



全国计算机职业技能培训规划教材
计算机职业技能培训系列教材编委会专家审定

新编中文

Dreamweaver 8

短期培训教程

高进龙 编



- ◎ 本书是国内资深培训专家针对Dreamweaver初学者学习特点，精心编著的全面的短期培训教程。
- ◎ 采用“基础知识+章节实例+经典行业实例”的体例结构，培养读者的动手能力。
- ◎ 多个经典实例完全来自于实际应用，针对性强，帮助读者快速掌握Dreamweaver的应用技巧。

精于实例，专于讲解，易于学习



西北工业大学出版社

全国计算机职业技能培训规划教材

新编中文 Dreamweaver 8 短期培训教程

高进龙 编

西北工业大学出版社

【内容提要】 本书为全国计算机职业技能培训规划教材之一, 强调内容上的精简细致和操作上的简单明了, 每一章都附有习题, 以巩固各知识点。本书全面介绍了 Dreamweaver 8 的功能、组成和操作等基本知识, 同时, 还介绍了网页的创建、动态特效、交互式网页、站点的建立发布等设计技巧和流程。

本书语言文字通俗易懂, 操作步骤叙述详细, 并结合难易程度做了必要的注解和提示, 能够使读者快速入门, 迅速达到熟练水平。

本书可作为网页设计培训班的培训教材, 也可作为广大网页设计爱好者和专业网页设计人员的参考资料。

图书在版编目 (CIP) 数据

新编中文 Dreamweaver 8 短期培训教程/高进龙编. —西安: 西北工业大学出版社, 2006.9

ISBN 7-5612-2102-9

I. 新… II. 高… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—技术培训—教材 IV. TP393.029

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 067227 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072

电 话: 029-88493844 88491757

网 址: www.nwpup.com

电子邮箱: computer@nwpup.com

印 刷 者: 陕西天元印务有限公司

印 张: 14

字 数: 368 千字

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

版 次: 2006 年 9 月第 1 版

2006 年 9 月第 1 次印刷

定 价: 18.00 元

Dreamweaver 8 是美国 Macromedia 公司开发的一款功能强大、简单易学的网页设计软件,使用该软件可以快速地制作出功能齐全、个性十足的网站,因而该软件一经推出,就受到了广大网页设计者的青睐,成为当今最流行的网页设计软件。

Dreamweaver 8 是 Dreamweaver 的最新版本,具有可视化的编辑界面和强大的所见即所得的网页编辑功能,同时它还可以开发站点,是集网页制作与网络管理于一身的优秀软件。

本书由浅入深、循序渐进地介绍了 Dreamweaver 8 的使用方法 & 技巧。每一章均安排有练习题以及上机实例,旨在使读者巩固所学的知识,在实践中逐步地提高网页设计与制作水平。

本书结构清晰、图文并茂,并提供了大量实例,其实用性、可操作性、指导性都很强,读者可依照实例直接设计简单网站。

本书可作为网页设计初学者的教材,也可作为高校相关专业师生教学、自学参考用书,同时对于中、高级网页设计者也具有借鉴参考价值。

由于编者的水平和经验有限,书中难免存在错漏和不完善之处,敬请读者批评指正。

编者

目 录

第一章 网页和网站的基础知识..... 1

第一节 认识网页 1

- 一、网页的概念 1
- 二、网页的一般组成 1
- 三、网页基本术语 2
- 四、网页布局 3

第二节 网站策划和创建原则 4

- 一、网站的概念 4
- 二、网站的定位 5

第三节 网站开发流程 5

习题一 6

第二章 初识 Dreamweaver 8..... 8

第一节 Dreamweaver 概述 8

- 一、Dreamweaver 8 简介 8
- 二、Dreamweaver 8 工作界面 8

第二节 参数设置与查找帮助信息 10

- 一、参数设置 10
- 二、查找帮助信息 11

第三节 自定义工作环境 12

- 一、显示/隐藏工具栏和面板 12
- 二、更改插入栏外观 12

第四节 HTML 语言控制 14

- 一、HTML 的概念 14
- 二、HTML 的基本语法 14
- 三、使用代码检查器面板 15
- 四、编辑 HTML 代码 16

第五节 实例——制作“贝贝流浪记”

网页 21

习题二 22

第三章 网页和网站的基本操作..... 23

第一节 网页的创建和保存 23

- 一、网页的创建 23

- 二、文件的保存 24

第二节 输入和编辑文本 25

- 一、输入文本 25
- 二、设置文本的属性 25
- 三、设置段落格式 27

第三节 插入对象 27

- 一、插入日期 27
- 二、插入特殊字符 27
- 三、插入水平线 28

第四节 设置页面属性 28

第五节 标尺和网格 30

- 一、标尺 30
- 二、网格 30

第六节 站点的建立 31

- 一、创建站点 32
- 二、编辑站点 34
- 三、网站的推广 36

第七节 实例——制作“虫虫工作室”

页面 38

习题三 40

第四章 图像 41

第一节 网页图像 41

- 一、图像格式 41
- 二、插入普通图片 42
- 三、插入鼠标经过图像 43
- 四、网页背景图像 44

第二节 编辑图像 45

- 一、调整图像大小 45
- 二、图像排列方式 45
- 三、图像的裁剪 46
- 四、设置图像边框 46
- 五、调整图像的亮度/对比度 46
- 六、图像编辑器 47

第三节 图像映射	49	二、绘制布局表格和布局单元格	70
一、建立图像映射	49	三、编辑布局表格或布局单元格	71
二、修改图像热区	50	第三节 使用模板布局	72
第四节 实例——创建“中国地图 查询”页面	50	第四节 实例——制作“创意无限” 网页	73
习题四	53	习题六	75
第五章 表格	54	第七章 网页的超链接	76
第一节 表格的创建和添加内容	54	第一节 超链接简述	76
一、创建表格	54	一、超链接的概念	76
二、添加内容	55	二、链接路径	77
第二节 编辑表格	55	第二节 创建超链接	77
一、表格的选择	55	一、文本超链接	77
二、调整表格大小	56	二、图像超链接	78
三、调整行高和列宽	57	三、E-mail 链接	79
四、合并、拆分单元格	58	四、锚点链接	80
五、添加、删除行和列	59	五、下载链接	81
六、嵌套表格	60	六、跳转菜单	82
七、表格的排序	60	七、在站点地图中创建和修改链接	83
八、格式化表格	61	八、脚本链接	84
第三节 表格数据的导入和导出	62	第三节 创建导航条	84
一、导入表格式数据	62	第四节 实例——制作“城市风景” 网页	86
二、导出表格式数据	63	习题七	88
第四节 实例——制作“个人简历” 页面	63	第八章 层	90
习题五	65	第一节 创建层	90
第六章 网页布局	66	一、层的创建	90
第一节 使用框架页面布局	66	二、层的排序	91
一、框架与框架集的概念	66	第二节 设置层的属性	92
二、框架与框架集的使用	66	一、设置单个层的属性	92
三、自定义框架	67	二、设置多个层的属性	93
四、创建嵌套框架	67	第三节 层的基本操作	94
五、框架页的保存	68	一、使用层面板	94
六、框架属性	68	二、选择层	94
七、删除框架	69	三、改变层的重叠顺序	94
八、框架链接	69	四、显示/隐藏层	95
第二节 使用表格进行页面布局	70	五、移动层	95
一、布局视图	70		

六、调整层的大小	95	一、行为概述	123
七、对齐层	96	二、应用“行为”面板	124
第四节 表格与层的转换	96	三、使用 Dreamweaver 8 中自带的行为	124
一、层转换为表格	96	第三节 向网页添加声音	135
二、表格转换为层	97	一、声音文件的格式	135
第五节 层动画	97	二、嵌入声音文件	136
一、时间轴	97	第四节 ActiveX 插件	137
二、创建层动画	98	第五节 实例——制作“动感地带”	
第六节 使用层创建动态下拉菜单	99	网页	138
第七节 实例——制作“动态生日		习题十	139
贺卡”网页	101	第十一章 CSS 样式	141
习题八	102	第一节 CSS 样式概述	141
第九章 表单	103	一、CSS 的功能	141
第一节 表单和表单对象的概念	103	二、CSS 基本语法	142
一、表单	103	第二节 CSS 样式的创建、编辑和	
二、表单对象	103	使用	142
第二节 表单的基本操作	104	一、CSS 面板	142
一、创建表单域	104	二、创建 CSS 样式	144
二、设置表单域属性	105	三、修改 CSS 样式	147
第三节 表单对象	105	四、CSS 样式的应用	148
一、文本域	105	第三节 CSS 样式滤镜的使用	149
二、选择域	107	第四节 实例——创建“最浪漫的事”	
三、列表/菜单	109	网页	152
四、表单按钮	111	习题十一	154
五、表单的其他对象与检查	113	第十二章 网页特效	155
第四节 实例——创建“中国戏曲		第一节 文字特效	155
文化会员申请表”网页	114	一、文字渐显效果	155
习题九	116	二、旋转的文字	157
第十章 网页动态效果	118	三、滚动文字	158
第一节 插入 Flash 对象	118	四、打字效果	159
一、插入 Flash 动画	118	第二节 图片特效	160
二、插入 Flash 按钮	120	一、禁止下载图片	161
三、插入 Flash 文本	121	二、图片渐显	161
四、Flash 视频	122	三、图像的放大	162
第二节 行为	123	四、幻灯片效果	163

第三节 鼠标特效 164

一、跟随鼠标的文字 164

二、跟随鼠标的娃娃 166

第四节 网页显示特效 167

一、网页的百叶窗效果 167

二、加入浏览器收藏栏 169

三、状态栏 170

四、变化的背景颜色 170

第五节 实例——创建特效网页 171**习题十二** 178**第十三章 行业应用实例** 179**实例 1 个人网站——个人求职网站** 179**实例 2 音乐网站——音乐动感地带** 188**实例 3 产品展示网站——天地人广告公司** 198**实例 4 网上小店——电子商务网站** 207

第一章 网页和网站的基础知识

随着互联网的发展,网页和网站已经被越来越多的人所熟悉。而要制作一个成功的网站,不仅要熟练地使用网页设计软件,还要掌握网页的一些基本知识和网站开发的构思、规划、风格等。本章将带领读者认识网页,掌握网页的基本组成以及网站的开发流程和基本注意事项。

本章重点

- (1) 认识网页。
- (2) 网站策划和创建原则。
- (3) 网站开发流程。

第一节 认识网页

在制作网页之前应先了解网页的概念和网页的一般组成,为以后的学习奠定基础。

一、网页的概念

网页就是通过 Internet 所看到的一个个页面,英文名称为 Web Page。一般所说的 Home Page 是指网站的主页面,通常也叫做首页。

目前按网页表现方式可将其分为静态网页和动态网页两种。静态网页并不是在网页中没有动态元素,而是说客户端与服务器端在浏览网页时没有发生交互式信息流通;动态网页的客户端和服务端在浏览网页时发生了交互式的信息交流。

按网页在网站中的位置可将其分为主页和内页。主页也就是前面提到的 Home Page,其实主页和内页的区别也就相当于一本书的封面和正文,人们总是要先见封面然后才读内容,可以说主页是一个网站的门面。因此,主页往往包含了一个网站最精华的部分。

二、网页的一般组成

网页一般包含文本、图像、LOGO、导航栏、动画和一些超链接等元素。

1. 文本

在浏览器中,默认的网页字体是中文宋体和英文的 Times New Roman 字体,也就是说,在设计网页时,如果没有对字体进行设置,在浏览网页时将以这两种标准字体显示。如果在设计网页时使用了 Windows 操作系统自带的字体,在浏览网页时就会以设置的字体显示。

可以对网页中的文本设置大小、颜色、字体、格式以及 CSS 样式等(文本的 CSS 样式在网页中是最常用到的,将在第十一章中做系统的介绍)。

2. 图像

在网页中添加图像，不但可以美化页面，还可以为浏览者提供一些更直观的信息。图 1.1.1 所示的是一个有关中国戏曲文化的网页，如果没有“中国戏曲”四个字，看这个网页的人也会知道这是与中国戏曲有关的网页，这就是图片的作用。

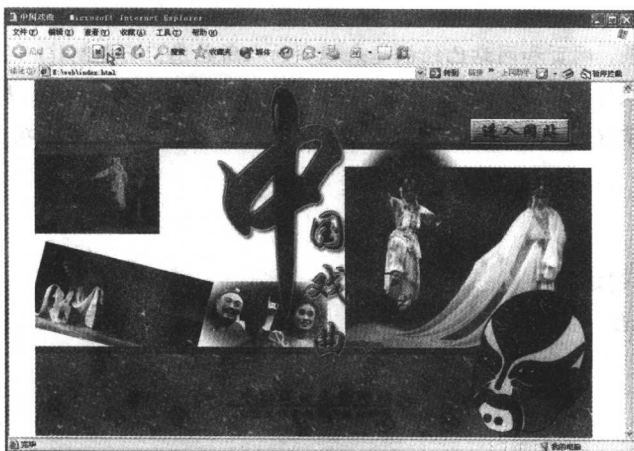


图 1.1.1 中国戏曲网站

3. LOGO

LOGO 也就是标志、徽标，一般在网页的左上角。现在浏览任何一家公司的网站都可以看到他们的 LOGO，如图 1.1.2 所示为几个经典 LOGO。



图 1.1.2 LOGO 经典实例

4. 导航栏

导航栏相当于一个网站的目录，在其上面建立超链接，可以将一个网站的各个页面联系起来，方便用户的浏览。

5. 动画

一个优秀的动画可以在网页中起到“画龙点睛”的作用，动画在一些广告公司的网页和个人网页中最为常见。现在主要是用 Flash 制作动画，当然在 Dreamweaver 中也可以用 HTML 语言实现一些动画效果。

6. 超链接

超链接可以将网站中的众多网页有机地连成一个整体，在浏览网页时，单击设置了超链接的文字或图片，则可以跳转到相应的页面。

三、网页基本术语

用户在制作网页时，常常会遇到一些专业术语，例如服务器、客户端、站点、域名、发布、URL、

导航条、表单和超链接等。如果不了解这些术语,在以后制作网页时将会遇到很多的麻烦,下面对这些术语一一进行解释。

1. 服务器

服务器是一种高性能计算机,作为网络的节点,存储、处理网络上 80%的数据和信息,因此也被称为网络的灵魂。服务器分为 Web 服务器、FTP 服务器和 Gopher 服务器等三种。但是,如果服务器程序同时支持多种协议,它也就可以同时成为多种服务器。

2. 客户端

客户端也称为客户机,与服务器(server)相对应,为客户提供本地服务的程序。

3. 站点

站点是一个或多个完好连接的 TCP/IP 子网。完好连接是指网络连接高度可靠、速度快。

4. 域名

域名就是网站的网址,它用来表示单位、机构或个人在互联网上的名称或位置,如雅虎的网址 www.Yahoo.com 就是一个域名。网站的域名在全世界都是唯一的,它是由固定的网络域名管理组织在全世界进行统一管理的,要想获得域名,必须到各地的网络管理机构进行申请。

5. 发布

发布是指把制作好的网页上传到 Internet 上的过程。网站也只有发布后才能在 Internet 上浏览。

6. URL

URL 英文全名是 Uniform Resource Locator,中文名为“统一资源定位器”。它用来指明通信协议和地址,可帮助用户在 Internet 上查找任何信息。例如 http://www.gmail.com 就是一个 URL。

7. 表单

表单是指 HTML 标签,包括文本基准字段、tick boxes 和下拉式菜单。例如,要注册中国人才网上的会员,就要在线填写一份个人简历,这个简历的模板就是表单,如图 1.1.3 所示。

四、网页布局

现在的网页很少再按照一些固定的格式来布局了,人们多按照自己的个性来创建个人网站,例如一些广告公司的网站,但是一些政府部门和科研机构的网站还是有一定规律的。

下面对常用网页布局进行介绍。

(1)“左侧和嵌套的顶部框架”型:这种布局一般是把 LOGO, banner 放在网站的顶部,导航栏放在网页的左边,中间区域都是与网站有关的内容,如图 1.1.4 所示,其优点是页面主次分明,是初学者很容易掌握的一种布局结构。

(2)“顶部框架”型:这种布局是把 LOGO, banner 和导航栏都放在了顶部,下面都是内容,如图 1.1.5 所示,此种布局结构明了,方便浏览者浏览,适合内容较多的网站使用。

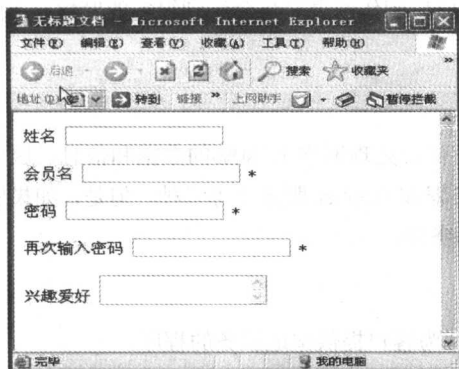


图 1.1.3 一个简单的表单设计

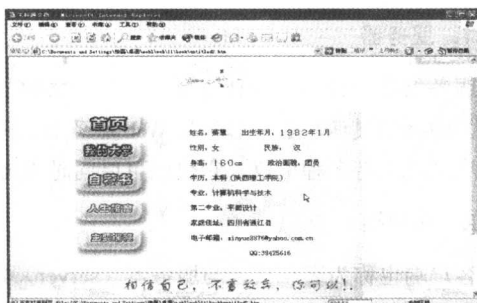


图 1.1.4 “左侧和嵌套的顶部框架”型

(3) “上方和下方框架”型 : 这种布局的顶部为 LOGO, banner 和导航栏, 最下面为版权信息, 中间为内容, 如图 1.1.6 所示, 此种布局适合内容较少的网站使用。

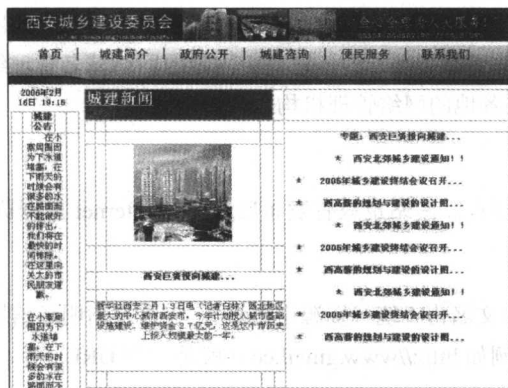


图 1.1.5 “顶部框架”型

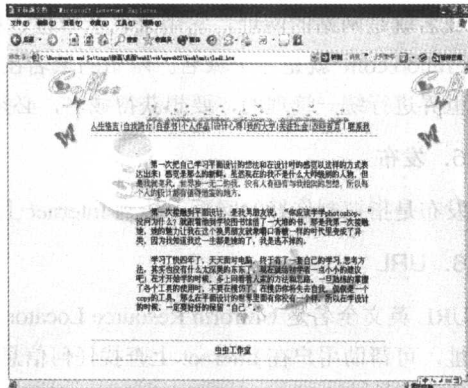


图 1.1.6 “上方和下方框架”型

(4) POP 布局: 这种布局适合广告网页, 整个页面没有固定的排版格式, 它追求的是一种视觉上的完美。

第二节 网站策划和创建原则

在进行网站创建之前, 必须先了解网站的基本概念及创建网站的原则, 然后再对其进行详细的分析和策划, 这样才能使创建的网站吸引浏览者。

一、网站的概念

网站是网页的集合, 是通过超链接把各个页面联系起来组成的。设计一个网站, 首先要把整个网站结构规划好, 搜集所需要的素材。

二、网站的定位

一个网站必须要有一个明确的定位,只有定位准确,才能进行合理有效地规划。网站的定位可以从以下几个方面考虑。

1. 客户对象

做网站之前,首先要明确客户对象,如果是个人,那么可以发挥个人创意做出一个有个性的、时尚的网站;如果是公司,就必须考虑到公司的形象和公司经营的范围等因素。

2. 题材和内容

做网站,主题不易过大,应该小而精,主题过大,不可能面面俱到,反而会暴露出网站的不足,主题虽小,但是内容全面,具有很强的可浏览性。

3. 网站的整体风格

其实,网站的风格也就是网站给浏览者的感受,它包括很多方面,如版面布局、文字、交互性和动画等。一个网站要想在风格上别具一格,给浏览者留下深刻的印象,可从以下几方面入手。

(1) 内容。风格应该建立在有价值的内容上。内容就是一个网站的灵魂,一个没有内容的网站是空洞的。因此,首先要保证内容的质量和价值,这是最基本的。而且把最能体现网站风格的内容作为网站的特色加以重点强化和宣传。

(2) 颜色。颜色的搭配是很重要的,好的颜色搭配能让人的心情舒畅。颜色也是信息传递的一种方式,不同的颜色会让人产生不同的联想,如看见柠檬,人们就会想到酸。

(3) 动画。在网页中加上一些特殊、漂亮的动画效果,可以吸引浏览者的注意力,给浏览者留下很深的印象。

第三节 网站开发流程

网站的开发,一般是由前台美术设计人员、后台程序设计人员和网站维护人员一起完成的。为了网站开发工作能有效地进行,开发人员都必须遵循网站的开发流程。也就是从网站的定义开始到发布,乃至以后的维护,都按一定的顺序进行。网站的开发流程如图 1.3.1 所示。

下面对流程中主要环节进行介绍:

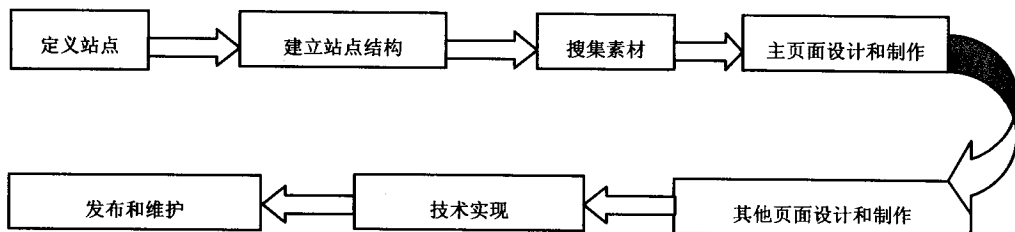


图 1.3.1 网站开发流程图

1. 定义站点

开发网站的首要工作就是定义站点,即明确网站的主题、内容以及网站资料的收集。

网站的主题很多,有个人求职网站、公司网站和娱乐信息网站等。只有明确了网站的主题,才可以进行后面的设计工作。

网站的内容是根据网站的主题确定的,一个网站的内容不宜过多、过大,要少而精。内容主次要分明,最好把最能体现网站特色的内容详细说明并加以重点强化和宣传。

网站资料的收集,主要是收集与网站相关的图片、文字、动画以及背景音乐等。在设计企业网站时,大部分的文字和图片资料都是由企业提供的。收集完资料后就是对资料进行整理和筛选,选出网站需要的资料。

2. 主页面的设计与制作

对于一个网站来说,主页是很重要的,当浏览者打开一个网站的时候,首先展现在眼前的是首页,首页体现了一个网站的整体制作水平。



注意:首页不宜有太多的动画和音乐,这会影响到网页下载的速度。一个网页打开速度太慢会影响浏览者对该网站的浏览兴趣。

3. 其他页面的制作

其他页面制作也和首页一样,只是在内容上分得比较细致,而且内容也比主更多。分页面和主页面的风格要尽量保持一致,和主页之间应建立超链接。

4. 网站的测试、发布和维护

网站的测试主要包括网页测试和网站的调试等。在网页测试方面主要有兼容性的测试、超链接测试和下载速度测试等。网站的调试,就是查找网页的错误,并修改错误。

一个网站制作并调试完成后,就可以上传到 Internet 服务器上发布(在发布之前,必须先在网上申请一个域名空间)。发布成功后,就可以在 Internet 上实现跨平台、跨服务器的浏览了。除此之外,网站还需要进行定期或不定期的维护和更新,以满足浏览者需求。

习 题 一

一、基础题

1. 网页是_____, 英文名称是_____。

2. 通过发布,网页可以在 Internet 服务器上实现_____和_____的浏览。

3. 网页的页面由()组成。

A. 文字

B. 图像

C. LOGO

D. 导航栏

E. 动画

4. () 相当于一个网站的目录,在其上面建立超连接,可以将一个网站的各个页面联系起来,方便用户的浏览。

- A. 图像
- B. 导航栏
- C. 动画
- D. 服务器

5. () 是一种高性能计算机, 作为网络的节点, 存储、处理网络上 80% 的数据和信息, 因此也被称为网络的灵魂。

- A. 服务器
- B. 客户端
- C. 站点
- D. 网页

6. 网页的布局一般有 ()

- A. 顶部框架
- B. 左侧和嵌套的顶部框架
- C. POP 布局
- D. 上方和下方框架

7. 网站的定位可以从 () 等几个方面考虑。

- A. 客户对象
- B. 整体风格
- C. 题材和内容
- D. 浏览对象

8. 简述一个网站的创建流程。

二、上机操作题

上网打开一些网站, 指出主页面、内页面和每一页的组成。

第二章 初识 Dreamweaver 8

Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司最新推出的一款网页制作软件，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。它同时支持代码编写和可视化开发环境编写两种网页开发方式。本章将带领读者认识 Dreamweaver 8，了解该软件的用途及其工作界面，学习 HTML 代码。

本章重点

- (1) Dreamweaver 8 概述。
- (2) 参数设置。
- (3) 帮助信息的使用。
- (4) 自定义工作环境。
- (5) HTML 语言控制。

第一节 Dreamweaver 概述

目前，网页制作软件层出不穷，而 Macromedia 公司推出的 Dreamweaver 8 则是其中的佼佼者。

一、Dreamweaver 8 简介

Dreamweaver 8 是一款专业化的网页制作软件，它不仅可以制作网页，还可以设计和开发站点，集网页设计和网站管理于一身。

强大的可视化编辑是 Dreamweaver 8 的一大特性，不用编写代码也可以快速创建出自己的网页，而且在编辑过程中可以随时对站点的资源进行管理，它还可以直接添加 Flash 对象，并支持在 Fireworks 和 Photoshop 等图形软件中处理的图片。

Dreamweaver 8 提供了纯粹的代码编辑环境，主要包括 HTML，CSS，Javascript，CFML，ASP 和 JSP 等语言的代码编辑工具，它允许用户使用 CFML，ASP.NET，ASP 和 JSP 等服务器技术创建动态网页。

二、Dreamweaver 8 工作界面

Dreamweaver 8 与以前版本相比，在功能和界面上都有了很大的完善，Dreamweaver 8 的工作界面如图 2.1.1 所示。

1. “文档”工具栏

“文档”工具栏用于实现文档工作布局的切换、网页的预览和视图选择等操作，如图 2.1.2 所示。



技巧：在“标题”文本框中可以设置网页名称，在预览时将出现在网页的标题栏上。

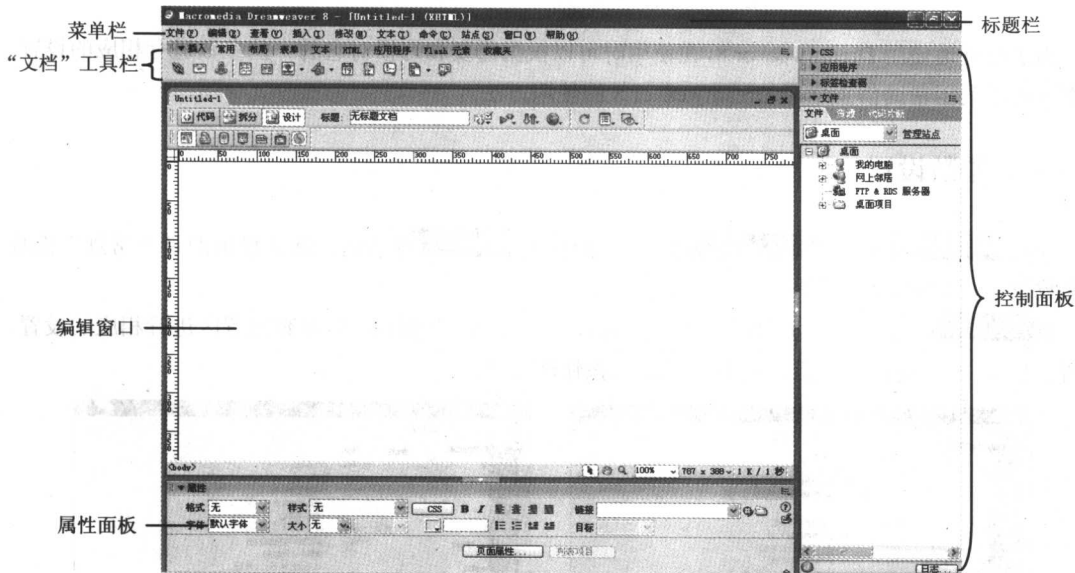


图 2.1.1 Dreamweaver 8 工作界面

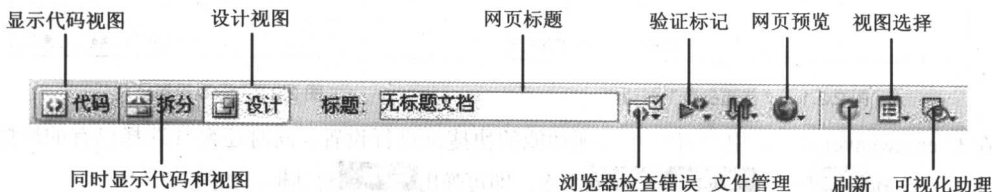


图 2.1.2 “文档”工具栏

2. 属性面板

属性面板用于查看和设置所选对象的各种属性，如图 2.1.3 所示为插入图片的属性面板，属性面板随着对象的不同其参数也有所不同。



图 2.1.3 属性面板

3. 控制面板

控制面板位于 Dreamweaver 8 工作界面右侧，主要包括 CSS 面板、文件面板、应用程序面板、框架面板和代码检查器面板等，用户可以根据需要随时隐藏或显示这些面板。