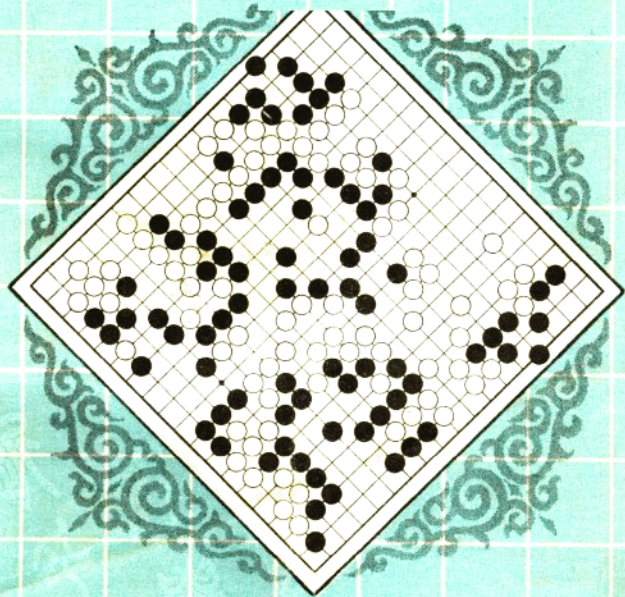


围棋官子常识

刘棣怀 汪振雄 林 勉编著



上海文化出版社

前 言

一、本书是我们继《怎样下围棋》《围棋定式的基本知识》《围棋布局初步》《围棋中盘战术》而编写的第五本入门书，也是这一套书中的最后一种。

二、收官子是围棋对局的最后阶段。在中盘双方胜负很细微的情况下，它可以成为决定胜负的关键，不容忽视。本书的目的就在于帮助初学者正确认识收官子的重要性，掌握有关的基本知识和某些具体的细节问题。

三、本书仍以初学者为主要对象，但也可供程度较高的读者参考。

四、本书所举图例一般都属实战中常见的类型，有些全盘性的问题，为了说明上的便利，采用了局部图解的办法。

五、本书在编写过程中，曾参考了我国古代的《官子谱》和日本出版的有关著作。

六、本书受我们的水平所限，难免有不当之处，企望专家和读者提供宝贵的意见。

目 次

前 言	III
(一)收官子的基本知識	1
一、爭取先手	1
1. 先后手的区别	2
2. 假先手	4
3. 先手的緩急	7
4. 先手的保留	9
二、官子的类别	10
1. 第一类——双方先手	10
2. 第二类——单方先手	11
3. 第三类——双方后手	13
三、官子的計算方式	14
1. 局部出入的計算方式	15
2. 相抵的計算方式	25
四、全局官子的推算	27
1. 推算双方地域的方法	28
2. 辨明先走官子的方法	30
3. 全局官子收法的具体运用	37
(二)官子数目和价值的顺序及計算方法的练习	40

(三)收官子的細节問題	87
一、单劫的計算	87
二、单片劫	89
三、大飞侵入路数的計算	93
四、大飞和小飞侵入的应用	96
五、官子的損着	99
六、收后的研究	109
七、官子类别的变化	111
八、相抵計算方式的进一步計算	115
九、提子的計算	119
一〇、紧气吃对方的棋子与收官子的关系	122
(四)官子中的要着和錯着	126
(五)对局实战收官子举例	198
一、第一局	198
二、第二局	202
三、第三局	207
(六)两种勝負計算法及其区别	212
一、填空計算法	212
二、数子計算法	214
三、填空計算法和数子計算法的区别	215

(一) 收官子的基本知識

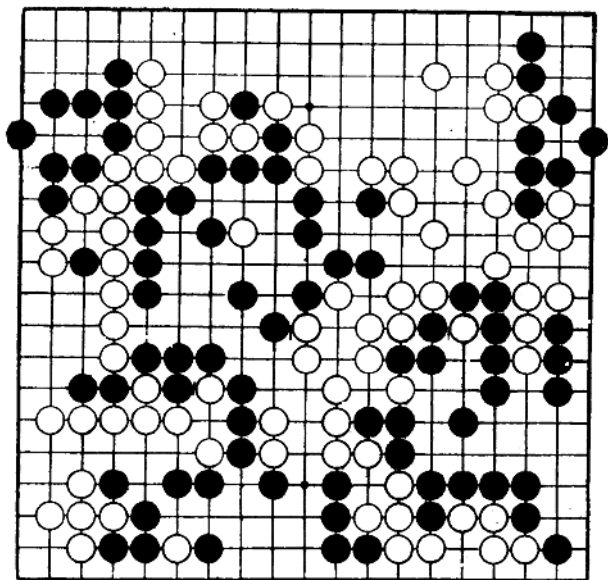
一局棋经过中盘阶段，双方地域大致上有了一个明确的划分以后，双方就要在边境采取削减对方地域和扩充己方地域的行动，直到终局为止。这个阶段就是收官子阶段。在进入这个阶段的时候，如果双方胜负相差不大，那末全局的胜负就取决于收官子阶段，收错官子将使自己陷于最后的失败。因此，忽视收官子的重要性是错误的，应该努力掌握有关的基本知识，并在实战中细心加以研究，收好一局棋的官子。

图一甲 此图已进入收官子阶段，双方的胜负相差很小。在这种情况下，收官子就显得很重要：黑方先走，如果官子收得很恰当，可以胜一子；否则就要失败。关于本图收官子的顺序和方法，在《全局官子收法的具体运用》一节中有介绍。

收官子的基本知识有三个方面：一、要弄清先后手官子的区别和争取先手的问题；二、要辨别官子的不同种类及其不同的走法；三、要懂得官子的各种计算方法。

一、爭取先手

所谓“先手”就是下了一着以后，能使第二着起攻击、杀死



图一 甲

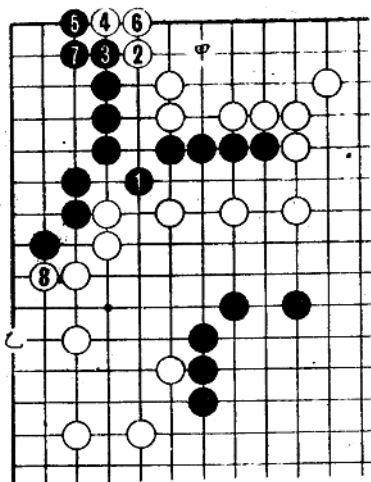
或削减对方地域等等的作用。如果下了一着以后，第二着并不起任何作用，那对方可以不应而争先在他处下子，自己就落了后手。

争取先手在整个一局棋的各个过程中都是很重要的，而在收官子阶段尤其重要。在收官子阶段争取先手，要了解先后手的区别，辨别假先手，注意先手的缓急和先手的保留。下面分别就这些问题列图加以说明。

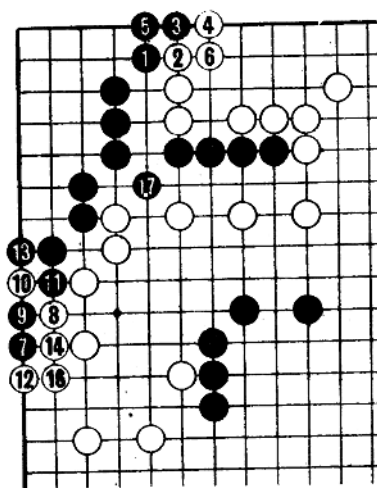
1. 先后手的区别

图二甲 黑方如在 2 位尖，含有以后可以从甲位跳进白

边的作用，这是一着先手官子。此外，黑方在乙位飞也是一着先手官子。现在黑方两处都不走，而在1位虎，接回四子黑棋，看似得益很大，其实却落了后手。因为白方在2位尖后，双方走到黑7为止，白既侵削了角上黑地，又巩固了上边地域，然后再在8位挡，以巩固左边地域，结果黑方吃亏很大。



图二甲



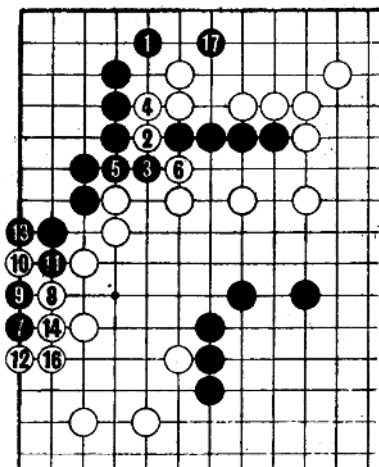
图二乙 15同10

图二乙 黑1先尖，到白6为止，先手得到便宜，再在7位大飞，到16为止，又先手削减了白左边的地域，然后黑17虎，接回四子，这是正确的走法。由于黑方将先手官子走完后，再走后手官子，所以得到不少便宜。甲、乙两图对比，黑的得失相差很大。

图二丙 上图白2

如改在本图2位挖，到白6为止，四子黑棋被后手隔断，黑即在7位大飞，到16为止，黑先手削减了左边白方地域；黑再在17位跳入白方上边，也有利。

从上面三图的分析中，可以很明显地看出争取先手的重要性。



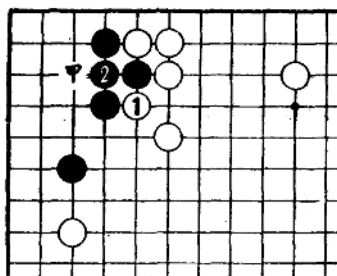
图二丙 ⑮同⑩

2. 假先手

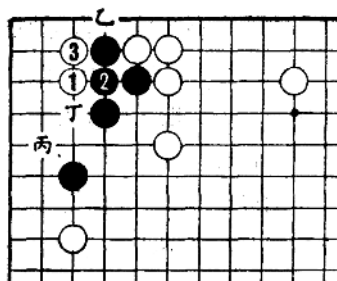
在争取先手时，要注意避免假先手。所谓假先手就是粗看起来好象是先手，其实并不是先手，如果不加考虑而随手一下，往往不是替对方补了缺陷，就是使自己落了后手，遭到很大的损失。

图三甲 白1打是初学者易犯的错着。这里看上去虽是先手，实际上却使黑2接后，巩固了黑的角地，补足了白在甲位点后的缺陷。白1如果不打，黑方必须在角上补一着以后才能安定，否则白在甲位点，黑就难以应付。下图是白在甲位点后的结果。

图三乙 白1点，黑2接，白3夹，此后黑如在乙位立阻渡，白在丙位飞活角；黑如不在乙位立而在丁位曲，白即在乙



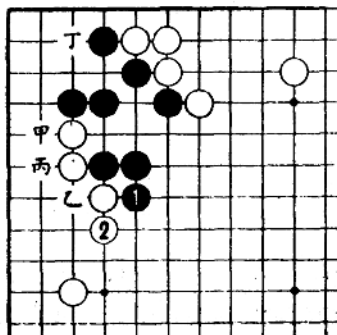
图三甲



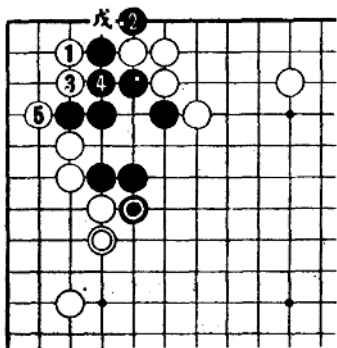
图三乙

位渡过，黑角地被削弱不少。

图四甲 这是由“双飞燕”定式演变而成的形状。黑1曲好象是先手，其实是一着反使自己落了后手的坏棋。本来黑如不在1位曲而在甲位扳，是含有先手意义的一着好棋，如白不应，黑可在乙位断吃两子白棋；如白在丙位曲，黑就可先手补掉白在丁位夹角的手段。现在走黑1和白2后，黑再在甲位扳就不是先手，因为黑如不补，白就可以在丁位夹角。下图



图四甲



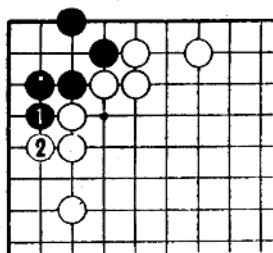
图四乙

是白在丁位夹角后演变的结果。

图四乙 黑●一子和白○一子交换后，白1的夹着就起了作用。黑2扳到白5为止，黑角地反为白所得。黑2如在5位立，则白在戊位打，黑也失去角地。

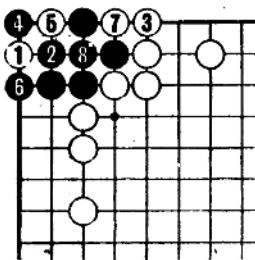
图五甲 黑1曲好象是一着先手，但被白2挡后，本来角上黑棋是净活不必补，现在不补就成劫杀。看下面两图变化的结果，就可明了黑1曲的坏处。

图五乙 甲图黑1和白2未交换前，白1点，黑2应，到6打为止，角上成为“胀牯牛”的形状。白7打时，因黑外面有两口气，黑8可以粘而净活。

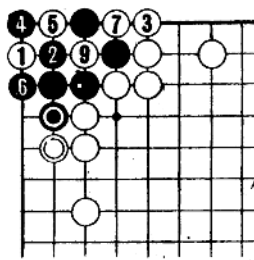


图五甲

图五丙
白1点到7打为止和上图的着法相同，但如黑●一子和白○一子作了交换，黑



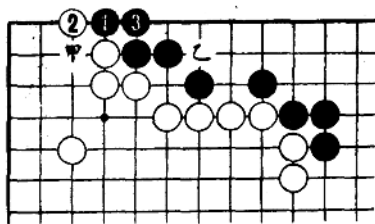
图五乙



图五丙 ⑧同④

方被自己紧了一口外气，黑8就不能在9位粘，只能在4位提，让白在9位提，成为劫杀。由此可以证明，图五甲黑1曲是一着假先手。

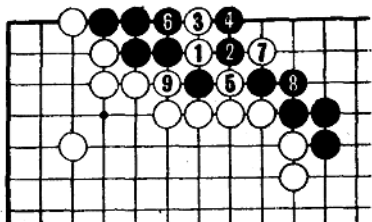
图六甲 黑1扳、3接，好象也是黑的先手官子，白方必须在甲位后手补一着，殊不知白有在乙位轧的妙着，使黑受到很大的损失。



图六甲

下图是白在乙位轧后演变的结果。

图六乙 白1轧是妙着，黑2不得不打。白3长要紧，否则就不能成功。以下到黑8接为止，是双方必然的应对。



图六乙

白9打后，黑即陷于“接不归”的困境。

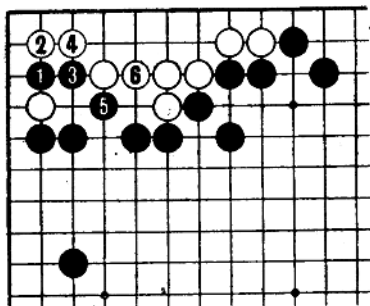
3. 先手的缓急

先手在对局中往往会发生两种不同的情况：一种是第二着的作用很大，可以杀死对方一块棋或削减对方很多地域，是绝对的先手，对方非应不可；另一种是第二着只能削减对方少数地域，作用不大，对方不一定应，因此不是绝对的先手。这样，先手就有缓急之分。急先手要立即走，缓先手可以不立即走。

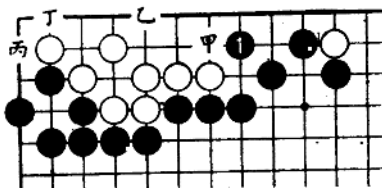
图七 黑1夹到5为止，先手得到不少便宜，白2、4、6三着非应不可，否则整块白棋将被杀，所以黑1、3、5三着是绝对

的先手，即急先手，可立即走。

图八 黑1尖虽也是先手，但第二着所起的作用不大，只能在甲位长或乙位大飞，再破白方一些地域，白方不一定即在甲位挡，因此这里的黑1尖与上图黑1夹不同，不是急先手。此外，黑在丙位扳，虽有以后可以在丁位打之利，但不能影响到白棋的死活，也不是急先手。

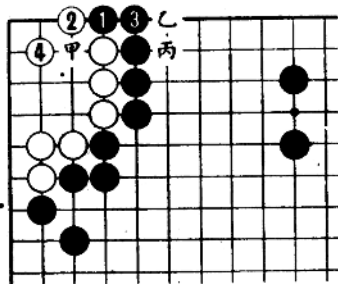


图七

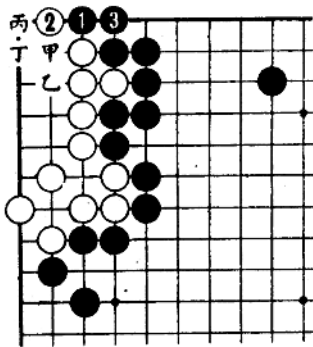


图八

图九 黑1扳、3粘后，白4非补一着不可，否



图九



图十

则黑在甲位打，白角不能活。如果被白先手在3位扳，黑在乙

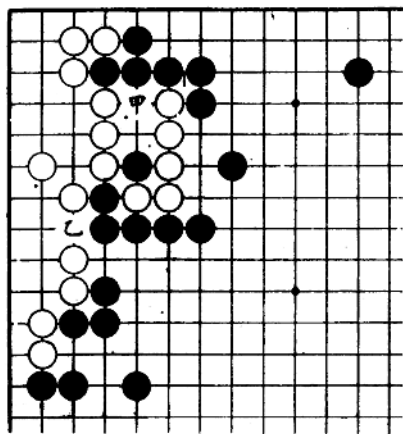
位打，白1位粘，黑必须在丙位接。所以黑1扳是急先手。

图十 本图的情况和上图不同。黑1扳，白2打，黑3粘。此后白方不一定在甲位接，因为黑方再在甲位打，白可在乙位打，让黑在丙位提2位的白子，损失不大。此外，如果局中劫材对白有利，白方还可在丁位打，和黑方打劫。所以黑1虽和上图同样是在一路上扳，但先手的缓急不同。

4. 先手的保留

在未接近终局时，有些急先手对方虽非应不可，但如自己所得不多，可以暂时保留不走，以备后来发生劫争时作为劫材之用；对方也绝不会落后手去走这样小的官子。

图十一 黑在甲位及乙位冲都是对方非应不可的急先手，但黑方所得不过一路棋，在局中尚有较大的后手官子时，白方



图十一

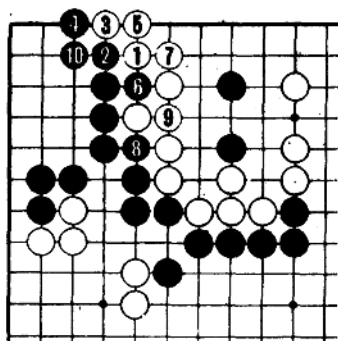
也绝不会落后手在甲位或乙位挡，所以黑方可暂时予以保留，作为劫材之用。

图十二 白1尖到5粘以后，黑方看起来可先走6、8两

着先手,然后再在10位接,其实应保留6、8两着先手作为以后的劫材,而在10位接。

二、官子的类别

按照局中双方地域交界的情况,官子可分为双方先手、单方先手和双方后手三类。在收官子时必须将这三类分别清楚,才能很好地顺着官子的先后大小走。



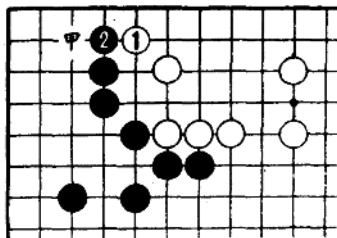
图十二

在收官子时必须将这三类分别清楚,才能很好地顺着官子的先后大小走。

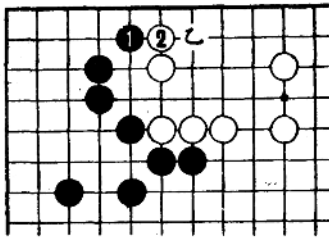
1. 第一类——双方先手

双方先手的官子就是随便轮到哪一方走都是先手。遇到这类官子,哪一方轮到走棋时,必定要先把它走掉,否则先手的权利就要被对方夺去。

图十三甲 如果轮到白方走,必须在1位尖,黑不得不在



图十三甲



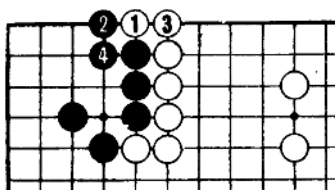
图十三乙

2 位挡,否则白可在甲位跳入黑角。这是白方先手收官子。

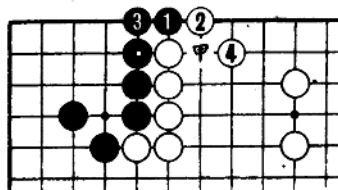
图十三乙 如果黑先走,须先在 1 位尖,白也不得不在 2 位挡,否则黑可在乙位跳入白边。这是黑方先手收官子。

图十三就是双方先手的形势,轮到哪一方走,必须把它走掉,以免先手权利被对方夺去。

图十四甲 如果轮到白方走,必须在 1 位扳、3 粘,到 4 接为止,是白方先手收官子。黑 4 如不接,白在 4 打,黑方的不少角地就要被破掉。



图十四甲



图十四乙

图十四乙 如果轮到黑方走,黑也必须在 1 位扳,到白 4 虎为止,是黑方先手收官子,白 4 如果不补,黑在甲位打,可以破掉白方边地。

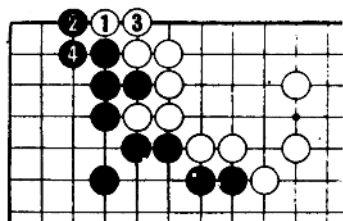
图十四也是双方先手的形势, 1 位是双方争取先手收官子的要点,轮到哪一方走,必须把它走掉。

2. 第二类——单方先手(一方先手, 另一方后手)

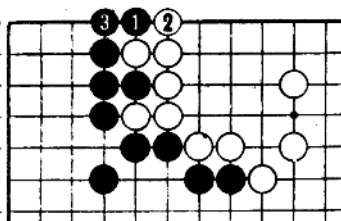
单方先手为一方走是先手, 而另一方走是后手。遇到这类官子时, 先手收官子的权利, 一般是属于先手的一方所有的。在推算地域时, 如双方都还没有在这里走棋, 这处官子都

按先手的一方已走到来计算。

图十五甲 白1扳、3粘，到4接为止，是白单方先手收官子。



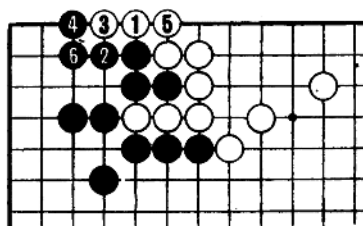
图十五甲



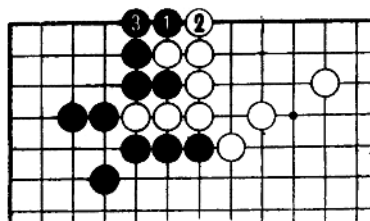
图十五乙

图十五乙 黑1扳、3粘，以后白方无须在边上再补一着，黑方落了后手。

图十六甲 此图形势与图十五甲不同，但官子的情况相似，是白的单方先手。白1扳，黑2不得不退，双方走到黑6粘为止，白棋先手较图十五甲



图十六甲



图十六乙

破了更多的黑地。如果黑不在2位退，改在3位打，则白2打，黑所遭受的损失很大。

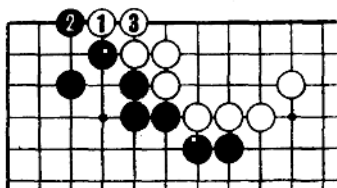
图十六乙 黑1扳、3粘，此后白方同样无须在

边上再补一着，黑方落了后手。

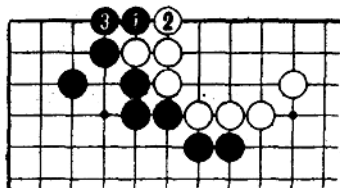
3. 第三类——双方后手

双方后手是随便哪一方走都是后手。遇到这类官子时，一般应当在先手官子走完后再走，而且要选最大的走。

图十七甲 白1扳、3粘是白方后手收官子。



图十七甲

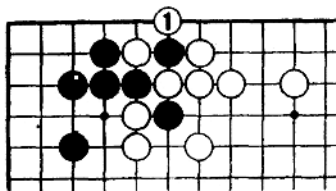


图十七乙

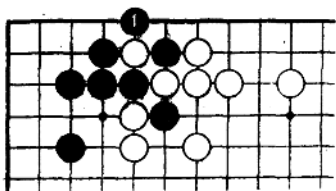
图十七乙 黑1扳、3粘也是后手收官子。

图十八甲 白1提一子也是后手收官子，但所得比前图白1扳大一些。

图十八乙 黑1提一子也是后手收官子。



图十八甲



图十八乙

以上所说的是收三类官子的基本原则，对局时一般须按照这个原则进行，但也有例外，要灵活运用。例如原来是第一