

电脑设计课堂实训系列

中文
版



Dreamweaver 8

网页制作 课堂实训

乘方工作室 朱雪芬 编著
于秋平

西安电子科技大学出版社
<http://www.xduph.com>

中文版 *Dreamweaver 8*

网页制作课堂实训

乘方工作室 朱雪芬 编著
于秋平

西安电子科技大学出版社

2007

内 容 简 介

Dreamweaver 是目前最流行的专业级网页设计软件,其强大的功能和易操作性令同类软件无法相比,因此,它是网页设计师手中最有力的开发工具。

本书以课堂教学的方式对 Dreamweaver 8 进行了由浅入深、循序渐进的讲解,详尽地说明了使用 Dreamweaver 8 的各种方法和操作技巧。内容包括 Dreamweaver 8 的工作环境、站点的创建、文字的处理、插入与使用图片、表格、框架、层、表单、超级链接、多媒体对象、CSS 样式、使用模板和库、使用行为以及站点管理等。每一节课都提供了大量的随堂练习与课堂实训,所有实例都是根据课堂教学精心安排的,既强化了前面所学的知识,又训练了读者的动手能力,非常适合教学与自学,而且还提供了大量的练习题及部分练习题答案。

本书结构清晰、通俗易懂,融教学与实例于一体,可作为网页制作初学者的自学教程,也可用作各种电脑培训班、辅导班及大中专院校的教材。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver 8 网页制作课堂实训 / 朱雪芬, 于秋平编著.

—西安: 西安电子科技大学出版社, 2007.2

ISBN 978-7-5606-1782-4

I. 中… II. ①朱… ②于… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 004461 号

策 划 毛红兵

责任编辑 毛红兵

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路 2 号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

<http://www.xduph.com> E-mail: xdupfxb@pub.xaonline.com

经 销 新华书店

印刷单位 西安文化彩印厂

版 次 2007 年 2 月第 1 版 2007 年 2 月第 1 次印刷

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16 印 张 23.5

字 数 560 千字

印 数 1~6000 册

定 价 33.00 元

ISBN 978-7-5606-1782-4/TP·0932

XDUP 2074001-1

*** 如有印装问题可调换 ***

本社图书封面为激光防伪覆膜,谨防盗版。

前 言

在目前的网页制作行业中，Dreamweaver 是主要的可视化网页制作工具软件。该款软件功能强大，易学易用。它不仅高效、实用，更重要的是很容易上手，即使不懂 HTML 代码的人使用它也可以建立出专业级的网站。

现在 Dreamweaver 的最高版本是 Dreamweaver 8 中文版。新版本提供了更加完善的站点管理机制，采用了多种网页布局技术，能够快速、高效地创建出表现力极为丰富的网页，整个网页的创建过程极为简单。据统计，全球 80% 的网站是使用 Dreamweaver 制作的，它已经成为网站建设与网页制作的标准工具和解决方案。因此，我们建议欲从事网页制作的读者朋友，应该从 Dreamweaver 学起。

为了满足个人、社会培训班、高职学校的学习与培训需求，我们组织专业设计师、培训师精心编写了本书。全书以课堂教学的方式比较详尽地介绍了 Dreamweaver 8 的应知应会内容，每一课都分为“课堂讲解”、“课堂实训”、“课堂总结”和“课后练习”四大部分，在“课堂讲解”部分又安排了大量的“随堂练习”、“边讲边做”等，这样既可以满足读者自学的需要，也可以满足老师授课的需要。全书自始至终贯穿了“实训”的基本思想，每一个重要的知识点都有实例佐证，让读者可以更容易地理解相关知识。

本书是 Dreamweaver 的入门教程，适合于教学或零起点的读者使用。全书共分 13 课，以简洁明快、通俗易懂的语言介绍了 Dreamweaver 8 中文版的常用技术，由浅到深，由点到面，特别适合教学或初学者使用。具体内容安排如下：

第 1 课：介绍了 Dreamweaver 8 的工作环境、新功能、文档的基本操作、HTML 简介、辅助工具等内容。

第 2 课：介绍了本地站点的规划、创建方法、编辑与管理本地站点。

第 3 课：介绍了网页中文本的处理技术，包括文本属性的设置、段落属性的设置和项目列表等内容。

第 4 课：介绍了图像在网页中的应用技术。

第 5 课：介绍了有关超链接的常识和创建超链接的基本方法。

第 6 课：介绍了表格与布局表格的基本操作知识，使用它们布局网页的方法。

第 7 课：介绍了层与时间轴的基本概念、使用层布局网页、制作层动画等内容。

第8课：介绍了框架的基本使用与使用框架制作网页的方法。

第9课：介绍了如何在网页中添加多媒体对象以及其属性设置。

第10课：介绍了HTML表单的创建方法。

第11课：介绍了CSS样式表的使用技术。

第12课：介绍了Dreamweaver 8 内置行为的使用。

第13课：介绍了模板与库的相关操作。

通过本书的学习，读者可以对 Dreamweaver 8 有深刻的认识 and 了解。更重要的是，在本书的引导下，读者能够掌握一门技术、一种技能、一种学习方法。

本书由朱雪芬、于秋平编著，参加编写的还有孙爱芳、朱仁成、赵清涛、万忠、张晓玮、葛秀苓、王翔宇、王开美、朱艺、姜迎美、刘继文、车明霞、于进训、孙为钊、谭桂爱、朱仁利等。

在此感谢西安电子科技大学出版社毛红兵老师和所有关心与支持我们的同行们，由于他们的督促与帮助，才得以使此书顺利出版。

由于编者水平所限，书中难免有不妥之处，欢迎广大读者朋友批评、指正。

编 者

2006 年 11 月

目 录

第1课 初识——Dreamweaver 8

基础.....	1
1.1 课堂讲解	2
1.1.1 新增功能介绍	2
1.1.2 工作环境介绍	5
1.1.3 参数设置	8
1.1.4 HTML 简单介绍	9
1.1.5 文档的基本操作	10
1.1.6 辅助工具的使用	13
1.2 课堂实训	16
1.2.1 用 HTML 编写网页	16
1.2.2 可视化编辑网页	18
1.3 课堂总结	20
1.4 课后习题	20

第2课 安家——网站规划和

建立站点	21
2.1 课堂讲解	22
2.1.1 网站的规划	22
2.1.2 网站的结构设计	22
2.1.3 网站的外观设计	23
2.1.4 创建站点	24
2.1.5 向站点中添加内容	29
2.1.6 管理本地站点	31
2.2 课堂实训	34
2.2.1 建立个人网站	34
2.2.2 使用站点地图管理网站	36
2.3 课堂总结	40
2.4 课后习题	40

第3课 美化——文本与格式化文本.....41

3.1 课堂讲解	42
3.1.1 创建文本	42
3.1.2 设置文本属性	47
3.1.3 设置段落属性	50

3.1.4 使用项目列表	52
3.2 课堂实训	55
3.2.1 制作纯文字页面	55
3.2.2 制作特色页面	57
3.3 课堂总结	60
3.4 课后习题	60

第4课 修饰——图像的使用.....61

4.1 课堂讲解	62
4.1.1 插入图像	62
4.1.2 设置图像属性	64
4.1.3 编辑图像	69
4.1.4 使用图像占位符	73
4.1.5 设置网页背景图像	74
4.1.6 创建网站相册	75
4.2 课堂实训	77
4.2.1 制作图文混排的页面	78
4.2.2 制作图像背景的网页	81
4.3 课堂总结	83
4.4 课后习题	84

第5课 织网——创建超链接.....85

5.1 课堂讲解	86
5.1.1 有关超链接的常识	86
5.1.2 创建站点链接	87
5.1.3 创建页面超链接	88
5.1.4 创建其它类型的链接	92
5.1.5 图像映射	96
5.1.6 鼠标经过图像与导航条	98
5.2 课堂实训	101
5.2.1 建立超链接	101
5.2.2 制作图像链接页面	104
5.2.3 制作变化的导航栏	107
5.3 课堂总结	109
5.4 课后习题	110

第6课 排版——表格与布局表格..... 111

- 6.1 课堂讲解..... 112
 - 6.1.1 创建表格..... 112
 - 6.1.2 表格的操作..... 114
 - 6.1.3 设置表格属性..... 128
 - 6.1.4 布局表格..... 131
 - 6.1.5 布局表格的操作..... 134
 - 6.1.6 布局表格的属性..... 136
- 6.2 课堂实训..... 139
 - 6.2.1 分隔线的制作..... 139
 - 6.2.2 利用表格制作网页..... 141
 - 6.2.3 利用布局表格制作网页..... 149
- 6.3 课堂总结..... 155
- 6.4 课后习题..... 155

第7课 扩充——层与时间轴的运用..... 157

- 7.1 课堂讲解..... 158
 - 7.1.1 创建层..... 158
 - 7.1.2 创建嵌套层..... 158
 - 7.1.3 设置层的属性..... 161
 - 7.1.4 层的基本操作..... 163
 - 7.1.5 层与表格的转换..... 169
 - 7.1.6 制作层动画..... 172
- 7.2 课堂实训..... 177
 - 7.2.1 制作一个动画网页..... 177
 - 7.2.2 制作一个图文并茂的网页..... 182
- 7.3 课堂总结..... 187
- 7.4 课后练习..... 187

第8课 集中——使用框架技术..... 189

- 8.1 课堂讲解..... 190
 - 8.1.1 关于框架..... 190
 - 8.1.2 框架集与框架的创建..... 191
 - 8.1.3 保存框架和框架集文件..... 196
 - 8.1.4 设置框架和框架集的属性..... 200
 - 8.1.5 创建框架页面的超链接..... 203
 - 8.1.6 处理不能显示的框架..... 204
- 8.2 课堂实训..... 205
 - 8.2.1 制作框架页面一..... 205

- 8.2.2 制作框架页面二..... 210

- 8.3 课堂总结..... 217

- 8.4 课后习题..... 217

第9课 时尚——让网页动起来..... 219

- 9.1 课堂讲解..... 220
 - 9.1.1 插入 Flash 对象..... 220
 - 9.1.2 插入 Shockwave 对象..... 227
 - 9.1.3 插入 Applet 对象..... 228
 - 9.1.4 插入 ActiveX 控件..... 231
 - 9.1.5 添加插件..... 234
- 9.2 课堂实训..... 235
 - 9.2.1 在线播放音乐..... 235
 - 9.2.2 制作播放视频的页面..... 238
- 9.3 课堂总结..... 241
- 9.4 课后习题..... 241

第10课 反馈——表单的设计..... 243

- 10.1 课堂讲解..... 244
 - 10.1.1 创建表单..... 244
 - 10.1.2 设置工作方式..... 245
 - 10.1.3 插入表单对象..... 246
 - 10.1.4 表单的处理..... 259
- 10.2 课堂实训..... 260
 - 10.2.1 制作论坛入口..... 260
 - 10.2.2 网上调查表..... 264
 - 10.2.3 留言簿..... 269
- 10.3 课堂总结..... 274
- 10.4 课后习题..... 274

第11课 控制——CSS 层叠样式表..... 275

- 11.1 课堂讲解..... 276
 - 11.1.1 层叠样式表简介..... 276
 - 11.1.2 【CSS 样式】面板..... 276
 - 11.1.3 创建 CSS 样式..... 278
 - 11.1.4 设置 CSS 样式属性..... 279
 - 11.1.5 使用 CSS 样式..... 288
 - 11.1.6 管理 CSS 样式..... 291
- 11.2 课堂实训..... 292

11.2.1 利用 CSS 改变链接样式	292	第 13 课 高效——运用模板与库	339
11.2.2 设置带边框的超链接	295	13.1 课堂讲解	340
11.3 课堂总结	297	13.1.1 【资源】面板的使用	340
11.4 课后习题	298	13.1.2 创建模板	343
第 12 课 交互——行为的运用	299	13.1.3 创建区域	347
12.1 课堂讲解	300	13.1.4 创建嵌套模板	351
12.1.1 【行为】面板	300	13.1.5 应用模板	353
12.1.2 添加行为	301	13.1.6 库的使用	355
12.1.3 内置动作介绍	301	13.2 课堂实训	357
12.2 课堂实训	329	13.2.1 利用模板制作页面	357
12.2.1 使用行为制作动态网页	329	13.2.2 使用库制作页面	360
12.2.2 制作网上拼图游戏	332	13.3 课堂总结	364
12.3 课堂总结	337	13.4 课后习题	364
12.4 课后习题	338	答案	366



第 1 课

初识——Dreamweaver 8 基础



● 新增功能介绍

● 工作环境介绍

● 参数设置

● HTML 简单介绍

● 文档的基本操作

● 辅助工具的使用

● 课堂实训



1.1 课堂讲解

Dreamweaver 8 是业界领先的 Web 开发工具, 用户使用该工具可以高效地设计、开发和维护标准的网站和应用程序。利用 Dreamweaver 8 中的可视化编辑功能, 用户可以快速地创建网页页面而不需要编写任何代码, 这对于擅长设计的人员来说, 使工作变得很轻松。另外, 在使用 Dreamweaver 8 编辑网页时, 用户可以方便地查看所有的站点元素或资源, 而且可以将它们从资源面板中直接拖曳到页面中, 操作非常方便。

从本课开始, 我们就入手学习 Dreamweaver 8 中文版的使用技术。

1.1.1 新增功能介绍

Dreamweaver 8 增加了许多激动人心的新功能, 它可以使用户花费最少的时间和精力便可生成 Web 站点和应用程序。

1. 新增了很多辅助工具

Dreamweaver 8 在页面的右下方增加了几个辅助工具 , 分别是选取工具、手形工具和缩放工具, 这为设计者提供了很大方便。使用选取工具可以选择文档窗口中的对象; 使用缩放工具可以放大或缩小文档窗口, 以便查看图形像素的精确度, 更加轻松地选择较小的项目, 设计包含小文本的页面, 设计大页面等; 而手形工具可以平移放大的文档窗口, 以便观察不同的部位, 如图 1-1 所示。

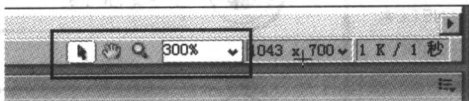


图 1-1 新增的辅助工具

另外, Dreamweaver 8 还提供了辅助线的功能, 拖动页面中垂直或水平方向的标尺就可以创建辅助线, 这对于精确定位对象大有帮助, 如图 1-2 所示。



图 1-2 创建的辅助线



2. 支持 Flash 视频

Dreamweaver 8 开始支持 Flash 视频文件, 即 FLV 格式的视频文件, 而无需使用 Flash 创作工具。使用这一功能, 我们可以在网页中插入 Flash 视频组件, 丰富网页的画面效果。当在浏览器中查看 Flash 视频时, 它将像 VCR 一样控制 Flash 视频内容的播放, 如图 1-3 所示。

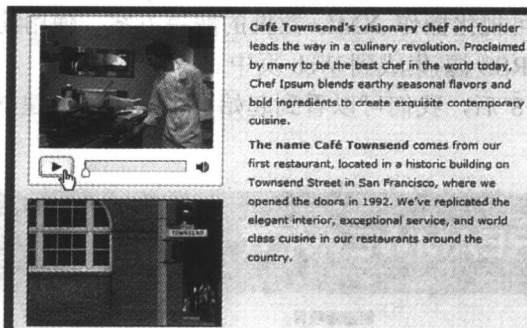


图 1-3 控制 Flash 视频内容的播放

3. 改进的 CSS 面板

Dreamweaver 8 在 CSS 方面提供了更强的支持, 增强了复杂样式表信息的显示, 减少了跳转到网页浏览器来检查代码设计的次数。Dreamweaver 8 中的 CSS 面板完全进行了重新设计, 将以前的众多 CSS 面板集中到了一个位置, 这样, CSS 面板就变成了一个更富有可用性的控制面板, 使用它可以快速地确认样式、编辑样式、查看应用于页面元素

的 CSS 属性, 如图 1-4 所示。

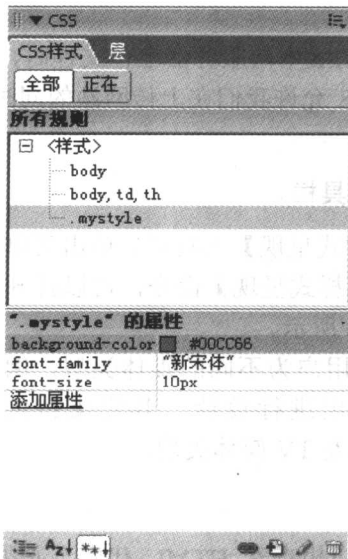


图 1-4 【CSS】样式面板



4. 可视化操作 XML 数据

可扩展标记语言(XML)可以对信息进行结构化处理。与 HTML 一样,XML 允许用户使用标签使信息结构化,但是 XML 标签与 HTML 标签不一样,它不是预定义的,而是由用户创建定义的标签。

XML 是未来网络的主要技术,是 HTML 技术的补充,目前已经被广泛应用。因此,Dreamweaver 8 提供了可视化操作 XML 数据的解决方案,使用简单的拖放操作,就可以将基于 XML 的数据(如 RSS 源)集成到 Web 页中。

启动 Dreamweaver 8 后,我们可以看到起始页中提供了创建 XML 项目的功能,如图 1-5 所示。

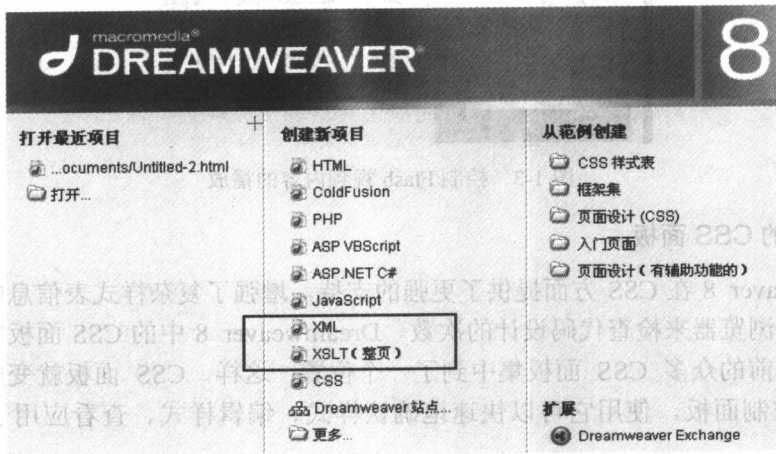


图 1-5 Dreamweaver 8 的起始页

5. 同步文件传输功能

使用 Dreamweaver 8 以前的版本向服务器上传文件时,用户不能在 Dreamweaver 中进行其它工作,而 Dreamweaver 8 允许我们在上传网站的同时进行其它工作,显然,这对提高工作效率非常有意义。

6. 增加了【样式呈现】工具栏

Dreamweaver 8 增加了【样式呈现】工具栏。单击菜单栏中的【查看】/【工具栏】/【样式呈现】命令,可以打开【样式呈现】工具栏,如图 1-6 所示。



图 1-6 【样式呈现】工具栏

【样式呈现】工具栏允许用户为不同的媒体类型,例如屏幕、手持设备和打印输出进行设计,其它支持的媒体类型还包括投影设备、TTY(Television Type Devices)以及 TV 媒体类型。

7. 代码折叠功能

在原来的版本中,如果用户想查看 HTML 代码,必须使用滚动条翻来翻去才能找到要看的代码,非常麻烦。Dreamweaver 8 则解决了这一问题,相关的代码段可以通过编辑



器左边的“+”和“-”号展开和关闭。任意选择一段 HTML 代码，其左侧都将出现“-”号，单击“-”号，则 HTML 代码折叠起来，同时“-”号变成“+”号，如图 1-7 所示。

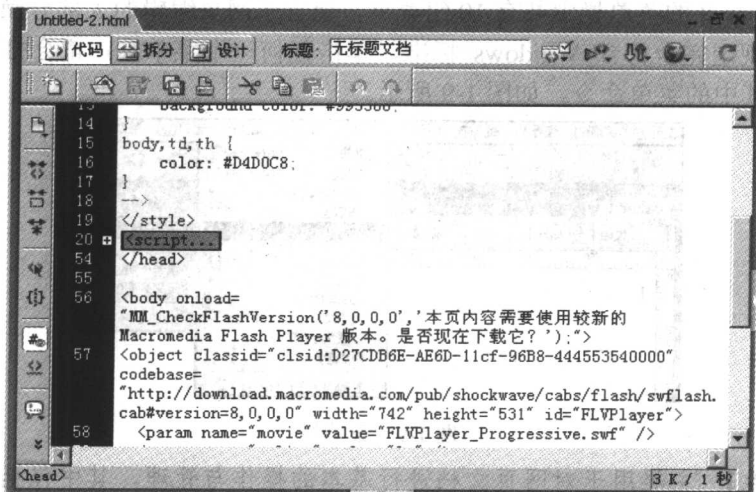


图 1-7 代码被折叠

1.1.2 工作环境介绍

Dreamweaver 8 为用户提供了功能强大的工作环境，用户可以根据站点设计要求轻松地完成从站点创建到网页编辑的全部工作。启动 Dreamweaver 8 以后，首先出现起始页，单击其中的【HTML】项就进入了 Dreamweaver 8 工作环境，如图 1-8 所示。

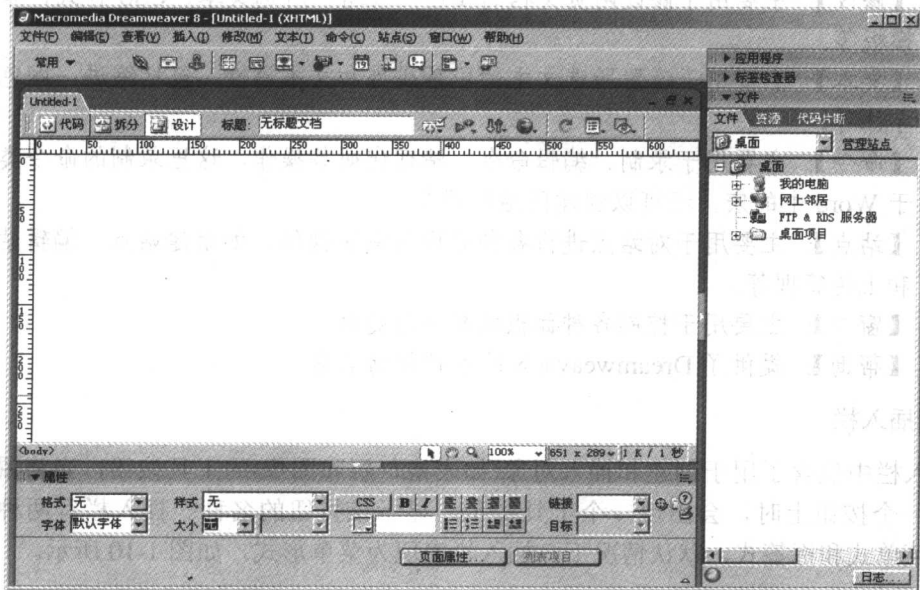
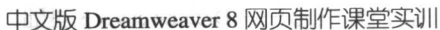


图 1-8 Dreamweaver 8 的工作环境

Dreamweaver 8 的工作界面主要由标题栏、菜单栏、工具栏、文档窗口、状态栏、属



Dreamweaver 8 的菜单栏中共有 10 组菜单, 包含了网页编辑的大部分操作命令, 菜单的使用方法与规定完全符合 Windows 标准, 单击任何一个菜单项, 都会打开一个下拉菜单, 可以选择其中的菜单命令, 如图 1-9 所示。



- ## 2. 插入栏

常用 ▾    |    ▾  ▾    |  ▾ 

图 1-10 菜单形式的插入栏



单击插入栏左侧类别名称旁边的箭头，从弹出的菜单中选择另一个类别，这时会显示另一个类别的按钮，如图 1-11 所示。

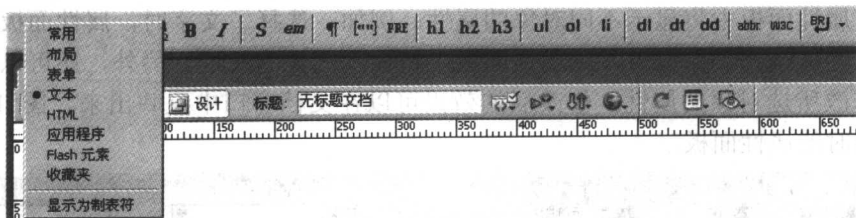


图 1-11 弹出的菜单

如果在菜单中选择了【显示为制表符】命令，则插入栏显示为标签形式，如图 1-12 所示，共有 8 个标签，每个标签中包括了若干插入对象的按钮。



图 1-12 标签形式的插入栏

单击插入栏中的对象按钮或者拖曳按钮，可以将对象添加到文档窗口内。

3. 【文档】工具栏

Dreamweaver 8 的【文档】工具栏中包含了代码视图、代码与设计视图、设计视图、文档标题、文件管理、浏览器预览、可视化选项等按钮，如图 1-13 所示。



图 1-13 【文档】工具栏

工具栏的前三个按钮用于切换视图模式。单击 按钮可以进入代码视图，在其中手工编写代码。单击 按钮可以进入代码与设计视图，这时窗口被分为两部分，顶部窗口用于编写代码，底部窗口用于可视化编辑网页。单击 按钮可以进入设计视图，用于可视化编辑网页。

4. 状态栏

Dreamweaver 8 的状态栏可以显示当前鼠标光标所在位置的 HTML 标记，通过此标记可以确定编辑的网页内容。状态栏还包含了选取工具、手形工具、缩放工具和显示当前页面大小的按钮等，如图 1-14 所示。

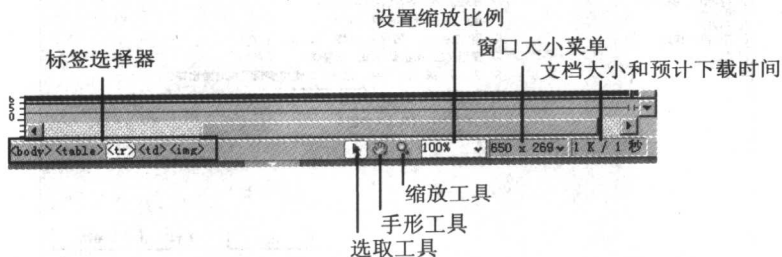


图 1-14 状态栏



5. 属性面板

Dreamweaver 8 的属性面板用于显示或修改当前所选对象的属性。在页面中选择不同的对象时,属性面板中将显示不同对象的属性。例如,选择了文字时,属性面板中显示的是文字的属性;选择了图像时,则属性面板中将显示图像的属性。另外,还可以直接在属性面板中修改所选对象的属性,修改后的效果可以在文档窗口中反映出来。图 1-15 所示为选择图像时的属性面板。

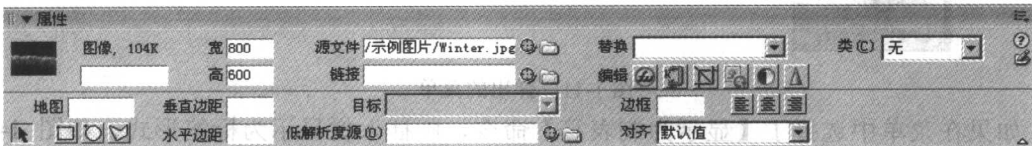


图 1-15 选择图像时的属性面板

6. 面板组

Dreamweaver 8 的面板组是设计与制作网页不可缺少的工具,它为编辑网页提供了直观、快捷的操作方法。

一个面板组由几个面板组成,并且选定的面板显示为一个标签,如图 1-16 所示。每个面板组都可以展开或折叠,并且可以和其它面板组重新组合。

单击面板组中的标签,可以切换面板;单击面板组标题栏前面的箭头,可以展开或关闭面板组。按下 F4 键可以隐藏所有的面板。



图 1-16 面板组

1.1.3 参数设置

Dreamweaver 8 允许用户根据自己的习惯定义首选参数,如更改布局模式、隐藏或显示起始页、设置参数、创建自己的快捷键以及向 Dreamweaver 中添加功能扩展等。

单击菜单栏中的【编辑】/【首选参数】命令,可以打开【首选参数】对话框,如图 1-17 所示。

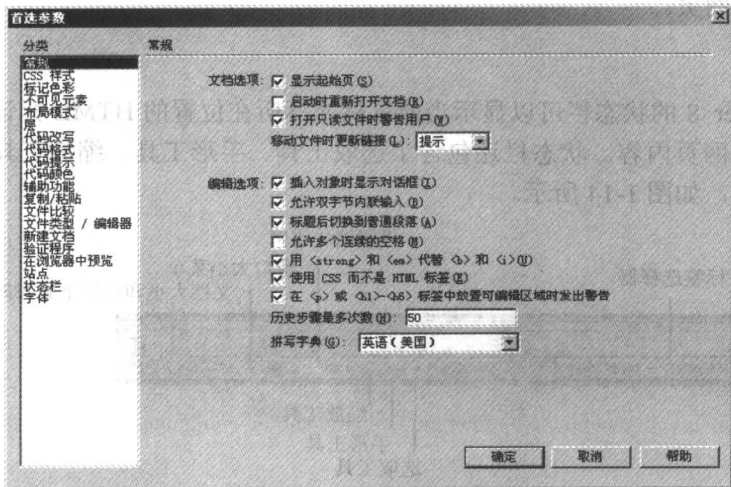


图 1-17 【首选参数】对话框

●

我们上网所看的网页，实际是由一行行 HTML 语言编写的代码组成的，因此网页文件又称为 HTML 文件。网页文件的扩展名以“.htm”或者“.html”来表示。制作网页的过程实际上就是编写 HTML 代码的过程，编写好了以后将其保存为 HTML 文件，以供浏览器打开阅读。HTML 语言并不是编程语言，而是一种描述性的标记语言。HTML 语言采用标记来指定网页文件中的信息或功能。当浏览器读取网页文件时，就会根据 HTML 标记所指定的格式或显示功能把网页内容显示在屏幕上。

所有的 HTML 网页文件都以“<HTML>”标记开头，以“</HTML>”标记结束，在“<HTML>”与“</HTML>”标记之间包含了整个网页文件的内容。

```
<html>
  <head>
    与网页有关的文件头部信息...
  </head>
  <body>
    网页中的内容...
  </body>
</html>
```

- **<html>与</html>**: 在<html>与</html>标记里面包含了整个网页的内容。<html>标记的作用就是告诉浏览器这是一个 HTML 文件, 浏览器在读取到这个标记后就会按照 HTML 语法规则将网页打开, 遇到</html>标记时表示整个网页的内容读取完毕。
- **<head>与</head>**: head 在英文中是“头部”的意思。按照 HTML 网页文件的规则, 通常将网页分为头部文件和主体文件两部分。主体文件就是在网页中显示的内容部分; 而头部文件则是指一些与网页文件有关的信息, 如网页的标题、用于搜索的关键字等。标记<head>与</head>就是用来指定网页文件头部信息。
- **<body>与</body>**: <body>标记用来标记网页的主体部分, 在<body>与</body>标记之间的内容将显示在浏览器的窗口中。在<body>与</body>标记内部包含网页上的所有元素, 如文字、超链接、图像、Flash 动画、表格等在网页中所能看到的内容。