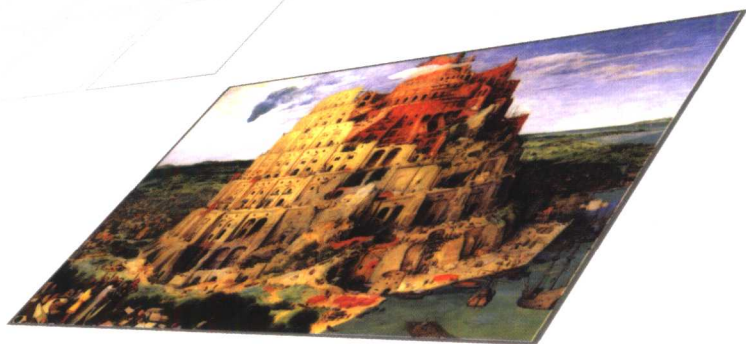


- ☑ “基础 + 实例 + 上机” 教学模式
- ☑ 软件功能与典型实例紧密结合
- ☑ 强调技能训练，培养动手能力
- ☑ 精心设计了项目案例与课后习题
- ☑ 配套光盘提供本书电子教案（PPT）与素材

中文版



Dreamweaver+Flash+Photoshop

网页制作三合一教程



九州书源

金卫臣 石云 蔡雄勇 等编著



清华大学出版社

电脑基础·实例·上机系列教程

中文版 Dreamweaver+Flash+Photoshop

网页制作三合一教程

九州书源

金卫臣 石 云 蔡雄勇 等编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

Dreamweaver 8、Flash 8 以及 Photoshop CS2 中文版是目前网页制作的首选工具,它们具有强大的网页设计、动画制作和图像处理功能。本书主要介绍这 3 款软件在网页制作过程中的实际应用,其主要内容包括:网页制作基础、创建网页基本对象、布局页面、建立 CSS 样式表和插入多媒体对象、绘制 Flash 图像、用时间轴创建动画、导入声音和视频、使用 ActionScript 2.0、测试及发布影片、Photoshop 文字和图层在网页设计中的应用、ImageReady CS2 在网页设计中的应用以及项目设计等知识。

本书深入浅出,图文并茂,以图析文,直观生动,并结合了大量网页制作中的应用实例帮助读者理解,为读者设计和制作网页提供捷径。

本书定位于各大中专院校、职业院校和各类培训学校作为网页制作教材使用,也可供网页制作初学者和爱好者作为自学参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver+Flash+Photoshop 网页制作三合一教程/金卫臣等编著.

—北京:清华大学出版社,2007.1

(电脑基础·实例·上机系列教程)

ISBN 978-7-302-14057-3

I. 中… II. 金… III. 主页制作-图形软件-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 125564 号

责任编辑:欧振旭 刘利民 闫志朝

封面设计:范华明

版式设计:崔俊利

责任校对:纪文远

责任印制:李红英

出版发行:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn> 邮 编:100084

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社 总 机:010-62770175 邮购热线:010-62786544

投稿咨询:010-62772015 客户服务:010-62776969

印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市春园印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:22 字 数:482 千字

附光盘 1 张

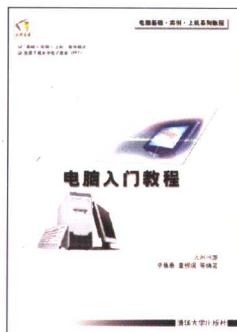
版 次:2007 年 1 月第 1 版 印 次:2007 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~8000

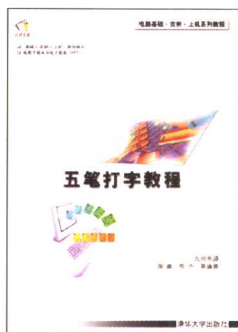
定 价:35.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:021906-01

电脑基础·实例·上机系列教程



书号: 7-302-11454-4
定价: 28.00元



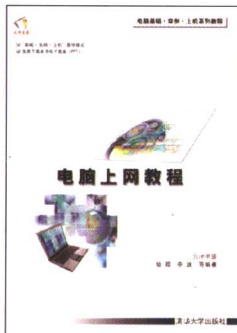
书号: 7-302-11452-8
定价: 9.80元



书号: 7-302-11451-X
定价: 29.80元



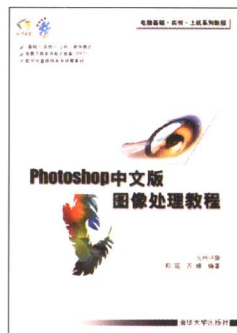
书号: 7-302-11505-2
定价: 26.00元



书号: 7-302-11450-1
定价: 23.00元



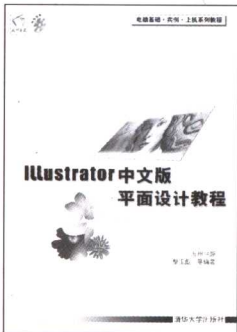
书号: 7-302-12000-5
定价: 23.00元



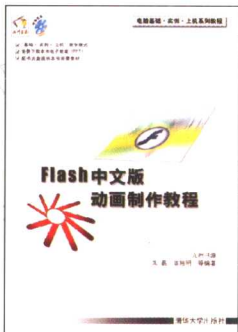
书号: 7-302-11507-9
定价: 29.80元 (附光盘1张)



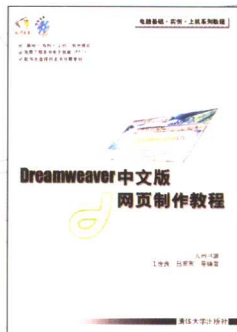
书号: 7-302-11458-7
定价: 29.80元 (附光盘1张)



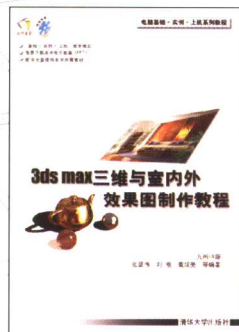
书号: 7-302-11966-X
定价: 29.80元 (附光盘1张)



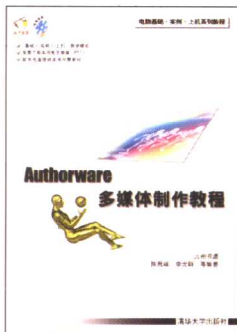
书号: 7-302-11455-2
定价: 29.80元 (附光盘1张)



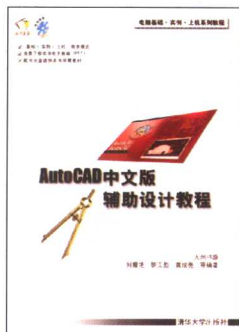
书号: 7-302-11456-0
定价: 29.80元 (附光盘1张)



书号: 7-302-11457-9
定价: 29.80元 (附光盘1张)



书号: 7-302-11449-8
定价: 29.00元 (附光盘1张)



书号: 7-302-11453-6
定价: 29.80元 (附光盘1张)



丛书序

“我敢说人们对用电脑处理数据的热情不会超过一年。”1957年 Prentice Hall 主管商业书籍的编辑如是说。然而伟人也无法预见科技的飞速发展，几十年后的今天，电脑已携着飓风卷进我们的生活。在现代社会，会用电脑已经像人们说话和走路一样，成为现代人必备的技能。从某种意义上说，不懂电脑只能算是现代社会的“半文盲”。于是，一批又一批的现代人走进了电脑学校，掀起了学习电脑的高潮。电脑培训学校和培训教程也如雨后天春笋般地涌现出来。大浪淘沙，优秀的社会培训学校逐渐发挥出了培训方面的优势，很好地完成了从重知识到重能力的转化过程。主要表现在以下几个方面：

- 重视实例培训；
- 突出上机操作练习；
- 注重与实践紧密结合的项目设计。

本套“电脑基础·实例·上机系列教程”就是顺应这种转化趋势应运而生的。我们调查了多所培训学校、高职高专学校和中职中专学校，发现老师们上课的讲解思路大同小异，基本为“知识讲解→举例→知识讲解→举例……→上机操作”。而“电脑基础·实例·上机系列教程”就充分体现了这一教学思想和安排。我们的目标是“让老师易教，让学生易学”。

一、本系列教程的书目

从电脑基础到打字，从上网到组网，从图形图像到网页制作，从动画创作到多媒体制作，从 CAD/CAM 到程序设计，本系列教程涉及电脑应用的常见领域，能满足各类电脑用户的需求。主要包括：

- | | |
|-------------------------|----------------------------|
| 《电脑入门教程》 | 《Flash 中文版动画制作教程》 |
| 《电脑办公教程》 | 《Dreamweaver 中文版网页制作教程》 |
| 《电脑上网教程》 | 《3ds max 三维与室内外效果图制作教程》 |
| 《五笔打字教程》 | 《CorelDRAW 中文版平面设计教程》 |
| 《电脑组装与维护教程》 | 《Illustrator 中文版平面设计教程》 |
| 《网络组建与管理教程》 | 《Authorware 多媒体制作教程》 |
| 《AutoCAD 中文版辅助设计教程》 | 《Photoshop 中文版图像处理教程》 |
| 《文秘办公自动化教程》 | 《Photoshop 中文版广告与装帧设计教程》 |
| 《计算机应用基础教程》 | 《AutoCAD 中文版建筑设计教程》 |
| 《计算机网络实用技术教程》 | 《AutoCAD 中文版机械设计教程》 |
| 《Windows XP 中文版操作系统教程》 | 《Pro/ENGINEER 快速入门与零件设计教程》 |
| 《Office 2003 中文版办公应用教程》 | 《Visual FoxPro 数据库应用教程》 |

- | | |
|---|--|
| 《Visual Basic 程序设计教程》 | 《Visual C++程序设计教程》 |
| 《ASP 网络程序设计教程》 | 《ASP.NET 网络程序设计教程》 |
| 《SQL Server 数据库应用教程》 | 《Java 程序设计教程》 |
| 《Access 数据库应用教程》 | 《3ds max+Lightscape+Photoshop 效果图表现教程》 |
| 《中文版 Dreamweaver+Flash+Photoshop 网页制作三合一教程》 | |
| 《中文版 Windows XP+Office 2003+Internet 三合一教程》 | |

二、本系列教程的特点

1. 取材于学校——为电脑课堂量身打造

本系列教程从讲解思路到课时安排，从实例取材到课后练习题均进行过实地调查，完全取材于培训学校、高职高专学校、中职中专学校和实际工作需要，为电脑课堂量身打造。

2. 适合教学与自学——师生的教材，自学者的好老师

对老师而言，本系列教程安排好了课时，组织好了课前备课的内容，理清了上课的思路，为每个知识点准备好了例子，为每堂课准备好了上机练习方案。

对学生而言，本系列教程的课前预习和课后复习能有的放矢，上机练习有题可做。

对自学者而言，本系列教程完全按老师的教学安排写作，使自学者仿佛置身于课堂中；书中的“提示”、“注意”、“技巧”等特色段落还可以答疑解惑；对于习题的难点，书中都有提示，就像老师在旁边指导；图形图像类书籍附带 1 张光盘，提供了书中实例涉及的所有素材和源文件，读者可以直接调用，以方便学习。

3. 典型实例与软件功能紧密结合——知识与能力齐头并进

每个知识点后紧跟一个实用的小例子，非常便于读者理解，同时还能加强读者的动手能力；通过“应用举例”综合应用前面所讲的几个知识点，以提高读者的综合应用能力；每章通过 1~2 个来源于实际工作的“上机练习”，综合应用本章大部分知识，以提高读者综合应用能力和实际工作能力；习题大部分为上机操作题，以提高读者的思考能力和分析能力。

4. 配电子教案（PPT）与所需素材——方便教师授课与学生学习

为了方便教师授课和学生学习，我们专门为本系列教程制作了电子教案，并提供了学习所需的素材（个别书不需要素材）。有配套光盘的书直接从光盘获取电子教案和素材即可。没有配套光盘的书，获取电子教案的方法为：访问清华大学出版社网站（<http://www.tup.com.cn>），在该网站的主页上通过搜索引擎搜索到相应的图书信息，找到电子教案下载即可。若不能正常下载，可发 E-mail 到 ouzhx@tup.tsinghua.edu.cn 或 liulm@tup.tsinghua.edu.cn 索取。咨询电话：010-62791977-221/220。

三、读者对象

本系列教程整体定位为读者起点为零，终点能胜任基本工作，非常适合作为各类社会培训学校、高职高专学校和中职中专学校的教材，也可作为电脑初学者、电脑爱好者、退休人员等各行各业需要学习电脑的人员的自学参考书。

感谢您对我们的信任和支持，并祝愿您早日加入电脑高手的行列！如果您在使用本书时有疑难问题，可以按以下方式和我们联系，我们将尽可能地解答您所提出的问题。

<http://www.jzbooks.com>

E-mail: book@jzbooks.com

九州书源



前 言

如今,互联网已经在人们的生活中占据了重要的地位,由于各种浏览器早已突破了过去只能传输文本的缺陷,可以将大量丰富多彩的文本、图像、动画等结合起来,随时随地供广大用户浏览,由此专门针对网页设计而开发的大量工具软件也应运而生。

制作一个网站需要多种技术结合,包括图像的处理、动画的制作以及网页版式的排列,主要涉及的软件有 Adobe 公司开发的用于处理图像的 Photoshop 软件、Macromedia 公司开发的用于动画制作的 Flash 软件以及用于网页排版的 Dreamweaver 软件。这 3 款软件已经成为网页制作的梦幻工具组合,以其强大的功能和易学易用的特性,赢得了广大网页制作人员的青睐。

本书主要涉及的软件都为近期所推出的最新版本,分别为 Photoshop CS2、Flash 8 和 Dreamweaver 8。这 3 款软件最新版本的推出,更加巩固了它们在网页设计领域中不可动摇的地位。

本书考虑到初学者的实际情况,尽量使用浅显易懂的语言进行讲解,同时用大量实例贯穿全书,让读者在学习的过程中将理论与实践有机地结合起来,提高学习效率。

本书共 18 章,可分为 4 个部分,各部分的具体内容如下。

第 1 部分(第 1~7 章):主要介绍了网页设计排版软件 Dreamweaver 8 中文版的功能和使用方法。主要包括 Dreamweaver 的基础知识和基本操作、网页基本对象的创建和插入、页面的布局、层和行为的使用、表单和 CSS 样式的创建以及多媒体对象的插入。

第 2 部分(第 8~14 章):主要介绍了网页动画设计软件 Flash 8 中文版的功能和动画的制作方法。主要包括 Flash 的基础知识、在 Flash 中绘制图像的方法、滤镜的使用、元件的创建、“库”面板的使用、基本动画和特殊图层动画的创建、声音和视频的导入、ActionScript 2.0 脚本代码的使用以及影片的测试和发布。

第 3 部分(第 15~17 章):主要介绍了网页图像处理软件 Photoshop CS2 中文版的使用方法。主要包括文字和图层在网页设计中的应用、路径、色彩和通道在网页设计中的应用、使用 ImageReady CS2 创建 GIF 动画、图像映射和切片等。

第 4 部分(第 18 章):通过综合使用 Photoshop CS2、Flash 8 和 Dreamweaver 8 进行网站实例的制作,融会贯通所学的知识,并应用到实际操作中。

本书图文并茂、条理清晰、内容翔实、通俗易懂。在读者难于理解和掌握的地方给出了提示或技巧,并在书中安排了大量的实例和上机练习,使读者在实际操作中不断地掌握书中所讲的内容。在随书配套的光盘中包括了书中应用举例和上机练习的所有源文件以及素材,供读者参考练习。

本书适用于各大中专院校、职业院校和各类培训学校作为网页制作教材使用,也可供网页制作初学者和爱好者学习和参考。

本书由九州书源组织编著，由金卫臣、石云、蔡雄勇主笔，其他参与本书编著、资料整理的人员有徐万涛、洪建新、向宏伟、刘刚、杨颖、李波、周鑫、邢千、薛菊、张磊、任德祥、罗皇、李敏、薛菊、童柳溪、李光群、刘贵洪、周健、武艳茹、刘凡馨、詹红霞、陈永强、郭胜、王影、祝昌宇、谢树云等，在此对大家的辛勤工作表示衷心的感谢！虽然在编写本书的过程中倾注了大量心血，但恐百密之中仍有疏漏，恳请广大读者及专家不吝赐教。

本书售后服务与技术支持 E-mail: book@jzbooks.com, 网址: <http://www.jzbooks.com>。

编 者
2007 年 1 月



本书导读

章 名	操 作 技 能	课 时 安 排
第 1 章 网页制作基础	1. HTML 的组成和语法 2. 网页制作软件的启动和退出	2 学时
第 2 章 Dreamweaver 8 基本操作	1. 认识 Dreamweaver 8 的工作界面 2. 网页文档的基本操作和页面属性的设置 3. 站点的建立和编辑	3 学时
第 3 章 创建网页基本对象	1. 文本的插入以及调整 2. 图像的插入和编辑 3. 超链接的创建	3 学时
第 4 章 布局页面	1. 表格的插入和编辑 2. 认识布局视图模式 3. 布局单元格和布局表格的创建和编辑	2 学时
第 5 章 使用层和行为	1. 层的创建和设置 2. 行为和事件的概念 3. 内置行为动作的应用	3 学时
第 6 章 创建表单	1. 表单域和表单对象的概念 2. 表单对象的创建和属性设置	2 学时
第 7 章 建立 CSS 样式表和插入多媒体对象	1. CSS 样式表的创建和应用 2. 多媒体的概念和 Flash 的文件类型 3. 多媒体对象的插入和设置	3 学时
第 8 章 Flash 8 基础	1. Flash 动画的原理及其在网页的应用 2. Flash 8 的工作界面 3. Flash 文档的创建和保存	1 学时
第 9 章 绘制 Flash 图像	1. 绘图工具的使用 2. 图像的编辑和导入 3. “滤镜”面板的使用	4 学时
第 10 章 元件和“库”面板	1. 元件的概念和创建 2. “库”面板和公用库 3. 元件实例的创建和编辑	2 学时
第 11 章 用时间轴创建动画	1. 时间轴的组成 2. 帧和关键帧 3. 基本动画的几种创建类型和方法 4. 使用引导层和遮罩层创建动画	4 学时

续表

章 名	操 作 技 能	课 时 安 排
第 12 章 导入声音和视频	1. 声音的类型和可以导入的视频格式 2. 声音和视频的导入方法 3. 声音和音效的设置	2 学时
第 13 章 使用 ActionScript 语句	1. ActionScript 的类型 2. 函数、变量和运算符 3. 常用的 ActionScript 2.0 命令语句	2 学时
第 14 章 测试及发布影片	1. 影片的优化和测试 2. 影片的发布格式 3. 影片和图像的导出	1 学时
第 15 章 Photoshop 文字和图层在网页设计中的应用	1. 文字的创建和编辑 2. 制作特殊文字效果 3. 图层的概念和基本操作 4. 图层的混合模式	3 学时
第 16 章 Photoshop 路径、色彩和通道在网页设计中的应用	1. 路径的概念 2. 路径工具的使用和路径的编辑 3. 调整图像的色彩和色调 4. 通道的概念和基本操作 5. 专色通道的概念	3 学时
第 17 章 ImageReady CS2 在网页设计中的应用	1. ImageReady CS2 的工作界面 2. 创建 GIF 动画 3. 创建翻转效果和图像映射 4. 创建切片	2 学时
第 18 章 项目设计案例	1. 使用 Photoshop 设计网页图像和素材 2. 使用 Flash 创建网页导航条 3. 使用 Dreamweaver 创建站点和主页	3 学时



目 录

第1章 网页制作基础.....	1	2.3.2 打开网页文档.....	16
1.1 网页制作.....	1	2.3.3 预览网页.....	17
1.1.1 网页简介.....	1	2.3.4 保存网页文档.....	17
1.1.2 HTML 的概念.....	2	2.3.5 设置页面属性.....	18
1.1.3 HTML 的组成及语法.....	3	2.3.6 应用举例——打开、保存和设置 网页文件.....	21
1.2 网页制作的常用软件.....	4	2.4 站点管理.....	24
1.2.1 图形图像处理软件.....	4	2.4.1 建立本地站点.....	24
1.2.2 动画制作软件.....	4	2.4.2 在站点中添加新文件或文件夹.....	26
1.2.3 网页布局软件.....	4	2.4.3 站点的编辑.....	27
1.2.4 软件间的相互关系.....	5	2.4.4 站点测试与发布.....	28
1.3 网页制作软件的启动与退出.....	6	2.4.5 应用举例——建立“我的站点”.....	30
1.3.1 网页制作软件的启动.....	6	2.5 上机练习.....	33
1.3.2 网页制作软件的退出.....	7	2.6 习题.....	35
1.3.3 应用举例——启动和退出 Dreamweaver 8.....	7	第3章 创建网页基本对象.....	36
1.4 上机练习.....	8	3.1 文本的操作.....	36
1.5 习题.....	8	3.1.1 插入文本.....	36
第2章 Dreamweaver 8 基本操作.....	9	3.1.2 调整文本.....	37
2.1 Dreamweaver 8 中文版概述.....	9	3.1.3 插入特殊字符.....	38
2.1.1 Dreamweaver 8 简介.....	9	3.1.4 插入文本列表.....	39
2.1.2 Dreamweaver 在网页制作中的作用.....	9	3.1.5 插入水平线.....	41
2.2 Dreamweaver 8 的工作界面.....	10	3.1.6 应用举例——在网页中插入文本.....	42
2.2.1 标题栏.....	11	3.2 插入和编辑图像.....	43
2.2.2 菜单栏.....	11	3.2.1 插入图像.....	43
2.2.3 插入面板.....	11	3.2.2 编辑图像.....	44
2.2.4 工具栏.....	12	3.2.3 图像占位符.....	45
2.2.5 文档窗口.....	13	3.2.4 设置网页背景.....	46
2.2.6 状态栏.....	14	3.2.5 交互式图像.....	48
2.2.7 “属性”面板.....	14	3.2.6 应用举例——在网页中插入图像.....	49
2.2.8 面板组.....	14	3.3 创建超链接.....	50
2.3 网页文档的基本操作.....	15	3.3.1 超链接的概念.....	50
2.3.1 创建网页文档.....	15	3.3.2 超链接的创建.....	51

3.3.3 应用举例——创建文本、图像和电子邮件链接	53	5.1.5 应用举例——创建嵌套层	82
3.4 上机练习	54	5.2 层的操作	83
3.4.1 在页面中插入图像和文本	54	5.2.1 选择层	83
3.4.2 创建导航条和链接	55	5.2.2 调整层的大小	84
3.5 习题	57	5.2.3 移动层	85
第4章 布局页面	58	5.2.4 对齐层	85
4.1 创建表格	58	5.2.5 应用举例——通过层布局页面	85
4.1.1 表格的元素组成	58	5.3 行为的概念	87
4.1.2 插入表格	59	5.3.1 行为	87
4.2 表格的编辑	60	5.3.2 事件	88
4.2.1 选择表格元素	60	5.3.3 “行为”面板	88
4.2.2 输入页面元素	62	5.3.4 应用举例——查看交互式图像的行为	88
4.2.3 设置表格属性	64	5.4 内置行为动作的应用	89
4.2.4 添加/删除行或列	65	5.4.1 弹出信息	89
4.2.5 单元格的合并及拆分	66	5.4.2 播放声音	90
4.2.6 应用举例——创建细线表格	67	5.4.3 调用 JavaScript	90
4.3 布局视图模式	68	5.4.4 显示或隐藏层	91
4.3.1 布局视图模式介绍	68	5.5 上机练习	93
4.3.2 布局视图模式的切换和退出	69	5.5.1 创建层并添加文字介绍	94
4.4 页面布局的基本应用	69	5.5.2 在“行为”面板中设置层	95
4.4.1 绘制布局表格和单元格	69	5.6 习题	98
4.4.2 清除布局表格高度	70	第6章 创建表单	99
4.4.3 设置布局表格宽度	71	6.1 表单的概念	99
4.4.4 移动/调整布局表格和布局单元格	71	6.1.1 表单域	99
4.4.5 应用举例——在页面中使用布局视图	72	6.1.2 表单对象	100
4.5 上机练习	73	6.1.3 应用举例——区分表单域和表单对象	101
4.5.1 使用表格布局页面	74	6.2 创建表单对象	101
4.5.2 使用布局视图模式布局页面	76	6.2.1 文本域	102
4.6 习题	78	6.2.2 复选框	103
第5章 使用层和行为	79	6.2.3 单选按钮	104
5.1 层的创建和设置	79	6.2.4 列表和菜单	104
5.1.1 创建层	79	6.2.5 跳转菜单	105
5.1.2 嵌套层	80	6.2.6 表单按钮	107
5.1.3 层的“属性”面板	81	6.2.7 创建图像域	107
5.1.4 “层”面板	82	6.3 上机练习	108
		6.4 习题	112

第7章 建立 CSS 样式表和插入多媒体对象 113	8.5 习题 143
7.1 创建 CSS 样式表..... 113	第9章 绘制 Flash 图像 144
7.1.1 “CSS 样式”面板..... 113	9.1 绘图工具的使用..... 144
7.1.2 新建 CSS 样式..... 114	9.1.1 工具箱介绍..... 144
7.1.3 设置 CSS 的属性..... 116	9.1.2 矢量图与位图..... 146
7.1.4 应用举例——新建 CSS 样式..... 121	9.1.3 应用实例——绘制咖啡杯..... 147
7.2 应用 CSS 样式..... 122	9.2 图像的编辑和导入..... 150
7.2.1 应用自定义样式..... 122	9.2.1 组合与分离..... 150
7.2.2 链接到外部样式表..... 122	9.2.2 图像的导入..... 150
7.2.3 应用举例——使用 CSS 设置页面文字..... 123	9.2.3 将位图转换为矢量图..... 152
7.3 多媒体和 Flash 文件类型..... 125	9.2.4 应用实例——创建光晕效果..... 153
7.3.1 多媒体概念..... 125	9.3 图像特殊效果的创建..... 154
7.3.2 Flash 文件类型..... 126	9.3.1 “滤镜”面板..... 155
7.4 插入多媒体对象..... 126	9.3.2 滤镜的使用..... 155
7.4.1 插入 Flash 动画..... 127	9.3.3 应用实例——创建特殊字体效果..... 158
7.4.2 插入 Shockwave 影片..... 128	9.4 上机练习..... 160
7.4.3 应用举例——使用按钮控制 Flash 动画的播放..... 129	9.5 习题..... 163
7.5 上机练习..... 131	第10章 元件和“库”面板 164
7.5.1 使用 CSS 创建虚线表格..... 131	10.1 元件的创建..... 164
7.5.2 为页面添加背景音乐..... 133	10.1.1 元件的概念..... 164
7.6 习题..... 134	10.1.2 图形元件..... 165
第8章 Flash 8 基础 135	10.1.3 按钮元件..... 165
8.1 认识 Flash 动画..... 135	10.1.4 影片剪辑元件..... 168
8.1.1 Flash 动画的原理及应用领域..... 135	10.1.5 应用实例——将图像转换为元件..... 168
8.1.2 Flash 动画在网页方面的应用..... 136	10.2 “库”面板..... 170
8.2 Flash 8 的工作界面..... 137	10.2.1 “库”面板..... 170
8.2.1 菜单栏..... 138	10.2.2 库的管理和使用..... 170
8.2.2 时间轴..... 138	10.2.3 公共库..... 172
8.2.3 工具箱..... 138	10.3 元件实例..... 173
8.2.4 “属性”面板..... 139	10.3.1 创建实例..... 173
8.3 Flash 文档的创建和保存..... 139	10.3.2 编辑实例..... 173
8.3.1 Flash 文档的创建..... 140	10.4 上机练习..... 176
8.3.2 Flash 文档的保存..... 140	10.5 习题..... 179
8.3.3 应用举例——创建 Flash 模板..... 141	第11章 用时间轴创建动画 180
8.4 上机练习..... 142	11.1 时间轴与关键帧..... 180
	11.1.1 时间轴的组成..... 180
	11.1.2 时间轴中的图层..... 181

11.1.3 关键帧.....	181	13.2.4 应用举例——控制影片 的停止和播放.....	221
11.1.4 应用举例——插入帧.....	182	13.3 ActionScript 语句中的参数.....	223
11.2 创建动画.....	185	13.3.1 函数.....	223
11.2.1 逐帧动画.....	185	13.3.2 变量.....	225
11.2.2 补间动画.....	186	13.3.3 运算符.....	226
11.2.3 应用实例——文字的 淡出淡入动画.....	187	13.3.4 应用举例——拖动的小球.....	226
11.3 特殊图层的应用.....	190	13.4 常见的 Actions 命令语句.....	228
11.3.1 引导层.....	191	13.4.1 播放控制.....	228
11.3.2 遮罩层.....	192	13.4.2 播放跳转.....	229
11.3.3 应用实例——游泳的鱼.....	192	13.4.3 条件语句.....	229
11.4 上机练习.....	196	13.4.4 循环语句.....	230
11.4.1 创建图形元件.....	196	13.4.5 应用举例——骇客帝国文字.....	230
11.4.2 创建遮罩动画.....	200	13.5 上机练习.....	232
11.5 习题.....	203	13.6 习题.....	238
第 12 章 导入声音和视频.....	204	第 14 章 测试及发布影片.....	239
12.1 导入及使用声音.....	204	14.1 影片优化和测试.....	239
12.1.1 声音的类型.....	204	14.1.1 影片的优化.....	239
12.1.2 导入声音.....	205	14.1.2 测试影片下载性能.....	240
12.1.3 声音的使用.....	205	14.1.3 影片的调试.....	242
12.1.4 应用实例——为按钮添加声音.....	206	14.1.4 “输出”面板.....	243
12.2 处理声音.....	208	14.2 影片的发布格式.....	244
12.2.1 设置声音属性.....	208	14.3 导出影片.....	244
12.2.2 设置声音.....	209	14.3.1 影片的导出.....	244
12.2.3 设置音效.....	210	14.3.2 导出图像.....	245
12.2.4 应用举例——设置声音的 淡出效果.....	211	14.3.3 播放 Flash 影片.....	245
12.3 导入视频.....	212	14.4 上机练习.....	245
12.3.1 导入的视频格式.....	212	14.5 习题.....	246
12.3.2 导入视频.....	213	第 15 章 Photoshop 文字和图层在 网页设计中的应用.....	247
12.4 上机练习.....	215	15.1 创建文字.....	247
12.5 习题.....	218	15.1.1 文字工具.....	247
第 13 章 使用 ActionScript 语句.....	220	15.1.2 创建文字.....	248
13.1 ActionScript 概述.....	220	15.1.3 文字选区的创建.....	249
13.2 ActionScript 类型.....	220	15.1.4 文字的变形.....	250
13.2.1 为帧添加脚本.....	220	15.1.5 应用实例——特殊文字效果.....	250
13.2.2 为影片剪辑元件添加脚本.....	221	15.2 图层的应用.....	253
13.2.3 为按钮元件添加脚本.....	221	15.2.1 图层的概念.....	253

15.2.2 图层的基本操作	254	17.1 ImageReady 的工作界面	296
15.2.3 图层的混合模式	257	17.1.1 “动画”面板	297
15.2.4 应用举例——背景特效制作	260	17.1.2 “切片”面板	297
15.3 上机练习	261	17.1.3 “Web 内容”面板	298
15.3.1 给头发上色	261	17.2 创建 GIF 动画	298
15.3.2 制作水晶按钮	263	17.2.1 添加和选择帧	298
15.4 习题	266	17.2.2 复制和粘贴帧	299
第 16 章 Photoshop 路径、色彩和通道		17.2.3 过渡帧和循环帧	299
在网页设计中的应用	267	17.2.4 帧的排列和延迟时间的设定	300
16.1 创建路径	267	17.2.5 动画的预览和存储	302
16.1.1 路径的概念	267	17.2.6 应用实例——创建 GIF 动画	302
16.1.2 路径工具的使用	268	17.3 创建翻转效果和图像映射	303
16.1.3 编辑路径	271	17.3.1 创建翻转效果	304
16.1.4 应用实例——绘制网站 LOGO	272	17.3.2 图像映射工具	304
16.2 调整图像色彩和色调	274	17.3.3 应用实例——创建图像映射	305
16.2.1 调整图像的色彩	274	17.4 创建切片	305
16.2.2 调整图像的色调	277	17.4.1 创建和查看切片	305
16.2.3 应用实例——校正网页中的		17.4.2 选择和修改切片	306
偏色图片	281	17.4.3 设置 HTML 输出选项	306
16.3 通道	282	17.4.4 导出切片	307
16.3.1 通道的概念	283	17.5 上机练习	307
16.3.2 通道的操作	283	17.6 习题	309
16.3.3 专色通道	286	第 18 章 项目设计案例	310
16.3.4 应用实例——对网页中的		18.1 实例目标	310
图片进行处理	288	18.2 案例制作分析	311
16.4 上机练习	290	18.3 制作过程	312
16.4.1 制作网页中的 Banner	290	18.3.1 用 Photoshop 制作网页图像素材	312
16.4.2 制作网页背景	292	18.3.2 使用 Flash 8 制作网页导航条	318
16.5 习题	294	18.3.3 用 Dreamweaver 8 制作站点	
第 17 章 ImageReady CS2 在网页设计		与网页	323
中的应用	296	18.4 习题	334

第 1 章 网页制作基础

学习目标

随着 Internet 的不断发展,网页已经成为重要的信息载体。如果想自己动手制作网页,首先应了解网页的组成、HTML 的基本语法和网页制作的常用软件。本章就讲解这些网页制作的基本知识,为以后的学习垫下基石。

本章要点

- ☑ HTML 的组成和语法
- ☑ 网页制作的常用软件
- ☑ 网页制作软件的启动和退出

1.1 网页制作

在 Internet 中充满了许多漂亮、美观的网页,要制作出这样的网页,必须先了解什么是网页,网页的基本组成是怎样的。

1.1.1 网页简介

网页又称 Web 页,其中一般都包含图像、文字和超链接等元素。如图 1-1 所示即是一个网页。

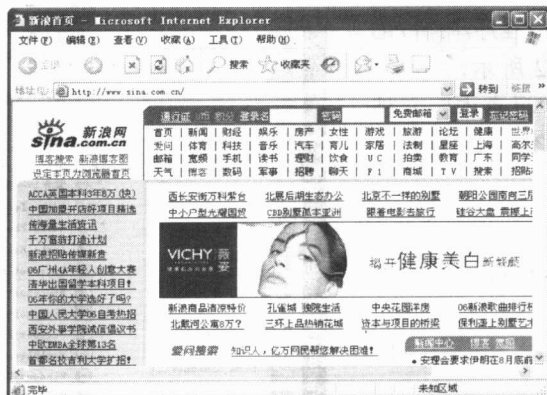


图 1-1 新浪网首页

按表现形式的不同,网页一般分为静态网页和动态网页。