

王国平 王梦莹 张 弦 编著

CorelDRAW X3

中文版

图形设计基础与实践教程



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

CorelDRAW X3中文版 图形设计基础与实践教程

王国平 王梦莹 张 弦 编著

電子工業出版社.

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

CorelDRAW X3 (CorelDRAW 13.0) 是Corel公司新近推出的一款非常优秀的矢量绘图软件, 几乎到达了无可挑剔的地步。为了让读者系统、快速地掌握CorelDRAW X3软件, 本书以作者多年的实践经验为基础, 以经典上机操作实践为案例, 以12章的篇幅, 图文并茂地阐述了CorelDRAW X3在图形设计领域中的广泛应用。本书提供了300多个源文件或素材, 精讲了几百个上机操作实践, 示范了产品造型设计、产品外包装设计、封面设计、标签设计、产品说明书设计等12个综合应用案例的制作。这些源文件或素材都可以到华信教育资源网上免费下载。

本书特别适合初学者, 也适合对CorelDRAW已经有一定了解的中级用户。可作为广大图形图像设计人员、网页设计人员和广大图形、网络爱好者学习的首选, 也适合作为各级各类学校的培训教材或参考书。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

CorelDRAW X3中文版图形设计基础与实践教程/王国平等编著. —北京: 电子工业出版社, 2007.2
ISBN 7-121-03578-2

I. C… II. 王… III. 图形软件, CorelDRAW X3—教材 IV. TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字 (2006) 第145985号

责任编辑: 李 莹

印 刷: 北京天竺颖华印刷厂

装 订: 三河市金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036

北京市海淀区翠微东里甲2号 邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 25.125 字数: 640千字

印 次: 2007年2月第1次印刷

定 价: 39.00元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系电话: (010) 68279077。邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

打破多媒体光盘神话 铸造计算机图书精品

小时候看过一部电视连续剧《陈真》，其中的武状元黄埔一彪，出场时可谓“威猛无敌”。自从被日本浪人佯装醉酒“一探究竟”后，顿然间威风扫地。原来他不过是一个假冒的武状元而已，没有什么真材实学。

多媒体（MULTI-MEDIA）技术是一种具有集成性、实时性和交互性的计算机综合处理文本、图形、图像和声音信息的技术，如同“武状元”一样“威猛无敌”。自从与“光盘”联姻后，就被淹没在一片“铜臭”之中。真“武状元”也变成了假“武状元”。除了增加消费者的购书成本外，能够发挥“好大作用”的，我看未必。我也出版过附带光盘的IT图书，不过那是真“武状元”。当然有点贵。一直以来，我希望能够出版一些具有“武状元”品质，而又让利广大消费者的IT图书精品。这种愿望终于实现了，电子工业出版社给我提供了一次展示真“武状元”品质的机会。当我精雕细琢铸造本书时，一直在为广大消费者展示一个真“武状元”的本来面目而努力。

2006年新年伊始，创意的软件、智慧型的工具CorelDRAW X3（CorelDRAW 13.0）英文版向我们蹒跚走来！它是一种基于矢量的绘图软件，是Corel公司推出的最新版本，几乎到了无可挑剔的地步。随着中文版的发布，CorelDRAW必将再一次狂掀平面设计飓风。无论你绘制的是简单的商标，还是较为复杂的大型多层图形对象，都可以轻而易举地达到专业级的水平。为了让读者系统、快速地掌握CorelDRAW X3软件，本书用12章篇幅全面细致地介绍了CorelDRAW X3中文版的操作方法和使用技巧。在讲述的过程中，既注重基础知识的阐述，又强调上机实践的操作，是一本图文并茂、通俗易懂、细致全面的关于CorelDRAW X3的好教程。

本书以新近推出的CorelDRAW X3（CorelDRAW 13.0）为蓝本，以经典上机操作实践为案例，以12章的篇幅，图文并茂地阐述了CorelDRAW X3（CorelDRAW 13.0）在图形设计领域中的广泛应用。本书提供了300多个源文件或素材，精讲了几百个上机操作实践，示范了产品造型设计、产品外包装设计、封面设计、标签设计、产品说明书设计等12个综合应用案例的制作。这些源文件或素材都可以到华信教育资源网上免费下载。本书作者以自己多年从事教学第一线工作的实际经验为基础，结合自己多年的写作心得，科学合理地编排了本书的知识结构。

1. 学习目标点击

通过两个小标题阐述“本章学什么”、“重点掌握什么”。

2. 基础知识精讲

这是本书的主体，对本章的知识点、重点、难点逐一进行精讲。使读者能够准确理解知识要点，把握知识的内在联系。

3. 上机操作实践

每小节后面的“上机操作实践”既用于及时地对所学知识加以巩固，又是读者实践能力提高的关键，使读者在学习基础理论之后，及时地验证自己对所学知识掌握的程度。

4. 网海拾贝、温馨提示

“网海拾贝”、“温馨提示”既是各章节中的一朵小浪花，也是对其内容的及时补充。“网海拾贝”主要用来介绍当今IT发展的最新成果，“温馨提示”则是使用技巧等的及时点拨。

5. 典型案例指导

以图形设计商务应用为基础，以本章主要知识点为依托，选取典型案例设计为范例，在作者的指导下，让读者参与到案例的制作中来，激发读者学习的热情和兴趣，培养读者的创新能力。

6. 温故思悟提高

及时总结全章主要知识点及主要注意事项，让读者记录学习的随感，写下产生问题及如何解决的过程，使读者在总结、整理的基础上得到不断的提高。

7. 基础知识检测

以巩固本章知识为目的进行设计，难度适中，题型新颖，答案简明。

与该书相配套的《CorelDRAW X3中文版图形设计基础与实践教程素材与源文件》，可以自由地在华信教育资源网上下载。在使用该素材与源文件时，应该注意以下几点：

1. 素材与源文件中文件夹的序号与书本所述序号一致。如果你需要使用什么样的素材，只需要按照书本上的相应序号在相应的文件夹中寻找即可。

2. 素材与源文件中实例名称与相对应的章节中制作的实例或者功能应用相一致。在许多“上机操作实践”中，为了节省篇幅，使读者获得更为超值的享受，对其中基础部分的操作大多采用直接打开某个文件的写作方式。对于那些学习稍感困难的读者，可以通过打开本书提供的相应的源文件来获得相应的答案。这些源文件同时也为你进行平面设计提供了重要的参考依据。

3. 建议读者使用时将素材与源文件内容复制到电脑硬盘上，以加快文件运行速度。

在本书编写过程中，王策选、胡东辉、周梁、周洁、施敏、李立祥、俞园园、周其国、刘利君、碗舒萍、周易华、李晓宇、周静聪、李水明、施捷利、石凯、周详水、严朱莉、王丽丽、李松桥、江水贵、卢跃进等提供了多方的帮助与合作，北京美迪亚电子信息有限公司和龙腾国技图书工作室的各位老师提供了有益的建议和指导。对于书中不可避免地存在着的或多或少的不足之处，欢迎大家批评指正！

为方便读者阅读，若需要本书配套资料，请登录“华信教育资源网”（<http://www.hxedu.com.cn>），在“资源下载”频道的“图书资源”栏目下载。

目 录

第1章 CorelDRAW X3图形设计基础	1
1.1 CorelDRAW X3的安装与卸载	1
1.2 初识CorelDRAW X3的工作区	6
1.3 菜单、工具箱和泊坞窗	14
1.4 定制CorelDRAW X3工作环境	26
第2章 操作CorelDRAW X3图形文件	37
2.1 新建一个CorelDRAW X3图形文件	37
2.2 文件的基本操作	42
2.3 文件的导入和导出	46
2.4 显示CorelDRAW中的对象	50
2.5 使用标尺、辅助线和网格	56
2.6 设置CorelDRAW页面	61
2.7 撤销与重做	65
第3章 绘制最基本的CorelDRAW X3图形	71
3.1 绘制直线和曲线	71
3.2 使用矩形工具栏绘制规则图形	79
3.3 使用椭圆工具栏绘制规则图形	82
3.4 使用对象展开式工具栏绘制规则图形	86
3.5 使用基本形状工具绘制规则图形	93
3.6 使用艺术笔工具绘制艺术线条	97
第4章 对象轮廓的编辑与填充颜色的设置	106
4.1 CorelDRAW的色彩模式	106
4.2 使用调色板	108
4.3 编辑对象的轮廓	113
4.4 对象的标准填充	119
4.5 对象的渐变填充	122
4.6 对象的图案填充	130
4.7 对象的纹理填充	136
4.8 对象的PostScript纹理填充	138

4.9 使用交互式填充工具栏填充对象	139
第5章 在CorelDRAW X3中使用位图	148
5.1 编辑位图	148
5.2 位图图像和矢量图形的转换	154
5.3 位图的颜色模式与遮罩	157
5.4 调准位图颜色	162
第6章 使用CorelDRAW X3位图滤镜组	175
6.1 使用三维效果滤镜组	175
6.2 使用艺术笔触滤镜组	181
6.3 使用模糊滤镜组	190
6.4 使用颜色变换滤镜组	194
6.5 使用轮廓图滤镜组	196
6.6 使用创造性滤镜组	198
6.7 使用扭曲滤镜组	200
6.8 使用杂点滤镜组	203
6.9 使用鲜明化滤镜组	204
第7章 CorelDRAW X3对象的基本操作	210
7.1 选择对象	210
7.2 对象的复制、粘贴与删除	213
7.3 变换CorelDRAW中的对象	215
7.4 对象的群组与锁定	225
7.5 对象的结合与拆分	227
7.6 对象的顺序、对齐与分布	228
7.7 对象的修整	231
第8章 绘制和编辑CorelDRAW X3路径	241
8.1 路径与对象的关系	241
8.2 使用形状工具编辑路径	245
8.3 使用涂抹笔刷和粗糙笔刷	252
8.4 使用裁切工具栏编辑路径	254
第9章 创建和编辑CorelDRAW X3文本	265
9.1 创建文本对象	265
9.2 设置文本格式	272

9.3	编辑段落文本对象	279
9.4	使用文本框与链接	286
9.5	添加文本封套	289
9.6	编排文本对象	291
9.7	应用文本样式	294
9.8	设置文本分栏	296
第10章	应用CorelDRAW X3特殊效果	305
10.1	使用艺术笔和调和效果	305
10.2	使用轮廓图和变形效果	308
10.3	使用阴影和立体化效果	313
10.4	使用透明效果	318
10.5	使用其他效果	323
第11章	组织和管理CorelDRAW X3页面中的对象	332
11.1	使用页面管理CorelDRAW中的对象	332
11.2	使用图层管理CorelDRAW中的对象	346
第12章	打印输出CorelDRAW X3图形文件	356
12.1	认识打印预览工作界面	356
12.2	使用预览工作界面中的工具箱及其属性栏	363
12.3	设置打印输出参数	373
12.4	打印输出Web页	380
参考答案		391

第 1 章

CorelDRAW X3图形设计基础

学习目标点击

本章学什么

- CorelDRAW X3安装、卸载与启动。
- 认识CorelDRAW X3的工作区、菜单、工具箱和各种面板。
- 学会根据工作习惯与性质定制CorelDRAW X3工作环境。

重点掌握什么

- CorelDRAW X3安装与启动。
- 认识CorelDRAW X3的工作区、菜单、工具箱和各种面板。
- 定制CorelDRAW X3工作环境。

基础知识精讲

CorelDRAW X3是Corel公司2006年新近推出的一款专业化的矢量绘图软件。它继承了CorelDRAW产品的一贯优势，新增了许多鲜为人知的功能，为用户展示创意的才华提供了一个创新的平台。CorelDRAW已经被广泛应用于平面设计、产品包装和彩色出版等领域，能够更好地同其他相关联的设计软件协同工作，深受广大平面设计人员的喜爱与推崇。新版本的CorelDRAW X3在操作界面、智能填充、轮廓、文本、网页发布、支持与共享、颜色与打印等方面都做出了巨大的改进，随着CorelDRAW的广泛推广与使用，必将再一次掀起图形设计风暴。

1.1 CorelDRAW X3的安装与卸载

CorelDRAW X3支持本机安装，因此可以通过本机光驱进行安装。

1.1.1 安装CorelDRAW X3

你可以通过执行CorelDRAW X3安装程序进行安装和卸载。若要安装CorelDRAW X3，可以这样：

- (1) 将购买的含有CorelDRAW X3软件的光盘，插入计算机的光驱。
- (2) 如果计算机安装的是Windows操作系统（本书所有操作均是在Windows操作系统下完成的），此时CorelDRAW X3的安装程序将会自动启动安装程序。如果计算机出现意外，没有自动启动，可以打开光盘文件，双击其中的安装程序图标进行安装。

- (3) 在安装过程中，安装程序将提示你输入所需信息。你可以根据自己的实际情况，

输入相应的信息。

(4) 如果出现相应提示, 请重新启动计算机。

【上机操作实践】

请使用购买的CorelDRAW X3光盘在Windows操作系统下进行安装(本书在没有特别说明情况下, 所有的操作实践都是在Windows操作系统下进行的)。

(1) 关闭当前运行的所有应用程序。

(2) 将CorelDRAW X3安装光盘放入计算机的光驱中, 此时安装开始页会自动显示出来。如果没有显示出来, 请打开光盘, 双击其中的安装图标, 启动CorelDRAW X3安装程序, 如图1-1所示。

(3) 将鼠标指针指向图1-1所示的位置, 单击鼠标左键即可得到图1-2所示的【选择安装程序的语言】对话框。

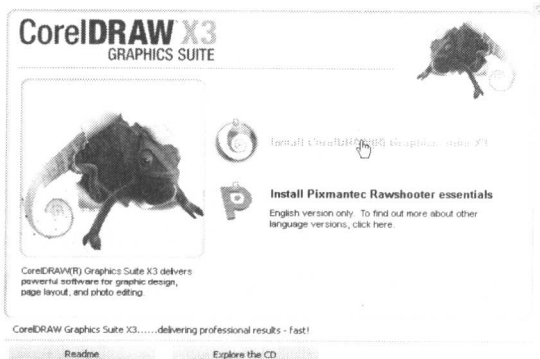


图1-1 安装程序启动画面

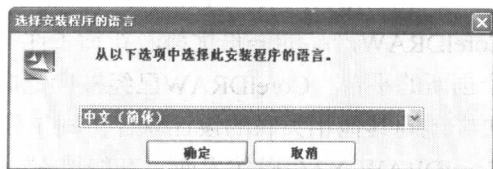


图1-2 【选择安装程序的语言】对话框

(4) 在其中的下拉列表框中选中【中文(简体)】, 单击【确定】按钮启动安装程序界面, 如图1-3所示。

(5) 耐心等待几秒钟后, 得到图1-4所示的【Welcome to CorelDRAW Graphics Suite X3】界面。



图1-3 启动的安装程序界面

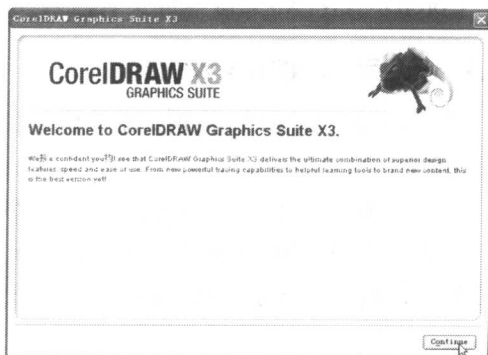


图1-4 【Welcome to CorelDRAW Graphics Suite X3】对话框

(6) 单击【Continue】按钮，得到图1-5所示的安装界面。

(7) 输入正确的序列号，如图1-5所示，单击【Continue】按钮，得到图1-6所示的安装许可协议界面。

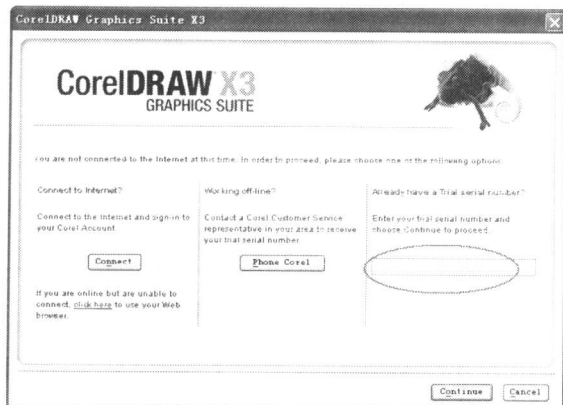


图1-5 安装界面

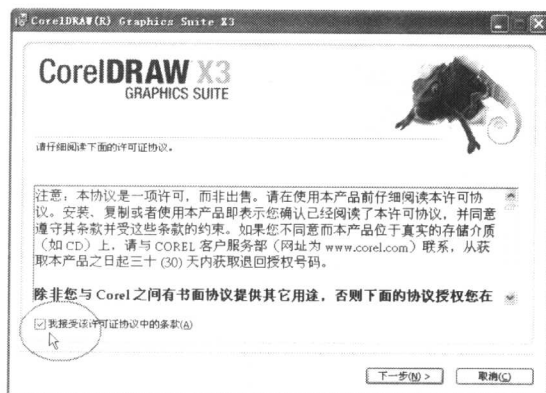


图1-6 安装许可协议界面

(8) 选中【我接受该许可证协议中的条款】复选框，单击【下一步】按钮得到图1-7所示的输入个人信息界面。

(9) 输入正确的个人信息，单击【下一步】按钮得到图1-8所示的安装界面。

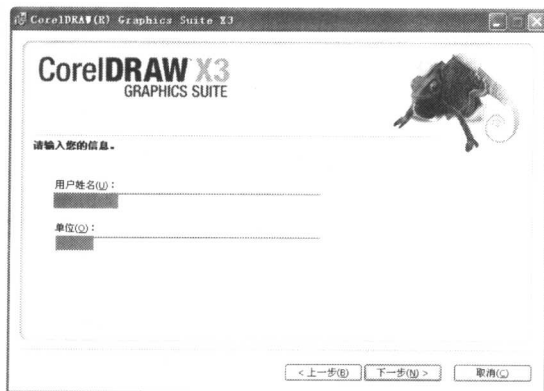


图1-7 输入个人信息界面

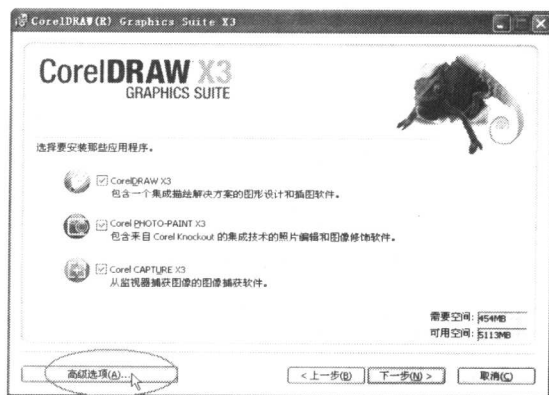


图1-8 安装界面

(10) 单击其中的【高级选项】按钮，得到图1-9所示的【自定义安装】对话框。

(11) 在此可以对CorelDRAW程序进行自定义安装。单击【下一步】按钮得到图1-10所示的【目的地文件夹】对话框。

(12) 单击【更改】按钮，得到图1-11所示的【更改当前目的地文件夹】对话框。在此对话框中，可以对CorelDRAW X3的安装目录重新进行选择。

(13) 单击【搜索范围】下拉列表框中的下拉箭头，从其弹出的下拉列表中选择所需的文件夹地址，我们选中“E:\02 软件安装\CorelDRAW X3\”，也就是首先找到“E盘”，然后找到名叫“02 软件安装”的文件夹，再在此文件夹中找到一个叫做“CorelDRAW X3”的文件夹；也可以单击【浏览】按钮进行选择，如图1-11所示。

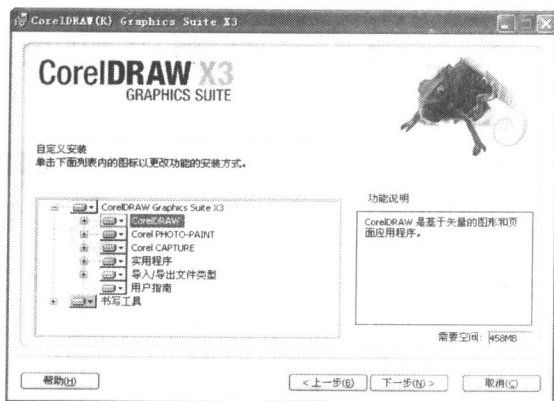


图1-9 【自定义安装】对话框



图1-10 【目的地文件夹】对话框

(14) 单击**【确定】**按钮，即可返回到图1-10所示的**【目的地文件夹】**对话框中。单击**【下一步】**按钮，得到图1-12所示的对话框。此时安装程序已经做好安装前的准备。



图1-11 【更改当前目的地文件夹】对话框



图1-12 对话框

(15) 单击**【安装】**按钮，进入图1-13所示的**【CorelDRAW (R) Graphics Suite X3 进程】**对话框。

(16) 耐心等待程序的安装，安装完毕后出现图1-14所示的**【InstallShield Wizard完成】**对话框。

(17) 单击**【完成】**按钮即可结束安装。

1.1.2 卸载CorelDRAW X3

如果要卸载已经安装的CorelDRAW X3应用程序，可以通过**【控制面板】**中的**【添加或删除程序】**进行卸载。

【上机操作实践】

通过**【控制面板】**中的**【添加或删除程序】**卸载电脑上任何安装的程序。请卸载掉你在电脑上刚刚安装的CorelDRAW X3。



图1-13 【CorelDRAW (R) Graphics Suite X3进程】对话框



图1-14 【InstallShield Wizard完成】对话框

(1) 单击【开始】|【控制面板】，打开图1-15所示的【控制面板】对话框。

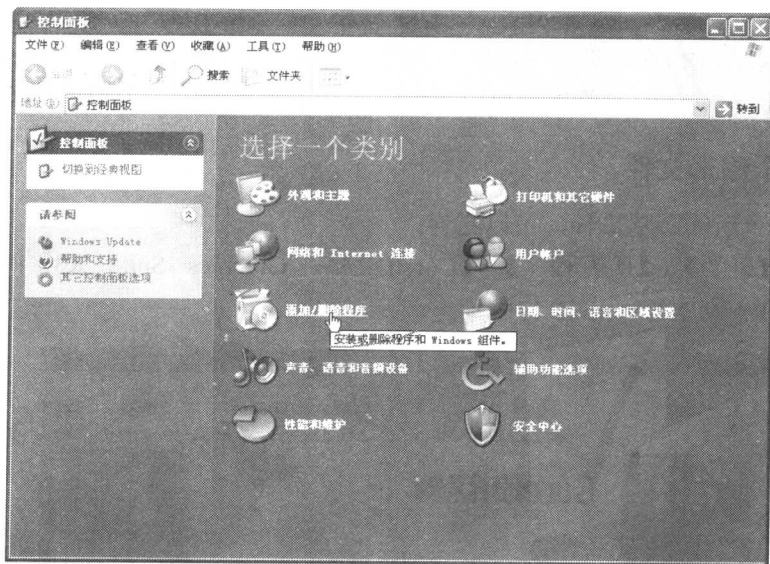


图1-15 【控制面板】对话框



温馨提示

单击【开始】|【控制面板】是什么意思呢？它表示单击Windows窗口中的【开始】按钮，再从其弹出的下拉列表中选中【控制面板】，单击鼠标左键即可打开图1-15所示的【控制面板】对话框。为了书写方便，后面的类似写法其意义相同。

(2) 选中其中的【添加/删除程序】选项，单击鼠标左键打开图1-16所示的【添加/删除程序】对话框。

(3) 在【当前安装的程序】标签下，选中将要删除的程序【CorelDRAW Graphics Suite X3】，单击其后的【删除】按钮，启动卸载程序即可将CorelDRAW X3卸载。

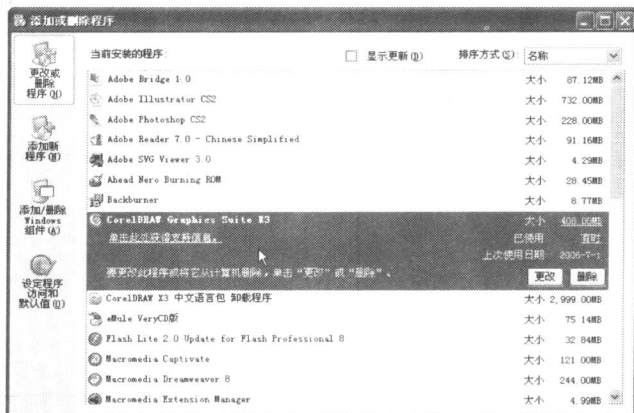


图1-16 【添加/删除程序】对话框

1.2 初识CorelDRAW X3的工作区

学习CorelDRAW X3也像学习其他软件一样，得从其工作区开始。在CorelDRAW X3的工作区中，你可以对其中的对象进行自由操作，为制作靓丽的矢量图形提供可能。

1.2.1 新建一个图形文件

若要创建一个新的图形文件，可以这样：

(1) 单击【开始】|【所有程序】|【CorelDRAW Graphics Suite X3】|【CorelDRAW X3】启动CorelDRAW X3，如图1-17所示。

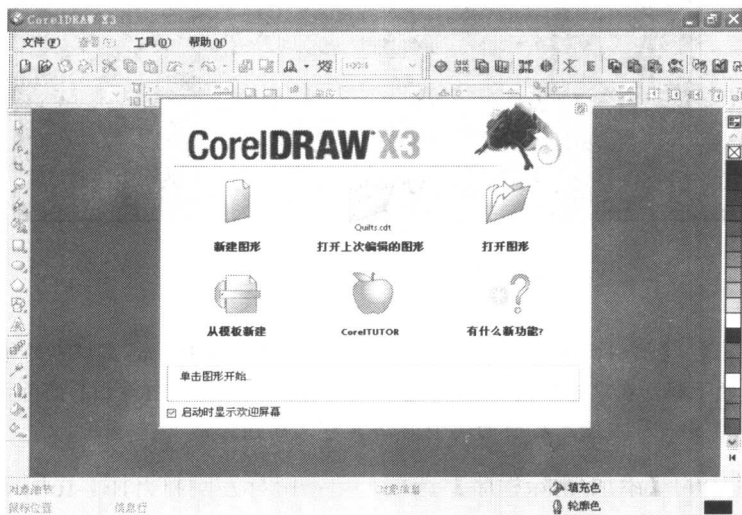


图1-17 启动时的界面

(2) 仔细观察欢迎屏幕，在欢迎屏幕对话框中共有6个选项，其功能各不相同。

- 单击【新建图形】选项，新建一个新的图形文件。
- 单击【打开上次编辑的图形】选项，以列表的形式显示最近所编辑过的图形文件，单

击列表中某个图形文件名,则可打开这个曾经编辑过的图形文件。

- 单击【打开图形】选项,打开已保存的图形文件。
- 单击【从模板新建】选项,打开【根据模板新建】对话框,在该对话框中可以选择绘图模板来创建新的图形文件。
- 单击【CorelTUTOR】选项,打开CorelDRAW的相关教程以方便你的学习与提高。
- 单击【有什么新功能?】选项,打开CorelDRAW X3的帮助文件。在帮助文件中,可以查阅到CorelDRAW X3相应的新增功能。

(3) 单击界面上的【新建图形】选项,即可新建一个图1-18所示的空白图形文件。

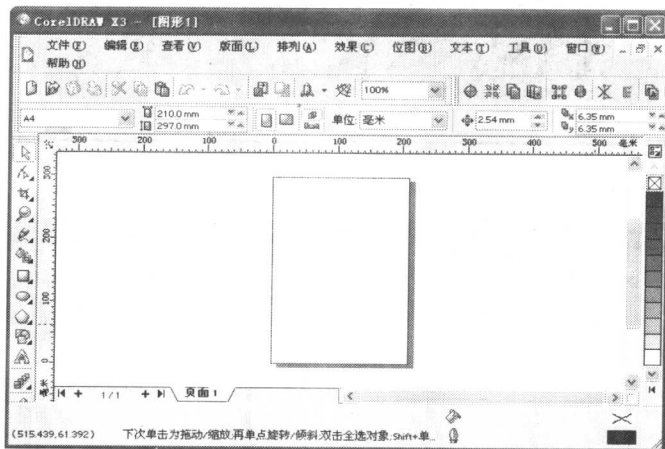


图1-18 新建的空白图形文件



温馨提示

在图1-17所示的“启动时的界面”中,若取消【启动时显示欢迎屏幕】复选框中的“√”,则下次启动CorelDRAW X3时,将不会出现此欢迎屏幕。

(4) 也可以在关闭图1-17所示的“启动时的界面”前提下,单击【文件】|【新建】,新建一个空白图形文件。

【上机操作实践】

在Windows操作系统下启动CorelDRAW X3,然后创建一个新文档,并将【01章 素材】文件夹中的【0101 图像】导入到新图形文件中。

(1) 单击【开始】|【所有程序】|【CorelDRAW Graphics Suite X3】|【CorelDRAW X3】启动CorelDRAW X3。得到图1-19所示的CorelDRAW X3界面(我们已经取消选中图1-17所示的“启动时的界面”中的【启动时显示欢迎屏幕】复选框,因此启动CorelDRAW X3时,没有出现欢迎屏幕)。

(2) 单击【文件】|【新建】或者按下组合键Ctrl+N,新建一个空白图形文件,如图1-20所示。

(3) 单击【窗口】|【泊坞窗】|【属性管理器】,激活图1-21所示的【属性管理器】泊坞窗。

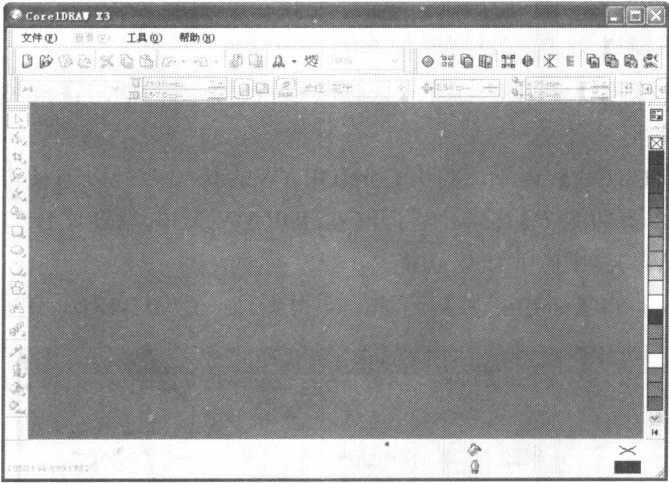


图1-19 启动的CorelDRAW X3界面



图1-20 新建的空白图形文件

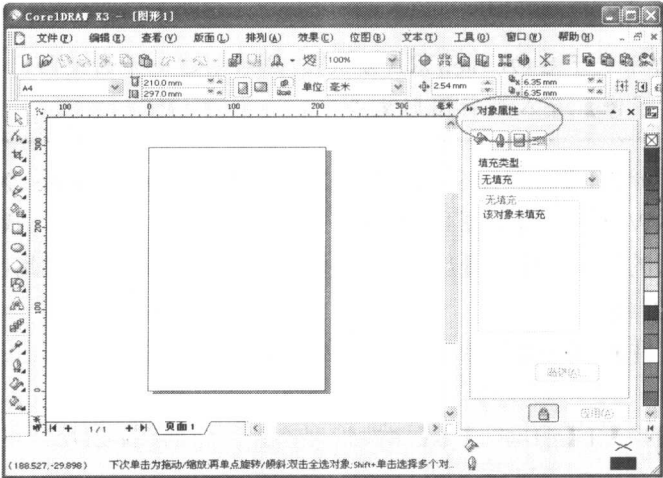


图1-21 【属性管理器】泊坞坞窗

(4) 单击属性栏中的【纸张类型/大小】下拉列表框，从中选中【自定义】；单击【单位】下拉列表框，从中选中【像素】，并在其【纸张宽度和高度】数值框中输入【600】、【800】，如图1-22所示。



图1-22 属性栏

(5) 单击【文件】|【导入】，打开图1-23所示的【导入】对话框。



图1-23 【导入】对话框

(6) 在【查找范围】下拉列表框中找到将要放入文件【0101 图像】的文件夹【01章 素材】，选中该文件，单击【导入】按钮，鼠标指针变成形状。单击鼠标左键从左上角向右下角进行拖动，即可得到图1-24所示的图像效果。

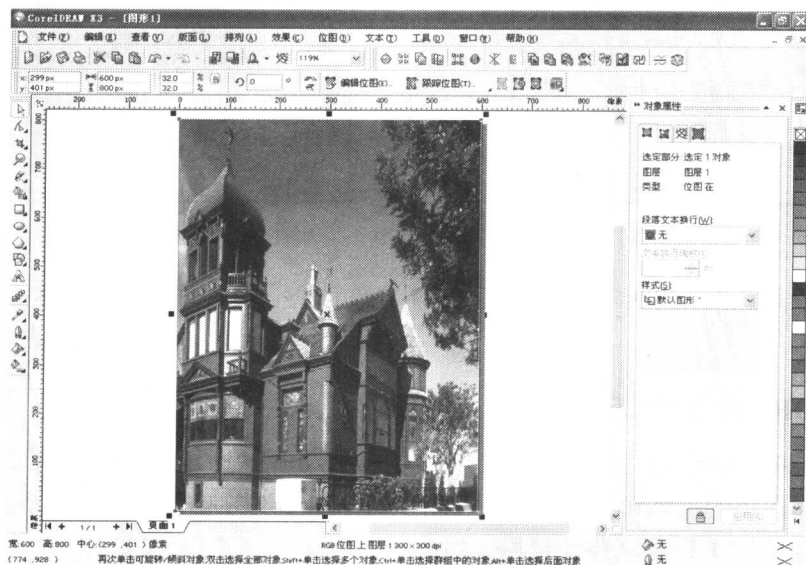


图1-24 导入的图像

(7) 单击【文件】|【保存】，打开图1-25所示的【保存图形】对话框。