

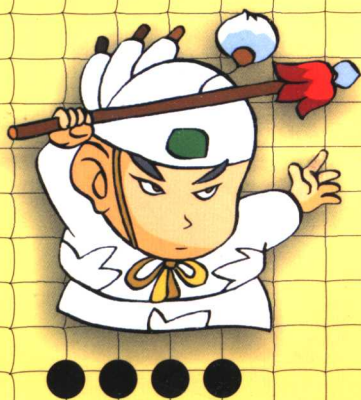
少儿围棋 初级教程

陆锦强
金敏伟
高铁宏 著

内附
CD-ROM
1张

随书附送《围棋争霸》软件

研究证明经过至少2年以上系统的围棋训练
能显著提高少儿的思维深度
增强注意力持续集中的时间



世界图书出版公司

少儿围棋 初级教程

陆锦强 金敏伟 高铁宏 著



世界图书出版公司

广州·上海·西安·北京

图书在版编目(CIP)数据

少儿围棋初级教程 / 陆锦强, 金敏伟, 高铁宏编著.
—广州: 广东世界图书出版公司, 2006.12
ISBN 7-5062-8576-2

I. 少… II. ①陆…②金… ③高… III. 围棋—少年读物
IV. G891.3-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 119483 号

少儿围棋初级教程

出版发行: 广东世界图书出版公司

(广州市新港西路大江冲 25 号 邮编: 510300)

电 话: 020-84451969 84460408

http: //www.gdst.com.cn

E-mail: pub@gdst.com.cn

经 销: 各地新华书店

印 刷: 广州东瀚印刷有限公司

版 次: 2006 年 12 月第 1 版 2006 年 12 月第 1 次印刷

开 本: 850mm × 1168mm 1/32

印 张: 5.75

字 数: 150 千

ISBN 7-5062-8576-2/G · 0198

出版社注册号: 粤 014

定 价: 23.00 元

如发现印有装质量问题, 请与本公司联系退换。



前 言

围棋是我国传统的文化遗产之一，有着悠久的历史，而当今围棋在亚洲乃至全球都有大量的爱好者。围棋是一项开发智力、增强思维能力、锻炼意志、修心养性的趣味运动。研究表明，经过至少2年以上系统的围棋训练，能显著提高少儿的思维深度和注意力持续集中的时间。这意味着孩子能够事半功倍地轻松面对未来的学习和压力，而且还能成为其一生享用不尽的资本。

围棋之所以有这样的效果，是和其自身的特点密不可分的，用“变化无穷”来形容围棋的变化应该是最贴切的。即使使用当今最先进的电脑（以电脑的性能每18个月提高1倍的“摩尔定律”来看，2008年的电脑计算速度将可达到1 000万亿次/秒），仍难以运算出围棋在一局棋中，理论上可能产生的全部变化。

围棋的棋盘由纵横各19路所形成的361个交叉点组成，而每个交叉点都有可能出现下黑子、下白子或停着不下子的3种情况。那么两个交叉点就是有 3×3 的内涵变化，以下如此类推，结论是361个交叉点的全部变化应为 3^{361} 次，用数学的写法是 10^{172} 。可以说，这是个大得惊人的天文数字。

现在让我们假设使用算速为每秒1 000万亿次的计算机进行运算，试算需要花多少时间，才可以算清一盘围棋对局在理论上可能产生的全部变化。估计计算机一个月可以计算 $(2\,592\,000 \times 10^5)$ 次，一年可计算 $(32\,850\,000 \times 10^5)$ 次，而要完成 10^{172} 的计算量，恐怕比银河系存在的年份还长得多（约为 3.17×10^{149} 年）。

如果进一步探讨，围棋中还有打劫，还有在提过子的空里再下子的情况。由此可见，围棋一局棋理论上的变化，肯定超出了 10^{172} 这个本已十分庞大的数字。从这个意义上看围棋，它简直就是外星人的游戏，难怪围棋如此精深博大呢。

琴棋书画在中国一直作为人们陶冶性情、修身养性的养生之术。下棋者运筹帷幄，或守或攻，乐在其中。看棋者虽为局外，却同喜同忧，同得其趣。弈棋时两人对面端坐形若静态，其实落子击枰之时意动手动，养心在静，养耳在动，兼而有之。弈棋时名曰“对阵”实为“手谈”。胜负原是平常事，既不戚戚于失，也不汲汲于得，一局既毕推枰而起，情欢意悦，超脱尘俗。

生物学的研究表明，人的器官“用则进，废则退”。经常运动的器官就发达健康，少用不用的就萎缩衰退。弈棋时权衡得失，思考再三，需要开动脑筋，促进血液循环，加速新陈代谢，增强大脑功能。终局时，常有复盘的，前事不忘，锻炼了弈棋者的记忆力。所以少儿下围棋可促使思维敏捷，戒除浮躁，增强耐力。

弈棋能健目。棋盘上直线横线交错纵横，不似象棋走子的方式固定在平、进、退，围棋盘上的星、气、眼息息相关，每下一子都必须全神贯注，全局在胸。稍有犹豫，不慎错失了一路、一格，数着之间便满盘皆输了。所以下围棋还锻炼了你的目力。

弈棋也能健指。下棋时的落子与提笔挥毫拔弦弹琴实有异曲同工之妙。

围棋又是竞技项目，需围地争胜，一较高低。胜负之中可培养竞争意识，同时又是一种极好的抗挫折教育，可以使成长中的孩子深刻地体验失败的滋味，品味成功带来的鼓舞，对其将来可以更快地适应充满竞争的社会是大有裨益的。

广东省棋类协会主席 围棋专业五段 容坚行



有关“围棋之星”的介绍

“围棋之星”智能对弈软件，是由广州高星软件科技有限公司（以下简称高星公司）开发出来的第一代围棋产品。高星公司成立于1998年，公司主要从事围棋游戏、教学软件以及轻纺业整合系统的研制和开发工作。公司总经理陆锦强，是国内计算机理论和围棋水平都能达到相当高度的、在国内屈指可数的相关专业人才之一，由其使用C++研制的“围棋之星”智能对弈软件，曾经获得2001年山西大同“清源”杯全国电脑围棋锦标赛冠军、2001年英国伦敦世界电脑围棋邀请赛“Mind Sports”第四，以及在其他大大小小的赛事中都取得过不俗的成绩。“围棋之星”也因此远销韩、日、英、美及中国台湾地区。在未来电脑围棋技术日益提高的道路上，“围棋之星”将会不断学习、不断创新，成为广大围棋爱好者的最佳伙伴。

“围棋之星”智能对弈软件

这是一款典型的人机对弈软件，目前主要针对6~12岁的儿童用户群体，尤其是学习围棋刚入门的儿童更加适用。软件里设计的卡通形象生动有趣，深受儿童们的喜爱。不过，即使是围棋初入门的成年人，想要击败“围棋之星”也是有很大难度的。

如果你想通过复盘来寻找自己棋局中的不足之处，“围棋之星”系列产品所提供的棋谱储存功能和打谱功能，也能够完全满足你的愿望。

通过学习围棋而快速提高儿童的思维能力和创造能力，是每一个家长，也是这款围棋智能对弈软件创作者共同的美好愿望。

在“围棋之星”所拥有的一系列产品中，我们首先介绍其中的一款游戏：《围棋争霸》。

《围棋争霸》的闯关方式有两种，一种是“剧情模式”，一种是“自由模式”。

如果你是一名初入门的围棋爱好者，对围棋比赛的各种赛制还十分陌生的话，进入这个软件里的“自由模式”中，你就可以一边对弈，一边了解到“淘汰赛制”、“瑞士赛制”以及“循环赛制”这3种当今世界上最为流行的赛制有什么不同，以及它们各自独特的记分方法。《围棋争霸》还能够提供4种棋力模式让你挑选，喜欢来点儿挑战的话，建议你可以选择“最难”级别。在与《围棋争霸》斗智斗勇的激烈对抗中，如果能感受到自己棋力在不断地进步，这份独特的快乐与成就感，难道不是对你付出努力的最好回报吗？

在“剧情模式”里，你将扮演一名刚刚对围棋产生兴趣的少年，在新学校里无意中认识了许多爱下围棋的同学，在他们的影响之下，你逐渐步入神秘的围棋之路……你在学校里，通过不断和同学们切磋围棋的磨练中，棋艺渐渐得到提高。不知不觉，你就已经可以打遍校园无敌手了。这时你才猛然发觉，原来自己在“围棋”这个有趣的竞技游戏里，竟然还有着不小的天分呢！

在本校之中已经没有了对手，老师当然不会埋没你的特殊才能，你毫无争议地成为代表学校参加“校际对抗赛”的惟一人选。

来自其他5所小学的学生代表和你一样，都是从各自学校中脱颖而出的佼佼者。在这样的同级别较量中，绝对是“狭路



相逢勇者胜”。

经过5轮艰苦的较量，获得最后胜利的又是你。拖着疲惫身躯回到家中的你，睡梦里也不觉流露出浅浅的微笑。

一个名不见经传的小学生，竟然可以过五关斩六将地赢得小学生冠军，这样的消息连棋院也被惊动了。这一天，来自全省的6名小学生精英，和你一起在棋院的对局室中，进行紧张而刺激的“棋力甄别赛”——这是真正的较量。同样的棋力，同样的年龄以及相似的经历，使得只有具备坚强意志力的人，才能在这样的较量中笑到最后。

在棋院门口焦急等待消息的父母，终于等到你最后一个走了出来，从你自信的眼神和熟悉的微笑中，母亲有了答案。

不用再说什么，一切尽在不言中。

就像在征服一座看上去似乎高不可攀的大山那样，每当爬上一段高度后，回身看见的新景象，总是会为你带来一个惊喜。

又度过了“国际少年邀请赛”、“职业定段赛”以及“全国个人赛”等一系列重要的人生经历后，闯过重重险关、囊括了所有桂冠的你，欣喜之余，一份莫名的失落徘徊在心头……

一个彻夜难眠的黎明，一个念头像一道电光划破长夜，蓦然揭开落寞的心结：自己还需要一个荣誉——世界冠军！

这时的你已经逐渐成长为一个在国内赫赫有名、战绩非凡的少年棋手，但要真正证明自己的实力，仅凭以前的战绩还不能说明什么？

内心深处一个声音在轻轻呼唤：

GO！参加世界大赛！

击败来自世界各地的顶尖高手，才是你的光荣与梦想！

可是，想要登上峻岭之巅，困难的总是最后那一点——也是最高的那一点。

在高手如林的环境中竞争，要摘取桂冠谈何容易。

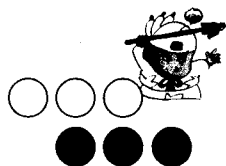
你可以付出常人无法想象的努力吗？

能够承受大多数人无法忍受的寂寞和痛苦吗？

在激烈的对局较量中，你还能保持一颗与世无争的平常心吗？

能做到这些，你才有可能真正成为一个世界冠军。

你在“围棋争霸”中，给出的答案将会是什么？



目 录

第一章 围棋的基本概念	1
第一节 棋子、棋盘和棋钟	4
第二节 围棋规则	6
第三节 围棋的基础着法	25
第二章 围棋的基本技术	29
第一节 棋子的连与断	31
第二节 围棋的吃与逃	39
第三节 棋子的生与死	48
第四节 死活的基本形状	56
第五节 “打劫”在实战中的应用	70
第六节 “杀气”的概念	77
第七节 围棋基本战术手段	88
第三章 怎样开局	110
第一节 围地的条件和行棋的效率	112
第二节 围地的方法	114
第三节 布局的初步和定式的概念	116
第四节 部分常用定式	117
第四章 行棋的基本手法	125
第一节 行棋的着法名称	127
第二节 对杀	134

第五章 收官	137
第一节 官子名称的由来	139
第二节 官子的分类	141
第三节 官子的大小	144
 附：横说三棋	 152
 习题答案	 154



第一章 围棋的基本概念

尧造围棋

围棋是怎么起源的？有很多种传说，其中有一个较为广泛流传的故事，是说五帝时期的尧造了围棋。尧帝怎么想到要造围棋呢？原来他有个儿子叫丹朱，据说出世时全身红彤彤的，红皮肤、红脸蛋、红鼻子、红耳朵，连眉毛也是红的，头上的胎毛也是红的，尧帝高兴得不得了，也吃惊得不得了，想都不想就给了个名字叫丹朱，意思是红上加红，不过就是有点女孩味。果然，那丹朱从小就喜欢和女孩一起玩耍，不过胆子却出奇的大，整天东跑西颠，喜欢在咆哮的大水中嬉戏，喜欢看爆发的火山，望着火山口的红火焰大呼小叫。小的时候尧帝还不太担心，毕竟还小嘛，再说尧帝也很忙，整天要忙着带族人围捕猎食，管理“国家大事”，心思也不可能全放在儿子的身上。

哪知丹朱长成青年之后，越玩越邪乎，他和他的“狐朋狗友”想出点子，砍下桑木造了一艘船，仗着自己的老爸是帝王，让别人当纤夫，拉着他们在山间林地逍遥，还说是“陆地行舟”。纤夫们拉着千年枯藤做的纤绳，踩着崎岖不平的山路，在烈日下拼命拉纤，肩膀上流出了血，脚底下也是血肉模糊，深深感到了命运的不公！

尧帝知道这件事后非常悲痛，好歹是公平社会，哪能让儿子胡来，自己的一世英名不能被儿子糟踏，于是他就思量着用个什么办法把儿子给拴住。其实尧帝还想把帝位传给丹朱呢，丹朱也是知道这件事的，可问题就出在这里，先暂且不表，看看尧帝当时是想出什么办法拴住丹朱的吧。

尧帝思量很久，一天和族人一起围捕犀牛的时候突然想出了一个办法，这个办法是：用桑树劈成一个方正的盘子，上面画成横竖交叉的线条，就像围猎时分开一个一个猎物，然后把犀牛角和象牙砸成块片，象牙块和犀牛块双方轮流在交叉点上走，好像人与兽的较量。想出了这个办法，尧帝大喜，认为这样丹朱在格子上就能体验冒险的乐趣，不用东跑西颠冒生命危险玩乐了，这就是最早出现的围棋模型。果然那丹朱玩起这个游戏十分喜爱，从此不再到处“鬼混”，开始和伙伴整天一起玩犀象游戏。又过了几年，尧帝年老体衰要退休了，找来丹朱商量要把帝王位传给他，让他谈谈自己的想法。谁知丹朱马上推却，他说：“我的性格不适合当帝王。我喜欢在大自然中畅游，吸取大自然的精髓，搞点发明创造。”尧非常不高兴，问他有什么发明创造。丹朱说：“我年轻时就想了造船，现在又把您教给我的犀角象牙游戏发扬光大了，把九路改成了十一路，变化复杂多了，好玩多了。我不想做皇帝还有一个更主要的原因，我觉得我们选帝王不能搞世袭制，应该让最能干的人当帝王。我认识一个叫舜的朋友，他不但犀象游戏玩得好，而且还注重实践，每次围猎都很多，我向您推荐这个人。”

尧帝经过考察，发现舜不仅围猎有办法，耕种、治水也很有一套，加之丹朱又不想当帝王，于是就把帝王传给了舜。

后人把尧、舜当帝王的时期称为尧舜时代，据晋朝人张华《博物志》记载，围棋的起源就是在这个时期。在他写的《博物志》中说：“尧造围棋以教丹朱。”还提到，舜觉得儿子均不甚聪慧，也曾制作围棋教子。

《路史后记》写得更为详细。尧娶妻富宜氏，生下儿子朱，儿子行为不好，尧很难过，特地制作了围棋，“以闲其情”。按照这种说法，制造围棋，是为了开发智慧，纯洁性情的。不过也有另一种看法，认为“夏人乌曹作赌博围棋”。唐朝人皮日休在其《原



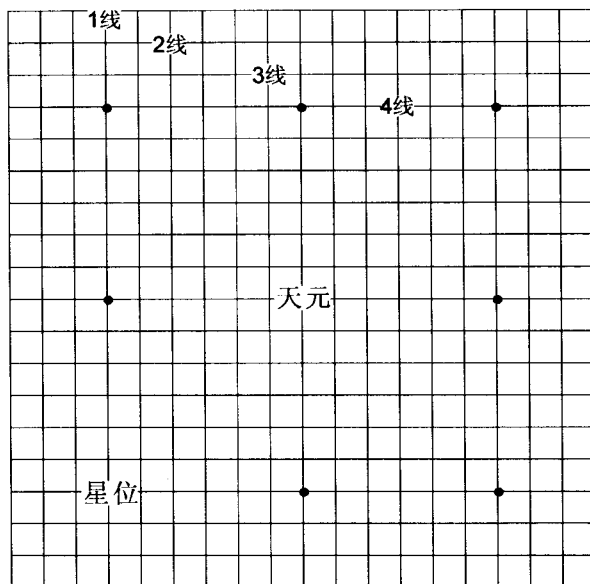
弈》一书中则说，围棋始于战国，是政治家们的创造。他的根据是，围棋“有害诈争伪之道”。这样一来，围棋又成了寻欢作乐、耍弄权术的工具了。其实，这些说法都不过是推测而已，尧、舜之说只是编造的美丽传说。乌曹在《古史考》中被认为是造砖的先祖，在造围棋方面找不到更多的佐证。至于皮日休提出的围棋源于战国，更不足为信，因为早在春秋时，孔子就已经提到围棋了。

第一节 棋子、棋盘和棋钟

围棋棋子分黑白2种。一般用塑料或胶木、云石、玻璃制成，形状为圆形。

黑白棋子各有180个左右，分放于2个棋盒里。

围棋棋盘由纵横19条直线组成。19条直线与横线交叉而形成361个交叉点。每个交叉点即为棋盘上的一个基本单位。



(图 1-1)

图1-1，围棋盘上有4个角，称为左上角、左下角、右上角和右下角。棋盘上有4条边，称为上边、下边、左边和右边。棋盘角、边上的8个“.”点称为“星位”。中



央的“.”称为“天元”。棋盘上4条边边框线称之为“边线”。从边线至中央依次称为：“一线”、“二线”、“三线”、“四线”……棋子在棋盘上的位置可用阿拉伯数字与中文（或英文字母）数字确定其坐标。如左上角的“.”称为“4.四”。

棋钟是围棋比赛的计时用具，用于记录比赛双方各自所用的时间。赛钟与一般钟表不同，它是计时按钮控制着钟表的走动，一方的计时按钮按下去，另一方的钟开始计时。只有在自己考虑成熟，并且把棋子放到棋盘上之后，才可以按下计时按钮，否则就是犯规行为。

现代围棋，除了可以由围棋所围出的地域分出胜负，还有因时间不够而超时判负的。

练习题一（填空）

1. 围棋的棋盘上共有____条横线和____条竖线交叉形成了____个交叉点。
2. 围棋盘上共有____个叫做“星位”的交叉点；处于棋盘正中心的那个交叉点叫做“_____”。
3. 通常棋盘最外面的那条边线也叫做_____。

第二节 围棋规则

掌握规则是学习围棋的第一步，只有懂得这些行棋的基本章法，才能根据它们的原则去下棋。

一、下子

对局者二人，一方执黑，一方执白，双方各下一步，轮番进行。黑棋先走，白棋后走，棋子一旦放在棋盘上，除非以后变成“死子”，必须从棋盘上拿走，否则棋子不能在盘上移动。

围棋对局时，在棋盘上有意识地移动棋子是犯规行为。

二、提子

这里，首先要弄明白，什么是棋子的“气”。

● “气”：指在棋盘上，与棋子直线紧邻的空交叉点。

一颗棋子，当它放入棋盘上，它就好像是被注入了生命。有1口气或1口气以上的棋，可以在棋盘上生存。没有气的棋，也就是被吃掉的棋子，就是死子，必须从棋盘上拿下来，这种情况在围棋的术语里就叫“提子”。

三、活棋

在图1-2中，你可以看到，一颗黑棋无论处于棋盘上的什么位置，最多只有4口外气。只要外气的位置全部被白棋占据，这颗黑棋就是死棋。即使再多几颗子连在一起，情况也好不到哪里去。随着棋局的进行，棋子周围的“气”最终还是要被占据。