

21世纪高等院校计算机教材系列

计算机应用基础

上机指导及习题解答

● 刘瑞新 张莉 崔淼 等编著



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



TP39
83

21 世纪高等院校计算机教材系列

计算机应用基础上机指导 及习题解答

刘瑞新 张莉 崔淼 等编著



机械工业出版社

本书是《计算机应用基础》一书的配套教材，也可单独作为计算机基础及应用课程的实习实训、上机练习和指导教材。

内容包括：计算机基础知识，微型计算机简介，Windows 2000/XP、Word、Excel、PowerPoint、Access、WPS Office 的使用，Windows 程序之间信息的共享，计算机网络与 Internet 应用基础，网页设计与制作基础，多媒体应用技术基础，计算机安全技术基础。在解答教材原有习题的基础上加入了大量具有代表性的习题，并给出了详尽的解题步骤。

本书适合作为高等院校各专业计算机基础教育课程教材，也可作为高等职业技术学院的教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机应用基础上机指导及习题解答 / 刘瑞新等编著. —北京：机械工业出版社，2005.1

(21 世纪高等院校计算机教材系列)

ISBN 7-111-15290-5

I. 计... II. 刘... III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 095359 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划：胡毓坚

责任编辑：李馨馨

责任印制：李 妍

北京蓝海印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2005 年 1 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm $\frac{1}{16}$ ·15.25 印张·371 千字

0001-5000 册

定价：22.00 元

凡购本图书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

本社购书热线电话 (010) 68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

出版说明

计算机技术是一门迅速发展的现代科学技术，它在经济建设与社会发展中，发挥着非常重要的作用。近年来，我国高等院校十分注重人才的培养，大力提倡素质教育、优化知识结构，提倡大学生必须掌握计算机应用技术。为了满足教育的需求，机械工业出版社组织了这套“21世纪高等院校计算机教材系列”。

在本套系列教材的组织编写过程中，我社聘请了各高等院校相关课程的主讲老师进行了充分的调研和细致的研讨，并针对非计算机专业的课程特点，根据自身的教学经验，总结出知识点、重点和难点，一并纳入到教材中。

本套系列教材定位准确，注重理论教学和实践教学相结合，逻辑性强，层次分明，叙述准确而精炼，图文并茂，习题丰富，非常适合各类高等院校、高等职业学校及相关院校的教学，也可作为各类培训班和自学用书。

参加编写本系列教材的院校包括：清华大学、西安交通大学、北方交通大学、北京邮电大学、北京化工大学、北京科技大学、山东大学、首都经贸大学等。

机械工业出版社

前言

在学习计算机基础知识时，通常有学生“上课听得懂，下课不会做”的现象。当一个新手面对计算机，看着教材中各种描述往往会有不知从何下手的感觉。为此，作者结合长期教学经验编写了本书，作为《计算机应用基础》一书的配套习题解答和上机操作指导教材。对书中所有习题均作出了详尽的解答，对教材中没有提及或容易出错的概念和一些操作技巧，利用单项选择和上机操作指导的方法进行了补充介绍。

本书在解答配套教材原有习题的基础上加入了大量具有代表性的习题，并给出了详尽的解答或操作步骤，特别适合初学者使用。书中所有习题在设计时突出了实用性，尽量模拟在实际工作环境中常遇到的各类问题，力求使读者“看得懂、做得对、能使用”。

本书每章均设计为“本章练习目的及要求”、“习题解答”、“上机操作”、“课外作业”和“自我测试”5个部分。

“本章练习目的及要求”是对本章练习的指导性说明，以“了解”、“理解”、“掌握”和“熟练掌握”为关键词，描述了各知识点在本章中的地位。

“习题解答”对配套教材中的所有简答题、操作题进行了详尽的解答。

“上机操作”是针对学习内容给出的一些有代表性的操作指导，配有详细的操作步骤。对容易出错的地方作出了提示或说明。

“课外作业”是为读者进行巩固练习而设计的，对操作过程中的重点和难点给出了相应的“提示”。

“自我测试”为使读者对本章学习重点进行自我检查而设计，该部分以单选题和填空题为主。所有这些题目在“附录”中均给出了参考答案。

本书与配套教材对应，共分为13章，几乎涵盖了所有对计算机信息技术的要求，并兼顾到计算机等级考试和其他一些计算机应用证书考试的要求。内容包括：计算机基础知识，微型计算机简介，Windows 2000/XP、Word、Excel、PowerPoint、Access、WPS Office的使用及Windows程序之间信息共享，计算机网络与Internet应用基础，网页设计与制作基础，多媒体应用技术基础，计算机安全技术基础等方面。

本书根据国家教育部关于本课程的基本教学要求，取材兼顾计算机软件 and 硬件的最新发展，结构严谨，层次分明，叙述准确，适合用作高等院校各专业计算机基础教育课程的教材，也可作为高等职业技术学院的教材。本书使用的练习素材及操作结果样文，可从机械工业出版社网站 www.cmpbook.com 上下载。

本书由刘瑞新、张莉、崔淼等编著，参加编写的还有陈克坚、李玉清、王晓清、曲新峰、王德年、张忆平、韩卫媛、陈娜、杨小艳、朱艳丽、陈慧、赵俊杰、贾燕玲、李晶、马春锋、彭守军、孙洪玲、刘大明、胡峰，田进军审。本书在编写过程中得到了许多教师的帮助和支持，提出了许多宝贵意见和建议，在此表示感谢。由于计算机信息技术发展迅速，书中不足和谬误之处，恳请广大师生批评指正。

作者

目 录

出版说明

前言

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 本章练习目的及要求	1
1.2 习题解答	1
1.3 课外作业	4
1.4 自我测试	6
第 2 章 微型计算机简介	10
2.1 本章练习目的及要求	10
2.2 习题解答	10
2.3 上机操作	14
2.4 课外作业	15
2.5 自我测试	17
第 3 章 中文 Windows 2000/XP 的使用	20
3.1 本章练习目的及要求	20
3.2 习题解答	20
3.3 上机操作	28
3.4 课外作业	41
3.5 自我测试	42
第 4 章 文字处理软件 Word 的使用	45
4.1 本章练习目的及要求	45
4.2 习题解答	45
4.3 上机操作	49
4.4 课外作业	61
4.5 自我测试	71
第 5 章 电子表格软件 Excel 的使用	76
5.1 本章练习目的及要求	76
5.2 习题解答	76
5.3 上机操作	77
5.4 课外作业	104
5.5 自我测试	107
第 6 章 演示文稿软件 PowerPoint 的使用	112
6.1 本章练习目的及要求	112
6.2 习题解答	112
6.3 上机操作	115

6.4	课外作业	120
6.5	自我测试	121
第 7 章	桌面数据库 Access 的使用	124
7.1	本章练习目的及要求	124
7.2	习题解答	124
7.3	上机操作	126
7.4	课外作业	139
7.5	自我测试	139
第 8 章	综合办公软件 WPS Office 的使用	142
8.1	本章练习目的及要求	142
8.2	习题解答	142
8.3	上机操作	147
8.4	课外作业	151
8.5	自我测试	152
第 9 章	程序之间信息的共享	156
9.1	本章练习目的及要求	156
9.2	习题解答	156
9.3	上机操作	157
9.4	课外作业	163
9.5	自我测试	165
第 10 章	计算机网络与 Internet 应用基础	167
10.1	本章练习目的及要求	167
10.2	习题解答	167
10.3	上机操作	170
10.4	课外作业	186
10.5	自我测试	186
第 11 章	网页设计与制作基础	188
11.1	本章练习目的及要求	188
11.2	习题解答	188
11.3	上机操作	190
11.4	课外作业	197
11.5	自我测试	197
第 12 章	多媒体应用技术基础	199
12.1	本章练习目的及要求	199
12.2	习题解答	199
12.3	上机操作	202
12.4	课外作业	212
12.5	自我测试	212
第 13 章	计算机安全技术基础	214

13.1	本章练习目的及要求	214
13.2	习题解答	214
13.3	上机操作	220
13.4	课外作业	229
13.5	自我测试	229
附录	各章自我测试单选题、填空题参考答案	231

第1章 计算机基础知识

1.1 本章练习目的及要求

(1) 了解计算机的发展历史；了解计算机系统及计算机硬件的组成部分；掌握冯·诺伊曼计算机的四大特点；掌握软件的分类及系统软件、应用软件概念。

(2) 掌握常用数制（十进制、二进制、八进制、十六进制）的运算规则及其换算方法；理解机器数、真值、原码、补码、反码的概念及计算方法。理解 ASCII 和 GB2312-1980、GB18030-2000 编码。

1.2 习题解答

1. 电子计算机的发展经历了哪几个阶段。

解答：现代计算机的发展主要是根据计算机所采用的主要电子元器件的发展来划分的。一般可分为四个阶段，也称为四代。分别是：

① 电子管计算机时代（1946 年～20 世纪 50 年代末）：第一代电子计算机的逻辑元件是电子管，存储介质采用磁鼓和磁芯，运算速度仅为每秒千次到万次，程序设计语言只有机器语言和汇编语言。其代表机型是 IBM 公司自 1952 年开始研制开发的 IBM700 系列计算机。

② 晶体管计算机时代（20 世纪 50 年代中期～60 年代末期）：第二代电子计算机采用晶体管为主要逻辑元件，内存采用磁芯，主存储器由 2KB 发展到 32KB，外部存储器采用磁盘和磁带，运算速度达到每秒几十万次。软件方面出现了 Fortran、Cobol 等高级语言，并提出了操作系统的概念。以 IBM7000 系列计算机为代表机型。

③ 小规模集成电路计算机时代（20 世纪 60 年代中期～70 年代初期）：第三代电子计算机开始使用集成电路作为主要逻辑元件，内存开始使用性能更好的半导体元件，运算速度达到每秒几百万次至上千万次。形成了三个独立的软件系统，即操作系统、编译系统和应用程序，出现了结构化、模块化程序设计方法。以 IBM360 型计算机为代表机型。

④ 大、超大规模集成电路时代（20 世纪 70 年代初期至今）：第四代电子计算机以大规模、超大规模集成电路为主要逻辑元件，是计算机发展最迅速的一个阶段。现在的计算机运算速度可达到每秒数十万亿次，操作系统日趋完善，应用软件日益丰富，并且以极快的速度向各行各业渗透。

2. 一个完整的计算机系统包括哪两大部分？什么叫裸机？

解答：一个完整的计算机系统包括硬件和软件两大部分。硬件通常指组成计算机的所有有形设备，软件指的是计算机运行所需要的各种数据、程序和文件。二者之间的关系是“相辅相成，缺一不可”。通常将没有安装任何软件的计算机称为“裸机”，这样的计算机没有任

何实用价值。

3. 计算机的硬件系统由哪几个部分组成？现代电子计算机的组成结构是哪位科学家提出的？其基本思想是什么？

解答：1954 年著名美籍匈牙利数学家冯·诺伊曼，提出了“存储程序”的概念。以此概念为基础的计算机通称为“冯·诺伊曼计算机”。其特点如下：

- ① 计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五大部分组成。
- ② 各基本部件的功能是：在存储器中以同等地位存放指令和数据，并按地址进行访问，计算机能区别数据和指令；控制器能自动执行指令；运算器能进行加减乘除等基本运算；操作人员可通过输入、输出设备与主机进行通信。
- ③ 计算机内部采用二进制表示指令和数据。指令由操作码和地址码组成，操作码用来表示操作的性质，地址码用来表示操作数所在存储器中的位置。程序由一串指令组成。
- ④ 把编好的程序和原始数据送到主存储器中，计算机应能自动逐条取出指令并执行指令所规定的任务。

到目前为至，主流计算机仍都属于冯·诺伊曼计算机。

4. 计算机软件是如何分类的？

解答：计算机软件分为系统软件和应用软件两大类。其中系统软件指的是“管理、监督、和维护计算机资源的软件”。系统软件主要包括：操作系统、程序设计语言、语言处理程序、数据库管理系统、网络软件、系统服务程序等。

应用软件指的是“为解决某些具体问题而开发和研制的各种程序”。如，Microsoft Word、Excel、WPS Office、AutoCAD 及用户自行设计的工资、财务、人事等管理程序。

5. 与十进制数 521 等值的二进制数是多少？

解答：等值的二进制数为 1000001001。计算方法为将十进制数 521，“除 2 取余，倒着读”，如图 1-1 所示。在实际应用中一般不使用这种手工计算方法，通常使用 Windows 附件程序中的“计算器”完成上述工作。执行 Windows“开始”菜单“程序”下“附件”中的“计算器”命令。在打开的“计算器”程序窗口中，执行“查看”菜单中的“科学型”命令，屏幕显示图 1-2 所示的界面。在输入数据后（如本例的“521”），单击相应数制单选按钮（如本例的“二进制”），即可得到转换结果。使用“计算器”程序（单击“开始”→“程序”→“附件”→“计算器”）同样可以简单快速地完成各种数制下的常规计算。

6. 设有两个八位二进制数 00010101 和 01000111 相加，其结果的十进制数为多少？

解答：相加结果为：92，计算过程如下：

首先将两个二进制数相加得到结果 1011100，再转换成十进制数，得到 92。

$$2^6+2^4+2^3+2^2=92$$

7. 将八进制数 75.615 转换成二进制数，其结果是多少？

解答：转换后的结果为：111101.110001101

计算时将(75.615)₈ 每位数字转换成对应的二进制数，然后按顺序连接起来即可，即：

$$\begin{array}{ccccccc} 7 & 5 & . & 6 & 1 & 5 \\ 111 & 101 & . & 110 & 001 & 101 \end{array}$$

所以，(75.615)₈=(111101110001.101)₂

2	521	余数为1
2	260	余数为0
2	130	余数为0
2	65	余数为1
2	32	余数为0
2	16	余数为0
2	8	余数为0
2	4	余数为0
2	2	余数为0
2	1	余数为1
	0	

↑
读取方向

图 1-1 十进制转二进制计算方法

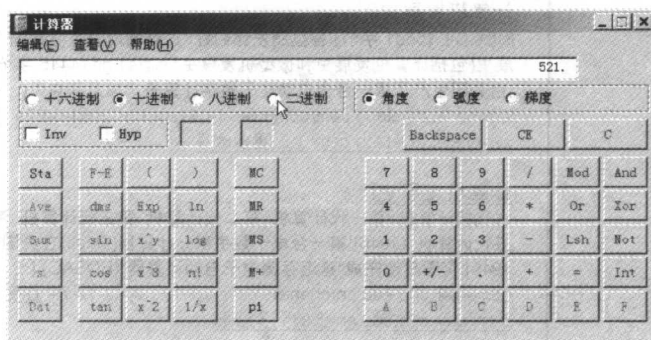


图 1-2 使用“计算器”完成数据转换

8. 上网查找有关计算机发展历史的内容。

解答：可以使用常用的 Internet 搜索引擎 www.google.com 或 www.baidu.com 查找网上内容。例如，在 IE 浏览器中输入网址 www.baidu.com 后按〈Enter〉键，屏幕显示图 1-3 所示的网页对话框，输入希望查找的内容，如本例的“计算机发展史”后，单击【百度搜索】按钮。即可得到许多关于计算机发展史的信息，如图 1-4 所示。单击其中某个链接即可查阅具体内容。

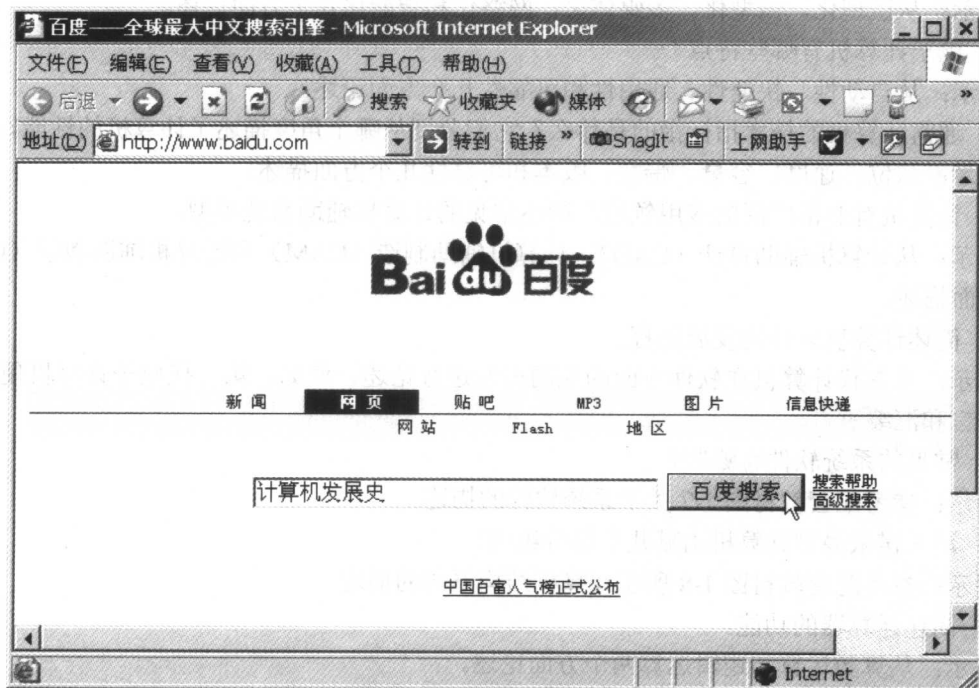


图 1-3 使用百度搜索引擎

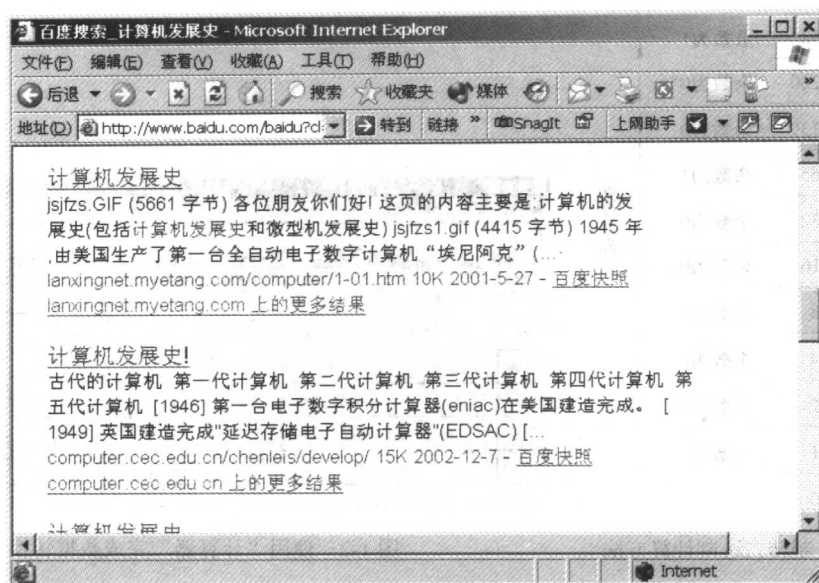


图 1-4 搜索结果

1.3 课外作业

1. 简述计算机的发展趋势。

提示：从巨型化、微型化、多媒体化、网络化和智能化几个方面论述。

2. 电子计算机有哪些特点？

提示：从自动性、快速性、通用性和可靠性几个方面论述。

3. 通常计算机的技术指标指的是什么？它们分别从哪个角度描述了计算机的性能？

提示：从位、速度、容量、带宽、版本和可靠性几个方面描述。

4. 计算机有非常广泛的应用领域，简述常见的计算机辅助系统类型。

提示：从计算机辅助设计（CAD）、计算机辅助制造（CAM）和计算机辅助教学（CAI）几个方面描述。

5. 简述计算机软件的发展历程。

提示：从各代计算机在软件方面的应用出发进行论述。例如，第一代电子计算机使用了机器语言和汇编语言。

6. 常见的系统软件有哪些？

提示：参考配套教材图 1-7 关于系统软件的描述。

7. 冯·诺依曼型计算机由哪几个部分组成？

提示：参考配套教材图 1-8 所示计算机结构框图的描述。

8. 简述运算器的功能。

提示：从算术运算和逻辑运算两个方面论述。

9. 存储器通常被分为主存储器（内存）和辅助存储器（外存）。简述它们各自的特点。

10. 用高级语言编写的源程序是不能被计算机直接执行的，需要通过语言处理程序“翻

译”成相应的机器语言程序，这种翻译后的程序称为目标程序。简述高级语言的使用过程。

提示：从解释方式和编译方式两个角度论述。

11. 计算机中常用的数制有哪些？

12. 为什么我们在使用计算机时没有感觉到二进制的存在？

提示：从键盘按键动作接通相应的编码器及计算机输出时的显示或打印转换方面论述。

13. 计算二进制数 $1000101101+1101001$ 的值。

14. 二进制的逻辑运算包括哪些类型？求 101011 与 110010 的逻辑与、逻辑或结果。

15. 举例说明如何将带有小数部分的二进制、八进制和十六进制数转换为十进制数。

提示：例如将二进制数 1011101.101 转换为十进制数：

$$\begin{aligned}(1011101.101)_2 &= 1 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} \\&= 1 \times 2^6 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-3} \\&= 64 + 16 + 8 + 4 + 1 + 0.5 + 0.125 \\&= (93.625)_{10}\end{aligned}$$

16. 将十进制小数 0.2568 转换成二进制小数。

17. 将二进制数 11011011 转换成八进制数。

18. 计算机中数据的存储单位有哪些？它们之间的关系如何？

提示：常用单位有 bit、B、KB、MB、GB 和 TB。

19. 什么是机器数？什么是真值？求十进制 $+42$ 与 -42 的机器数和真值。

20. 计算机在进行数值运算时常会采用“原码”、“反码”和“补码”三种形式。分别求出十进制数 $+42$ 和 -42 的原码、反码和补码。

提示：任何正数的原码、反码和补码相同，负数的原码、反码和补码表示形式则各不相同。

21. 什么叫“溢出”？产生溢出的原因是什么？

提示：参阅配套教材 1.4.2 中关于“整数的取值范围”部分的内容。

22. 什么是定点数？什么是浮点数？二者主要有哪些不同点？

23. 若用 4 个字节存放十进制浮点数，画出十进制数 128.5 的浮点格式。

提示：参阅配套教材【例 1-22】。

24. 什么是 BCD 码？在 BCD 码中最常用的是哪种？

25. 写出十进制数 789 的 8421 码。

提示：参阅配套教材的【例 1-23】

26. 美国国家信息交换用标准码简称为 ASCII 码中包含了哪几部分内容？共有多少个？一个 ASCII 码占用多少位？表示字符的是几位？

提示：ASCII 中包含了一些控制字符（如回车符“cr”），这些“字符”是不能显示或打印输出的，常被称为“非显示字符”。

27. 在 ASCII 中采用了“奇校验”或“偶校验”方式来检查数据在传输过程中是否出错。那么这种奇偶校验技术能查出所有的错误吗？试举例说明。

提示：奇偶校验是以传送二进制数 0 或 1 的个数确定校验位的。

28. 我国《信息交换用汉字编码字符集——基本集》（GB2312-80）中共收录了多少个汉字？这些汉字被分成几个部分？各部分包含多少个字符？

29. 2000 年 3 月我国颁布的《信息技术信息交换用汉字编码字符集——基本集的扩充》(GB18030-2000) 对 GB2312-1980 进行了哪些扩充?

30. 图形信息在计算机中有几种表示方法? 哪种表示法更适合图像的放大?

1.4 自我测试

一、选择题

1. 在当今世界上计算机的用途中, () 领域的应用占有较大的比例。
A. 科学计算 B. 数据处理 C. 过程控制 D. 辅助工程
2. 世界上第一台电子计算机诞生于 ()。
A. 20 世纪 40 年代中期 B. 19 世纪
C. 20 世纪 80 年代初期 D. 1950 年
3. 针对 ENIAC 的缺点, 1945 年美籍匈牙利科学家冯·诺依曼和英国科学家图灵几乎同时提出了 () 的概念。
A. 加快计算机的运行速度 B. 使用新型的 CPU
C. 存储程序 D. 使用计算机网络
4. 操作系统的概念是在 () 计算机中提出的。
A. 第一代 B. 第二代 C. 第三代 D. 第四代
5. 个人计算机 (Personal Compute, PC) 属于 ()。
A. 巨型机 B. 小型机 C. 专用计算机 D. 微型机
6. 现代电子计算机以大规模、超大规模集成电路为基本部件, 内部采用二进制编码表示, 工作原理采用“存储程序”原理, 具有 () 的特点。
A. 价格越来越低, 且性能越来越好
B. 自动性、快速性、通用性和可靠性
C. 可以方便地连接 Internet
D. 提供的服务越来越多
7. 计算机性能指标中“MIPS”表示了 ()。
A. 速度 B. 内存型号 C. 字长 D. 可靠性
8. “按照人们预先确定的操作步骤, 协调各部件自动进行工作”是对 () 的功能描述。
A. 运算器 B. 控制器 C. 输入设备 D. 输出设备
9. 系统软件中主要包括 ()。
A. 过程控制程序、操作系统、数据库系统
B. 操作系统、语言处理程序、信息管理程序
C. 操作系统、语言处理程序、数据库系统
D. 辅助设计程序、办公专用程序、财务软件
10. 二进制数 10100001010.111 的十六进制表示为 ()。
A. A12.4 B. 50A.E C. 2412.E D. 2412.7
11. 将十进制数 234 换算成二进制数是 ()。

- A. 11101011 B. 11010111 C. 11101010 D. 11010110
12. 二进制数 10101011 与 00100110 进行逻辑与运算后得到的结果是 ()。
- A. 00100010 B. 10101010 C. 11110000 D. 11101110
13. 二进制数 10101011 与 00100110 进行逻辑或运算后得到的结果是 ()。
- A. 00101110 B. 10101111 C. 11110000 D. 11101110
14. 将八进制数 123.45O 转换成十进制数是 ()。
- A. 945.296875 B. 940.298765 C. 943.296875 D. 属非法数字无法转换
15. 将十进制数 69.6875 转换成二进制数是 ()。
- A. 1000101.101 B. 1000101.1011 C. 1100101.110 D. 10101111.110
16. 将十六进制数 1ABC.EF1 转换成二进制数是 ()。
- A. 1101110111100.111011110101 B. 1101010100100.111011010001
- C. 1101010111100.111011001001 D. 1101010101100.111011110001
17. 将十进制数 58.75 转换成十六进制数, 得到的结果为 ()。
- A. 3A.CH B. 2A.DH C. 3B.1H D. 13.8H
18. 已知在计算机中保存一个汉字信息需要 2B 的存储空间, 一张 1.44MB 的软盘如果全部容量均用来保存汉字, 则最多可保存 () 个汉字。
- A. 约 75 万个 B. 约 72 个 C. 150 万 D. 144 万个
19. 十进制数 158 的机器数和真值分别是 ()。
- A. 0000000010011110 和 +10011110
- B. 10011110 和 +10011110
- C. 0000000010011110 和 +0000000010011110
- D. 1000000010011110 和 +10011110
20. 在微机中应用最普遍的字符编码是 ()。
- A. BCD 码 B. 原码 C. ASCII D. 补码
21. 下列叙述中正确的是 ()。
- A. 所有的十进制小数都能准确地转换为有限位二进制小数。
- B. 任何正数原码、补码和反码的形式相同。
- C. 为了提高速度可强制 CPU 直接读取硬盘中的数据。
- D. 存储器具有记忆能力, 所以其中的信息只要存储器不损坏就不会丢失。
22. 十进制数 926 的 8421 码为 ()。
- A. 100100100111 B. 100100100110
- C. 110100100111 D. 8421 码只能应用于二进制数, 故无法计算
23. 如果用 8 位二进制数补码表示带符号的定点整数, 则能表示的十进制数范围是 ()。
- A. -127 到 +127 B. -128 到 +128
- C. -128 到 +127 D. -127 到 +128
24. 扩充 ASCII 码使用 8 位二进制数进行编码。它表示的字符代码范围为 ()。
- A. 0~128 B. 128~254 C. 0~255 D. 128~255
25. 只读存储器 ROM 和随机存储器 RAM 的主要区别是 ()。

- A. 断电后, ROM 中的数据将丢失, 而 RAM 中的数据不会丢失。
 B. 断电后, RAM 中的数据将丢失, 而 ROM 中的数据不会丢失。
 C. ROM 属于外部存储器, RAM 属于内部存储器。
 D. RAM 属于外部存储器, ROM 属于内部存储器。
26. 用高级语言编写的程序称为 ()。
 A. 源程序 B. 目标程序 C. 汇编程序 D. 二进制程序
27. 下列叙述中正确的是 ()。
 A. 系统软件是买来的软件, 应用软件是自己开发的软件。
 B. GB2312-80 中包含的汉字较 GB18030-2000 中包含的汉字多。
 C. 高级语言编写的程序必须经过解释或编译才能执行。
 D. 计算机中存储信息的最小单位是位 (bit)。
28. CPU 处理数据的基本单位为“字”, 一个字字长为 ()。
 A. 8 位 B. 16 位 C. 32 位 D. 与 CPU 型号有关
29. 在计算机的众多应用领域中 () 是最为普遍的。
 A. 科学计算 B. 数据处理 C. 网络应用 D. 计算机辅助工程
30. 二进制数 11011010 是十进制是 -38 的 ()。
 A. 原码 B. 反码 C. 补码 D. 以上都不对

二、填空题

- 第一代电子计算机的运算速度为_____代表机型是_____。
- 第_____代电子计算机初步构成了较为完善的软件体系。
- 在电子计算机的现代分类法中将计算机分为服务器、工作站、台式机、_____和_____。
- 现代电子计算机正朝着巨型化、微型化、多媒体化、_____和_____方向发展。
- 电子计算机的可靠性通常用_____来表示。
- 以_____概念为基础的各类计算机统称为冯·诺依曼型机。
- 所谓应用软件指的是_____。
- 第四代计算机程序设计语言称为_____语言, 第五代语言称为_____语言。
- 计算机_____的特点使其成为惟一能延伸人脑功能的工具, 因此被称为“电脑”。
- 在二进制数中, 如果小数点向右移动 1 位, 则数就_____。
- 若 $X=3$, $Y=5$, 则表达式 $X+2>Y$ AND $X+2=Y$ 的值为: _____。
- 十进制数转换为二进制数的方法是: 整数转换用_____; 小数部分用_____。
- 将十进制小数 0.3574 转换成八进制小数, 结果为: _____。
- 将八进制数 7421.046 转换为二进制数, 结果为: _____。
- _____是计算机一次存取、加工、运算和传输的数据长度。
- 数据是指存储在某种媒体上, 能够被识别的物理符号。它有两种形态: _____

和_____。

17. 如果机器数为负值,则该机器数的补码是_____。否则,为_____。

18. 若用 8 位字长的计算机表示一个无符号整数,可以表示的最大值为_____。

19. 采用浮点数最大的特点是比定点数_____。

20. 8421 码使用四位二进制数表示一位十进制数,共有 16 种状态,其中_____6 种状态没有意义。

21. ASCII 码有两种版本,即_____版和_____版。国际上通用的是_____版,共有_____元素,其中通用字符为_____个。

22. 我国《信息交换用汉字编码字符集——基本集》(GB2312-1980)包括 6763 个汉字及常用符号。它由 3 部分组成:_____、_____和_____。

23. 我国最新的汉字编码标准是:_____,共收录了_____个汉字,总编码空间超过了_____个码位。

24. 目前汉字信息处理系统中产生汉字字形的方式大多数是数字式的,即以_____的方式形成汉字。

25. 图画在计算机中有两种表示方法:图像表示法和图形表示法。图像表示法是由原始画面_____所组成的一个矩阵。

26. 汉字字形的轮廓描述法属于_____表示法。