

从入门到提高丛书

Member of Microsoft Visual Studio



Microsoft
**Visual
InterDev**



最好用的网络开发工具

Visual InterDev 6.0

实例教程

方程 等编著



浦东电子出版社

Visual InterDev 6.0 实例教程

方程 等编著

浦东电子出版社

内 容 简 介

本书是关于如何使用 Visual InterDev 6.0 的入门与提高级读物, 全书共分为 8 章。前三章介绍了有关 Visual InterDev 6.0 的基本使用, 中间的四章则分别讨论了页面编辑、使用脚本、使用层叠样式表和动态服务器网页四个专题, 最后的一章给出了一个综合应用 Visual InterDev 6.0 的完整实例。

本书适合 Visual InterDev 6.0 的初学者及具备一定能力的网页制作爱好者。

系 列 名: 从入门到提高

书 名: Visual InterDev6.0 实例教程

文 本 著 作 者: 方程

CD 制 作 者: 本社多媒体研究制作中心

责 任 编 辑: 秦华

出 版: 浦东电子出版社

地 址: 上海浦东郭守敬路 498 号上海浦东软件园内 201203

电话: 021-38954510, 38953321, 38953323 (发行部)

发 行 者: 新华书店上海发行所

CD 生 产 者: 上海金像光盘制作有限公司

文 本 印 刷 者: 商务印书馆上海印刷股份有限公司

开本 / 规格: 787×1092 毫米 16 开本 印张 15.5

版次 / 印次: 2001 年 1 月第一版 2001 年 1 月第一次印刷

印 数: 0001—8000 册

本 版 号: ISBN 7—900335—29—3/TP. 23

定 价: 24.80 元 (ICD, 含配套书)

前 言

1997年3月Microsoft公司推出他们的“Visual Studio 5.0”，Visual InterDev 1.0作为其中的一个成员，并没有引起多少人的注意。因为Visual Studio是一个开发工具包，其中几乎个个都是精品。可以说，几乎每个称职的程序员都知道“Visual Basic”的简单易学和“Visual C++”的功能强大。还有“Visual FoxPro”和“Visual J++”，来历都不简单。但是这个“Visual InterDev”到底是干什么用的，许多人心里的确没谱。

只有通过使用Visual InterDev才能渐渐地了解了它的强大功能，不过最初许多人很是不以为然。现在的网络开发人员都能回忆起那时的工作状况，每个人用不同的工具编写网络应用程序的不同部分，然后再拼起来，经常出现乱七八糟的情况。有很长一段时间程序员们使用文本编辑器手工编写代码，因为他们认为这样的工作方式产生的作品会“简洁精巧”，而当时市面上的一些辅助工具确实也不尽如人意。

但是观念慢慢地转变了。在互联网时代，时间是最重要的因素，许多项目的成败往往以“秒”来计算。像以前那种手工作坊式的开发方式渐渐地行不通了。如何在最短的时间内最好地完成项目成了追求的目标。这样的转变和20世纪60年代所提出的“软件工程”颇为相似。

可以说Visual InterDev是“应运而生”的。通过集中管理项目中的所有代码，可以避免手工开发中的种种纰漏。而集成化的开发环境可以最高效率地满足开发人员的需要。

网络开发人员们开始使用Visual InterDev，并且一用就再也无法放手。可以毫不夸张地说，Visual InterDev改变了整个互联网应用程序的开发方式。网上到处都是千篇一律的站点，一看便知是使用了Visual InterDev以相似的过程进行开发的。Visual InterDev使得开发人员的创作欲望一下子爆发出来了。

1998年，Microsoft公司发布了“Visual Studio 6.0”。一个直接的后续版本就是Visual InterDev 6.0，为了和其他成员保持一致而使版本号直接跳到了6.0。在使用1.0版中的问题似乎都在这一版本中解决了，它和Visual InterDev 1.0相比有了一个质的飞跃。

对于那些曾经“徒手”开发的程序员们来说，使用Visual InterDev 6.0开发网络应用几乎成了一种享受。凡是计算机可以做的，Visual InterDev 6.0都可以命令它去做。程序员只需要考虑一些个性化的内容就可以了。

这本书就是在使用Visual InterDev 6.0一段时间以后完成的。希望它能够帮助读者早日登堂入室，成为网络开发的专家。

本书主要由方程编著。参加本书编写的还有马明、王海滨、徐涛、陈满才、李敬、彭玉洪、程艳玲、张进化、张与晴、孙松、黄翰华、周奇、胡艳丽、刘小宁、刘荣、赵楠等。由于作者水平有限，不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

编 者
2000年11月

目 录

第 1 章 Visual InterDev 6.0 概述	1
1.1 Visual InterDev 简介	1
1.1.1 从静态到动态的 Web 应用	1
1.1.2 各种网络开发工具与 Visual InterDev	2
1.2 Visual InterDev 6.0 的主要功能	2
1.2.1 站点设计	2
1.2.2 网页设计	3
1.2.3 数据库集成	3
1.2.4 数据库设计与管理	3
1.2.5 调试	3
1.2.6 站点管理	4
1.2.7 团队开发	4
1.3 Visual InterDev 6.0 的其他特点	5
1.3.1 动态服务器框架	5
1.3.2 动态服务器组件	5
1.3.3 风格统一的界面	5
1.4 Visual InterDev 6.0 的安装	7
1.5 本章小结	7
第 2 章 Visual InterDev 6.0 界面	8
2.1 菜单	8
2.1.1 File 菜单	9
2.1.2 Edit 菜单	9
2.1.3 View 菜单 Bookmarks 子菜单	11
2.1.4 Debug 菜单	14
2.1.5 Tools 菜单	14
2.1.6 Window 菜单	16
2.1.7 Help 菜单	16
2.1.8 HTML 菜单	18
2.1.9 Table 菜单	19
2.1.10 StyleSheet 菜单	19
2.2 弹出式菜单	20
2.3 浮动工具栏	21
2.3.1 Analyzer 工具栏	22
2.3.2 Analyzer Windows 工具栏	22
2.3.3 Build 工具栏	23

2.3.4 Database Diagram 工具栏	23
2.3.5 Debug 工具栏	24
2.3.6 Design 工具栏	24
2.3.7 Full Screen 工具栏	25
2.3.8 HTML 工具栏	25
2.3.9 Link View 工具栏	25
2.3.10 Query 工具栏	26
2.3.11 Site Diagram 工具栏	26
2.3.12 Source Control 工具栏	27
2.3.13 Standard 工具栏	27
2.3.14 Table 工具栏	28
2.3.15 View 工具栏	28
2.3.16 Windows UI 工具栏	29
2.4 活动窗口	29
2.5 本章小结	34
第 3 章 Visual InterDev 6.0 基本操作	35
3.1 创建项目	35
3.1.1 新建项目和打开已存在的项目	35
3.1.2 添加成员	37
3.2 使用数据库	37
3.2.1 建立 ODBC 数据源	37
3.2.2 建立数据连接	39
3.2.3 使用查询设计器	41
3.2.4 使用查询	45
3.3 设计站点	47
3.3.1 工具栏和菜单	47
3.3.2 页面布局	49
3.4 本章小结	52
第 4 章 页面编辑	53
4.1 HTML 基础	53
4.1.1 基本结构	54
4.1.2 文本处理	55
4.1.3 图像处理	62
4.1.4 列表	63
4.1.5 表格	67
4.1.6 超级链接	69
4.1.7 窗体	70
4.1.8 框架	73
4.2 使用 Visual InterDev 6.0 编辑页面	76

4.2.1 建立页面.....	76
4.2.2 处理文本.....	77
4.2.3 插入标记.....	79
4.2.4 使用表格.....	84
4.3 本章小结.....	89
第5章 使用脚本.....	90
5.1 VBScript	90
5.1.1 脚本标记定义.....	90
5.1.2 变量和数据类型	91
5.1.3 常量	93
5.1.4 运算符.....	94
5.1.5 控制语句.....	95
5.1.6 过程	101
5.1.7 内部函数.....	102
5.1.8 内部常数.....	116
5.2 JavaScript.....	119
5.2.1 脚本标记.....	119
5.2.2 变量和数据类型	121
5.2.3 运算符.....	122
5.2.4 控制语句.....	123
5.2.5 函数	129
5.2.6 对象	129
5.3 文档对象模型.....	133
5.3.1 收集浏览器信息	134
5.3.2 windows 对象	136
5.3.3 document 对象	140
5.3.4 History 对象	143
5.3.5 Location 对象	143
5.3.6 Screen 对象	145
5.3.7 窗体对象.....	146
5.4 脚本调试.....	155
5.4.1 调试工具栏和调试菜单	156
5.4.2 调试客户端脚本	157
5.5 本章小结.....	160
第6章 层叠样式表.....	161
6.1 CSS 的定义	161
6.2 CSS 语法	166
6.2.1 选择符	166
6.2.2 伪类和伪元素.....	173

6.3 CSS 属性	174
6.3.1 字体属性	175
6.3.2 文本属性	175
6.3.3 颜色和边界属性	182
6.3.4 版式属性	182
6.3.5 分类属性	183
6.3.6 定位属性	186
6.4 使用 Visual InterDev 6.0 的 CSS 编辑器	195
6.4.1 Font 标签	196
6.4.2 Background 标签	198
6.4.3 Borders 标签	200
6.4.4 Layout 标签	201
6.4.5 List 标签	203
6.4.6 Advanced 标签	204
6.4.7 Source 标签	205
6.4.8 Preview 标签	205
6.5 本章小结	206
第 7 章 动态服务器网页	207
7.1 编写服务器脚本	207
7.1.1 创建 ASP	207
7.1.2 从服务器到浏览器	208
7.1.3 服务器端包含文件	210
7.2 ASP 内建对象	211
7.2.1 Application 对象	211
7.2.2 Request 对象	213
7.2.3 Response 对象	216
7.2.4 Server 对象	217
7.2.5 Session 对象	218
7.2.6 ObjectContext 对象	219
7.3 本章小结	220
第 8 章 综合实例——创建用户注册页面	221
8.1 准备工作	221
8.1.1 方案设计	221
8.1.2 建立项目	222
8.2 建立用户数据库	225
8.3 建立默认页	230
8.4 建立注册页和完成页	232
8.4.1 注册页	233
8.4.2 完成页	236

8.5 建立登录页.....	238
8.6 本章小结.....	240

第 1 章 Visual InterDev 6.0 概述

1997 年 3 月 Microsoft 公司推出了 Visual InterDev 1.0, 它是一个允许快速生成和管理动态 Web 应用程序的开发环境。Visual InterDev 6.0 是其后续版本。版本号的跳跃是为了与 Visual Studio 的其他成员保持一致。当然, 功能比前一个版本增强了许多。可以这么说, Visual InterDev 的出现是众望所归。无数网络程序员的工作效率因此而成倍增加。

本章主要介绍 Visual InterDev 6.0 的产生背景和强大功能。

主要内容如下:

- Visual InterDev 简介;
- Visual InterDev 的主要功能;
- Visual InterDev 的其他特点;
- Visual InterDev 的安装。

1.1 Visual InterDev 简介

1.1.1 从静态到动态的 Web 应用

Web 最初是用来显示静态内容的, 其主要功能是在因特网上共享文件。用户在浏览器中的每次操作都要给出所需网页的 URL (Uniform Resource Locator, 统一资源定位), 向相应的服务器发出 HTTP (Hypertext Transfer Protocol, 超文本传输协议) 请求, 服务器的响应就是将该网页的 HTML (HyperText Markup Language, 超文本标志语言) 源代码通过浏览器解释并显示出来。

虽然 Web 作为信息共享的传媒而风靡世界, 但许多用户已不仅仅满足于简单的信息发布和浏览了。其实, 许多 Internet 站点都试图提供交互式的服务以吸引用户。这需要能够将不同的组件和进程协调起来, 根据用户的信息动态地生成 HTML 页面, 然后再将页面反馈回用户。软件开发商发展了许多新的软件技术用以实现这一目标。当请求一个 Web 页时, 在服务器上启动一个程序的执行也变得可行, CGI (Common Gateway Interface, 公共网关接口) 就是这种技术之一。在客户端的计算机上, Web 页逐渐地包含了 Java 或 Visual Basic 的内嵌脚本, 以及像 Java Applet 和 ActiveX 控件这样的内置软件对象, 它们在用户的计算机上动态地下载和运行, 可以提供一些更高级的功能。

用这种方法编写的 Web 应用程序会很复杂, 因为每一个对服务器的请求都是独立的, 程序必须单独处理每一个事件。同时对服务器来说要为每一个请求启动一个进程, 运行效率之低可想而知。另外, 网络本来就是开放的系统, 是在所有用户的参与下发展起来的。

对于那些 Web 应用程序经常要完成的“标准”任务，却没有一个“标准”的方法来运行。不同的服务商有着不同的定义，不同的软件则用不同的方式实现。

1.1.2 各种网络开发工具与 Visual InterDev

许多公司推出了不同的网络开发工具。但遗憾的是，这些工具只是对静态的、孤立的页面进行处理，或者试图管理构成一个网站的许多页面之间的松散联系。网络程序员们不得不在多种相互独立的开发工具之间切换，多人合作开发则更为困难。也许多种基本工具的组合在技术上有优势，但是风格的不统一，各种工具之间的兼容性问题足以抵消了这些优势。

在 1997 年 3 月，作为软件业龙头老大的 Microsoft 公司，推出了一种用以在 Internet 和 Intranet 上创建动态 Web 应用的完整的集成化开发工具——Visual InterDev。作为 Visual Studio 的一个组成部分，Visual InterDev 是综合性的 Web 开发系统，它包括成套的设计工具、完善的数据库开发工具、出色的站点管理工具和令人满意的编辑工具。使用 Visual InterDev 的开发环境，可以迅速创建完善的 Web 应用；通过 Visual InterDev 的数据库工具，可以操作任何支持 ODBC 的数据库；Visual InterDev 还是一个开放的系统，可使用第三方组件扩展性能，因此有助于提高开发者的生产效率。

Visual InterDev 6.0 的功能比起前一个版本有了很大提高，其核心组件主要有：

(1) 基于 Developer Studio 平台的综合性可视化工具，与 Visual C++ 和 Visual J++ 的开发环境完全相同。

(2) 基于 ODBC (Open Database Connectivity, 开放式数据库链接) 的数据库支持，从 SQL Server、Oracle、Sybase、Informix、IBM-DB/2 直到 Access、FoxPro 和 Paradox 等桌面数据库，都可以与 Visual InterDev 合作得很好。

(3) 独特的可视化 Web 站点管理工具。

(4) 支持由动态 HTML、VBScript、Jscript、ActiveX 控件、Java 进程生成的客户端脚本和 IIS (Internet Information Server, 因特网信息服务器) 的 ASF (Active Server Framework, 动态服务器框架) 生成的服务器端脚本的开发。

1.2 Visual InterDev 6.0 的主要功能

1.2.1 站点设计

Site Designer (站点设计器) 可以帮助开发人员迅速生成一组网页，并设定这些网页间的链接关系。

一个专业站点应该提供前后一致的用户界面，同一个背景图像应该用在相关的页面上，用于标题、公告栏、链接和其他元素的颜色和图标应该相同，字体风格和大小也应该前后一致。Theme 是一套主题页，它可以用来建立一个站点的统一外观形式。而 Layout

则是整个网站的总体规划,用以定义网页之间统一的切换机制。Visual InterDev 中提供了几个预定义的 Theme 和 Layout,但开发者也可以定义其他的主题和外观。CSS (Cascading Style Sheet, 层叠样式表) 编辑器使得开发者很容易形成自己的风格。

1.2.2 网页设计

集成网页编辑器对于设计网页来说应该是足够了,三个功能页面代表三种不同的显示形式。

Design View (设计视图) 是一种可视化的网页编辑工具,可以直接向网页上增加各种对象和 HTML 元素,插入文本、图像和表格,可以把按钮、文本区域、单选按钮、复选框以及列表等元素加到一个表单中,也可以定义超链接和图像映射。这一切就像画图一样简单。

Source View (源代码视窗) 用于显示 HTML 和脚本源代码。其中包括一些关于页面的精确控制以及必须通过手工添加的代码。

Quick View (快速视窗) 的作用是不必启动浏览器,也不必保存页面,可以直接预览。这对于那些复杂的页面来说可以边调整边浏览。

1.2.3 数据库集成

Visual InterDev 6.0 提供了几种设计和建立从一个数据库中存取信息的应用程序的方法。

Data View (数据视图) 提供了数据库、表单、视图、存储过程以及其他项目的图形化列表。这就提供了这些数据库间的有机连接,可以方便地检查或更新所列出的内容。

Query Designer (查询设计器) 可以直观地生成 SQL 查询语句, Data Environment (数据环境) 提供了图示化的可重用数据命令的列表,可以通过从 Data View 中拖出一个对象来生成一个命令。

1.2.4 数据库设计与管理

Database Designer (数据库设计器) 可以与 SQL Server 或者 Oracle 数据库一起工作。该工具提供了一个图形化的接口,可直观地管理数据库。Database Designer 生成 SQL Server 产品所能识别的 DDL (Data Definition Language, 数据定义语言) 语句。已存在的数据库也可以通过 Visual InterDev 环境来管理。

1.2.5 调试

集成环境的调试是 Visual Studio 系列的特色之一。在 Visual InterDev 中,不仅可以进行传统的本地调试,如在代码中设置断点,检查和修改变量等,还可以进行远程调试,本地机器上的调试器可以向远程进程发送命令,调试运行在另一台机器上的服务器脚本。

1.2.6 站点管理

Link View (链接视图) 工具可以图示化地显示一个应用程序中各种条目间的联系。

链接图中可列出的项目包括: HTML 和 ASP 文件、样式表 (CSS) 文件、图像文件、多媒体文件和可执行文件, 以及各种应用文件如 Excel 电子表格、Word 文档和 PowerPoint 文件。其中数据库链接、命令、可执行文件和 DTC (设计期控件) 是可视的。还可以使用 E-mail、telnet、news 以及其他各种协议的超链接 (HyperLink)。使用过滤器能够使得只有某一类型的项目才能出现在图中。

Link View 可以同时验证这些项目间的链接, 用不同的颜色和图标直观地显示出链接的状态, 用于引用同一站点上的内部选项和在 Web 上的外部选项。这在维护站点的一致性上是非常有用的。

1.2.7 团队开发

没有哪个专业网站的建立只需要一个人就可以完成。复杂的 Web 应用必须由一个开发小组负责, 其中不同的成员有着不同的任务。美工人员完成平面设计工作, 处理图形和动画效果; 程序员编写脚本代码和软件组件, 实现各种复杂的逻辑功能; 而数据库管理员则建立和维护表单, 收集并管理用户信息; 项目小组的其他成员则进行测试和协作。Visual InterDev 为了方便开发小组工作的相互协调, 做了大量的工作。

首先, 一个 Web 应用由许多文件组成, 对这些源文件的管理变得非常重要。Visual SourceSafe 就是 Microsoft 公司推出的一个源文件管理工具。每个文件的添加、修改和删除等操作的记录将自动保存下来, 另外, 不同的人对同一个文件的修改也是记录的内容之一。版本控制也非常出色, 恢复以前版本、多个版本的合并是 Visual SourceSafe 的另一项重要功能。最方便的是, 不用离开 Visual InterDev 的集成环境 (Developer Studio), Visual SourceSafe 就可以顺利地工作。

其次, Visual InterDev 与 Microsoft 公司的另一项产品 FrontPage 完全兼容。一些成员可以用 FrontPage 开发页面, 而其他成员则可以用 Visual InterDev 开发脚本代码和组件。这两种产品可在集成方式下一起工作, 用两种软件开发的文件都可以放在同一个容器中, 而且可用 Visual SourceSafe 统一管理。

然后, 集成开发环境允许一个人同时使用多个工具进行工作, 例如, Visual J++ 可以用来开发一个 applet 程序, 同时还可以使用 Visual InterDev 建立从 Web 网页上控制该 applet 程序的脚本代码。

最后, 一个开发人员能够从主容器中得到文件, 并能在自己本地的工作站环境下使用这些文件, 只有在开发人员本人已全部测试了修改情况并保存以后, 这种改变才可以反映到其他成员。

1.3 Visual InterDev 6.0 的其他特点

1.3.1 动态服务器框架

ASF (Active Server Framework, 动态服务器框架) 是 IIS (Internet Information Server, 因特网信息服务器) 和 PWS (Personal Web Server, 个人网络服务器) 中用到的一种新的 Web 服务器技术, 它提供了建立动态 Web 应用程序的关键技术, 其最基本的目的就是处理活动服务器网页。作为一个服务器环境, ASF 和许多普通的 Web 浏览器兼容, 所以用 Visual InterDev 开发的应用程序不需要特殊的客户机软件就可以在任何平台上用任何浏览器查看。

ASF 中包含了一个脚本引擎, 可以直接在 HTML 正文中执行脚本。任何服务器端的脚本命令都是由 ASF 脚本引擎处理的, 而返回到浏览器中的则是 HTML 和客户端的脚本, 服务器端脚本从不返回到浏览器中。

Visual InterDev 开发的 ASF 是以内容为中心、简单并且功能强大的。它与下层的 HTML 文件完全统一, 可以容易地生成不用编译和链接的程序。用户可以用几种不同的脚本语言, 比如 VBScript 和 Jscript, 创建功能强大的、高度可塑的程序。Visual InterDev 是一个完美的开发系统, 包含不同的可视化工具。这些工具可用来建立在整个站点上使用的共享的数据库链接, 完成对多层数据库复杂的 SQL 查询, 将数据与动态创建的 HTML 页面结合成一个整体, 并产生与数据库链接的 HTML 表格。

1.3.2 动态服务器组件

活动服务器组件是可以由服务器端脚本生成的软件对象, 由于这些组件提供了处理数据和产生有用信息的能力和可以从一个 Web 应用程序中访问现存系统的方法, 扩展了 Web 站点的性能, 因此它们非常重要。第三方经销商也希望建立自己的活动服务器组件。这些组件可以用任何支持微软公司分布式组件对象模型(DCOM)的语言来开发, 比如 Java、Visual Basic (4.0 版或更高)、C/C++ 或者其他语言。ASF 允许这些组件被紧密结合成为不受进程控制的组件、动态链接组件、或与多层应用相对应的远程组件。由于 DCOM 对象可以分布在不同的计算机上, 因此这些应用程序可以扩展为大量用户服务。由于服务器端组件可被限制为一幅页面或在应用中自始至终受全局影响, 这样, 一个单一的事例可以被所有用户共享。服务器端组件还可提供一个有效的途径, 将原有的系统结合到 Web 应用中。

用 Visual InterDev 编写动态服务器脚本是件易事, 这种脚本为 Internet 和 Intranet 应用提供了理想的环境。

1.3.3 风格统一的界面

集成化的工具在开发过程中采用集成开发环境 (IDE, Integrated Developing

Environment), 其最主要的优点就是可以不借助其他工具, 不用离开集成开发环境就可以快速地建立应用程序。各种组件——如各种编辑器、联机帮助、窗体设计器都恰到好处地提供了开发者最需要的功能。Visual InterDev 6.0 与它的前一个版本相比, 界面设计上有了很大突破, 为开发更精致的项目提供了开发者所能想到的所有工具。但是 Visual InterDev 的集成开发环境仍然是 Developer Studio 的框架, 称为“Microsoft Development Environment”。它是由 Visual C++ 6.0、Visual InterDev 6.0 和 Visual J++ 6.0 所共用的。这些开发工具可以在同一个集成开发环境中和平共存, 并且随着用户所使用工具的不同而调整集成开发环境的界面。

当用户启动 Visual InterDev 6.0 的时候, 屏幕上会出现如图 1.1 所示的界面。

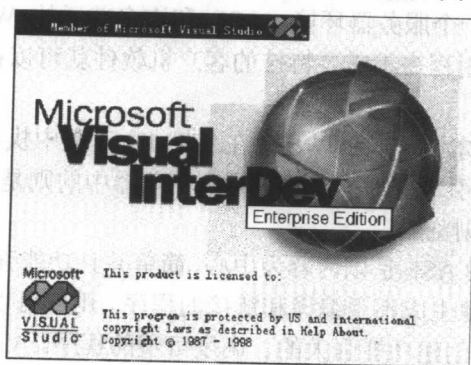


图 1.1 Visual InterDev 6.0 界面

由于 Visual InterDev 6.0 启动时比较慢, 为了不使用户感到单调乏味, Microsoft 制作了一个标题画面, 这就是著名的“Microsoft Development Environment”界面, 通常为如图 1.2 所示的样子。

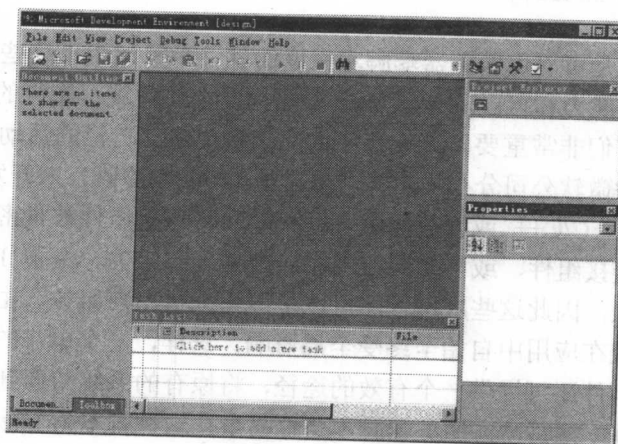


图 1.2 “Microsoft Development Environment”界面

1.4 Visual InterDev 6.0 的安装

Visual InterDev 6.0 可以安装在独立工作站或网络客户工作站上。

当在一个简单的独立工作站上安装 Visual InterDev 6.0 时, 只能使用该系统本身的功能。如果独立工作站有调制解调器与 Internet 或其他网络相连, 则可以利用 Visual InterDev 6.0 的发表功能从自己的工作站上向主 Web 服务器上的系统发表所选择的站点, 网络操作受限于连接本地系统和远程系统的频带宽度。当然也可以在 Windows NT for Workstation 4.0 上安装 Visual InterDev 6.0, 再安装 Peer Web Services、ASP 和 FrontPage Server Extensions, 这样就可以拥有 Windows 95 系统上允许的同样功能。

在网络客户工作站上安装 Visual InterDev 6.0 和在其他系统上安装 IIS, 可使用户获得最完全的功能, 这共享了多系统间的加载。也可以在 Windows NT for Workstation 上安装 Peer Web Services, 或在 Windows 95 上安装 Personal Web Server, 并仍然工作在 IIS 的站点上。

或者, IIS 在一个或多个服务器上运行, 使用一个单独的系统作为数据库服务器的主系统, 而 Visual InterDev 在每个开发小组的客户机上运行。所有的 FrontPage 和 Visual InterDev 用户都可在主站点上共享文件。

Visual InterDev 支持三种服务器上的安装:

- (1) Non-Microsoft 服务器或不运行 FrontPage Server Extensions 的服务器;
- (2) 运行 FrontPage Server Extensions 的非 Microsoft 服务器;
- (3) 运行 ASP 的 Microsoft 服务器。

Web 服务器所提供的支持决定了 Visual InterDev 功能的大小。服务器决定用户是否可以使用 ASP 或 FrontPage Server Extensions。任何不运行 FrontPage Server Extensions 的服务器都使 Visual InterDev 不能创建 Web 项目、发表项目或执行任何需要数据库功能的操作。而访问运行 FrontPage Server Extensions 的服务器的用户可以做任何 Visual InterDev 可做的事情。

1.5 本章小结

本章简单介绍了 Visual InterDev 6.0 的发展历史、主要功能及特点。目的在于使读者能够对 Visual InterDev 6.0 有个大致的印象, 对后面具体学习使用 Visual InterDev 6.0 作个好的铺垫。

第2章 Visual InterDev 6.0 界面

Visual InterDev 6.0 是集成化的开发工具。在不离开集成开发环境的情况下,可以利用 Visual InterDev 6.0 提供的各种编辑器和工具完成开发者想要完成的几乎所有任务。为了做到简洁、高效地开发网络应用程序,熟悉 Visual InterDev 6.0 的界面是必不可少的一步。

本章主要介绍 Visual InterDev 6.0 界面的各种组成部分。

主要内容如下:

- 主菜单;
- 弹出式菜单;
- 浮动工具栏;
- 活动窗口。

2.1 菜 单

绝大多数应用程序都包含主菜单。它的含义不仅仅是“最上面的”那个菜单,而是应用程序内最常用命令的分组集合。本节介绍了 Visual InterDev 6.0 集成开发环境各个菜单的外观及命令综述,内容包括:

- (1) File 菜单;
- (2) Edit 菜单;
- (3) View 菜单;
- (4) Debug 菜单;
- (5) Tool 菜单;
- (6) Window 菜单;
- (7) Help 菜单;
- (8) HTML 菜单;
- (9) Table 菜单;
- (10) StyleSheet 菜单。

Visual InterDev 6.0 的菜单如图 2.1 所示。

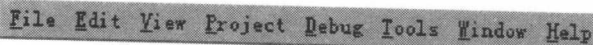


图 2.1 Visual InterDev 6.0 的菜单

这是刚刚启动 Visual InterDev 6.0 时菜单的样子。如果已经打开一个项目或者正在编辑一个文件,菜单会随着当前环境的改变而改变。比如:当正在编辑一个 HTML 页面的