

电脑编程技巧 与维护

2006年合订本

《电脑编程技巧与维护》杂志社 编

精华版

专家讲堂，实战经验技巧

——跟高手学编程

实例导航，突破编程瓶颈

——编程语言、数据库

高手解读，诠释热点技术

——网络与通信、图形图像与游戏编程

答疑解惑，指引编程捷径

——计算机安全与维护、编程疑难解答

16种主流编程语言和数据库技术应用
100多位一线高手奉献的饕餮大餐

品牌+品质
案例+技巧

实用至上
值得信赖



随书赠送光盘礼包，包括：
→ 未选入本书的精选文章
→ 200多个实例代码，源代码均调试通过

电脑编程技巧 与维护

2006年合订本

《电脑编程技巧与维护》杂志社 编

精华版



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

电脑编程技巧与维护 2006 年合订本: 精华版 / 电脑编程技巧与维护杂志社编.

—北京: 人民邮电出版社, 2007.2

ISBN 978-7-115-15607-5

I. 电... II. 电... III. 程序设计—基本知识 IV. TP311.1

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 147830 号

内 容 简 介

《电脑编程技巧与维护》杂志自 1994 年创刊以来, 始终以“实用第一, 智慧密集”为宗旨, 在广大编程人员中有很好的口碑, 是一本业内很有影响力的 IT 技术类刊物。

《电脑编程技巧与维护》2006 年合订本 (精华版) 是在保留杂志原有风格的基础上, 精心选编 12 期内容, 经过二次加工后形成的一个全新产品。本书本着实用至上原则, 全面揭示了编程技术诀窍; 内容按杂志的栏目重新编排, 包括跟高手学编程、编程语言、数据库、网络与通信、图形图像处理与游戏编程、计算机安全与维护、编程疑难问题解答 7 个重点栏目; 另外, 增加几十篇 C#、Visual C++、Java 等语言最新应用技巧和解决方案的文章, 随书赠送的光盘中包含“博士信箱”栏目中的所有技术文章及本书的全部源代码, 源代码均调试通过。

该书可作为电脑编程爱好者学习编程、程序员进行项目开发和设计的参考书, 也是专业软件从业人员及编程爱好者的珍藏宝典。

《电脑编程技巧与维护》2006 年合订本 (精华版)

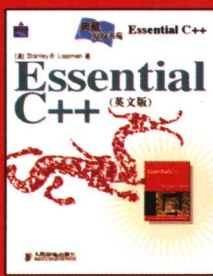
- ◆ 编 《电脑编程技巧与维护》杂志社
责任编辑 张 涛
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 880×1230 1/16
印张: 38.75
字数: 1 644 千字 2007 年 2 月第 1 版
印数: 1—6 000 册 2007 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-15607-5/TP · 5901

定价: 59.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

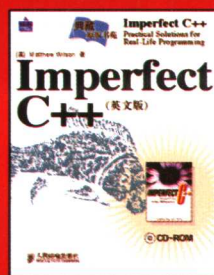
典藏
原版书苑



15257 32元

14953 85元

14976 105元



14956 32元

14981 65元

14941 75元



14986 52元

14984 88元

14957 65元



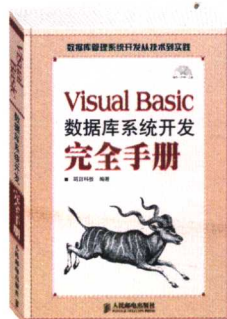
15171 28元

14962 35元

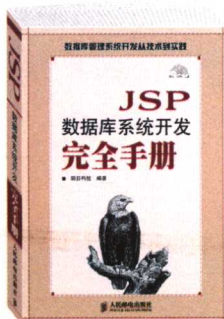
15272 69元

源于实践 创造价值

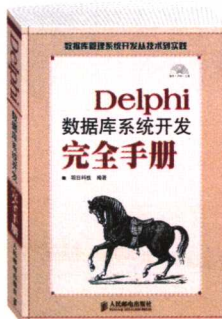
让您信赖的专业品质!



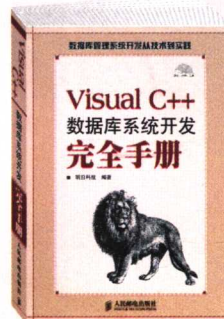
书号: 14545 定价: 52.00元



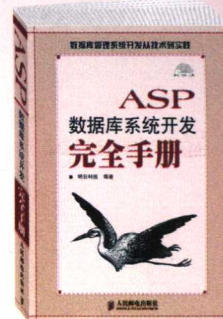
书号: 14547 定价: 52.00元



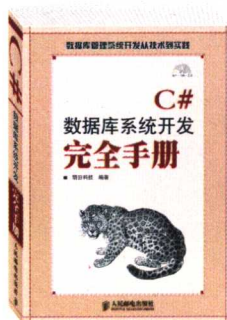
书号: 14548 定价: 52.00元



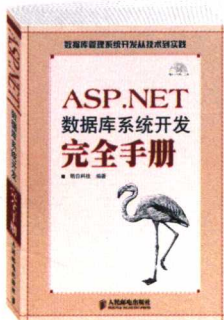
书号: 14564 定价: 52.00元



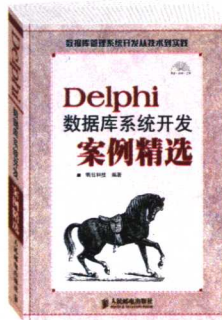
书号: 15341 定价: 52.00元



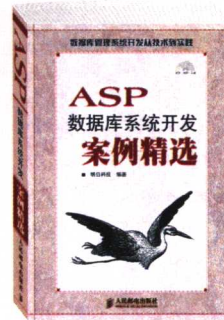
书号: 15402 定价: 68.00元



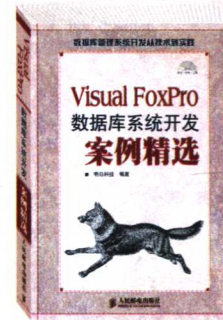
书号: 15432 定价: 52.00元



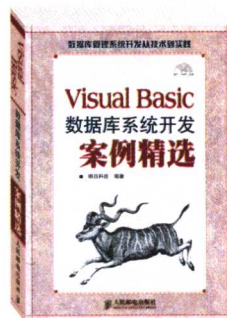
书号: 14683 定价: 49.00元



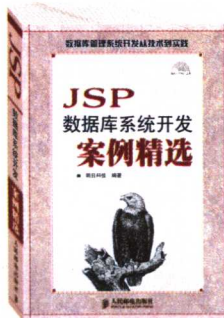
书号: 14688 定价: 49.00元



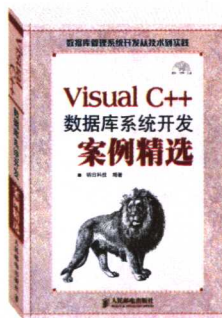
书号: 14875 定价: 49.00元



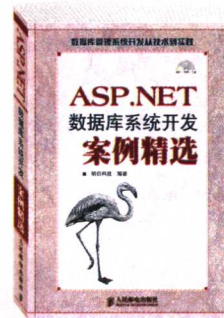
书号: 14692 定价: 49.00元



书号: 14689 定价: 49.00元



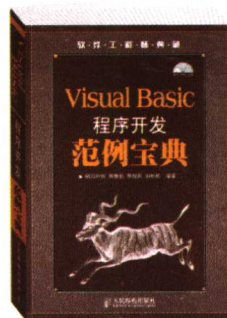
书号: 14876 定价: 49.00元



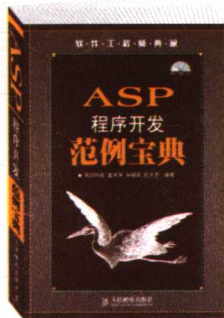
书号: 15450 定价: 49.00元



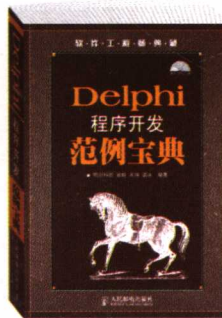
书号: 15355 定价: 52.00元



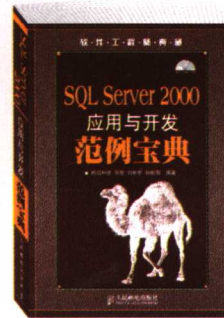
书号: 14872 定价: 82.00元



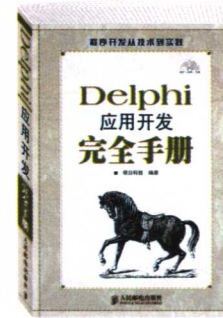
书号: 14873 定价: 82.00元



书号: 14880 定价: 82.00元



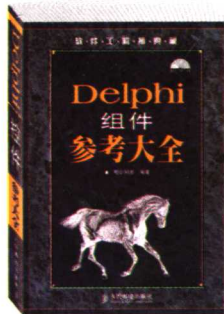
书号: 14871 定价: 78.00元



书号: 15400 定价: 52.00元



书号: 15049 定价: 74.00元



书号: 15374 定价: 86.00元



书号: 15387 定价: 72.00元



书号: 15410 定价: 86.00元

2006 年优秀图书推荐

Ajax 中国功夫



ISBN: 7-115-14804-X
定价: 56.00



ISBN: 7-115-14706-X
定价: 36.00



ISBN: 7-115-14707-8
定价: 42.00



ISBN: 7-115-14803-1
定价: 36.00

- 剖析最酷最炫的 Web 2.0 核心技术
- 极具实用价值的原创精品

ASP.NET 2.0 原创精品闪耀 2006

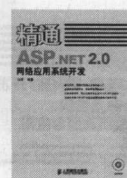
- 知名作者精心打造
- 掌握最新的 ASP.NET 2.0 技术
- 领略应用开发的全新视角



ISBN: 7-115-14766-3
定价: 88.00



ISBN: 7-115-15112-1
定价: 59.00



ISBN: 7-115-14784-1
定价: 64.00

Java 流行技术整合应用, 贴近实用、指导实践



ISBN: 7-115-15033-8
定价: 69.00



ISBN: 7-115-15034-6
定价: 69.00



ISBN: 7-115-15029-X
定价: 68.00



ISBN: 7-115-15035-4
定价: 59.00

- 按图索骥: 配有学习地图, 为读者理清知识脉络
- 与时俱进: 结合当前流行技术
- 庖丁解牛: 深入技术内部, 为读者剖析各知识点之间的联系
- 卓尔不群: 融合了作者深厚的理论功底和丰富的实战经验

嵌入式开发图书精品, 源自专业嵌入式培训机构

- 源自国内著名嵌入式培训机构的精品课程
- 国内著名的移动计算和嵌入式方向开发专家执笔
- 超强专家阵容联合推荐
- 丰富的学习资料可供下载
www.farsight.com.cn/download



ISBN: 7-115-14924-0
定价: 46.00



ISBN: 7-115-15014-1
定价: 39.00



ISBN: 7-115-14897-X
定价: 39.00

原创 Oracle 数据库图书别具光芒



ISBN: 7-115-14989-5
定价: 65.00



ISBN: 7-115-13438-3
定价: 65.00



ISBN: 7-115-14693-4
定价: 65.00

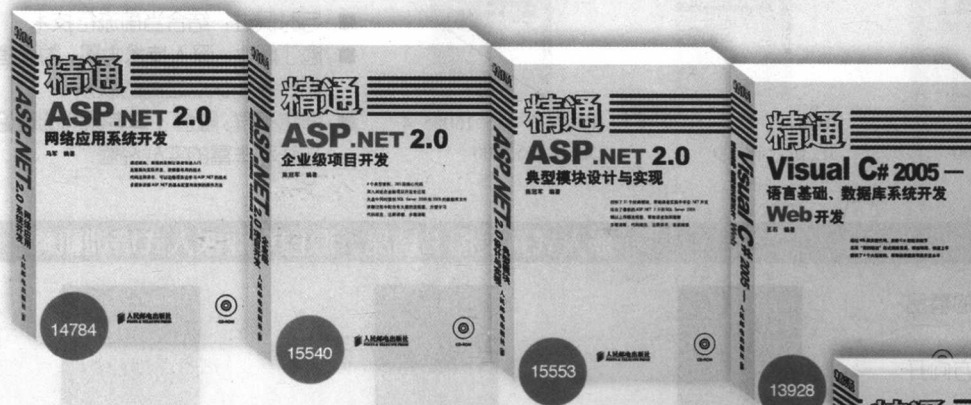


ISBN: 7-115-14071-5
定价: 54.00

- 由资深 Oracle 数据库专家担当主创人员
- 汇集国内著名 Oracle 技术论坛 ITPUB (www.itpub.net) 的技术优势
- 解读 Oracle 技术内幕, 展现大量实际工作案例

精通 = 技术入门精要 + 典型实例提高 + 经典项目深入

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



人民邮电出版社图灵公司专注于引进国外经典教材与优秀科技图书，出版国内高校教师编写的专业教材，专业方向包括：计算机、数学、统计学和电子电气等。合作伙伴包括Prentice-Hall、Addison-Wesley、Wiley、McGraw-Hill、剑桥大学出版社、Elsevier、IEEE Press、Wrox、SIAM等多家世界知名出版公司，具有丰富的选题资源和雄厚的出版力量。

目录、前言等出版物详细信息，请浏览www.turingbook.com



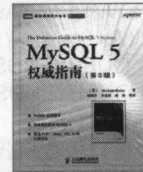
书名: 重构与模式
原书名: Refactoring to Patterns
作者: Joshua Kerievsky
译者: 杨光 刘基斌
书号: 7-115-15336-1
定价: 45.00元
出版时间: 2006年11月



书名: 设计模式解析(第2版)
原书名: Design Patterns Explained: A New Perspective on Object-Oriented Design
作者: Alan Shalloway, James R. Trott
译者: 徐言声
书号: 7-115-15095-8
定价: 45.00元
出版时间: 2006年8月



书名: .NET设计规范
原书名: Framework Design Guidelines: Conventions, Idioms, and Patterns for Reusable .NET Libraries
作者: Krzysztof Cwalina, Brad Abrams
译者: 葛子昂
书号: 7-115-14929-1
定价: 49.00元
出版时间: 2006年7月



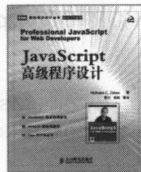
书名: MySQL 5权威指南
原书名: The Definitive Guide to MySQL 5
作者: Michael Kofler
译者: 杨晓云 王建桥 杨涛
书号: 7-115-15337-X
定价: 79.00元
出版时间: 2006年11月



书名: SQL Server 2005基础教程
原书名: Beginning SQL Server 2005 for Developers: From Novice to Professional
作者: Robin Dewson
译者: 董明
书号: 7-115-15439-2
定价: 49.00元
出版时间: 2006年11月



书名: Oracle 9i&10g编程艺术: 深入数据库体系结构
原书名: Expert Oracle Database Architecture: 9i and Programming Techniques and Solutions
作者: Thomas Kyle
译者: 苏金国 王小振等
书号: 7-115-15032-X
定价: 99.00元
出版时间: 2006年8月



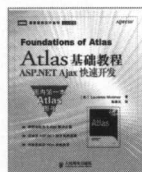
书名: JavaScript高级程序设计
原书名: Professional JavaScript for Web Developers
作者: Nicholas C. Zakas
译者: 曹力 张欣等
书号: 7-115-15209-8
定价: 59.00元
出版时间: 2006年9月



书名: JavaScript DOM编程艺术
原书名: DOM Scripting: Web Design with JavaScript and the Document Object Model
作者: Jeremy Keith
译者: 杨涛 王建桥 杨晓云
书号: 7-115-13921-0
定价: 39.00元
出版时间: 2006年11月



书名: 精通CSS: 高级Web标准解决方案
原书名: CSS Mastery: Advanced Web Standards Solutions
作者: Andy Budd
译者: 陈剑刚
书号: 7-115-15316-7
定价: 39.00元
出版时间: 2006年10月



书名: Atlas基础教程——ASP.NET Ajax快速开发
原书名: Foundations of Atlas: Rapid Ajax Development with ASP.NET 2.0
作者: Laurence Moroney
译者: 陈黎夫
书号: 7-115-15321-3
定价: 39.00元
出版时间: 2006年10月



书名: Ajax高级程序设计
原书名: Professional Ajax
作者: Nicholas C. Zakas, Jeremy McPeak, Joe Fawcett
译者: 徐锋
书号: 7-115-14867-8
定价: 49.00元
出版时间: 2006年7月



书名: Ajax实战
原书名: Ajax in Action
作者: Dave Crane, Eric Pascarella, Darren James
译者: ajaxcn.org
书号: 7-115-14717-5
定价: 69.00元
出版时间: 2006年4月



书名: Ajax基础教程
原书名: Foundations of Ajax
作者: Ryan Asleson
译者: 金灵等
书号: 7-115-14481-8
定价: 35.00元
出版时间: 2006年2月



书名: C++ Primer(第4版)(中英文版)
原书名: C++ Primer
作者: Stanley B. Lippman, Josee Lajole, Barbara E. Moo
译者: 李师贤 蒋爱军 梅晓勇 林瑛
中文书号: 7-115-14554-7
英文书号: 7-115-15169-7
英文定价: 99.00元
中文版出版时间: 2006年3月
英文版出版时间: 2006年10月



书名: C++ Primer(第4版)习题解答
原书名: C++ Primer
作者: 蒋爱军 李师贤 梅晓勇
书号: 7-115-15510-8
定价: 45.00元
出版时间: 2006年12月



书名: JSP程序设计
原书名: Beginning JavaServer Pages
作者: Vivek Chopra, Jon Eaves, Rupert Jones
译者: 张文静 林琪
书号: 7-115-14152-5
定价: 45.00元
出版时间: 2005年12月



书名: JSP高级程序设计
原书名: Beginning JavaServer Pages
作者: Vivek Chopra, Jon Eaves, Rupert Jones, Sing Li, John T. Bell
译者: 朱涛江 张文静
书号: 7-115-14522-9
定价: 55.00元
出版时间: 2006年3月



书名: Exceptional C++中文版
原书名: Exceptional C++ Style: 40 New Engineering Puzzles, Programming Problems, and Solutions
作者: Herb Sutter
译者: 刘未鹏
书号: 7-115-14225-4
定价: 39.00元
出版时间: 2005年12月



书名: C++编程规范: 101条规则、准则与最佳实践
原书名: C++ Coding Standards: 101 Rules, Guidelines, and Best Practices
作者: Herb Sutter, Andrei Alexandrescu
译者: 刘基斌
书号: 7-115-14205-X
定价: 35.00元
出版时间: 2005年12月



书名: C++必知必会
原书名: C++ Common Knowledge: Essential Intermediate Programming
作者: Stephen C. Dewhurst
译者: 宋耀
书号: 7-115-14101-0
定价: 29.00元
出版时间: 2005年11月



书名: Java解惑
原书名: Java Puzzlers: Traps, Pitfalls, and Corner Cases
作者: Joshua Bloch, Neal Gafter
译者: 陈昊鹏
书号: 7-115-14241-6
定价: 39.00元
出版时间: 2005年12月

前 言

《电脑编程技巧与维护》杂志是为从事电脑编程、系统应用开发和维护人员创办的专业性和实用性都很强的技术刊物。自1994年创刊以来,始终坚持“实用第一,智慧密集”办刊宗旨,坚持“质量第一”、“读者第一”的原则,为广大电脑编程爱好者、软件开发人员和专业计算机系统维护人员提供第一手的技术资料、编程技巧和维护经验;紧紧跟踪计算机软硬件技术发展和应用趋势,不断求变创新,针对软件开发过程中许多关键技术问题,着重提供各类解决方案。在栏目内容上,选题覆盖面广,涉及技术领域宽、信息量大,帮助程序员开阔视野;在技术水平上,始终把握计算机技术发展的大方向,向读者提供先进、翔实、准确的技术指导,并在长期的工作中与国际型大公司建立了良好的合作关系,为读者提供全球最新、最全的实用信息;在实用性上,该杂志的取材都是编程一线程序员的经验、技巧、技术,知识面广、实用性强,是众多编程人员集体的智慧汇集。多年来,一直得到广大计算机爱好者、编程和维护人员的肯定、支持和关爱。

2006年末,《电脑编程技巧与维护》杂志社与人民邮电出版社共同策划,倾力打造出版了《电脑编程技巧与维护》2006年合订本(精华版),以下简称精华版,作为新年的一份礼物奉献给广大的读者。

精华版的内容由两部分组成:《电脑编程技巧与维护》杂志第1期至第12期中重点栏目的精华文章;从大量未发表的来稿中精心挑选出的几十篇C#、Visual C++、Java等编程技巧典型开发和应用案例。该精华版有如下几个显著特点。

1. 技术含量高

精华版汇集了众多编程高手项目开发和应用的经验和编程技巧,稿源来自专业开发和维护人员的原创,其中不少文章的作者是业界资深程序员和技术专家,内容有深度、思路有新意、讲解深入浅出,编程技巧新颖实用,构思巧妙,编程技术覆盖面广,适用各类编程人员,是编程人员学习编程从有关编程书籍和网络上很难得到的学习参考资料。

2. 实用性强

精华版中的一个实例都是作者从实际项目提炼出的开发范例,实例讲解部分先给出设计目标,然后介绍实现目标的基本思路和方法,最后详细给出其核心程序源代码,对其核心源代码进行解读并给出程序的运行结果。对于编程中的疑难问题进行了深入解答,无疑能加快读者学习编程和进行项目开发应用的步伐。

3. 内容更超值

精华版保留了杂志的原有风格,但不是12期内容的简单相加,是经过二次加工后形成的一个全新产品。精华合订本选取了杂志“跟高手学编程”、“编程语言”、“数据库”、“网络与通信”、

2006年
合订本

电脑

编程技巧
维护

精华版

“图形图像处理与游戏编程”、“计算机安全与维护”、“编程疑难问题解答”7个重点栏目中的精华文章。为方便读者阅读，其每一栏目的内容都按照编程语言的类别重新编排。此外，从未发表过的有关C#、Visual C++、Java等编程技巧典型开发和应用案例多篇也归类穿插到各栏目中，更使此书的内容充实而超值。

4. 源代码移植方便、快捷

精华版中的每一个实例的程序源代码都经过上机调试通过，给程序开发人员移植源代码和学用编程带来了方便，并随书附赠一张源代码光盘。

精华版既讲究内容的深入性、专业性、权威性和实用性，同时兼顾阅读轻松、通俗易懂、时效性强的特点。品牌+品质，值得信赖；案例+技巧，助你成功。

该书可作为电脑编程爱好者学习编程、程序员进行项目开发和设计的参考书，也是专业软件从业人员及编程爱好者的珍藏宝典。

《电脑编程技巧与维护》杂志社

2006年12月

目 录

1. 跟高手学编程

1.1 ASP.NET 制作聊天室	1
1.2 ASP.NET 制作网上调查表	5
1.3 ASP.NET 制作留言簿	10
1.4 ASP.NET 制作网上购书系统	15
1.5 ASP.NET 制作音乐贺卡网站	20
1.6 ASP.NET 下对 XML 文件内容的操作	27
1.7 ASP.NET 中实现高效灵活的自定义分页	29
1.8 ASP.NET 中自制 Web 报表的研究	31
1.9 .NET 平台应用系统开发实例（一）——用 WinForm 实现客户端基础数据维护模块	34
1.10 .NET 平台应用系统开发实例（二）——客户端信息上传模块与业务外层的实现	39
1.11 .NET 平台应用系统开发实例（三）——业务规则层与数据访问层的实现	44
1.12 .NET 平台应用系统开发实例（四）——统计查询模块的实现	47
1.13 .NET 平台下自适应式光滑进度条	50
1.14 .NET 环境中使用 C#调用非托管 DLL	53

2. 编程语言

2.1 Visual C++ 文件对话框功能增强的编程实现	56
2.2 Visual C++ 编程增加缩放功能	59
2.3 Visual C++ 编程实现生成任意形状的窗口程序	63
2.4 Visual C++ 开发一个检测钩子程序的工具	66
2.5 Visual C++ 可调大小对话框的设计和编程	68
2.6 Visual C++ 中模态对话框和非模态对话框的编程	71
2.7 Visual C++ 中工具条按钮里显示文字	73
2.8 Visual C++ 中标准编辑框控件的扩展	76
2.9 Visual C++ 基于 Hook 技术的维吾尔文直接输入法的设计与实现	79
2.10 Visual C++ 单一文本框的多选查询	82
2.11 Visual C++ 标签浏览器	83
2.12 Visual C++ 编程实现“画”文本	84
2.13 Visual C++ 中借助 HTML 语言实现格式数据打印	87
2.14 用 Visual C++ 6.0 实现金额数量的口语化表达	89
2.15 基于 Visual C++ “画板”的设计与实现	91
2.16 Visual C++ 实现处理 PNP 设备变化事件	93
2.17 Visual C++ 对话框程序多个状态条的编程及在多串口通信程序中的应用	95
2.18 基于 Visual C++ 对 USB 接口的编程	98
2.19 基于 Visual C++ .Net 实现弹出式菜单	100

2.20	MFC 单文档模式下的 D3D 应用	102
2.21	.Net 环境中创建 ActiveX 控件	104
2.22	用 C#实现 BT 种子自动下载	106
2.23	指定目录树样本的 C#实现	108
2.24	C#下全局鼠标钩子的实现	111
2.25	C#中“偷天换日”的应对措施	113
2.26	C#中基于 ADO.NET 的数据绑定技术	115
2.27	C#中 TreeView 控件的配置及应用技巧	118
2.28	C#编程保护你的雅虎通聊天	122
2.29	C#中 DataGrid 开发	124
2.30	C#中使用简单工厂模式实现命令解释器	127
2.31	用 C#代码编写的 SN 快速输入工具	129
2.32	Visual Basic.net 数据更动信息查看窗体设计	131
2.33	Visual Basic 基于 IMAPI 的光盘写入设备全面控制	134
2.34	Visual Basic 中编程实现对控件的修改	137
2.35	Visual Basic.net 实现具有数据感知的树控件设计	140
2.36	Visual Basic.net 数据维护功能的基类窗体设计	142
2.37	Visual Basic 6.0 中实现 Base 64 编码与解码	147
2.38	Visual Basic 在 Redbook 规范下建立 CD	149
2.39	用 Visual Basic.NET 程序排版 Excel 报表	151
2.40	Visual Basic 编程实现纵横图	153
2.41	Visual Basic 设计中英文打字测试软件	157
2.42	Java 操作 Excel 文件	161
2.43	Java 编制多文档界面程序	163
2.44	Java 多线程和哲学家就餐问题	166
2.45	Java 使用 DOM 技术维护服务器列表	168
2.46	Java 对话框的快捷编程	171
2.47	使用 JavaScript 语言进行表单验证	175
2.48	Ajax 技术及其在 Struts 应用中的实现	179
2.49	Delphi 中使显示器显示模式与程序设计窗体相互适应的实用方法	183
2.50	利用 Delphi 打造专业的邮件群发器	187
2.51	在 Delphi 的 DBGrid 中添加可视组件的改进方法	189
2.52	使用 Delphi 编写 DLL 实现软件自动更新	191
2.53	在 Delphi 中显示关闭 TQuery 控件	194
2.54	Delphi 闪存盘数据备份软件	196
2.55	用 Delphi 实现脱离 IDE 编译 DLL 程序	198
2.56	Linux 内核的进程线性区的管理	200
2.57	Linux 内核的物理内存的分配与回收	204
2.58	Linux 内核的物理内存的二页面周转与缓冲区	208
2.59	Linux 内核的虚拟内存的管理	213
2.60	Linux 内核的进程调度	218
2.61	Linux 内核的进程创建和执行	222

2. 62	Linux 内核的管道与信号	228
2. 63	Linux 下自动隐藏窗口的程序实现	236
3. 数据库		
3. 1	大型数据的调用与快速显示的实现	238
3. 2	同质或异质数据库间数据转移技术的研究与实现	240
3. 3	数据库应用程序中轻松实现信息的智能化处理	242
3. 4	树状图转换为数据库表的实现	245
3. 5	数据库记录绑定实现快捷显示	247
3. 6	关系表的转置输出	252
3. 7	Visual C++ 中数据库自定义类的创建方法及其应用	255
3. 8	利用 Visual C++ 实现树型控件和 XML 文件之间的数据转移	257
3. 9	C#数据库连接池的实现	258
3. 10	Visual Basic. net 让 DataGridView 更具人性化	260
3. 11	SQL Server 2000 系统中利用 ADO 进行各种查询的实现	267
3. 12	SQL Server 2000 上机考试批阅系统的实现	273
3. 13	SQL Server 数据库下序号产生器的开发和应用	276
3. 14	SQL Server CE 2.0 的移动 MIS 系统开发	279
3. 15	用 Access 增强 .NET 数据报表功能	287
3. 16	Net2.0 配置文件中用户自定义配置的应用	290
3. 17	探讨 Oracle 表压缩技术及应用	295
3. 18	为 Oracle 创建只读账户	297
3. 19	OO4O 技术在 Oracle 数据库程序开发中的应用	298
3. 20	Oracle DML 触发器的执行顺序	302
3. 21	用 OO4O 操作 Oracle 数据库的大数据字段	303
3. 22	Oracle 数据库中业务数据文本导出	305
3. 23	Delphi 中数据库关联树型结构生成与同步数据维护	309
3. 24	Visual FoxPro 6.0 表格控件编程技巧三则	310
3. 25	Visual FoxPro 编程中姓名汉语拼音代码生成	312
4. 网络与通信		
4. 1	基于 J2ME 的手机软件开发 (一)	314
4. 2	基于 J2ME 的手机软件开发 (二)	316
4. 3	基于 J2ME 的手机软件开发 (三)	320
4. 4	基于 J2ME 的手机软件开发 (四)	323
4. 5	基于 J2ME 的手机软件开发实例	325
4. 6	坦克大战手机游戏中的关键技术	328
4. 7	基于 WebService 技术的 J2ME 和 .NET 互连	331
4. 8	基于 Java 手机的生产信息上报系统	335
4. 9	一种基于纯 Java 的 Web 项目通用开发架构	337
4. 10	基于 Jpcap 的网络嗅探程序设计	340
4. 11	基于 JBuilder 的企业短信系统	342

4.12	基于 Java 实现 RSS 信息推送	347
4.13	Java Web 开发中实现文件上载	349
4.14	Java 正则表达式技术的 Web 文本解析	355
4.15	Visual C++ 实现多平台通用网络通信模块组件	358
4.16	Visual C++ 用贝叶斯算法实现垃圾邮件过滤	366
4.17	Visual C++ 中用 IP Helper API 和 ARP 对局域网 IP 地址的操作	368
4.18	Visual C++ 中多线程文件断点续传	371
4.19	实时数据采集与控制中的多串口多线程技术应用	375
4.20	C# 中用 WebClient 类编写整站下载软件	378
4.21	C# 基于 WebService 的文件传输	382
4.22	C# 利用 ADSI 实现网络功能	387
4.23	C# 企业报文通讯组件设计	389
4.24	ASP.NET 实现与腾讯通 RTX 的集成开发	392
4.25	Visual Basic 实现“网文快存”	396
4.26	Visual Basic 编程网络多点打印	399
4.27	Visual Basic 仿真 Modem 的设计与应用	400
4.28	基于单片机上网编程实现远程数据采集与信息资源共享	403
 5. 图形图像处理与游戏编程		
5.1	Visual C++ 图像处理——图像读写篇	409
5.2	Visual C++ 图像处理——图像显示篇	412
5.3	Visual C++ 图像处理——图像增强篇	416
5.4	Visual C++ 图像处理——傅立叶变换篇	421
5.5	Visual C++ 图像处理——快速傅立叶变换	424
5.6	Visual C++ 图像处理——边缘检测篇	429
5.7	Visual C++ 图像处理——界面设计及总结篇	433
5.8	Visual C++ 图像处理——指纹的识别	437
5.9	基于 Visual C++ 的海量图像分割	443
5.10	Visual C++ 实现图片幻灯片浏览	447
5.11	Visual C++ 编程实现多交互绘图程序	450
5.12	Visual C++ 基于迭代运算的图像置乱方案的实现	452
5.13	Visual C++ 实现人脸定位	454
5.14	矢量图中自定义线型功能的实现	456
5.15	自动监控游戏窗口的实现方法	462
5.16	拼图游戏简易外挂的实现	464
5.17	用 C# 编程删除系统自带游戏	466
5.18	利用 Visual Basic 开发扫雷游戏	469
5.19	用 Visual Basic 开发“穿越彩色危险地带”益智游戏	470
5.20	军棋游戏中的工兵寻径算法的实现	471
5.21	瓦片渲染简介	474
5.22	实现虚拟现实大场景在网上的运行	475
5.23	Gouraud 明暗处理方法的探索	478

5.24	DirectShow 播放视频和 MP3 背景音乐	484
5.25	AutoCAD 有效区域图像的生成技术	486
5.26	在 AutoCAD 中实现三维实体物性的精确计算	491
5.27	用 Visual C++ 开发 AutoCAD 的 ARX 应用程序	493
5.28	基于 ObjectARX2006 的平面图形消隐	497
5.29	Java 双缓冲绘图技术	499
5.30	利用 Delphi 实现拉普拉斯高斯边缘检测算法	502
6. 计算机安全与维护		
6.1	硬盘区域性数据写保护程序的分析与设计	505
6.2	深入了解监控文件改变的方法	508
6.3	BMP 图像隐藏密文的“切断”算法	511
6.4	关于数据执行保护的检测方法	512
6.5	让你的电脑背后有“眼”	515
6.6	打造自己的错误显示机制	516
6.7	使用钩子定时锁住系统——保护电脑使用者的眼睛	518
6.8	“关不掉”的程序	519
6.9	利用 C# 重启远程计算机	521
6.10	自定义 ASSERT 宏	523
6.11	软件密码攻防技术	526
6.12	在 .Net 中实现跨 Internet 的文件加密传输	528
6.13	网上验证与本机加密	531
6.14	数字校验码的机器识别	533
6.15	利用磁盘序列号防止 ASP 程序被拷贝	536
6.16	基于硬盘保留扇区的软件保护方法	537
6.17	基于 MD5 算法的身份识别系统的 Java 实现	539
6.18	基于 Java 的 AES 数据加密器	541
6.19	省略用户名和密码操作即可显示用户计费信息的方法	543
6.20	基于指纹水印证件防伪技术	545
6.21	基于 MD5 算法的 .NET 平台下用户登录设计	547
6.22	分析 Ajax 技术的安全性	550
6.23	Windows GDI 资源泄漏问题分析	552
6.24	Svchost 服务的安全性	555
6.25	Windows 缓冲区溢出的深入研究	556
6.26	查杀 Rose 病毒的程序设计	558
6.27	ASP.NET 网络数据库安全性浅析	560
7. 编程疑难问题解答		
7.1	怎样用 Delphi 编程实现客户端免安装 Oracle	563
7.2	Visual C++ 中怎样利用钩子记录中文字符	564
7.3	如何用程序随时控制 CDROM 的 AutoRun 功能	565
7.4	如何解决 Oracle 系统 Ora-00600 错误故障	566

7.5 怎样使用 Jar 实现 Java 程序的快捷运行	567
7.6 怎样利用 FSO 做一个批量更名的程序	568
7.7 如何实现窗体从视窗模式到全屏模式的切换	569
7.8 怎样用 Visual Basic 制作变幻曲线	569
7.9 如何利用 C#重启远程计算机	570
7.10 如何用 Visual Basic 实现歌词同步功能	571
7.11 如何在编辑框中建立超链接	574
7.12 如何监控文件服务器共享文件夹的容量	575
7.13 在 Visual Basic 编程中如何实现对鼠标移动范围的限制	577
7.14 如何利用 Delphi 技术实现 BMP 图像转换为 JPEG 图像	578
7.15 怎样利用 WMI 类中的 Win32_NetworkAdapterConfiguration 实现网卡 IP 地址的自动配置	579
7.16 怎样实现测井软件 MDI 界面中浮动工具条	581
7.17 播放视频时避免屏幕保护程序影响	582
7.18 如何实现 Windows 子进程使用父进程中的文件句柄	583
7.19 如何利用浏览器隐藏图片	583
7.20 如何基于 Java 实现数据结构链表相关程序	584
7.21 如何利用透明窗口制作电子教鞭	585
7.22 如何在 PowerBuilder 数据窗口中实现记录的动态排序	586
7.23 如何用 GDI+ 读取数码照片中的 EXIF 信息	588
7.24 如何基于 Delphi 语言用多种方法实现窗体截图	588
7.25 如何让不同用户使用不同的菜单、工具条和快捷菜单	590
7.26 如何巧妙定制滚动条的颜色	592
7.27 怎样在 Java 中把 .txt 中数据读入数据库	593
7.28 如何实现在线申请 FTP	594
7.29 如何巧用 Visual C++ 实现中文快速分词	596
7.30 怎样利用 Power Builder 的 OLE 技术变 Word 为单纯的文档浏览器	598
7.31 如何将 DBF 转换成 CSV 文件	599
7.32 有何妙法取出 PE 文件中的位图资源	600
7.33 Delphi 中控件子类化有何妙法	601
7.34 如何新建一个单文档来实现两视图之间的通信	604
7.35 怎样阻止 Windows 系统的注销或关机	606

1.1 ASP.NET 制作聊天室

董义革 王 萍

一、ASP.NET 简介

.NET 是微软公司于 2000 年 6 月提出的一个新概念：“Microsoft.NET 下一代互联网软件和服务战略”。ASP.NET 是建立动态 Web 应用程序的新一代技术，主要有以下特点：

- 页面逻辑与业务逻辑分开：它分离程序代码和显示内容，结合 Visual Studio.NET 开发工具的开发模式和事件驱动的方法，使得开发更加简单。

- 使用编译式语言：如 Visual Basic.NET、C# 等，凡是符合 CLR（公共语言运行库）规范的语言都可以编写。

- 更高的执行效率和开发效率：ASP.NET 是一种编译型的编程框架，执行效率高于解释型的编程框架。

作为一种先进的技术，ASP.NET 还拥有许多令人心动的优点，如更强大的错误处理和调试特性、更好的安全管理机制、更多的组件服务。本篇文章作为学习 ASP.NET 的入门，将指导读者用 ASP.NET 制作一个简易的聊天室，读者有一个感性的认识。

二、准备工作

1. ASP.NET 支持环境

硬件要求（最低要求）。

- (1) CPU 要求 Intel Pentium II - class 300MHz 以上。
- (2) 内存要求 96MB（最好 128MB）。
- (3) 磁盘空间完全安装时要求 250MB，快速安装时要求 155MB。

- (4) 显示器分辨率要求 800×600 像素、256 色。

软件要求：

Windows 2000 SP3 / Windows 2003 / Windows XP Professional 操作系统，IIS 5.0 以上，.NET Framework SDK，Internet Explorer 5.5 以上版本，Visual Studio.NET 2003 版本。

2. 配置 ASP.NET

(1) 安装 IIS

IIS (Internet Information Server) 是 Windows 2000 及以上操作系统的内建组件，是 Windows 下的网站服务器，除了 Windows 的服务器版本外，其他版本都需要使用“控制面板”中的“添加/删除程序”将 IIS 安装到操作系统中。

(2) 配置 IIS

IIS 安装成功后会生成一个默认网站。读者可以使用这个默认网站作为 Web 服务器，也可以创建虚拟目录或另一个 Web 站点。在 Windows 2000/2003 中既可以新建一个网站，也可以创建一个虚拟目录；而在 Windows XP 中，只能创建一个虚拟目录。下面将以 Windows 2000 Professional 为例创建一个虚拟目录。

① 在“Internet 服务管理器”中，右键单击“默认 Web 站点”，选择“新建→虚拟目录”，系统会弹出一个虚拟目录向导，为虚拟目录起别名，如“MyWeb”，如图 1 所示。

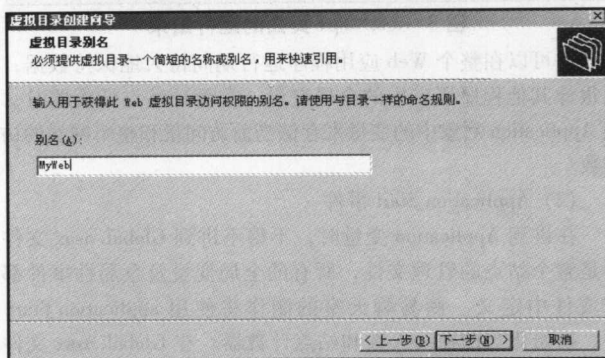


图 1 虚拟目录别名对话框

② 在“Web 站点内容目录”对话框中设置文件夹所在物理位置。IIS 在通常情况下默认站点的路径为 C:\Inetpub\wwwroot 目录，可以在此目录下新建目录，也可以选择别的目录，如图 2 所示。

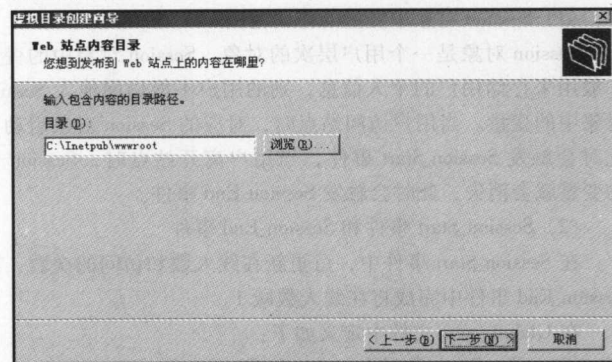


图 2 Web 站点内容目录对话框

③ 单击“下一步”按钮，显示“访问权限”页面，采用该页面上的默认的设置。在虚拟目录所指向的路径下存储一个 test.aspx 页面，用记事本打开这个页面输入以下内容。

```
<%@ page language="vb"%>
<html><body>
<h1>今天的日期是 <% Response.WriteDateTime.
oday.ToShortDateString)%></h1>
</body></html>
```

④ 打开 IE 浏览器，在地址栏中输入“http://localhost/myweb/test.aspx”，如图 3 所示。

三、Application 对象和 Session 对象

1. Application 对象

(1) Application 对象的作用范围

Application 对象是 ASP.NET 中一个非常重要的对象，也是一个应用程序级的对象。它用于保存所有用户的共享信