

平面三角

(苏联中学用)

斯·依·諾伏西洛夫 著

余元庆 呂學禮 譯

人 民 教 育 出 版 社

第一章 弧和角；它們的度量	1
§ 1. 任意大小的角	1
§ 2. 任意大小的弧	2
§ 3. 角和弧的度量	2
§ 4. 坐标平面；单位圆	6
§ 5. 向量在軸上的射影	8
§ 6. 坐標平面內兩個點間的距離	9
第二章 三角函数	10
§ 7. 任意角的三角函数的定义	10
§ 8. 某些角的三角函数值	14
§ 9. 三角函数的符号	16
§ 10. 基本三角恒等式和它們的推論	18
§ 11. 根據一個三角函数的值計算其他三角函数的值	20
§ 12. 三角函数的偶性和奇性	21
§ 13. 根據角的已知的三角函数值求作角	22
第三章 加法定理和它們的推論	26
§ 14. 角的相加和相減	26
§ 15. 余弦的加法定理	27
§ 16. 互余自变数的公式	29
§ 17. 正弦的加法定理	30
§ 18. 正切的加法定理	30
§ 19. 几个自变数的加法定理	31
§ 20. 誘導公式	32
§ 21. 倍角公式	35
§ 22. 半角公式	36
§ 23. 化三角函数的积为和或差的公式	38
§ 24. 化三角函数的和或差为积的公式	39
§ 25. 化式子 $a \sin \alpha + b \cos \alpha$ 为积	41
§ 26. 用半角的正切表示三角函数的公式	42

第四章 三角函数的基本性质	43
§ 27. 自变数是数的三角函数和它们的定义域	43
§ 28. 三角函数的有界性和无界性	44
§ 29. 固定符号区间	44
§ 30. 三角函数的周期性	45
§ 31. 三角函数单调性的区间	46
§ 32. 三角函数的图象	52
第五章 利用表来计算	58
§ 33. 三角函数表	58
§ 34. 对数尺的使用	63
第六章 计算几何图形的元素	64
§ 35. 三角形的元素	64
§ 36. 关于解三角形	65
§ 37. 解直角三角形	65
§ 38. 正弦定理	68
§ 39. 余弦定理	69
§ 40. 三角形面积的公式	70
§ 41. 正切定理	71
§ 42. 根据两个角和一条边解三角形	71
§ 43. 根据两条边和它们所夹的角解三角形	73
§ 44. 根据两条边和其中一条边的对角解三角形	73
§ 45. 根据三条边解三角形	76
§ 46. 三角在实地测量中的应用	78
§ 47. 应用三角解几何问题	82
§ 48. 三角在物理、力学、技术上的应用	84
第七章 三角方程	87
§ 49. 最简单的三角方程	87
§ 50. 化成同一种函数的方法	90
§ 51. 分解因式的方法	93
§ 52. 关于变形中的遗根和增根	94
§ 53. 三角方程的特殊解法	95
§ 54. 三角方程的近似解	97
§ 55. 关于有理化的方法	99
历史概要	100

第一章 弧和角；它们的度量

§ 1. 任意大小的角

在几何里，从一个点引出的两条射线所组成的图形叫做角。

一条射线在平面内环绕它的原点旋转可以组成任意的角。例如，一条射线环绕 O 点从开始的位置 OA 旋转到终止的位置 OB ，就组成了角 AOB （图 1）。

在三角里，角被看成是一条射线在平面内环绕着它的原点旋转所形成的。

一条射线旋转的时候所组成的角可以大于一个平角（图 2）。

一条旋转的射线可以在平面内环绕着 O 点旋转若干周后和开始的位置重合。

一条射线可以旋转若干周又一周的一部分（图 3）。转动着的轮子的幅条的运动就是一个例子。

射线在平面内的旋转可以有两个相反的方向（图 4）。例如，图 5 里所指出的，相互衔接的两个具有同样半径的齿轮，按照相反的方向旋转，在旋转的时候，其中一个旋转某一个角，另一个也旋转同样的角，但是方向相反。

平面内的两个可能的旋转方向，一个作为正的，另一个作为负的。这时，射线按照正方向旋转所成的角作为正角，而射线按照负方向旋转所成的角作为负角。

平面内的两个可能的旋转方向中的任何一个都可以取作正的。

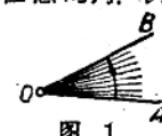


图 1

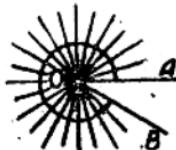


图 2

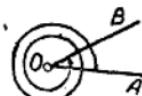


图 3



图 4



图 5

以后我們認為逆時針的旋轉方向(就是和放在旋轉發生的平面內並且刻度盤面向觀察者的鐘表上時針旋轉相反的方向)是旋轉的正方向。

如果射線 OA 沒有作任何旋轉，仍留在開始的位置，那末就說，射線旋轉的角等於零。

定義 旋轉射線的開始位置叫做對應的旋轉角的始邊，而射線的終止位置叫做這個角的終邊。

始邊和終邊分別具有相同位置的角可以有無窮多個；它們中間彼此相差整數周(正的或負的)。

§ 2. 任意大小的弧

對於圓的兩條半徑所構成的任何的角，這個圓上都有以這兩

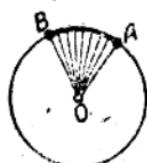


圖 6

條半徑的端點為界的一條弧(圖 6)。如果半徑 OA 環繞著圓心 O 旋轉，那末半徑的端點 A 就在圓上運動。我們說，一個點在圓上運動，如果連結這個點和圓心的半徑按照正(負)方向旋轉，那末這個點是按照正(負)方向在圓上運動。

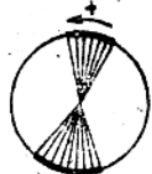


圖 7

一個點在圓上按照正方向運動所形成的弧作為正的，而按照負方向運動所形成的弧作為負的(圖 7)。

如果半徑旋轉一周(正的或負的)，那末它的端點劃過一個整圓而返回到開始的位置。

我們也可以研究含有若干個正的或者負的整圓的弧。纏繞在軸上的細線可以給出這樣的弧的概念：它可以含有按照這種或者那種方向纏繞的任意圈數。

§ 3. 角和弧的度量

角的度量的概念，我們在幾何里已經知道了。角的度量是取一

个确定的角作为度量单位，并且利用它来量所有其他的角。

任何的角都可以取来作为度量单位。

在实际上，角常常是用度来量的，就是取一个整圆的 $\frac{1}{360}$ 作为度量单位，把它叫做一度。为了更精确的度量，把一度分成 60 个等份，每一个等份叫做一分；把一分再分成 60 个等份，每一个等份叫做一秒。

在几何里，角有时用“ d 的几分之一”来量，就是取直角作为度量单位。

在技术里，常常取一周作为角的度量单位。例如，机器中的齿轮或者飞机中的螺旋桨的旋转，通常都是用周数来量的。

在炮术里，取一周的 $\frac{1}{60}$ ，就是 $\frac{360^\circ}{60} = 6^\circ$ ，作为角的度量单位；这个角叫做一个大密位。为了更精确地来量角，把一个大密位分成 100 个等份；每一个等份，就是 $\frac{6^\circ}{100} = 3'36''$ ，叫做一个小密位。

正角的大小用正数表示，负角的大小用负数表示。

因为射线旋转的时候可以组成任意大小的角（正的，负的，零，含有任意周数的），所以三角里所研究的角可以是用任意的实数来表示的各种角。

在量已知圆的弧的时候，所取的单位，是所对的圆心角等于所取的角的度量单位的一条弧。这时，圆心角的大小和它所对的弧的大小分别用同样数目的角的度量单位和弧的度量单位来表示。

角和弧的强度 从几何里知道，在圆心角相同的时候，两个圆上弧的长的比等于它们的半径的长的比（图 8）：

$$\frac{\widehat{A_1B_1}}{\widehat{A_2B_2}} = \frac{R_1}{R_2}, \text{ 或 } \frac{\widehat{A_1B_1}}{R_1} = \frac{\widehat{A_2B_2}}{R_2}.$$



图 8

* 扇形 OA_1B_1 和 OA_2B_2 相似

于是，在圆心角相同的时候，一个圆上的弧的长和它的半径的比与半径的长短无关。

在圆心角的大小改变的时候，这个比也改变。

定义 以一个角为圆心角，这个角所对的弧的长和这个弧的半径的长的比，叫做这个角的弧度。



用弧度量角的时候，度量单位是等于半径的长的弧所对的一个正的圆心角。这个角叫做1弧度（图9）。

图 9

用弧度量弧的时候，度量单位是1弧度的弧，

就是等于半径的长的弧。

化度为弧度。一周(正的)的弧度等于圆的周长除以半径：

$$\frac{2\pi R}{R} = 2\pi = 6.283185 \dots$$

$$1^\circ \text{ 的弧度} = \frac{2\pi}{360} = \frac{\pi}{180} = 0.017453 \dots$$

如果一个角含有 A° ，那末它的弧度 α 就是：

$$\boxed{\alpha = \frac{A\pi}{180}} \quad (1)$$

计算 $1'$ 的角的弧度：

$$1' = \frac{1}{60} \text{ 度} = \frac{1}{60} \cdot \frac{\pi}{180} \text{ 弧度} = 0.00029088 \dots \text{ 弧度}$$

在下面的表里给出某些常见的角的弧度：

度	30°	45°	60°	90°	180°	270°	360°
弧度	$\frac{\pi}{6}$ ≈ 0.5236	$\frac{\pi}{4}$ ≈ 0.7854	$\frac{\pi}{3}$ ≈ 1.0472	$\frac{\pi}{2}$ ≈ 1.5708	π ≈ 3.1416	$\frac{3\pi}{2}$ ≈ 4.7124	2π ≈ 6.2832

化弧度为度。从等式(1)得，等于 α 弧度的角含有

$$A^\circ = \frac{\alpha \cdot 180^\circ}{\pi}$$

特别的,

$$1 \text{ 弧度} = \frac{180^\circ}{\pi} \approx 57.295 \text{ 度} \approx 3438' \approx 206265'' \approx 57^\circ 17' 45''$$

例 2 弧度的角化成度(精确到分)等于

$$\frac{2 \cdot 180^\circ}{\pi} \approx 2 \cdot (57^\circ 17' 45'') \approx 114^\circ 36'$$

(根据化整的法则把秒舍去或进入).

量任何的量所得的数据照例都要带有度量单位的名称, 例如: 5 千米, 10 卢布, 7° 等等. 但是对于角和弧的弧度通常都是例外: 用弧度表示角(或弧)的大小, 写成不带单位名称的数.“用数 α 来量的角”可以简单地说成“角 α ”来代替. 例如, 我们不说“大小等于 0.5 弧度的角”而说“角 0.5”来代替.

化度为弧度可以利用现成的表. 在 B·M·伯拉基斯“四位数学用表”*的表 XVI 里, 给出了从 0° 到 90° 每间隔 6 分的角的弧度值. 这些值是精确到四位小数的近似值.

例 1) 求 $130^\circ 26'$ 的角的弧度 α .

解 所给的角是由 90° 的角和 $40^\circ 26'$ 的角组成的. 从表里查得 90° 和 $40^\circ 24'$ 两个角的弧度; 在表的旁边载有 2' 的修正值, 这个修正值应当加在最后一位小数上:

$$\begin{array}{r} 90^\circ \quad \cdots \quad 1.5708 \\ 40^\circ 24' \quad \cdots \quad 0.7051 \\ \hline 2' \quad \cdots \quad .6 \\ \hline \alpha = \quad \quad \quad 2.2765 \end{array}$$

2) 求等于(近似地) 1.25 弧度的角的度数(精确到 1°):

解 在 B·M·伯拉基斯的表里, 查得和 1.2500 最近似的数 1.2497, 和它对应的角是 $71^\circ 36'$.

把查到的值化整, 精确到 1° , 就得(近似地) 72° .

知道了圆的半径 R 和一条弧的弧度 α , 可以计算这条弧的长 l . 事实上, 根据弧度的定义:

$$\alpha = \frac{l}{R}, \text{ 由此得 } l = \alpha R.$$

* 这个表人民教育出版社有中译本——译者注.

就是，圆弧的长等于它的弧度乘以半径的积。

例 半径 2.2 米的车轮旋转 $30^{\circ}30'$ 的角；求车轮边缘上一个点所经过的路的长。

解 根据公式 $l = \alpha R$ 求路长：

$$l \approx 2.2 \times 0.53 \approx 1.2.$$

注 从伯拉基斯的表里查得 $30^{\circ}30'$ 的角的弧度是 0.5323。因为 R 的近似值只有两位有效数字，所以 α 的值也应当化整使它只保留两位有效数字： $\alpha \approx 0.53$ 。

§ 4. 坐标平面；单位圆

在平面内规定旋转的正方向并且选定坐标轴。纵轴的正方向总是选择得使横轴上的正射线 OX 在平面内旋转一个正直角后和纵轴上的正射线 OY 重合。例如，图 10 里指

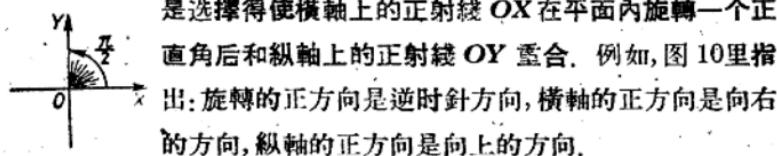


图 10

坐标平面内的角通常这样放置：取坐标轴的原点作为顶点，取横轴上的正半轴作为始边。要得出用已知数所表示的角的终边，应当把射线从开始位置 OX 旋转这个数表示的一个角（图 11）。

从坐标原点引出的一条射线，可以作为无穷多个角（以正半轴 OX 为始边）的终边；这些角彼此相差整数周。如果这些角中的一个的大小是 α ，那末这些角中任何一个角 β 的大小都可以表示成 $\beta = 2k\pi + \alpha$ ，这里 k 是任何整数，就是 $k = 0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$ 。角 β 是由角 α 和 k 周（正的或负的）组成的。例如，和横轴倾斜成 30° 角的射线，可以作为角 $30^{\circ} + 360^{\circ} \cdot k$ 的终边，就是角 30° ($k = 0$)， 390° ($k = 1$)， -330° ($k = -1$)， 750° ($k = 2$) 等等的终边。

定义 以坐标原点为圆心，半径的长等于 1 的圆叫做单位圆。

任何实数 α 都可以用单位圆上的点来表示。为此，通常从水平直

徑的右端 $A(1, 0)$ 起, 来放置用数 α 来量的弧(參看图 11). 如果 α 是弧的弧度数, 那末在 $\alpha > 0$ 的时候从正方向, 在 $\alpha < 0$ 的时候从負方向, 从 A 点起截取長等于 $|\alpha|$ 的弧就行了; 这条弧的端点就表示实数 α . 数目零, $\alpha = 0$, 用起点 $A(1, 0)$ 来表示.

图 12 里指出单位圆上的点表示各种不同的实数.

在下面所說的情形, 并且只有在下面所說的情形, 两个不同的实数 α 和 β 用单位圆上的同一个点来表示, 就是: 如果用这两个数来量的弧相差整数周, $\beta - \alpha = 2k\pi$, 也就是

$$\beta = \alpha + 2k\pi,$$

这里 k 是整数(正的或負的).

坐标轴分平面同时也分单位圆成四个相等的部分, 叫做平面或者单位圆的四个象限.

如果角的終边(或弧的端点)在平面(或单位圆)的某一个象限内, 那末就說所給的角(或弧)終止于这个象限.

单位圆的第 I、II 两个象限(图 13)在一起組成上面的半圆, 第 III、IV 两个象限組成下面的半圆, 第 I、IV 两个象限組成右边的半圆, 第 II、III 两个象限組成左边的半圆.

表示数目 $2k\pi$ (或度制 $360^\circ k$) 的弧終止于单位圆上水平直徑的右端 A , 而表示数目 $\pi + 2k\pi = (2k+1)\pi$ (或度制 $(2k+1) \cdot 180^\circ$) 的弧終止于左端 A_1 , 这里 k 是任何整数.

$n\pi$ 或度制的 $180^\circ n$ (这里 n 是整数) 的弧終止于水平直徑的端点: 在偶数 $n = 2k$ 的时候, 終止于 A 点; 在奇数 $n = 2k+1$ 的时候, 終止于 A_1 点.

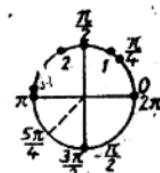


图 12



图 13

$\frac{\pi}{2} + 2k\pi$ (或度制 $90^\circ + 360^\circ \cdot k$) 的弧終止于鉛直直徑的上端—— $B(0,1)$ 点。 $-\frac{\pi}{2} + 2k\pi = \frac{\pi}{2} + (2k-1)\pi$ 的弧終止于鉛直直徑的下端—— $B_1(0,-1)$ 点。 $\frac{\pi}{2} + n\pi$ 的弧終止于鉛直直徑的端点：在偶数 $n=2k$ 的时候，終止于 B 点；在奇数 $n=2k-1$ 的时候，終止于 B_1 点。

$k \cdot \frac{\pi}{2}$ (或 $90^\circ k$) 的弧，或者終止于水平直徑的端点，或者終止于鉛直直徑的端点。在 $k=0, 1, 2, 3, 4, 5, \dots$ 的时候，依次得到点 A, B, A_1, B_1, A, \dots ；在 $k=-1, -2, -3, -4, \dots$ 的时候，就依次得到点 B_1, A_1, B, A, \dots 。

§ 5. 向量在軸上的射影*

有方向的直綫綫段叫做向量(图 14)。在标记一个向量的时候，在第一个位置上写它的起点，在第二个位置上写它的终点。向量 \overrightarrow{AB} 可以看成是：一个任意点从开始的位置 A 沿着图 14 直綫运动到終止的位置 B 所经过的途径。許多物理量都是向量，例如，力、速度、加速度等等；这些量都用有向綫段来表示。

定义 如果向量 \overrightarrow{AB} 的起点和終点在軸 l 上的射影分别是 A_1 和 B_1 ，那末綫段 A_1B_1 的大小叫做向量 \overrightarrow{AB} 在軸 l 上的射影(图 15)。

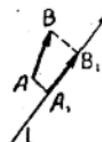


图 15

如果綫段 A_1B_1 的方向和軸 l 的方向相一致(或相反)，那末射影被認為是正的(或負的)。如果向量和軸 l 垂直，那末它在这个軸上

的射影等于零(图 16)。有时同一个詞“射影”，

不仅用来称呼軸 l 上綫段 A_1B_1 的大小，并且还

图 16

用来称呼向量 $\overrightarrow{A_1B_1}$ 。

* 軸我們理解为規定了正方向并且选定了量长度的尺度单位的一条直綫。

設 \vec{F} 是坐标平面內的一个向量；它在横軸和縱軸上的射影就分別用 F_1 和 F_2 来表示，而它的長用 $|\vec{F}|$ 来表示。

定理 向量的長的平方等于它在坐标軸上的射影的平方的和。

證明 把向量平行移动的时候，它在軸上的射影不变（图 17）。現在把向量平行移动，使它的起点和坐标原点一致。从向量 \vec{F} 的終點向 OX 軸引垂綫，就得出一个直角三角形，这个直角三角形的斜边等于向量的長，而两条直角边分別等于向量在坐标軸上的射影的絕對值 $|F_1|$ 和 $|F_2|$ 。根据勾股定理：

$$|\vec{F}|^2 = |F_1|^2 + |F_2|^2.$$

因为一个数的絕對值的平方就等于这个数的平方，所以上面等式里右边的絕對值符号是不必要的：

$$|\vec{F}|^2 = F_1^2 + F_2^2,$$

証完。

注 如果向量 \vec{F} 在两条坐标軸中的一条上，那末三角形就变成一条綫段，但是在这种情形，定理也是成立的。例如，如果向量在横軸上，那末 $F_2=0$ ，而 $|\vec{F}|=|F_1|$ ；根据公式也同样得到：

$$|\vec{F}| = \sqrt{F_1^2 + F_2^2} = \sqrt{F_1^2} = |F_1|.$$

§ 6. 坐标平面內两个点間的距离

定理 在坐标平面內两个点 $M(x_1, y_1)$ 和 $N(x_2, y_2)$ 間的距离 d 的平方等于这两点同名坐标的差的平方的和：

$$d^2 = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2.$$

證明 已知两个点 M 和 N （图 18）；把这两点看作坐标平面內一个向量的起点和終点。向量 MN 在横軸上的射影等于在 OX 上的綫段

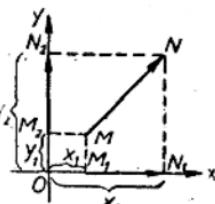


图 18

M_1N_1 (有方向的) 的大小. 根据在一条轴上的有向线段相加的法则得:

$$OM_1 + M_1N_1 = ON_1, \text{ 所以 } M_1N_1 = ON_1 - OM_1.$$

因为

$$OM_1 = x_1, ON_1 = x_2;$$

所以

$$\overline{MN} \text{ 在 } x \text{ 轴上的射影} = M_1N_1 = x_2 - x_1.$$

把向量 \overline{MN} 射影到纵轴上, 同样得:

$$\overline{MN} \text{ 在 } y \text{ 轴上的射影} = M_2N_2 = y_2 - y_1.$$

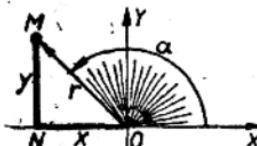
因为向量的长的平方等于它在坐标轴上的射影的平方的和(見 § 5), 所以

$$d^2 = (M_1N_1)^2 + (M_2N_2)^2 = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2, \text{ 証完.}$$

注 所得的公式不論 M 点和 N 点在平面內的任何位置(不仅如图 18 所示的位置)都是正确的. 事实上, 計算綫段 M_1N_1 和 M_2N_2 时所根据的在一条轴上的有向线段相加的法则, 不論綫段(在軸上)的起点和終点在任何位置都是正确的.

第二章 三角函数

§ 7. 任意角的三角函数的定义



設 M 是平面內坐标原点外的任意点(图 19).

定义 連結坐标原点和 M 点的向量 OM ,

叫做 M 点的向量半徑或者动徑.

用 x 和 y 表示动徑 OM 的終点的横坐标和纵坐标, 用 r 表示动徑的長.

定理 如果动徑 OM 和横軸所成的角是一个定角, 那末比

$$\frac{x}{r} \text{ 和 } \frac{y}{r}$$

(1)

与动径 OM 的长无关.

證明 以横軸的正半軸為始邊，在坐标平面內作角 α . 在角 α 的終邊上取坐标原点外任意的不同的两点 M 和 M' . 現在我們來證明，对于向量半

徑 OM 和 OM' 所組成的(1) 中的两个比对应相等. 把点 M 和 M' 射影在横軸上(图 20, a 和 b)，得到两个相似三角形 OMN 和 $OM'N'$. 三角形 OMN 的两条直角边的長等于 M 点的坐标的絕對值，就是 $|x|$ 和 $|y|$ ，而斜边的長等于 r . 三角形 $OM'N'$ 的两条直角边和斜边的長分别是 $|x'|$, $|y'|$ 和 r' . 从三角形 OMN 和 $OM'N'$ 的相似得: $\frac{|x|}{r} = \frac{|x'|}{r'}$ (相似三角形对应邊的比相等).

两个比 $\frac{x}{r}$ 和 $\frac{x'}{r'}$ 的符号也是相同的. 事实上，线段 ON 和 ON' 是相同方向的向量半徑 OM 和 OM' 的射影. 因此，它們的方向也相同，而它們的大小 x 和 x' 有相同的符号(在图 20 a 里 x 和 x' 都是正的，在图 20 b 里 x 和 x' 都是負的). 因此，

$$\frac{x}{r} = \frac{x'}{r'}. \quad (1)$$

用同样的方法可以証明两个比 $\frac{y}{r}$ 和 $\frac{y'}{r'}$ 相等(把 M 和 M' 射影到 OY 軸上)，証完.

注 如果角 α 的終邊是順着一条坐标軸的方向，那末三角形 OMN 和 $OM'N'$ 就成为线段，但是在这种情形，定理仍旧是正确的。

例如，如果角的終邊順着横軸的正半軸的方向，那末 $\frac{x}{r} = 1$ ，而 $\frac{y}{r} = 0$ ；

如果終邊順着横軸的負半軸的方向，那末 $\frac{x}{r} = -1$ ，而 $\frac{y}{r} = 0$.

定义 1) 动徑終點的横坐标和动徑的長的比，叫做动徑和横軸

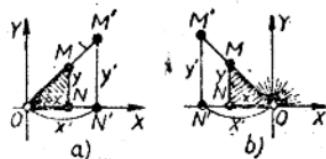


图 20

所成的角 α 的余弦:

$$\cos \alpha = \frac{x}{r}$$

2) 动径终点的纵坐标和动径的长的比, 叫做动径和横轴所成的角 α 的正弦:

$$\sin \alpha = \frac{y}{r}$$

3) 角 α 的正弦和余弦的比叫做角 α 的正切:

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$$

4) 角 α 的余弦和正弦的比叫做角 α 的余切:

$$\operatorname{ctg} \alpha = \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha}$$

$\cos \alpha, \sin \alpha, \operatorname{tg} \alpha, \operatorname{ctg} \alpha$ 这些比的值与动径的长无关.

从正切和余切的定义可以得出: 动径和横轴所成的角 α 的正切等于动径终点的纵坐标和横坐标的比, 而余切等于动径终点的横坐标和纵坐标的比:

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{\frac{y}{r}}{\frac{x}{r}} = \frac{y}{x}, \quad \operatorname{ctg} \alpha = \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha} = \frac{\frac{x}{r}}{\frac{y}{r}} = \frac{x}{y}.$$

如果 $x \neq 0$, $\operatorname{tg} \alpha = \frac{y}{x}$ 这个比可以成立. 如果 $x = 0$, 那末这个比不能成立(零不能做除数); 在这种情形, 角的终边顺着纵轴的方向, 并且 $\alpha = \frac{\pi}{2} + k\pi$, 或度制 $90^\circ + 180^\circ k$ (这里 k 是任何整数). 因此,

$\operatorname{tg}\left(\frac{\pi}{2} + k\pi\right)$ 不存在.

角 $k\pi$ (或度制 $180^\circ k$) 的终边顺着横轴的方向, 由于 $y = 0$, 所以

$\frac{x}{y}$ 这个比失去意义; 这些角的余切不存在.

对于每一个角 α ,

$\cos \alpha, \sin \alpha, \operatorname{tg} \alpha$ 和 $\operatorname{ctg} \alpha$

这些比中的每一个都有一个确定的值和角 α 对应(如果这个比有意义的话). 因此, 这些比是角 α 的函数. 这些函数叫做三角函数; 角 α 是这些函数的自变数.

除了所指出的四个函数, 有时还研究另外两个三角函数——正割和余割:

$$\sec \alpha = \frac{1}{\cos \alpha} = \frac{r}{x} \text{ 和 } \operatorname{cosec} \alpha = \frac{1}{\sin \alpha} = \frac{r}{y}.$$

但是最后这两个函数没有多大的应用.

因为三角函数的值与动径的长无关, 所以动径可以永远取同样的长度. 通常认为 $r=1$; 这时动径的终点在单位圆上, 而角由单位圆的两条半径组成(图 21). 在这种情形,

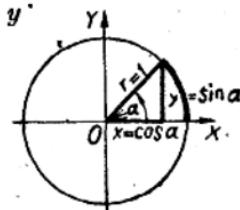


图 21

$$\cos \alpha = x, \sin \alpha = y, \operatorname{tg} \alpha = \frac{y}{x}, \operatorname{ctg} \alpha = \frac{x}{y}.$$

因此, 单位圆的动径和开始半径所成的角 α 的余弦和正弦分别等于动径终点的横坐标和纵坐标, 而正切和余切分别等于纵坐标和横坐标的比与横坐标和纵坐标的比.

三角函数的自变数不仅可以认为是角, 并且也可以认为是单位圆上的弧. 按照所给的弧可以在单位圆上作出相应的点(动径的终点), 并且求得三角函数的值.

单位圆在水平直径的端点 $A(1, 0)$ 的切线叫做正切轴. 正切轴的正方向规定

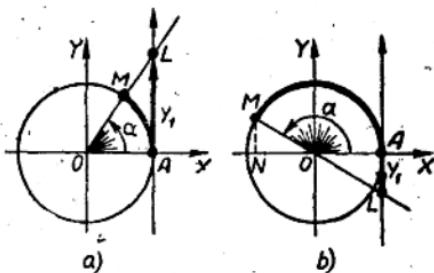


图 22

定和纵轴的相同(在图 22 里是从下向上的方向). 设 M 是单位圆上和角 α 对应的点. 延长半径 OM 和正切轴相交, 得到正切轴上的点 L (如果 M 点在纵轴上, 那末这种作图不能进行).

角 α 的正切等于正切轴上对应点的纵坐标.

事实上, 如果角 α 终止于右半平面, 那末取 \overline{OL} 为动径, 得:

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{AL}{OA} = \frac{AL}{1} = y_1,$$

这里 y_1 是 L 点的纵坐标(图 22 a).

如果角 α 终止于左半平面(图 22 b), 那末 M 点和 L 点的同名的坐标符号相反, 而这两点的纵坐标和横坐标的比相同(三角形 OMN 和 OAL 相似):

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{y}{x} = \frac{NM}{ON} = \frac{AL}{OA} = \frac{y_1}{1} = y_1.$$

注 如果 M 点在纵轴上, 那末 L 点不存在, $\operatorname{tg} \alpha$ 也不存在.

单位圆在铅直直径的端点 $B(0, 1)$ 的切线叫做余切轴; 余切轴的正方向和横轴的相同.

角 α 的余切是余切轴上对应点的横坐标 x_1 (图 23).

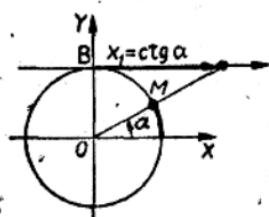


图 23

§ 8. 某些角的三角函数值

如果角 $\alpha=0$ (图 24 a), 那末单位圆的动径终点的坐标是 $x=1$,

$y=0$; 所以 $\cos 0=1$, $\sin 0=0$, $\operatorname{tg} 0=\frac{y}{x}=0$, $\operatorname{ctg} 0$ 不存在.

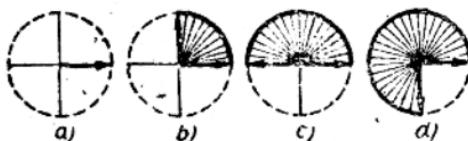


图 24