



“网站开发自学导航”丛书



源代码光盘

ASP 与

Access

动态网站开发自学导航

戎马工作室 编著

基础篇

从零开始，结合实例，循序渐进学习基础知识

范例篇

教您制作最典型的实例，轻松上手

解疑篇

解答您在使用软件时常见的疑难问题

附赠光盘

赠送书中所有实例的素材和源代码，以供读者学习使用



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



“网站开发自学导航”丛书

TP393.092

663D

2007



源代码光盘

ASP 与 Access

动态网站开发自学导航

戎马工作室 编著

基础篇

从零开始，结合实例，循序渐进学习基础知识

范例篇

教您制作最典型的实例，轻松上手

解疑篇

解答您在使用软件时常见的疑难问题

附赠光盘

赠送书中所有实例的素材和源代码，
以供读者学习使用



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

本书以当前比较流行的 ASP 与 Access 相结合的形式,介绍如何构建一个功能完善的网络数据库。全书分为 3 篇:第 1 篇(基础篇)包括第 1~6 章,主要介绍 ASP 与 Access 的基础知识;第 2 篇(范例篇)包括第 7~11 章,主要介绍使用 ASP 和 Access 制作实例的具体操作过程;第 3 篇(解疑篇)为第 12 章,主要介绍在使用 ASP 与 Access 过程中经常遇到的疑难问题及解答。

本书语言流畅,通俗易懂,条理清晰,由浅入深,详细叙述了 ASP 的基础知识及 ASP 与 Access 结合开发应用程序的过程,并以一个新的角色和高度来介绍 ASP 的开发方式。基础知识精辟,实例内容全面,既可以作为 ASP 初学者的入门辅导书,也可以作为 ASP 网络应用程序技术人员的参考书籍。

图书在版编目(CIP)数据

ASP 与 Access 动态网站开发自学导航/戎马工作室编著.

金科-北京:机械工业出版社,2007.4

(网站开发自学导航丛书)

ISBN 978-7-111-21242-3

I. A... II. 戎... III. 主页制作-程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 043532 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 10037)

策划编辑:夏孟瑾 责任编辑:张晓娟

保定市中国画美凯印刷有限公司印刷

2007 年 5 月第 1 版第 1 次印刷

184mm×260mm 26.5 印张·675 千字

0001-5000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-21242-3

ISBN 978-7-89482-178-2(光盘)

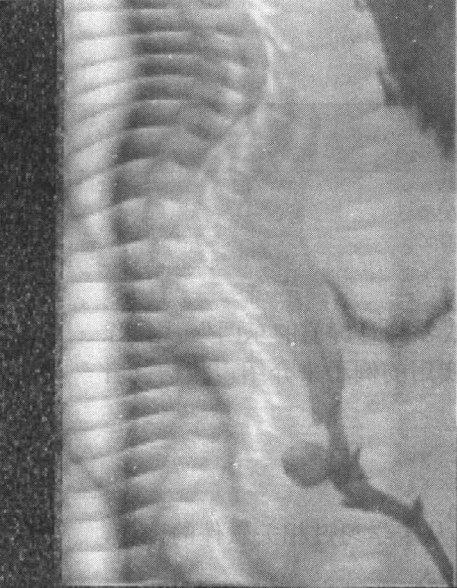
定价:42.00 元(含 1CD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

销售服务热线电话:(010)68326294

购书热线电话:(010)88379639 88379641 88379643

封面无防伪标均为盗版



丛书序

随着 Internet 的不断发展壮大, Internet 上的网站开发成了一门新兴的科学。很多人已经不仅仅满足于上网冲浪, 而希望深入地参与其中。现在, 拥有自己的 Web 网站已经成为一种潮流。

本系列丛书旨在为读者提供一套内容全面、轻松上手、以实例贯穿全文、书盘结合的
网站开发类图书。

► 本丛书的特点

本丛书的目标是: 以读者为上帝, 一切以读者的需要为第一先导, 努力打造精品图书!

1. 由浅入深, 循序渐进

全书分为三篇:

(1) **基础篇**: 介绍制作软件最基本的入门知识, 对于原来没有接触过网页制作的读者, 可以通过基础篇的学习, 达到入门并掌握基础知识的目的。

本篇在介绍基础知识的同时, 以实例为导航, 让读者能轻松上手, 并能自己动手制作简单的效果图。章后的“自己动手”习题可以在光盘中看到具体的操作步骤。

(2) **范例篇**: 介绍较综合的实例的制作步骤, 所收集的实例具有代表性, 能代表该软件在某些领域或某个行业的具体运用。读者学完一个实例后, 能触类旁通, 轻松地制作类似的作品。

(3) **解疑篇**: 是作者精心收集的若干个具有代表性的常见疑难问题与解答, 问题精辟具有代表性, 解答清晰简练。

2. 书盘结合, 轻松上手

本丛书采用书盘结合的方式, 以书为主, 盘为辅。光盘中包含书中每个实例的素材及源文件, 以方便读者学习使用。

3. 语言简练，通俗易懂

对于初学者，最能做到的是“怎样从书中以最直观的方式学到有价值的东西”。因此，本书没有过多地介绍专业术语，而是以形象的图片及解说、实用的例子来介绍，相信读者学起来一定会很轻松。

4. 可操作性强

实例中所涉及到的素材，可以直接从光盘中取用。即使是从未学习过相关软件的读者，按照书中的操作步骤，也可以制作出与书中一模一样的效果图。

5. 作者团队经验丰富

参与本书编写的作者均为长期从事网站建设的工作者，具有丰富的网站设计和制作经验，能帮助读者找到快速掌握网站开发技术的捷径，事半功倍，提高学习效率。

► 本丛书的读者对象

1. 初级自学读者。
2. 有一定基础的中级读者。
3. 建设网站的管理人员和领导者。
4. 在校师生。

► 丛书书目

Dreamweaver 是网页制作软件中的佼佼者，具有站点管理和页面制作两大核心功能，Dreamweaver 和 Flash、Fireworks 有网页梦幻组合之称；ASP 是一种优秀的电子商务开发程序语言，也是目前最为流行的开放式 Web 服务器应用程序开发技术；在 Dreamweaver 中编辑 ASP，可以很方便地应用各种辅助项目，设计出功能完善的动态网页；目前在网站开发领域，使用最多的数据库系统是 SQL Server 和 Access。

根据以上几种软件的优秀功能，本丛书收录了以下几本：

《ASP 网络开发自学导航》

《ASP 与 Access 动态网站开发自学导航》

《ASP 与 SQL Server 动态网站开发自学导航》

《Dreamweaver 8 中文版网站开发自学导航》

《Dreamweaver 8 与 ASP 动态网站开发自学导航》

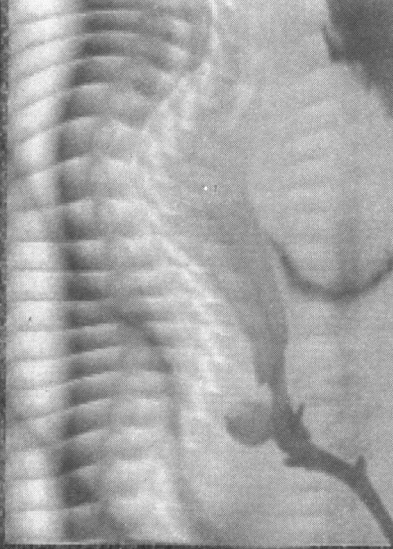
《Dreamweaver 8·Flash 8·Fireworks 8 网站开发自学导航》

《ASP 动态网站开发自学导航》

《Flash 8 中文版网站动画制作自学导航》

希望您能对本丛书多提宝贵意见和建议，让我们共同进步！

编 者



前言

互联网技术的不断发展和普及,以及电子商务、快捷管理等各个领域的切实需求,都促进了构建互联网站、开发网络应用程序成为当前的热门技术之一。

就目前来看,开发网络应用程序应该了解两部分内容,即前台开发工具和后台数据库。在制作动态网页的过程中,数据库应用是核心部分。大多数网络应用系统都需要后台数据库的支持。在 Windows 操作系统中,Access 和 SQL Server 是最常见的网络后台数据库。制作一些小型的且不是很复杂的网络应用系统,适合选择 Access 数据库,但是要实现比较大的网络应用系统,应该选择 SQL Server。本书即讲述了前台工具 ASP 与后台数据库工具 Access 的结合使用。

ASP,即 ACTIVE SERVER PAGES,是一种服务器端的脚本语言,它是由 Microsoft 公司开发的 Web 服务器端脚本开发环境,利用它可以生成动态、高效的 Web 应用程序。通过 ASP 我们可以结合 HTML 网页、ASP 指令和 ActiveX 元件建立动态、交互且高效的 Web 服务器应用程序。

本书以当前最流行的 ASP+Access 的形式,介绍如何构建一个功能完善的网络数据库。全书分为 3 篇:第 1 篇(基础篇)包括第 1-6 章,主要介绍了 ASP 与 Access 的基础知识,其中包括 ASP 入门、ASP 脚本语言基础、ASP 内置对象、ASP 的内置组件、Access 数据库以及数据库的访问;第 2 篇(范例篇)为第 7~11 章,介绍了使用 ASP 和 SQL Server 制作目前比较常用的网络应用系统,包括制作留言本系统、聊天室系统、提交报告系统、网上购物系统以及光盘出租管理系统;第 3 篇(解疑篇)为第 12 章,主要介绍在使用 ASP 与 Access 过程中经常遇到的疑难问题及解答。

本书语言流畅、通俗易懂、条理清晰、由浅入深,详细叙述了 ASP 的基础知识及 ASP 与 Access 相结合开发应用程序的过程,并以一个新的角色和高度来介绍 ASP 的开发方式。基础知识精辟,实例内容全面,既可以作为 ASP 初学者的入门辅导书,也可以作为 ASP 网络应用程序技术人员的参考书籍。

参加本书编写的人员有李金江、杨大勇、黄慧珍、杨志真、李建强、马凤林、崔增岗、闫静、杜仲斌、李立、陶洪义、杨柳、安韶华、王莉、严彬、李晓东、穆成威、岳志波、高岩、张景辉、王小丽等。由于作者水平有限,欢迎广大读者朋友及专家提出宝贵意见,以便改进!

编 者

目 录

丛书序 前 言

第 1 篇 基 础 篇

第 1 章 ASP 入门	2
1.1 网站基础知识	2
1.1.1 静态网页	3
1.1.2 动态网页	3
1.2 ASP 概述	3
1.2.1 ASP 的特点	3
1.2.2 ASP 网页的传送过程	4
1.3 ASP 的运行及安装	4
1.3.1 ASP 的运行环境	5
1.3.2 IIS 的安装与配置	5
1.3.3 配置 IIS	6
1.4 HTML 语言基础	7
1.4.1 建立 HTML 页面	8
1.4.2 基本页标签	8
1.4.3 字体标签	10
1.4.4 图片显示标签	11
1.4.5 表格显示标签	11
1.4.6 表单标签	12
1.4.7 框架标签	14
1.4.8 CSS 基础	14

1.5 创建 ASP 网页	16
1.5.1 ASP 的文件结构	16
1.5.2 ASP 语法	17
1.5.3 脚本语言	18
第 2 章 ASP 脚本语言基础	19
2.1 脚本语言概述	19
2.2 VBScript 脚本编程基础	20
2.2.1 VBScript 脚本的数据类型	21
2.2.2 VBScript 变量	22
2.2.3 VBScript 常量	23
2.2.4 VBScript 运算符	24
2.2.5 数组	26
2.2.6 基本语句	27
2.2.7 注释	29
2.2.8 VBScript 过程	29
2.2.9 VBScript 常用函数	31
2.3 JavaScript 脚本编程基础	34
2.3.1 JavaScript 基础概念	34
2.3.2 将 JavaScript 嵌入到 HTML	35
2.3.3 JavaScript 数据类型	36
2.3.4 JavaScript 变量	36
2.3.5 JavaScript 表达式	37

2.3.6 JavaScript 运算符	37
2.3.7 JavaScript 基本语句	39
2.3.8 JavaScript 函数	41
第 3 章 ASP 内置对象	45
3.1 ASP 内置对象概述	45
3.2 Application 对象	46
3.2.1 Application 对象集合	46
3.2.2 Application 对象的属性	48
3.2.3 Application 对象的方法	48
3.2.4 Application 对象的事件	49
3.3 Session 对象	50
3.3.1 Session 对象的属性	50
3.3.2 Session 对象的方法	51
3.3.3 Session 对象的事件	51
3.4 Response 对象	53
3.4.1 Response 对象的集合	53
3.4.2 Response 对象的属性	53
3.4.3 Response 对象的方法	56
3.5 Request 对象	59
3.5.1 Request 对象的集合	59
3.5.2 Request 对象的属性	63
3.6 Server 对象	65
3.6.1 Server 对象的属性	65
3.6.2 Server 对象的方法	67
第 4 章 ASP 内置组件	74
4.1 ASP 内置组件概念	74
4.2 Ad Rotator 组件	75
4.2.1 Ad Rotator 组件介绍	75
4.2.2 Ad Rotator 组件应用	76
4.3 Browser Capabilities 组件	78
4.3.1 Browser 组件	78
4.3.2 Browsercap.ini 文件	79
4.4 FileSystem 组件	79
4.4.1 文件的操作	80
4.4.2 驱动器对象的操作	84
4.4.3 文件夹的操作	85
4.5 Content Linking 组件	87
4.5.1 Content Linking 组件的方法	87
4.5.2 Content Linking 组件的应用	88
4.6 Page Counter 组件	90
4.7 CDONTS 组件	91
4.8 Content Rotator 组件	92
4.8.1 内容调度文件	92
4.8.2 ContentRotator 对象的方法	93
4.9 Counters 组件	94
4.9.1 创建 Conunter 对象	94
4.9.2 Conunter 对象的方法	95
4.10 Permission Checker 组件	96
4.10.1 PermissionChecker 对象的 方法	96
4.10.2 PermissionChecker 对象的 应用	96
4.11 Database Access 组件	97
第 5 章 Access 数据库	99
5.1 Access 数据库概述	99
5.1.1 Access 数据库的概念及特点	99
5.1.2 Access 数据库的工作结构	100
5.2 Access 的工作环境	101
5.2.1 打开 Access	101
5.2.2 Access 窗口简介	102
5.3 Access 数据库操作	104
5.3.1 创建数据库	104
5.3.2 创建表	105
5.3.3 操作栏	107
5.3.4 字段的数据类型及属性	108
第 6 章 数据库的访问	114
6.1 数据库连接	114
6.1.1 用 ODBC 方式连接数据库	114
6.1.2 创建系统 DSN	115
6.1.3 创建文件 DSN	118
6.1.4 创建无 DSN 的连接	118
6.2 通过 ASP 程序操作数据库	119
6.2.1 创建表	119
6.2.2 修改表中的字段	120
6.2.3 插入、修改或删除表内容	120
6.2.4 内容检索	122

6.3 Connection 对象的使用	122
6.3.1 Connection 对象的创建	123
6.3.2 Connection 对象的方法	123
6.3.3 Connection 对象的属性	125
6.3.4 插入记录	126
6.4 Command 对象	127
6.4.1 Command 对象的属性	127
6.4.2 Command 对象的方法	128
6.5 RecordSet 对象	129
6.5.1 RecordSet 对象的属性	130
6.5.2 RecordSet 对象的方法	132
6.5.3 添加和删除数据	135
6.6 Parameters 集合和 Parameter 对象	136
6.6.1 Parameters 数据集	137
6.6.2 Parameters 对象的方法及属性	138
6.7 Errors 数据集	138
6.8 Properties 数据集和 Property 对象	139
6.8.1 Properties 数据集	139
6.8.2 Property 对象	140
6.9 Fields 数据集和 Field 对象	140
6.9.1 Fields 数据集	140
6.9.2 Field 对象	141

第 2 篇 范 例 篇

第 7 章 留言本系统	148
7.1 系统设计	148
7.2 配置 IIS	149
7.3 设计数据库	149
7.4 连接数据库	154
7.5 主要界面及模块设计	154
7.5.1 留言信息显示页	154
7.5.2 填写留言页面	168
7.5.3 管理员登录页面	171
7.5.4 管理页面	172
7.5.5 删除留言页面	174

7.5.6 回复留言页面	174
7.6 实例演示	180

第 8 章 创建聊天室	183
8.1 功能说明	183
8.2 创建数据库和 DSN	184
8.2.1 创建数据库	184
8.2.2 创建 DSN	187
8.3 创建用户登录及注册功能	188
8.3.1 创建登录界面	188
8.3.2 用户注册模块	191
8.4 创建聊天室	196
8.4.1 选择聊天室文件	196
8.4.2 聊天室主界面	202
8.4.3 查看房间信息和退出文件	214
8.5 管理聊天室	218
8.5.1 管理在线用户	218
8.5.2 管理所有用户	225
8.5.3 发送信息文件	229

第 9 章 提交报告系统	235
9.1 功能说明	235
9.2 创建数据库和链接	236
9.2.1 创建数据库	236
9.2.2 创建链接	238
9.3 创建用户注册及登录页面	238
9.3.1 创建登录界面	238
9.3.2 判断用户登录信息	239
9.3.3 创建用户界面	240
9.4 进入提交报告系统	243
9.4.1 进入提交报告系统首页	243
9.4.2 提交报告	250
9.4.3 修改报告	255
9.4.4 查看报告内容	260
9.5 管理报告	262
9.5.1 管理员登录	262
9.5.2 管理页面	263
9.5.3 删除报告	264
9.5.4 修改报告	265
9.5.5 发布信息或通知	265

第 10 章 网上购物系统	266
10.1 功能说明	266
10.2 创建数据库和链接	267
10.2.1 创建数据库	267
10.2.2 创建链接	269
10.3 会员管理模块	269
10.3.1 用户注册及保存注册信息 文件	270
10.3.2 用户登录及判断登录信息 文件	273
10.4 网上购物模块	274
10.4.1 订单、商品查询	274
10.4.2 显示商品列表	280
10.4.3 显示商品详细信息	283
10.4.4 显示淘宝记录页	285
10.4.5 取消订单	291
10.4.6 用户结账页面	292
10.5 显示最新商品模块	305
10.6 留言模块	307
10.6.1 查看留言	307
10.6.2 书写留言	310
10.7 后台管理系统模块	313
10.7.1 商品信息管理	314
10.7.2 订单信息管理	315
10.7.3 站内操作管理	316
第 11 章 光盘出租管理系统	318
11.1 系统设计	318
11.2 设计数据库	320
11.3 连接数据库	324
11.4 公用模块代码分析	324
11.5 管理界面设计	330
11.5.1 管理主界面代码	330
11.5.2 光盘管理模块	333
11.5.3 用户管理模块	344
11.5.4 系统管理模块	348
11.5.5 出租管理模块	353
11.5.6 起租/结算模块	358
11.5.7 修改光盘信息	363
11.6 客户端代码设计	368

11.6.1 首页设计	368
11.6.2 页头/页尾设计	371
11.6.3 用户注册模块设计	373
11.6.4 用户登录模块设计	376
11.6.5 用户注销模块设计	378
11.6.6 光盘浏览模块设计	378
11.6.7 用户信息模块设计	380
11.6.8 用户信息修改模块设计	384
11.6.9 用户预订光盘模块设计	390
11.6.10 查看出租记录模块设计	392
11.7 实例演示	397

第 3 篇 解 疑 篇

第 12 章 常见疑难问题解答	400
1. ASP 是编程语言?	400
2. ASP 与 ASP.NET 一样吗? 它们 有什么关系?	400
3. 每个 ASP 文件的开头都要必须 使用 <% @LANGUAGE=VBS cript %>吗?	400
4. ADO 是什么?它是如何操作数据 库的?	400
5. 使用 Recordset 对象和 Command 对象来访问数据库的区别在哪里?	401
6. 是否必须为每一个 Recordset 对象 创建一个 Connection 对象?	401
7. 为什么 Global.asa 文件总是不起 作用?	401
8. 如何保护自己的 ASP 源代码不 泄露?	401
9. 如果没有提交表单, 查询字符串的 值时能使用 Request.QueryString 集合吗?	401
10. 如何使用 6 个内置 ASP 对象?	402
11. 缓冲输出对于网页传输有没有 影响?	402
12. ASP 脚本中使用太多的注释会不会 影响服务器处理 ASP 文件的速度?	402

- 
- 
- | | |
|---|-----|
| 13. 为什么 ASP 文件总不解释执行? | 402 |
| 14. ASP 中如何控制 Cookies? | 402 |
| 15. ASP 程序运行的时间如何计算? | 403 |
| 16. Connection CommandTimeout 和 Command
Command Timeout 有什么区别? | 403 |
| 17. 如何提高使用 Request 集合的效率? ... | 403 |
| 18. 在 ASP 中, 当变量的生命周期结束
后, 有几种保留变量内容的方法? | 403 |
| 19. 对象使用完后应该怎么办? | 404 |
| 20. 在 ASP 页面中既可以使用 VBScript,
也可以使用 JavaScript, 混合使用脚
本引擎好吗? | 404 |
| 21. 当建立了一个 ASP 文件, 并且符合
语法时, 通过浏览器输入以下地址:
c:\inetpub\wwwroot*.asp, 将出现无法
运行的错误, 并提示权限不对或文件
无法访问, 为何不能正常运行 ASP
文件? | 404 |
| 22. 可以让程序告诉用户详细的页面错
误和数据库连接错误吗? | 404 |
| 23. 能用
代替数据库的换行符吗? | 405 |
| 24. 如何防范利用“刷新”来“作弊”
的计数器? | 405 |
| 25. 如何提示用户打开 Cookie? | 406 |
| 26. 怎样使用 Cookies 跟踪来访者? | 407 |
| 27. 在无组件的情况下, 如何上传图片? ... | 408 |
| 28. 如何禁止缓存? | 409 |
| 29. 如何让页面过时并指定一个过时
时间? | 409 |
| 30. 为什么不能用 SessionID 数值作为
数据库的主关键字? | 410 |
| 31. 怎样获取数据库的链接属性? | 410 |
| 32. ASP 的错误代码都有哪些? | 411 |

A



第1篇 基础篇

A

- 第1章 ASP 入门
- 第2章 ASP 脚本语言基础
- 第3章 ASP 内置对象
- 第4章 ASP 内置组件
- 第5章 Access 数据库
- 第6章 数据库的访问

A

ASP Access

第 1 章

ASP 入门

本章主要介绍 ASP 的基础知识，包括 ASP 的概念、运行环境和配置环境等。另外，还将分别介绍 HTML 和 ASP 的一些基本语法。

- ◇ 网站基础知识
- ◇ ASP 的运行及安装
- ◇ 创建 ASP 网页

- ◇ ASP 概述
- ◇ HTML 语言基础

1.1 网站基础知识

在了解 ASP 之前，大家应该首先了解一下网站的基础知识。凡是使用过 Internet 或者局域网的用户对网站一定不会陌生，其实很多用户对网络的认识就是从访问一个个的网站开始的。

在访问网站时，我们只是这项服务的使用者，并不会关心网站是什么，也不会关心网站采用了什么样的技术，我们关心的仅仅是网站里有没有自己感兴趣的内容以及网站的内容是否丰富等问题。而通过学习如何开发网站，我们就从服务的使用者转变为服务的提供者。这时我们就要了解什么是网站，创建网站需要什么技术等问题。

具体地讲，网站（Website）是指在网际网络上，根据一定的规则，使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。简单地说，网站是一种通讯工具，就像布告栏一样，人们可以通过网站来发布自己想要公开的信息，或者利用网站来提供相关的网络服务，还可以通过网页浏览器来访问网站，获取自己需要的信息或者享受网络服务。

网站的基本构成元素是网页。网页又被称为页面、Web 页等，是用标准的 HTML 语言（超文本标记语言，将图片、文字等元素组合在一起的文本格式文档。若干个互相关联的网页就构成了一个网站，这些网页既可以存放在一台服务器上的某个目录下，也可以存放在多个目录下，还可以存放在不同的计算机上。例如，我们常上网时浏览的“搜狐”就是一个网站，而首页就是一个网页。

网页又可以分成静态网页和动态网页两种。

1.1.1 静态网页

静态网页包括各种文字、图片以及视频等。开发人员要做的就是将这些内容呈现在用户面前，好比一幅画。制作静态网页需要掌握以下的技术：

- ❖ HTML: HyperText Markup Language 的缩写，为超文本标记语言。
- ❖ CSS: Cascading Style Sheets 的缩写，意思是层叠样式表单，通常称为样式表。

1.1.2 动态网页

概括地说，动态网页就是根据用户的请求，由服务器动态生成的网页。如果一个网页仅仅只有文字和图片，这样会让用户逐渐失去对网站的兴趣。所以需要网页有很多动态交互性的内容，如聊天室、论坛和留言等，这样添加了动态元素的网页就是动态网页。

开发动态网页需要掌握的主要技术有以下几种：

● ASP 技术

ASP 技术主要采用脚本来进行服务器端的处理，目前 ASP 技术中使用的脚本语言主要是 VBScript 语言和 JavaScript 语言，同时可以将脚本的结果嵌入到页面中，对于 Web 开发人员来说，只需编写相对简单的脚本程序，就可以完成 Web 应用程序的开发。

● Flash 动画

Flash 是矢量动画，它的优点是无论放大多少倍，其动画效果都不会有什么改变，依然很清晰。而将 gif 或 jpg 图片放大时，看到的只是一个个方形的色块。

1.2 ASP 概述

通过前面的讲解，我们了解到制作动态网页需要 ASP 技术的支持。下面我们就来介绍 ASP 的概念和基本知识。

Active Server Pages（简称 ASP）是 Microsoft 公司开发的，用于创建和运行动态、交互式的 Web 服务器的应用程序。使用 ASP 可以组合 HTML 网页、脚本命令和 ActiveX 组件，创建出交互的 Web 页和基于 Web 的功能强大的应用程序。所用的语言是 JavaScript 或 VBScript，或者是两者的结合。惟一与通常的 JavaScript 或 VBScript 应用程序不同的是它们在服务器端运行，服务器仅将执行的结果返回给客户浏览器，这样即使浏览器不支持 JavaScript 或 VBScript，但是只要浏览器能识别 JavaScript 或 VBScript 就可以得到动态的页面。

1.2.1 ASP 的特点

ASP 的主要特点如下：

- ❖ 使用 VBScript (VBScript 是系统默认的脚本语言)、JScript 等简单易懂的脚本语言, 结合 HTML 代码, 即可快速地完成网站的应用程序。
- ❖ 无需编译, 容易编写, 在服务器端直接执行。
- ❖ 使用普通的文本编辑器 (例如记事本、UltraEdit 等) 即可进行编辑设计。
- ❖ 与浏览器无关, 用户端只要使用可执行 HTML 代码的浏览器, 即可浏览 ASP 所设计的网页内容。
- ❖ ASP 的源程序不会被传到客户浏览器, 因而可以避免所写的源程序被他人剽窃, 从而提高了程序的安全性。
- ❖ 可使用服务器端的脚本来产生客户端的脚本。
- ❖ ASP 采用面向对象技术, 提供了 6 个功能强大的内置对象。通过这些对象可以从浏览器检索信息或向浏览器发送信息, 使得脚本功能得到增强。
- ❖ ASP 充分采用组件技术, 在脚本中可以方便地引用系统提供的内置组件和由 VB、Delphi、Java、Visual C++、COBOL 等编程语言定制的 ActiveX 服务器组件 (ActiveX Server Component) 来扩充功能。

在 ASP 出现之前, CGI 方式是一种非常流行的服务器端程序, 它几乎可以使用任何程序语言来实现, 需要为每一个查询编写一个 CGI 程序, 从而导致 CGI 不能开发结构复杂的 Web 应用。而且当多个用户同时访问一个 CGI 程序时会造成服务器端运行一个程序的多个复制, 服务器会因为进程的增加而变慢, 导致用户访问速度降低。

1.2.2 ASP 网页的传送过程

ASP 的访问方式与普通 HTML 的页面访问方式有所不同, ASP 网页的传送过程如下:

- (1) 安装有 Web 浏览器的客户机通过 Internet 向服务器发出获得 asp 页面的请求, 例如要得到名为 abc.asp 页面。
- (2) Web 服务器在接收到客户机的请求后, 查找所需要的 asp 页面, 并对 asp 页面进行解释, 将其中的 Script 翻译成 HTML。
- (3) 服务器根据 Script 中的内容完成对数据库的操作、格式化输出到 HTML 文档等工作, 经过客户的浏览器再解释, 最后在屏幕上显示出来。

1.3 ASP 的运行及安装

ASP 是微软公司开发的服务器端直译的应用软件, 用户只需要具有 HTML 和 Jscript 或 VBScript 的少量基础知识, 就能创建功能健全、与平台无关的 Web 应用系统。通过 ASP, 用户还可以结合 HTML 网页、ASP 指令和 ActiveX 组件建立动态、交互且高效的 Web 服

务器应用程序。虽然 ASP 不是一种语言，但它用的语言仍然是 JScript 或 VBScript，或者是两者的结合，所以任何一种文本编辑器都能胜任 ASP 脚本的编辑工作。



ASP 与 JScript 或 VBScript 应用程序不同之处在于：ASP 是在服务器端运行的，而不是浏览器或者客户端执行的，即使用户的浏览器不支持 JScript 或 VBScript，也同样可以浏览动态的页面。

1.3.1 ASP 的运行环境

在开发 ASP 程序之前，需要搭建运行平台，Windows 98/ME 用的是 PWS，从 Windows 2000 开始采用 IIS。

Internet Information Server (IIS) 是 Windows 提供的 Internet 服务的核心。Windows 2000/XP 系统盘上包含有 IIS 5.0 的安装包，Windows 2003 已升级到 IIS 6.0。另外也可以从微软站点 <http://www.microsoft.com/iis> 下载最新的版本。

1.3.2 IIS 的安装与配置

在 Windows 2000/XP 中安装 IIS 5.0 的具体操作步骤如下：

- 1 在 Windows 桌面上选择“开始”→“控制面板”菜单命令，在“控制面板”窗口中双击“添加/删除程序”图标，打开“添加或删除程序”窗口，如图 1-1 所示。

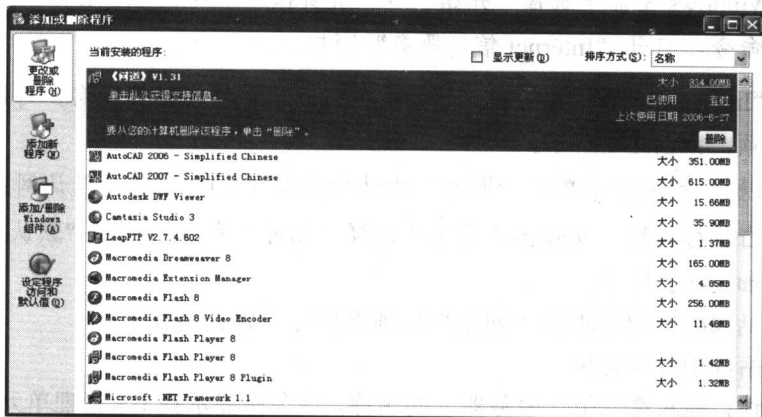


图 1-1 “添加或删除程序”窗口

- 2 在此窗口中单击左侧的“添加/删除 Windows 组件”图标按钮，在弹出的“Windows 组件向导”对话框中选中“Internet 信息服务 (IIS)”选项，如图 1-2 所示。
- 3 单击“下一步”按钮，系统提示需要 Windows 系统光盘，按系统提示进行操作，

完成 IIS 的安装。

在本地客户机 IE 浏览器的地址栏中输入 <http://localhost>，如果出现如图 1-3 所示的页面，证明 ASP 网站开发环境构建成功。如果没有出现该页面，用户需要重新安装 IIS。

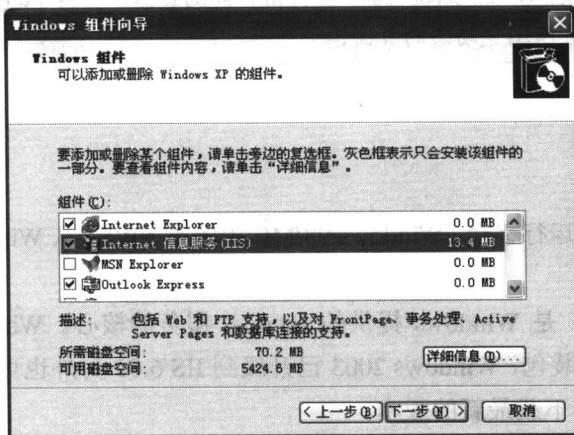


图 1-2 “Windows 组件向导”对话框

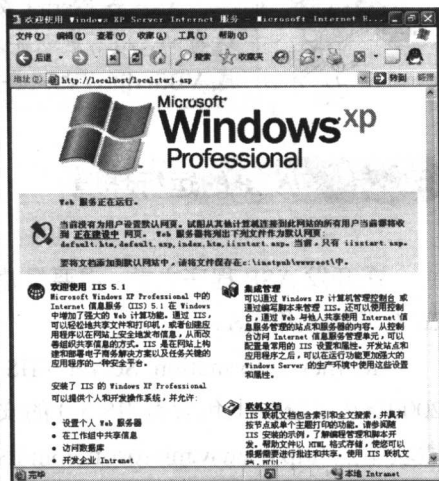


图 1-3 运行页面效果图

1.3.3 配置 IIS

安装 IIS 后通常还要对 IIS 进行配置，操作步骤如下：

- 1 在 Windows 桌面上选择“开始”→“所有程序”→“管理工具”→“Internet 信息服务”命令，打开“Internet 信息服务”窗口。
- 2 在“Internet 信息服务”窗口的“树”列表栏中双击计算机名，可以看到列表框有 3 个选项，如图 1-4 所示。
- 3 在“树”列表栏中单击“网站”左边的加号 (+)，弹出“默认网站”选项，在此项上单击鼠标右键，从弹出的菜单中选择“属性”命令，打开“默认网站 属性”对话框，如图 1-5 所示。

“默认网站属性”对话框的“网站”选项卡属性设置说明如下：

- “网站标识”组合框

- ❖ 描述：键入希望用作服务器名的名称，该名称显示在 IIS 管理单元的树视图中。
- ❖ IP 地址：对于要在此框中显示的地址，必须已经在控制面板中定义为在该计算机上使用。如果不指定特定的 IP 地址，该站点将响应所有指定到该计算机并且没有指定到其他站点的 IP 地址，这将使该站点成为 Web 站点。
- ❖ TCP 端口：确定正在运行服务的端口（默认情况下为端口 80），可以将此端口更改为任意惟一的 TCP 端口号。但是，客户必须事先知道请求该端口号，否则