

游戏玩家必读

Technology
实用技术

揭秘

PSP

H a c k i n g t h e P S P

[美] Auri Rahimzadeh 著
董启雄 费 玮 王天祥 译
张宝玲 温天彪 审校



科学出版社

www.sciencep.com

揭秘 PSP

〔美〕Auri Rahimzadeh 著
董启雄 费 玮 王天祥 译
张宝玲 温天彪 审校

科学出版社

北 京

图字: 01-2006-7057 号

内 容 简 介

本书针对 Sony 公司推出的、当今最流行的掌上游戏机 PSP 继 1.5 版以后试图禁止人们运行自制软件的实际情况,全面系统地介绍各种破解技术和自制软件的运行环境与编程技术,包括 PSP 的拆装、PSP 的网络属性配置、在线与离线破解技术、游戏破解技术、音频与视频破解技术、图像与照片破解技术、自制软件的编写与发布、PSP 常见问题解答等。本书语言风趣幽默、问题讲解深入浅出,书中的每一项破解技术都经过作者亲自实践。本书的英文版非常畅销。

对于任何一名 PSP 拥有者而言,本书都是一本不可多得的好书。对于想在自己的 PSP 上运行自制软件和想亲自编写自制软件的人而言,本书更是不可或缺的必备读物。

图书在版编目(CIP)数据

揭秘 PSP/(美)Auri Rahimzadeh 著;董启雄,费玮,王天祥译;张宝玲,温天彪审校. —北京:科学出版社,2007

ISBN 978-7-03-018269-2

I. 揭… II. ①A…②董…③费…④王…⑤张…⑥温… III. PSP-破解技术 IV. G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 149848 号

责任编辑: 赵方青 崔炳哲 / 责任制作: 魏 谨

责任印制: 刘士平 / 封面设计: 李 祥

北京东方科龙图文有限公司 制作

<http://www.okbook.com.cn>

科学出版社出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

新蕾印刷厂印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2007 年 2 月第 一 版 开本: B5(720×1000)

2007 年 2 月第一次印刷 印张: 17 3/4

印数: 1—4 000 字数: 329 000

定 价: 38.00 元

(如有印装质量问题,我社负责调换〈新欣〉)

Auri Rahimzadeh: Hacking the PSP

ISBN 0-471-77887-7

Copyright © 2006 by John Wiley & Sons Ltd.

All right reserved. Authorized translation from the English language edition published by John Wiley & Sons Ltd.

The ExtremeTech Brand trade dress is a trademark of Ziff Davis publishing Holdings, Inc. in the United States and/or other countries. Used by permission.

关于作者



Auri Rahimzadeh 自六岁起,就迷恋上了计算机,并且喜欢所有与之相关的技术。Auri 收集计算机,并且涉足许多计算机项目,包括和 Apple Computer 的合伙创立人 Steve Wozniak 一起讲授计算机知识等。Auri 写过数百篇关于各种计算机技术的文章;对包括 HDTV、DVD 和交互式电视在内的许多标准都作出过贡献;并且是 Geek My Ride(一本关于 geeking out cars 的书)一书的作者,也是由 Wiley 出版的另一个 Extreme Tech 题目。Auri 还致力于全国各地学生的计算机教育,并通过 Indianapolis Computer Society(印第安纳波利斯计算机协会)(他在这里已担任了三年的主席)提高大家对技术的认识。目前,Auri 是一个软件工程师,并在业余时间进行编程、在 Starbucks 上聊天、到 Pacers 上玩游戏。

致 谢

感谢我的家人——我的妈妈 Karen 和爸爸 Fred、我的继父母 Richard 和 Julie 以及我尊敬的兄弟 Noah、Max 和姐姐 Chloe。没有他们的支持,本书可能永远不会面世。没有我的爸爸和妈妈,也就没有我的一切。

特别感谢我的祖父母 Alvin 和 Irence Goodman、我的外祖父母 Rabbi 和 Devorah Rahimzadeh。Rabbi,尽管你离我们而去了,但你永远活在我的心中。我一直幸运地拥有如此富有同情心、相爱而赋予我灵感的祖父母。

谢谢我的朋友 Richard Doherty,他是一位非常有才气的工程师、分析员。他对 PSP 内部工作的洞察力令人难以置信,非常感激他主动对本书进行的技术性校订。再次感谢我的好朋友 Steve Wozniak,他不仅是一位有才气的技术专家,而且还是一个信任我,并把我的技术生涯向前推进的人,同时他还在继续帮助任何具有实现技术梦想激情的人们。Steve,你真的是一个无与伦比的人。

感谢我的朋友 Josh Loudon(他曾热衷于编程)、Dirk Cosemans(为了他所有的工程技术援助)、Geoff Smith(他曾给我出主意)、Smith 的家庭成员(Mary、Doug、Brad 和 Emily,为了他们的支持)、Millers(Laurie、Phil 和 Bryon,为了他们的支持和在 California 的住所)、Jerry Pournelle(一直激励我写书)、Marken Communications 的 Andy Marken(熟悉通信的人)、Peter Glaskowsky(熟悉图形学的人)以及所有我在此未能提到的人们,你们知道自己是谁(我相信你们也会让我知道!)

感谢让我迷上写书的 Chris Webb,非常非常地感谢你。感谢我的策划编辑 Howard Jones,谢谢你所有的辛勤劳动和出色的工作。当然,还要感谢在 Wiley 专心致志、努力工作的全体人员,谢谢你们在这次冒险中付出的所有努力和帮助。

感谢我的朋友 William “Bill” Fulco——我会想念你的。

感谢我的朋友 Anthony “Tony” Rose——永远是最好的代理人(和朋友)。非常抱歉在我的第一本书中忘记提到你。

感谢黑客和软件开发人员,他们的工作如此努力,使得 PSP 成为一个非常棒的装置。

当然,还要感谢我的老师。引用一个成语:“吃水不忘挖井人”。

对于想从事技术或自己写书的人们,我给你们一些忠告,这句话最初是本杰明·富兰克林所说(也是我在网上进行的所有探索的体验):“惟坚韧者始能遂其志。”

一如既往,加油啊!(想必会胜我几筹。)

目 录



第 1 章 绪 论	1
◇ 什么是破解技术	2
◇ 为破解你需要做什么	3
◇ 关于保修	4
◇ 阅读本书的方法	4
◇ 本书的组织方法	5
网络破解技术	5
音频破解技术	5
视频破解技术	5
图像破解技术	5
游戏破解技术	6
自制软件与编程	6
附 录	6
◇ 本书中所用的约定	6
 第 2 章 PSP 综述	 8
◇ Sony 的 PSP 策略	8
◇ PSP 详尽技术规范	8
◇ 视频性能	10
◇ 电池续航时间	11
◇ 联网能力	12
◇ PSP 固件版本及其出现的原因	12
◇ UMD——“通用”媒体光盘	13
◇ 本章小结	14

第 3 章 PSP 速成	15
○ 使用 Non-Duo 记忆棒	15
○ 在 PSP 上看电子图书(eBooks)	18
○ 将 PSP 作为一个存储设备	23
○ 使 PSP 与你的计算机同步	24
○ 改变 PSP 的背景颜色和壁纸图像	25
固件 2.0 版中的新背景特性	25
改变壁纸	26
○ 在你的 PSP 上保存 Xbox 游戏	26
○ 防止屏幕眩光	30
○ 本章小结	30
第 4 章 拆卸你的 PSP	32
○ 获取更换部件	32
○ 打开 PSP 并拆卸部件	33
○ 本章小结	41
第 5 章 实现联机:配置 PSP 的网络属性	42
○ 配置无线 Internet 访问	42
打开和关闭无线功能	43
建立网络设置文件	43
创建一个 Ad-Hoc 无线设置文件	45
创建一个基站无线设置文件	46
○ 加速无线 Internet 访问	47
○ 本章小结	49
第 6 章 PSP 上的 Web	50
○ Sony 的官方 Web 浏览器	50
○ 在 Sony Web 浏览器中滚动网页	51
○ Sony Web 浏览器中的选项卡浏览	51
○ 按键与菜单选项一瞥	52
按 键	52
菜 单	53

○ 解决存储溢出错误	55
○ 病毒与 PSP	55
○ 专为 PSP 编排格式的网站	56
○ Sony 的官方 PSP 网站	56
○ 使用 Sony 的 Web 浏览器下载文件	56
○ Internet Explorer 中的 Favorite(收藏)导入 PSP 的方法	57
○ Wipeout Pure: 一个带有奇异功能的超酷游戏	60
○ 获得一个 Web 服务器	61
安装 MooPS	61
锁定 IIS	62
启用 Personal Web Sharing(Macintosh)	62
启用 Apache(Linux)	63
○ 下载 DNS 服务器	63
如果拥有 Windows	63
如果拥有 Mac OS X 或 Linux	64
如果有 Mac OS 9	64
○ 配置 DNS 服务器	64
如果正在使用 MooPS	65
如果已经使用 Microsoft 的 IIS 来运行你的网站	66
如果使用 Mac OS X 的内置 Web 服务器	67
○ 配置 DNS 服务器	69
如果正在使用 Windows	70
如果正在 Unix 或 Mac OS X 上使用 BIND	70
○ 创建 Wipeout 目录	71
○ 开发入口网页	72
○ 为破解建立一个网络设置文件	73
○ 运行 Wipeout Pure	75
○ 冲 浪	76
○ 为什么不工作	76
○ 本章小结	77

第 7 章 在线破解 78

○ 为移动装置而优化的网站	79
○ AOL Instant Messenger	79

○ 免费访问大多数的 Messenger Services(信使服务)	80
○ 浏览 RSS 种子	81
○ 访问 E-mail 和 Webmail	83
○ Sony PSP Web 浏览器使用技巧	84
○ 本章小结	85
第 8 章 离线破解	86
○ 在 PSP 上浏览已保存的网页	86
○ 携带地图	89
○ 转换 PowerPoint 的演示文稿	92
如果你希望有动画会怎么样	94
○ 本章小结	95
第 9 章 游戏破解	96
○ 用一个游戏 UMD 来玩多用户游戏	96
○ 运行破解	97
○ PSP 的已存数据实用工具	100
○ 备份游戏	101
○ 改变已保存游戏的背景图片	103
○ 恢复游戏备份	105
○ 本章小结	105
第 10 章 视频破解技术	106
○ 播放几乎任何内容——这是一个陷阱	106
○ 较少的数据意味着更多的视频	106
○ UMD——非通用的“通用媒体光盘”	107
○ 在媒体格式兼容性方面的特殊限制	107
○ 在 PSP 获取视频	108
○ 向 PSP 转换和传输视频	109
可选项:修改视频编码设置	114
○ PSP 上的 TiVoToGo 视频	115
○ PSP 上的 ReplayTV 视频	117
○ 在 PSP 上观看 DVD	121

○ 本章小结	124
第 11 章 音频破解技术	125
○ 固件支持的全部格式	125
○ 改变声音均衡器设置	126
○ 在 PSP 上获取音乐	126
○ 将音乐传输到 PSP 上	127
○ 创建一个“PSP shuffle”——为你的 PSP 自动充满 音乐	127
○ 确定编码文件大小	128
○ 聆听录音图书	128
○ 使用 PSP 如何阅读	129
录制音频	130
连接音频线	131
录音文本	131
将音频传输到 PSP	131
○ Podcasts 和 PSPcasts	133
○ 用 PSP 和一台 Mac 机来控制 iTunes	134
○ 用 PSP 来控制 WinAmp	134
○ 通过 Web NAS 装置来使用媒体	134
○ 本章小结	135
第 12 章 图像与照片破解技术	136
○ PSP 上的图像	136
○ 浏览图像时的技巧与窍门	138
照片列表模式	138
浏览图像	139
○ 图像转换程序	141
○ 在 PSP 上浏览任何类型的文档	141
自制浏览器	141
无纸打印机和相关的软件	141
○ 为视频文件创建定制的缩略图预览	143
○ 将 PSP 用作一个数字相册	144
离 线	144

在 线	145
○ 与其他的 PSP 用户共享照片	146
发送者	146
接收者	148
○ 本章小结	148
第 13 章 获取更多电源	149
○ 替换电池	149
○ 充电盒	150
○ 汽车充电器和 A/C 转换器	151
○ 建立一个应急电池组	153
○ 本章小结	157
第 14 章 在旅途中携带 PSP	159
○ 带备用电源	159
○ 带影片	159
○ 带音乐	160
○ 做一个坚固的盒子	160
○ 制作一个汽车支架	161
在烟缸架上钻孔	164
对烟缸架中的孔进行平滑处理	165
将延长器件插入杯架孔	166
将延长器件安装到杯架孔中	166
将胶水晾干 4h	167
在 Logitech 外壳上刻痕	167
将外壳上的延长器件对齐	167
在粘连延长器件之前,要对外壳的位置进行 核实	168
混合环氧树脂	168
将环氧树脂涂到 Logitech 外壳上	169
将延长器件加到外壳上	170
将盖子重新连接到烟缸架上	170
将支架安装在汽车中	171
○ 本章小结	171

第 15 章 在 PSP 上运行 Linux 和 Windows	172
○ 为 PSP 下载 Bochs	173
○ 创建或下载一个硬盘驱动器镜像	173
○ 配置 Bochs	173
○ 将 Bochs 文件拷贝到 PSP 上	174
如果你有一个固件 1.0 版 PSP	174
如果你有一个固件 1.5 版 PSP	175
○ 在 PSP 上引导你的 PC	175
○ 本章小结	176
第 16 章 将 2.0 版 PSP 转换为 1.5 版 PSP	177
○ 缓冲器溢出	177
备 份	180
○ 我可以快速恢复到 2.0 版吗	188
○ WAB 版本转换程序	189
获得 WAB Version Changer	189
运行 WAB Version Changer	189
○ 本章小结	190
第 17 章 PSP 编程:建立开发环境	191
○ 运行应用程序	192
○ 检查固件版本	192
○ 基本术语	192
○ 入门指南	194
○ 建立开发环境	194
安装 Cygwin	195
安装 PSP SDK Toolchain	198
进行最终的 Cygwin 设置	200
○ 下一站:Hello World	200
○ 本章小结	201
第 18 章 PSP 编程:Hello World	202
○ 了解 C	203

○ 在输入代码时的一些注意事项	203
○ 创建项目文件夹	204
○ Hello World 源代码	204
○ 那么这些代码在做什么呢	207
○ 创建生成文件	210
○ 运行程序	211
○ 本章小结	212
 第 19 章 运行自制应用程序	213
○ Swapsloit 和 K-Xploit	214
○ 用于 PC 机的 K-Xploit 软件	214
○ 用于 Mac 机的 K-Xploit 软件	216
○ 运行软件	216
○ 本章小结	217
 第 20 章 使用非官方的 PSP SDK	218
○ 获取 SDK 文件	218
○ 编译示例文件	219
○ 音频库	219
○ 控制器库	219
○ 调试库	220
○ 图形器件库	220
○ 红外线库	221
○ 内核库	221
○ 电源库	221
○ USB 库	222
○ 实用库	222
○ 无线网络(WLAN)库	222
○ 本章小结	222
 第 21 章 可供选择的开发语言	223
○ Lua	223
○ Adventure Maker	225

○ AdventurePlayer PSP	225
○ 本章小结	226
第 22 章 发布应用程序	227
○ 对你的程序进行全面测试	227
○ 对破解版本进行打包	227
○ 包括一本指南和 EULA	228
○ 将应用程序上传到众多 PSP 网站	228
○ 评 论	228
○ 不要做盗版者	229
○ 本章小结	229
第 23 章 同步工具及实用软件	230
○ PSP 使用的软件	230
○ 同步技巧及告诫	232
○ 记忆棒	232
○ 音 乐	233
照 片	233
携带盒	234
○ 备份游戏	235
将游戏备份到计算机	235
PSP 的已存数据实用工具	235
○ PSP 坏点检测器	237
○ PSP 问题像素“修理器”	238
○ 恢复记忆棒的数据	238
○ 本章小结	239
附录 A 附加资源	240
○ 爱好者与新闻网站	240
○ 黑客与软件开发网站	241
○ PSP 软件网站	241
○ PSP 硬件网络站点	242
○ PSP 其他精彩站点	243

○ PSP 游戏系统仿真器	243
○ Sony 的 PSP 网络站点	244
○ Sony 的 PSP 技术支持和维修	245

附录 B PSP 的维护及常见问题解答

○ UMD 弹出锁被卡住或停止工作	246
○ PSP 不能开机	247
○ 亮点或坏点	248
○ 记忆棒上的文件丢失	248
○ 玩多人游戏时看不到其他 PSP 玩家	249
○ 不能播放音频或音乐文件	249
○ 去除屏幕划痕	249
○ UMD 不能播放	250
○ 如果把水洒在 PSP 上	250
○ 如果把黏性物质洒在了 PSP 上	251
○ 在哪儿可以找到更换配件	252
○ PSP 之间不能传送图像	252
○ 找不到 Web 浏览器	252
○ 不能点亮屏幕背光	252
○ 不能打开扬声器	253
○ 不能改变声音均衡器设置	253
○ 记忆棒的门不能关闭	253
○ 重启 PSP	254
○ 当关闭 PSP 时丢失游戏场景	254
○ 不能通过无线网络升级固件	254
○ 如何保护 UMD	254
○ 如何保护 PSP	255
○ 如何改变昵称	255
○ 在哪里查看固件的版本号	255
○ 应该升级固件吗	256
○ 各种固件版本都支持哪些功能	256
○ 任何游戏都要求指定版本的固件吗	256
○ 如何备份游戏	257
○ 如何恢复游戏	257
○ 复制的视频文件不能播放	257