

周明德 编著

微型计算机系统  
原理及应用（第五版）  
习题解答与实验指导



清华大学出版社

周明德 编著

# 微型计算机系统 原理及应用(第五版) 习题解答与实验指导

清华大学出版社  
北京

## 内 容 简 介

本书是《微型计算机系统原理及应用(第五版)》的配套习题解答与实验指导用书。全书分为两大部分:第一部分是主教材各章的习题解答,本版增加了第13章和第14章的习题解答;第二部分是实验指导。实验分为两类:一类是汇编语言程序设计,包括汇编语言程序设计过程中的各种典型问题;另一类是在TPC-H实验装置上开发的各种接口芯片独立的和组合的实验,共16个实验。这些内容,对于巩固和深入理解教材的内容,提高独立思考、独立分析问题的能力,都是十分有益的。

主教材中的习题,收题很广、很全面,有的习题有相当难度。本书习题解答部分对主教材中的全部习题做了详尽的解答,便于读者学习和参考。习题解答中包含了大量的十分有用的程序,对今后的学习和工作会有很大帮助。

本书适合作为各类高等院校、各种成人教育学校和培训班的教材,也可供广大科技人员参考。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

## 图书在版编目(CIP)数据

微型计算机系统原理及应用(第五版)习题解答与实验指导/周明德编著. —北京:清华大学出版社,2007. 1

ISBN 978-7-302-14121-1

I. 微… II. 周… III. 微型计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP36

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 134765 号

责任编辑:张瑞庆

责任校对:时翠兰

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社 总 机:010-62770175

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编:100084

邮购热线:010-62786544

客户服务:010-62776969

印 装 者:三河市春园印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:13.25 字 数:299 千字

版 次:2007 年 1 月第 1 版 印 次:2007 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:19.00 元

---

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:010-62770177 转 3103 产品编号:024150-01

# 《微型计算机系统原理及应用(第五版)习题解答与实验指导》

## 前　　言

自《微型计算机系统原理及应用(第四版)》出版以来,微处理器仍然按照摩尔定律快速发展,超线程、双核微处理器得到了广泛应用。网络时代的来临、多媒体信息的数字化等,使信息呈爆炸般增长。信息的存储、处理、交换,强烈地需求和促进了微处理器向 64 位时代过渡。数字技术、计算机技术已经渗透到社会生活的各个领域。嵌入式应用也已经成为计算机应用的主流。随着教学改革的深入与发展,对课程的少而精的要求日益突出。所有这些都要求对《微型计算机系统原理及应用(第四版)》进行修订,出版《微型计算机系统原理及应用(第五版)》。本书是与《微型计算机系统原理及应用(第五版)》配套的习题解答与实验指导用书。

在主教材修订的同时,配套的习题解答与实验指导教材也进行了如下修订:

- (1) 增加了第 13 章的习题与解答。
- (2) 增加了第 14 章的习题与解答。

(3) 原实验指导部分是以 TPC-H 实验装置为依据编写的。TPC-H 实验装置需要有一块接口卡使实验装置与 PC 系列微机相连。原接口卡是通过 ISA 总线与 PC 系列微机相连。但现代 PC 系列微机广泛采用了 PCI 总线。故原 TPC-H 的接口卡无法使用了。在本次修订中,说明了可以采用清华大学科教仪器厂的 PCI 接口卡或者 USB 接口卡。这样,更新了接口卡后,仍可使用 TPC-H 实验装置做实验。

本书在修订过程中,听取了许多授课教师与广大读者的意见,在此谨致谢意!

周明德

2007 年 1 月

## 修订版前言

《微型计算机系统原理及应用(第四版)习题集与实验指导》一书自发行以来得到了广大读者的爱护与帮助。有些读者反映,习题有一定的难度,希望能够提供解答,以利于大家的学习。

本书习题部分收题很广、很全面,有相当一部分习题难度较大,本意是供大家思考,检查学习效果,并未要求读者都能做。确实,若读者能把所有习题都做正确了,可以说是真正掌握了教材的内容,而且具有了相当的分析问题和解决问题的能力。

为了满足读者的要求,也为了便于读者参考与学习,本修订版提供了所有习题的解答。希望大家带着问题来看解答,考虑为什么要这样解答。这样,对大家的学习会有更多的帮助。

习题解答中有大量具有实用价值的程序,对于读者的今后工作将有较大的帮助。

也许,本书的习题解答中会有不当之处,或不正确甚至错误的地方。恳请读者批评指正。

周明德

2005年3月

## 前　　言

学习微型计算机,实践是非常重要的环节。学习微型计算机不仅要掌握其基本原理、基本概念、基本方法,更重要的是要学以致用。目前,微型计算机已经是各行各业中十分重要又十分普遍的工具,要用它来解决科技进步中各类专业中的许多问题,以促进各行各业的进一步发展。

要学会应用,实践是十分重要的手段。对于汇编语言程序设计来说,只有多看例程、多做习题,从基本的方法和方面着手,积累汇编语言程序设计的典型例子,才能掌握汇编语言,学会用汇编语言编程的方法和技巧,逐步能得心应手地使用汇编语言。而且,做了习题,最好能上机调试,以确认习题答案是否正确。

对于接口电路,更是只有多做实验才能真正地学会使用。总之,实践是学好微型计算机的重要方法之一。

本实验指导书是以清华大学同方集团教学仪器设备公司生产的 TPC-H 实验装置为基础,并且采用了他们设计的大部分实验编写而成的。在此向清华大学同方集团教学仪器设备公司 TPC-H 实验装置的开发者致谢!

周明德

2001 年 8 月

# 目 录

## 第一部分 习题解答

第 1 章 概述 .....	2
第 2 章 80x86 系列结构微处理器与 8086 .....	8
第 3 章 8086 指令系统 .....	12
第 4 章 汇编语言程序设计 .....	20
第 5 章 处理器总线时序和系统总线 .....	68
第 6 章 存储器 .....	75
第 7 章 输入和输出 .....	81
第 8 章 中断 .....	95
第 9 章 计数器和定时器电路 Intel 8253/8254-PIT .....	105
第 10 章 并行接口芯片 .....	111
第 11 章 串行通信及接口电路 .....	117
第 12 章 数模转换与模数转换接口 .....	125
第 13 章 x86 系列微处理器的结构与工作方式 .....	127
第 14 章 x86 系列微处理器的发展 .....	130

## 第二部分 实验指导

第 15 章 汇编语言程序练习 .....	134
15.1 运行汇编语言的源程序的过程 .....	134
15.1.1 汇编程序 .....	135
15.1.2 连接程序 LINK .....	137
15.2 DOS 功能调用 .....	139
15.2.1 什么是 DOS 功能调用 .....	139
15.2.2 DOS 功能调用清单 .....	139
15.2.3 使用功能调用的方法 .....	140
15.2.4 有关 I/O 的功能调用 .....	151
15.3 汇编语言程序实验 .....	153
15.3.1 字符输入输出及字符串显示 .....	153
15.3.2 码转换程序 .....	155
15.3.3 有关列和表的程序设计 .....	156

第 16 章 接口电路实验 .....	165
16.1 TPC-H 实验装置介绍 .....	165
16.1.1 系统组成与安装 .....	165
16.1.2 实验台结构 .....	167
16.2 接口实验 .....	172
实验一 I/O 地址译码 .....	172
实验二 简单并行接口 .....	173
实验三 可编程计数器/定时器(8253) .....	175
实验四 可编程并行接口(一)(8255 方式 0) .....	177
实验五 可编程并行接口 8255 与七段数码管 .....	178
实验六 用可编程并行接口 8255 控制继电器 .....	180
实验七 交通灯控制实验 .....	182
实验八 中断 .....	183
实验九 可编程并行接口(二)(8255 方式 1) .....	184
实验十 数模(D/A)转换器 .....	186
实验十一 模数(A/D)转换器 .....	188
实验十二 数字录音机 .....	190
实验十三 串行通信 .....	192
实验十四 DMA 传送 .....	193
实验十五 步进电机控制实验 .....	195
实验十六 小直流电机转速控制实验 .....	198
参考文献 .....	200

# 基础与实践

## 第一部分

### 习题解答

# 第1章 概述

1.1 微处理器、微型计算机和微型计算机系统三者之间有什么不同？

**【解】** 把 CPU(运算器和控制器)用大规模集成电路技术做在一个芯片上，即为微处理器。微处理器加上一定数量的存储器和外部设备(或外部设备的接口)构成了微型计算机。微型计算机与管理、维护计算机硬件以及支持应用的软件相结合就形成了微型计算机系统。

1.2 CPU 在内部结构上由哪几部分组成？CPU 应该具备哪些主要功能？

**【解】** CPU 主要由起运算器作用的算术逻辑单元、起控制器作用的指令寄存器、指令译码器、可编程逻辑阵列和标志寄存器等一些寄存器组成。CPU 主要功能是进行算术和逻辑运算，以及控制计算机按照程序的规定自动运行。

1.3 微型计算机采用总线结构有什么优点？

**【解】** 采用总线结构，扩大了数据传送的灵活性、减少了连线；而且总线可以标准化，易于兼容和工业化生产。

1.4 数据总线和地址总线在结构上有什么不同之处？如果一个系统的数据和地址合用一组总线或者合用部分总线，那么要靠什么来区分地址和数据？

**【解】** 数据总线是双向的(数据既可以读也可以写)，而地址总线是单向的。8086 CPU 为了减少芯片的引脚数量，采用数据与地址线复用，既作为数据总线也作为地址总线。它们主要靠信号的时序来区分。通常在读写数据时，总是先输出地址(指定要读或写数据的单元)，过一段时间再读或写数据。

1.5 控制总线传输的信号主要有哪几种？

**【解】** 控制总线主要传输的是区分读或写存储器还是外部设备、读还是写以及外界输入的 READY 和 INT 等信号。

1.6 在以下 6 个题中所用的模型机的指令系统如表 1-1 所示。

表 1-1 模型机指令系统

指令种类	助记符	机器码	功 能
数据传送	LD A,n	3E n	n→A
	LD H,n	26 n	n→H
	LD A,H	7C	H→A
	LD H,A	67	A→H
	LD A,(n)	3A n	以 n 为地址，把该单元的内容送 A，即(n)→A
	LD (n),A	32 n	把 A 的内容送至以 n 为地址的单元，A→(n)
	LD A,(H)	7E	以 H 的内容为地址，把该单元的内容送 A，(H)→A
	LD (H),A	77	把 A 的内容送至以 H 的内容为地址的单元，A→(H)

续表

指令种类	助记符	机器码	功 能
加 法	ADD A,n	C6 n	A+n→A
	ADD A,H	84	A+H→A
	ADD A,(H)	86	A与以 H 为地址的单元的内容相加,A+(H)→A
减 法	SUB n	D6 n	A-n→A
	SUB H	94	A-H→A
	SUB (H)	96	A-(H)→A
逻辑与	AND A	A7	A ∧ A→A
	AND H	A4	A ∧ H→A
逻辑或	OR A	B7	A ∨ A→A
	OR H	B4	A ∨ H→A
异 或	XOR A	AF	A⊕A→A
	XOR H	AC	A⊕H→A
增 量	INC A	3C	A+1→A
	INC H	24	H+1→H
减 量	DEC A	3D	A-1→A
	DEC H	25	H-1→H
无条件转移	JP n	C3 n	n→PC
	JP Z,n	CA n	Z=1,n→PC
	JP NZ,n	C2 n	Z=0,n→PC
	JP C,n	DA n	Cy=1,n→PC
	JP NC,n	D2 n	Cy=0,n→PC
	JP M,n	FA n	S=1,n→PC
	JP P,n	F2 n	S=0,n→PC
停机指令	HALT	76	停机

在给定的模型机中,若有以下程序,分析在程序运行后累加器 A 中的值为多大。若此程序放在以 10H 为起始地址的存储区内,画出此程序在内存中的存储图。

```

LD      A,20H
ADD    A,15H
LD      A,30H
ADD    A,36H
ADD    A,1FH
HALT

```

【解】 程序在存储器中存放示意图如图 1-1 所示。

这段程序运行完后累加器 A 中的值为  
 $A = 30H + 36H + 1FH = 85H$ 。

### 1.7 条件和要求同题 1.6, 程序如下:

```

LD      A,50H
SUB    30H
LD      A,10H
ADD    A,36H
SUB    1FH
HALT

```

分析程序运行后累加器中的值是多少, 并且画出该程序在内存中的存储图。

**【解】** 程序在存储器中存放示意图如图 1-2 所示。

地址	内容	指令
10H	3E	LD A,20H
11H	20	
12H	C6	ADD A,15H
13H	15	
14H	3E	LD A,30H
15H	30	
16H	C6	ADD A,36H
17H	36	
18H	C6	ADD A,1FH
19H	1F	
1AH	76	HALT

图 1-1 题 1.6 程序在存储器中存放示意图

地址	内容	指令
10H	3E	LD A,50H
11H	50	
12H	D6	SUB A,30H
13H	30	
14H	3E	LD A,10H
15H	10	
16H	C6	ADD A,36H
17H	36	
18H	D6	SUB A,1FH
19H	1F	
1AH	76	HALT

图 1-2 题 1.7 程序在存储器中存放示意图

这段程序运行完以后, 累加器 A 中的值为  $A = 10H + 36H - 1FH = 27H$ 。

### 1.8 在给定的模型机中, 写出用累加的办法实现 $15 \times 15$ 的程序。

**【解】**

```

LD      A,0
LD      H,15
LOOP: ADD    A,15
      DEC    H
      JP     NZ,LOOP
      HALT

```

### 1.9 在给定的模型机中, 写出用累加的办法实现 $20 \times 20$ 的程序。

**【解】** 模型机的寄存器是 8 位, 其能表示的最大值为 256, 而  $20 \times 20 = 400$  超出了

模型机中所能表示的最大值。故此题在模型机中无法做，需要用 8086 CPU 中的寄存器才能实现。

1.10 在模型机中，用重复相减的办法实现除法的程序如下：

```
LD      A,(M2)      ;M2 为存放除数的存储单元  
LD      H,A  
XOR    A  
LOOP:   LD      (M3),A      ;M3 为存放商的存储单元  
        LD      A,(M1)      ;M1 为存放被除数(或余数)的存储单元  
        SUB    H  
        JP     C,DONE  
        LD      (M1),A  
        LD      A,(M3)  
        INC    A  
        JP     LOOP  
DONE:   MALT
```

若此程序放在以 20H 开始的存储区，画出它的存储图。

【解】 程序在存储器中的存储图如图 1-3 所示。

地址	内容	指令
20H	3A	LD A,(M2)
21H	M2	
22H	67	LD H,A
23H	AF	XOR A
24H	32	LD (M3),A
25H	M3	
26H	3A	LD A,(M1)
27H	M1	
28H	94	SUB H
29H	DA	JP C,DONE
2AH	32	
2BH	76	LD (M1),A
2CH	M1	
2DH	3A	LD A,(M3)
2EH	M3	
2FH	3C	INC A
30H	C3	JP LOOP
31H	24	
32H	76	HALT

图 1-3 题 1.10 程序在存储器中存放示意图

1.11 在模型机中,把二进制数转换为BCD码的程序流程图如图 1-4 所示。

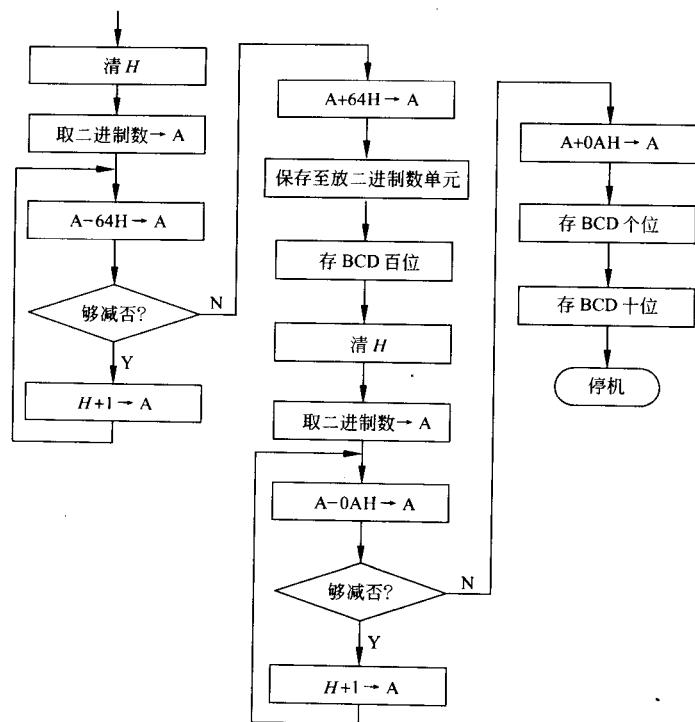


图 1-4 题 1.11 程序流程图

编写出相应的程序。

**【解】**

LD	H,0	;计数值 H 清零
LD	A,(Binary)	;把待转换的二进制数→A
S1:	SUB A,64H	;待转换的二进制数-100
	JP M,S2	;结果小于 0,转 S2
	INC H	;计数值加 1
	JP S1	
S2:	ADD A,64H	;恢复剩余的二进制数
	LD (Binary),A	;保存剩余的二进制数
	LD (BCD3),H	;保存百位 BCD 码
	LD H,0	;计数值 H 清零
	LD A,(Binary)	;剩余的二进制数→A
S3:	SUB A,0AH	;剩余的二进制数-10
	JP M,S4	;结果小于 0,转 S4
	INC H	;计数值加 1

JP S3

S4: ADD A,0AH ;恢复剩余的二进制数  
LD (BCD1),A ;保存个位 BCD 码  
LD (BCD2),H ;保存十位 BCD 码  
HALT

## 第 2 章 80x86 系列结构微处理器与 8086

2.1 IA-32 结构微处理器直至 Pentium 4,有哪几种?

【解】 80386、80486、Pentium、Pentium Pro、Pentium II、Pentium III、Pentium 4。

2.2 80386 CPU 与 8086 CPU 在功能上有哪些主要区别?

【解】 从 8086 CPU 到 80386 CPU,处理器的功能有了质的飞跃。主要体现在以下几点。

(1) 从 16 位寄存器发展为 32 位寄存器。

(2) 地址寄存器也发展为 32 位。可寻址的地址范围达到 4GB,有了巨大的扩展。

(3) 增加了保护方式。使处理器有了两种工作方式:实地址方式和保护虚地址方式。实地址方式用于与 8086 兼容;保护方式才是 32 位处理器能真正发挥其完整功能的工作方式。

(4) 引入了多任务、任务切换的概念。

(5) 引入了四级特权机制,引入了调用门、陷入门、中断门,使程序能在不同特权之间切换。

(6) 引入了存储管理单元(MMU),使采用 80386 的操作系统能方便地实现请页(每页为 4KB)虚拟存储器管理。

(7) 增加了新指令(主要是保护方式的指令)。

2.3 从功能上,80486 CPU 与 80386 CPU 有哪些主要区别?

【解】 80486 CPU 从功能上来说是 80386 CPU+80387 FPU+片上缓存。

2.4 处理器 Pentium 相对于 80486 在功能上有什么扩展?

【解】 Pentium 增加了第二条流水线,实现每个时钟执行两条指令;片上的一级缓存容量加倍;寄存器仍是 32 位,但内部数据通路是 128 位和 256 位,以加速内部数据传送,且猝发的外部数据总线已经增加至 64 位;增加了高级的可编程中断控制器(advanced programmable interrupt controller,APIC),以支持多 Pentium 处理器系统。

2.5 Pentium II 以上处理器基于什么结构?

【解】 Pentium II 是基于 Pentium Pro 系列处理器,又增加了 MMX 技术。

2.6 IA-32 结构微处理器支持哪几种操作模式?

【解】 IA-32 结构支持 3 种操作模式:保护模式、实地址模式和系统管理模式。操作模式确定哪些指令和结构特性是可以访问的。

2.7 什么是基本执行环境? 它由哪些部分构成?

【解】 在 IA-32 处理器上执行的程序或任务都给予一组执行指令的资源,用于存储代码、数据和状态信息。这些资源构成了 IA-32 处理器的执行环境。

(1) 地址空间。在 IA-32 处理器上运行的任一任务或程序能寻址多至 4GB( $2^{32}$ )的

线性地址空间(适用于 80386 以上的处理器,而 8086 只有 20 条地址线,只能寻址 1MB)和多至 64GB( $2^{36}$ )的物理存储器(Pentium Pro 以上的处理器)。

- (2) 基本程序执行寄存器。8 个通用寄存器、6 个段寄存器、标志寄存器 EFLAGS 和指令指针 EIP 寄存器组成了执行通用指令的基本执行环境。这些指令执行字节、字和双字整型数的基本整数算术运算,处理程序流程控制,在位和字节串上操作并寻址存储器。(这些就是 80386 处理器的操作。)
- (3) 80x87 FPU 寄存器。8 个 80 位的 80x87 FPU 数据寄存器,80x87 FPU 控制寄存器、状态寄存器、80x87 FPU 指令指针寄存器、80x87 FPU 操作数(数据)指针寄存器、80x87 FPU 标记寄存器和 80x87 FPU 操作码寄存器提供执行环境,以操作单精度、双精度和双扩展精度浮点数,字、双字和四字整数以及二进制编码的十进制(BCD)值。
- (4) MMX 寄存器。8 个 MMX 寄存器支持在 64 位组合的字节、字和双字整数上执行单指令多数据(SIMD)操作。
- (5) XMM 寄存器。8 个 XMM 数据寄存器和 MXCSR 寄存器支持在 128 位组合的单精度和双精度浮点值和 128 位组合的字节、字、双字和四字整数上执行 SIMD 操作。
- (6) 堆栈(stack)。为支持过程或子例程调用并在过程或子例程之间传递参数,堆栈和堆栈管理资源包含在基本执行环境中。堆栈定位在内存中。
- (7) I/O 端口。IA-32 结构支持数据在处理器和输入输出(I/O)端口之间的传送。

## 2.8 IA-32 结构微处理器的地址空间是如何形成的?

**【解】** 由段寄存器确定的段基地址与由各种寻址方式确定的有效地址相加形成了线性地址。若未启用分页机制,线性地址即为物理地址;若启用分页机制,则它把线性地址转换为物理地址。

## 2.9 8086 的基本程序执行寄存器是由哪些寄存器组成的?

**【解】** 基本程序执行寄存器由以下寄存器组成。

- (1) 通用寄存器。这 8 个寄存器可用于存放操作数和指针。
- (2) 段寄存器。这些寄存器最多能保持 6 个段选择子。
- (3) EFLAGS(程序状态和控制)寄存器。EFLAGS 寄存器报告正在执行的程序的状态并允许有限地(应用程序级)控制处理器。
- (4) EIP(指令指针)寄存器。EIP 寄存器包含下一条要执行的指令的 32 位指针。

## 2.10 实地址方式的存储器是如何组织的?地址是如何形成的?

**【解】** IA-32 结构微处理器中的实地址方式是为了与 8086(8088)CPU 兼容而设置的。所以,IA-32 结构微处理器的实地址方式从存储器组织来看,与 8086(8088)CPU 的存储器组织是一样的。

8086 微处理器有 20 条地址引线,它的直接寻址能力为  $2^{20} B = 1MB$ 。所以,在一个由 8086 组成的系统中,可以有多达 1MB 的存储器。这 1MB 逻辑上可以组织成一个线性矩阵,地址范围为 00000H~FFFFFH。但是,在 8086 内部的 ALU 能进行 16 位运算,有关地址的寄存器如 SP、IP 以及 BP、SI、DI 等也都是 16 位的,因而