

风靡全球
最疯狂的数字益智游戏



数独

—101个字谜入门智力游戏

(初级版)

萨姆·格瑞菲斯·琼斯 著
高 扬 译

北京体育大学出版社

益智游戏 纸上魔方

数独有奖大赛即将举行

敬请关注: www.sinosudoku.com

对少儿: 经常玩数独有助于脑细胞开发,
促进脑部发育。

对成人: 数独可强化智力,
训练判断、推理和反应能力。

对老人: 数独的最大功效是通过训练脑力,
使脑细胞年轻, 从而有效延长寿命!

ISBN 7-81100-458-5



9 787811 004588 >



ISBN 7-81100-458-5

定价: 10.00元

数 独

——101 个字谜入门智力游戏(初级版)

萨姆·格瑞菲斯·琼斯 著

高 扬 译

北京体育大学出版社

策划编辑 尹 进
审稿编辑 李 飞

责任编辑 高 云
责任印制 陈 莎

图书在版编目 (CIP) 数据

数独：初级版/(英) 格瑞菲斯·琼斯 (Griffiths-Jones, S.) 著；高扬译.-北京：
北京体育大学出版社，2006.1

ISBN 7-81100-458-5

I. 数... II. ①格... ②高... III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 132169 号

数独——101 个字谜入门智力游戏 (初级版)

萨姆·格瑞菲斯·琼斯 著 高扬 译

出 版	北京体育大学出版社
地 址	北京海淀区中关村北大街
邮 编	100084
发 行	新华书店总店北京发行所经销
印 刷	北京市昌平阳坊精工印刷厂
开 本	850×1168 毫米 1/48
印 张	3.375

2006 年 3 月第 1 版第 2 次印刷 印数 10001 ~ 15000 册

定 价 10.00 元

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

快速入门

什么是数独？

数独是一种智力拼图数字游戏，其理念非常简单，即利用线索和逻辑把数字填入 81 个 9×9 的方格中。

数独的规则？

数独只有一条规则：就是每次将 1 到 9 这 9 个数字中任何一个数字填入每行（从左至右）、每列（从上至下）、每个小九宫格（内有 3×3 个小方格）。一个谜题的答案如下所示：

7	8	4	9	5	2	6	1	3
9	6	2	4	3	1	8	5	7
1	3	5	7	8	6	2	4	9
4	2	3	6	1	5	9	7	8
8	5	9	2	4	7	1	3	6
6	7	1	3	9	8	4	2	5
3	1	7	8	6	4	5	9	2
5	9	6	1	2	3	7	8	4
2	4	8	5	7	9	3	6	1

请看上图中格子里的任何一个数字。你会发现每个数字在每行、每列和每个小九宫格（加粗线条部分）中只能出现一次。

开始吧，以上信息就足够。如果你迫不及待，就马上翻到本书第 11 页开始玩第一个数字游戏吧！

前 言

本书简介

本书包括 101 个谜题，依难度依次分为四个等级：

- 20 个简单 P 11
- 30 个中等 P 33
- 30 个困难 P 65
- 21 个极难 P 97

解答每道谜题的逻辑方法多种多样并且千变万化。通过练习，你会发现解答一道简单的谜题仅仅需要 10 分钟，而一道极难的谜题会花费数独玩家一个多小时。本书书后附有所有谜题的答案。

接下来将会详细介绍数独，提示你如何开始解答第一个数独游戏。

作者介绍

萨姆·格瑞菲斯·琼斯 (Sam Griffiths-Jones)

每日数独网站 (www.dailysudoku.com 该网站为英文网站, 未中文化) 的作者和站长。每天提供数独问题、网站链接、提示和其他资源。白天, 他在一家非营利学术研究所工作, 研究生物学。现在, 数独几乎占据了他与正式工作相同的时间。

目 录

快速入门

前 言 i

数独简介

谜 题

轻松入门 (第 1 题 ~ 第 20 题) 11

渐入佳境 (第 21 题 ~ 第 50 题) 33

过关斩将 (第 51 题 ~ 第 80 题) 65

挑战难关 (第 81 题 ~ 第 101 题) 97

答 案 120

逻辑推理，并非算术

数独是一种填数字拼图游戏，利用事先提供的数字为线索，运用逻辑推理把数字填入空白的方格中。仅有的一条规则就是在每行、每列和每个小九宫格中（加粗线条部分）每个数字只能出现一次。

虽然目前出现了其他 4×4 、 16×16 甚至更多的格子，但是标准的数独是把 1 到 9 这九个数字填入 9×9 的方格（有 9 个 3×3 的方格）中。尽管数独用到了数字，但它不需要运用算术的计算。数字只是纯粹地当作符号使用，能够很容易地用字母、颜色或形状来代替。

许多日本的谜题和游戏都有一种强烈的富有美感的吸引力，而数独正是迎合了最初提供的线索对称排列的理念。本书里印有数独中每个抽象的格子，它要求玩家仅仅通过简单的逻辑推理这种容易而又独特的解题方法解答每一道谜题。你不需要运用试错的策略（从大多数

字中挑选一个，根据一条路径摸索直到谜题解答不出后退，又尝试另外的选择)。当然，很多人也许喜欢都用这种方式完成挑战，但是本书里的数独不需要！

数独历史

数独源自 18 世纪 80 年代的瑞士数学家欧拉 (Euler) 的“拉丁方块”。20 世纪 70 年代由美国的一本字谜游戏杂志“Number Place”第一次发表数独的雏型。“数独”这个名称，则是 20 世纪 80 年代初在日本首次出现。

数独在日本称作“Sudoku”。第一个字“数”(也称“kanji”)意味着数字或数，发音为“suu”。第二个字“独”(“kanji”)意味着独特的、单一的或独立的，发音为“doekoo”。这个单词因此被解释为“独个的数字”，可能也暗示玩家自己计算数字。

2004 年 11 月，数独游戏第一次登上了英国的《泰晤士报》后，很快，数独游戏就风靡英国。现在，许多英国报纸都把数独刊载在他们的游戏版面，现在已经风靡全球！

解题提示

正如前面介绍的，解开数独的谜题仅仅需要逻辑推理。它不需要猜测。通过不断地练习，富有经验的数独玩家会总结出一套逻辑方法来解开谜题。

下面我们分析一些基本的解题技巧，它们可用来解答任何数独。记住，所有的逻辑技巧都由数独的填空规则总结而出：即每个数字在每行、每列和每个小九宫格只能出现一次。

提示 1

下图所示数独 3×3 的小格子中间的一行。左边 3×3 的小格子中第一行有一个数字 4。右边小九宫格第三行有一个数字 4。因为每个数字在每行、每列和每个 3×3 的小格子中只能出现一次，所以数字 4 不可能再出现在左边和右边的小九宫格，也不可能出现在第一行和第三行。由于每个数字在每个 3×3 的小格子必须出现一次，所以我们把数字 4 放在中间的小九宫格中的某个空位置，而唯一能放的则是涂黑了的空格。

4	8					5	2	
		7	2	4	9	1		
		5	8			4	7	

提示 2

解答数独常常需要从每行、每列和每个小九宫格来综合分析信息。如下图所示，在右边的 3×3 的小格子里，只剩下一个空格（涂黑处）就是唯一可以放置数字 5 的地方。

