

国际象棋基本战术

尤国鍾 陈效清 編著

GUOJI XIANGQI JIBEN ZHANSHU



上海文化出版社

前 言

(一)在懂得了國際象棋初步着法以后,要進一步提高棋藝,除了經常對弈,豐富實戰經驗以外,還必須懂得開局、中局、殘局中的基本戰術或殺法。本書就是想在這方面來滿足讀者的要求。

(二)本書採用分類編排,所選的開局、中局、殘局,都是各國象棋名手的較好經驗,具有一定的代表性;每局還作了必要的注解,來幫助分析戰局的各種情況,便於讀者了解。

(三)關於棋盤里的符號:棋盤里的每一格都有它固定的符號,例如下圖,通常白方在下方,黑方在上方。棋盤自左到右,採用英文字母 a、b、c、d、e、f、g、h 表示;自上至下,採用阿拉伯數目字 8、7、6、5、4、3、2、1 表示。因此在棋盤中的每一格都有它的名稱,例如白方左角的一格是“a1”,如在這一位上有一白車則記錄時可寫“車a1”,如欲向前走到底,即可繁寫為“車a1-a8”,其餘以此類推,不再詳述。但必須熟記棋盤中的方位,才能了解本書的記錄着法。

8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8
7	a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7
6	a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6
5	a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5
4	a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4
3	a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3
2	a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2
1	a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1
	a	b	c	d	e	f	g	h

[白方]

(四)本書採用的各種符號,分別說明如下:

1. —— 表示某一方棋子从某位走到某位,如“♔d2-d4”“♚g8-f6”等。
2. : 表示某一方棋子从某位吃去对方在某位上的棋子,如“♚d5:e4”等。
3. ○——○表示皇和皇方的車易位,又称短距离易位。
4. ○-○-○表示皇和后方的車易位,又称長距离易位。
5. + 表示这着棋已“照皇”或称“照”。
6. ++ 表示这着棋走定后,形成有兩只子照皇,叫做“双照”。
7. ! 表示好棋。
8. !! 表示妙着。
9. ? 表示空着或失着。
10. ?? 表示败着。
11. 表示白方已走过这一着,現在輪到黑方走子。
12. × 表示这着棋走定后,把对方的皇捉住。
13. ∞ 表示某方棋子走任何一着都可以。

以上符号,如遇兩种或至多三种在一起时,集中表示各該符号的意义。如“♚g8-f6??”即馬从g8位走到f6位是败着。

(五)國際象棋各兵种的名称对照如下:

平面圖形	原譯名	中國名称	平面圖形	原譯名	中國名称
	(白方)			(黑方)	
♔	兵	兵	♚	兵	兵
♖	堡壘	車	♜	堡壘	車
♘	馬	馬	♞	馬	馬
♙	教士	相	♝	教士	相
♚	皇后	后	♛	皇后	后
♗	皇	皇	♞	皇	皇

全局白、黑双方各有兵8子；車、馬、相各2子；后、皇各一子。

(六)开局时白、黑双方棋子的排式如右圖。本書中第一章开局部分都从这一圖式，按所列的着法起步。

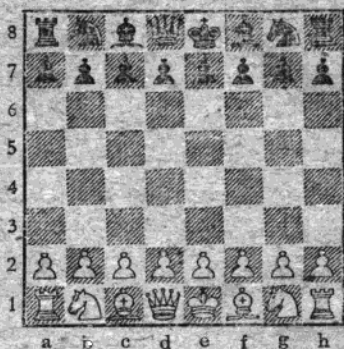
(七)本書着法部分采用繁寫，即把某子从某位走到某位的全部活动逐一記錄，如“♘c2

—c4”、“♙c7—c5”等；在注解中則采用簡寫，即將某棋子走定的方位及活动内容予以記錄，如繁寫的“♘c2—c4”簡寫成“♘c4”等。

(八)本書在編著过程中，得到唐家安同志的热心帮助，使本書内容獲得更進一步的丰富，特此附筆致謝。

編 著 者

1958年5月5日完稿



目 次

前 言

第一章 开局	1
第一節 开局禁着(20局)	1
第二節 基本开局(20局)	12
〔一〕开放性开局(10局).....	12
〔二〕半开放性开局(5局).....	27
〔三〕封闭性开局(5局).....	33
第二章 中局	39
第一節 中局基本战术(26局)	40
〔一〕夺子战术(6局).....	40
〔二〕兑子战术(4局).....	43
〔三〕围困战术(2局).....	46
〔四〕牵制战术(6局).....	47
〔五〕分击战术(3局).....	50
〔六〕阻塞战术(2局).....	52
〔七〕南线战术(2局).....	53
〔八〕紧逼战术(1局).....	55
第二節 中局基本杀法(49局)	56
〔一〕直接杀法(12局).....	56
〔二〕突破杀法(18局).....	64

〔三〕切入殺法(10局).....	73
-------------------	----

〔四〕底錢殺法(9局).....	79
------------------	----

第三章 殘局	85
---------------------	-----------

第一節 實用殘局(70局)	85
----------------------------	-----------

〔一〕單后局(12局).....	85
------------------	----

〔二〕后對后、兵局(3局).....	91
--------------------	----

〔三〕后、馬(相)局(3局).....	93
---------------------	----

〔四〕后對兵局(2局).....	95
------------------	----

〔五〕雙相(雙馬)局(6局).....	96
---------------------	----

〔六〕馬、兵對兵局(8局).....	99
--------------------	----

〔七〕相兵局(4局).....	104
-----------------	-----

〔八〕車(兵)對相局(5局).....	106
---------------------	-----

〔九〕車對馬局(3局).....	109
------------------	-----

〔十〕車對雙車局(3局).....	110
-------------------	-----

〔十一〕車、相(馬)對車(相)局(7局).....	112
---------------------------	-----

〔十二〕車兵局(7局).....	116
------------------	-----

〔十三〕兵局(7局).....	121
-----------------	-----

第二節 殘局殺法練習(50局)	125
------------------------------	------------

〔一〕二步殺(20局).....	125
------------------	-----

〔二〕三步殺(20局).....	130
------------------	-----

〔三〕四步殺(10局).....	135
------------------	-----

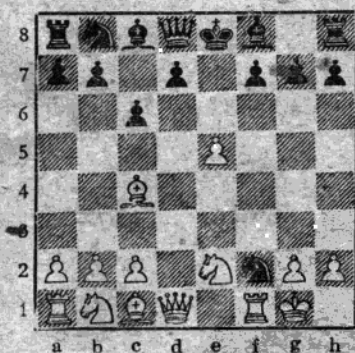
附：殘局殺法練習答案	138
-------------------------	------------

第一章 开局

第一節 开局禁着

在对局中,国际象棋初学者一开始往往取勝心切,企圖一举击败对方;孰料錯走一着,就形成差之毫厘,失之千里的局面,使整盤一蹶不振,不免于敗。下面提供“开局禁着”20局,以供参考。

第一局



1. ♖e2-e4 ♜e7-e5
2. ♘f1-c4 ♞g8-f6
3. ♙d2-d4 ♟f6:e4

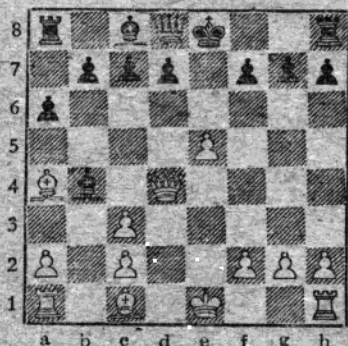
4. ♚d4:e5 ♛c7-c6
5. ♞g1-e2 ♜e4:f2①
6. ○——○!! ♟f2:d1??
7. ♙c4:f7+ ♜e8-e7
8. ♙c1-g5× (白胜)

〔注解〕 ①企圖打开白方右翼防禦。如果 6. ♜:f2 ♞h4+7. ♚g3 ♞:c4, 得还一相,又多吃一兵。

②企圖弃后, 是有力的反着法。

③应改走 ♙c5!, 牽制白方。变化如下: 6. ♙c5! 7. ♞:f2 ♞h4 8. ♞f1 ♞:c4, 黑优。

第二局



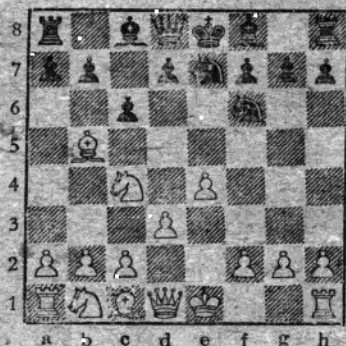
1. ♖e2-e4 ♜e7-e5
2. ♘g1-f3 ♞b8-c6
3. ♙f1-b5 ♟a7-a6
4. ♙b5-a4 ♞g8-f6
5. ♘b1-c5 ♙f8-e5
6. ♘f3:e5 ♞c6:e5
7. ♖d2-d4 ♙c5-b4
8. ♖d4:e5 ♞f6:e4
9. ♙d1-d4 ♞e4:c3
10. ♖b2:c3 ♙b4-a5?
11. ♙c1-a3! ♟b7-b6
12. ♖e5-e6! ♙d8-f6
13. ♙a4:d7+ ♞e8-d8
14. ♙d7-c6+!! ♙f6:d4
15. ♖e6-e7× (白胜)

〔注解〕 ①应改走 ♙e7退守,既可保皇,又可避免黑相受封。

②冲兵,伏后向g7位进攻,企图打开黑方左翼。

③如改走 ♙:d7,则曾:d7×。

第三局



1. ♖e2-e4 ♜e7-e5
2. ♘g1-f3 ♞b8-c6
3. ♙f1-b5 ♞g8-f6
4. ♖d2-d3 ♞c6-e7
5. ♘f3:e5 ♟c7-c6
6. ♘e5-c4 ♞c6:b5??
7. ♘c4-d6× (白胜)

〔注解〕 ①如改走 ♙a4,

則 曾a5+, 捉双得子。

② 应改走 ♖d6!, 控制要道, 以下走 7. ♙a4 ♕b5得子。

第四局



1. ♗e2-e4 ♕e7-e5
2. ♘g1-f3 ♖b8-c6
3. ♙f1-c4 ♜c6-d4? ♛
4. ♘f3: e5?? ♛ ♖d8-g5!
5. ♘e5: f7 ♛ ♗g5: g2
6. ♖h1-f1 ♗g2: e4+
7. ♙c4-e2 ♛ ♕d4-f3×

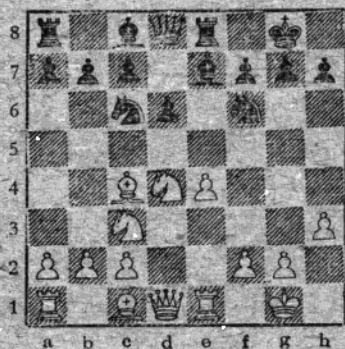
(黑胜)

〔注解〕 ① 虽得一兵, 但引黑后出战, 乘虚进攻白方右翼, 反而失利。应改走 ♗e3 较好。

② 如改走 ♙: f7, 则 ♕e7 捉双。

③ 如改走 曾e2, 则 ♕: e2 得子。

第五局



1. ♗e2-e4 ♕e7-e5
2. ♘g1-f3 ♖b8-c6
3. ♙f1-c4 ♜g8-f6
4. ♗d2-d4 ♕e5: d4
5. ○——○ ♕d7-d6
6. ♘f3: d4 ♙f8-e7
7. ♘b1-c3 ○——○
8. ♗h2-h3 ♖f8-e8
9. ♖f1-e1 ♛ ♕f6-d7?? ♛
10. ♙c4: f7+! ♛ ♕g8: f7
11. ♘d4-e6!! ♕f7: e6 ♛

12. ㊦d1-d5+ ㊥e6-f6

13. ㊦d5-f5× (白胜)

〔注解〕 ①无故退馬，阻塞己方各子活动。应改走㊥：d4，方不失先。

②弃相，解除 f7 位兵对 e6 位的控制，是取勝关键之着。

③躍 ㊥e6 捉后，如 ㊥g8，白方就可得后。

7. ㊥g5:f7 ㊦d8-e8①

8. ㊥f7:h6++ ㊥g8-h8

9. ㊥h6-f7++ ㊥h8-g8

10. ㊦h5-h8× (白胜)

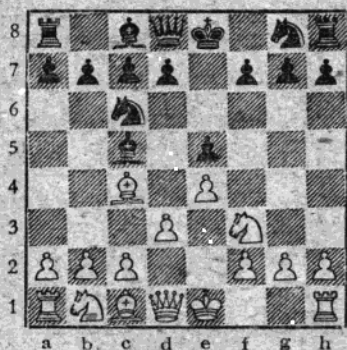
〔注解〕 ①应改走㊥f6較好。

②可改走 ㊥d5，阻塞白方相、馬向 f7 位的联合進攻。

③挺兵，解除㊦：h7×。必走之着。

④如改走 ㊦：f7，尚可緩和和白方攻势。

第六局



1. ㊥e2-e4 ㊥e7-e5

2. ㊥g1-f3 ㊥b8-c6

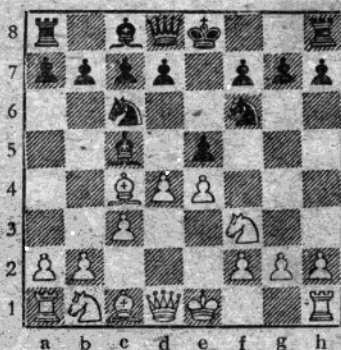
3. ㊥f1-c4 ㊥f8-e5

4. ㊥d2-d3 ㊥g8-e7?①

5. ㊥f3-g5! ○——○②

6. ㊦d1-h5 ㊥h7-h6③

第七局



1. ㊥e2-e4 ㊥e7-e5

2. ㊥g1-f3 ㊥b8-c6

3. ㊥f1-c4 ㊥f8-e5

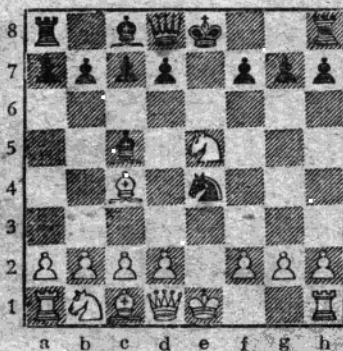
4. ♖c2-e3 ♜g8-f6
 5. ♖d2-d4 ♜c5-b6? ①
 6. ♖d4:e5 ♜f6:e4
 7. ♖d1-d5! ② ♜e4:f2?? ③
 8. ♖d5:f7× (白胜)

〔注解〕 ①应改走 ♜e:d 则 ♖c:d ♜b4+, 黑优。

②捉馬伏殺, 好棋。

③黑方如走 ♖e7 解圍, 勢必失馬。

第 八 局



1. ♖e2-e4 ♜e7-e5
 2. ♜g1-f3 ♜g8-f6
 3. ♜f3:e5 ♜f6:e4? ①
 4. ♜f1-c4? ② ♜f8-c5
 5. ♜e5:f7?? ③ ♖d8-h4!! ④

6. ○—○ ♜c5:f2+
 7. ♜g1-h1?? ⑤ ♜e4-g3×
 (黑胜)

〔注解〕 ①应改走 ♜d6 赶馬, 以后再吃兵不迟。

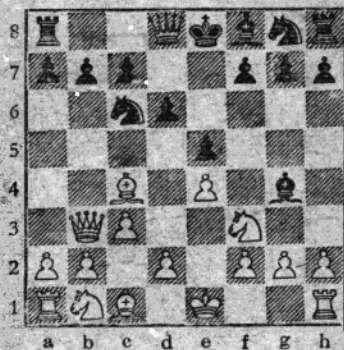
②如改走 ♖e2, 則 4. ♜d5 5. ♖d3 ♜f6 6. ♜c6+ 白方得后。

③应改走 ♖d4!, 既解除黑相对 f2 位的威胁, 又可以开通 c1 位的白相。

④解捉还殺, 反攻白方, 是步妙棋。

⑤可改走 ♖:f2, 不致立刻失敗。

第 九 局

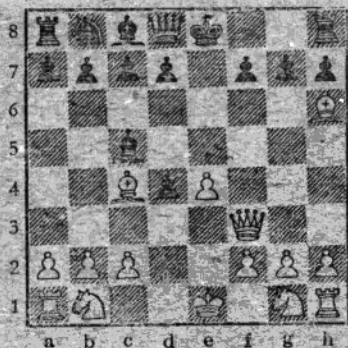


1. ♖e2-e4 ♜e7-e5
2. ♘g1-f3 ♜d7-d6
3. ♙f1-c4 ♜c8-g4
4. ♖c2-c3 ♜b8-c6
5. ♖d1-b3 ♜g4:f3??
6. ♙c4:f7+ ♜e8-e7
7. ♖b3-e6× (白胜)

〔注解〕 ①企圖聯合白相向 f7 位進攻，又可暗伏 b7 位的攻勢。

②在如圖形勢下，黑方已受較大威脅，除走 ♜a5 外，別無其他更好應着。變化如下：5. ♜a5! 6. ♙:f7+? ♜e7 7. ♖d5 ♜c6，白方失子。

第十局



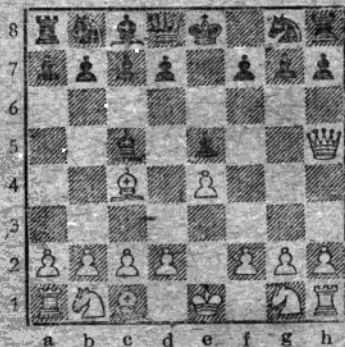
1. ♖e2-e4 ♜e7-e5
2. ♙f1-c4 ♜f8-c5
3. ♖d1-f3? ♜g8-h6?!
4. ♖d2-d4! ♜e5:d4
5. ♙c1:h6 ♜g7:h6??
6. ♖f3:f7× (白胜)

〔注解〕 ①看似防止 ♖f7 殺着，實則反而失先。應改走 ♜f6 較好。

②走得有力。既用兵捉雙，又以 c1 位相威脅黑馬，黑方必失一子。

③應改走車將短距離易位，不致立刻失敗。

第十一局



1. ♖e2-e4 ♜e7-e5

2. ♖f1-c4 ♜f8-c5

3. ♖d1-h5? ♜b8-c6??

4. ♖h5:f7× (白胜)

〔注解〕 ①輕率。企圖伏殺，并取 e5 位黑兵，但由于对方应付得当，就成为失先之着，是假先手。

②应改走 ♖e7 較為上算。以后黑方接走 ♜f6 赶后，白方就要失先。

6. ♖d1:d4 ♜c8-d7??

7. ♜f3-g5! ♜b8-c6

8. ♖c4-f7 ♜e8-e7

9. ♖d4:f6+!! ♜e7:f6

10. ♜c3-d5+ ♜f6-e5

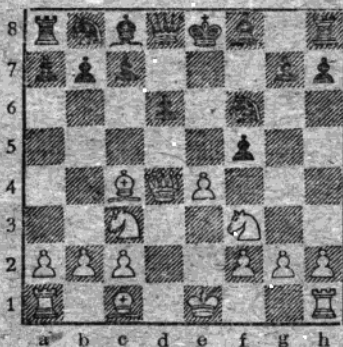
11. ♜g5-f3+ ♜e5:e4

12. ♜d5-c3× (白胜)

〔注解〕 ①应改走 ♜c6 搶先。

②弃后求殺，妙極。如黑方应以 ♜g:f，則 ♜d5×。

第十二局



1. ♖e2-e4 ♜e7-e5

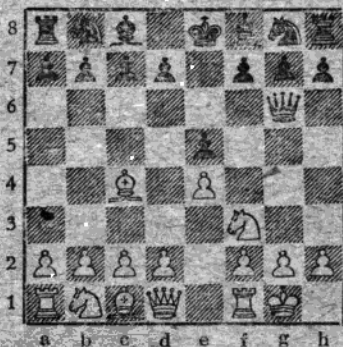
2. ♜g1-f3 ♜d7-d6

3. ♖f1-c4 ♜f7-f5

4. ♖d2-d4 ♜g8-f6

5. ♜b1-c3 ♜e5:d4

第十三局



1. ♖e2-e4 ♜e7-e5

2. ♜g1-f3 ♖d8-f6?

3. ♖f1-c4 ♖f6-g6

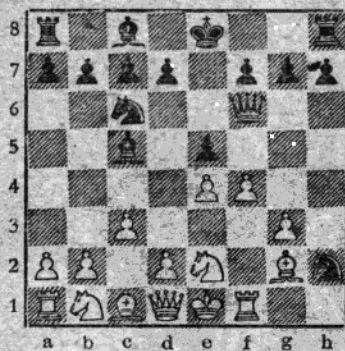
4. ○—○ ♖g6:e4?

5. ♖c4 : f7+! ♔e8-e7
 6. ♜f1-e1 ♕e4-f4
 7. ♜e1 : e5+ ♔e7 : f7
 8. ♘d2-d4 ♜f4-f6
 9. ♘f3-g5+ ♔f7-g6
 10. ♜d1-d3+ ♔g6-h5
 11. ♘g2-g4+ ♔h5 : g4
 12. ♜d3-h3× (白胜)

〔注解〕 ①这时除走 ♔e7 外,另有两种着法: ①5. ♔ : f7 6. ♘g5+ 抽后胜; ②5. ♔d8 6. ♘ : e5 ♕ : e5? 7. ♜e1 ♜f6?? 8. ♜e8×。

②如改走 ♔h4, 则 ♜g3+ ×。

第十四局



1. ♖e2-e4 ♔e7-e5

2. ♘g1-e2 ♖f8-c5
 3. ♘f2-f4 ♕d8-f6
 4. ♘c2-c3 ♜b8-c6
 5. ♘g2-g3? ① ♜g8-h6!
 6. ♖f1-g2 ② ♜h6-g4
 7. ♜h1-f1 ③ ♜g4 : h2! ♖
 8. ♘f4 : e5?? ④ ♕f6 : f1+!!
 9. ♖g2 : f1 ♜h2-f3×

(黑胜)

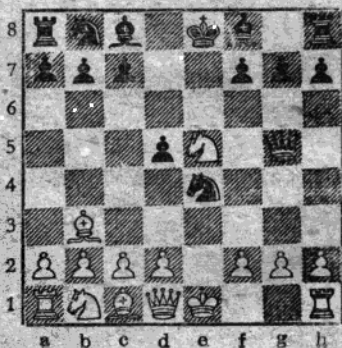
〔注解〕 ①应改走 ♘d4!, 则 ♔e : d, 6. ♘e5!, 占先。

②如改走 ♖h3, 可以防止黑馬進攻。

③企圖吃兵捉后夺先。但已徒劳无功。应改走 ♘d4 較好。

④可改走 ♘e4 或 ♜h1。

第十五局



第十六局

1. ♘e2-e4 ♚e7-e5
2. ♙f1-c4 ♜g8-f6
3. ♞g1-f3 ♞f6-e4
4. ♞f3:e5?① ♚d7-d5
5. ♙c4-b3 ♜d8-g5
6. ○——○?② ♜g5:e5
7. ♘d2-d3 ♙f8-d6!③
8. ♘g2-g3 ♞e4-g5!④
9. ♜f1-e1⑤ ♞e5-f3+!
10. ♞g1-f1??⑥ ♙c8-h3×

(黑胜)

〔注解〕 ①这着造成白方失子、失先,应改走 ♘d3,以后再用馬吃兵不迟。

②应改走 6. ♘d4 ♜:g2 7. ♞f3,逼后互兑較妥。

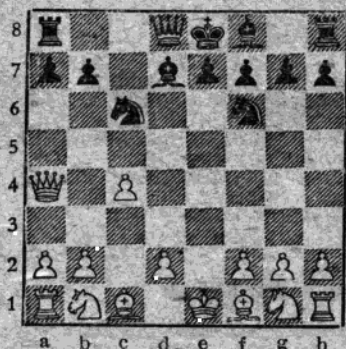
③企圖弃馬从 h2 路進殺。如改走 ♞f6,則 ♜e1 黑后必失。

④躍馬,准备与后、相配合進攻。

⑤如改走 ♙:g5,則 ♜:g5 10. ♜e1+,白佔优。

⑥如改走 ♞:f3,則 ♜:e1+ ,11. ♜g2 ♜:c1,黑方得子;但白方不致立刻輸棋。

如改走 ♜h1 或 ♜g2,則白車必死。



1. ♘e2-e4 ♚d7-d5
2. ♘e4:d5 ♞g8-f6
3. ♘c2-c4 ♚c7-c6
4. ♜d1-a4?① ♙c8-d7
5. ♘d5:c6 ♞b8:c6
6. ♜a4-b3?② ♞c6-d4
7. ♜b3-c3 ♚e7-e5
8. ♘f2-f4 ♙f8-b4!
9. ♜c3-d3③ ♙d7-f5
10. ♜d3-g3 ♞f6-e4
11. ♜g3:g7 ♞d4-c2+
12. ♜e1-e2④ ♜d8-d3+!!
13. ♜e2:d3 ♞e4-g3×

(黑胜)

〔注解〕 ①看似威脅黑

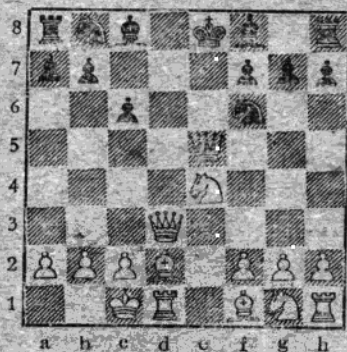
皇，牽制 c6 位黑兵，但黑方進相就可解圍。應改走 ♘：c6 或 ♘d4，都不致失先。

②企圖威脅 b7 位黑兵，不料經 ♙d4 一捉，失先更大。如果 ♙：b7 按原計劃進行的話，白方 ♘c2 形成照皇抽車。應改走 ♙d1 退守較妥。

③如改走 ♙：b4，則 ♘c2 + 抽后抽車。

④如改走 ♙d1，則 ♙f2 + ♙，以下為：13. ♙e2 - ♙d3 + 14. ♙：f2 ♙c5 + ×。

第十七局



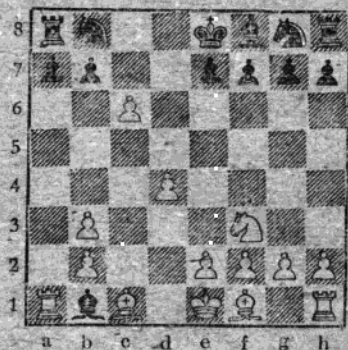
1. ♙e2 - e4 ♙c7 - c6
2. ♙d2 - d4 ♙d7 - d5
3. ♘b1 - c3 ♙d5 : e4

4. ♘c3 : e4 ♙g8 - f6
5. ♙d1 - d3 ♙e7 - e5
6. ♙d4 : e5 ♙d8 - a5 +
7. ♙c1 - d2 ♙a5 : e5
8. ○-○-○ ♙f6 : e4 ①
9. ♙d3 - d8 + !! ♙e8 : d8
10. ♙d2 - g5 + + ♙d8 - c7 ②
11. ♙g5 - d8 × (白勝)

〔注解〕①看似得子，實際上給白方構成殺局。如改走 ♙：e4，則 ♙e1 捉后。應改走 ♙e7 保皇較好。

②如改走 ♙e8，則 ♙d8 ×。

第十八局



1. ♙d2 - d4 ♙d7 - d5
2. ♙c2 - c4 ♙c7 - c6
3. ♘g1 - f3 ♙c8 - f5

4. ♖d1-b3 ♜d8-b6
5. ♙c4:d5 ♜b6:b3
6. ♙a2:b3 ♜f5:b1? ①
7. ♙d5:c6 ♜b1-e4? ②
8. ♜a1:a7! ♜a8:a7
9. ♙c6-c7! ③ (白胜)

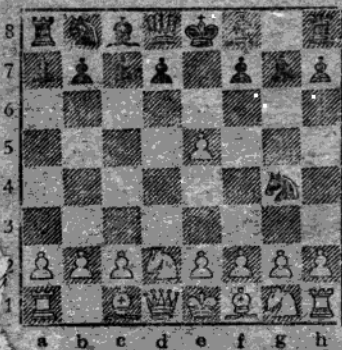
〔注解〕 ①无故兑子，失先之着；可走 ♜c:d。

②看似可以控制白兵从b7位逼车，实亦无济于事。

③诱黑车离开底线，保衛c6位兵順利变后。如果 ♜:c6，白方就可得车、捉馬。

④黑方无法阻止白兵升格变后，白方多子勝。

第十九局



1. ♙d2-d4 ♜g8-f6
2. ♙b1-d2 ♜e7-e5
3. ♙d4:e5 ♜f6-g4
4. ♙h2-h3?? ① ♜g4-e3!! ② (黑胜)

〔注解〕 ①应改走 ♙f3，既可保兵，又可阻止黑后進h4位照將，然后再 ♙h3赶黑馬，即不失为上策。

②白后必失。如接走 5. ♙:e3 ♜h4+ ×。

第二十局



1. ♙f2-f4 ♜e7-e5
2. ♙f4:e5 ♜d7-d6
3. ♙e5:d6 ♜f8:d6
4. ♙b1-c3?? ① ♜d8-h4+