

孙子曰：凡用兵之法，驰车千辆，革车千乘，带甲十万，千里馈粮。则内外之费，宾客之用，胶漆之材，车甲之奉，日费千金，然后十万之师举矣。

火攻篇 地形篇

主编：萧枫

智谋故事总集

孙子兵法

孙子曰：凡先处战地而处战地而趋战者劳。故善战者，致人而不致于人。

孙子曰：凡用兵之法，全国为上，破国次之；全军为上，破军次之；全旅为上，破旅次之；全卒为上，破卒次之；全伍为上，破伍次之。



孙子曰：凡火攻有五：一曰火人，二曰火积，三曰火库，四曰火库，五曰火队。



孙子兵法智谋故事总集

地形篇

主编 萧 枫

中国戏剧出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

孙子兵法智谋故事总集/萧枫主编. —北京: 中国戏剧出版社, 2007. 4

ISBN 978 - 7 - 104 - 02567 - 2

I. 孙… II. 萧… III. ①兵法—中国—春秋时代
②孙子兵法—研究 IV. E892. 25

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 042167 号

地形篇 火攻篇

责任编辑: 万晓咏

责任出版: 冯志强

出版发行: 中国戏剧出版社

社 址: 北京市海淀区紫竹院路 116 号嘉豪国际中心 A 座 10 层

邮政编码: 100097

电 话: 010 - 58930221 58930237 58930238

58930239 58930240 58930241 (发行部)

传 真: 010 - 58930242 (发行部)

经 销: 全国新华书店

印 刷: 北京海德印务有限公司

开 本: 850mm × 1168mm 1/32

印 张: 78

字 数: 1752 千字

版 次: 2007 年 4 月北京第 1 版第 1 次印刷

书 号: ISBN 978 - 7 - 104 - 02567 - 2

定 价: 318.00 元 (全 12 册)

版权所有 违者必究

目 录

原典精读

一、原典注释	(1)
二、原典译文	(5)
三、原典讲解	(8)

要点精析

因地制宜，巧借地利	(9)
地之六道	(19)
计险阨远近	(21)
败之六道	(22)
爱卒若子，可与惧死	(26)

今古镜鉴

1. 魏颖占地败杜回 (30)
2. 王翦量敌用兵 (34)
3. 贾诩知曹兵当不当追 (36)
4. 刘裕料敌制胜灭南燕 (37)
5. 岳飞因地制宜克襄阳六郡 (42)
6. 大沽炮台退英军 (43)

名家阐微

原典精读

一、原典注释	(93)
二、原典译文	(95)
三、原典讲解	(97)

要点精析

主不可以怒而兴军，将不可以愠而致战	(98)
火攻者明，水攻者强	(101)
行火必有因	(104)
非利不动	(108)
力主修功，切忌费留	(111)
火攻五法	(114)

今古镜鉴

1. 火牛阵齐复失城	(121)
2. 孔明用兵烧博望	(125)
3. 火烧赤壁	(128)
4. 陆逊火攻败刘备	(132)

名家阐微

【原典精读】

一、原典注释

孙子曰：地形有通者^①，有挂者^②，有支者^③，有隘者^④，有险者^⑤，有远者^⑥。我可以往，彼可以来，曰通；通形者，先居高阳^⑦，利粮道^⑧，以战则利^⑨。可以往，难以返，曰挂；挂形者，敌无备，出而胜之；敌若有备，出而不胜，难以返，不利^⑩。我出而不利，彼出而不利^⑪，曰支；支形者，敌虽利我^⑫，我无出也；引而去之^⑬，令敌半出而击之^⑭，利。隘形者，我先居之，必盈之以待敌^⑮；若敌先居之，盈而勿从，不

① 地形有通者：地形，地理形状、山川形势。通，通达，指广阔平坦、四通八达的地区。

② 挂者：悬挂、牵碍。此处指前平后险、易入难出的地区。

③ 支者：支撑、支持。指敌对双方皆可据险对峙，不易发动进攻的地区。

④ 隘者：狭窄、险要之地。这里特指两山之间的狭谷地带。

⑤ 险者：险，险恶，险要，指行动不便的险峻地带。

⑥ 远者：指距离遥远之地。

⑦ 先居高阳：意为抢先占据地势高且向阳之处，以争取主动。

⑧ 利粮道：指保持粮道畅通。利，此处作动词。

⑨ 以战则利：以，为也。此句承上“先居高阳，利粮道”而言，意谓在平原地区，若能先敌抵达，占据高阳地带，并保持粮道畅通，如此进行战斗则大为有利。

⑩ 挂形者……难以返，不利：在“挂”形地带，敌方如无防备，可以主动出击夺取胜利；如果敌人已有戒备，出击不能取胜，军队归返就会很困难，实属不利。

⑪ 彼出而不利：敌人出击也同样不利。

⑫ 敌虽利我：敌虽以利相诱。利，利诱。

⑬ 引而去之：引，带领。去，离开，离去。引而去之即指率领部队伪装退去。

⑭ 令敌半出而击之：令，使。句意为在敌人出兵追击前进一半时再回师反击他们。

⑮ 必盈之以待敌：一定要动用充足的兵力堵塞隘口，来对付来犯的敌军。盈，满，充足的意思。

孙子兵法智谋故事总集

盈而从之^①。险形者，我先居之，必居高阳以待敌^②；若敌先居之，引而去之，勿从也。远形者^③，势均^④，难以挑战^⑤，战而不利。凡此六者，地之道也^⑥；将之至任^⑦，不可不察也。

故兵有走者^⑧，有弛者^⑨，有陷者^⑩，有崩者^⑪，有乱者^⑫，有北者^⑬。凡此六者，非天之灾，将之过也。夫势均，以一击十，曰走^⑭。卒强吏弱，曰弛^⑮。吏强卒弱，曰陷^⑯。大吏怒而不服^⑰，遇敌愆而自战^⑱，将不知其能，曰崩^⑲。将弱不严^⑳，教道不明^㉑，吏卒无常^㉒，阵兵纵横^㉓，曰乱。将不能料敌^㉔，以少合^㉕众，以弱击强，兵无选锋^㉖，曰北。凡此六者，败之

① 盈而勿从，不盈而从之：从，顺随。此处意谓顺随敌意去进攻。在“隘”形之地，敌若先我占据，并已用重兵堵塞隘口，我方就不可不顾敌意去攻打；如敌方还未用重兵扼守隘口，我军就应全力进攻，去争取险阻之利。

② 险形者，我先居之，必居高阳以待敌：意谓在险阻之地，我军应当抢先占据地高向阳的要害之处以待敌军，争取主动。

③ 远形者：这里特指敌我营垒距离甚远。

④ 势均：一说“兵势”相均；一说“地势”相均。后一说更符合本篇之情理。

⑤ 难以挑战：指因地远势均不宜挑引敌人出战。

⑥ 地之道也：道，原则，规律。意为上述六者是将帅指挥作战利用地形的基本原则。

⑦ 将之至任：指将帅所应担负的重大责任。至，最，极的意思。

⑧ 兵有走者：兵，这里指败军。走，与以下“弛、陷、崩、乱、北”共为“六败”之名称。

⑨ 走：跑、奔，这里指军队败逃。

⑩ 弛：涣散、松懈的意思。这里指将吏软弱无能，队伍涣散难制。

⑪ 陷：陷没。此言将吏虽勇强，但士卒没有战斗力，将吏不得不孤身奋战，力不能支，最终陷入败境。

⑫ 大吏怒而不服：大吏，指小将。句意为偏裨将佐恚怒，不肯服从主将的命令。

⑬ 遇敌愆而自战：意为恚怒忿懣“火吏”，遇敌心怀怨愤，擅自出阵作战。

⑭ 对：怨恨，心怀不满。

⑮ 崩：土崩瓦解，比喻溃败。

⑯ 将弱不严：指将帅懦弱不能，毫无威严以服下。

⑰ 教道不明：指治军缺乏法度，军队管理不善。

⑱ 吏卒无常：无常，指没有法纪、常规，军中上下关系处于失常状态。

⑲ 阵兵纵横：指布兵列阵杂乱无章。阵，古“阵”字。

⑳ 料敌：指分析（研究）敌情。

㉑ 合：指两军交战。

㉒ 选锋：由精选而组成的先锋部队。

地形篇

道也；将之至任，不可不察也。夫地形者，兵之助也^①。料敌制胜，计险阨，远近^②，上将^③之道也。知此而用战者必胜^④，不知此而用战者必败。故战道必胜^⑤，主曰无战，必战可也^⑥；战道不胜，主曰必战，无战可也^⑦。故进不求名，退不避罪，唯人是保^⑧，而利合于主^⑨，国之宝也^⑩。

视^⑪卒如婴儿，故可与之赴深谿^⑫；视卒如爱子，故可与之俱死。厚而不能使，爱而不能令^⑬，乱而不能治^⑭，譬若骄子，不可用也^⑮。

知吾卒之可以击，而不知敌之不可击，胜之半也^⑯；知敌之可击，而不知吾卒之不可以击，胜之半也；知敌之可击，知吾卒之可以击，而不知地形之不可以战，胜之半也^⑰。故知兵

① 地形者，兵之助也：地形的审用，是用兵作战的重要辅助条件。助，辅助，辅佐。

② 计险阨、远近：指考察地形的险要，计算道路的远近。

③ 上将：贤能、高明之将。

④ 知此而用战者必胜：知此，懂得上述道理。用战，指挥作战。

⑤ 战道必胜：战道，作战具备的各种条件，引申为战争的一般规律。战道必胜，指根据战争规律分析，具备了必胜的把握。

⑥ 必战可也：即言可自行决断与敌开战，毋需听从君命。

⑦ 无战可也：即拒绝君命，不同敌人交战。

⑧ 唯人是保：人，百姓、民众。保，保全。此句谓进退处置只求保全民众。

⑨ 利合于主：指符合、满足国君的利益。

⑩ 国之宝也：即国家的宝贵财富。

⑪ 视：看待、对待的意思。

⑫ 深谿：谿同“溪”，山涧河沟，深溪，极深的溪涧，这里喻危险地带。

⑬ 厚而不能使，爱而不能令：只知厚待而不能使用，只知溺爱而不重教育。厚，厚养，厚待。令，使令，教育。意谓只知溺爱而不重教育。

⑭ 乱而不能治：指士卒行为乖张不羁而不能加以约束惩治，治，治理，这里有惩处之意。

⑮ 譬若骄子，不可用也：此句言为将者，仅施“仁爱”而不济以威严，只会使士卒成为骄子而不能使用。

⑯ 胜之事也：胜利或失败的可能性各占一半。指没有必胜的把握。

⑰ 不知地形之不可以战，胜之半也：如果不知道地形不适宜于作战，得不到地形之助，则能否取胜同样也无把握。

孙子兵法智谋故事总集

者^①，动而不迷^②，举而不穷^③。故曰：知彼知己，胜乃不殆；知天知地，胜乃不穷^④。

-
- ① 知兵者：通晓用兵打仗之道的人。
② 动而不迷：迷，迷惑、困惑。
③ 举而不穷：举，行动。穷，困窘、困厄的意思。句意为行动自如不为所困。
④ 胜乃不穷：指胜利不会有穷尽。

二、原典译文

孙子说：地形有“通”、“挂”、“支”、“隘”、“险”、“远”等六种。凡是我们可以去，敌人也可以来的地域，叫做“通”；在“通”形地域上，应抢先占领开阔向阳的高地，保持粮草补给线的畅通，这样对敌作战就有利。凡是可以前进，难以返回的地域，称作“挂”；在挂形地域上，假如敌人没有防备，我们可以突然出击战胜他们；倘若敌人已有防备，我们出击就不能取胜，而且难以回师，这就不利了。凡是我军出击不利，敌人出击也不利的地域叫做“支”；在“支”形地域上，敌人虽然以利相诱，我们也不要出击，而应该率军假装退却，诱使敌人出击一半时再回师反击，这样就有利。在“隘”形地域上，我们应该先敌占领，并用重兵封锁隘口，以等待敌人的进犯；如果敌人已先占据了隘口，并用重兵把守，我们就不要去攻击；如果敌人没有用重兵据守隘口，那么就可以进攻。在“险”形地域上，如果我军先敌占领，就必须控制开阔向阳的高地，以等待敌人来犯；如果敌人先我占领，就应该率军撤离，不要去攻打它。在“远”形地域上，敌我双方势均力敌，就不宜去挑战，勉强求战，很是不利。以上六点，是利用地形的原则。这是将帅的重大责任所在，不可不认真考察研究。

军队打败仗有“走”、“弛”、“陷”、“崩”、“乱”、“北”六种情况。这六种情况的发生，不是由于天然的危害，而是将帅自身的过错。在势均力敌的情况下，以一击十而导致失败的，

孙子兵法智谋故事总集

叫做“走”。士卒强悍，将吏懦弱而造成败北的，叫做“弛”。将帅强悍，士卒懦弱而溃败的，叫做“陷”。偏将怨忿不服从指挥，遇到敌人愤然擅自出战，主将又不了解他们的能力，因而失败的，叫做“崩”。将帅懦弱缺乏威严，训练教育没有章法，官兵关系混乱紧张，列兵布阵杂乱无常，因此而致败的，叫做“乱”。将帅不能正确判断敌情，以少击众，以弱击强，作战又没有精锐先锋部队，因而落败的，叫做“北”。以上六种情况，均是导致失败的原因。这是将帅的重大责任之所在，是不可不认真考察研究的。

地形是用兵打仗的辅助条件，正确判断敌情，积极掌握主动，考察地形险厄，计算道路远近，这些都是贤能的将领必须掌握的方法。懂得这些道理去指挥作战的，必定能够胜利，不了解这些道理去指挥作战的必定失败。所以，根据战争规律进行分析，有着必胜把握的，即使国君主主张不打，坚持去打也是可以的；根据战争规律进行分析，没有必胜把握的，即使国君主主张一定要打，不打也是可以的。进不谋求战胜的名声，退不回避违命的罪责，只求保全百姓，符合国君利益，这样的将帅，是国家的宝贵财富。

对待士卒就像对待婴儿一样，那么士卒就可以同他共赴患难；对待士卒就像对待爱子一样，那么士卒就可以跟他同生共死。如果对士卒厚待而不能使用，溺爱而不能教育，违法而不能惩治，那就如同骄惯了的子女一样，是不可以用来同敌作战的。

只了解自己的部队可以打，而不了解敌人不可以打，取胜的可能只有一半；只了解敌人可以打，而不了解自己的部队不

地形篇

可以打，取胜的可能只有一半；既知道敌人可以打，也知道自己的部队能够打，但是不了解地形不利于作战，取胜的可能性仍然只有一半。所以，懂得用兵的人，他行动起来不会迷惑，他的作战措施变化无穷，而不致困窘。所以说，了解对方，了解自己，争取胜利也就不会有危险。懂得天时，懂得地利，胜利也就可以永无穷尽了。

三、原典讲解

在《孙子兵法·地形篇》中，孙子把军队作战时的地形分为六类，即通形、挂形、支形、隘形、险形、远形。他还就这六种不同地形的实际情况，提出如何抢占有利地形，或变不利为有利地形，或双方均处于有利地形或不利地形的情况下，将帅应怎样指挥作战。他认为：首先将领应当掌握地形，根据不同的地形采取不同的行动方针，确定基本的作战原则。第二，孙子还提出军队有“走”、“弛”、“陷”、“崩”、“乱”、“北”这六种必败的情况。

他通过对这六种必败情况的综合分析，提出了军队的将领在指挥作战时应避免以一击十、兵强将弱、将强兵弱、擅自出战、治军无法、以小击大等波动、盲动的行为。这是每一位将领应当加以认真考察研究的问题。

第三，孙子论述了将领与士兵之间的关系，认为关怀士兵又不能溺爱、宽厚又不能放纵、应严格要求、爱兵如子，才能与之共赴危难。

【要点精析】

因地制宜，巧借地利

夫地形者，兵之助也。料敌制胜，计险易、远近，上将之道也。知此而用战者必胜，不知此而用战者必败。

《孙子兵法·地形篇》

孙子说：“一般说来，地形是用兵的凭借。所以，料敌制胜，考察地形险易，计算道路远近，是高明的将领必须掌握的方法。懂得这些道理去指挥战争的，必然会胜利；不懂得这些道理就指挥战争的，必然要遭到失败。”

地形是用兵的辅助条件，之所以说是“辅助”条件，是因为运用得好它可以使军队如虎添翼、运用得不好它就是兵溃战败的陷阱。

孙子认为，地形可分六种：地势平坦、四通八达（通）；地形复杂，易进难退（挂）；敌我出击都不利的地区（支）；道路狭隘（隘）；地形险要（险）；敌我相距较远（远）。这六种迥然不同的地形对战局有着举足轻重的影响，做将帅的只有在战前实地考察不同的地形，对战局了然于胸，才能驾驭复杂的地形，出奇制胜。

魏明帝青龙元年（233年），魏将满宠上疏说：“合肥城南临江湖，而北面远离寿春（今安徽寿县），东吴的军队要是围攻它。可以凭借水势；而我军前去救援，则要首先打败敌人的主力部队，然后才能解围。由此看来那个地方，敌人来攻打非

孙子兵法智谋故事总集

常容易，我们去救援却十分困难，因此应当把合肥城内的守军往西移三十里。那里地形险要，可以依靠，再建一座新城用来固守，这就将来犯的敌人从水上引向平地，并断其归路。如果计算一下得失，这样做也是有利的。”护军将军蒋济反对这种做法。他认为：“这既是向天下显露虚弱，又是望见敌人的烟火就毁坏城池，实质上属于敌人还没来进攻就先拔营弃寨。如果竟然到了这种地步的话，东吴就会肆无忌惮地任意侵伐，我们也只好退守淮北。”明帝曹睿因此而未采纳满宠的建议。

满宠接着又上疏说：“孙子说：用兵打仗，是一种诡诈的行为。因此，自己能打反而要装作弱小和不能打；敌人如果谨慎小心，就要用利来使它骄傲，用胆怯的样子引诱它来进攻。这就是说，形实不必相符。孙子又说：‘善于调动敌人的将帅，总是用假象欺骗敌人。’现在敌人还没有到来，我们就先移城以示害怕，这就是孙子所说的制造假象来引诱敌人。把敌人吸引到远离水域的地方，而后再伺机攻打它，就会在外取胜、在内无恙了。”尚书赵咨认为满宠的建议是为了国家的长远利益，魏明帝遂下诏移城。

就在移城的时候，孙权亲自率军渡江，本想围攻新城（在今安徽合肥西北），但因新城远离水边，所以在水上停了二十天也不敢下船。满宠见此对各位将领说：“孙权得到我们移城的消息后，肯定是在文武大臣面前夸下了海口，现在他亲率大军前来攻城，想的是一举成功，即使不敢贸然行动，但也一定会上岸炫耀一下武力，显示其力量强大。”于是他暗中派遣六千多步兵骑兵，埋伏在合肥城外的隐蔽处，以等待吴军的到来。没过多久，孙权果然上岸炫耀武力，满宠的伏兵突然冲杀

出来，杀死吴军数百名，有的吴军来不及上船，跳进水里溺死。

通过满宠移城诱吴军这个故事，可知满宠不愧为孙子所说的“上将”，他深知合肥的地理条件与魏、吴争夺战胜负的关系。首先，合肥与吴都建业（今南京市）隔江相望，其威慑力足以使孙权夜不能寐，因而吴军来争夺这一战略重镇仅为时间问题。其次，合肥“南临江湖，北远寿春”，是个有利吴而不利魏的地方。倘若在此摆开战，魏军不但不能取胜，而且还会丢失合肥。满宠对此洞若观火，因而不惜两次上疏，陈述己见，说服魏明帝移建新城。城池搬迁并非密事；东吴的间谍自然要返报其主，所以诱得孙权水师来此欲攻不能，欲罢不忍，无奈耀兵于岸，反被打得落花流水。可见，满宠的移城之举，不仅包含示弱、诱敌、用间、疲敌、出其不意等战术问题，而且具有长期巩固边防重镇的战略思想。

孙子所说的六种战场地形，运用到经济生活中我们也可以理解为市场营销环境。例如，孙武所说的“通形”，可以理解为一种大众化产品，你可以经营，我也可以经营，但效果好坏则取决于谁先占“高阳”之地。可口可乐之所以成为一种国际性饮料，其成功的原因主要是发明时间早而先声夺人，即“先占高阳”；又以其独特的品位而使其它饮料产品无法替代。

又如敌“盈而勿从”，所谓“盈”，就是一种产品已经占领市场并进入了成熟期，此时不要盲目跟从。但是，如果它还有许多不足，无论是款式或性能上都未达到“盈”的程度，那么，针对这种缺陷是大有文章可做的。二次大战以后，日本的鬼冢嘉八郎得知体育运动要大发展，便着手生产经营运动鞋。