

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试指定用书

2004年上半年试题分析与解答

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试办公室组编

1-44

清华大学出版社



TP31-44

11

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试指定用书

2004年上半年试题分析与解答

全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试办公室组编

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书是针对全国计算机技术与软件专业资格(水平)考试而编写的。书中详尽分析与解答了2004年上半年的程序员级、软件设计师级、系统分析师级,以及网络工程师级4个级别的试题。

应试者通过学习本书的内容,可以熟悉全国计算机技术与软件专业资格(水平)考试的考试方式、试题形式、试题的深度和广度,以及涉及的知识点分布情况,从而可以有重点地做考试准备工作,提高应试能力。

本书适合作为参加全国计算机技术与软件专业资格(水平)考试的考生的参考用书,同时对从事计算机教学工作的老师、软件工程技术人员也有帮助。

版权所有,翻印必究。举报电话:010-62782989 13901104297 13801310933

本书扉页为防伪纸、封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无上述标识者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

2004年上半年试题分析与解答/全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试办公室组编. —北京:清华大学出版社,2004.8

(全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试指定用书)

ISBN 7-302-09138-2

I. 2… II. 全… III. 电子计算机—工程技术人员—资格考核—自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第076724号

出 版 者: 清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社总机: 010-62770175

地 址: 北京清华大学学研大厦

邮 编: 100084

客户服务: 010-62776969

组稿编辑: 柴文强

文稿编辑: 霍志国

印 装 者: 清华大学印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×230 印张: 16 防伪页: 1 字数: 322千字

版 次: 2004年8月第1版 2004年9月第2次印刷

书 号: ISBN 7-302-09138-2/TP·6444

印 数: 5001~8000

定 价: 25.00元

本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770175-3103或(010)62795704

前 言

计算机软件专业技术资格和水平考试已走过了十几年,回顾过去的历程,我们深感计算机软件专业技术资格和水平考试对于促进中国软件事业的发展起着重要的作用。

计算机技术与软件专业资格(水平)考试极大地调动了专业技术人员工作和学习的积极性,为选拔高素质的专业技术人员起到了积极的促进和推动作用;同时为广大的专业技术人员的专业技术水平的评价提供了一个客观、公正的机会,使得优秀、年轻的专业人才能够脱颖而出。

本书详尽分析和解答了2004年上半年的程序员、软件设计师、系统分析师、网络工程师4个级别的试题。应试者通过学习本书可以熟悉计算机技术与软件专业资格(水平)的考试方式、试题形式、试题的深度和广度,以及各个知识点的分布情况。应试者可以通过自我测试,检查和评价对各个知识点的理解程度,以便发现自己的不足,有重点地进行应考准备,提高应试能力。

本书不仅有助于准备参加计算机技术与软件专业资格(水平)考试的读者了解题型,提高应试能力,而且对从事计算机教学工作的老师和参加其他类似考试的读者也大有帮助。本书对系统分析师的考试给出了必要的指导,同时对系统分析师有关论文的要点做了点评。

本书由全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试办公室组编。由张友生主编,中国系统分析员顾问团成员编写。参加编写工作的主要成员有(以承担工作量大小为序)王勇、朱小平、徐锋、罗永红、施游、吴兰陟、万火、唐强、王冀、邓娟等。王亚平、褚华、严体华、张淑平、沈林兴进行了审稿修改。

本书在编写的过程中参考了许多相关的资料和书籍,编者在此对参考文献的作者表示真诚的感谢。同时感谢清华大学出版社在本书的出版过程中给予的支持和帮助。

由于本书涉及的知识点多,书中难免有不妥和错误之处,敬请广大读者批评指正。

编 者

2004年8月

目 录

第 1 章	程序员级上午试题分析与解答	1
第 2 章	程序员级下午试题分析与解答	36
第 3 章	软件设计师级上午试题分析与解答	59
第 4 章	软件设计师级下午试题分析与解答	99
第 5 章	系统分析师级上午试题分析与解答	122
第 6 章	系统分析师级下午试题 I 分析与解答	164
第 7 章	系统分析师级下午试题 II 要点评述	193
第 8 章	网络工程师级上午试题分析与解答	202
第 9 章	网络工程师级下午试题分析与解答	227

第 1 章 程序员级上午试题分析与解答

试题 1

面向对象程序设计以 (1) 为基本的逻辑构件,用 (2) 来描述具有共同特征的一组对象,以 (3) 为共享机制,共享类中的方法和数据。

- (1) A. 模块 B. 对象 C. 结构 D. 类
(2) A. 类型 B. 抽象 C. 类 D. 数组
(3) A. 引用 B. 数据成员 C. 成员函数 D. 继承

试题分析

面向对象的程序设计是通过为对象(数据和代码)建立分块的内存区域,以便提供对程序进行模块化设计的一种程序设计方法。它是通过类来描述一组具有相同属性和相同操作的对象集合,并以继承作为类的层次,关联不同的类共享属性和操作的一种机制。

试题答案

- (1) B (2) C (3) D

试题 2

链表不具备的特点是_____。

- A. 可随机访问任何一个元素 B. 插入、删除操作不需要移动元素
C. 无须事先估计存储空间的大小 D. 所需存储空间与线性表长度成正比

试题分析

链接方式存储的线性表简称链表(linked list)。链表的具体存储表示为:

(1) 用一组任意的存储单元来存放线性表的结点(这组存储单元既可以是连续的,也可以是不连续的)。

(2) 链表中结点的逻辑次序和物理次序不一定相同。为了能正确表示结点间的逻辑关系,在存储每个结点值的同时,还必须存储指示其后继结点的地址(或位置)信息(称为指针(pointer)或链(link))。

与顺序存储结构相比,链表的缺点主要有 2 个:

- (1) 每个元素增加了一个后继指针成分,要占用更多的存储空间。
(2) 不便于随机地直接访问线性表的任一结点。

试题答案

A

试题 3

矩阵压缩存储的主要目的是_____。

- A. 方便运算
- B. 节省存储空间
- C. 降低计算复杂度
- D. 提高运算效率

试题分析

所谓矩阵的压缩存储,就是为多个相同的非零元素只分配一个存储空间,对零元素不分配存储空间的矩阵元素存储方法。这样可以节省大量的内存空间。

试题答案

B

试题 4

判断“链式队列为空”的条件是_____ (front 为头指针, rear 为尾指针)。

- A. $front == NULL$
- B. $rear == NULL$
- C. $front == rear$
- D. $front != rear$

试题分析

用链表作为队列的存储结构时称为链式队列(链表)。链表的第一个表元是队列首结点,链表的末尾表元是队列的队尾结点,队尾结点的链接指针值为 NULL。如果是带头结点的链式队列,则空队列的情形如图 1-1(a)所示;若是带头结点的循环链式队列,则空队列的情形如图 1-1(b)所示;若不带头结点,则空队列的情形如图 1-1(c)所示,因此,当 $front == rear$ 时表示队列为空。

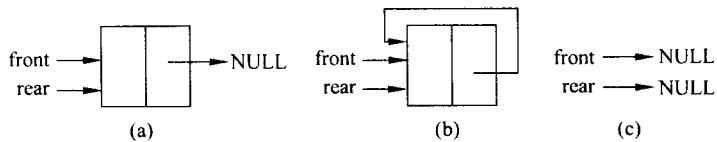


图 1-1 链式队列

试题答案

C

试题 5

以下关于字符串的判定语句中正确的是_____。

- A. 字符串是一种特殊的线性表 B. 串的长度必须大于零
C. 字符串不属于线性表的一种 D. 空格字符组成的串就是空串

试题分析

字符串是一种特殊的线性表,是由某字符集上的字符所组成的任何有限字符序列。当一个字符串不包含任何字符时,称它为`空字符串`。仅由一个或多个空格组成的串称为`空白串`(`blank string`)。空串和空白串不同。字符串通常存储于足够大的字符数组中。

事实上,像这种试题,因为选项 A 和选项 C 是一对矛盾体,必须有一个正确一个错误,所以根本不要考虑选项 B 和 D。

试题答案

A

试题 6

在具有 100 个结点的树中,其边的数目为_____。

- A. 101 B. 100 C. 99 D. 98

试题分析

在树中,除了根结点外,其他的所有结点都是其父结点通过一条边连接出来的,所以设 $T = \langle V, E \rangle$ 为一棵树, $|V| = n$, $|E| = m$, 则 $m = n - 1$ 。由此可知,100 个结点的树有 99 条边。

试题答案

C

试题 7

程序设计语言的定义一般包括_____几个方面。

- A. 语法、语义和语句 B. 语法、语义和语用
C. 语义、语句和语用 D. 语法、语用和语句

试题分析

程序设计语言用来编写计算机程序(指计算任务的处理对象和处理规则的描述),包

括语法、语义、语用 3 个方面。语法表示程序的结构或形式,即表示构成语言的各记号间的组合规则,但不涉及这些记号的特定含义,也不涉及使用者。语义表示程序的含义,即表示按照各种方法所表示的各个记号的特定含义,但不涉及使用者。语用表示程序与使用者的关系。

程序设计语言的基本成分有数据、运算、控制和传输。数据成分描述程序中所涉及的数据;运算成分描述程序中包含的运算;控制成分表达程序中的控制结构;传输成分表达程序中数据的传输。

可以从不同的角度对程序设计语言进行分类,从程序语言的本质上来看,可以分为 3 类:机器语言、汇编语言和高级语言。

机器语言是特定计算机系统所固有的语言,用机器语言编写的程序可读性很差,程序员难以修改和维护。

汇编语言用助记符号来表示机器指令中操作码和操作数,汇编语言仍然是一种和计算机的机器语言十分接近的语言,它的书写格式在很大程度上取决于特定计算机的机器指令。

目前已有许多流行的高级语言,如 FORTRAN、COBOL、Pascal、C/C++、Java 等。这类语言与人们的自然语言比较接近,大大提高了程序设计的效率。FORTRAN 是第一个被广泛用于科学计算的高级语言。Algol 60 是另一个早期研制出来的高级语言。它有严格的文法规则,用巴科斯范式 BNF 来描述语言的文法。Algol 60 是一个分程序结构的语言。COBOL 是一种面向事务处理的高级语言。Pascal 语言提供的为数不多而又相当紧凑的机制使得该语言具有相当强的表达能力。C 语言是一种通用程序设计语言。C 语言作为一种较低级的语言,提供了指针和地址操作的功能。C 语言提供编写结构良好的程序所需的控制结构。C 语言与 UNIX 操作系统紧密相关,UNIX 操作系统及其上的许多软件都是用 C 语言编写的。

试题答案

B

试题 8

在 C 语言中,若函数调用时实参是数组名,则传递给对应形参的是_____。

- A. 数组空间的首地址
- B. 数组的第一个元素值
- C. 数组中元素的个数
- D. 数组中所有的元素

试题分析

C 语言中,数组名代表该数组的起始地址。可以用数组名做函数参数。在函数的定

义中,被声明为数组的形参实际上是一个指针。当实参向形参传递数组时,按值调用传递数组的首地址。数组元素本身不被复制。因此,如果函数调用时实参是数组名,则形参指针接收到的是实参数组的首地址。

试题答案

A

试题 9

在下面的程序中,若实参 a 与形参 x 以引用调用(call by reference)的方式传递信息,则输出结果为 (1);若实参 a 与形参 x 以值调用(call by value)的方式传递信息,那么输出结果为 (2)。

Main program	Procedure addone(x)
<pre>a := 1; addone(a); write(a);</pre>	<pre>a := x+1; x := x+2; return;</pre>

- (1) A. 1 B. 2 C. 3 D. 4
(2) A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

试题分析

所有函数的定义都是独立的、平行的。在一个函数定义中不允许定义另外一个函数,但可以对别的函数进行调用或做引用说明;它也可以对自身进行调用,即递归调用。函数原型的形式如下:

函数 函数名(形参表);

形参表中的形参名可以省略。函数原型提供了更强的函数检查功能,在编译阶段就能发现函数的返回值的类型以及参数个数和类型是否正确。

传值调用是指把实形参数的值传递给相应的形式参数,子程序不能通过这种方式返回任何结果。

引用调用是指把实形参数的地址传递给相应的形式参数,此时子程序对形式参数的一次引用或赋值都是对形式参数的间接访问。

实参 a 与形参 x 以引用调用的方式传递信息,那么,addone(a)则会通过语句“a := x+1;”和“x := x+2;”改变 a 的值。因此,变量 a 的值变为 4。

实参 a 与形参 x 以传值调用的方式传递信息,则 a 的值保持不变。

这里需要说明的是,变量 a 没有进行声明而在“Main program”和“addone”中进行引用,在这里应当视为全局变量。

试题答案

(1) D (2) B

试题 10

在程序的执行过程中,用_____结构可以实现嵌套调用函数的正确返回。

- A. 队列 B. 栈 C. 树 D. 图

试题分析

栈是在同一端进行插入和删除运算的线性表,具有先进后出的特性。栈的这种特性正好适用函数嵌套调用的过程。

(1) 调用函数时:系统将调用者构造一个由参数表和返回地址组成等信息的活动记录,并将其压入到由系统提供的运行时刻栈的栈顶,然后将程序的控制权转移到被调函数。若被调函数有局部变量,则其活动记录还包括为局部变量分配的存储空间。

(2) 被调函数执行完毕时:系统将运行时刻栈顶的活动记录退栈,并根据退栈的活动记录中所保存的返回地址将程序的控制权转移给调用者继续执行。

试题答案

B

试题 11

已知有一维数组 $T[0 \dots m * n - 1]$,其中 $m > n$ 。从数组 T 的第一个元素($T[0]$)开始,每隔 n 个元素取出一个元素依次存入数组 $B[1 \dots m]$ 中,即 $B[1] = T[0]$, $B[2] = T[n]$,依次类推,那么放入 $B[k]$ ($1 \leq k \leq m$)的元素是_____。

- A. $T[(k-1) * n]$ B. $T[k * n]$
C. $T[(k-1) * m]$ D. $T[k * m]$

试题分析

由题可知, $B[1] = T[(1-1) * n]$, $B[2] = T[(2-1) * n]$, $B[3] = T[(3-1) * n]$, ..., 根据归纳法可得 $B[k] = T[(k-1) * n]$ 。

试题答案

A

试题 12

已知递归函数 $f(n)$ 的功能是计算 $1+2+\dots+n$, 且 $n \geq 1$, 应采用的代码段是_____。

- A. if $n > 1$ then return 1 else return $n+f(n-1)$
- B. if $n > 1$ then return 1 else return $n+f(n+1)$
- C. if $n < 1$ then return 0 else return $n+f(n-1)$
- D. if $n < 1$ then return 0 else return $n+f(n+1)$

试题分析

递归函数的目的是执行一系列调用, 一直到达某一点, 序列终止。为了保证递归函数正常执行, 应该遵守下面的规则:

(1) 每当一个递归函数被调用时, 程序首先应该检查其基本的条件是否满足, 例如, 某个参数的值等于零, 如果是这种情形, 函数应停止递归。

(2) 每当函数被递归调用时, 传递给函数一个或多个参数, 应该以某种方式变得“更简单”。即这些参数应该逐渐靠近上述基本条件。例如, 一个正整数在每次递归调用时会逐渐变小, 以至最终其值能到达零。

在本题中, $f(n)$ 的功能是解决 $1+2+\dots+n$ 的累加问题, 可用下面的递归公式表示 $f(n)$:

$$f(n) = 0 \quad (n = 0)$$

$$f(n) = n + f(n-1) \quad (n \geq 1)$$

因此可知, $f(n)$ 应采用的代码段为:

```
if  $n < 1$ 
then return 0
else return  $n+f(n-1)$ 。
```

试题答案

C

试题 13

在如图 1-2 所示的流程图中, 如果标记为 b 的运算执行了 m 次 ($m > 1$), 那么标记为 a 的运算执行次数为_____。

- A. 1
- B. $m-1$
- C. m
- D. $m+1$

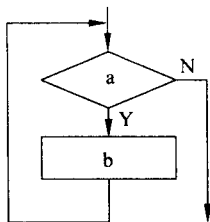


图 1-2 流程图

试题分析

显然如图 1-2 所示的流程图的 control 结构属于当型循环结构。当 a 条件成立时,反复执行 b 操作,直到 a 为假时才停止循环。如果 b 执行了 n 次, a 就要多运行一次。

试题答案

D

试题 14

数据库系统从广义的角度看,应该由 (1) 组成。数据字典中存放 (2), 数据库管理系统对应用程序的操作都要通过数据字典来进行。

- | | |
|---------------------|----------------------|
| (1) A. 数据库、硬件、软件和人员 | B. 数据库、硬件、数据库管理系统和软件 |
| C. 数据库、软件和人员 | D. 数据库、数据库管理系统和人员 |
| (2) A. 数据库管理系统软件 | B. 数据定义语言(DDL) |
| C. 数据操纵语言(DML) | D. 数据库体系结构的描述 |

试题分析

数据库系统(database system, DBS)广义上看,是由数据库、硬件、软件和人员组成,其中管理的对象是数据。

(1) 数据库(database, DB)是指长期存储在计算机内的、有组织的、可共享的数据集合。数据库中的数据按一定的数学模型组织,描述和存储,具有较小的冗余度,较高的数据独立性和易扩展性,并可为各种用户共享。

(2) 硬件:构成计算机系统的各种物理设备,包括存储数据所需的外部设备。硬件的配置应满足整个数据库系统的需要。

(3) 软件:其中包括操作系统、数据库管理系统及应用程序。数据库管理系统(database management system, DBMS)是数据库系统的核心软件,在操作系统的支持下工作,解决如何科学的组织和存储数据,如何高效地获取和维护数据的系统软件。其主要

功能包括数据定义功能、数据操纵功能、数据库的运行管理和数据库的建立与维护。

(4) 人员：人员主要有 4 类。第一类为系统分析员和数据库设计人员。系统分析员负责应用系统的需求分析和规范说明，他们和用户及数据库管理员一起确定系统的硬件配置，并参与数据库系统的概要设计。数据库设计人员负责数据库中数据的确定、数据库各级模式的设计。第二类为应用程序员，负责编写使用数据库的应用程序，这些应用程序可对数据进行检索、建立、删除或改变现存的信息等操作。第三类为最终用户，他们应用系统的接口或利用查询语言访问数据库。第四类用户为数据库管理员 (data base administrator, DBA)，负责数据库的总体信息控制。DBA 的具体职责包括决定数据库中的信息内容和结构；决定数据库的存储结构和存取策略；定义数据库的安全性要求和完整性约束条件；监控数据库的使用和运行；数据库的性能改进、数据库的重组和重构，以提高系统的性能。

数据库系统是指在计算机系统中引入数据库后的系统构成，一般由数据库、数据库管理系统 (及其开发工具)、应用系统、数据库管理员和用户构成。

数据字典通常包括数据项、数据结构、数据流、数据存储和处理过程 5 个部分。其中数据项是数据的最小组成单位，若干个数据项可以组成一个数据结构，字典通过对数据项和数据结构的定义来描述数据流、数据存储的逻辑内容。数据字典是数据库各类数据描述的集合，即数据库体系结构的描述。

试题答案

(1) A (2) D

试题 15

设有一个关系 Student(学号, 姓名, 系名, 课程号, 成绩), 查询至少选修了 4 门课程的学生学号、姓名及平均成绩的 SELECT 语句应该是:

```
SELECT 学号, 姓名, AVG(成绩) AS 平均成绩
FROM Student
GROUP BY (1)
HAVING (2)
```

(1) A. 学号 B. 姓名 C. 系名 D. 课程号

(2) A. COUNT(DISTINCT 学号) > 3 B. COUNT(课程号) > 3

 C. COUNT(DISTINCT 学号) ≥ 3 D. COUNT(课程号) ≥ 3

试题分析

GROUP BY 子句可以将查询结果表的各行按一列或多列取值相等的原则进行分组，

对查询结果分组的目的是为了细化集函数的作用对象。如果分组后还要按一定的条件对这些组进行筛选,最终只输出满足指定条件的组,可以使用 HAVING 短语指定筛选条件。

由题意可知,在这里只能根据学号进行分组,并且要满足条件:此学号的学生至少选修了 4 门课。

试题答案

(1) A (2) B

试题 16

通过关系数据库的 _____ 运算,可以从表 1-1 和表 1-2 获得表 1-3。

表 1-1 产品名称		表 1-2 订货者名称		表 1-3 综合信息		
编号	产品名	编号	订货者	编号	产品名	订货者
010	PC 机	010	A 公司	010	PC 机	A 公司
011	显示器	011	B 公司	011	显示器	B 公司
020	打印机	020	C 公司	020	打印机	C 公司
025	键盘	025	D 公司	025	键盘	D 公司
030	调制解调器	030	E 公司	030	调制解调器	E 公司

- A. 联接 B. 投影 C. 选择 D. 包括

试题分析

投影操作指从关系 R 中选择出若干属性列组成新的关系,该操作对关系进行垂直分割,消去某些列,并重新安排列的顺序,再删去重复元组。记作:

$$\pi_A(R) \equiv \{t[A] \mid t \in R\}$$

其中 A 为 R 的属性列。

选择操作指在关系 R 中选择满足给定条件的所有元组,记作:

$$\sigma_F(R) \equiv \{t \mid t \in R \wedge F(t) = true\}$$

其中 F 表示选择条件,是一个逻辑表达式(逻辑运算符+算术表达式)。选择运算是从行的角度进行的运算。

联接指从两个关系的笛卡儿积中选取属性间满足一定条件的元组,记作:

$$R \underset{A\theta B}{\times} S \equiv \{t_r t_s \mid t_r \in R \wedge t_s \in S \wedge t_r[A] \theta t_s[B]\}$$

其中 A 和 B 分别为 R 和 S 上度数相等且可比的属性组。 θ 为“=”的联接,称作等值联接,记作:

$$R \underset{A=B}{\times} S \equiv \{t_r, t_s \mid t_r \in R \wedge t_s \in S \wedge t_r[A] = t_s[B]\}$$

如果 2 个关系中进行比较的分量必须是相同的属性组,并且在结果中把重复的属性列去掉,则称为自然联接,记作:

$$R \times S \equiv \{t_r, t_s \mid t_r \in R \wedge t_s \in S \wedge t_r[A] = t_s[B]\}$$

显然,本题的表 1-3 是通过表 1-1 和表 1-2 的联接来获得的。选项 D 不是关系数据库的操作。

试题答案

A

试题 17

若计算机系统中的进程在“就绪”、“运行”和“等待”3 种状态之间转换,进程不可能出现_____的状态转换。

A. “就绪”→“运行”

B. “运行”→“就绪”

C. “运行”→“等待”

D. “就绪”→“等待”

试题分析

进程的基本状态有就绪、运行和等待 3 种。

等待态是指一个进程由于某种原因不具备运行条件时所处的状态,这时它必须等待,引起等待的条件一旦消失,进程便具备了运行的条件,状态转变为就绪态。

就绪态是指一个进程具备了运行的条件,但由于没有占有处理机而不能运行所处的状态,一旦处于就绪态的进程轮到该进程占有处理的时间片或处理机空闲,其状态就转变为运行态,投入运行。

运行态是指一个进程正占用着处理机时的状态,这时,处理机正在执行该进程的程
序,运行过程中进程会因时间片已到等非资源请求原因退出运行转变为就绪态,因资源请求原因而不具备运行条件时,该进程的状态就要转变为阻塞态。

三者间的转换如图 1-3 所示。

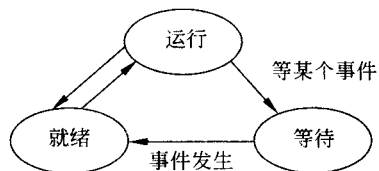


图 1-3 进程基本状态转换图

由图 1-3 可知,没有“就绪→等待”的转换。

试题答案

D

试题 18

若内存采用固定分区管理方案,在已分配区可能会产生未用空间,通常称为_____。

- A. 废块 B. 空闲页面 C. 碎片 D. 空闲簇

试题分析

分区存储组织的基本原理是给每一个内存中的进程划分一块适当大小的存储区,以连续存储各进程的程序和数据,使各进程得以并发执行。按分区的时机,分区方法可分为固定分区和动态分区两种。

固定分区把内存固定地划分为若干个大小不等的区域,在整个执行过程中,每个分区的长度和内存中的总分区个数保持不变。动态分区是在作业的处理过程中进行,且其大小可随作业或进程对内存的要求而改变。动态分区的分配算法有最先适应法、最佳适应法和最坏适应法。

分区存储组织的主要优点是:实现了多个作业或进程对内存的共享,有助于多道程序设计,从而提高了系统的资源利用率;要求的硬件支持少,管理算法简单,容易实现。主要缺点是:内存利用率不高;作业或进程的大小受分区大小控制;难以实现各分区间的信息共享。

固定分区分配法可能会出现小作业占据大分区的浪费现象,通常把这种浪费称为碎片。

试题答案

C

试题 19

在虚拟分页存储管理系统中,若进程访问的页面不在主存,且主存中没有可用的空闲块时,系统正确的处理顺序为_____。

- A. 决定淘汰页→页面调出→缺页中断→页面调入
B. 决定淘汰页→页面调入→缺页中断→页面调出
C. 缺页中断→决定淘汰页→页面调出→页面调入
D. 缺页中断→决定淘汰页→页面调入→页面调出

• 12 •