

围棋

休闲小丛书

王志鹏/编著

实战死活



北京体育大学出版社

策划编辑 佟 晖
责任编辑 佟 晖

审稿编辑 鲁 牧
责任校对 未 茗

责任印制 陈 莎

图书在版编目(CIP)数据

实战死活/王志鹏编著. - 北京:北京体育大学出版社, 2006. 1

(围棋休闲小丛书)

ISBN 7-81100-481-X

I. 实… II. 王… III. 死活棋(围棋) - 基本知识 IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 144081 号

实战死活

王志鹏 编著

出 版 北京体育大学出版社
地 址 北京海淀区中关村北大街
邮 编 100084
发 行 新华书店总店北京发行所经销

印 刷 北京市昌平阳坊精工印刷厂
开 本 850 × 1168 毫米 1/64
印 张 2

2006 年 1 月第 1 版第 1 次印刷 印数 7000 册

定 价 6.00 元

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

编者的话

“小楼夜听潇湘雨，棋子厅堂寂静中。”

围棋作为中华民族中文化中的一朵奇葩，历来为文人墨客高雅之士所称道。一直是在上流社会流行的一种游戏。

科学和文明高度发达的现代，围棋作为一种启人智慧、助人长进的体育活动，深受广大少年儿童所喜爱，亦为重视儿童早期智力开发的教育专家青睐。

本人编写的这套休闲小丛书，使您在工作之余、闲暇之时信手拈来地翻一翻中，不知不觉地提高了棋艺水平，也可以作为检测棋力进步与否的一本习题集。这本书是本人多年来从事围棋教学过程中积累下的一

些心得，她由浅入深，由表及里，很适合初学围棋的朋友，更便于围棋教师教学之后给学生布置课外作业。教寓娱中、寓教于乐是这本书的宗旨。

围棋本身就是一种高级智力游戏，其强有力的手段，殊死的搏头，暗涌不断，化险为夷的妙手缘于对围棋基本功的掌握。何谓基本功？就是对围棋死活的理解与认识。它不仅是局部的作战结果，也是关联全局胜负的关键所在。死活计算得是否清楚准确，是棋手棋艺水平高低的一个标志。本人在20多年的教学过程中总结出了一条快速提高棋艺水平的捷径——多做死活题，通过做死活题培养棋手精确的计算能力，逻辑思维能力，以及对“棋形”的良好感觉。只有掌握了扎实、过硬的基本功，才会为今后突飞猛进的成长奠定坚固的基石。做题的过程也就是游戏的进程，会在不知不觉中产生一个个兴奋点，这对培养对围棋的浓厚

兴趣十分有利，而兴趣正是每位初学围棋者提高棋艺的重要前提条件。

为了让读者多做一些练习题，也是由于篇幅的原因，所有的习题只给了一个正解图，没有附上变化图，这就希望读者朋友在做题的时候能够多动脑筋，不囿于有限的答案，应在正确的基础上寻求其它的解题方法，真正做到举一反三，触类旁通。

最后祝广大爱好围棋的朋友，在领略围棋天地里的旖旎风光的同时，也能感受到提高棋艺水平的快乐！

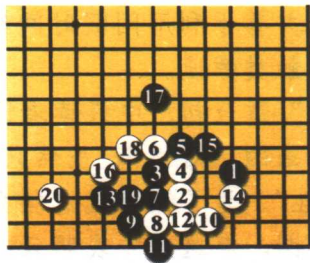
实 战 死 活

所谓“实战死活”，是指在围棋实战对局中弈出来的“死活题”。她具有一定的代表性，在高手的对局中时常出现。

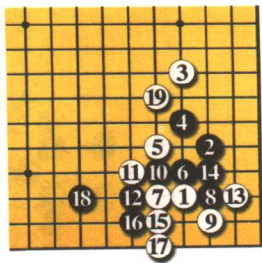
读者在做本册“死活题”时与其它“死活题”有所不同，可以先看“问题图”，再按照“实战次序图”摆出来，既能够提高实战攻杀能力，又学习了定式和边角常型，可谓一举多得。需要提示的是，本册的“实战死活”题多数属于某一方或者双方下出了疑问手，而形成的常见棋型，读者不必去复制或生搬硬套，只作为参考即可。

作为一名业余棋手，想要尽快地提高自己的棋艺水平，就必须钻研基础死活，并善于利用闲暇时间细心揣摩，以求在实战对局中融会贯通，触类旁通。

本册“实战死活”适合初、中级读者阅读。是作者在教学和打谱中总结研究出来的“心得”。虽然只有 60 道题，却具有“实践性”与“代表性”。为了锻炼读者独立思考的能力，习题答案只给了一个正解图。但这并非表明只有一个正解，围棋实战中的对杀，变化多端、跌宕起伏。如果在阅读本书时发现了新的“妙手”，那您的棋艺水平必然得到升华。当您在实战对局中遇到类似的死活问题时，必定能够运用自如，再难的死活题也会迎刃而解。

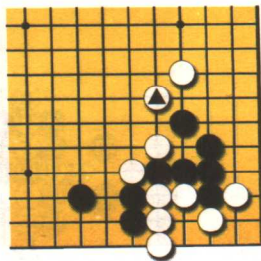


黑先 如何突围



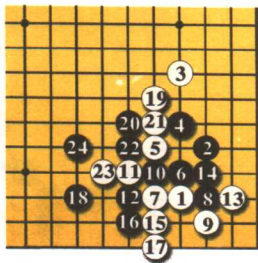
实战次序图 1

白⑲企图封锁黑棋，黑棋如何应对？



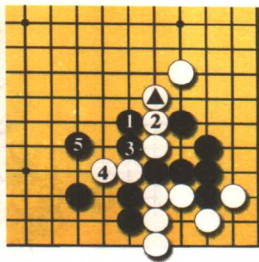
问题图 1

白▲子企图封锁黑棋，
黑棋如何应对？



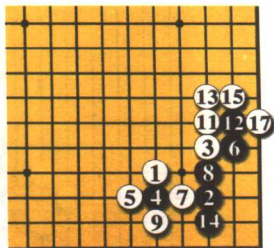
实战次序图 1

黑②跳，正确。白③接，黑④打。白⑤长，黑⑥枷。白棋筋被吃。



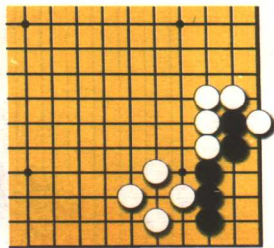
正解图 1

黑①跳，正确。白②接，黑③打。白④长，黑⑤枷。白棋筋被吃。



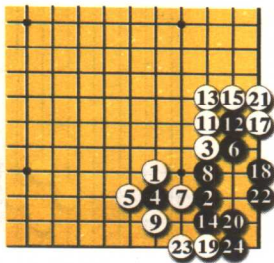
实战次序图 2

白⑰扳，黑棋如何做活？



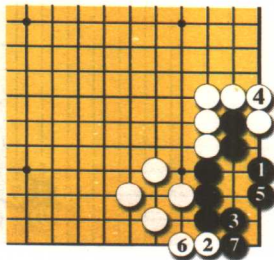
问题图 2

黑先，如何做活？



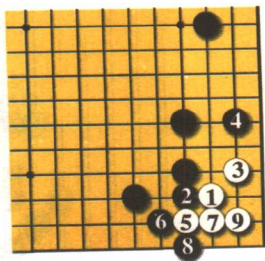
实战次序图 2

黑⑱虎，正确。白⑲托，黑⑳退妙手。至黑㉔挡，活棋。



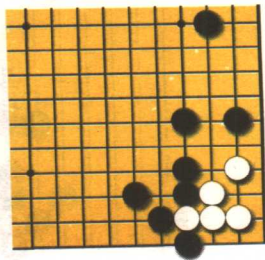
正解图 2

黑①虎，正确。白②托，黑③退妙手。至黑⑦挡，活棋。



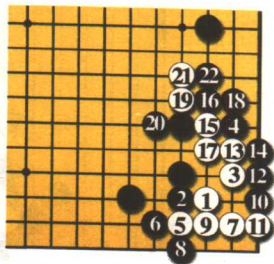
实战次序图 3

此题为白棋“3、三打入的实战图。
白⑦如走⑨位，可成“劫争”。



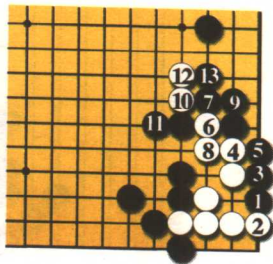
问题图 3

黑先，如何杀白？



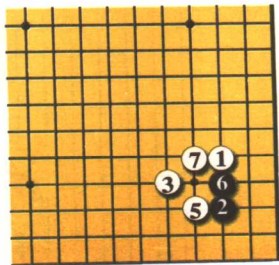
实战次序图 3

黑⑩点，正确。白⑪挡，黑⑫退。以下双方必然，至黑②②白棋被杀。



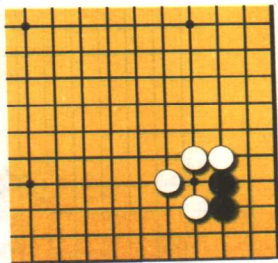
正解图 3

黑①点，正确。白②挡，黑③退。以下双方必然，至黑⑬⑬白棋被杀。



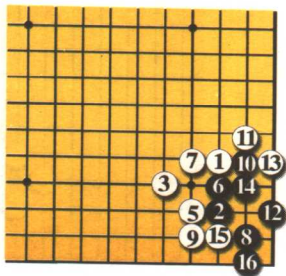
次序经过图 4

黑④脱先，白⑦长，黑先，如何做活？



问题图 4

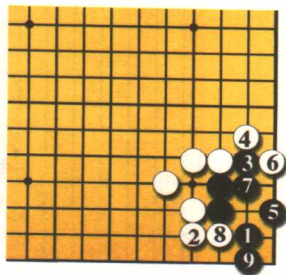
黑先，如何做活



实战次序图 4

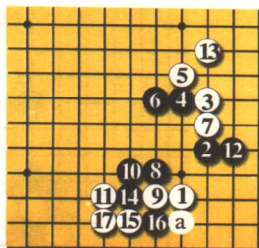
黑⑧尖，是唯一活棋的要点。白⑨立，黑⑩扩大眼位。黑⑫妙手，至黑⑬做眼，活棋。（黑④脱先）

⑧



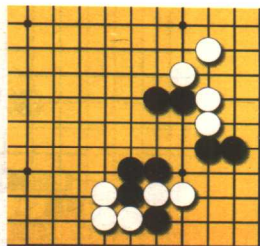
正解图 4

黑①尖，是唯一活棋的要点。白②立，黑③扩大眼位。黑⑤妙手，至黑⑨做眼，活棋。



实战次序图 5

白⑰接（应于 a 位打吃），黑棋如何应对？



问题图 5

黑先，如何与白棋对杀？