



全国计算机等级考试 名师名导

谭浩强 主编

Visual Basic 程序设计

(二级)辅导

陈志泊 编著

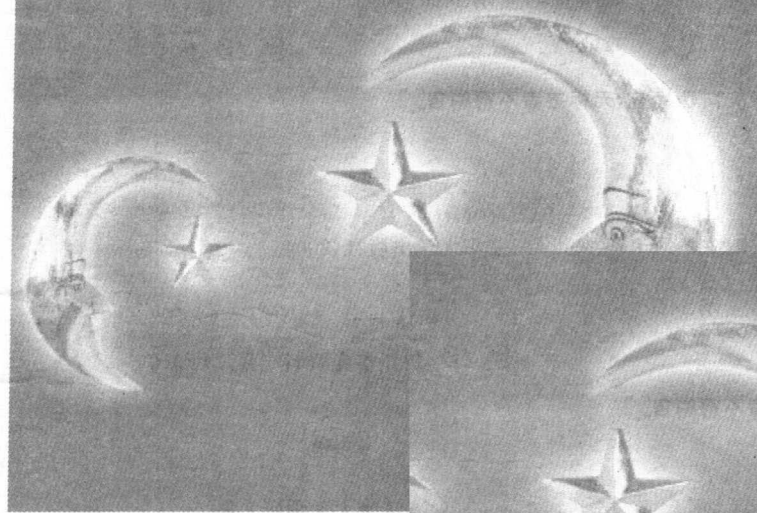


清华大学出版社

Visual Basic 程序设计

(二级)辅导

陈志泊 编著



全国计算机等级考试名师名导

谭浩强 主编

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书是根据教育部考试中心最新颁布的《全国计算机等级考试—考试大纲》关于 Visual Basic 程序设计(二级)的考试要求编写的。全书共分 15 章,包括:Visual Basic 集成开发环境、对象及其操作、可视化程序设计初步、运算符与表达式、数据输入与输出、常用标准控件、选择程序结构、循环程序结构、数组、过程、多重窗体程序设计、菜单设计、对话框、键盘与鼠标事件、数据文件等。

全书涵盖了考试大纲所要求的全部内容和知识点,每章都包括了要点、难点、例题解析和习题 4 部分。要点部分简明地概括了考试大纲所要求的知识点,使内容更加精练,突出了重点,便于读者掌握;难点部分概括和总结了读者在学习过程中易犯的错误、较难理解的内容,突出了难点;例题解析部分共包括各种题型的例题近 150 道,这些实例针对有关的知识点、重点和难点内容进行了详细分析,帮助读者加深对知识点的理解和掌握;习题部分包括了选择题 300 多道、填空题 200 多道和编程题近 40 道,习题形式与考试真题相一致,内容紧扣知识点,并融合了程序设计中的常用基本算法,读者通过练习不仅可以巩固所学知识,而且对考试的规律和出题特点有准确的把握。书中所有的例题和习题中的程序都已在 Visual Basic 6.0 中文版环境中调试通过。

本书可以作为参加计算机等级考试人员的自学、培训或辅导教材,也可以作为大专院校 Visual Basic 语言程序设计课程的教学用书和教学辅助参考书。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计(二级)辅导/陈志泊编著. —北京:清华大学出版社,2004

(全国计算机等级考试名师名导/谭浩强主编)

ISBN 7-302-08307-X

I. V… II. 陈… III. BASIC 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 020935 号

出 版 者: 清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机: 010-62770175

地 址: 北京清华大学学研大厦

邮 编: 100084

客户服务: 010-62776969

责任编辑: 索 梅

印 装 者: 北京市昌平环球印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185×260 印张: 23 字数: 530 千字

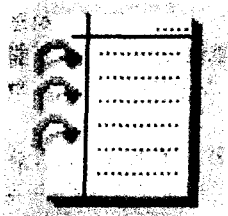
版 次: 2004 年 5 月第 1 版 2004 年 5 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-08307-X/TP·5987

印 数: 1~5000

定 价: 29.00 元

本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770175-3103 或 (010)62795704



序

跨入 21 世纪,我国已掀起了第三次计算机普及高潮。在这次高潮中,将向一切有文化的人普及计算机知识和应用。随着社会主义市场经济的发展,近年来面向社会和面向学校的各种计算机考试如雨后春笋般涌现。许多人认为,学历是从整体上反映了一个人的知识水平,而证书则反映了一个人在某一方面的能力。证书制度是学历制度必要的补充,符合人才市场的需要,因而受到各方面的欢迎。

在众多的计算机考试中,由国家教育部考试中心主办的“全国计算机等级考试”是最权威、影响最广、最受欢迎的一种社会考试。自 1994 年推出了“全国计算机等级考试”以来,至 2003 年底,累计已有 1000 多万人报名参加考试,其中 300 多万人获得了等级证书。不少单位已经把通过全国计算机等级考试作为任职或晋升的条件。

全国许多地区和部门也组织了本地区或本系统的计算机统一测试。考试内容和方法大多与全国计算机等级考试类似。

随着计算机应用技术的发展,教育部考试中心对全国计算机等级考试的考试科目、考核内容和考试形式进行了一定程度的调整,推出了新的 2004 年版《考试大纲》。调整后的全国计算机等级考试分为四个等级:

一级:要求具有计算机的初步知识和使用办公软件及因特网(Internet)的初步能力。包括以下内容:

一级 MS Office

一级 WPS Office

一级 B

(可从中任选一种应试)

二级:要求具有计算机基础知识和语言程序设计或数据库程序设计及上机调试的能力。包括以下内容:

二级 C 语言程序设计

二级 C++ 语言程序设计

二级 Java 语言程序设计

二级 Visual Basic 语言程序设计



二级 Visual FoxPro 数据库程序设计

二级 Access 数据库程序设计

(可从中任选一种应试)

三级:要求具有计算机应用基础知识和计算机硬件系统或软件系统开发的初步能力。包括以下内容:

三级 PC 技术

三级 信息管理技术

三级 网络技术

三级 数据库技术

四级:要求具备深入而系统的计算机知识和较高的计算机应用能力。

为了帮助广大应考者准备考试,我们于 1998 年和 2002 年分别根据当时的大纲编写出版了《全国计算机等级考试丛书》,由清华大学出版社出版,很受读者欢迎。根据考试内容の変化以及多年来我们所积累的经验,我们对本丛书进行了必要的调整和补充。该丛书由以下五个系列构成。

(1) **教程系列:**全面而系统地介绍考试大纲所规定的内容。

(2) **应试辅导系列:**概括而简洁地介绍知识点及考试难点,提供精典例题解析、练习题、模拟试卷及相应的参考答案。

(3) **样题汇编系列:**按照全国计算机等级考试的内容和试题形式,提供了大量样题及其参考答案,供应试者选用。

(4) **上机考试指导系列:**提供全真上机考试环境光盘,指导上机考试应试技巧,详细解析大量上机试题及相关程序设计方法。

(5) **全真模拟试卷系列:**提供身临其境的考试样卷(包括笔试模拟试卷、上机模拟试题)以及参考答案。

本丛书不仅适用于全国计算机等级考试,也适用于内容类似的其他计算机统一考试,对大中学生和其他计算机学习者也有一定的参考价值。

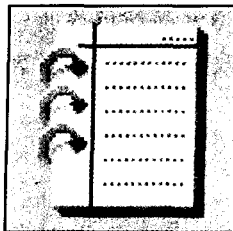
丛中各书的作者都是高等学校或计算机应用部门中具有丰富教学经验并对计算机等级考试有较深入研究的教授、专家。相信该丛书的出版一定会受到广大准备参加计算机等级考试读者的欢迎。

欢迎读者对本丛书提出宝贵意见,以便不断完善。

《全国计算机等级考试名师名导》主编

谭浩强

2004 年 5 月



前 言

BASIC 语言自 1964 年问世以来,深受初学者欢迎,几十年来长盛不衰。微软公司从 1990 年起就推出了 Visual Basic 1.0 版来简化 Windows 应用程序的开发,可以说,Visual Basic 1.0 版的推出极大地改变了人们对 Microsoft Windows 的看法以及使用 Windows 的方式。Visual Basic 语言已经不是以前意义上的 BASIC 语言了,它的功能已经变得十分强大,完全可以胜任任何大型应用程序的开发工作。

由于 Visual Basic 是在原来 BASIC 语言的基础上研制而成的,因此它具有原 BASIC 语言简单、易学易用的优点,同时它又增加了结构化和可视化程序设计语言的功能,如编程的可视化、引用了面向对象的程序设计方法、事件驱动的编程机制、快速方便地访问数据库、动态数据交换(DDE)技术、对象的链接与嵌入(OLE)技术等,所以深受广大计算机爱好者的欢迎。现在许多大学、中专、小学也相继开设了 Visual Basic 语言的课程。教育部考试中心在 2002 年的全国计算机等级考试大纲中,把 Visual Basic 作为二级(程序设计)考试的可选科目之一。

为了帮助准备参加全国计算机等级考试的读者掌握 Visual Basic 语言程序设计,我们根据教育部考试中心最新颁布的《全国计算机等级考试—考试大纲》关于 Visual Basic 程序设计(二级)的考试要求编写了本书。全书共分 15 章,包括:Visual Basic 集成开发环境、对象及其操作、可视化程序设计初步、运算符与表达式、数据输入与输出、常用标准控件、选择程序结构、循环程序结构、数组、过程、多重窗体程序设计、菜单设计、对话框、键盘与鼠标事件、数据文件等。

全书涵盖了考试大纲所要求的全部内容和知识点,每章都包括了要点、难点、例题解析和习题 4 部分。要点部分简明地概括了考试大纲所要求的知识点,使内容更加精练,突出了重点,便于读者掌握;难点部分概括和总结了读者在学习过程中易犯的错误、较难理解的内容,突出了难点;例题解析部分共包括各种题型的例题近 150 道,这些实例针对有关的知识点、重点和难点内容进行了详细分析,帮助读者加深对知识点的理解和掌握;习题部分包括了选择题 300 多道、填空题 200 多道和编程题近 40 道,习题形式与考试真题相一致,内容紧扣知识点,并融合了程序设计中的常用基本算法,读者通过练习不仅可以巩固所学知识,而且对考试的规律和出题特点有准确的把握。

本书讲解深入浅出,例题和习题丰富,对知识点、考点力求举一反三,即使没有任何计算机基础的人,通过学习本书也能以较快的速度掌握 Visual Basic 程序设计的基本知识、



方法等。

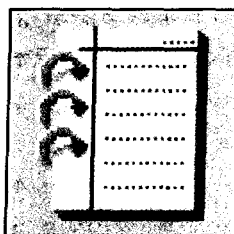
书中所有的例题和习题中的程序都已在 Visual Basic 6.0 中文版环境中调试通过。

本书由谭浩强教授担任主编,全书由陈志泊副教授负责编写,由谭浩强教授修改定稿。另外,黄金燕参加了全书的文字校对工作并提出了很多宝贵的修改建议,在此表示衷心的感谢。

本书如有不足,敬请专家和广大读者批评指正。

编 者

2003 年 10 月



目 录

第 1 章 Visual Basic 集成开发环境	1
1.1 本章要点	1
1.1.1 Visual Basic 的特点和版本	1
1.1.2 Visual Basic 集成开发环境的启动和退出	3
1.1.3 Visual Basic 集成开发环境(IDE)的组成	4
1.2 本章难点	12
1.3 例题解析	15
1.4 练习题	17
1.4.1 选择题	17
1.4.2 填空题	18
第 2 章 Visual Basic 的对象及其操作	19
2.1 本章要点	19
2.1.1 Visual Basic 程序设计中的几个基本概念	19
2.1.2 窗体的结构、常用属性和事件	21
2.1.3 控件	22
2.1.4 控件的画法和基本操作	23
2.2 本章难点	26
2.3 例题解析	28
2.4 练习题	32
2.4.1 选择题	32
2.4.2 填空题	34
第 3 章 可视化程序设计初步	36
3.1 本章要点	36
3.1.1 Visual Basic 下语句的书写格式	36
3.1.2 Visual Basic 下的几种简单语句介绍	36
3.1.3 命令按钮控件 CommandButton	37



3.1.4	标签控件 Label	38
3.1.5	文本框控件 TextBox	39
3.1.6	创建一个 Visual Basic 应用程序的步骤和方法	39
3.2	本章难点	41
3.3	例题解析	43
3.4	练习题	49
3.4.1	选择题	49
3.4.2	填空题	51
第 4 章	Visual Basic 数据类型、运算符和表达式	53
4.1	本章要点	53
4.1.1	Visual Basic 应用程序的结构	53
4.1.2	基本数据类型	55
4.1.3	常量及其表示	56
4.1.4	变量的命名与定义	59
4.1.5	用户自定义数据类型	61
4.1.6	枚举数据类型	62
4.1.7	常用内部函数	63
4.1.8	运算符	66
4.1.9	表达式	69
4.2	本章难点	70
4.3	例题解析	72
4.4	练习题	78
4.4.1	选择题	78
4.4.2	填空题	80
第 5 章	顺序程序结构与数据输入输出	83
5.1	本章要点	83
5.1.1	顺序程序结构	83
5.1.2	Print 方法	83
5.1.3	与 Print 方法有关的标准函数	84
5.1.4	与数据输出有关的属性和方法	85
5.1.5	输出数据的字体控制	85
5.1.6	InputBox 函数	86
5.1.7	MsgBox 函数	87
5.2	本章难点	89
5.3	例题解析	90
5.4	练习题	95



5.4.1 选择题	95
5.4.2 填空题	99
第6章 Visual Basic 的常用标准控件	101
6.1 本章要点	101
6.1.1 图形类控件	101
6.1.2 选择类控件	104
6.1.3 滚动条控件	107
6.1.4 计时器控件	108
6.1.5 框架控件	108
6.1.6 文件系统控件	109
6.2 本章难点	110
6.3 例题解析	114
6.4 练习题	120
6.4.1 选择题	120
6.4.2 填空题	123
第7章 选择程序结构	126
7.1 本章要点	126
7.1.1 单行结构条件语句	126
7.1.2 块结构条件语句	127
7.1.3 If 函数	127
7.1.4 多分支控制结构语句	128
7.2 本章难点	129
7.3 例题解析	131
7.4 练习题	137
7.4.1 选择题	137
7.4.2 填空题	140
7.4.3 编程题	143
第8章 循环程序结构	145
8.1 本章要点	145
8.1.1 While 循环结构	145
8.1.2 For 循环结构	146
8.1.3 Do 循环结构	147
8.1.4 GoTo 型循环	148
8.2 本章难点	149
8.3 例题解析	152



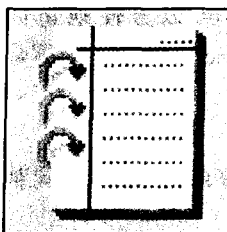
8.4 练习题	160
8.4.1 选择题	160
8.4.2 填空题	167
8.4.3 编程题	172
第9章 数组	173
9.1 本章要点	173
9.1.1 数组的概念	173
9.1.2 声明固定大小的数组	173
9.1.3 声明动态数组	175
9.1.4 数组的清除	176
9.1.5 数组的基本操作	176
9.1.6 For Each...Next 语句	177
9.1.7 控件数组	177
9.2 本章难点	179
9.3 例题解析	180
9.4 练习题	187
9.4.1 选择题	187
9.4.2 填空题	192
9.4.3 编程题	197
第10章 过程	198
10.1 本章要点	198
10.1.1 Sub 过程	198
10.1.2 Function 过程	200
10.1.3 形式参数与实际参数	200
10.1.4 实际参数和形式参数的对应关系	201
10.1.5 按值传递与按地址传递	201
10.1.6 数组参数的传递	202
10.1.7 可选参数与可变参数	203
10.1.8 对象参数	204
10.1.9 Shell 函数	204
10.2 本章难点	205
10.3 例题解析	206
10.4 练习题	217
10.4.1 选择题	217
10.4.2 填空题	223
10.4.3 编程题	229



第 11 章 多重窗体程序设计	231
11.1 本章要点	231
11.1.1 与多重窗体程序设计有关的语句和方法	231
11.1.2 多重窗体程序设计的方法和步骤	232
11.1.3 Sub main 过程	233
11.2 本章难点	234
11.3 例题解析	235
11.4 练习题	237
11.4.1 选择题	237
11.4.2 填空题	239
第 12 章 菜单设计	242
12.1 本章要点	242
12.1.1 有关菜单的基本概念	242
12.1.2 菜单编辑器	242
12.1.3 设计下拉式菜单	245
12.1.4 设计弹出式菜单	245
12.2 本章难点	247
12.3 例题解析	247
12.4 练习题	255
12.4.1 选择题	255
12.4.2 填空题	256
12.4.3 编程题	258
第 13 章 对话框	259
13.1 本章要点	259
13.1.1 对话框的特点及分类	259
13.1.2 自定义对话框	260
13.1.3 通用对话框	260
13.2 本章难点	263
13.3 例题解析	267
13.4 练习题	271
13.4.1 选择题	271
13.4.2 填空题	273
第 14 章 键盘与鼠标事件过程	276
14.1 本章要点	276



14.1.1	KeyPress 事件	276
14.1.2	KeyDown 和 KeyUp 事件	277
14.1.3	鼠标事件与事件过程	278
14.1.4	鼠标光标的形状	279
14.1.5	对象拖放	280
14.1.6	与拖放有关的对象的属性、事件和方法	280
14.1.7	自动拖放与手动拖放	282
14.2	本章难点	282
14.3	例题解析	284
14.4	练习题	293
14.4.1	选择题	293
14.4.2	填空题	297
14.4.3	编程题	299
第 15 章	数据文件	301
15.1	本章要点	301
15.1.1	文件的结构和分类	301
15.1.2	文件的基本操作步骤	302
15.1.3	文件的打开与关闭	303
15.1.4	文件操作的通用语句和函数	305
15.1.5	顺序文件的读写	306
15.1.6	随机文件的读写	307
15.1.7	文件的基本操作	308
15.2	本章难点	309
15.3	例题解析	311
15.4	练习题	320
15.4.1	选择题	320
15.4.2	填空题	323
15.4.3	编程题	326
附录	本书各章练习题参考答案	327



第 1 章

Visual Basic 集成开发环境

1.1 本章要点

自从 1990 年 5 月美国微软(Microsoft)公司推出了用于个人计算机的 Windows 3.0 操作系统后,在全世界范围内,引起了个人计算机突飞猛进的发展和计算机业的一场革命。因为 Windows 操作系统以直观、易用的图形用户界面(Graphics User Interface, GUD)作为人机交互的手段,受到了普通计算机用户的欢迎。但是,要开发出基于 Windows 操作系统的应用程序是相当困难的。因此,如何寻找一种简单、易学、好用的程序设计语言,以用于开发在 Windows 操作系统下的应用程序变得越来越重要,越来越迫切。Visual Basic 语言就是在这种情况下产生的。

1.1.1 Visual Basic 的特点和版本

1. Visual Basic 语言的特点

由于 Visual Basic 是在原来 BASIC 语言的基础上研制而成的,因此它具有原 BASIC 语言简单、易学易用的优点,同时它又增加了结构化和可视化程序设计语言的功能。总的来说,Visual Basic 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动编程机制的结构化高级程序设计语言,它有以下几个主要特点。

(1) 编程的可视化

程序开发人员可利用 Visual Basic 提供的可视化设计工具,所见即所得地设计程序的用户界面。Visual Basic 可以自动生成用户在屏幕上画出的应用程序界面的代码,而不需要用户编写大量的程序代码实现用户界面,大大提高了程序设计的效率。

(2) 引用了面向对象的程序设计方法

Visual Basic 从 5.0 版本以后,全面支持面向对象的程序设计方法(OOP),即满足封装性、继承性和多态性。



(3) 事件驱动的编程机制

在 Visual Basic 程序中,程序代码的执行是由有关某一对象的事件的发生来驱动的,即通过事件的触发执行对象的操作。

(4) 结构化程序设计语言

Visual Basic 具有高级程序设计语言的语句结构和数据结构。

(5) 快速方便地访问数据库

Visual Basic 提供了数据库控件和开放数据库连接(ODBC),可以方便地访问 Microsoft Access、dBASE、Visual FoxPro、Paradox、Microsoft SQL Server、Oracle 等数据库,使用户能在很短的时间内编写出数据库管理系统。

(6) 动态数据交换(DDE)技术

Visual Basic 提供了动态数据交换的编程技术,可以在应用程序中实现与其他 Windows 应用程序进行通信和动态数据交换。

(7) 对象的链接与嵌入(OLE)技术

Visual Basic 能把 Windows 应用程序视为对象嵌入到 Visual Basic 应用程序中,便于更好地处理信息。

(8) 定制用户自己的 ActiveX 控件

Visual Basic 允许用户创建新的控件,增加控件的属性。

(9) 建立 ActiveX 文档

把 Visual Basic 应用程序包装成 ActiveX 文档后,便可作为 Web 文档。

(10) 动态链接库(DLL)

在 Visual Basic 应用程序中能调用用 C++、汇编语言编写的函数以及 Windows 的 API(即应用程序接口)函数。

(11) 网络功能(Internet 组件)下载

可以用 Visual Basic 的 Setup 向导将组件打包成能在 Web 上展开的形式。

(12) 枚举类型

Visual Basic 允许用户在程序中定义像 C 语言中的枚举数据类型,从而可以更方便地处理程序中的常量。

2. Visual Basic 的版本

从时间(即纵向)上看,微软公司开发的 Visual Basic 程序设计语言大致经历了以下的发展过程:

- 1990 年推出了 Visual Basic 1.0 版本;
- 1992 年经过对 Visual Basic 1.0 版本的修改后,推出了 Visual Basic 2.0 版本;
- 1993 年再次修改完善后,推出了 Visual Basic 3.0 版本;
- 1995 年推出了 Visual Basic 4.0 版本;
- 1997 年发布了 Visual Basic 5.0 版本;
- 1998 年推出了 Visual Basic 6.0 版本;
- 2002 年推出了 Visual Basic .net (7.0)版本。



Visual Basic 从 1.0 版到 4.0 版没有中文版,应用于 DOS 和 Windows 3.X 环境中,是 16 位应用程序的开发工具;从 5.0 版以后的版本中,都有相应的中文版,是 32 位应用程序的开发工具,应用于 Windows 9X、Windows NT、Windows 2000 以及 Windows XP 环境中。可以看出,5.0 版是 Visual Basic 功能上发生“质变”的重要标志。

从“横向”来看,同一版本号的软件推出后,为了适应不同的用户要求,常常把软件按照功能的强弱组合成不同的版本。Visual Basic 6.0 包括 3 种版本,即学习版、专业版和企业版。这些版本是在相同的基础上建立起来的,因此大多数应用程序可在 3 种版本中通用。

(1) 学习版(Learning Edition)

学习版是 Visual Basic 的基础版本,该版本包括了 Visual Basic 的所有内部控件(标准控件)、网格控件、数据绑定控件等。使用学习版可以很容易地用来开发 Windows 下的应用程序。

(2) 专业版(Professional Edition)

专业版包括了学习版的所有功能。另外,专业版还增加了 ActiveX 等控件,主要用于开发客户机/服务器应用程序。

(3) 企业版(Enterprise Edition)

企业版包括了专业版的全部功能,并增加了自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具等,主要用于创建分布式的应用程序、高性能的客户机/服务器或 Internet 上的应用程序。

从以上分析可看出,学习版功能最弱,只能开发简单的程序,但价格便宜,主要面向学习者;企业版功能最强,但价格很贵,适合于软件企业开发应用软件。用户可根据自己的需要选择不同的版本。

在本书中主要以 Visual Basic 6.0 中文版为例进行介绍。

1.1.2 Visual Basic 集成开发环境的启动和退出

Visual Basic 6.0 可以在多种操作系统下运行,包括 Windows 95、Windows 98、Windows NT 和 Windows 2000 等。不管在哪种操作系统下,操作 Visual Basic 的方法基本一致。

1. Visual Basic 6.0 的启动

可用以下 4 种方法启动 Visual Basic 6.0。

方法 1: 在 Windows 系统下,单击“开始”→“程序”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”程序,即可进入 Visual Basic 6.0 的“新建工程”对话框,如图 1.1 所示。

方法 2: 利用“我的电脑”或“Windows 资源管理器”找到 Visual Basic 被安装到的文件夹(默认情况下,Visual Basic 被安装在 C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\VB98 文件夹下),双击 VB6.EXE 文件。

方法 3: 利用“开始”菜单中的“运行”菜单项运行 VB6.EXE 文件。



方法 4: 如果建立了 Visual Basic 程序的快捷方式,也可找到并双击快捷方式进入。

在图 1.1 所示的“新建工程”对话框中,选择“标准 EXE”工程类型,再单击“打开”按钮;或者直接双击所需要的工程类型,即可进入 Visual Basic 集成开发环境(IDE)。

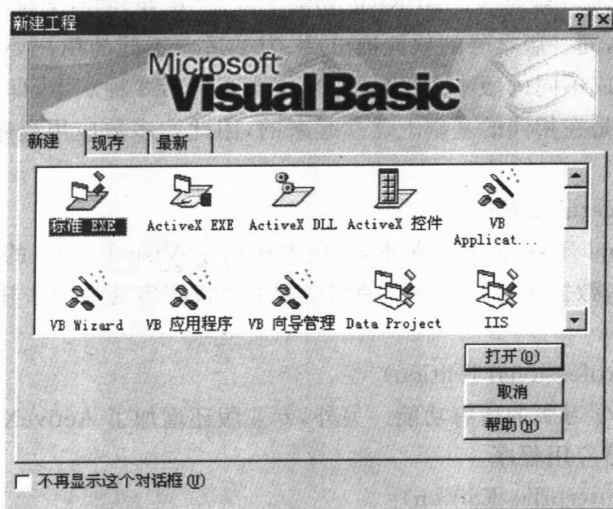


图 1.1 “新建工程”对话框

2. Visual Basic 6.0 的退出

可以用以下 5 种方法退出 Visual Basic 6.0。

方法 1: 单击 Visual Basic 6.0 集成开发环境(IDE)主窗口的关闭按钮 .

方法 2: 单击主窗口“文件”菜单中的“退出”菜单项。

方法 3: 当 Visual Basic 窗口是活动窗口时,按快捷键 Alt+Q。

方法 4: 当 Visual Basic 窗口是活动窗口时,按快捷键 Alt+F4。

方法 5: 单击主窗口标题栏中左侧的“控制菜单”框,在出现的下拉菜单中单击“关闭”,或直接双击主窗口标题栏中左侧的“控制菜单”框。

1.1.3 Visual Basic 集成开发环境(IDE)的组成

Visual Basic 6.0 集成开发环境(IDE)集程序设计、修改、调试、生成等功能于一体,充分体现了可视化程序设计思想。Visual Basic 集成开发环境如图 1.2 所示。

Visual Basic 集成开发环境由主窗口和其他一些窗口所组成,主要包括:工具箱、窗体设计器窗口、代码窗口、属性窗口、工程资源管理器窗口、立即窗口等。

1. Visual Basic 6.0 的主窗口

主窗口位于集成开发环境的顶部,由标题栏、菜单栏和工具栏组成。

(1) 标题栏

标题栏是 Visual Basic 集成开发环境的屏幕顶部的水平条,它用于标识当前打开的