

可视化编程 快速上手系列

Visual FoxPro 6.0 可视化编程 快速上手

主 编 张水平 副主编 张凤琴
编 者 宁 焰 郑飞雁 李 凯



西安交通大学出版社

可视化编程快速上手系列

Visual FoxPro 6.0

可视化编程快速上手

主 编 张水平
副主编 张凤琴
编 者 宁焰 郑飞雁 李凯

西安交通大学出版社

中国·西安

内 容 简 介

Visual FoxPro6.0 是 Visual FoxPro 的最新版本。本书系统地讨论了数据库的基本概念、逻辑数据库的设计标准、根据用户需求运用数据库管理系统进行数据库应用系统设计的过程。同时,详细地介绍了借助于 Visual FoxPro6.0 提供的各种工具,实现物理数据库及应用系统的方法。本书跟踪 Visual FoxPro6.0 新增技术,是一本将理论和实践融为一体的教学用书。为了便于读者在学习过程中,练习、实践。每一章后面均附有小结与习题。

本教材适合于计算机专业数据库、办公自动化方面的教学,也可作为非计算机专业的应用教材。

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 6.0 可视化编程快速上手/张水平主

编. —西安:西安交通大学出版社,2000.3

ISBN 7-5605-1234-8

I. V... II. 张... III. 关系数据库-数据库管理系统, FoxPro 6.0-程序设计 IV. TP311.132.3

中国版本图书馆CIP数据核字(2000)第16072号

*

西安交通大学出版社出版发行

(西安市咸宁西路28号 邮政编码 710049 电话(029)2668316)

蓝田县立新印刷厂印装

各地新华书店经销

*

开本:787mm×1092mm 1/16 印张:16.625 字数:398千字

2000年4月第1版 2000年4月第1次印刷

印数:0001-5000 定价:22.00元

若发现本社图书有倒页、白页、少页及影响阅读的质量问题,请去当地销售部门
调换或与我社发行科联系调换。发行科电话:(029)2668357 2667874

前 言

近几年来,随着计算机软、硬件技术的不断提高,应用层次的不断深入,数据库技术的应用已从企业、银行、图书、情报等传统的数据处理领域逐步延伸到诸如人工智能、计算机辅助设计、办公自动化系统等各种领域中。另一方面,用户的应用需求(在速度、容量、功能、易用、稳定可靠等方面)对数据库技术的发展起了极大的推动作用。正因为如此,近几年来各类方便实用、功能强、兼容性好的数据库管理系统在不断问世,不断完善、不断升级。几十年来,微软公司将简单实用的小型数据库管理系统——dBASE 发展到现在的功能强大、能够进行可视化、面向对象编程的 Visual FoxPro6.0 就是典型一例。为满足广大用户学习应用 Visual FoxPro6.0 的需求,我们组织编写了这本教材。

本教材共含 12 章。

第 1 章介绍了 Visual FoxPro6.0 新增功能、运行环境、安装方法、经常使用的各类文件的扩展名及其功用。

第 2 章简述了 Visual FoxPro6.0 的界面构成、各项的功能及其简单操作。包括它的启动和关闭过程。另外,在本章还引入了项目管理器的概念、功能及有关的各种操作。

第 3 章讨论了数据库的基本概念、逻辑数据库的设计标准、设计思想以及根据用户需求,运用数据库管理系统进行数据库应用系统设计的过程。并给出了设计实例。在此基础上,我们详细介绍了应用 Visual FoxPro6.0 提供的各种工具进行数据库的创建、修改、管理等操作方法。包括数据表的创建、字段和数据库表的各种属性的设置等等。

第 4 章 介绍了对库中的数据进行简单操作的方法。包括数据的插入、删除、修改、浏览输出等等。此外,还重点讨论了用“查询”和“视图”完成复杂的条件查询和结果输出的特点、功效及详细的方法、操作步骤。

第 5 章 介绍了 Visual FoxPro6.0 的编程基础。包括数据类型、数据容器、运算符与表达式、控制流语句、过程与函数的使用以及编程机制。

第 6 章 介绍了面向对象程序设计技术。包括面向对象设计的概念及设计实现的方法。

第 7 章 介绍了表单及应用技术。包括表单的概念、创建表单的方法以及表单的参数传递方法。

第 8 章 介绍控件、事件和方法程序。包括 Visual FoxPro6.0 的各种控件、事件驱动模型以及方法程序的设计。

第 9 章 介绍按一定格式用报表输出数据的方法。包括用向导生成简单快捷的报表、用报表生成器调整报表布局的具体步骤。

第 10 章 主要介绍了如何使用 VFP6.0 中文版的“菜单设计器”为应用程序生成一个典型的下拉式菜单系统。此外,还介绍了自定义工具栏的创建与使用方法。

第 11 章 主要介绍了创建 HTML 帮助文件、图形帮助文件和.DBF 帮助文件的方法。

第 12 章 介绍在多用户环境下,或在一个表单中对同一数据源进行同时访问时,如何安全有效地共享数据的方法。

最后，为读者方便查询，我们提供了常用的命令附录。在附录中按其功能进行了严格的分类。

本书对所有知识的讲解始终贯穿着由浅入深、化难为易的宗旨及边学习边实践的原则。使读者易于理解、易于掌握。为了便于读者在学习过程中，学习、实践。每一章后面均附有小结与习题。建议读者每学习一个新内容，都应完成课后的练习，用于加深理解、巩固知识、提高效率。

本书的第 1 章由李凯同志编写。第 2、3、4 章由张水平同志编写。第 5、6、7、8 章由张凤琴同志编写。第 10、11 章由宁焰同志编写。第 9、12 章由郑飞燕同志编写。

本书在编写过程中，得到了刘娅妮、应娟妮等同志的热心帮助，她们为本书的最终出版付出了艰辛的劳动。对此，我们编写人员表示深深的谢意。

由于时间仓促，书中不足或错误之处，敬请读者批评指正。

作 者

1999 年 12 月于西安

目 录

第1章 VFP6 及运行环境

1.1 VFP6 的新增功能	1
1.2 VFP6 的安装	2
1.2.1 VFP6 的系统环境	2
1.2.2 VFP6 的安装过程	2
1.3 VFP6 的文件扩展名	3
1.4 小结	4
习题	4

第2章 VFP6 的环境

2.1 VFP6 的窗口界面	5
2.1.1 VFP6 的启动及启动窗口	5
2.1.2 VFP6 的主窗口介绍	6
2.2 系统菜单栏	8
2.3 工具栏	9
2.4 项目管理器	10
2.4.1 项目管理器的创建	11
2.4.2 项目管理界面介绍	12
2.4.3 项目的添加与移去	13
2.4.4 项目管理器的修改与浏览	14
2.4.5 项目管理器的定制	14
2.4.6 项目间文件的共享	15
2.5 小结	16
习题	16

第3章 数据库概念及创建

3.1 数据库的基本概念	17
3.1.1 基本概念	17
3.1.2 数据库系统设计方法与步骤	19
3.2 创建数据表	21
3.2.1 VFP6 的数据类型	21
3.2.2 创建新表	23
3.2.3 修改表的结构	27
3.2.4 索引的建立和应用	28
3.3 数据库的创建	31
3.3.1 新建数据库	31

3.3.2	数据库中添加表	32
3.3.3	从数据库移去表	32
3.3.4	建立表之间的关系	32
3.3.5	定制表的字段属性	35
3.3.6	设置表的属性	37
3.4	数据库的管理维护	40
3.4.1	查看及修改数据库结构	40
3.4.2	浏览库内容	42
3.4.3	在项目中添加、移去、删除数据库	43
3.4.4	多数据库的使用	43
3.5	小结	45
习题		45
第4章	数据操作	
4.1	数据的简单操作	47
4.1.1	表中记录的添加和删除	47
4.1.2	表中数据的浏览和查询	49
4.1.3	数据的导出和导入	51
4.1.4	添加和修改导入数据	54
4.2	使用“查询”查看数据	55
4.2.1	用“查询向导”建立查询	55
4.2.2	用“查询设计器”创建查询	60
4.2.3	运行查询	65
4.2.4	有关查询的其他操作	66
4.3	使用视图处理数据	67
4.3.1	本地视图的建立	68
4.3.2	建立远程视图及远程数据连接	71
4.3.3	利用视图更改数据	74
4.3.4	视图中多个表的使用	76
4.4	小结	77
习题		78
第5章	VFP6 编程基础	
5.1	数据类型	79
5.2	数据容器	81
5.2.1	变量	81
5.2.2	常量	82
5.2.3	数组	83
5.2.4	对象	83
5.2.5	表字段	83

5.3 操作符与表达式	84
5.3.1 操作符	84
5.3.2 表达式	85
5.4 控制语句	86
5.4.1 条件分支	86
5.4.2 循环	88
5.5 过程和函数	90
5.5.1 创建过程或函数	90
5.5.2 调用过程或函数	90
5.5.3 使用参数	91
5.5.4 检验参数	92
5.6 VFP6 的编程机制	93
5.6.1 命令窗口	93
5.6.2 创建程序文件	94
5.6.3 利用设计器创建程序代码	94
5.7 小结	94
习题	95

第6章 面向对象设计技术

6.1 面向对象程序设计	96
6.1.1 从面向过程到面向对象	96
6.1.2 面向对象程序设计	97
6.1.3 VFP6 与面向对象技术	99
6.2 VFP6 中的类和对象	100
6.2.1 容器类	100
6.2.2 控件类	101
6.3 面向对象设计方法的实现	101
6.3.1 对象属性的设置	101
6.3.2 方法的调用	103
6.3.3 事件的响应	103
6.3.4 向容器中添加对象	103
6.3.5 创建成员数组	104
6.3.6 创建对象数组	105
6.3.7 对象的相对引用	105
6.4 小结	106
习题	106

第7章 表单及应用

7.1 表单概述	107
7.1.1 表单	107

7.1.2 数据环境设计器	108
7.1.3 表单设计器	111
7.2 简单表单的创建	113
7.2.1 利用表单向导创建简单的表单	113
7.2.2 利用“表单设计器”创建简单的表单	116
7.3 一对多表单的创建	119
7.4 定制表单	122
7.4.1 操作表单中的控件	122
7.4.2 美化界面	124
7.5 表单属性的设置	127
7.5.1 使用“属性窗口”设置表单的属性	127
7.5.2 使用程序设置表单的属性	128
7.6 表单的管理	129
7.6.1 表单的保存	129
7.6.2 表单的运行	131
7.6.3 表单的隐藏和释放	131
7.6.4 表单的参数传递	131
7.7 小结	132
习题	132

第8章 控件、事件及方法

8.1 控件及相关操作	133
8.1.1 标签	136
8.1.2 文本框	137
8.1.3 列表框和下拉列表框	143
8.1.4 命令按钮和命令按钮组	149
8.1.5 复选框	151
8.1.6 表格	152
8.1.7 编辑框	155
8.1.8 微调	159
8.1.9 选项组	160
8.1.10 计时器	163
8.1.11 图像	165
8.1.12 页框	165
8.2 事件的设计	170
8.2.1 事件驱动程序设计模型	170
8.2.2 事件驱动程序设计方法	171
8.3 方法程序	172
8.3.1 调用方法程序	172

8.3.2 创建新方法程序	173
8.4 小结	175
习题	175
第9章 报表及标签的设计制作	
9.1 报表概述	176
9.1.1 报表类型	176
9.1.2 报表设计步骤	177
9.1.3 报表布局文件	177
9.2 报表布局	177
9.2.1 用向导创建报表布局	177
9.2.2 “报表设计器”	185
9.3 定制报表	185
9.3.1 报表带区	186
9.3.2 报表的数据环境	187
9.3.3 报表控件	187
9.3.4 实现复杂数据分组	191
9.3.5 调整报表布局	192
9.3.6 设置报表页面	192
9.4 创建标签	194
9.5 报表和标签的预览与打印	194
9.5.1 预览报表结果	194
9.5.2 打印报表	194
9.6 小结	195
习题	196
第10章 菜单及工具栏的设计	
10.1 菜单系统的规划原则	197
10.2 创建菜单系统	197
10.2.1 使用“菜单设计器”创建菜单系统	197
10.2.2 使用“快速菜单”功能创建菜单系统	203
10.2.3 修改菜单	204
10.2.4 创建快捷菜单	210
10.2.5 定制菜单系统	211
10.2.6 设计菜单测试和调试菜单系统	213
10.3 创建工具栏	214
10.3.1 创建工具栏	214
10.3.2 添加工具栏到表单集中	216
10.3.3 协调菜单与自定义工具栏	217
10.3.4 创建与工具栏按钮协调的菜单	217

10.4 小结.....	218
习题	218
第 11 章 帮助文件的创建	
11.1 创建图形方式帮助.....	219
11.1.1 HTML 帮助特点的访问方法	219
11.1.2 创建 HTML 帮助系统	220
11.2 创建图形方式的帮助.....	222
11.2.1 图形帮助系统的特点	223
11.2.2 访问联机帮助的方式	223
11.2.3 图形帮助菜单的创建	223
11.3 创建 DBF 样式的帮助系统	228
11.3.1 查看 DBF 样式帮助示例	229
11.3.2 帮助表的要求	229
11.3.3 关于 Ttrade.....	229
11.4 小结	230
习题	230
第 12 章 数据共享访问	
12.1 控制对数据的访问	231
12.1.1 访问数据文件	231
12.1.2 数据锁定	232
12.1.3 数据工作期	235
12.2 更新数据.....	236
12.2.1 数据缓冲	236
12.2.2 事务处理	237
12.2.3 使用视图管理更新	239
12.3 管理冲突.....	239
12.4 小结	240
习题	240
附录	
附录 1 操作命令与函数编辑使用	241
附录 2 数据库与表文件操作	242
附录 3 数据表编辑和浏览	244
附录 4 界面操作	249
附录 5 文件操作	250
附录 6 数据处理	251
附录 7 程序控制	255

第 1 章 VFP6 及运行环境

Visual FoxPro6.0 (以下简称 VFP6) 是 Microsoft 公司继 1997 年推出 Visual FoxPro5.0 后于 1998 年推出的 Visual FoxPro 的最新版本。

Visual FoxPro 是一种关系型的面向对象的数据库管理系统。自 1989 年 FoxPro1.0 推出, 多年来, 其功能在不断完善, 速度在不断提高, 用户界面在不断优化。因而, 深受用户欢迎, 其销售量也在不断增加。为了适应新技术发展的需要, VFP6 为用户提供了数据库设计和应用程序开发的功能强大的开发环境。

本章简单介绍 VFP6 的新增功能、安装环境及步骤, 以便用户能尽快入门。

1.1 VFP6 的新增功能

为了适应新技术发展的需要, Microsoft 公司对 Visual FoxPro 的原有功能进行了进一步的完善和改进, 并增加了新的功能。其新增功能如下:

1. Access 和 Assign 方法程序

Visual FoxPro 支持 Access 和 Assign 方法程序。查询属性值或者试图更改属性值时, 可以使用这两个用户自定义的方法程序来执行需要的代码。这样就可以为类或对象创造公共接口, 将其界面与执行的操作分离开来, 也可以方便地检查属性值的有效性, 还可以轻而易举地保护 ActiveX 控件类的属性。

2. ActiveX 文档

ActiveX 文档是一种基于 Windows 的嵌入在浏览器中的非 HTML 应用程序, 它提供了在浏览器界面中访问其功能的途径。Visual FoxPro 的 ActiveX 文档与任何其他 Visual FoxPro 应用程序一样, 都可以运行表单、报表和标签, 将类实例化, 运行代码以及操作数据, 而且 ActiveX 文档还具有自身的优势, 即能包容在像 Internet Explorer 这样的 ActiveX 文档容器中。

3. 组建管理库

组建管理库是新增的工具, 可以帮助用户将类库、表单、按钮等对象进行分组, 并组成对象、项目、应用程序或其他分组。这些可视的分组可以动态定制, 这样就能在组件管理库的多个分类之间使用、复制或重新组织组件。组建管理库还包含新的 Visual FoxPro 的基本类, 这些基本类提供了即时应用的功能。

4. 代码范围分析应用程序

代码范围分析应用程序可以记录文件中的哪些代码行被执行了, 而分析应用程序则提供哪些行被真正执行, 一行代码被执行的次数, 所耗费的时间等信息。代码范围模式和分析模式使开发者能找出应用程序中存在问题的区域, 特别是能够找到被跳过的代码以及影响应用程序性能的瓶颈。

5. 支持 GIF 和 JPEG 图形

经过改进的 VFP6 支持 GIF 和 JPEG 图形文件格式。

6. 新的和改进的语言元素

VFP6 语言已经得到了改进, 而且 VFP6 API 库 (Foxtools.fll) 中的许多与文件名操作有关的函数也被添加到了 VFP6 中。

7. OLE 拖放

VFP6 支持 OLE 拖放。OLE 拖放是一个强大的工具, 它使用户可以在支持 OLE 拖放的应用程序 (如 Visual Basic、Windows 资源管理器、Microsoft Excel 和 Word 等) 之间传送数据。可以在 VFP6 应用程序的控件之间传送数据, 或者在控件和其他支持 OLE 拖放的 Windows 应用程序之间传送数据。

8. 项目管理器挂接程序

在 Visual FoxPro 早期版本中, 访问项目的唯一途径是如同处理.dbf 文件一样, 处理.pjx 文件或使用“项目管理器”窗口。为了能以编程方式访问“项目管理器”, VFP6 采用 Project 对象关联模型, 该模型由项目、Project 对象和响应的 ProjectHook 对象组成。当通过执行 CREATE PROJECT、MODIFY PROJECT 和 BUILD APP 等命令打开一个项目时, 将实例化相应的 Project 对象。Project 对象是打开项目和 VFP6 集成环境之间的媒介, 允许开发者直接与项目交互。Project 对象还实例化一个 ProjectHook 对象, 用于通知发生的事件。

9. 自动化服务器(Automation Server)的改进

Visual FoxPro 提供了经过改进而且更加可靠的自动化服务器, 这些自动化服务器能更好地与 Microsoft Transaction Server, Visual Basic 和 Active Server Pages 这样的产品和技术协作。

10. 新增和改进了的向导和生成器

除了对已有几个向导进行改进外, VFP6 还带有新的向导和生成器, 帮助用户生成应用程序, 创建数据库, 在 Web 上发布数据, 建立对象模型以及创建自己的向导。

11. 对 2000 年日期的支持

VFP6 提供对 2000 年日期的支持。

1.2 VFP6 的安装

要使安装的 VFP6 正常运行, 必须具备其运行的硬件与软件环境, 即适当的系统环境。

1.2.1 VFP6 的系统环境

VFP6 中文版为 32 位的开发工具, 对系统有如下要求:

- (1) 对操作系统的要求: Windows95 和 Windows NT4.0 以上的中文版平台。
- (2) 对内存的要求: 16MB 以上的内存。通常在 Windows95 中文版环境下需要 12MB, 在 Windows NT 中文版环境下需要 16MB。
- (3) 对硬盘空间的要求: 开发工具部分需要 85MB 以上的硬盘空间, 加之 MSDN (Microsoft Developer Network) 电子手册则需要 190MB 以上的磁盘空间。

1.2.2 VFP6 的安装过程

VFP6 软件以 CD-ROM 方式发行, 因此需要拥有光驱方能进行此软件的按装。现假设读者计算机的操作系统是 Windows95, 安装步骤说明如下 (若是 NT, 可以参照类似的方法安

装):

(1) 启动 Windows95,将 VFP6 中文版的 CD 插入 CD-ROM 中。

(2) 单击 Windows95 的“开始”按钮。

(3) 单击“运行”命令打开“运行”对话框。

(4) 键入 x:\setup(x 为 CD-ROM 驱动器号)执行 setup.exe 程序进行安装,之后按照屏幕提示进行:

- 如果要进行最小化安装(15MB),则选择“用户自定义安装”选项。该选项允许用户只选择必须的文件。

- 如果要进行典型安装(85MB),则选择“完全安装”选项。该选项不安装帮助文件,但是安装支持文件(包括 ODBC)。

- 如果要安装包括 ActiveX 和企业版文件的所有 VFP6 的文件(192MB),则突出显示 VFP6,再选择“用户自定义安装”选项,然后从添加选项的“更改选项”对话框中选则“全部选中”选项。

在安装过程中,用户可以选择是否进行 MSDN 电子手册的安装。如果选择了 MSDN 安装,则要求 192MB 以上的磁盘空间。

1.3 VFP6 的文件扩展名

在数据库的使用和程序的编写过程中,要使用大量的文件。其中有些是用户自己生成的程序。比如,在制作一个窗体的过程中会产生出 6~8 个文件,其中包括窗口屏幕格式、格式备注、应用程序文件、备份文件夹、错误记录文件及最后的“EXE”可执行文件等。由于用 VFP6 制作应用系统,通常会涉及到许多的文件。因此,在本节中我们为用户列出了常使用到的文件扩展名,及相应的功能及作用,以便用户了解和应用。

.app	应用程序,在 VFP6 支持下运行。
.bak	备份程序。
.dbc	数据库。
.dbf	数据表。
.dct .dcx	数据库备注和数据库索引。
.dll	Windows 连接库。
.err	编译错误记录。
.esl	VFP6 应用程序支持库。
.exe	可执行程序。
.fil	VFP6 动态连接库。
.ftr .frx	报表备注和报表程序。
.fxp	编译的程序。
.idx	索引文件。
.lbt .lbx	表备注和表。
.mnt .mnx	菜单备注和菜单。
.mpr .mpx	菜单生成应用程序和菜单编译程序。

.ocx	OLE 控制。
.pjt .pjx	项目备注和项目文件。
.prg	在 VFP6 下解释执行应用程序。
.qpr .qpx	生成查询程序和编译的程序。
.sct .scx	窗体备注和窗体文件。
.spr .spx	生成的窗体程序和编译窗体程序
.txt	正文文本文件。
.vct. .vcx	类库备注和类库文件。
.vue	视图文件。
.win	Windows 文件。

1.4 小结

本章主要介绍了 VFP6 的新增功能、运行环境、安装方法及其各类常用文件的扩展名和功能。

习 题

1. 简述 VFP6 的运行环境。
2. 在计算机基本符合系统环境要求的情况下，试着安装一下 VFP6。
3. 分别简述 VFP6 中数据库、数据表、项目、应用程序的扩展名。

第2章 VFP6 的环境

通过第1章的学习,读者已对VFP6有了初步的了解,并通过安装过程已经拥有了一台具有VFP6开发环境的机器,在本章我们将着手进入VFP6的应用环境,并逐一了解VFP6的窗口界面、系统菜单、工具栏的功能及操作方法。同时初步掌握VFP6很重要的一个工具——项目管理器。

2.1 VFP6 的窗口界面

2.1.1 VFP6 的启动及启动窗口

1. VFP6 的启动和退出

VFP6 的启动步骤如下:

- 单击 Windows 98 下角的“开始”菜单。
- 将鼠标拖至“程序”选项处,在下一级菜单中选中 Microsoft Studio,然后将鼠标移至 VFP6 处,如图 2.1 所示。

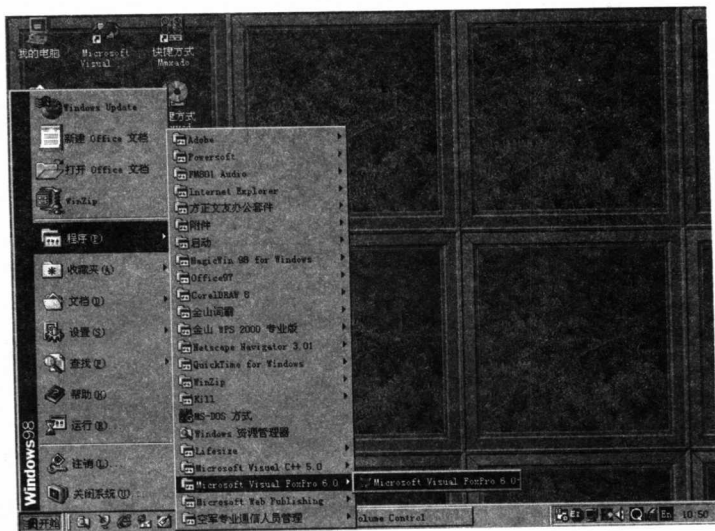


图 2.1 在 Windows 98 环境下启动 VFP6

- 单击鼠标,便进入 VFP6,系统显示出 VFP6 窗口。

VFP6 退出步骤如下:

- 单击“文件”菜单,系统弹出下拉式菜单。
- 单击“退出”命令,系统将退出 VFP6。

2. VFP6 启动窗口界面

当第一次启动 VFP6 时,会出现一个“启动”屏幕,如图 2.2 所示。在屏幕上有几个操作按钮,图中操作按钮功能如下:

- “创建一个新的项目用来设计、开发、并汇编相关的文件”，这是新建一个项目的启动按钮，选此按钮将打开一个新建的选择对话框，并可以选择要新建的项目如表、数据库、程序、文档资料、窗口、菜单等这样的内容。可以直接新建一个项目，也可以利用“向导”工具来创建项目。

- “查找示例程序用以找出编程所需的相应解决办法”，它是一组示例帮助程序，由此通过示例程序来学习怎样使用 VFP6 及编程方法。VFP6 提供了六个不同类型的示例程序。在主窗口中打开“帮助”，也可以找到这些功能。

- “查询 Visual FoxPro 的联机帮助文档”，进入帮助文档的开始屏幕。在主窗口的“帮助”里也有同样的功能。

- “打开一个已存在的项目”，可以在你已建立的，或者系统建立的项目中去选择可以使用的项目文件。

选择此项，打开一个对话框，只要选定相应的路径和文件，就可以在项目文件中挑选你所需要的内容了。这个选项与主窗口中的“文件”→“打开”命令具有同样的功能。

- “关闭此屏”，点击此按钮，可直接进入主窗口操作。而“启动窗口”被关闭。当从主窗口退出时，直接返回到 Windows 95 或 Windows NT 窗口，不会再回到“启动”窗口。

- “以后不再显示此屏”，选择这个按钮之后，下次再启动 VFP6 时，该屏将不再显示出来，而直接进入主窗口了。

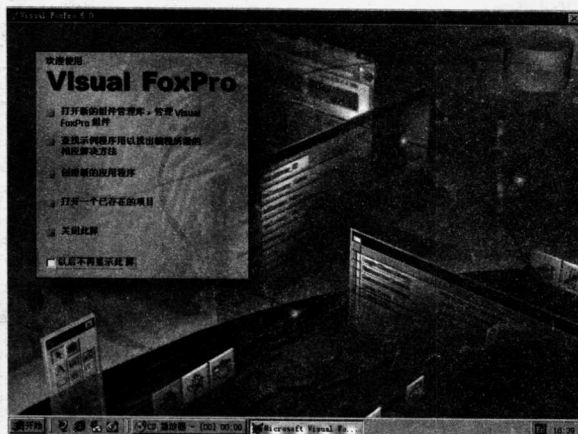


图 2.2 VFP6 的启动屏幕

2.1.2 VFP6 的主窗口介绍

VFP6 的主窗口如图 2.3 所示。

主窗口由以下功能组成：

- 窗口标题栏，显示一个图标和“Microsoft FoxPro”。
- 系统菜单栏，显示“文件、编辑、显示格式、工具、程序、窗口、帮助”等第一级菜单项，这是主要的命令选择区。
- 工具栏，提供各种各样的实用工具。