

彩民工具系列丛书

排列三中奖指南 (一) 和数秘笈

唐龙 编著

中国商业出版社

第一章

排列三游戏的和数定义

第一节 和数分类

一、和数组合

和数，又称“和数值”，指中奖号码三个数字相加的和数，有 0~27 共 28 个不同的和数值。根据参数的不同，又可分为不同的组合。比如以奇偶为参数，则奇数的和数值又俗称为单点，对应的偶和数值则称为双点，分别占中奖号码总注数的一半。和数有 28 个值，如果以个位数为分类，则有 0~9 十个不同尾数，称为和数尾或合值。比如和数值有 0、10、20 点三个不同值，而个位数均是 0，则由 0、10、20 点三个和数值组成的集合，就称为和数尾 0，或合值 0。

通过数学定义对奇偶、大小、质合、余数的设置，我们可以把 0~9 十个和数尾分为奇数与偶数；大数与小数；质数与合数；除 3 余 0、余 1、余 2 数等等。

数学定义 0~9 十个数字的奇数为 1、3、5、7、9，偶数为 0、2、4、6、8；小数为 0、1、2、3、4，大数为 5、6、7、8、9；质数字为 2、3、5、7，合数为 0、1、4、6、8、9；除 3 余 0 数为 0、3、6、9，即能被数字 3 整除的自然数。除 3 余 1、余 2 数分别为 1、4、7 和 2、5、8。

3D 的中奖号码共有 1000 注单选，有 220 注不同的号码，其中有 10 注豹子，即 3 个数字都相同的号码；有 90 注组三，即有两个相同的数字的号码；还有 120 注三个数字都不相同组六号码。对于和数尾而言，任一和数尾都含有 22 注不同的号码，其中有 1 注豹子，9 注组三和 12 注组六。直选形式都是 100 注，

十个不同的和数尾，将所有的中奖号码均分为十份。

下面以和数尾 0 为例：

豹子 1 注：**000**

组三 9 注：**118、226、334、442、550、668、
776、884、992；**

组六 12 注：**019、028、037、046、127、136、
145、235、389、479、569、578。**

和数尾的号码组合均为 22 注。比如和数尾 0 的 22 注号码包含 1 注三个号码都相同的“豹子”，9 注有两个相同数字的“组三”，和 12 注三个号码都不相同的“组六”。而和数尾 6 的号码也是 22 注，并且组合的类型也是 1 注“豹子”、9 注“组三”和 12 注“组六”。

和数值是最为常用的一种选号指标，在 28 个和数值当中，最少的组成注数为 1 注，最多的为 15 注组选，对应的直选为 75 注。并且由最小与最大值相对应，组成与注数都是相同的。比如最小的和数值 0 点与最大的和数值 27 点都是由 1 注豹子号码组成，分别是 000 和 999。而第二小与第二大和数值 1 点和 26 点则为 1 注组三号码 001 与 998。最中间的对应值为 14 点和 15 点的号码，均由 5 注组三和 10 注组六组成，对应为：

13 点的组三：**661、553、445、337、229；**

14 点的组三：**770、662、554、446、338；**

13 点的组六：**049、058、067、139、148、
157、238、247、256、346；**

14 点的组六：**059、068、149、158、167、
239、248、257、347、356。**

1. 和数值

中奖号码三个数字相加的和值称为和数值，从 0~27 共有 28 个不同的和数值。其组成及具体的号码，在大家熟悉的和数值表中可以清晰查到对应的组合。

奇和数值：和数值为奇数的组合，俗称单点。

偶和数值：和数值为偶数的组合，俗称双点。

单点的奇偶搭配包括全奇与两偶组合，而双点则包括全偶及两奇组合，将 220 注不同的号码均分为二，并且组成类型相同。都是含有 5 注豹子，45 注组三及 60 注组六。

和数值除三余数三分区：用数字 3 作除数，能被除尽的被除数为余 0 数，不能除尽的余 1 的被除数称为除 3 余 1 数，而余 2 的为除 3 余 2 数。从数字 0~9 十个数字中，余 0 数为 0、3、6、9，余 1 数为 1、4、7，余 2 数为 2、5、8。在走势图，用 0、1、2 分别表示其中除 3 余 0、余 1、余 2 的和数值：

0：包括和数值 0、3、6、9、12、15、18、21、24、27

1：包括和数值 1、4、7、10、13、16、19、22、25

2：包括和数值 2、5、8、11、14、17、20、23、26

截止 2006027 期的 429 期当中，除三余数三分区的中出数量依次为 152、138、139 次，基本保持相等。

和数值顺序四分区：将 28 个和数由小至大的顺序，均分为四份，用 0、1、2、3 代表所包括的和数范围：

0：包括和数值 0~6

1：包括和数值 7~13

2：包括和数值 14~20

3：包括和数值 21~27

截止 2006027 期的 429 期开奖号码当中，顺序 1~4 区开出的数量依次为 38、178、170、43 次，从数量上看，我们应将候选号码放在 1、2 区的 7~20 点之间。

和数值聪明五分区：28 个和数值由中间分开两两对应，所含有的号码数量及组成特点是相同的。比如 13 点与 14 点，都含有 15 注号码，其中都是含有 5 注组三、10 注组六号码。

聪明五分区就是根据这样的特点，在数量及组成上达成某些共同特点。并用 0~5 分区来简化，其分别含有以下和数值：

0 分区：包括和数值 8,11,12

1 分区：包括和数值 14,17,18

2 分区：包括和数值 0,1,2,3,4,5,6,7,20,21,22,23,24,25,26,27

3 分区：包括和数值 15,16,19

4 分区：包括和数值 9,10,13

其中的 0、1、3、4 分区各含有 3 个和数值，并且 0、3 分区都含有 39 注不同的号码，其中豹子 1 注，组三 14 注，组六 24 注，直选各 187 注。而 1、4 分区都含有 40 注不同的号码，其中豹子 1 注，组三 14 注，组六 25 注，直选各 193 注。

2 分区含有 16 个和数值，共有 62 注不同的号码，其中豹子 6 注，组三 34 注，组六 22 注，直选 240 注。

从各分区所含的号码注数来看，2 区 62 注号码，比 0、1、3、4 区的各 39、40 注号码多出 23、22 注。那么中出的机会也应大于其他各区，并且从数量上看，比率应在 1.59 及 1.55 左右。但实际情况是怎样的呢？

以下为 0~5 分区在截止 2006027 期共 429 期的开出数量：

0 分区：80 次

3 分区：78 次

2 分区：112 次

1 分区：72 次

4 分区：87 次

实际的比率为 1.55~1.29 之间，说明 2 区的 16 个和数值，在实际开出中并未达到理论值。而 0、1、3、4 四个分区的 12

个和数值，中出的数量与2分区的数量相差不大，并且各自的数量也相近，所以，在选号时应以该四个分区为主。下面是和数值的分类走势图，可以看到余数三分区是交替出现，而顺序四分区的0区只出现1次，3区却1次也没有开出，那么只选取1、2区的成功率将是99%以上了。而注数最多、含有16个和数值的聪明五分区的2区也只开出2次。

开奖期号	奖号	和数值分类走势图														
		余数三分区			顺序四分区				聪明五分区							
		0	1	2	0	1	2	3	0	1	2	3	4			
2005310	015	0			0						2					
2005311	450	0				1								4		
2005312	756	0					2			1						
2005313	728			2			2			1						
2005314	860			2			2			1						
2005315	670		1			1								4		
2005316	741	0				1			0							
2005317	846	0					2			1						
2005318	069	0					2					3				
2005319	824			2			2			1						
2005320	084	0				1			0							
2005321	805		1			1								4		
2005322	274		1			1								4		
2005323	339	0					2					3				
2005324	578			2			2				2					
2005325	472		1			1								4		
2005326	508		1			1								4		
2005327	735	0					2					3				
2005328	463		1			1								4		
2005329	117	0				1								4		
2005330	149			2			2		1							
2005331	790		1				2					3				

通过和数值的各种中出状态表，可以判断对应和数值的中出可能性。既可以单独分析，也可以分类或任意组合分析。比

如下图的和数值 14 点的组合中出状态表,就只分析中奖号码三数之和等于 14 的组合。从图中可以看到,当 14 点的号码中出之后,极少连续中出。

和数值14点组合中出状态表							
35	58	81	2	25	48	1	6
36	59	82	3	26	49	2	7
37	60	83	4	27	50	3	8
38	61	84	5	28	51	4	9
39	62	85	6	29	52	5	10
40	63	86	7	30	53	6	149
41	64	87	8	31	54	7	1
42	65	88	9	32	55	8	
43	66	89	10	33	56	9	
44	67	90	11	34	57	10	
45	68	91	12	35	58	11	
46	69	92	13	36	59	12	
47	70	93	14	37	60	860	
48	71	94	15	38	61	1	
49	72	95	16	39	62	2	
50	73	96	17	40	63	3	
51	74	293	18	41	64	4	
52	75	1	19	42	716	824	
53	76	725	20	43	1	1	
54	77	1	21	44	608	2	
55	78	2	22	45	1	3	
56	79	077	23	46	2	4	
57	80	1	24	47	635	5	

在至 2005331 期共 375 期当中开出 20 次,还没有连续中出现象,最长间隔 96 期。也正是此次的 96 期超长间隔,造就了单期销量上亿元的记录。也同时让彩友们在几多欢喜几多愁当中,深刻体会了购彩的第一原则:理智!在上图还可以看到,

当和数值 14 点的号码长周期中出后，中短期内出现回补。比如在超长间隔 96 期开出 293 之后，间隔 1、2 期就再次开出了 14 点的 725 和 077。而紧接着的 64 期间隔，并没有出现销量的大幅上升，说明彩友们已在实践中总结了教训，而当期 138% 的返奖率也同时说明彩友们也在实践中吸取了经验。接下来间隔 1 期、2 期再次回补开出的 14 点号码 608、635，当期 79.43% 及 60.33% 的返奖率更说明彩友们对机会的把握程度。

当然还可以观察其他形式的和数值中出状态，也可以观察任意几个和数值，以判断下期或近期是否开出的走势，比如下图的和数值 14、15 点号码中出状态表：

和数值14、15点号码中出状态表							
16	34	1	9	27	8	1	3
17	35	725	10	807	9	2	069
18	36	1	11	1	10	635	824
19	780	2	12	2	11	1	1
20	1	077	13	3	654	2	2
21	2	1	14	4	1	3	3
22	3	2	15	5	2	4	339
23	4	3	16	6	3	5	1
24	555	4	17	7	4	6	2
25	1	537	18	8	5	7	3
26	2	1	19	726	6	8	735
27	3	2	20	1	7	9	1
28	870	3	21	2	8	10	2
29	1	4	22	3	9	11	149
30	2	5	23	4	10	12	1
31	3	6	24	5	716	860	
32	4	7	25	6	1	1	
33	293	8	26	7	608	2	

14、15 点共有 30 注不同的号码，其中有 1 注豹子，9 注组

三和 20 注组六。如果有现象可以判断这两个和数值的号码，有可能在短期内中出，则可以制定可行的投资计划进行跟踪投注。通过观察可以发现，一旦 14、15 点的号码连续 2 期中出之后，再次中出的间隔在 0~8 期之间，那么当该现象再次发生时，我们就可以采取让几期的方式，在降低风险的基础上，如果还没有开出 14、15 点的号码，就可以适时介入了。

我们已经知道中奖号码的三个数字相加之和称为“和数值”，也简称为“和数”、“和值”。当期的中奖号码无论是由 0~9 十个数字中的哪些数字组成，其三个数字相加之和不是奇数就是偶数。和数值为奇数的俗称为“单点”，相对应的偶数则为“双点”。单双点在所有号码组合中各占 50%，“单双点 1:1 概率”作为原理指标，可以将排列三游戏的 1000 注号码一分为二，当预测下期中奖号码之和为“单点”时，只需在 500 注单选和 105 注组选的“单点”号码中进行筛选，从而放弃另一半“双点”号码。如何确定是“单点”还是“双点”呢？此时就要用到历史指标了：将历次奖号以“单点”、“双点”为参数单独进行分析，可以看出单双点号码最多连续出现的期数，那么就有了一个单双点最多连续出现的一个极限值。当接近或达到极限值时，就可以选择出现相反的情况。当单点或双点的号码连续多期开出时，往相反方向发展的趋势就越大。

1:1 的单双点是一个 50% 概率的指标，可利用价值非常大，但可利用机会却很难捕捉。单双点连续开出的最长期数会随着开奖次数的增加而变化，比如单点的原最长间隔为 7 期，可本次就出现了连续 9 期，未来还可能出现 10 期、20 期的可能。但多数情况下经常是在间隔 3~5 期之间进行交替变换。这些历史指标告诉我们：当“单点”或者“双点”连续出现 3 次以上时，就可以选择相反的点位进行选号。

比如“双点”奖号已连续开出 3 期，则下期即第 4 期开始就只选择“单点”的全奇与两偶组合。如下图的双点组合中出状态表，通过观察可以看到，在已发生的 16 次连续 3 期及以上的“双点”连开现象中，连 9、连 6、连 5 现象各发生过 1 次，连 4 现象发生过 2 次，而其他的 11 次都是连 3 现象。所以当“双点”连开 3 期之后，下期就可以只选“单点”组合了，因为其成功的概率是 68.75%。而当另外的 31.25%再次出现时，下期当然继续排除另一半。

排列三双点号码中出状态表

1	2	316	1	1	981	040	860
907	3	543	077	2	1	820	1
1	426	534	749	442	2	893	741
2	1	1	934	1	3	716	846
165	624	2	1	2	862	1	1
1	1	169	2	3	075	608	824
2	2	1	3	026	1	756	084
3	3	2	600	976	2	1	1
4	4	3	1	1	899	635	2
5	5	4	2	2	576	747	3
705	749	5	3	3	549	576	578
004	794	802	4	240	1	1	1
1	998	1	5	846	2	578	2
2	1	895	949	1	3	390	3
402	330	1	1	2	853	1	4
1	819	567	2	107	787	129	5
2	1	309	3	1	1	1	149
884	875	293	310	855	2	015	790
439	958	264	1	327	3	1	
202	1	725	521	909	4	756	
1	2	813	037	1	5	1	

“单点”号码在 375 期开奖过程当中开出了 206 期，较“双点”号码多出 37 次。通过前面奇偶分类的介绍我们已经了解到，全奇与全偶各中出的次数是几乎相等的，那么“单点”的两偶组合才是非等量的主体。如下图的单点号码中出状态表，通过观察可以看到，在 12 次单点连 5 及以上连续中出现现象中，有 1 次连 7 现象及 2 次连 6 现象，其他 9 次均为 5 连现象。那么当单点连 5 现象再次出现时，下期即可排除单点的组合。

排列三单点号码中出状态表							
001	913	2	3	539	254	2	472
1	629	3	122	1	1	3	508
2	403	780	856	2	2	863	735
711	1	962	537	971	3	1	463
1	506	1	1	489	184	2	117
263	1	236	463	614	380	968	1
195	999	856	346	1	654	1	2
1	494	555	517	2	1	524	
997	526	724	832	807	2	1	
207	005	216	289	696	487	450	
876	788	1	1	1	304	1	
933	1	870	894	584	803	728	
937	2	1	827	1	371	1	
1	3	539	597	2	436	670	
2	045	1	1	3	1	1	
043	1	2	481	566	2	2	
395	2	3	1	1	3	069	
1	506	4	2	726	4	1	
469	1	5	818	526	319	2	
173	2	6	085	470	1	805	
1	867	784	1	1	2	274	
2	540	1	302	2	966	339	
3	1	2	959	692	1	1	

2. 和数尾

中奖号码三个数字相加的和称为和数值,和数值的个位数,称为和数尾,也可称为合值。

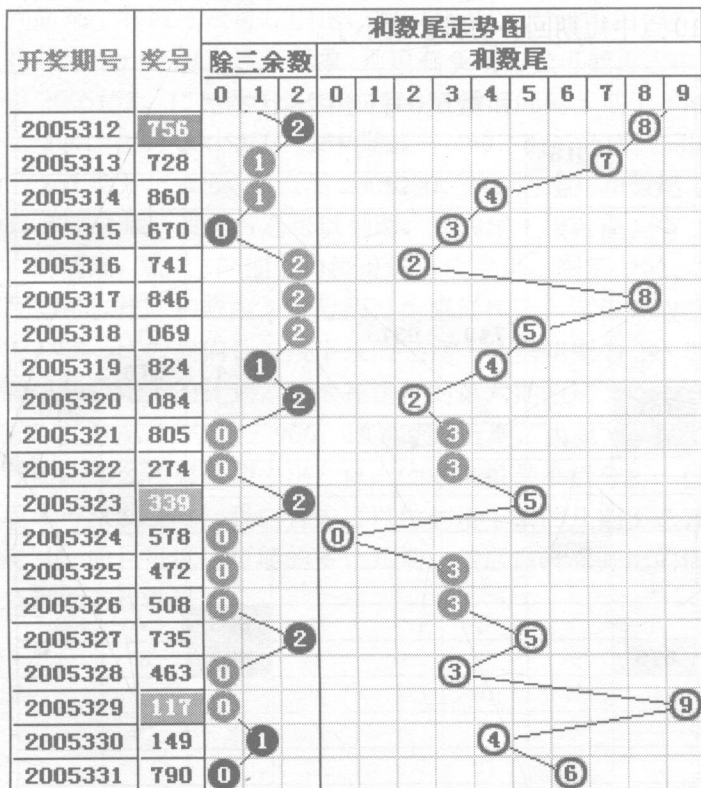
奇和数尾:和数尾为奇数的组合,俗称奇合值、单点。

偶和数尾:和数尾为偶数的组合,俗称偶合值、双点。

小和数尾:和数尾为小数的组合,俗称小合值。

大和数尾:和数尾为大数的组合,俗称大合值。

和数尾余0、1、2的0369、147、258,分别为除3余0类、余1类、余2类和数尾,下图为和数尾走势图:



和数尾中出状态表当然也可以进行单独、分类、组合分析，并且在分析某和数值之前，应先观察和数尾的中出状态。如果含有该和数值的和数尾在中出周期，或短期内中出可能性极小，那么对应的和数值也是相应的走势。比如和数值 10 点在中长周期中出之后，极可能出现短期回补，但和数尾 0 的 20 点却紧接着中出，出现回补现象，那么 10 点短期中出的可能性也极小了。下图为截止 2005331 期的和数尾 0 的中出状态表，观察可以看到，在最长间隔 40 期开出 820 后，接着开出 20 点的 893。此时 10 点间隔 40 期开出，20 点间隔 62 期开出，之后间隔 9 期又回补了一个 20 点的 578，完成了和数尾 0 的“弱后之补”，则 10 点中短期回补的机会就小了。

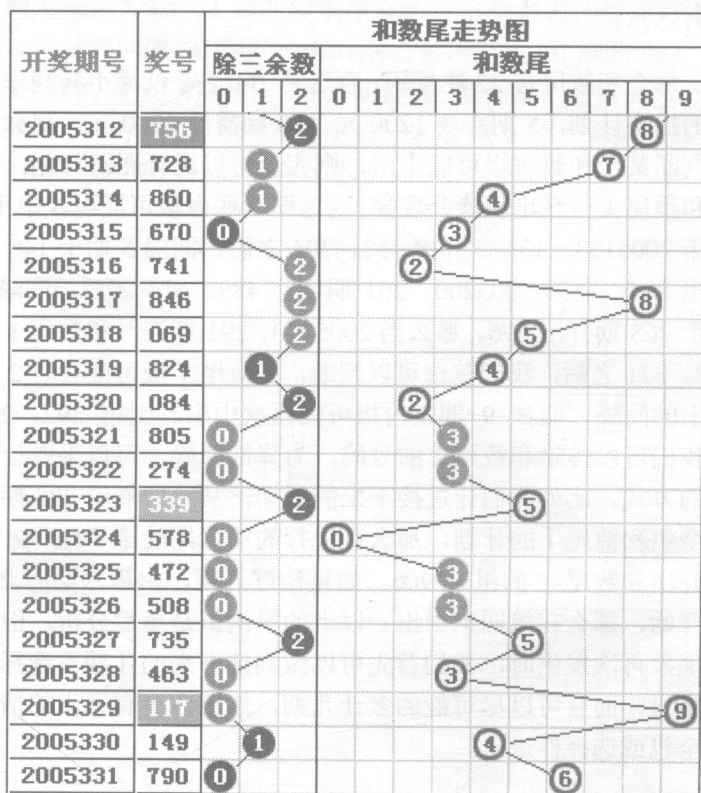
和数尾0号码中出状态表							
7	316	7	13	10	28	4	12
8	1	8	14	11	29	5	13
9	2	9	15	12	30	6	14
10	3	10	16	13	31	7	15
11	4	11	17	14	32	8	16
12	5	749	037	15	33	9	17
13	6	1	1	16	34	578	18
749	7	2	2	17	35	1	578
794	8	3	442	18	36	2	1
1	9	4	1	19	37	3	2
2	10	5	2	20	38	4	3
3	802	6	3	21	39	5	4
4	1	7	4	22	40	6	5
5	2	8	5	23	820	7	6
875	3	9	6	24	893	8	7
1	4	10	7	25	1	9	
2	5	11	8	26	2	10	
3	6	12	9	27	3	11	

和数尾的参数设置,将所有号码均分成十份,并且每份的组成结构是相同的。0~9 共十个和数尾,每个和数尾均含有 22 注不同的号码,其中有 1 注豹子,9 注组三和 12 注组六。比如和数尾 0,包括和数值 0、10、20 三个和值,含有 1 注豹子 000、9 注组三 055、118、226、244、299、334、488、668、677; 12 注组六 019、028、037、046、127、136、145、235、389、479、569、578。

每个和数尾有 22 注号码,直选是 100 注。以最小利润作直选的投资计划,5 期需要 1200 元,10 期需要 6200 元。那么如果判断某个和数尾极可能中出,则完全可以进行跟踪计划。比如和数尾 1 一旦出现连开现象,则短期 9 期内极可能再次中出。在第 2005133、134 期开出 759、704 之后,间隔 5 期于 140 期开出 894; 在第 2005260、261 期连开 489、614 之后,间隔 3 期于 265 期开出 696。那么当 2005290、291 期连开和数尾 1 的 803、371 之后,我们首选可以判断,和数尾 1 极可能会有 2 期以上的间隔,而在 9 期之内极可能再次中出。则第 292、293 期我们可以排除和数尾 1 的号码,为降低风险,可以采取让几期的方式。比如我们让过接下来的三期,从第四期的 295 期开始全包和数尾 1 的计划,那么在进行的第六期的第 2005300 期即开出和数尾 1 的组三 966。如果让过五期,由第六期的 297 期开始,那么在第四期中出。以上的举例虽是事后分析,但当该现象再次发生时,我们首先可以做到接下来的几期不选择和数尾 1,而且可以尽可能的多让几期,然后在没有开出的情况下全包或选择性进入。

3. 和数走势

将中奖数据按开奖期号顺势排列，并用直线依次相连的叫作走势图，起着分析下期数据发展态势的作用。如下图所示，将中奖号码的百位数字用直线依次相连，就形成了中奖号码的和数尾走势图。



通过图表可以判断分析下期可能出现的数字。比如在图中可以看到当和数尾走出4、3、2的递减之势时，下期可排除继续递减为1的现象。

3. 和数趋势

走势图起着分析下期数据发展态势的作用，但要分析各和数尾或某个、某些和数值的中出趋势，就要参考对应的状态表。状态表是按不同的参数设置，将其中的组成之一标示出来，而其他组成部分用排序数字表示间隔期数的图表，用于对未来数期的中出可能性判断。

如第 7 页所示的和数值 14、15 点号码中出状态表，第 11 页的双点中出状态表，以及第 14 页的和数尾 0 的中出状态表，就是分别针对组合、单一和数的发展态势分析。

二、和数形态

中奖号码由三个数字组成，无论当期是使用的哪套机球，无论上期开出的是什么号码，无论当期的销售如何。开出中奖号码的和数只有一个。也许您认为这说了和没说一样，其实不然，您应该了解的不是“只有一个”的结果，而是“10 个选 1 个”及“28 选 1”的过程。

在不断的开奖过程当中，十个和数尾也在不断地进行着变换。如果能够选中当期奖号的和数尾，那么中奖则是必然的。但如何能够从十个当中选出这一个呢？

排列游戏有许多的选号方法及对应的选号参数，比如数字、和数尾、奇偶、大小组合等等。如果选中十个数字其中的一个，全包含有该数字的所有 55 注号码，中奖也是必然的。十个和数尾各有 22 注号码，全包含其中的某个和数尾，而当期开出的正是该和数尾，其结果当然也是中奖了。如果您选的参数随着开奖的不断变化而变化，那么十选一的参数，其中奖概率当然也是十分之一了，当然，也可以多选几个和数，这样的选法一般使用的就是和数走势图。如果要跟踪某个和数，则需要通过和数

的中出状态表来分析判断。

无论是通过什么来分析与判断当期、或未来几期的和数中出可能性，都需关注中奖号码和数的“非对称”、“非等量”现象，并充分应用“求均衡”原理，来发现、并把握机会。

1. 非对称

指中奖号码在数字、组合、类型等方面，表现为非对称发展的现象。比如第 16 页的和数尾走势图，2005314~316 期开出中奖号码 860、670、741，形成和数尾 4、3、2 的等距递减的对称走势。如果下期第 317 期开出和数尾 1，则等差 1 的和数尾局部递减就形成了极对称现象。而“非对称”是中奖号码数据走势的普遍现象，那么第 317 期完全可以排除开出和数尾 1 的现象，实际开出和数尾 8 的 846 中奖号码。再比如第 2005321~324 期开出 805、274、339、578，和数尾走出局部的 3、3、5、0 走势，而第 2005325~327 期的中奖号码 472、508、735 也走出了 3、3、5 之势，如果第 328 期也开出和数尾 0，则形成了 3350 的极对称现象。那么根据“非对称”原理，第 328 期的和数尾 0 就可以排除，实际开出和数尾 3 的 463。

2. 非等量

指中奖号码在数字、组合、类型等方面，表现为周期不等数量发展的现象，主要表现为“强者恒强”和“弱者恒弱”。比如还是第 16 页的和数尾走势图，和数尾 3 的号码在第 312~331 期共开出 6 次，并出现了两次连开现象，表现为“强者恒强”。而和数尾 0、6、7、9 只开出 1 次，和数尾 1 却是一直没有开出，表现为“弱者恒弱”。这些现象，正充分表现着中奖号码和数尾中出的“非等量”现象。