

VISUAL STUDIO HACKS™

100个业界最尖端的技巧和工具



O'REILLY®

**HACKS
SERIES™**



James Avery 著
朱剑平 译

清华大学出版社

VISUAL STUDIO HACKS™

—— 100 个业界最尖端的技术和工具



James Avery 著

朱剑平 译

O'REILLY®

Beijing • Cambridge • Farnham • Köln • Paris • Sebastopol • Taipei • Tokyo

O'Reilly Media, Inc. 授权清华大学出版社出版

清华大学出版社

Copyright ©2005 by O'Reilly Media, Inc.

Authorized Simplified Chinese translation edition, by O'Reilly Media, Inc., is published by Tsinghua University Press, 2006. Authorized translation of the original English edition, 2005 O'Reilly Media, Inc., the owner of all rights to publish and sell the same. All rights reserved including the rights of reproduction in whole or in part in any form.

本书之英文原版由 O'Reilly Media, Inc. 于 2005 年出版。

本中文简体翻译版由 O'Reilly Media, Inc. 授权清华大学出版社于 2006 年出版。此翻译版的出版和销售得到出版权和销售权的所有者——O'Reilly Media, Inc. 的许可。

版权所有，未经书面许可，本书的任何部分和全部不得以任何形式复制。

北京市版权局著作权合同登记

图字：01-2006-7116 号

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目 (CIP) 数据

VISUAL STUDIO HACKS™: 100 个业界最尖端的技巧和工具 / (美) 艾弗里 (Avery, J.) 著; 朱剑平译. —北京: 清华大学出版社, 2007.2

书名原文: VISUAL STUDIO Hacks

ISBN 978-7-302-14467-0

I. V… II. ①艾… ②朱… III. 计算机网络—程序设计 IV. TP393

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 001129 号

责任编辑: 常晓波

封面设计: Hanna Dyer, 张健

责任校对: 张剑

责任印制: 孟凡玉

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮政编码: 100084

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社总机: 010-62770175

邮购热线: 010-62786544

投稿咨询: 010-62772015

客户服务: 010-62776969

印 刷 者: 清华大学印刷厂

装 订 者: 三河市李旗庄少明装订厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 152 毫米 × 227 毫米 30 印张 564 千字

版 次: 2007 年 2 月第 1 版

印次: 2007 年 2 月第 1 次印刷

印 数: 1-3000 册

定 价: 59.00 元 (册)

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: 010-62770177 转 3103 产品编号: 023626-01

O'Reilly Media, Inc. 介绍

为了满足读者对网络 and 软件技术知识的迫切需求,世界著名计算机图书出版机构 O'Reilly Media, Inc. 授权清华大学出版社, 翻译出版一批该公司久负盛名的英文经典技术专著。

O'Reilly Media, Inc. 是世界上在 UNIX、X、Internet 和其他开放系统图书领域具有领导地位的出版公司, 同时也是联机出版的先锋。

从最畅销的*The Whole Internet User's Guide & Catalog* (被纽约公共图书馆评为 20 世纪最重要的 50 本书之一) 到 GNN (最早的 Internet 门户和商业网站), 再到 WebSite (第一个桌面 PC 的 Web 服务器软件), O'Reilly Media, Inc. 一直处于 Internet 发展的最前沿。

许多书店的反馈表明, O'Reilly Media, Inc. 是最稳定的计算机图书出版商——每一本书都一版再版。与大多数计算机图书出版商相比, O'Reilly Media, Inc. 具有深厚的计算机专业背景, 这使得 O'Reilly Media, Inc. 形成了一个非常不同于其他出版商的出版方针。O'Reilly Media, Inc. 所有的编辑人员以前都是程序员, 或者是顶尖级的技术专家。O'Reilly Media, Inc. 还有许多固定的作者群体——他们本身是相关领域的技术专家、咨询专家, 而现在则编写著作, O'Reilly Media, Inc. 依靠他们及时地推出图书。因为 O'Reilly Media, Inc. 紧密地与计算机业界联系着, 所以 O'Reilly Media, Inc. 知道市场上真正需要什么图书。

封面介绍

Visual Studio Hacks 一书封面中的工具是个电压计。最早出现在 1888 年的电压计是用于测量电势差（也就是电压）的工具。理想的电压计是开路的，所以内阻无穷大。虽然要制造内阻无穷大的电压计是不可能的，但设计良好的电压计内阻是非常高的，这样在测量时就对电流或电压不会产生可察觉的影响。要实现这个目标，需使用一个很大的电阻与电流计串联在一起。电阻控制电流计引起的电流，使得电流很小。

大多数电压计都基于 d'Arsonval 的电流计设计而且都是模拟的。也就是说它们使用移动的线圈通过表盘和指针给出范围连续的不同电压读数。现代的数字装置使用数字化的显示给出读数，而且比起模拟仪器来说通常具有更高的精度。这种类型的电压计提供的输出可以传输到很远的距离、可以激活打印机或打字机、可以输入计算机。

目录

致谢	1
前言	7
第 1 章 掌握项目与解决方案	15
1 管理项目与解决方案	15
2 掌握程序集与项目引用	25
3 组织项目与解决方案	29
4 深入解析项目与解决方案文件	34
5 删除 SourceSafe 绑定	42
第 2 章 掌握编辑器	47
6 掌握剪贴板	48
7 让粘贴到 Visual Studio 中更为容易	51
8 掌握智能感知	55
9 掌握代码区域	60
10 在文本编辑器中添加参考线	64
11 选择最好的编辑器	65
12 自定义语法着色	70
13 编辑最近文件与项目列表	72

14	代码重构	75
15	使用并共享代码段	84
第 3 章 导航 Visual Studio		87
16	控制工作区	87
17	快速查找文件	93
18	快速搜索文件	97
19	在文件中搜索模式	98
20	浏览源代码	103
21	永远别再忘记 TODO	104
22	解析鼠标	107
23	增强 Visual Studio 中的选项卡	109
第 4 章 自定义 Visual Studio		111
24	创建自己的快捷键	111
25	自定义菜单与工具栏	115
26	创建自定义窗口布局	120
27	自定义工具箱	122
28	给工具箱设置打包	126
29	为非标准的文件扩展名添加支持	129
30	解析注册表	130
31	保存并移动 IDE 设置	134
32	启用 HTML 与 XML 文档的智能感知	137
33	添加外部工具	142
34	自定义项目生成过程	145
35	修改生成输出并定位结果	151
第 5 章 调试		155
36	设置断点	156
37	解决断点问题	162
38	自定义 Visual Studio 对异常的反应	165

39	调试脚本代码	168
40	调试 SQL Server	170
41	调试运行中的进程	174
42	调试失败中的应用程序	178
43	编写自定义观察器	182
 第 6 章 速度 Hack		187
44	加快 Visual Studio	187
45	从命令提示符加载文件	189
46	掌握命令窗口	191
47	创建自定义工具	195
48	扩展应用程序配置文件	200
49	生成强类型化的 DataSet	206
50	为生成的代码定义模板	210
51	创建宏	216
52	使用宏生成代码	221
53	快速创建连接字符串	223
54	快速签署程序集	225
55	快速更新项目引用	228
56	自动添加 using 与 Imports 语句	231
57	自动插入常用代码	236
58	在源代码控制提供者之间快速移动	240
 第 7 章 帮助与研究		242
59	获得帮助	242
60	在 Visual Studio 中搜索互联网	250
61	将帮助重定位到 Google	251
62	轻松使用 P/Invoke	254
63	检查由代码生成的 IL	258
64	检查程序集的内脏	263
65	使用 FxCop 确保遵循规则	268

66	为 C# 代码生成统计信息	276
67	评测堆分配	279
第 8 章 注释与文档		285
68	掌握 C# XML 注释	286
69	更快地创建注释	295
70	在 VB.NET 中创建 XML 注释	299
71	从 XML 注释创建文档	304
72	将我们自己的文档集成到 Visual Studio 中	307
第 9 章 服务器资源管理器的 Hack		311
73	访问性能计数器	312
74	设计并修改数据库	316
75	编写数据库脚本	322
76	枚举进程、驱动器、共享等	329
第 10 章 使用 Visual Studio 工具		335
77	掌握 Visual Studio 命令提示符	335
78	从命令提示符启动 Visual Studio	339
79	Web 应用程序的压力测试	342
80	混淆代码	361
81	从 UML 生成代码	368
82	从代码生成 UML 设计文档	375
第 11 章 Visual Studio 中的 Office 工具		378
83	安装 Visual Studio Tools for Office 2003	378
84	在 Word 2003 中创建命令栏	380
85	从 Excel 2003 中显示 Windows 窗体	387

第 12 章 扩展 Visual Studio	395
86 自动化 Visual Studio	395
87 从独立运行的应用程序中访问 Visual Studio	399
88 创建文件模板	403
89 编写 Visual Studio 插件	412
90 寻找命令栏的名称	421
91 更改插件的图标	425
第 13 章 增强 Visual Studio	430
92 管理插件	430
93 在 Visual Studio 中运行单元测试	433
94 对代码与注释的拼写检查	438
95 查看控件的大纲	444
96 从 Visual Studio 中 Blog 代码	445
97 折叠与展开代码	449
98 合并 Visual Studio 命令提示符与命令窗口	451
99 生成 Web 服务代码	453
100 在 Visual Studio 中测试正则表达式	462

致谢

关于作者

James Avery 是一位多才多艺的作者与 .NET 架构师。除了本书以外，James 还为 Microsoft Press 与 Wrox 编写过书籍，而且还在 MSDN 杂志与 ASPToday 上发表过文章。

James 在许多大型公司与咨询公司工作过，目前他离开了自己的职位并且成立了自己的公司：Infozerk, Inc (<http://www.infozerk.com>)。James 还创建了 Cincinnati .NET User Group，并且是这个组织目前的主席。

James 和他美丽的妻子 Tammy 以及他们的三只猫住在俄亥俄州辛辛那提市。他的业余时间通常花在摆弄数码相机、阅读与玩 XBox 上。

James 经常更新博客，他的博客地址是：<http://www.dotavery.com/blog>。可以通过电子邮件联系他：javery@infozerk.com。

撰稿人

我非常幸运，因为有许多伟大的人们答应了我的请求，为本书撰稿。本书的撰稿名单中，从专业作者到个人的插件作者都有。他们的工作非常出色，如果没有他们，根本不可能编写成本书。

- Jamie Cansdale (Jamie.cansdale@testdriven.net) 是以伦敦为基地的顾问程序员。在以前，他为 Ocean 写过计算机游戏，并且是 Sun

Microsystems的一名Java顾问。最近他一直专于测试驱动开发与.NET平台的连续集成。他是 Visual Studio 的 TestDriven.NET 插件的作者。他所维护的博客地址是：<http://www.testdriven.net/weblog>。

- Jayme Davis 是 Tennessee Nashville 的一位企业应用程序开发人员。他使用 Microsoft 技术工作了 7 年，从 beta 2 版开始就使用 .NET。和 Jayme 联系的方式是：jaymedav@yahoo.com。
- Steven DeWalt 是位系统架构师，他在俄亥俄州的哥伦布地区工作生活。他从成熟的 12 岁就开始了计算机职业生涯，当时主要用的是现在已成经典的 Commodore 64。Steven 在俄亥俄州立大学获得了计算机与信息科学学士学位。Steven 在 2001 年参加了 .NET Early Adopter Program。从那以后，Steven 一直使用 WinDNA/COM 与 J2EE 在 .NET Interop 上做了许多工作。
- Dave Donaldson 是位独立顾问，专于 Microsoft .NET 平台的应用程序体系结构与开发工作。作为独立顾问，Dave 把大部分的时间都花在与顾客的技术主管交流以便确保他们的 .NET 解决方案正确实现。在成为独立人士之前，Dave 在 Nationwide 保险公司供职 5 年半的时间实现大型 Web 应用程序，尤其领导了为管理客户账单而构建的收费 Web 应用程序的设计工作。除了顾问工作以外，Dave 在 .NET 社区也是位活跃分子（在线与不在线），并且是位业余作者。他维护一个 .NET 软件开发博客，地址是 <http://www.arcware.net>，并且已经在 MSDN 杂志和 VB2TheMax 这样的业内领军出版物上发表了不少文章。
- 作为 4GysFromRolla.com 这个受欢迎的 ASP/ASP.NET 资源 Web 站点的编辑与主要撰稿人，从 1998 年至今，Scott Mitchell 在 Microsoft Web 技术方面编写了上百篇文章。除了拥有大量联机文章集以外，Scott 也编写了 5 本与 ASP/ASP.NET 有关的书籍。Scott 发表了许多印刷杂志文章，包括 Microsoft 的 MSDN 杂志与 asp.netRPO 上的文章以及 Microsoft 的 MSDN Web 站点上的联机内容。除了写作方面，Scott 其他的成就有：公共演讲、培训与软件开发。Scott 在 San Diego 的 California 大学获得了硕士学位，娶了美丽的 Jisun。可以通过 mitchell@4guysfromrolla.com 或者通过他的博客 <http://ScottOnWriting.NET> 联系他。

- Darrell Norton 是 CapTech Ventures 的高级顾问，这是一家位于弗吉尼亚州里士满市的地区性咨询公司。他不使用 .NET 编程时，业余时间会花在户外劳动、滑雪与阅读上。他的博客是：<http://www.codebetter.com/blogs/darrell>。
- Chris Nurse 1964 年生于英格兰的布拉德福，在 12 岁时首次接触计算机。从那以后，他几乎一天不碰计算机都不行。2002 年，Chris 搬到了澳大利亚的 Perth，在那里他花了两年时间编写专利，直到后来换了个位置，为 Perth 司法部开发软件。在那里他是一个为澳大利亚最大的 .NET 项目之一工作的团队成员。在 2002 年 12 月，Chris 与 Bobbie 结婚，他们是历史上第一对在世界闻名的巴瑟顿码头末尾结婚的人。在不用计算机时，Chris 会演奏吉他或者在澳大利亚西海岸享受他最近刚喜欢上的钓鱼。
- Alex Papadimoulis 住在俄亥俄州的伯里亚市，他一直都居住在克利夫兰地区。目前他受雇于 Ohio Savings Bank，他参与信息技术开发已经有大约 10 年了。Alex 于 2002 年在 Baldwin Wallace 学院获得了计算机科学学士学位。Alex 经常在不同的 Microsoft .NET 新闻组中回答问题，并且经常在他的博客（TheDailyWTF.com）中贴一些与如何不编程相关的相对有趣的现实生活例子。可以通过电子邮件联系 Alex：alex@papadimoulis.com。
- Brian Sherwin 是 SurWin Solutions, LLC 这家咨询与培训公司的主要成员。这家公司致力于让公司以价值作出决定，而不是以特定技术做出决定。作为一位担任了顾问职务 9 年时间的人，他用过大量技术，不过他还是扎根于 Microsoft 阵营的 SQL Server 与 .NET 平台。Brian 在 2002 年 .NET 刚对公众发布 beta 版时就开始为开发人员培训 VB 与 C#。在他的业余时间里，他享受有创造性的生活，并且与他的三个孩子：Stephen、Anna 与 JohnMark 一起玩游戏。
- Ben Von Handorf 从 2001 年 .NET Framework 发布 beta 版时就使用这项技术了。他目前为 Ohio Cincinnati 的 Business Integration Group 工作，在这里他从事一些昂贵的兴趣，包括航空技术与老年猫科动物。
- Roland Weigelt（博客地址：<http://weblogs.asp.net/rweigelt>）从 1983 年就开始编写软件，从 1988 年开始为 PC 开发软件。他的编程经验包括 C/C++、Java、JavaScript、Visual Basic、XSL 与 C#。他目前受雇

于德国波恩的Comma Soft AG, 是位软件开发人员, 工作于前端技术、工具开发与框架 API 设计。

- Michael Wood 是位 .NET 开发人员, 从 2001 .NET 的 beta2 版就开始使用 .NET。他住在肯塔基州北部, 工作地点在河对面的俄亥俄州。他是位开发人员与解决方案设计师。他的博客与联系信息可以在 <http://www.mvwood.com/blog> 找到。

致谢

我爸爸在 hacker (黑客) 这个词出现之前就是一位 hacker 了。他所买的所得到的任何东西都曾被拆开、增强、糊弄、用胶带粘过。谢谢爸爸, 是您让我知道了原来每样东西都可以改进 (或破坏)。

要写成一本书需要许多人付出大量劳动。首先我想感谢 O'Reilly 的工作人员, 尤其是我的编辑 Brian Jepsen。我很幸运能有这样一位不仅仅知道技术也对技术有激情的编辑。Brian 在整个过程中做了许多工作, 我极为欣赏他的建议与努力的工作。我也想感谢 John Osborn, 他与我一起工作了超过一年时间, 让这本书从提议阶段变成了实际的文字。

我想感谢下列 Microsoft 人, 他们回答了我的电子邮件与问题: Jim Blizzard、Mark Cliggett、Dan Fernandez、Sara Ford、Catherine Heller、James Lau、Adam Nathan、Scott Nonnenberg、Andy Pennell、Harry Pierson、Jason Salas 与 Scott Swanson。

我想特别感谢 Josh Ledgard, 从提议阶段到成为本书的技术审稿人之一, 他一直在帮我。我希望 Microsoft 里的每个人都像他那样具有社区激情。

我要感谢我所有的撰稿人与技术审稿人, 他们的努力工作让本书尽可能做到最好。Ben Von Handorf、Dave Donaldson 与 Jamie Cansdale 做了双份工作, 既当撰稿人又当审稿人。所有这三位绅士对本书贡献了许多, 他们应该得到我的感激。

我也想感谢所有插件与宏的作者, 他们允许我在本书中讨论他们的插件、使用他们的宏。我希望他们能很高兴看到他们的工作交付印刷。

我要感谢我的妈妈，她阅读了一整章她根本不理解的内容，并且提醒我什么才是正确的语法（并且去掉了我所有的逗号）。

我尤其要谢谢我美丽的妻子 Tammy，谢谢她在我写书的所有深夜与漫长的周末中给我的支持。

参加本书翻译的人员有：朱剑平、陈宗斌、陈征、陈红霞、张景友、易小丽、陈婷、管学岗、王新彦、金惠敏、张海峰、徐晔、戴锋、张德福、张士华、张锁玲、杜明宗、高玉琢、王涛、申川、孙玲、李振国、高德杰、宫飞、侯经国、刘淑妮、张春林、李大成、程明、张路红、张淑芝、孙先国、刘冀得、梁永翔、张广东、郁琪琳、邵长凯、蒲书箴、潘曙光、刘瑞东、李军、焦敬俭、黄绪民、黄骏衡、房金萍、陈宁、李楠、何永利、董礼、刘晓捷。

前言

“开发人员，开发人员，开发人员，开发人员，开发人员，开发人员。”不久前，在互联网上流传甚广的一段视频剪辑中，人们看到 Steve Ballmer 在舞台上边跳边唱。这段影片很新，但是对于 Microsoft 来说从一开始就是一段咒语。按照 Microsoft 的理解，只要是开发人员所喜爱的平台，就会有大量的应用程序。自然地，具有大量应用程序的平台，就是用户所喜欢的。

由于 Microsoft 一直把目光聚集在开发人员上，提供高品质的文档与开发工具从一开始就成了他们最优先的任务。在开发工具中，20年来 Visual Studio 一直保持在顶尖位置。Visual Studio 是最好的开发环境之一，因此，它一直都被认为是使用 Microsoft 开发语言的最好理由之一。

Visual Studio 有大量的功能，它是高度可自定义的，具有完全的自动化模型 (Automation Model) 等等。Visual Studio 除了那些正常功能以外，还有对免费插件的支持、宏、Power Toy 等等，这些都增强了 Visual Studio 的功能。本书写的就是这些功能、插件、宏、Power Toy 的用法，通过这些可以让你成为更好、更有效率的开发人员。

为什么使用本书？

hack 这个词在媒体报道中的名声不佳。他们用这个词来代表那些以计算机作为武器入侵系统或者报复、破坏的人。而在编写代码的人当中，hack 这个词代表解决问题的“又快又有技巧”的方法，或者完成任务的捷径。hacker (黑客) 这个词更多的代表的是一种赞扬，说明这个人具有创造性的技术来完成