

全国測繪科學技術經驗交流會議

資料選編

大地測量布網設計

測繪出版社

全国测绘科学技术经验交流会资料选编

大地测量布网设计

编 者 全国测绘科学技术经验交流会资料选编编辑委员会
出 版 者 测绘出版社
北京宣武门外永光寺西街3号
北京市书刊出版业营业登记证字第081号
发 行 者 新华书店科技发行所
经 销 者 各地新华书店
印 刷 者 地质出版社印刷厂
北京安定门外六铺炕40号

印数(京)1—2650册 1959年8月北京第1版
开本33"×46"1/₃₂ 1959年8月第1次印刷
字数65,000 印张27/₁₆ 插页1
定价(8) 0.31元 统一书号: 15039·331

出 版 說 明

一九五九年二月在武汉召开的全国测繪科学技术經驗交流会議广泛地交流了各方面的先进經驗和技术革新成就。为供全国测繪工作者学习先进經驗的参考。今由大会秘书处組成編輯委員会，按专业編选汇集，予以出版。

本册介紹了大地測量布网設計的經驗和有关研究。全册共分三部分：大地測量技术設計、三角网的布設和图形权倒数的計算。書中对大地測量技术設計的步驟和方法方面提供的經驗可供全国各大地測量业务部門参考；对菱形基綫网的权倒數計算等提出了研究結果和簡化計算的方法。

本册可供大地測量工程技术人员参考学习。

为加快出版时间，本資料选編由测繪、建筑工程、水利电力、煤炭工业等四个出版社协作出版。

目錄

第一节 大地測量技术設計	(3)
一、大地測量技术設計	长江流域规划办公室 (3)
二、实际設計的无线电控制測量鎖的结构精度	
	中国人民解放军測繪学院 (25)
第二节 三角网的布設	(38)
三角网的加密問題	
	中国科学院武汉 测量制图 研究所 周江文 武汉測繪学院 陶本藻 (38)
第三节 图形权倒数的計算	(58)
一、基線网扩大边权倒数的計算	大连工学院 范家鼎 (58)
二、基線网扩大边权倒数的近似計算公式	
	中国人民解放军測繪学院 (68)
三、大地四邊形誤差公式的探討 (摘要)	
	中国人民解放军測繪学院 (78)

大地測量布网設計

第一 节

大地測量技术設計

一、大地測量技术設計

长江流域规划办公室

(一) 前言

我办自1956年开始按苏联1954年大地測量法式操作，并进行了六个地区的技术設計工作。技术設計是根据苏联伊凡諾夫編著的“大地地形工作的技术設計和預算的編制法”及参考其他有关文件，并在苏联大地測量专家叶果洛夫指导下进行的。

技术設計的目的，是把該測区的任务要求，总的布置，及具体問題等用“技术設計書”及“技术設計图”表达之。使該区的作业方案既能滿足近期的測图需要，又能照顧到远景扩展的要求。同时在保証精度的基础上，尽量节省人力和物力。

技术設計理应包括經費預算的編制，但由于資料不全，例如：缺乏可靠的地形图，及測区内障碍物、房屋、树林等高度的資料，目前又不可能抽調作业員进行实地調查，因此直接影响誤标高度的确定。所以对經費預算一項暫未編制。

設計的过程中，应严格遵循从整体到局部，从高級到低級的原则：如設計水准网，应首先考虑精密水准环，其次考虑三等水准网，再补充四等水准綫，只有如此做法，才能保証密度和誤差的均匀性。

对于設計的步驟，我們認為：首先应了解測区輪廓和測量的

任务要求，其次編制設計底图的輪廓，了解和鑑定測区內的已有資料，可以事半功倍。因为对測区輪廓有了較深刻的認識，关于測区以外的資料可以不鑑定，已鑑定的旧有三角水准所在的平面位置，亦有更深刻的記憶。随即編制“技术設計图”。在編制过程中，如发现問題，而設計图上无法表达者，应記入专用的記載本中，待编写“技术設計書”时說明之。

技术設計图通常分为二张：三角測量技术設計图和水准測量技术設計图。水准測量技术設計图中包括有三角高程測量的技术設計。

（二）三角測量技术設計图的編制

1. 准备工作：

了解上級指定的測区輪廓和測量的任务要求后，即着手編制技术設計图，使測区的輪廓展繪到設計图上。

大面积三角測量技术設計，均在国家一等三角鎖环內填补各級三角网，其面积大都为4—7万平方公里，故設計底图的比例尺通常采用1/50万比較适合。

編制的初步工作，以本測区内占面积最大的某一省1/5万图为主，求出測区内最北部分和最南部分的平均图廓长度，再按其长度以1/50万的比例尺在設計图底上画出相应的图幅綫，以虛綫———表示之，此綫与經緯綫及三角点的方向綫应有所区别，否則就会增加内外业看图的麻煩。

其次，把邻省的1/5万图幅綫亦按1/50万比例尺移于設計底图上。为此，先找出本省图上与邻省重迭部分的同名点，如山头、县城、鎮集等展繪于設計底图上。再把邻省的同名点及图幅綫展于透明紙上，把透明紙盖在設計底图上，力求同名点重合。稍加移动后，即可将邻省的图幅綫用小針刺于底图上，再用不同虛綫———连接之，并註明各省的图幅編号，以便查图。

在取舍两省軍用图同名点时，最好多利用明显的同名山头（制高点），因1/5万伪陸軍图的成图过程中，对山头是比較重

觀的。其次为城镇。設計底图的图幅綫决定后，再把一等鎮展上去，整个測区的輪廓就可以显示出来了。

2. 了解和鑑定資料：

資料了解得愈全面，工作过程就愈順利。如对已有各种比例尺地形图的情况，已有三角鎮网的分布情况、精度、标石类型，基綫密度、长度、精度、最后扩大边的中誤差等都要摸底。至于丈量基綫所用基綫尺的检定历史，和各种測量的技术总结等有关資料也要看一遍。只有如此，在設計过程中，才能全面考慮問題，不至于忘記連測，避免返工。

3. 新基綫的設計位置和旧基綫的利用：

苏联1954年大地法式：是在一等三角鎮环內填布二等网，再在二等三角形內加密三、四等点。因此二等网是整体的，高級的。二等基綫設計位置的优劣，是二等网精度的主要原素

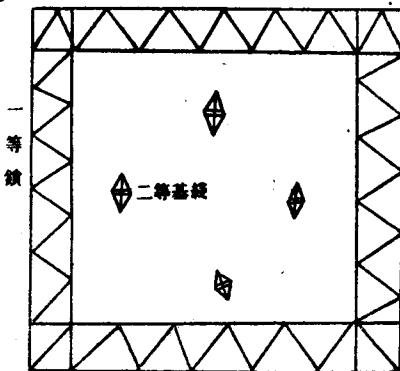


图 1

之一，我們認為采取以下图形的基綫布置比較有利。(图 1)所有新設計基綫网最后扩大边，均应布設天文点。

关于旧有基綫的位置，如适合于新二等网，那么就可以考慮它的精度、长度、及扩長的可能性，倘能滿足設計需要，就把它展于底图上。

如无旧基綫，应先在二等网的适当地点寻找二等基綫場，并决定最后扩大边的位置，及与二等网通視的可能性。遵照細則規定，二等基綫至一等边可采用 9 个图形，而二等边平均边长为 13 公里，故二等基綫場至一等边的距离約为 60—70 公里。而两二等基綫場之間的距离可采用 14 个图形約为 90—100 公里。

旧有基綫，原則上应当全部利用。如因其位置不能滿足新的

布点方案要求，且其长度过短，又无增加长度的必要时，我們認為把它納入新設計的三、四等三角系統內，大有好处。除了利用該旧有基綫的两端点外，尚可把旧成果（旧的基綫丈量的长度）与新的四等边边长进行比較，由于旧成果是直接丈量的，所以就創造了最有利的校核条件。

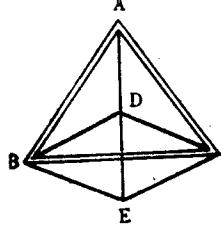


图 2

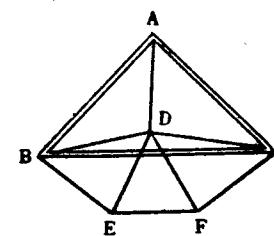


图 3

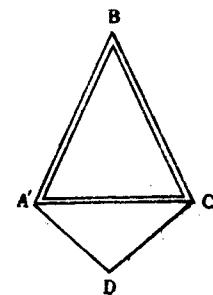


图 4

4. 二等网的布設：

基綫場决定后，进行二等网的設計，二等网与一等鎮之間必須用堅强的图形連接之。通常采用菱形（图 2）或扇形（图 3）的标准图形連接之。

扇形（图 3）应連接 AD 的方向綫，使图形的强度增加。至于菱形（图 2）的方向綫 AD ，如不通視可以不必勉强連接，在一等边特別短的情况下，可采用图 4 的形式連接之。由于国家一等鎮有时过长过大，或一等点不是安置于制高点，所以我們有时也迫不得已用任意图形連接之。但必然降低二等网的强度。因此建議进行一等鎮技术設計及实地选点时，均应考慮到二等网的連接問題。

二等网的平差計算，过去和現在都是一个区一个区的分区整体平差，因而在一等鎮的中心綫就形成两个地区的分界綫（图 5），两个地区边沿的二等点可以互不通視，仅須連接一等鎮的边，就可滿足要求。如此做法，是由于目前的計算工具尚不可能进行大規模的二等全面网整体平差的緣故。于是在一等鎮最弱边

地段，两区二等点的点位误差是很大的（根据苏联专家萨因科的解释是：二等连续网的精度很高，但由于一等点已有坐标的限制，势必迫使一等锁最弱边地段的二等网发生偏扭。），鉴于电子计算机将来可利用作为大规模二等全面网平差计算的工具，因此要求两区的二等网不但要连接一等边，而且彼此也互相连接起来，如图5的虚线，并等权观测之，使它连接成一大规模的二等全面网，为将来整体平差计算提供必要的资料。布置基线（图1）时，也要考虑到基线密度须符合这个远景要求。

由于在设计二等基线网时，已考虑到最后扩大边与全面网的通视问题，故二等网的设计，最好从一等边开始向二等基线网推进。

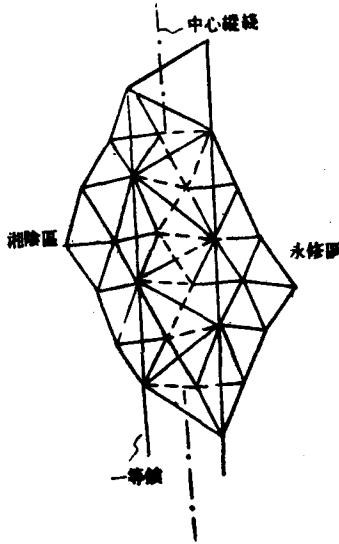


图 5

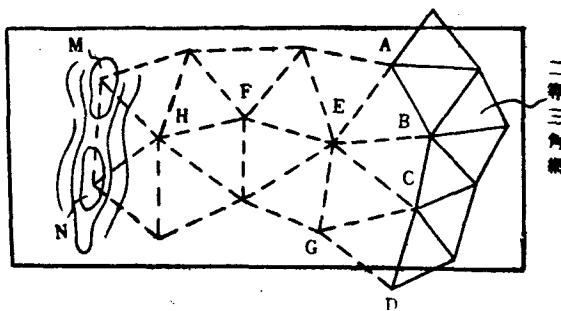


图 6

在图上选点过程中，最好把四张或六张图拼接、摊开，先找出制高点，由制高点再考虑三角形的连接。如图6。

*A、B、C、D*為已經選定的新三角點，設*M、N*點均為制高點，且為連續的主要分水嶺，則我們選定了*M、N*點後，在*M、N*至已選點*A、B、C、D*之間的空白地區內，有足夠的伸縮余地，可以補點。若僅採用在已選的*A、B、C、D*點上，以逐個三角向西推進的方式進行，則到達*M、N*分水嶺時，所組成三角形的邊不是過長，就是過短，角度亦不合理；甚至有時為了越過分水嶺，做成技術性的返工現象，延長設計工時。

由於二等網是整體的、高級的，所以應避免個別角度過小而引起的誤差影響全局，因此對二等網的圖形強度應加注意。在完成全面二等網後，再在設計底圖上全面檢查一次，如發現可以更改者，應隨時更改，庶可使三角形的邊長、角度、符合要求，標高的決定最合理、最經濟。

在二等全面網的最後方案肯定後，進行精度估算工作。隨即用典型圖形進行三等點加密。

5. 精度估算：

新設計的二等網的精度估算，如下列各式：

(1) 鎮段中最弱邊長相對誤差。

$$\frac{m_s}{S} = \sqrt{\left[\frac{m_b}{b} \right]^2 + \left[\frac{m''}{1.23 \times 10^6} \right]^2} \frac{1}{P} \quad (1)$$

式中 m_b 表起算邊的中誤差， m'' 表測角中誤差， $\frac{1}{P}$ 表圖形權倒數。

(a) 單三角形圖形權倒數

$$\frac{1}{P} = \frac{4}{3} \Sigma \left[\delta_A^2 + \delta_B^2 + \delta_A \delta_B \right]$$

(b) 四邊形和多邊形圖形權倒數

$$\frac{1}{P} = \Sigma (\delta_A^2 + \delta_B^2 + \delta_A \delta_B)$$

(2) 一等鎮環內全面網(取消二等基本鎮)最弱邊長相對誤差為

$$\frac{m_s}{S} = \sqrt{\left[\frac{m_b}{b}\right]^2 + \left[\frac{m''}{0.615 \times 10^6}\right]^2} \frac{1}{P} \quad (2)$$

上式 m_b 表起算边， m'' 表测角中误差， $\frac{1}{P}$ 表图形权倒数。

全面网图形权倒数为

$$\frac{1}{P} = 0.77n - 0.77 \left[\left(\frac{1}{2} \right)^{\frac{n}{2}} - \left(\frac{1}{2} \right)^{n+1} \right]$$

n 为最弱边至起算边的三角形个数。

(3) 菱形基线网权倒数估算公式。

$$\frac{1}{P} = 0.53 \frac{\Sigma (\delta_1 + \delta_2)^2 + (\theta_4 + \delta_1)^2 + (\theta_4 - \delta_2)^2 \delta_4}{(\delta_4 + \delta_4')^2} \quad (3)$$

δ 表正弦对数 1" 表差， θ 表余弦对数 1" 表差。

我們經常利用上列第 (2) 式估算各基线网之間的最弱边相对中误差 (如图 1 所示，四个基线网所包围的中心部分)。估算結果，不应大于 1:150 000 (按苏联专家阿格罗斯金所編写的关于建立三角网所需的精度第一系列的数值)。

6.三、四等点的加密：

三等点是用典型图形在二等三角形或二等边上加密之，典型

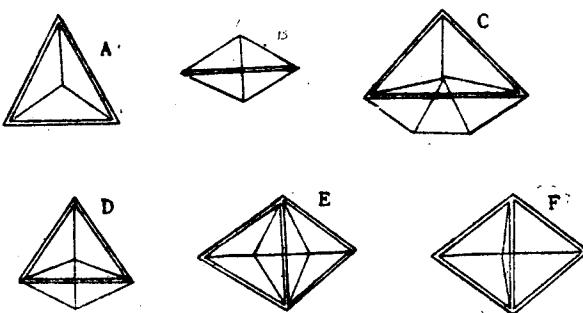


图 7

图形可參閱地質部測繪局學習資料第五期登載的苏联阿格洛夫“用二等点加密一等网标准图形之选定”一文。該文中所提的二

等点和一等网相应于本文中的三等点和二等网，大約有以下的图形。

其中以图 E 的图形最强，图 B 的图形較劣，但可解决起始边过长的矛盾。三等点最好按以上图形加密，最弱边的相对中誤差是可以达到 1:100 000 的（亦按阿格罗斯金編写的第一系列数值）。

四等点亦可按以上图形在三等三角形或三等边上加密之。則最弱边的相对中誤差可以达到 1:75 000（亦按阿格罗斯金編写的第一系列数值）。

对三角的設計，我們認為只須考慮二、三等点，因在野外选点过程中，对二等点的图形稍加变动，則四等点的图形变动甚剧，所以对四等的設計就失去了意义。三等点，如作业单位同意，亦可由作业单位进行設計。

二等点的平均边长为13公里，三等点的平均边长为 8 公里。为了顧及整体到局部，高級到低級的原則，二、三等点的平均边长不应有显著的出入。边长过大，影响四等点加密的困难，边长过短，会造成浪費現象。实际上，三等点的边长如果过短，也会降低三等点的图形强度。四等点的边长，視測图比例尺及成图方法而定，它的采用范围为 2—6 公里。

7. 經緯綫的决定：

大面积技术設計底图通常用 1/50 万比例尺，当图上距离为 1.0 公厘时，地面距离为 500 公尺。而經緯度的誤差不大于 $20''$ 时，图上距离約为 1.0 公厘。故决定經緯度时，可利用旧有三角点的大地坐标，求出該坐标与設計图需要的經緯綫的差数 $\Delta\lambda, \Delta\phi$ ，凑整至 $20''$ 的整数化为边长。与图廓綫大致平行的方向，展于图上。連接各点的經緯綫，就可得出全区的經緯綫。为了提高工效起見，在决定了四隅的經緯綫后，可用鄰区同緯度的經綫或同經度的緯綫套在設計底图上，稍加移动重合，用小針刺点連接之。

若新設計地区缺乏或沒有旧有的大地坐标，则可用鄰区同緯度的經緯綫延长之。

如发现经纬度与旧1/5万图幅线有显著的不平行时，须研究到底是经纬度弄错了，还是伪陆军图的图幅线有差错。根据以往经验，对长江流域各省的图幅线与经纬度大都平行。尤其四川省的伪陆军图的经纬度线，完全可以满足设计要求。

8. 地形的利用：

图上选点，亦应考虑到经济的合理性，就是降低标高，除高级点应选在制高点上的通用原则外，要尽量利用平原与台地（即起伏极微的丘陵地）之间的有利条件，从地貌观点来看，往往遇到如图8的地形：（断面图）

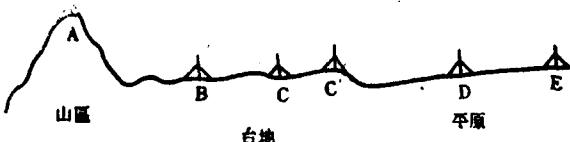


图 8

我们在进行钟祥区和麻城区的设计时就遇到如此大片台地，似此情形，应尽量利用台地的边缘高地如C'点。纵使在C点处与D点亦可通视，无须增加标高；但在CD之间的三、四等加密和以后地形测量时就会带来通视的困难。因此C'点对平原地区控制面积将大大增加。同时设计D点的标高时，仅须考虑对E点等的通视关系，至于对C点的通视关系，已可不必考虑。

9. 通视估计：

关于两三三角点之间的通视问题，我们曾经采用以下做法：

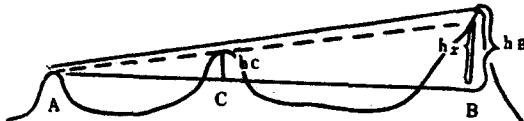


图 9

（1）在两点间，仅有少数一二个障碍物可能挡住视线，如图9：

C点可能会挡住视线，我们先在图上量出AC的距离，并在图

上求出 C 与 A 的高差 h_c 。再量出 AB 的距离，則 $h_x = \frac{AB}{AC} \cdot h_c$ ，將 h_x 加上概略的地球弯曲差，其数值若 $< h_B$ ，則說明可以通視。估算过程不必用笔算，可以用心算求之。

(2) 在倾斜度不大的两点間，而且障碍物的数目很多，如图10。

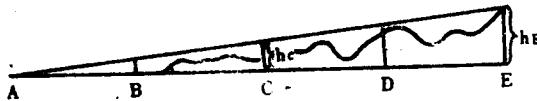


图 10

在 AE 两点間，障碍物很多，先在图上取 $AC = \frac{1}{2}AE$ ， $h_c = \frac{1}{2}h_E$ 加上概略的地球弯曲差。則 h_c 为 AE 視綫的高度。再用同样方法求出 B, D 等点的視綫通視高度。再在每一小段內考慮通視的可能性。

以上两法，尚不够迅速，且系用心算，亦嫌粗糙。大跃进后，我們采用下法。

如图11：方格紙上垂直注記为两点高差 h ，水平注記为两点

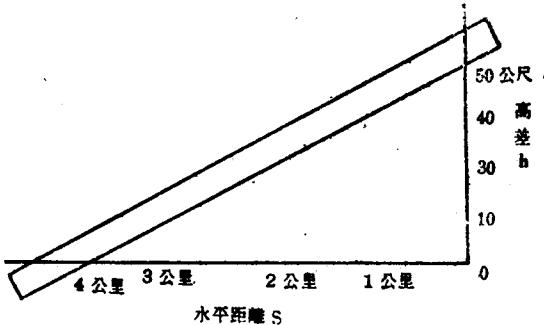


图 11

的距离 S ，今检查 AB 两点間之通視情况。先求出 AB 两点間之高差 h ，及水平距 S ，設 $h=50$ 公尺， $S=41$ 公里，則以一直線板或三角板的边缘切于 $h=50$ 公尺， $S=41$ 公里的两点上，該边缘

則為 AB 兩點之視綫。其次量出障礙物的相應水平距離，求出高差，加上概略的地球曲率改正數，按圖上方格紙垂直注記 h ，及水平注記 S 的垂直綫交叉點，即該障礙物縱斷面位置。點在綫下者表示通視無阻。

10. 对伪陆军图的体会和利用。

$1/5$ 万伪陆军图的精度不高，但按其成图过程，再結合設計的要求，我們可以認為：平面位置方面，对主要山头是比較可靠的；有独立标高的次要山头和主要地形变换点也不会有极大的出入；其次为居民地。因为主要山头大都摆过测站，用后方交会法求出点位，其示誤三角形的边长一般不超过3公厘；后者是用前方交会法及目測定出的。至于高程方面誤差較大，对通視問題影响亦大。由于等高綫的間隔为20公尺，所以当視綫通过山坡时，应当設計得高一点，再加上地球曲率差，最好不要小于30公尺，而当視綫通过山头时，只要相距10公尺就可以了。因为 $1/5$ 万图上主要山头的高度亦是用后方交会法，取直反覩高度的平均值，或用多数的前方交会法取直覩高度平均值，两高度之差，一般不超过±5.0公尺，平均值的誤差約為3—4公尺，所以10公尺大致上是可以滿足設計的要求。以上是对一般伪陆军图而言。个别地区，还要粗糙得多。

在 $1/10$ 万伪陆军图上

进行設計是比較困难的。由于 $1/10$ 万图的成图过程过分草率，有时两居民地之間相差达20公里，如果完全根据它作为設計依据，则設計精度很坏。所以对 $1/10$ 万图只能作为参考用。根据以往摸索，大約有以下体会：

(1) 四周有 $1/5$ 万图，而中間缺一二幅图的情况下，可先把

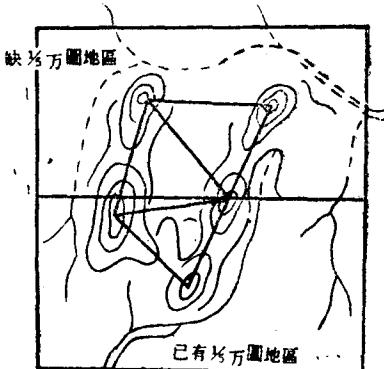


图 12

有1/5万图的地区进行设计，然后研究1/5万图上的河流和分水线分布情况，再根据河流的大小和山谷坡度的缓急，按山岭蜿蜒方向，大致地可以找出制高点，凡山溪较大河底坡度较缓者距分水岭远，反之则近（如图12）。

在确定了（1/5万图上）河流和分水线后，就参考1/10万图描绘河流（虚线）概略定出制高点。

（2）大面积地区内用1/10万图进行设计时，在1/10万图与1/5万图相连接地区，亦可用上述方法进行。其他地区，可根据已有资料，把已有选点图化成1/50万的比例尺绘在透明纸上，再与设计底图上的同名点重合，稍加移动后，用小针展于设计底图上。我们认为选点图是由实地得来的，而1/10万图是靠查勘填补而来的，其精度远逊于选点图。因此应以选点图为主，再参考1/10万图描绘河流曲线及分水线再决定图形。

11. 居民地的取舍：

设计图上必须有足够的居民地，可增加野外工作的方便，因此对居民地的取舍应当是当地居民众所周知的地名。其密度要求在设计图上的居民地注记并不妨碍各级三角点方向线的连结和河流的示意。

选择居民地的方法：（1）伪陆军图的图名大都为该幅图内的大居民地（亦有为主要山峰）。（2）沿河流、铁路、公路的交叉点及沿线寻找大居民地。（3）由于伪陆军图的不正确，有的在图上似乎是大村落，实际上不出名。似此情况，可在邻图图廓边注记上找。因为在图廓边的主要道路上总有注明经××至××。所指的地名大都是大居民地，可以取用。

在设计底图上，有了三角点和居民地，就可以画上相应的河流，经过以上的工序，设计图就算完成了。

（三）水准测量技术设计图的编制

1. 进行水准测量技术设计的准备工作：

进行水准测量技术设计的准备工作和了解鉴定旧有资料的步骤，与进行三角测量技术设计的情况大致相同。因此，通常可以

利用三角測量技术設計图的白晒图，作为水准設計底图。只須在描繪透明图时，刪去不必要的三角測量方向綫，而代之以需进行天頂距測量的方向綫即可。

2. 展繪已有成果：

展繪已有成果分如下几个步驟：

(1) 在測区設計范围以内，将早先已經布設的各級水準路綫按其等級，以不同的顏色或彩色鉛筆，展繪于大比例尺縮图上，再轉示設計底图上。

(2) 在展繪上項水準路綫同时，将綫路中已經埋設的甲乙(I、II型)基本标石、地名标示于設計底图上，并示以与其他标点不同的符号，作为計劃新設水準路綫的始点或終点的利用和参考。

(3) 展繪設計底图四边邊水準路綫时，可比照地形图，两张图幅的拼接方法，将設計图的四鄰，与本測区及已經設計的相鄰測区，已經展繪的或已經設計的水準路綫在設計图上拼接。

3. 新水準路綫的布設：

通常設計水準路綫时，自主要控制水準网，即I、II等水準网或自精密水準网开始(我办精密水準的精度介于I、II等水準之間)，然后按工序布置三、四等水準路綫或三、四等水準网。二等水準或精密水準可預先在1/100万或1/500万縮尺图上作全流域或全国性的环网布置，而I等水準网是按国家指定綫路来布設的。

按苏联1954年大地法式对于二、三、四等水準图形，有如图13，水準測量技术設計，亦应遵循整体到局部、高級到低級的原則。由于二

等水準环控制面积极大，且与其他环綫連接成整体的水準环网，为三、四等水準的起算依据，因此是整体的，高級的。

(1) 二等网(或精密水準)：除在本測区滿布周长大約

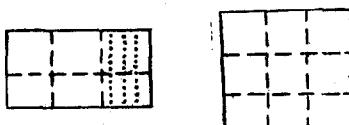


图 13. ——二等水準各邊形
——三等水準路綫的分布
……四等水準路綫的分布