

从入门到提高丛书



创建与管理网页的专业利器

DREAMWEAVER 3.0

实例教程

许刚 张永军 肖辉 等编著



浦东电子出版社

Dreamweaver 3.0 实例教程

许刚 张永军 肖辉 等编著

浦东电子出版社

内 容 提 要

让更多的人学会利用最好的网页制作工具作出满意的网上作品是我们一直追求的目标。

本书立足普遍读者的电脑应用基础, 主要介绍了 macromedia 公司的网页制作利器 dreamweaver3.0 的使用方法, 什么是网络、TCP/IP 协议, 如何应用所见即所得特点的软件构建自己的网上家园, 用什么方法来美化你的主页, 如何扩展 dreamweaver 的使用范围和能力, 怎样进行网络站点的建设、更新和维护。

本书适合初、中级电脑学习者, 读者无需再为枯燥冗长的语言代码着急, 学习完本书后, 你会发现: 网页的制作只是在简单的贴贴补补中就完成了, 就如此简单。

系 列 名: 从入门到提高

书 名: Dreamweaver 3.0 实例教程

文 本 著 作 者: 张永军, 许刚, 肖辉

CD 制 作 者: 本社多媒体研究制作中心

责 任 编 辑: 秦华

出 版: 浦东电子出版社

地 址: 上海浦东郭守敬路 498 号上海浦东软件园内 201203

电话: 021-38954510, 38953321, 38953323 (发行部)

发 行 者: 新华书店上海发行所

C D 生 产 者: 上海金像光盘制作有限公司

文 本 印 刷 者: 商务印书馆上海印刷股份有限公司

开本 / 规格: 787×1092 毫米 16 开本 印张 29.5

版次 / 印次: 2001 年 1 月第一版 2001 年 1 月第一次印刷

印 数: 0001——8000 册

本 版 号: ISBN 7—900335—26—9

定 价: 39.80 元 (1CD, 含配套书)

前言

今天，互联网的发展已成燎原之势，其涉及范围之广、应用途径之多，是历史上任何一次社会变革所不能企及的。作为网络的主要载体——网页的制作方法，势必为人们所共同掌握。

纵观各具特色的网页制作工具软件，究竟哪一种更好用，功能更多呢？**macromedia** 已经作出了正确的答案。不需要高深的编程本领，不用学习枯燥的 **JAVA** 代码，**dreamweaver** 就象傻瓜相机一样为你完成了大部分工作。只需会 **word** 般的软件应用本领，就可以作出具有专业水平的网上作品。

本书对你来说是否具有阅读价值呢？找来看，如果你属于下面内容中的某一类，就不要犹豫了。

- 关心互联网，想要在网络舞台上展示完全的自我。
- 喜爱计算机并打算以此为职。
- 想让更多的人知道你的存在，想让更多的人认识你的能力，想让更多的人看到你的成果。
- 决心以全部的热情去拥抱未来，拥抱未来人类赖以创新和发展的知识世界。

也许你还心存顾虑，那么，来吧，看看本书告诉你什么！

本书共有 15 章，每一章又分为若干小结，章前有内容提要，概括介绍此章将要讲述的内容，章后备有复习思考题，用于巩固学过的内容。全书的大体结构如下：

- 认识网络，回顾互联网的发展历史，详细介绍什么是 **internet**，什么是 **TCP/IP** 协议，网络的构成要素是什么，互联网的发展前景如何。
- 认识 **dreamweaver3.0**，这个被成为“梦幻编织工”的软件具有怎样的界面和特点，其工作环境怎样。
- 学习基本页面编辑方法和技巧。怎样安排页面文本格式，如何使用表格和层并利用它们合理搭配页面内容。
- 全面接触 **dreamweaver3.0**，体会其强大的功能和友好编辑的魅力。

至此你已经具备了自己制作网上页面的本领，如果你想令自己成为网页制作中真正的行家里手，那么下面的内容是最好的选择。

- 学习如何将 **dreamweaver** 与其他相关软件结合使用，怎样在所见即所得软件中展现你优秀的编程能力。
- 如何利用 **dreamweaver** 对网上页面进行更新和维护。

现在，你已经成为构建网上大厦的设计师。动手做一个主页，感觉一下，还有当初的顾虑吗？如我没有猜错的话，你一定会在满意地看着自己的作品，心里充满信心。

本书主要由许刚、肖辉、张永军编著。参加本书编写的还有赫睿、邓森、朱平、张云冰、陈满才、言金刚、俞涓、屈博勋、乔嵩、彭进展、曾增、张敬华、李静、程雁玲、彭玉洪等。由于作者水平有限，不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

目 录

第 1 章 万维网基础及 Dreamweaver	1
1.1 Internet 必要的基础知识	1
1.1.1 万维网的由来及简介	1
1.1.2 万维网的基础	2
1.1.3 TCP/IP 协议, URL 与超级链接	2
1.1.4 HTTP 协议	3
1.2 HTML 入门介绍	3
1.2.1 HTML 基础知识	4
1.2.2 HTML 的基本语法	4
1.3 Dreamweaver 概述	8
1.3.1 网页的“梦幻编辑器” Dreamweaver 3.0 及 Macromedia	8
1.3.2 Dreamweaver 的特点	10
1.4 本章小结	11
1.4.1 学习总结	11
1.4.2 课后习题	11
第 2 章 Dreamweaver 3.0 的工作环境	12
2.1 Dreamweaver 3.0 的运行环境	12
2.1.1 Dreamweaver 3.0 的版本和大小	12
2.1.2 Dreamweaver 3.0 的运行环境	12
2.2 Dreamweaver 的安装和卸载	13
2.2.1 安装方法	13
2.2.2 卸载方法	17
2.3 本章小结	18
2.3.1 学习总结	18
2.3.2 课后习题	19
第 3 章 初识 Dreamweaver	20
3.1 Dreamweaver 3.0 的工作界面	20
3.1.1 Dreamweaver 3.0 的工作界面	20
3.1.2 Dreamweaver 3.0 工作界面中的浮动面板	21
3.2 Dreamweaver 3.0 的各项下拉菜单	23
3.2.1 下拉菜单	23
3.2.2 下拉菜单的打开方式	32
3.2.3 联机帮助的使用	33
3.3 页面基本参数设置	35
3.3.1 页面背景图的设置	36

3.3.2	页面其他颜色的设置	37
3.3.3	页面边缘空白大小的设置	39
3.3.4	网页文字码制的选择	39
3.3.5	页面背景过渡图像的应用	39
3.3.6	页面中的元素可见性设置	40
3.4	页面文本的使用	42
3.4.1	基本页面文字的设置	42
3.4.2	Dreamweaver 拼写检查的使用	45
3.4.3	文本查找和替换	46
3.5	本章小结	48
3.5.1	学习总结	48
3.5.2	课后习题	48
第 4 章	Dreamweaver 的图像处理	50
4.1	关于 Web 上的图像	50
4.1.1	Web 上的图像分类	50
4.1.2	Web 上使用的图像	50
4.2	图像的插入	52
4.2.1	背景图像的插入	52
4.2.2	一般图像的插入方法	52
4.3	图像的编辑	53
4.3.1	图像的命名和高度调整	54
4.3.2	图像的其他属性设置	56
4.4	图像的对齐	58
4.4.1	图像的水平对齐	58
4.4.2	图像的垂直对齐和文字围绕	60
4.5	图像高级编辑	60
4.5.1	图像的水平直线分割	60
4.5.2	简单互动图像——Rollover 的使用	61
4.5.3	Dreamweaver 与 Fireworks 的结合	62
4.6	本章小结	64
4.6.1	学习总结	64
4.6.2	课后习题	64
第 5 章	表格	65
5.1	表格的基本知识	65
5.1.1	表格在网页中的应用	65
5.1.2	表格的基本属性	66
5.1.3	表格的 HTML 代码	67
5.2	在网页中使用表格	68
5.2.1	表格的简单处理属性	68

5.2.2	选择表格	72
5.2.3	在表格中插入对象	75
5.2.4	利用表格进行图形拼接	76
5.2.5	对表格进行简单修改	77
5.2.6	在网页中使用简单表格的实例	79
5.3	表格的其他操作	82
5.3.1	表格嵌套操作	82
5.3.2	套用表格格式	84
5.4	表格使用的实例	85
5.4.1	用表格存储数据	85
5.4.2	用表格布局页面	87
5.5	本章小结	92
5.5.1	学习总结	92
5.5.2	课后习题	92
第 6 章	超级链接	93
6.1	超级链接的基本知识	93
6.1.1	超级链接的大体介绍	93
6.1.2	统一资源定位器 URL	95
6.1.3	超级链接路径	95
6.1.4	超级链接的外观	97
6.2	怎样建立超级链接	97
6.2.1	超级链接的建立	97
6.2.2	指定一个 E-mail 地址作为目标	99
6.2.3	建立锚链接	100
6.2.4	运用图像建立链接	102
6.2.5	创建空链接	104
6.2.6	选择超级链接	105
6.2.7	测试超级链接	105
6.3	建立超级链接的一些细节	105
6.3.1	改变超级链接的外观	105
6.3.2	取消超级链接	106
6.3.3	去掉文字链接的边框	107
6.3.4	使用指向文件的图标来建立超级链接	107
6.4	建立超级链接的实例	109
6.4.1	建立一个教程目录页	109
6.5	本章小结	114
6.5.1	学习总结	114
6.5.2	课后习题	115
第 7 章	框架	116

7.1	框架的基础知识	116
7.1.1	框架的简介	116
7.1.2	框架的 HTML 属性	117
7.1.3	框架的局限性	120
7.2	在网页中建立框架	120
7.2.1	框架的建立	120
7.2.2	框架的删除	123
7.3	保存框架	123
7.3.1	保存框架集合	123
7.3.2	保存框架	124
7.3.3	一次性保存全部框架	124
7.4	框架的属性	124
7.4.1	框架集合属性面板	124
7.4.2	改变框架的名字	126
7.4.3	改变框架的背景	126
7.4.4	框架与超级链接	127
7.4.5	常见的框架布局	127
7.5	框架实例	128
7.6	本章小结	135
7.6.1	学习总结	135
7.6.2	课后习题	135
第 8 章	使用图层	136
8.1	认识图层	136
8.1.1	图层的概念	136
8.1.2	Dreamweaver 中层的特点	137
8.2	图层的插入	137
8.2.1	单个图层插入页面的方法	137
8.2.2	多个图层的插入方法	139
8.3	图层的设置	139
8.3.1	利用鼠标右键弹出菜单设定图层	140
8.3.2	利用图层属性面板设置图层	141
8.3.3	利用图层调整面板调整图层	147
8.3.4	通过图层参数框调整图层属性	148
8.3.5	在菜单命令中调整图层的对齐方式	149
8.4	图层上元素的插入和应用举例	153
8.4.1	在层中插入页面元素	153
8.4.2	利用图层分割页面中尺寸较大的图像	154
8.4.3	图层与表格的互换	155
8.4.4	图层的应用举例	158

8.5 本章小结	160
8.5.1 学习总结	160
8.5.2 课后习题	160
第 9 章 嵌入对象	161
9.1 对象的基本知识	161
9.1.1 对象概述	161
9.1.2 对象的一些基本属性	162
9.1.3 对象的参数的定义	162
9.2 在网页中使用对象	163
9.2.1 如何在网页中插入对象	163
9.2.2 在网页中插入 Java 对象	164
9.2.3 在网页中插入 Flash 动画对象	165
9.2.4 在网页中插入 Fireworks HTML 对象	167
9.2.5 在网页中插入 Active X 控件	168
9.3 本章小结	169
9.3.1 学习总结	169
9.3.2 课后习题	169
第 10 章 Dreamweaver 中的表单	170
10.1 表单概述	170
10.1.1 什么是表单	170
10.1.2 利用 Dreamweaver 生成表单	171
10.2 表单详解	173
10.2.1 向页面中插入文本框	173
10.2.2 按钮的使用	175
10.2.3 关于单选按钮和多选按钮	176
10.2.4 下拉菜单列表的应用	177
10.2.5 使用浏览框	179
10.2.6 插入图形区域	180
10.2.7 加入隐藏文本区域和导航条	180
10.2.8 加入跳转菜单	180
10.2.9 E-mail 链接和日期	182
10.3 表单应用举例	184
10.4 本章小结	188
10.4.1 学习总结	188
10.4.2 课后习题	188
第 11 章 动作和动画	189
11.1 何谓动作	189
11.1.1 网页动作	189
11.1.2 Dreamweaver 所提供的有关动作	191

11.2 动作详解	194
11.2.1 Call JavaScript	194
11.2.2 Change Property	195
11.2.3 Check Browser	197
11.2.4 Check Plugin	198
11.2.5 Control Shockwave 或 Flash	199
11.2.6 Drag Layer	200
11.2.7 Go To URL	202
11.2.8 Jump Menu 和 Jump Menu Go	203
11.2.9 Open Browser Window	204
11.2.10 Play Sound	205
11.2.11 Popup Message	206
11.2.12 Preload Images	207
11.2.13 Set Nav Bar Image	208
11.2.14 Set Text	211
11.2.15 Show-Hide Layer	215
11.2.16 Swap Image 和 Swap Image Restore	217
11.2.17 Validate Form	219
11.2.18 Get More Behavior	220
11.3 网页动画	221
11.3.1 动画概述	221
11.3.2 时间轴动画编辑	221
11.4 本章小结	227
11.4.1 学习总结	227
11.4.2 课后习题	227
第 12 章 样式	228
12.1 样式的基础知识	228
12.1.1 样式简介	228
12.1.2 HTML 样式	229
12.1.3 CSS 样式	230
12.2 使用 HTML 样式	231
12.2.1 理解 HTML 样式	231
12.2.2 使用已有 HTML 样式	232
12.2.3 新建 HTML 样式	232
12.2.4 编辑修改 HTML 样式	233
12.2.5 在已存在的 HTML 样式的基础上编辑 HTML 样式	233
12.3 理解 CSS 样式	233
12.3.1 理解 CSS 样式	234
12.3.2 创建新的 CSS 样式	234

12.3.3 理解三种 CSS 样式	235
12.4 编辑 CSS 样式	236
12.4.1 CSS 样式的格式化参数	237
12.4.2 制作 CSS 样式	238
12.4.3 使用 CSS 样式	244
12.4.4 管理 CSS 样式	247
12.4.5 CSS 样式的一个特殊应用——滤镜	248
12.5 CSS 样式的一个实例	250
12.6 本章小结	257
12.6.1 学习总结	257
12.6.2 课后习题	257
第 13 章 模板和库	258
13.1 认识模板	258
13.1.1 模板的概念	258
13.1.2 Dreamweaver 的模板特性	260
13.2 创建和保存模板	260
13.2.1 创建模板	260
13.3 编辑管理模板	263
13.3.1 模板的属性设定	264
13.3.2 基于模板的文档	268
13.4 认识库	271
13.4.1 库的概念和作用	271
13.4.2 库的创建	272
13.5 使用库	273
13.5.1 对编辑页面添加库项目	273
13.5.2 库项目的进一步编辑	274
13.5.3 利用库项目更新站点页面	275
13.6 模板和库中有关颜色的重设	276
13.7 本章小结	277
13.7.1 学习总结	277
13.7.2 课后习题	278
第 14 章 站点管理	279
14.1 网站的基本知识	279
14.1.1 有关站点的基本预备知识	279
14.1.2 站点的制作流程	281
14.2 使用站点管理	282
14.2.1 创建本地站点	282
14.2.2 管理本地站点	284
14.2.3 管理本地站点文件	285

14.2.4 定制站点窗口	287
14.3 用站点建立一个网站结构的实例	294
14.4 站点发布	295
14.4.1 申请域名	295
14.4.2 上传网页	296
14.5 本章小结	299
14.5.1 学习总结	299
14.5.2 课后习题	299
第 15 章 综合实例	300
15.1 综合实例	300
15.1.1 欢迎页面的建立	302
15.1.2 弹出窗口页面的建立	304
15.1.3 弹出窗口页面与欢迎页面的链接	305
15.1.4 建立外部 CSS 样式	306
15.1.5 建立封面页面	307
15.1.6 建立正文首页页面	310
15.1.7 以首页为例建立链接	314
15.1.8 站点发布	318
15.2 本章小结	320
15.2.1 学习总结	320
15.2.2 课后习题	320
第 16 章 Dreamweaver UltraDev 简介	321
16.1 使用 Dreamweaver UltraDev 的系统要求	321
16.1.1 ASP 服务器	322
16.1.2 JSP 服务器	324
16.1.3 Cold Fusion 服务器	324
16.1.4 数据库	325
16.2 安装 RmiJdbc	325
16.2.1 在 Macintosh 机上安装 RmiJdbc 驱动	326
16.2.2 在 Windows 客户端安装 RmiJdbc 驱动	326
16.2.3 在 Windows NT 服务器端安装 RmiJdbc 服务器组件	327
16.2.4 运行 RmiJdbc	327
16.3 安装 Dreamweaver UltraDev	328
16.4 Dreamweaver UltraDev 基本知识	331
16.4.1 使用 Dreamweaver UltraDev 所需要的基本概念	331
16.4.2 Dreamweaver UltraDev 所应用的基本技术	331
16.5 数据库	332
16.6 动态页面	332
16.7 Dreamweaver UltraDev 的工作流程	333

16.7.1 建立静态页面.....	334
16.7.2 创建记录集.....	334
16.7.3 添加动态内容.....	335
16.7.4 激活动态页面.....	335
16.7.5 编辑和调试页面.....	336
16.8 Dreamweaver UltraDev 的特性与基本功能.....	336
16.8.1 Dreamweaver UltraDev 的新特性.....	337
16.8.2 Dreamweaver UltraDev 的基本功能.....	344
16.8.3 Dreamweaver UltraDev 与其他产品的比较.....	346
16.8.4 Dreamweaver UltraDev 的应用.....	347
16.9 本章小结.....	348
16.9.1 内容总结.....	348
16.9.2 课后习题.....	349
第 17 章 建立 Web 应用程序的基础工作.....	350
17.1 组织文件、定义站点.....	350
17.1.1 定义本地站点.....	350
17.1.2 定义远端站点.....	351
17.2 设置 Dreamweaver UltraDev.....	353
17.2.1 设定服务器技术.....	353
17.2.2 设置实时数据窗口.....	354
17.3 数据库链接.....	355
17.3.1 运行期 (run-time) 链接和设计期 (design-time) 链接.....	356
17.3.2 创建 ADO 数据库链接.....	357
17.3.3 创建 JDBC 数据库链接.....	358
17.3.4 创建 Cold Fusion 数据库链接.....	359
17.3.5 编辑或删除数据库链接.....	360
17.3.6 设定 DSN (ODBC).....	361
17.4 本章小结.....	364
17.4.1 内容总结.....	364
17.4.2 课后习题.....	364
第 18 章 动态页面.....	365
18.1 查询页面.....	365
18.2 结果页面.....	368
18.3 详细页面.....	370
18.4 修改页面.....	370
18.5 本章小结.....	371
18.5.1 内容总结.....	371
18.5.2 课后习题.....	371
第 19 章 创建记录集.....	372

19.1 概述	372
19.2 定义记录集	373
19.2.1 定义记录集而不使用 SQL	373
19.2.2 使用 SQL 定义记录集	375
19.3 SQL 语言	377
19.3.1 简介	377
19.3.2 语法	378
19.3.3 操作符	381
19.3.4 运算符	381
19.3.5 合计函数	382
19.4 为结果页面定义记录集	382
19.5 创建存储过程对象	384
19.6 调用存储过程对象	385
19.7 编辑记录集	385
19.8 本章小结	386
19.8.1 内容总结	386
19.8.2 课后习题	386
第 20 章 添加动态内容	387
20.1 概述	387
20.2 定义数据源	388
20.2.1 定义数据源	388
20.2.2 服务器对象	390
20.3 动态文本	392
20.4 动态图片	395
20.5 制作动态表单对象	396
20.5.1 设置动态文本域	397
20.5.2 设置动态图像域	397
20.5.3 设置动态复选框	398
20.5.4 设置动态单选按钮	399
20.5.5 设置动态下拉菜单	400
20.6 制作动态 HTML 对象	401
20.7 制作 ActiveX、Flash 等其他对象的动态参数	402
20.8 本章小结	403
20.8.1 内容总结	403
20.8.2 课后习题	404
第 21 章 激活动态页面	405
21.1 显示多条记录	405
21.1.1 显示多条记录	405
21.1.2 建立记录计数器	408

21.2	记录间的导航	412
21.2.1	创建记录导航链接	412
21.2.2	移动到详细页面内指定的记录	413
21.3	隐藏区域	415
21.4	在页面间传递信息	417
21.4.1	从 HTML 表单收集数据	417
21.4.2	跳转到详细页面	418
21.4.3	跳转到相关页面	419
21.5	编辑记录	421
21.5.1	向数据库中插入记录	421
21.5.2	更新数据库中的记录	424
21.5.3	删除数据库中的记录	428
21.6	本章小结	430
21.6.1	内容总结	430
21.6.2	课后习题	430
第 22 章	编辑、调试动态页面	431
22.1	编辑页面	431
22.1.1	改变记录集的内容	431
22.1.2	替换或删除动态内容	432
22.1.3	改变服务器端行为	432
22.2	在实时数据环境下编辑页面	433
22.3	测试 Web 应用程序的链接	435
22.4	编辑源代码	436
22.5	编辑与创建数据格式	437
22.5.1	编辑数据格式	437
22.5.2	创建新的数据格式	438
22.6	一个制作留言簿的实例	439
22.6.1	使用 PWS	439
22.6.2	建立页面	439
22.6.3	建立 Access 数据库与设定 DSN	441
22.6.4	定义网站与定义数据库链接	444
22.6.5	制作填写留言页面	445
22.6.6	制作浏览留言页面	447
22.6.7	显示多笔留言记录	447
22.6.8	修改留言完毕的页面	448
22.7	本章小结	448
22.7.1	内容总结	448
22.7.2	课后习题	448
第 23 章	应用实例	449

第 1 章 万维网基础及 Dreamweaver

万维网 (World Wide Web) 发展速度是惊人的, 从诞生到今天, 短短几年时间, 已深入到我们生活的每个角落。它已成为一种不可抗拒的力量, 标志着计算机发展历史上的一个里程碑。越来越多的公司开始在网上建立自己的主页, 并在上面做商业广告。与此同时越来越多的个人也开始在网上安置自己的“小家”。Web (万维网简称) 发展到如此地步, 以至促成了一个新职业的诞生——Web 页面设计。

对于平常的网页制作爱好者来说, 掌握 HTML、ASP、CGI、PERL 等语言显然是没必要的, 这也就促成了“WYSIWYG” (所见即所得) 编辑器的盛行, 其中“梦幻编辑器” Dreamweaver 是佼佼者。从 Dreamweaver 2 开始, 它就成为网页创作的标准工具; Dreamweaver 3 的功能更加强大, 它必将大大地提高广大网页创作者的水平。

通过本章学习, 读者可以掌握 Internet 基础知识、基本协议、HTML 语言基础知识, 以及 Dreamweaver 基本特点。

1.1 Internet 必要的基础知识

本节主要讲解以下内容:

- 1) 万维网的由来及基础;
- 2) TCP/IP、URL 协议;
- 3) HTTP 协议。

通过本节的学习, 能够了解关于万维网的基础知识, 为今后学习做必要的准备。

用到的主要概念: 万维网、TCP/IP、URL、HTTP、网络服务器、超级链接。

1.1.1 万维网的由来及简介

因特网 (Internet) 是全世界许多政府机关、商业团体、学术机构等工作站点间的网络, 是依照协议组成的互联网络 (Internetworking), 因特网 (Internet) 是它的总称。

Internet 是当今世界上最大的计算机网络, 其前身是美国政府的 ARPANET (ARPA Network) 网; ARPANET 是数据包交换网, 由美国政府高级研究规划局 (Advanced Research Project Agency, ARPA) 在 70 年代研究提出。后来 ARPA 添加了 Defend (防御) 前缀, 变成了 DARPA。当时它们主要支持教学和研究工作。但时至今日 Internet 已是非常庞大的信息网络, 其用途也已扩展到其他许多领域, 例如各种商业机构也都与它链接, 以更好地同客户进行交流和联系, 更方便地提供各种服务。

Internet 有着极其重要的作用。通过它用户可以链接到分布在世界各地的数据库、电子学报、电子报告版及各种电子信息服务, 为获取信息和进行各种学术交流提供了便捷的途

径。

Internet 是用 TCP/IP 协议实现计算机之间链接的,支持用户间进行即时性数据交换。例如可以通过这样的管道链接到一台远程的计算机,远程计算机会上允许登录,于是通过本地工作站用户就可以到远程工作站进行自己的工作,享有只要是符合 TCP/IP 协议的主机都能享有的 Internet 服务。这就是即时性数据交换。

Internet 有几项受欢迎的服务:电子邮件(Electric Mail,E-mail)、文件传输协议(File Transfer Protocol,FTP)、远程登录(Remote Access,Telnet)、在线交互(On Line Interactive Message)及留言板(Bulletin Board System,BBS)等。E-mail 运用 SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)方式进行传递。FTP 可以运用匿名(anonymous)方式进行登录,没有任何时间限制,不收取任何费用,这就为学术交流提供了极大的方便。Telnet 则是远程操作计算机的方式,可以借此进行在线的信息交流。另外 Internet 还提供了许多专业论坛(newsgroup),通过它可以了解到世界各地专业人士对某些问题的看法,并顺便获取许多数据。

1.1.2 万维网的基础

万维网是网络服务器和包含信息的 HTML 文档的结合。我们可以把万维网想象成一本大书,通过 Internet 书页散布开来,使用运行在计算机上的浏览器可以浏览网页,查阅万维网这本大书。各式各样网页(HTML 文档)在网络里链接成一个整体,酷似大网里的一个网络。“World Wide”意即这个大网里网页遍布世界各地。

为了能在不同计算机间进行网页浏览与信息交换,网页信息文档必须具有标准格式,这样各计算机就可以访问和解释文档;此外网络系统还需要一个标准协议将网页信息文档从一个计算机系统传递到另一个计算机系统。

标准网页信息文档是用超文本标记语言(HTML)编写的;用于交换网络文档的标准协议是超文本传输协议(HTTP)。

网络服务器是一个可以为发出适当 HTTP 请求的客户提供 HTML 文档的软件。网络浏览器是客户端软件,它可以从网络服务器上下载 HTML 文档,并以图形的方式显示文档内容。

1.1.3 TCP/IP 协议,URL 与超级链接

网络协议是指在连网模型的特定对等层中交换数据时,发送者和接受者都认可的详细过程。一般网络协议有:

- 物理层协议。如以太网和 FDDI;
- 网络层协议。如 Internet 协议(IP),它是 TCP/IP 协议组中的一部分;
- 传输层协议。如传输控制协议(TCP)和用户数据报协议(UDP),它们是 TCP/IP 协议组中的一部分;
- 应用层协议。如文本传输协议,简单邮件传输协议,域名服务,远程通讯,文件传输协议等。

TCP/IP 协议组作为因特网的流行协议发展并繁荣起来有几个方面的原因。一个重要原