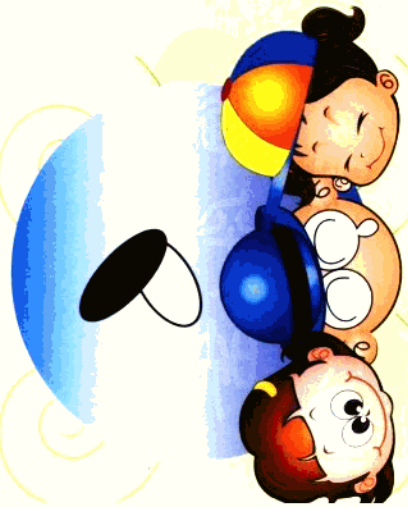


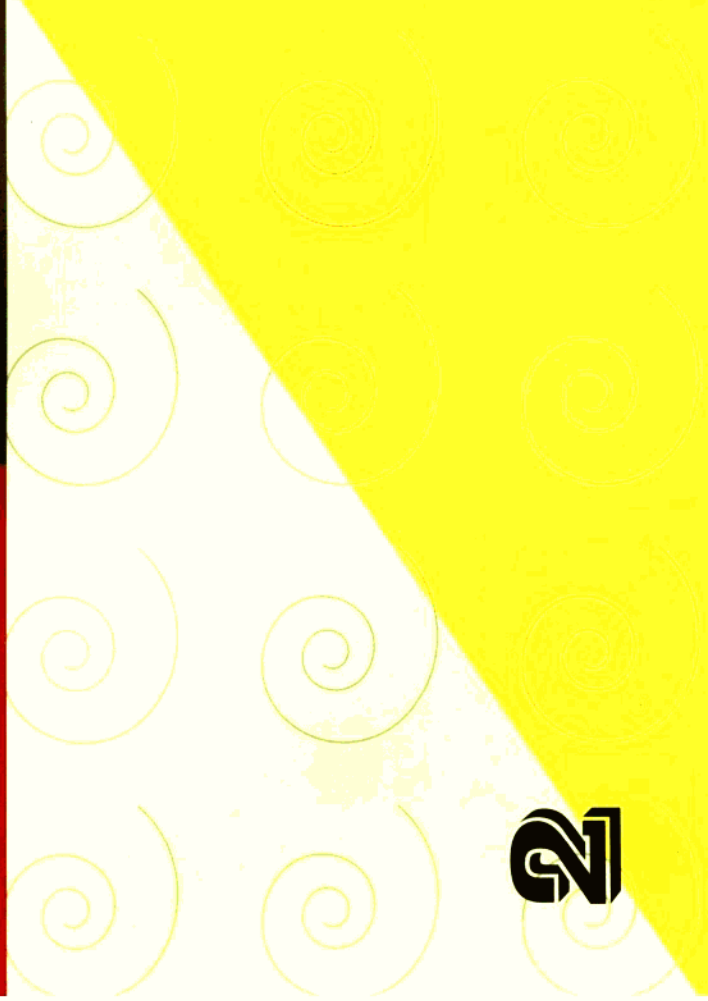


俞斌围棋教室

基础篇

围棋世界冠军俞斌八段

主编



2

兴趣是最好老师

我7岁开始学围棋,从现在看来,应该算是比较晚的学棋年龄了。父亲是我的启蒙老师,我现在还记得父亲一边看围棋书一边教我的情景。1976年,我第一次参加比赛,是省儿童比赛。那时我的运气很好,拿了冠军。由此也更加激发了我对围棋的兴趣,慢慢地把时间更多地集中到围棋上。没想到从此就走上了围棋之路。

在棋坛辛勤耕耘了近三十年,大大小小的优异成绩也攒下了不少,但最让我难忘的还是2000年在第四届LG杯世界棋王赛上,我最终以3比1战胜韩国刘昌赫九段夺得世界冠军的那份喜悦!之后我接连在国内的棋王赛,棋圣赛,阿含桐杯快棋赛等赛事上夺冠,记得当时媒体称“俞斌终于脱掉了‘千年老二’的帽子”。这是因为在这之前我获得了太多的国内亚军,似乎总与冠军差了些缘分。不过对于这么多的亚军,我倒是很坦然,相反我觉得这也从一方面说明了我的水平很稳定,我相信总有厚积薄发的一天。

回首走过的围棋之路,我并不善于走捷径,令人欣慰的是我从不放弃地在这条漫漫棋道上一直前进着。因为我明白,下棋是我终生的快乐。

年轻的时候,除了围棋,我的其他兴趣爱好也十分广泛。86年开始我迷上了电脑,开始自学电脑编程。说来好笑,我编的第一个程序是算命程序,其名曰“科学算命”,用这个程序,我还为围棋队里的好多人算过命呢。后来我尝试将围棋与电脑结合在一起,完成了《棋谱管理程序》、《积分编排程序》等一系列程序,为中国围棋协会的管理工作带来了很大的方便。之后在一些基层教练和老师的建议下,为方便小朋友的启蒙学习,又陆续编写出版了《基础训练与段位测试》、《围棋级位6000题》、《围棋西游记》、《死活大师》、《快乐背定式》等一系列围棋软件。我始终认为兴趣是最好老师,启蒙之初,培养小朋友学围棋的兴趣比直接教给他们围棋技术更重要。而电脑软件恰恰由于它的互动性让孩子更容易接受,在游戏中不知不觉地掌握围棋知识。

作为一名职业棋手,我真诚地希望能有更多的爱好者来学围棋,喜爱围棋。围棋并不仅仅是一项竞技活动,它本身所赋有的素质教育功能也越来越为大家所重视,围棋可以开发小朋友的智力、培养逻辑思维能力,提高素

养,这与当前教育部大力提倡开展的素质教育十分相吻合,这也许是目前各地围棋普及培训活动方兴未艾的原因吧。

2004年初,《围棋报》社长、总编王振华先生邀请我编写一套习题形式的围棋教材。《围棋报》是我国第一张专业性围棋报纸,创办近二十年来,为围棋事业做了很多工作。目前市场上的围棋教材和习题册跨越性比较大,而且也比较枯燥难解,因此本套教材的出发点就是根据少儿的特点,给孩子一个明确的标准,让他们自己学会分析和判断,以提问和解题的形式,从最简单的如何下子、数气、吃子开始,让孩子们十分容易地来掌握各项围棋技术。

本套教材凝聚了编委们很大的心血。图书初稿完成后,报社印出少量样书,将它送给各地基层围棋学校及教师试用,大家反馈了很多内容和形式上的好建议,根据这些建议意见我们又进行了修改,所以两年后的今日才得以付梓。

俞斌 2006年7月于北京

本书作者优秀作品介绍

俞斌主要软件作品介绍

《围棋快乐背定式》：定式是围棋的基本功之一。俞斌九段亲自挑选了1000个十分常见的定式，这些定式在现代对局实战中经常出现，具有很强的实用性。专家提示是本程序的最大特色，在专家提示中，俞斌九段对每个定式都有朴实、实用的讲解。背完了定式招法，又了解了定式的优劣特点，在实战中定能运用自如。

《围棋段位测试 6000 题》《围棋基础训练及段位测试 II》：俞斌九段经多年收集整理 10000 道围棋习题，适合学生在课余时间自习。利用这两个软件，在有趣的多媒体电脑环境中，可不知不觉地做完大量的习题，还可随时测试自己的围棋水平，并打印出相应的段位证书。

《围棋段位测试 6000 题》，适合入门至业余 2 段棋力。《围棋基础训练及段位测试 II》4000 题，共 2000 道死活题、1000 道定式题和 1000 道全局题，适合业余初段至业余 6 段棋力。

《围棋西游记》，最新围棋入门软

件。除教您学会下围棋外，还有大量示例讲解围棋的各种基本手段、布局理论、中盘技巧、收官计算。数据量大，人声讲解部份就在 3 小时以上，还有 9 路、13 路人机对弈功能和大量的习题，让您现学即练。

《围棋死活大师-过关斩将篇 II》，新增至 1500 题，专门的死活训练。

《围棋死活大师-棋力测试篇 II》，新增至 1500 题，专门的死活训练。

《围棋棋谱管理程序》，完全由俞斌九段编写的著名程序，程序自带 16000 局棋谱，可在屏幕上打谱也可打印棋谱，可利用布局类型查找棋谱，可猜局以督促棋友认真背谱，是学习围棋的强力助手。可制作打印所有围棋图形，也可将围棋图形传至 WORD，是写围棋稿及围棋教师备课的必备工具。

《小恐龙学棋记》，围棋经典入门软件，所有学习内容均配有有声讲解，特别适合不识字的棋友自学。

《手谈 II》，经典人机对弈软件新推 WINDOWS 版。新版棋力大增，可以让旧版手谈 2 个子。它是您最好的陪练，随时陪您过足棋瘾。

王振华主要作品介绍

《趣味围棋一点通》，以培养孩子兴趣为主的围棋启蒙教材，编撰了大量与围棋有关的小故事，同时配以以小动物为主的图画，图文并茂，让小朋友在听故事、看图画中不知不觉地掌握围棋知识。

该书出版后，得到了小朋友们和家长、围棋老师们的好评，一度脱销。在听取老师们的建议和意见的基础上，又推出了修订版，既保留原书特色，又结合实际教学的需要，重点对排课次序、每一节课的讲解要点进行了全新的修订，是一本不可多得的实用围棋教程。

《围棋报》，邮局订阅代号 37-88，中国第一张专业围棋报纸，创刊近二十年来，得到了中国围棋协会和围棋爱好者的认可与支持。

《围棋报少儿围棋周刊》，邮局订阅代号 37-91，中国第一张专门面对少年儿童儿童的围棋报纸，重点培养小朋友的学习兴趣，是学棋少年最好的伴侣。

編印說明

目 录

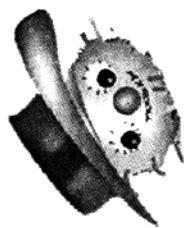
第一课	二线吃子	1
第二课	综合测试一—扑、接不归、边线吃子	8
第三课	真眼 假眼(一)	14
第四课	真眼 假眼(二)	20
第五课	做眼 两眼活棋	26
第六课	破眼 大眼	32
第七课	角上基本死活 边上基本死活	38
第八课	死活练习	45
第九课	并 长 尖 虎 跳 三线拆一 三线拆二	50
第十课	四线拆一 二三线飞 三四线飞	55
第十一课	挂 夹 碰靠 冲 挡 扭十字	61
第十二课	布局基本原则(一)	70
第十三课	布局基本原则(二)	78
第十四课	双方无眼对杀	85
第十五课	对杀条件 单方有眼对杀	92
第十六课	双活	99
	对杀与双活综合练习	99

本册适用对象为参加围棋学习 2 至 5 个月(每周至少上两次围棋课)的孩子,棋力级别相当于上海围棋升级赛的 10 至 8 级,但里面约有约四分之一的题目难度稍大一些,这是为了给孩子们增加一些挑战性。

每一课前均有示例,讲解该课技术要点。
每一课题目的编排均由浅入深,按棋形分类归纳,以利于孩子掌握、记忆。

每一课后面均有积分表,家长可以参照答案检查孩子做得对不对,如果每一课孩子的正确率均能达到 80%,那说明他已经具备了升级的实力。

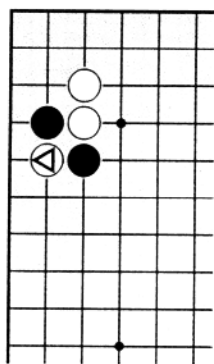
每一页下面均有学习时间和家长签字,还有五颗小星星,家长可以根据孩子做题目的速度给他涂上颜色,非常满意涂五颗,满意的涂三颗。



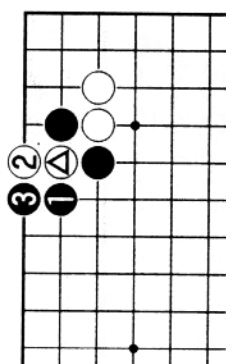
第一课 二线吃子 三线吃子

吃二线子比一线子稍复杂些，但方法还是尽量把它向边线赶。

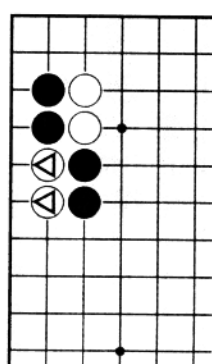
黑如何吃掉白△？



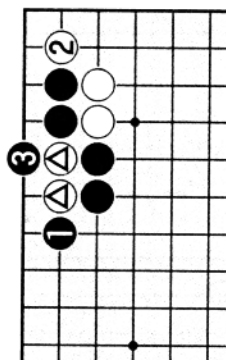
黑1打吃，不让白棋向中间逃跑，方向正确。如果黑1在2位打吃，白就1位长出跑掉了。



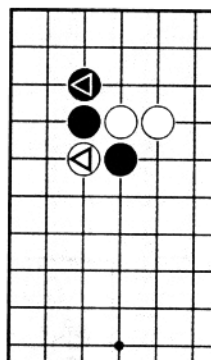
这里多了一颗白△子，不能直接叫吃了，黑棋如何下呢？



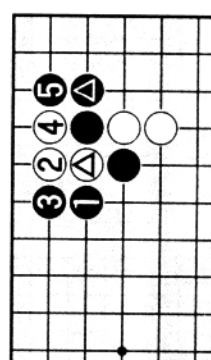
黑1扳，挡住白棋向中间逃跑的去路。白棋无路可逃。如果黑1下在3位，白就可以在1位长出逃跑。



如何吃掉三路上的白△子？请注意发挥黑▲子的作用，没有它是无法吃掉白△子的。



黑1打，将白棋赶向边线。然后黑3这边挡住方向正确。请小朋友在棋盘上摆摆黑3在4位挡下的结果。

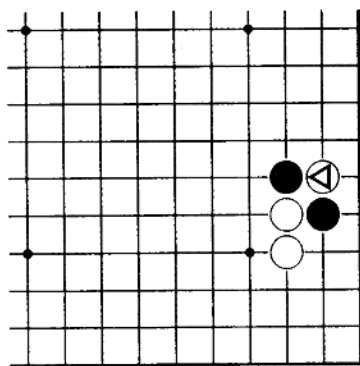


学习日期	年	月	日	家长签名
------	---	---	---	------

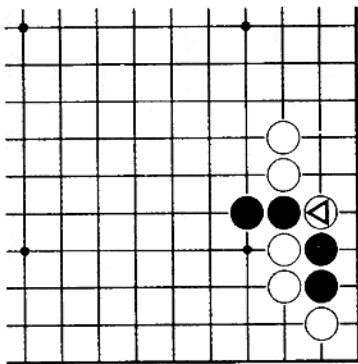


第一课 二线吃子 三线吃子

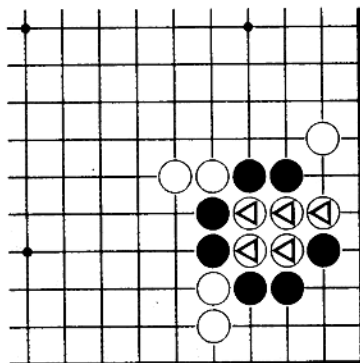
黑棋如何吃掉白△子？请在棋盘上下子的地方写1。



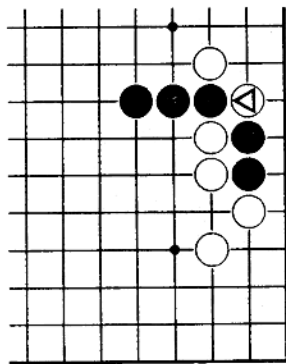
1



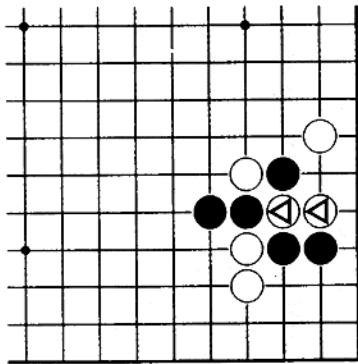
3



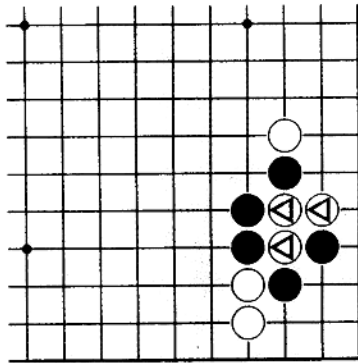
5



2



4



6

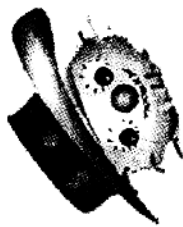


☆☆☆

学习日期

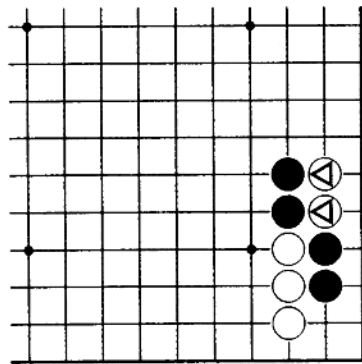
年 月 日

家长签名

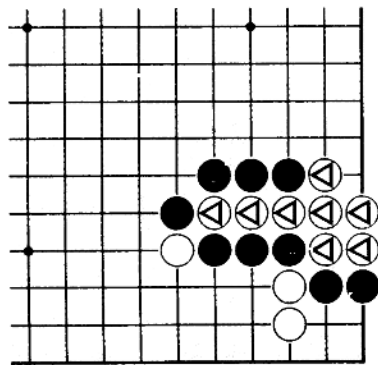


第一课 二线吃子 三线吃子

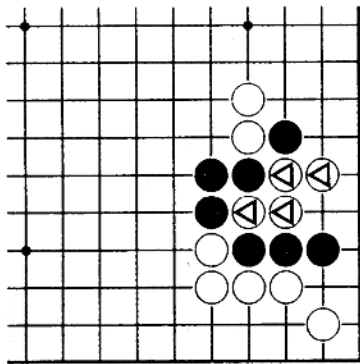
黑棋如何吃掉白△子？请在棋盘上下子的地方写1。



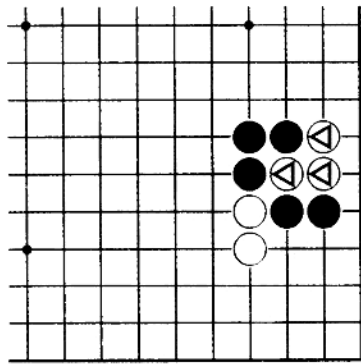
7



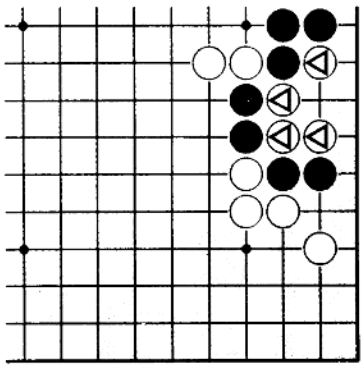
9



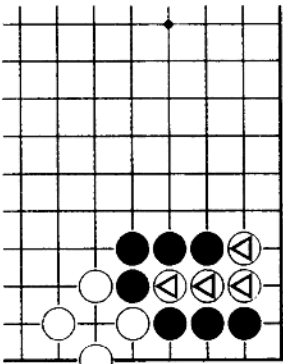
11



8



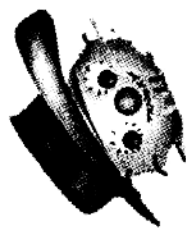
10



12

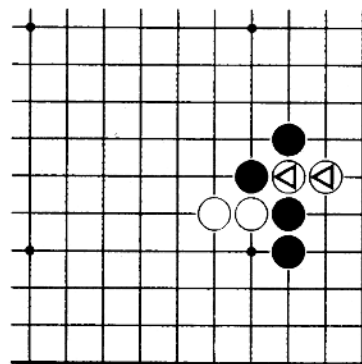


学习日期 年 月 日 家长签名

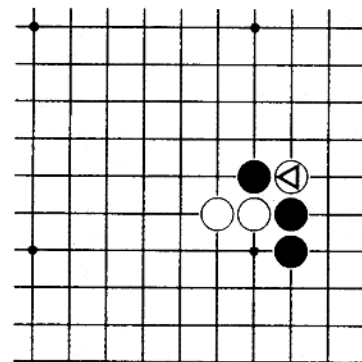


第一课 二线吃子 三线吃子

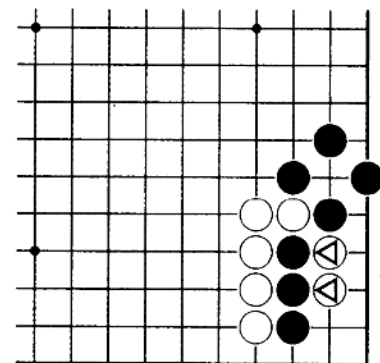
黑棋如何吃掉白△子？请在棋盘上写出黑1、白2、黑3共三次次序。



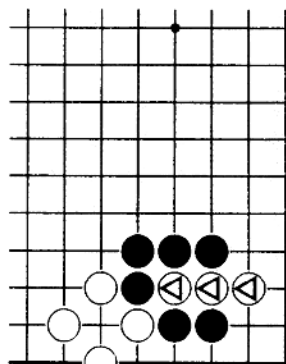
13



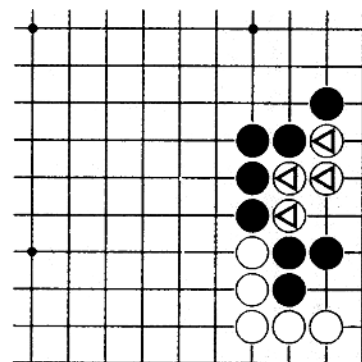
15



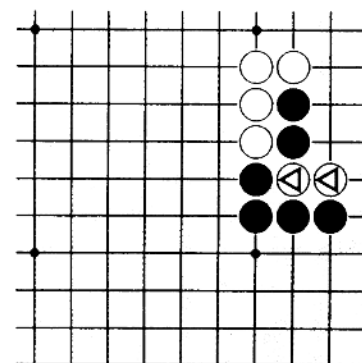
17



14



16



18

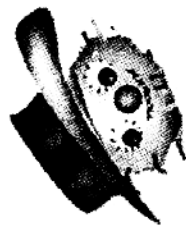


☆☆☆

学习日期

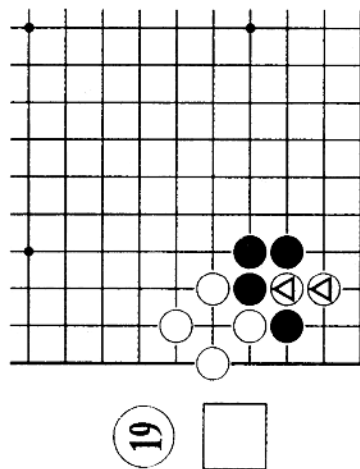
年 · 月

日 家长签名

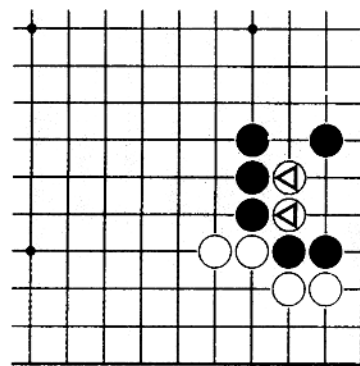


第一课 二线吃子 三线吃子

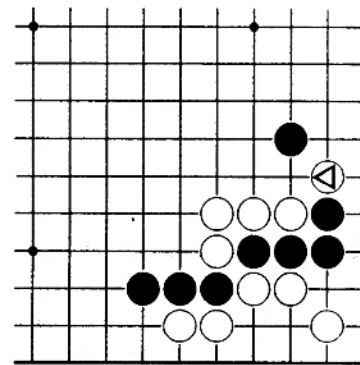
黑棋如何吃掉白△子？请在棋盘上写出黑1、白2、黑3共三步次序。



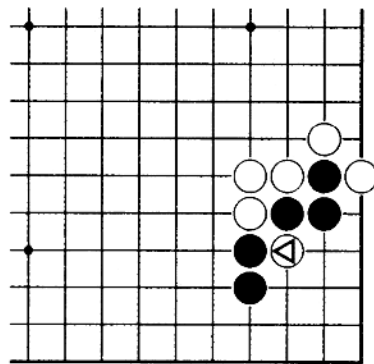
19



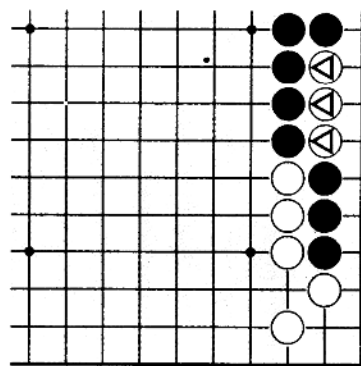
21



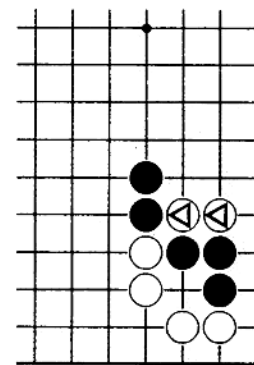
23



20



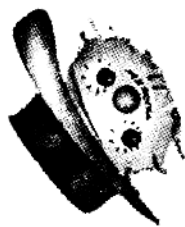
22



24

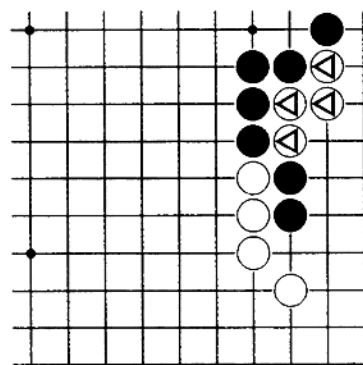


学习日期 年 月 日 家长签名

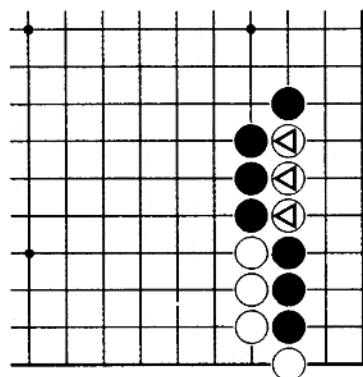


第一课 二线吃子 三线吃子

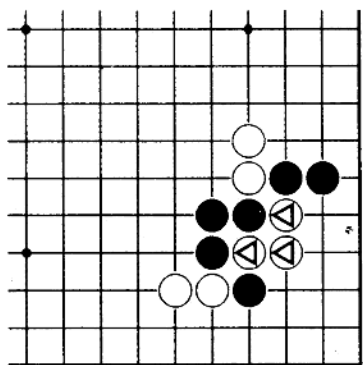
黑棋如何吃掉白△子？请在棋盘上写出黑1、白2、黑3共三次次序。



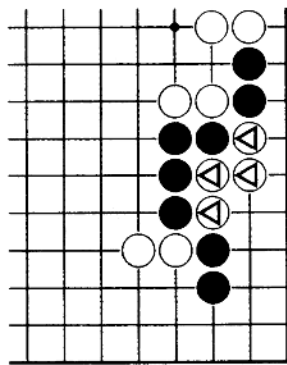
25



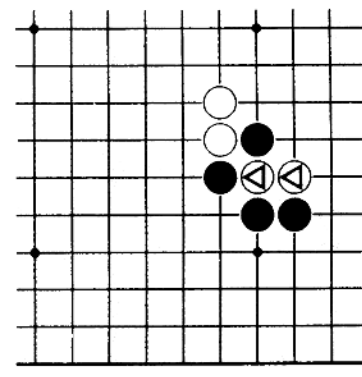
27



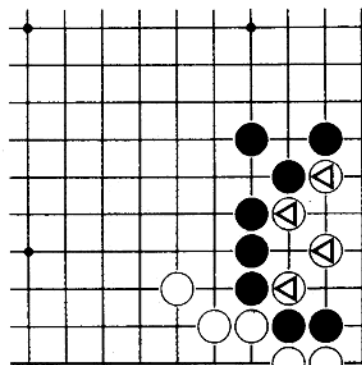
29



26



28



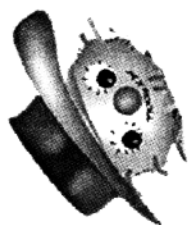
30



学习日期

年 月

日 家长签名



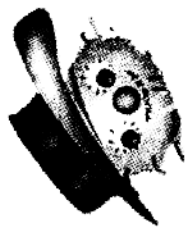
第一课 二线吃子 三线吃子

成绩表

1	2	3	
4	5	6	
7	8	9	
10	11	12	
13	14	15	
16	17	18	
19	20	21	
22	23	24	
25	26	27	
28	29	30	
总分			

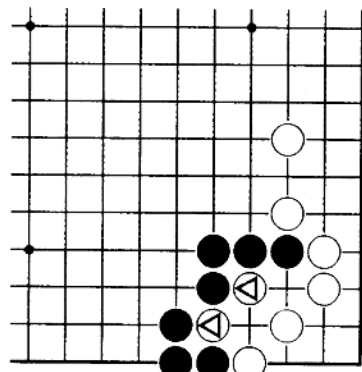
谁第一！
比一比，



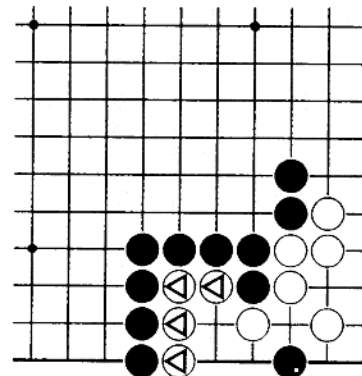


第二课 综合测试——扑 接不归 边线吃子

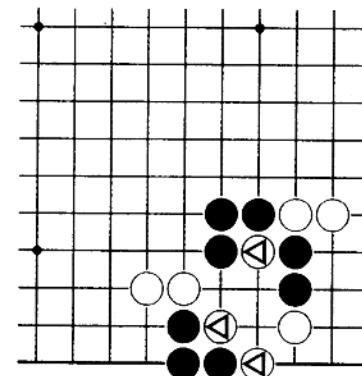
黑棋先走,如何吃掉白△子?请在棋盘上写出双方的次序,至少写三步。



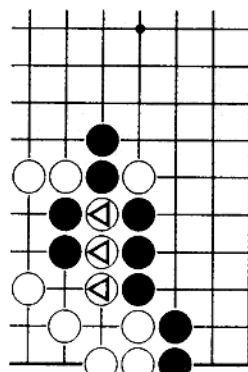
1



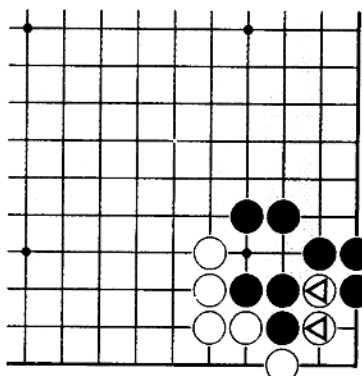
3



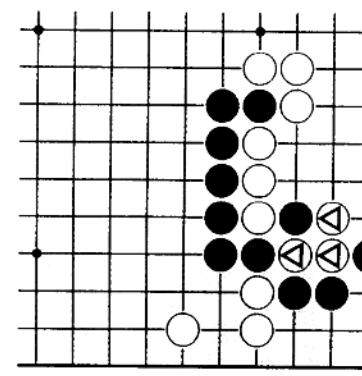
5



2



4



6

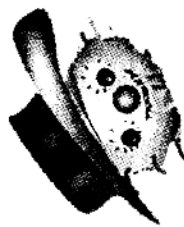


☆☆☆

学习日期

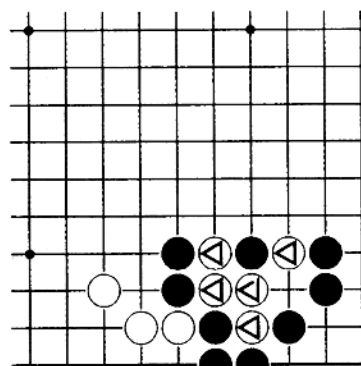
年 月 日

家长签名

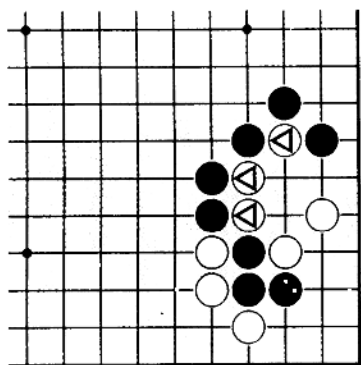


第二课 综合测试——扑 接不归 边线吃子

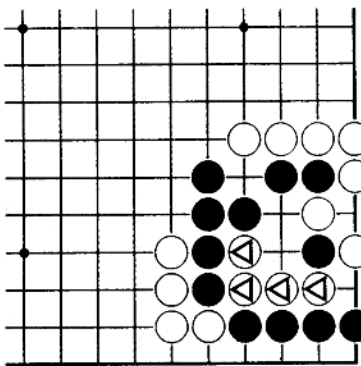
黑棋先走, 如何吃掉白△子? 请在棋盘上写出双方的次序, 至少写三步。



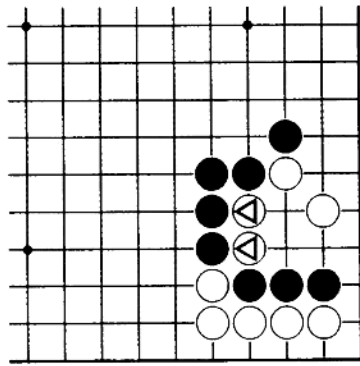
7



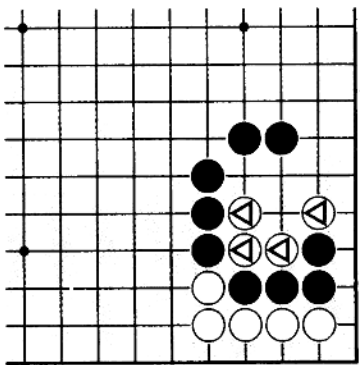
9



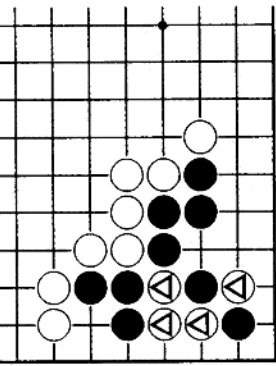
11



8



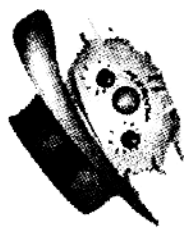
10



12

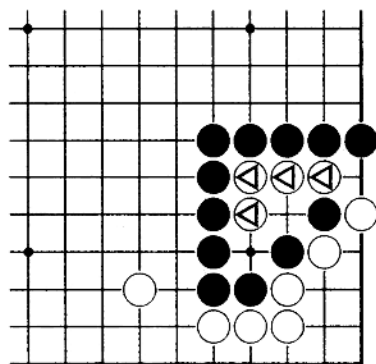


学习日期 年 月 日 家长签名

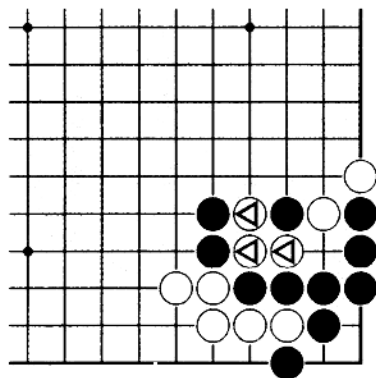


第二课 综合测试——扑 接不归 边线吃子

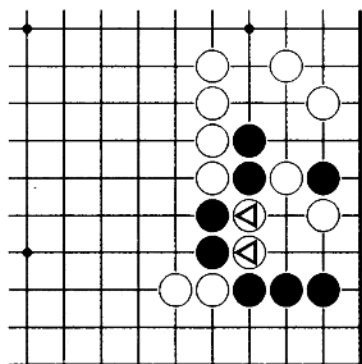
黑棋先走, 如何吃掉白△子? 请在棋盘上写出双方的次序, 至少写三步。



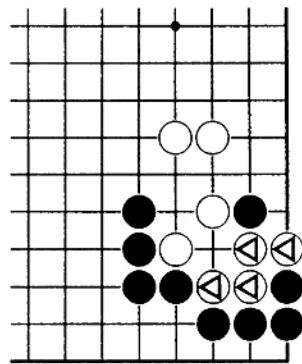
13



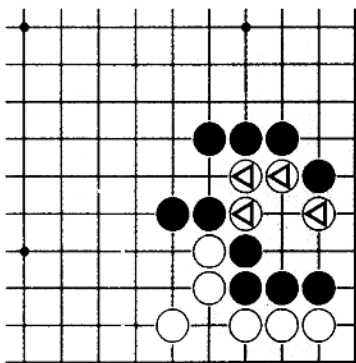
15



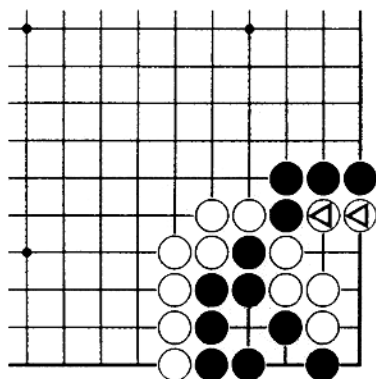
17



14



16



18

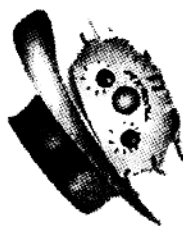


☆☆☆

学习日期

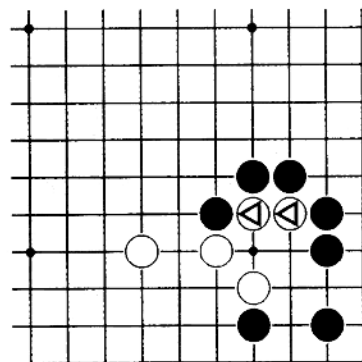
年 月

日 家长签名

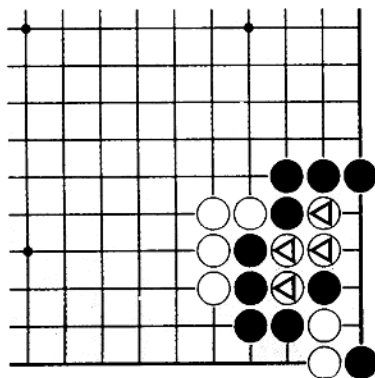


第二课 综合测试——扑 接不归 边线吃子

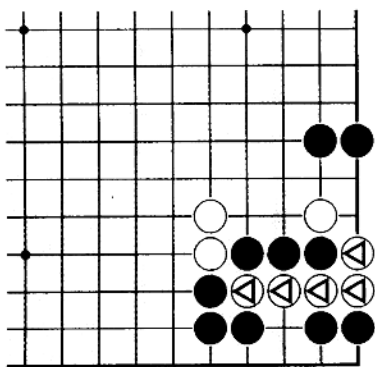
黑棋先走,如何吃掉白△子?请在棋盘上写出双方的次序,至少写三步。



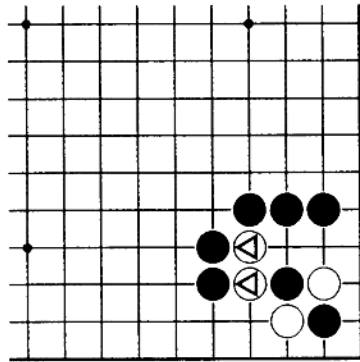
19



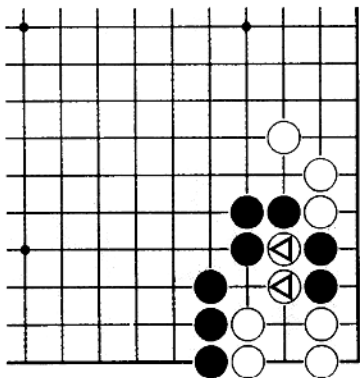
21



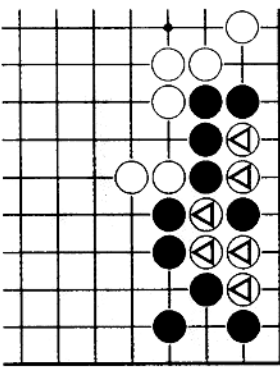
23



20



22



24

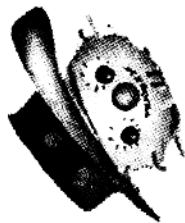


学习日期

年 月

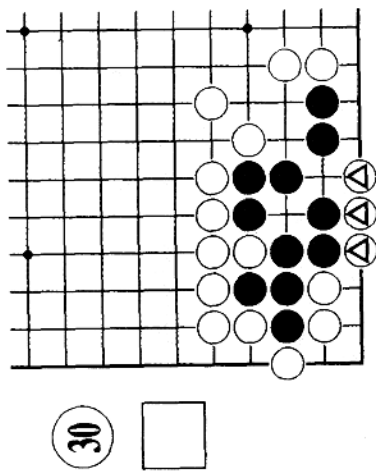
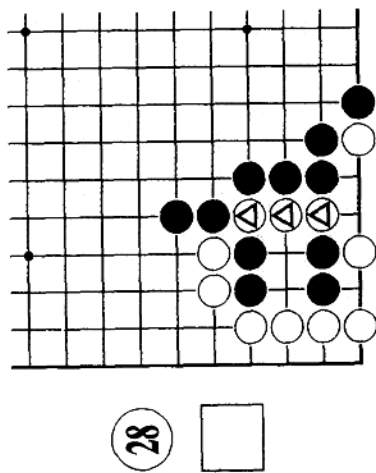
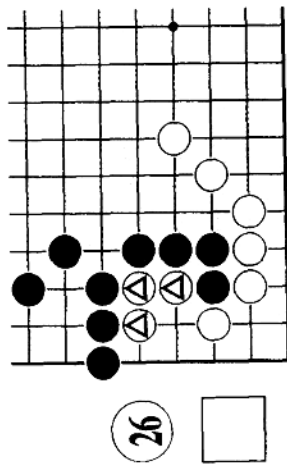
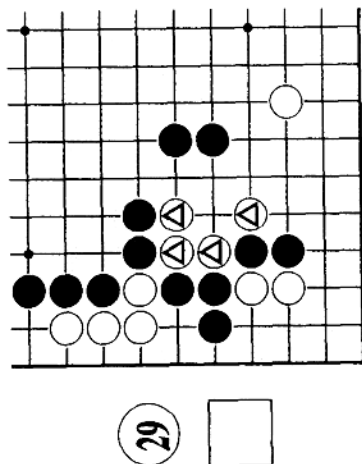
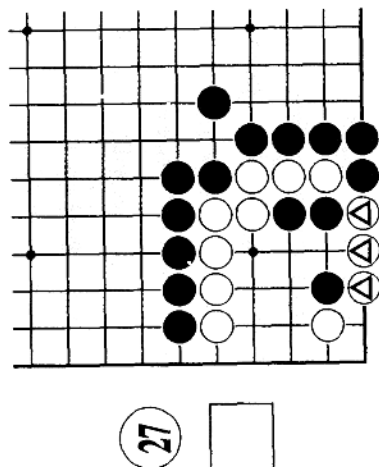
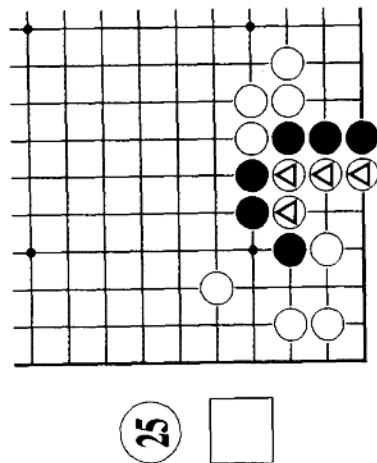
日 家长签名





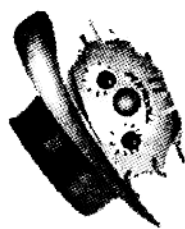
第二课 综合测试——扑——接不归 边线吃子

黑棋先走，如何吃掉白△子？请在棋盘上写出双方的次序，至少写三步。



學區日期

姓名
家田
月
年



第二课 综合测试——扑 接不归 边线吃子

成绩表

①		②	③	
④		⑤	⑥	
⑦		⑧	⑨	
⑩		⑪	⑫	
⑬		⑭	⑮	
⑯		⑰	⑱	
⑲		⑳	㉑	
㉒		㉓	㉔	
㉕		㉖	㉗	
㉘		㉙	㉚	
分	分			

