



成功文库

主编：欧阳开程 飞 匡光凯

# 成功名人传

远方出版社



# 成功名人传

主 编 欧阳开 程 飞 匡光凯

远方出版社

责任编辑:张阿荣

封面设计:朱志辉

成功文库  
成功名人传

---

主 编 欧阳开 程 飞 匡光凯  
出 版 远方出版社  
社 址 呼和浩特市乌兰察布东路 666 号  
邮 编 010010  
发 行 新华书店  
印 刷 华北石油廊坊华星印刷厂  
版 次 2006 年 1 月第 1 版  
印 次 2006 年 1 月第 1 次印刷  
开 本 850×1168 1/32  
字 数 12400 千  
印 张 620  
印 数 1—3000  
标准书号 ISBN 7-80723-003-7/G·3  
总 定 价 1550.00 元(共 60 册)

---

远方版图书,版权所有,侵权必究  
远方版图书,印装错误请与印刷厂退换



成功，是许多人梦寐以求的人生目标，在追逐成功的过程中，他们历经风雨，踏过坎坷，虔诚地向那个方向进发。但为什么有的人可以越挫越勇，直至登上成功的顶峰；而有的人却会一败涂地，从此一蹶不振？

很多失意的人将别人的成功归功于运气和机遇，但机遇向来只垂青有准备的人。而成功人士更会告诉你：要想获得成功，首先，信念——是成功的第一要素，当你建立了这种信念，你将拥有排除万难的激情和动力，同时也就迈出了成功的第一步；其次要学习成功学，研究成功学，应用成功学理论，获取成功方法，成功技巧，并学会认识自己的优点、缺点，开发自身潜能，不断提升自己，改造自我；最后要确定目标，制定计划，应用成功学的方法、技巧，坚持不懈的

努力,你终将走向……

成功固然可以带给人财富,但财富却不是成功的全部。坚毅的品质,乐观的心态,爱心的奉献,财富的积累等等各方面的综合,塑造了成功的品牌,这种品牌会给你丰厚的财富,体面的社会地位,同时也将赋予你更多回报社会的责任。

因此,我们特为时刻梦想着成功的读者编辑了此套成功文库丛书,以期能让读者从中借鉴到一些成功的经验和技巧,从而找到最适合自己的方法去赢取人生的辉煌。

由于编者水平有限,书中难免有疏漏和不足之处,敬请读者谅解。

编 者

2006年2月



## 目 录

### 比尔·盖茨

|      |            |     |
|------|------------|-----|
| 少年奇才 | 天生稟赋 ..... | 3   |
| 初涉商海 | 一展身手 ..... | 29  |
| 雄才大略 | 铸造视窗 ..... | 66  |
| 决战商场 | 艰难胜出 ..... | 96  |
| 行业垄断 | 傲视世界 ..... | 127 |

### 丰田英二

|      |            |     |
|------|------------|-----|
| 少年英才 | 确立丰田 ..... | 157 |
| 不畏挑战 | 转亏为盈 ..... | 183 |
| 不断创新 | 规模突破 ..... | 202 |
| 紧跟市场 | 与时俱进 ..... | 223 |
| 培养接班 | 保持平衡 ..... | 242 |

### 迪斯尼

|      |            |     |
|------|------------|-----|
| 农场少年 | 漫画天才 ..... | 255 |
|------|------------|-----|

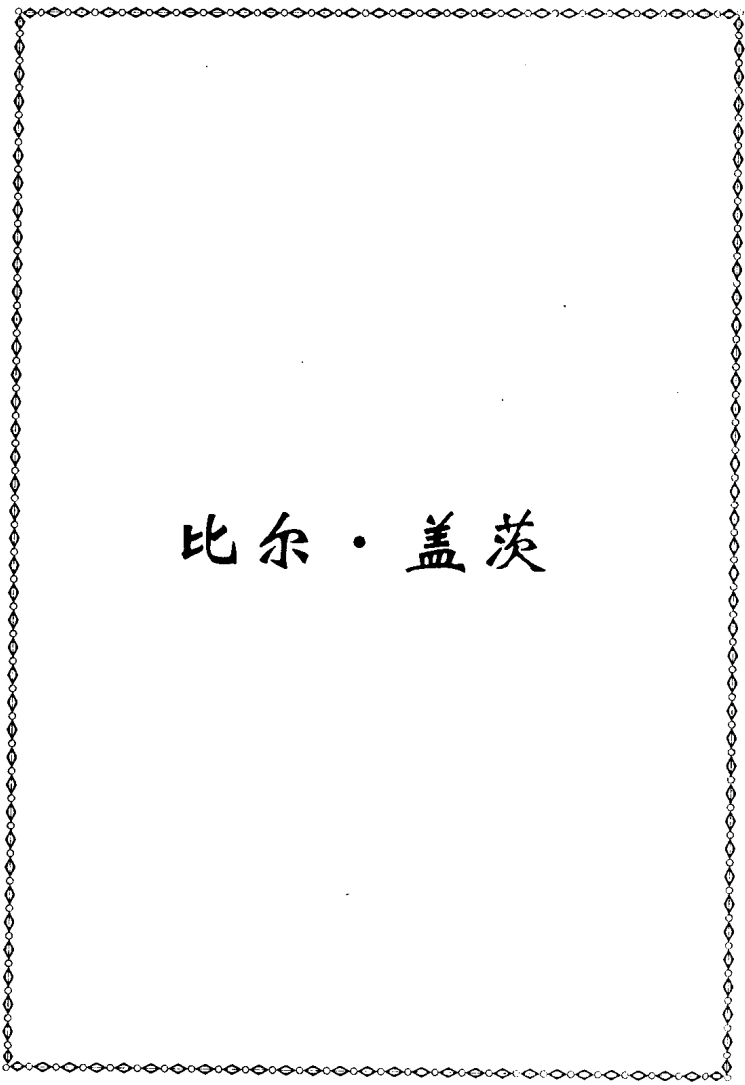


成功文库

|      |            |     |
|------|------------|-----|
| 欢笑卡通 | 创业艰难 ..... | 268 |
| 汽车威利 | 一举成名 ..... | 280 |
| 娱乐公园 | 伟大构想 ..... | 302 |
| 迈向永恒 | 壮志未酬 ..... | 311 |

摩 根

|       |            |     |
|-------|------------|-----|
| 青年巨子  | 投机有方 ..... | 327 |
| 萨斯科哈  | 初入铁路 ..... | 334 |
| 投资银行  | 总统屈服 ..... | 340 |
| US 钢铁 | 垄断战略 ..... | 357 |
| 摩根宗族  | 独占鳌头 ..... | 373 |



比尔·盖茨





## 少年奇才 天生禀赋

### 进入湖滨中学

世界上的任何事情都具有一种机遇和说不清楚的偶然性。要不是他父母 1967 年的一次关键性的决定,比尔·盖茨也许只能成为一位数学家和大学教授。在 11 岁的时候,他的数学和自然科学知识已在他的同龄人中遥遥领先,他所就读的那所学校显然已不能满足他的求知欲,他需要一所新的学校以适应他的智力发展。

他父母认为此时的他已不适合在像他姐姐就读的那些公立学校继续读书了,而应该在即将来临的秋季到湖滨中学注册入学。湖滨中学是一所专收男生的私立预科学校,该校学风浓厚,教学严谨,是西雅图收费最高的一所学校,从某种意义上可以说是一所贵族学校。每年大约有 300 名学生在湖滨中学就读,每期学费高达 5000 美元。

湖滨中学对比尔·盖茨来说简直是一种无偿的恩赐,是盖茨的天才真正得以发芽、茁长的摇篮。正因为有过像比尔·盖茨这样的学生,它注定了要闻名全美国,乃至风光于全世界。今天,人们普遍把它称之为“天才的学校”、“微



软的摇篮。”现在，湖滨中学成了美国最有名的中学之一。

正是在这所学校激发了比尔·盖茨连他父母也万万没有料到的智慧的火花和天才般的创造力。它是一个伟大的熔炉，既铸造了比尔未来的性格，又锤炼了他理智的素质。正是在这里，使得比尔·盖茨身上禀赋的一切：精力、热情、理智、坚韧、进取心、执著、竞争精神、渴求、经商才能、企业家风范和运气等得到了有效的提炼和融汇。也正是在这里，他做成了他的第一笔商业交易，创办了他第一家赢利的公司。他和湖滨中学那一伙与他一样的计算机天才小子结下了深厚的友谊。正是这些人率先加入了 he 缔造的微软帝国的十字军。

1967年，湖滨中学分成了两个学部，低学部和高学部，低学部包括7年级和8年级的学生，高学部包括9至12年级的学生。那些从7年级开始就读并且通过了湖滨中学严格考试直至毕业的学生被称之为“职业选手”。比尔·盖茨有幸成了这样一名选手。

直到60年代，湖滨中学都仍然还是一所非常传统的学校。学生们被要求必须一律穿外套、系领带和穿有鞋帮和扣眼的鞋子。其校规学纪非常严格，一有违犯，必有重罚。最高年级的学生拥有某些特权，比如，只允许高年级的学生出入前门或抽烟。但由于越南战争的原因，学生们提出抗议，情况有所变化。校方作出新规定：学生可以不穿正规的外套和打领带，也可以留长发，于是，许多孩子开始穿着蓝色工装、军用卡克，留着胡子来上学。

湖滨中学的美术教师罗伯特·富勒姆曾经回忆说：“60



年代的宽松环境和过度自由化倾向使湖滨中学成了一所典型的娃娃学校。”富勒姆描绘了湖滨中学的另一个侧面，他是这样一种类型的老师，他爱用大猩猩的例子来说明某一个观点，他的考试题曾经出现这样的题目：“假定所有的人都长有尾巴，请你描绘一下你自己。”富勒姆非常了解盖茨，尽管盖茨从没有到他的美术班来上过课。

湖滨中学总是依靠这个城市的大财团来资助办学。大多数在这个学校读了几年书毕业了的孩子们都会成为社会的精英和栋梁。不管从哪方面讲，这都是一个充满了激烈竞争的环境。与盖茨一起于1973年毕业的一个同学就说过，“即使最愚笨的孩子在这里也会变得聪明起来。”在湖滨中学毕业的学生中，其中有像麦考兄弟这样的著名人物，他们一起共同创办了拥有百万资产的庞大的电话公司。

尽管学校对那些学习刻苦者和成绩优异者给予了奖励，但真正受到重视的还是那些在某些方面具有特殊才能的学生。这些学生从学校行政当局和教职工那儿得到了许多支持和勉励。

“如果从表面看湖滨中学，你可能会认为它是一所优秀的学校，教学上高标准严要求，并且把教学目标直接放在大学预科上。”富勒姆说，“但事实上却不是这回事，它特别倾向关照极个别的学生，尤其是在某个方面独树一帜表现突出的那些学生。它非常乐意给予这些学生许多特权，自由和随意活动的空间，允许他们去做他们愿意做的任何事情，有时，甚至是超出学校规定范围之内的事情。”

从这方面讲，湖滨中学是走到了某种极端，它允许学生



去发展他们自己的爱好和兴趣，盖茨在这所学校很快就享受到了这种特权。

没过多久，学校的每个学生都知道他的名字，知道他是湖滨中学尖子中的尖子。但当他开始上7年级时，他最出名的还是那双脚，人人都知道他长着一双又长又大的脚板。虽然他上7年级时长得又瘦又矮，但穿的鞋子却又长又大。一个同学曾经这样回忆说，“我们大伙儿都弄不清楚是否他只是在长他的脚。”

在湖滨中学所结识的朋友当中，他和肯特·伊文斯的关系最为亲密。从7年级开始，他们就在一起，从来没有分开过。两人天赋都极高，对数学怀有极大的热情，同时对计算机更是着魔，近乎于一种狂热。

盖茨和伊文斯的性格迥然不同，盖茨像他父亲，显得有些冷漠和超然，相比之下，肯特·伊文斯却显得热情和开朗。伊文斯长着一副兔唇，一头浓密的黑发，具有一种属于伊文斯家族的讲究实际的性格。湖滨中学的学生们都记得他是学校中“最漂亮的男孩子”。

1968年，当盖茨在湖滨中学的第一年临近结束时，学校作出一个对比尔·盖茨的未来具有重大意义的决定。美国当时正致力于把卫星送上月球，由于计算机的飞速发展使得一种科技的狂热浪潮成为可能。湖滨学校当局毅然作出了明智的决定，让学生去涉足这个崭新和令人兴奋的计算机世界。

剩下的问题是如何筹集经费来购买一台计算机，即使湖滨中学是一个很富有的私立学校，但花钱买计算机，经费



仍是个问题。当时“巨人脑”计算机的售价是数百万美元。这样高的售价恐怕只有政府、大学和大公司才能买得起，一般的机构是不敢问津的。数据设备公司即当时正推出了一种微型计算机，但即使是这种像电冰箱一样大的机器，湖滨中学也无法承受起它昂贵的售价。所以，学校本身只买了一台价格相对便宜的电传打字机。如果付费，使用者可以在电传打字机上输入指令，让它通过电话线与一台 PDP—10 型微型计算机联网。PDP 是数据设备公司生产的系列产品中一种非常著名的机型，它在盖茨作为计算机程序编制人员的成长过程中扮演重要角色。

湖滨中学所使用的 PDP—10 型计算机归通用电气公司所有，该公司按照湖滨中学的学生使用计算机的时间向学校收费。在当时，计算机的使用费是十分昂贵的。

湖滨中学学生母亲俱乐部的一群妇女举办了一次拍卖活动，用以支付孩子们使用计算机的费用。这次拍卖共筹集了 3000 美元，勉强可以应付那一学年余下时间的开支。作为家庭主妇，她们始终弄不清楚为什么这台机器会对几个热爱数学和自然科学的早熟的孩子产生那么大的诱惑力。比尔·盖茨和伊文斯就是他们学校最先染上这种近乎奢侈爱好的两个学生。他们对计算机可以说是一见钟情，一接触它就爱上了它。计算机严谨的逻辑和神奇的计算能力简直让这两个孩子着了魔。

湖滨中学成了当时美国最先开设计算机课程的学校，学校的计算机房对几个优秀的学生尤其是盖茨来说，已成了最吸引人的地方，仿佛这是一个强大的磁场，时刻都牵绕



着这几个低年级学生的魂魄。没有多久,这台机器就成了比尔·盖茨通向新世界的一根脐带,盖茨的一生以这台机器为分界,以前和以后迥然不同。

第一次他进计算机房时,盖茨是保罗·斯托克林数学班上的学生。一天,斯托克林带领全班同学去高学部参观计算机房。在斯托克林的监督下,盖茨在机器上输入了几条指令,当它与几英里之外的 PDP—10 型计算机联通后,盖茨以一种敬畏的心情看着屏幕,信息立即反馈回来了,比尔顿时感到无比吃惊,因为眼下的一切比科幻小说所描绘的情景更神奇。

“对于这台机器,我只是在最初的那天比他了解得多,不过,仅仅是那一天。”现在是湖滨中学数学系主任的斯托克林回忆说,“我们的确是想临时使用一下它……我们所有的人当时都不知道它会反馈些什么回来,因为它并不像一台梅森特斯机。”

盖茨立即就被这台机器吸引住了,不管什么时候,只要他有空余时间,他总会往湖滨中学的高学部跑,全身心投入到这台机器上,反复进行操作和练习。在湖滨中学,盖茨并不是唯一对计算机着迷的小伙子,他很快发现,还有其他一些人和他一样对计算机房非常着迷,也和他一样,有事没事都往计算机房跑。他不得不和这些人一起共用这台计算机。在这些人当中,有一个高学部的说话细声柔气的学生,此人名叫保罗·艾伦,比盖茨大两岁,这个人后来也成了美国计算机界一个大名鼎鼎的人物。

7 年以后,这两个人创办了美国商业史上最成功、业绩



最辉煌的微软公司。

## “神奇之物”——计算机

当阿尔伯特·爱因斯坦 5 岁生病躺在床上时，他父亲送了他一个指南针，60 年后在《自述片断》中，爱因斯坦把这个指南针描绘成“一个神奇之物”、“一个奇迹”，也许正是它决定了爱因斯坦的一生，为他作为理论物理学家的生活打下了基础。他写道，“这根针所表现出来的特性好像完全不符合事物的自然规律。我仍能记得——至少我坚信我仍记得——这一经验对我产生了一种深刻而持久的影响。”

无疑，比尔·盖茨没有办法解释为何在他摆弄他的“神奇之物”计算机时，他会作出如此强烈的反应，但的确它激发了他身上的那种狂热和迷恋，从进湖滨中学那间小计算机房的那天起，它就对他产生了一种无法抗拒的魅力。

凡是能弄到手的关于计算机方面的资料和书籍，他总是百读不厌，并且能举一反三，把所学的东西有机地联系起来。他每天早晨起来所要做的第一件事，就是急切地奔向书目室，坐在一大堆计算机书籍前面狼吞虎咽地读起来，几乎每天都是如此，难怪人们都说，“读书就是比尔·盖茨的晨祷。”他通过自学学到了许多东西，他只有靠自己，因为湖滨中学的教职员对计算机方面的知识所知甚少，盖茨和其他小伙伴整天整夜把自己关在计算机房里，在里面反复搬弄，操作机器，一干就是好几个小时，真是如痴如醉，欣喜若狂，完全忘记了外面的世界。

盖茨后来回忆说，“仿佛我们的心思和我们生活的这个



世界脱了节。除了我们，没有谁理解这是怎么回事，我们想弄清楚计算机究竟能做些什么？”

这样忘命地使用计算机，其费用是极其昂贵的。数周之内，由母亲们所筹集的那 3000 美元已所剩无几。事实上，学生们的父母都被要求帮助学校支付欠通用电气公司的那笔愈来愈大的款项。

盖茨编写的第一个计算机程序，即告诉计算机该做什么的一系列指令是一种叫做“tick—tack—toe”的游戏。他当时为一种月球着陆器游戏编写了一个程序，该游戏要求使用者在宇宙飞船上的燃料彻底耗尽和飞船在月球表面撞毁之前完成一个软着陆动作。这个游戏被证明多少带有某种预见性，因为 1969 年 7 月 20 日，载有宇航员尼尔·阿姆斯特朗和巴扎·奥尔德林的“阿波罗 11 号”宇宙飞船着陆器在月球表面“死海”着陆时，离燃料用完只有几秒钟的时间。当他编写程序的技能得到进一步提高时，盖茨就让计算机玩申请专利的“垄断游戏”。

这些早期的程序是用一种被称为 BASIC 的计算机语言来编写的。BASIC 语言是由达特茅斯学院的几位教授发明的。为了教会学生们一种使用计算机的简易方法，1964 年，他们在美国科学基金会的资助下发明了 BASIC 语言。

盖茨对计算机科学的数学基本理论非常感兴趣，这是一个既陌生又新奇的二进制世界，在这个世界中，一个人只需用两个数字“0”和“1”，便可和计算机发生联系。进入二进制世界，成了比尔·盖茨的一种享受，就像一个小孩子突