

学电脑原来这么有趣
台湾地区资深少儿电脑教育专家潜心编写
为孩子学电脑量身定制

两岸同步上市



峯峰资讯 编著

- 读书心得报告
- 可爱动物园
- 小水滴的旅行
- 我的动画故事书
- 电子相册超容易



附光盘

A cartoon cat with orange fur and black stripes is floating in the upper right corner. It has large, expressive eyes and a wide smile. It is holding a thin wand with a blue star at the end. Below the cat is a blue sphere with a white six-pointed star on it. The background is a warm orange-brown with swirling lines.

神气活现

PowerPoint

基峰资讯 编著



人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

神气活现 PowerPoint / 碁峰资讯编著. —北京: 人民邮电出版社, 2006.7

ISBN 7-115-14775-2

I. 神... II. 碁... III. 图形软件, PowerPoint IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 064153 号

内 容 提 要

同学们,知道吗?可以自动播放的动画故事书与漂亮的电子相册等电脑作品都可以用PowerPoint来制作,而采用PowerPoint制作的作品可以称为演示文稿。

本书是基于PowerPoint 2003讲解的,内容由浅入深,共10章,有文字图片、图表统计、自选图形、多媒体声音、以及输出与发布演示文稿的方法等。

学了这些,就可以随心所欲地运用自己喜欢的文字、图片、按钮和声音等,制作出有各种动画效果的演示文稿,还可以把演示文稿发布成网页,通过网络让更多的人分享自己的创作成果。

版 权 声 明

本书繁体字版本为《神气活现 PowerPoint 2003》,由碁峰资讯有限公司出版,版权归碁峰资讯有限公司所有。

本书中文简体版本由碁峰资讯有限公司授予人民邮电出版社出版发行。未经本书原版出版者与本书出版者的书面许可,任何单位和个人均不得以任何形式和任何手段复制或者传播本书的部分或者全部内容。

神气活现 PowerPoint

-
- ◆ 编 著 碁峰资讯
责任编辑 李 莎
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京精彩雅恒印刷有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 10.25
字数: 164 千字
印数: 1—5 000 册
 - 2006 年 7 月第 1 版
2006 年 7 月北京第 1 次印刷

著作权合同登记号 图字: 01-2006-3167 号

ISBN 7-115-14775-2/G · 1412

定价: 28.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

序



大家都看过卡通影片、炫酷的网页和漂亮的日历吧！这些可都是能用电脑做出来的哦！想不想自己试一试，也做出得意的电脑作品呢？那就快来看看“神气活现”系列丛书吧！

这套书会教大家用Flash做动画，用FrontPage与Dreamweaver做网页，用PowerPoint做各种有声有色的幻灯片，用Word编排漂亮的文档和画出幽默风趣的四格漫画哦！

这些东东可是又有趣又能炫的哦！想想看，要是给爸爸、妈妈或者老师、同学送上一份温馨的电子贺卡，给班级做个班级主页，给大家做个会唱歌的电子相册，画出幽默风趣的四格漫画，那该多美！

哇，要做这么多东东，是不是担心很难学呢？其实呀，只要边看书，边动手，就会发现学电脑原来这么容易！而且，跟着“神气活现”学电脑，几乎每学一章，就能做出一种好玩的东东。积少成多，学完这些，什么电子贺卡、班级主页、电子相册和四格漫画都不在话下！

怎么样，还等什么？赶紧行动吧！别忘了，要是在学习的时候有什么困难，要请教爸爸、妈妈和老师哦！





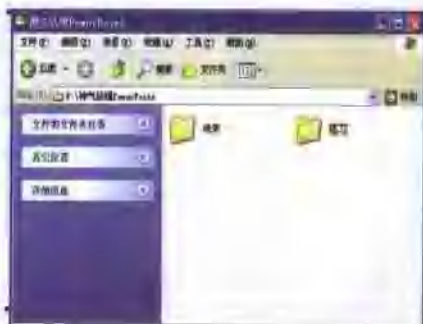
光盘使用说明

一、光盘内容

光盘中主要是提供书中用到的 PowerPoint 文件。

A.

将光盘放入光驱中，光盘中一共有两个文件夹。一个名为“练习”，另一个名为“成果”。



B.

可以根据书中的提示，在“练习”文件夹中找到相应的练习文件。例如第1章对应的文件夹为 Ex01，可在 Ex01 中找到对应的练习文件，打开它，就可以跟着书中的步骤开始制作了。



在制作完成后，可以打开“成果”文件夹中相对应的文件，看看最后的效果，也可以跟自己做的作品对比一下，自己给自己打个分哦！

二、运行环境

要让光盘中的文件顺利地在电脑上运行，需要安装 PowerPoint 2003 软件。

三、版权声明

光盘中的内容仅供学习时使用，请不要用于任何形式的商业活动。

目录

第1章 体验PowerPoint演示文稿魔力

- 1-1 演示文稿、幻灯片与PowerPoint..... 1-2
- 1-2 演示文稿设计流程..... 1-5
- 1-3 PowerPoint窗口介绍..... 1-6
- 1-4 基础操作..... 1-7

第2章 读书心得报告

- 2-1 应用范本真轻松..... 2-3
- 2-2 配色方案多美观..... 2-7
- 2-3 文字段落随意排..... 2-10
- 2-4 页面设置多变化..... 2-16
- 2-5 设置图片项目符号..... 2-19
- 脑力对对碰..... 2-22

第3章 可爱动物园

- 3-1 背景自己换..... 3-2
- 3-2 加入可爱动物..... 3-6
- 3-3 图片位置大挪移..... 3-9
- 3-4 加入阴影更立体..... 3-12
- 3-5 加上说明吸引人..... 3-13
- 脑力对对碰..... 3-18



目录



第4章 小水滴的旅行

4-1 插入艺术字	4-2
4-2 设计艺术字	4-5
4-3 加入循环图	4-7
4-4 设计循环图	4-10
4-5 加入立体说明更清楚	4-13
脑力对对碰	4-16

第5章 课外读物学习单

5-1 插入表格	5-2
5-2 美化表格	5-5
5-3 输入表格内容	5-9
5-4 用图表统计数据	5-14
5-5 更改图表的类型	5-16
5-6 编辑图表格式	5-19
脑力对对碰	5-23

第6章 我的动画故事书

6-1 转场动画	6-2
6-2 自定义动画	6-4
6-3 放映故事书	6-9



目录

脑力对对碰	6-14
-------------	------

第7章 好玩的动作按钮

7-1 加入动作按钮	7-3
7-2 自己设计按钮	7-6
7-3 自动导航故事设计	7-8
脑力对对碰	7-11

第8章 电子相册超EASY

8-1 建立相册	8-2
8-2 美化与加入相册的说明文字	8-6
8-3 加入声音	8-8
8-4 加入页眉页脚信息	8-10
脑力对对碰	8-12

第9章 演示文稿输出与发布

9-1 打印演示文稿	9-3
9-2 另存为网页	9-6
9-3 转成Word文件	9-7
9-4 制作演示文稿播放文件	9-9
脑力对对碰	9-12



目录



第10章 演示文稿设计技巧

10-1 复制格式	10-2
10-2 微调对象位置与大小	10-3
10-3 绘制连接符	10-4
10-4 图案造型重设计	10-5
10-5 动画设计	10-7
10-6 自定义放映	10-10
脑力对对碰	10-12





体验PowerPoint 演示文稿魔力

- 1-1 演示文稿、幻灯片与 PowerPoint
- 1-2 演示文稿设计流程
- 1-3 PowerPoint窗口介绍
- 1-4 基础操作



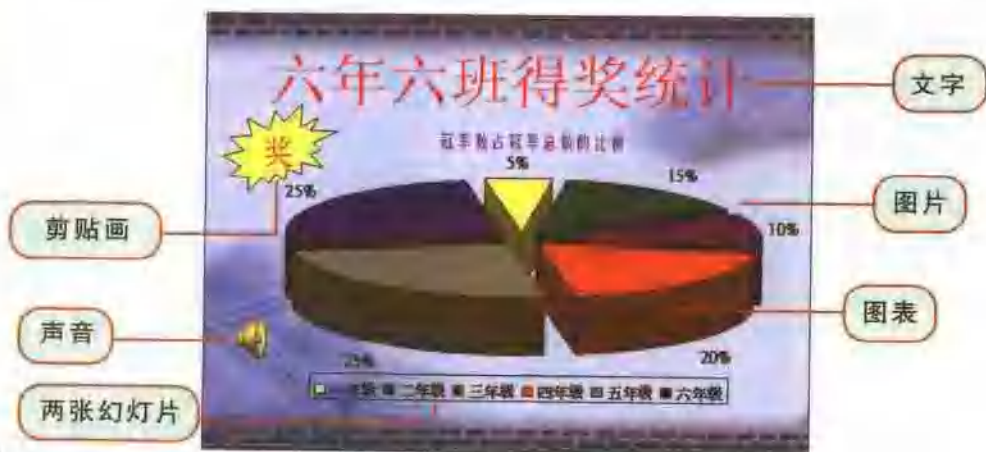
Chapter 1

体验PowerPoint 演示文稿魔力

各位同学，知道你将要学习的演示文稿是什么吗？就是在一定的时间内，简明扼要地将正确的信息传递给听众，就好像你要在十分钟里报告你准备半年后终于得奖的经历，不可能把半年来的点点滴滴都讲清楚吧？所以你就需要向大家做演示文稿了；甚至是说个故事也一样喔！为了让演示文稿过程能更精彩、更吸引人、更容易让人理解，通常都会搭配一些图片、图表或表格、列表数据等，因此为了满足演示的需要，你们将要学习的PowerPoint演示文稿软件就应运而生了。

1-1 演示文稿、幻灯片与PowerPoint

PowerPoint演示文稿，是由一张一张的幻灯片组成的，每一张幻灯片都可以视需要加入如文字、图片、图表、表格、动画、视频、声音等对象，当这些对象被适当地放在幻灯片上时，就能组合出容易让人理解的演示文稿了。

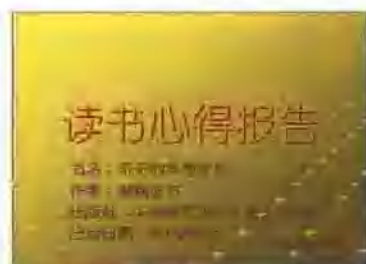




现在的演示文稿软件因为功能越来越强、操作越来越简单，所以不仅可以用于演示文稿制作，还可用在海报、网页等设计上。下面一起来看看它的基本应用吧！

演示文稿设计——读书心得报告

例如读书心得报告，可以做成包含封面、故事大纲以及我的读书心得报告三张幻灯片，按照这个顺序简单、直接地完成报告，并搭配可爱的图片来吸引同学们的目光。



封面



故事大纲



我的读书心得报告

互动导航

例如你设计了一个动画故事书，在故事到了某个段落后，有两种故事结局，这时就可以使用**互动导航**的方式，让同学们自己挑选想看的故事发展。



炫丽动画

幻灯片里的每一个对象，都可以为其加上动画，例如让公园里的同学们产生走路的效果，然后再让心里的话从幻灯片中钻出来。



钻出的心里话

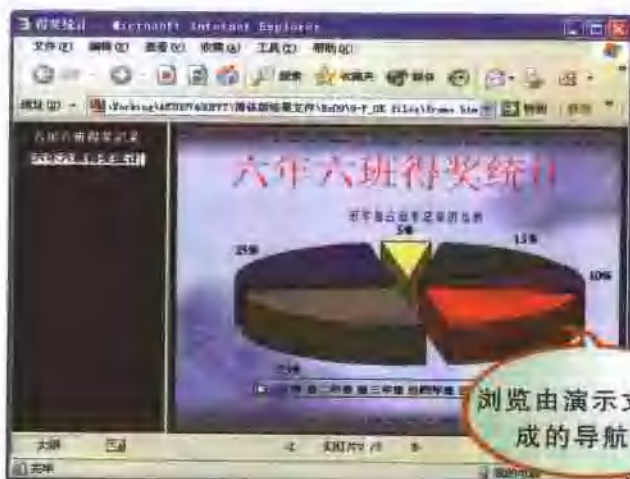
同学们走路

结合多媒体

结合视频、图片、动画、声音、文字等各种媒介传递信息的作品，都可以称为使用了多媒体技术。当然前面看到的作品图片，都是属于多媒体应用的一种，所以PowerPoint在应用上也就能轻易地结合多媒体技术。

导航网页设计

用PowerPoint设计好的演示文稿，也可以被轻松地转成网页文件，这样就能使用浏览器浏览幻灯片内容了。



除了以上所列出的应用外，诸如海报、奖状、心理测验、功课表等设计，只要认真学习并花点巧思，就能像其他人一样轻易地设计出来了。



1-2 演示文稿设计流程

工欲善其事，必先利其器，为了更快更好地完成演示文稿，同学们最好从小就能练习先定目标、搜集信息、制定计划、执行并完成的方法。当然，这些方法可以直接应用在演示文稿设计上。



制定目标

确定主题、对象、使用场所，最终想要传递到人们心中的感觉是什么。如果没有目标，就只能走一步算一步，过程中会出现许多白做工的问题。

搜集素材资料

根据目标搜集素材、数据并整理、归纳出可用资料。数据不全，会造成信息不正确，工作过程缺这缺那的，工作就很难顺利进行了。

撰写脚本

信息传递的过程如同剧本，要计划如何说出主题，如何一步一步地让人们理解你的想法。没有脚本，如同行船在海中却没有能指引方向的仪器。

设计幻灯片

一切都准备妥当，才开始设计，否则又会发生因为修改脚本内容，而必须重新设计的问题。



文件导出

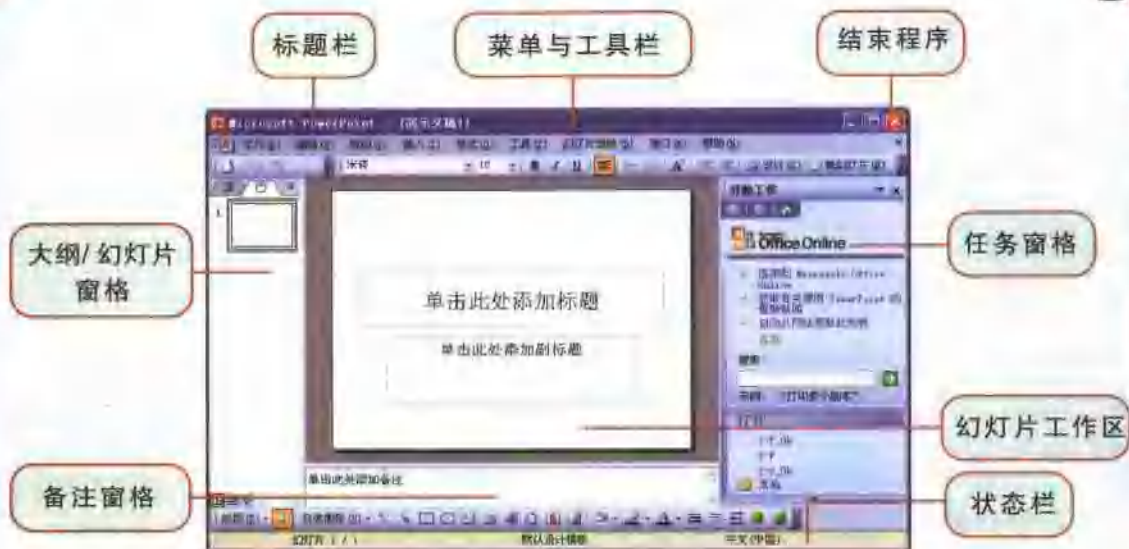
根据使用场所、环境，导出成适当的演示文稿作品，就可以准备演练、上场了。演示文稿设计流程并不是绝对如此，但建议同学们使用这样的流程，逐步在有目标、有计划的情况下完成任务。

1-3 PowerPoint窗口介绍

同学们要看到PowerPoint演示文稿软件的真面貌，就要先执行演示文稿程序。



演示文稿程序打开，让我们看看它由哪些部分组成。



幻灯片工作区主要用在设计演示文稿内容上，也是以后使用最频繁的地方。我们用来加入各种对象，设计幻灯片内容。

大纲/幻灯片窗格可以用于查看所有演示文稿的文字内容(大纲)，以及幻灯片缩略图。

备注区可以用来为编辑中的幻灯片写下备忘，帮助日后在报告时提示台词。

任务窗格方便我们直接选择要进行的工作。

以上这几个组成部分，大家若能了解它们的作用与用法，对于往后学习将会有事半功倍的效果。至于实际的用法，将通过实际的演示文稿范例，逐一教会同学们。

1-4 基础操作

开始设计演示文稿前，先让我们学习必要的操作，以免造成同学们后续学习的困扰，所以大家要专心把基础打好喔！





新建演示文稿

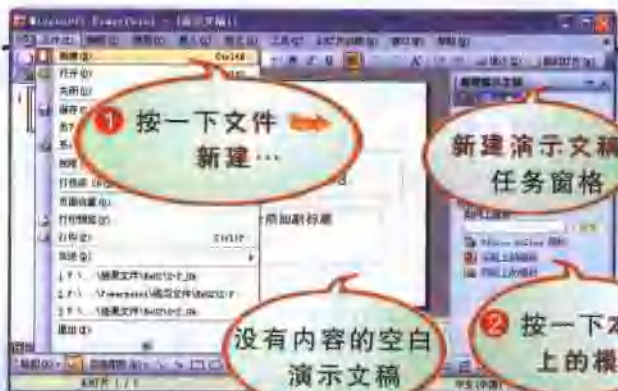
执行演示文稿软件后,就会在打开的软件窗口中自动建立一份新的空白演示文稿,让我们可以直接开始工作。在使用过程中,还可以根据需要使用下面的三种方法新建其他演示文稿。

现在让我们看一下使用新建…功能,从新建演示文稿任务窗格中,用保存在计算机中的模板新建演示文稿的过程。

A.

执行新建…功能

执行文件 → 新建…功能,会在软件窗口的右边,出现新建演示文稿任务窗格。



B.

选择模板

在新建演示文稿窗口中选择一个模板,然后用这个模板的内容建立新演示文稿。

