



高 中 游 戏

弗·格·雅柯甫列夫著



高 中 游 戏

弗·格·雅柯甫列夫著

張人民 郝成領等譯

人 民 教 育 出 版 社

本书是俄罗斯苏维埃联邦社会主义共和国教育出版社推荐给中小学教师的三本活动性游戏教学参考书中的一本（“小学游戏”和“初中游戏”在1957年已由我社出版）。本书内容包括三部分：第一部分是组织和教学法指示，主要阐述活动性游戏在运动课业中的作用、运用活动性游戏的基本指示、对选择游戏的要求等；第二部分是具体介绍活动性游戏教材，这部分教材共分为体操、田径、滑雪、排球、篮球和足球六章；第三部分是附录，这部分能帮助教师明确游戏教材的方向、正确地选择游戏教材和进行游戏教学。本书对我国中学、师范学校体育教师，有很大的参考价值，青少年体育学校和中等专业学校的体育教师也可以采用。

В. Г. ЯКОВЛЕВ

ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ VIII—X КЛАССОВ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ
УЧЕБНО-ПЕДАГОГИЧЕСКОЕ ИЗДАТЕЛЬСТВО
МИНИСТЕРСТВА ПРОСВЕЩЕНИЯ РСФСР
МОСКВА * 1957

本书经俄罗斯苏维埃联邦社会主义共和国教育部批准

本书根据俄罗斯苏维埃联邦社会主义共和国教育出版社
1957年莫斯科版译出

*

高 中 游 戏

弗·格·雅柯甫列夫 著

张人民 郝成硕 等译

北京市书刊出版业营业登记证字第2号
人民教育出版社出版（北京景山东街）

新华书店发行

北京新华印刷厂印刷

统一书号：7012·353 字数：90千

开本：787×1092公厘 1/32 印张：4 $\frac{3}{8}$

1958年2月第一版

1958年5月第一次印刷

北京：1—3,500册

定价（6）0.36元

内 容

序言	1
I. 組織和教法指示.....	6
活动性游戏在运动課业中的作用	6
运动課业中运用活动性游戏的基本指示	10
考慮学生的年齡和性別特点	14
对选择游戏的要求	17
II. 實際教材	32
体操課业中的游戏	32
田徑課业中的游戏	57
滑雪訓練課业中的游戏	80
排球課业中的游戏	91
籃球課业中的游戏	100
足球課业中的游戏	120
III. 附录.....	135
(一)本书中游戏分类一覽表	135
(二)各种作业的游戏选择范例	136
(三)“初中活動性游戏”一书中适合于高中生課业的游戏 一覽表	138

序 言

为了开展国内的群众性体育运动，特別是为了改善这个工作在学生和青年中的状况，要求学校的全体教师和广泛的社会舆论关切地注意这一工作。

必須提高中学在为苏维埃社会培养健康的、身体全面发展的、积极的青年公民方面的作用，使他們成为对实际活动和劳动有所准备、能够捍卫祖国的人。

由于学校有这个任务，所以在学校中最合理地运用体操、运动、游戏和旅行諸手段对学生进行全面的体育教育的要求就增高了；在采用这些手段时，必須考慮到学生的年齡、健康状况、体力、体能和訓練水平；同时也必須在有利条件下采用，使作业既能获得增强健康和教育的效果，又能获得教养的效果。群众性是正确安排工作的必要条件。

虽然如此，但在学校的实际工作中，还能見到不少違背这些要求的各种現象。

尤其是在許多場合下，对采用活动性游戏的重要性认识不足，而它是体育教育的一个基本手段。

在体育課和課外体育活动中很少采用活动性游戏。在游戏选择方面既貧乏，又單調。在低年級和中年級的課上进行的活动性游戏，有时只是为了娱乐；游戏在高年級的情况下或者几乎是完全沒有，或者只是狭义地用来做做准备活动和活跃活跃课堂气氛。

然而，教师的先进經驗和科学的研究工作都有力地証明：在适当組織的情况下，从事活动性游戏的巨大意义，不仅在于增

强学生的健康和全面发展学生的身体。在教导学生正确完成体操和运动练习的教学过程中，游戏的辅助作用也是很大的，采用游戏来巩固和提高学生所获得的各种动作技能也有广泛的可能。通过游戏也能同时解决教育任务。

这一切不但对低年级和中年级的活动性游戏课业有关，同时也对高年级学生的活动性游戏课业有关。

高中学生的体育教学、课外体育活动和校外体育活动的实际工作都说明必须提高活动性游戏的作业质量，达到进行游戏时教法上应有的目的性。

此书应有助于读者解决这些问题。本书系供中学体育教师、中学体育团体和少年业余运动学校的专任教学人员教学参考使用；担任儿童和青少年体育工作的业余指导员也可采用。

都知道，在高年级的课业中，运动在体育教育的其他手段中间占主导地位；各运动项目的特点在这里有其鲜明的表现。并且，对男女青少年所进行的运动工作应当依照其年龄和个人特点，以全面身体练习为基础。

因此，必须密切结合基本体操、竞技体操、田径、滑雪和球类运动等课业的任务来看待对高年级学生实际运用活动性游戏的问题；在这当中必须注意到活动性游戏在保证学生应有一般身体训练水平方面的作用。本书在组织教法指示和实际教材方面都强调了这些要求。

本书主要由三部分组成。

第一部分是组织教法指示。

第二部分是活动性游戏的记述。这些游戏是作者在少先

趴夏令营、莫斯科市少先队辅导员学校，以及在莫斯科市和莫斯科省各中学的实际工作中验证了的（一部分是亲自做的，一部分是通过体育教员做的）。

所引用的活动性游戏不仅可以在体育课中运用，同时在学校体育团体的运动部、青少年业余运动学校中，以及在学生举行群众性体育运动时也可以采用。

许多游戏可供学生在学习和其他工作之余，在家独立进行。

为便于使用起见，本书的实际教材基本上分为六章：

- (甲) 体操课业中的游戏；
- (乙) 田径课业中的游戏；
- (丙) 滑雪训练课业中的游戏；
- (丁) 排球课业中的游戏；
- (戊) 篮球课业中的游戏；
- (己) 足球课业中的游戏。

这几章内的游戏是按照游戏者的相互关系编排的，这样有助于按学生活动的性质和条件更准确地衡量游戏的复杂程度，有助于了解各种游戏在教法上的优越性①。

因此，为体操、滑雪训练、篮球和足球课业所推荐的各种游戏又是按下列顺序编排的：

- (甲) 无引导人的不分队游戏；
- (乙) 不与对方接触的分队游戏；

① 見作者学位論文：“中小学学龄儿童体育教育的理論和实践中
的活动性游戏”，莫斯科，1954年。

(丙) 有引导人的不分队游戏；

(丁) 与对方接触的分队游戏。

至于所推荐的排球游戏，则只分为两组：

(甲) 无引导人的不分队游戏；

(乙) 不与对方接触的分队游戏。

由于田径课业的特点和性质，必须把田径课业的游戏分为三组：

(甲) 无引导人的不分队游戏；

(乙) 不与对方接触的分队游戏；

(丙) 有引导人的不分队游戏。

每一章、节内的游戏是按教材复杂程度递增的顺序编排的。

在各项运动的课业中不仅可以运用专门属于该项运动的游戏教材，同时也可以采用编排在其他章、节中的游戏。这对促进学生的全面身体训练很为重要。

由于在实际工作中已经对活动性游戏的各种各样的许多名称感到困难，所以书中没有再给游戏定出专门的名称。此外这里所记述的许多游戏，实质上和在一定运动项目的教学教练过程中所采用的辅助练习相近。

因此，在书内采用了顺序编号来代替专门名称。为了便于使用本书，在附录中附加了索引。

考虑到本书读者的业务水平，我们认为不必为每个游戏提出任务；同样，在记述游戏时，也没有为每个游戏都写出规则（极复杂的游戏例外）；没有到处都指出参加游戏者的准确数目，没有为每个游戏都写出场地的尺码和游戏的延续时间。

等等。

这样記述教材能鼓励讀者表現自己的創造性, 批判地运用和驗証自己的經驗。

本书的第三部分是附录。它有助于在相当多的游戏教材中明确方向, 有助于正确地选择游戏和在实践中运用游戏。

在书后附有推荐文献一覽表。

本书是我們給中、小学推荐的主要在体育教学和課外体育活动中所用的一整套典型活动性游戏教材的最后一本。記述在这本书中的若干游戏和教法指示, 对較低年級学生的課业也是有益的。

接受并感謝讀者的批評和指導。来信請寄: москва, чистые пруды, 6, учпсдтиз。

I. 組織和教法指示

活动性游戏在运动課业中的作用

在中学生的运动課业中, 主要的注意力应放在学习各主要运动项目的根本技术上, 熟悉某些主要项目的典型的简单战术行动。培养学生对参加运动竞赛的兴趣也是重要的, 但是这些竞赛一定要符合学生的力量、能力和训练程度。

采用专门选择的活动性游戏对于顺利解决上述任务能起促进作用。

参加者按照这些活动性游戏的规则, 在活动中不拘形式并极其有趣地重复着某些运动项目中所用的一定的技术动作。游戏参加者通常以简略的形式重复这些动作, 但保持每个动作正确的技术基础。

多次完成各技术动作及其在“简便”(游戏)条件下的联合动作有助于迅速地发挥学生的能力, 最经济、最合理地完成许多完整和完善的体操练习或运动练习。

在许多活动性游戏中, 在参加者的相互关系和行动中经常可能发生极其多种多样的局势; 游戏情况可能突然改变。

因此, 要求每个游戏者采用某种熟悉的技术动作, 但必须是在游戏活动所形成的各种条件下最有效的动作。

由于在这当中得到练习, 使游戏者逐渐能够在新形成的、而有时是在突然形成的游戏情况下, 立刻采取正确的决定和采取运用各种技术动作的行动。同时也提高了更好地以自己

的行动配合全班、全队同志行动的能力，以及发现对方弱点，躲避和分化其积极攻击的能力。

这一切都有助于巩固和提高早已获得的技能，有助于养成某些简单的战术本领，从而为以后顺利地学习各项运动中所特有的各种较复杂的技术动作和战术行动建立了牢固的基础。

还应当指出，由于游戏活动是各种各样的，所以能发挥游戏者的灵敏、迅速、力量；形成和增强友谊与同志关系；养成达到既定目标的顽强性；表现果决、主动、创造能力。

这样看来，正确并系统地组织活动性游戏，对学生掌握各项运动的基本运动技术和简单的战术行动来说，有很大的帮助，同时也能促进学生身体训练水平的提高和道德意志品质的正面教育。

在每个最简单的活动性游戏中都有竞赛的成分。在这当中学生有极大的可能选择各种办法，以获得优于对方的优势，以获得胜利。

活动性游戏的吸引力和运动的相似性在许多方面是取决于它的竞赛性质。

活动性游戏参加者在激烈的竞赛中，在克服游戏过程当中所发生的障碍中得到快乐，在赢得胜利时感到高兴。因此，儿童从事活动性游戏能培养对运动的兴趣，热爱运动竞赛。

从教育学方面所推荐的关于在运动课业中采用活动性游戏作为一个辅助手段的意义，也被自然科学的某些材料证实了。

各种感受器在活动性游戏中明显表现出来的活动为训练

大脑皮质，为形成新的阳性和阴性暂时联系，为增大神经过程的灵活性，创造了有利条件。

这对学生掌握个别运动技术及其配合有良好的影响，为更顺利地掌握技术行动创造了前提。这也证明从事活动性游戏有助于培养意志、坚持性、纪律性和每人为获得运动成就所必须具备的其它品质。

上面一般地叙述了活动性游戏在运动课业中的辅助意义，还必须补充几点意见，即有关怎样结合体操、田径、滑雪训练和球类运动的特征来看活动性游戏任务的特殊性，以及如何根据特点选择和进行活动性游戏等问题的意见。

例如：在体操课业中，实际运用旨在发挥肌肉收缩速度和动作协调性的，组织简单的活动性游戏很重要。可以属于这种游戏的有：持小球和体操棍游戏，跳绳跑和跑木板游戏等。

可以采用实心球游戏、爬吊绳游戏和以联合器械做障碍的游戏来增强肌肉和培养耐力。在这些游戏中可以考核完成任务（技术）质量方面的成绩，以及做尽速达到既定任务的比赛。

以各种跑、跳、投为主结合成的各种各样积极活动的游戏，有助于提高青少年体操运动员的身体全面训练水平。

实践证明：在游戏中形成广泛的实用性动作技能，对掌握体操练习的效果会有良好的影响。

在田径课业中有目的地采用活动性游戏，得到广泛的赞同。

许多田径练习（如速度跑，原地跳远和急行跳远，小球投远）的基本动作都包括在一系列的活动性游戏中，并且是由游

戏者在所謂簡化的条件下完成的。

实际工作的經驗說明，在游戏条件下所获得的跑、跳、投基本动作技能不仅在以后深入学习这些运动項目时，比較容易轉化，同时也便于进一步掌握相应的运动技术。

这样看来，在学习和提高某些跑、跳、投的运动技术时，活动性游戏也是一种很重要的輔助手段。

特別重要的是在青少年田徑運動員学习的第一阶段采用活动性游戏，給他們进行最簡單的竞争性游戏，跑、跳、投的接力游戏。

在滑雪訓練（不仅低年級和中年級学生，同时也包括高年級学生）的課业中选择适当的游戏，对巩固和提高所学的技术动作，对发挥一系列对滑雪運動員非常重要的素質也有很大的意义。

維·賽列布列科夫，維·格·切列道娃，瑪·阿·切列夫科夫及其他許多青少年体育工作者的科学教法工作和教育實驗都証明了这一点。

球类运动方面的許多实际工作者和科学工作者都建議在某种球类运动的单个技术动作和战术行动的教学初期，建立一种所謂“游戏比賽环境”。为此，他們推荐采用各种所謂游戏练习、“小型游戏比賽”。实践經驗証明在这些游戏比赛中运用簡化的技术动作和战术行动对掌握球类运动有直接的“誘导”（輔助）意义。

在儿童和青少年的运动課业中要求系統地檢查所获得技能的稳定性并考核运动成績。

应当使学生对檢查和考核成績感到兴趣，通过組織 各种

各样的运动竞赛(从最简单的比赛开始),以装饰得华丽的形式进行检查和考核。

可以用活动性游戏作为一种方法,直观地考核某些运动技术动作的掌握程度和检查一些技术动作完成得是否最合理(结合补充任务)。

从事游戏在教育工作方面也具有巨大意义。游戏能培养学生热爱运动,增强自觉纪律,发扬友谊、集体主义,对自己班级、学校和运动队的运动荣誉的责任感。

作为结构简单而充满感情的多样化的活动游戏,在各项运动的课业中还具有积极休息的意义。

学校中的活动性游戏作业,应当有助于培养组织工作方面的体育积极分子,使他们具有举办游戏比赛和担任简单的运动比赛裁判的技能。

运动课业中运用活动性游戏的基本指示

在学龄儿童的运动课业中,可以采用活动性游戏来:1)直接解决训练青少年运动员的专门任务。2)提高从事游戏者的一般身体训练水平。

1. 遵照第一个任务进行游戏,可以促进各种技术动作及其联合动作的形成、巩固和提高,有助于在完整地完成所学练习时更正确地运用所掌握的技术动作,同样也可以为球类运动的训练工作服务。

为此,必须相当合理地选择活动性游戏。

有一些游戏可能是一些独特的“单独对抗”形式的,在这

种游戏中各个游戏参加者相互不直接接触，各自衡量准确、灵敏和費最少量的时间完成規定任务的能力，从而可以直观地和同伴的优秀成績相比較。

在这种游戏中不会因对方的干扰而难于完成动作，不会被迫落空、錯誤、建立不利于完成預計活动的条件等。游戏参加者集中整个注意力来最經濟、最成功地完成某些游戏任务。这种活动性游戏实质上接近于輔助运动的练习，但是仍然保持了以一定的規則为基础的游戏活动的創造性和主动性特征；其特点是在达到規定的目标（試驗自己的力量和能力，贏得胜利，掌握某些动作等）的途径上为克服障碍而积极活动。

在实际工作中常把这种游戏叫做“游戏练习”。这种游戏练习在新运动员的課业中采用得特別广泛，因为它容易接受、多种多样，并有竞赛性，所以学生对它很发生兴趣。参加游戏练习能促使学生基本上正确地（固然是以簡便的形式）完成許多所学的运动技术动作，这有助于更有情节、更有效地組織各項运动的教学教練过程。

例如：在跑、跳、投的初期教学中，可以采用这些游戏练习：

拉与胸、肩、头同高的三条繩子，由起跑綫起每隔一公尺拉一条，由蹲踞式起跑，跑过这三条繩子。一次也沒碰到繩子者胜利。上述游戏还可以用两人比賽的方法进行；誰能不碰繩子，先跨过画在离起跑綫 15—20 公尺跑道上的橫綫，誰就胜利。两人相对站立，同时垂直地面用力摔小球。誰的小球离开地面之后晚落地，誰就胜利。在地上画 20 公分寬的地帶，两人并列，站在这个地帶后 15—20 公尺处，相离 0.5 公

尺。两人按信号迅速向前跑。用一只脚准确地踏在地带上，然后向前上方跳起，先离开地带者胜利。游戏同上，但落地較晚者勝利。

此外，有些活动性游戏能促进正确地运用已掌握的技术动作和战术行动，在各种运动項目实际課業中整体地完成練习时，以及在球类运动中，这些游戏具有巨大的意义。

这些活动性游戏好象是相应的运动練习(或球类运动)的簡化。

采用这种活动性游戏不仅有助于迅速掌握运动練习的基本技术，同时也可能在某种程度上有助于改进运动成績；特別是有助于更好地掌握球类运动。

在运动練习和球类运动的初期教學中，最适于采用游戏参加者不会因对方的干扰而活动困难的游戏。这种游戏最符合于田徑和排球課業的特点。

属于这种游戏的有：无引导人的不分队游戏，以及不与对方接触的分队游戏。

在体操、滑雪訓練、籃球和足球运动的課業中，当学生較多地掌握了技术动作和战术行动时，除了上边提到的游戏外，还应当增加克服力所能及的各种性质障碍物的游戏，使这些障碍物偶然出現在极其不意的情况下和与对方相互作用的場合里。

上述游戏在这里之所以有重要的輔助意义，是因为在体操、滑雪練习、籃球和足球的課業中，在掌握技术方面要求研究和提高各种性质和各种复杂程度的动作，还要求發揮在經常变化的运动競爭条件下迅速并正确判断的能力。

按游戏参加者相互关系和相互作用的性质看来这是有引导人的不分队游戏和与对方接触的分队游戏。

2. 遵照第二个任务运用游戏,主要是为了帮助学生提高一般身体训练水平,这对他们的专项运动训练的成绩有良好的影响。

因此,在各项运动的课业中除了和运动专项的任务有直接联系(同时也对解决一般身体训练的任务有一定的意义)的活动性游戏外,还应当有参加者互相作用的性质和动作内容不同的各种各样的活动性游戏,这些游戏复杂程度不同,但都是为学生的年龄和训练程度力所能及的。在这当中必须考虑到进行游戏时各种不同的环境。所谓在现场进行的游戏(例如:滑雪游戏)对提高一般身体训练水平有巨大的价值,在这种游戏中可以结合对判定方位、观察力、听力等等的补充要求来规定克服自然障碍的各种任务。参加者在这种游戏中能表现出主动性、独立精神,养成他们高度重视集体团结、同志式的互助和互相支援的意义。

在各种游戏集里都有许多这种游戏。采用本书的一定运动项目课业的指导可以采用书中各章节的游戏来达到提高学生一般身体训练水平的目的(尤其是为滑雪训练课业所写的游戏能符合这个目的)。

应当注意到,在进行许多游戏时,可以同时在某种程度上解决两个任务。一方面,学生以通常的“简化”的游戏形式完成早在专门的运动练习中所学的技术动作和战术行动,在这当中可以得到有助于更好掌握这些练习的训练;另一方面,在同一游戏中,如果能保证全体或大部分学生相当积极地活动,