

治

孤

神技

● 黄希文(六段)
张杰
编著

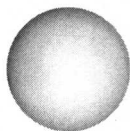
● 人民体育出版社

● 围棋战术技巧丛书 ● 围棋战术技巧丛书 ● 围棋战术技巧丛书 ● 围棋战术技巧丛书

● 围棋战术技巧丛书 ● 围棋战术技巧丛书 ● 围棋战术技巧丛书 ● 围棋战术技巧丛书

● 围棋战术技巧丛书 ● 围棋战术技巧丛书 ● 围棋战术技巧丛书 ● 围棋战术技巧丛书

围棋战术技巧丛书



治孤神技

黄希文 六段 编著
张 杰

人民体育出版社

图书在版编目(CIP)数据

治孤神技/黄希文, 张杰编著. -北京: 人民体育出版社, 2005

(围棋战术技巧丛书)

ISBN 7-5009-2883-1

I. 治… II. ①黄…②张… III. 围棋-基本知识
IV. G891.3

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第099913号

*

人民体育出版社出版发行
北京市昌平环球印刷厂印刷
新华书店经销

*

850 × 1168 32开本 8.5印张 187千字
2006年1月第1版 2006年10月第2次印刷
印数5,001—9,000册

*

ISBN 7-5009-2883-1/G·2782
定价: 15.00元

社址: 北京市崇文区体育馆路8号(天坛公园东门)

电话: 67151482(发行部) 邮编: 100061

传真: 67151483 邮购: 67143708

(购买本社图书, 如遇有缺损页可与发行部联系)

目 录

第一章 以一当十——治孤是以弱胜强的战斗

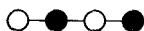
- | | |
|--------------|----------------|
| 第1题 象步出头 / 3 | 第6题 坚决反击 / 8 |
| 第2题 大飞出头 / 4 | 第7题 打入治孤 / 9 |
| 第3题 巧手治孤 / 5 | 第8题 强烈打入 / 10 |
| 第4题 出头妙手 / 6 | 第9题 以劫对抗 / 11 |
| 第5题 二路盘渡 / 7 | 第10题 紧凑治孤 / 12 |

第二章 死地求生——治孤的精髓就是计算

- | | |
|---------------|----------------|
| 第1题 四皓出洞 / 15 | 第9题 黄河九曲 / 23 |
| 第2题 四皓还山 / 16 | 第10题 凤凰双翅 / 24 |
| 第3题 五星聚魁 / 17 | 第11题 壮士断臂 / 25 |
| 第4题 千金不换 / 18 | 第12题 通玄之势 / 26 |
| 第5题 造玄之势 / 19 | 第13题 野猿过水 / 27 |
| 第6题 通关之势 / 20 | 第14题 菱叶穿萍 / 28 |
| 第7题 假眼活棋 / 21 | 第15题 仙老炼丹 / 29 |
| 第8题 运筹决胜 / 22 | 第16题 势均力敌 / 30 |

- 第 17 题 荆山之玉 / 31
- 第 18 题 巧救重兵 / 32
- 第 19 题 对面千里 / 33
- 第 20 题 千金不博 / 34
- 第 21 题 烂柯之势 / 35
- 第 22 题 八仙长啸 / 36
- 第 23 题 金锁闭匣 / 37
- 第 24 题 枯木逢春 / 38
- 第 25 题 单井之势 / 39
- 第 26 题 四圣朝元 / 40
- 第 27 题 五龙出水 / 41
- 第 28 题 金蝉脱壳 / 42
- 第 29 题 群珠之势 / 43
- 第 30 题 先手做眼 / 44
- 第 31 题 九老优游 / 45
- 第 32 题 清丘之势 / 46
- 第 33 题 角里乾坤 / 47
- 第 34 题 巧救残兵 / 48
- 第 35 题 一路妙手 / 49
- 第 36 题 无中生有 / 50
- 第 37 题 四老还乡 / 51
- 第 38 题 匪夷所思 / 52
- 第 39 题 借尸还魂 / 53
- 第 40 题 愚形出头 / 54
- 第 41 题 左顾右盼 / 55
- 第 42 题 一路妙渡 / 56

- 第 43 题 弃子求活 / 57
- 第 44 题 次序精妙 / 58
- 第 45 题 巧做安排 / 59
- 第 46 题 异曲同工 / 60
- 第 47 题 无理取闹 / 61
- 第 48 题 孤岛逃生 / 62
- 第 49 题 棋从断生 / 63
- 第 50 题 超越常规 / 64
- 第 51 题 常用手筋 / 65
- 第 52 题 无法强杀 / 66
- 第 53 题 一路盘渡 / 67
- 第 54 题 扩大眼位 / 68
- 第 55 题 无法兼顾 / 69
- 第 56 题 妙手回春 / 70
- 第 57 题 借尸还魂 / 71
- 第 58 题 妙定天下 / 72
- 第 59 题 接不回去 / 73
- 第 60 题 要塞之争 / 74
- 第 61 题 机玄之势 / 75
- 第 62 题 不能露骨 / 76
- 第 63 题 彻底弃子 / 77
- 第 64 题 争先恐后 / 78
- 第 65 题 反打利用 / 79
- 第 66 题 利用瑕疵 / 80
- 第 67 题 无法强吃 / 81
- 第 68 题 巧做两眼 / 82



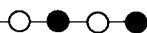
- 第 69 题 诱惑手筋 / 83
- 第 70 题 王乔求仙 / 84
- 第 71 题 两扑之势 / 85
- 第 72 题 老子还魂 / 86
- 第 73 题 偷营之势 / 87
- 第 74 题 巧施倒扑 / 88

- 第 75 题 将军出塞 / 89
- 第 76 题 魔术变换 / 90
- 第 77 题 玉匣藏珠 / 91
- 第 78 题 夺标之势 / 92
- 第 79 题 无中生有 / 93
- 第 80 题 无能为力 / 94

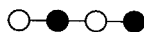
第三章 醍醐灌顶——顶尖高手的治孤神技

- 第 1 题 以劫抗争 / 97
- 第 2 题 限制规模 / 98
- 第 3 题 先求生存 / 100
- 第 4 题 不可手软 / 101
- 第 5 题 突破重围 / 103
- 第 6 题 奋不顾身 / 104
- 第 7 题 就地生根 / 106
- 第 8 题 断的妙用 / 107
- 第 9 题 利用断点 / 109
- 第 10 题 退则有余 / 110
- 第 11 题 利用扳粘 / 112
- 第 12 题 中央脱靴 / 113
- 第 13 题 滚打做劫 / 115
- 第 14 题 锋之顺逆 / 116
- 第 15 题 从托开始 / 118
- 第 16 题 治孤方向 / 119
- 第 17 题 反击时刻 / 121
- 第 18 题 妥善治理 / 122

- 第 19 题 夺路狂奔 / 124
- 第 20 题 防患未然 / 125
- 第 21 题 一路手筋 / 127
- 第 22 题 挖入开始 / 128
- 第 23 题 治孤的托 / 130
- 第 24 题 宽一气劫 / 131
- 第 25 题 打入治孤 / 133
- 第 26 题 小处治孤 / 134
- 第 27 题 精妙治孤 / 136
- 第 28 题 狭缝求活 / 137
- 第 29 题 跳扳求渡 / 139
- 第 30 题 借力之碰 / 140
- 第 31 题 还以颜色 / 142
- 第 32 题 尽快安定 / 143
- 第 33 题 游刃有余 / 145
- 第 34 题 着手整形 / 146
- 第 35 题 突破包围 / 148
- 第 36 题 弃子治孤 / 149



- | | | | |
|--------|------------|--------|------------|
| 第 37 题 | 狡兔三窟 / 151 | 第 63 题 | 从轻处理 / 190 |
| 第 38 题 | 以守为攻 / 152 | 第 64 题 | 抓住要点 / 191 |
| 第 39 题 | 先后有别 / 154 | 第 65 题 | 灵活弃取 / 193 |
| 第 40 题 | 棋从断生 / 155 | 第 66 题 | 间不容发 / 194 |
| 第 41 题 | 低空飞行 / 157 | 第 67 题 | 严丝合缝 / 196 |
| 第 42 题 | 决战中原 / 158 | 第 68 题 | 艺高胆大 / 197 |
| 第 43 题 | 侵扰之后 / 160 | 第 69 题 | 见缝插针 / 199 |
| 第 44 题 | 深入敌阵 / 161 | 第 70 题 | 空里开花 / 200 |
| 第 45 题 | 败中求胜 / 163 | 第 71 题 | 似拙实妙 / 202 |
| 第 46 题 | 逃孤之托 / 164 | 第 72 题 | 当头一镇 / 203 |
| 第 47 题 | 反客为主 / 166 | 第 73 题 | 石破天惊 / 205 |
| 第 48 题 | 治孤要点 / 167 | 第 74 题 | 铁骑踏营 / 206 |
| 第 49 题 | 从容不迫 / 169 | 第 75 题 | 狭路相逢 / 208 |
| 第 50 题 | 从轻处理 / 170 | 第 76 题 | 虎穴得子 / 209 |
| 第 51 题 | 守中带攻 / 172 | 第 77 题 | 妙手安定 / 211 |
| 第 52 题 | 弃子反击 / 173 | 第 78 题 | 以攻为守 / 212 |
| 第 53 题 | 联合作战 / 175 | 第 79 题 | 手筋迭出 / 214 |
| 第 54 题 | 扭断处理 / 176 | 第 80 题 | 绝地反击 / 215 |
| 第 55 题 | 无中生有 / 178 | 第 81 题 | 突破封锁 / 217 |
| 第 56 题 | 腾挪用碰 / 179 | 第 82 题 | 夹缝求生 / 218 |
| 第 57 题 | 攻防得当 / 181 | 第 83 题 | 快速治孤 / 220 |
| 第 58 题 | 大龙不死 / 182 | 第 84 题 | 地势兼得 / 221 |
| 第 59 题 | 逃跑方向 / 184 | 第 85 题 | 巧手治孤 / 223 |
| 第 60 题 | 两边兼顾 / 185 | 第 86 题 | 治孤奇招 / 224 |
| 第 61 题 | 靠压出头 / 187 | 第 87 题 | 冷静治孤 / 226 |
| 第 62 题 | 深入虎穴 / 188 | 第 88 题 | 有力反击 / 227 |



- 第 89 题 妙定乾坤 / 229
第 90 题 虎穴得子 / 230
第 91 题 如入空境 / 232
第 92 题 狭路相逢 / 233
第 93 题 化险为夷 / 235
第 94 题 强手突发 / 236
第 95 题 反客为主 / 238
第 96 题 攻守兼备 / 239
第 97 题 古今无类 / 241
第 98 题 绝不手软 / 242
第 99 题 治孤功夫 / 244

- 第 100 题 寻找间隙 / 245
第 101 题 积极作战 / 247
第 102 题 手筋之战 / 248
第 103 题 治孤成形 / 250
第 104 题 二选其一 / 251
第 105 题 治孤本形 / 253
第 106 题 治孤思路 / 254
第 107 题 防守态度 / 256
第 108 题 超越思维 / 257
第 109 题 常见形态 / 259
第 110 题 处置办法 / 260



第一章 以一当十

——治孤是以弱胜强的战斗

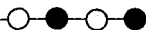
按照传统的围棋理论,一局棋被分为布局、中盘、官子三个阶段。中盘阶段虽然变化繁多、头绪纷杂,但总体上归纳起来,无外乎“攻击”与“防守”两个最基本的矛盾统一体。攻击自不必说,防守的思路却有多种多样。而治孤,就是棋手在防守时经常使用的一种战术。

治孤,顾名思义就是治理孤棋。一块棋的出路还很畅,或者敌人的威胁还没有到来的时候,还不能称之为孤棋。只有惊险万分,受到敌人强攻的时候,这样的孤棋才难以处理。孤棋常常是为了不让对手形成大空或大模样以至孤军深入所造成的。一般情况下,对局者都应该尽量避免出现孤棋。

但在很多情况下,孤军深入在所难免。孤军深入对方势力范围内作战,为的就是能够一举取得优势。这就需要在深入敌阵之前,做好治孤的各种准备工作,包括心理上的准备。任何轻举妄动和漫不经心,都将招致巨大的损失。

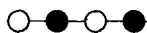
治孤不是弃子,更不是被吃,治孤是以弱胜强的战斗。

治孤的手段多种多样,无法一概而论。对局中的打入与侵消,都会涉及到治孤的问题。而治孤效果的好与坏,往往导致

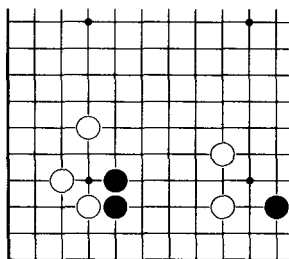


局面的优与劣。所以，对治孤结果的形势判断，有时候比单纯的治孤显得更加重要。

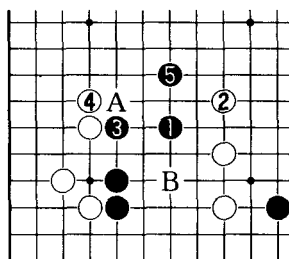
本章选取一些实战中经常出现的棋形，向大家阐述治孤的基本思路和需要注意的要点。希望大家能够举一反三，掌握好攻击与治孤的分寸。



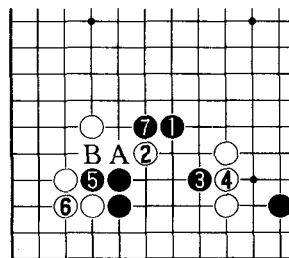
第1题 象步出头(黑先)



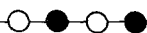
黑棋二子被白棋包围，虽然看起来没有太大的危险，但黑棋如果治孤手段不够明快的话，也有可能局部有损失。黑棋在考虑出头时，要考虑到今后的整形，因为如果整形不完整的话，还会遭到白棋的攻击。



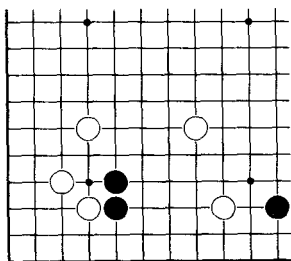
正解图 黑1象步是巧妙的手筋，白2跳力求简明，但黑3靠后，黑棋的形态舒展。白4退是稳健的下法，如果A位扳则风险太大。黑5跳后，黑棋轻松出头。白2也有走3位并的强手，那样黑B位跳处理。



变化图 黑1象步时，白2穿象眼是无理的攻击。黑3刺是先手，白4粘，黑5再先手挤后，黑7压，白2之子已经无法逃跑。白棋如果A位长，黑B位挤严厉。

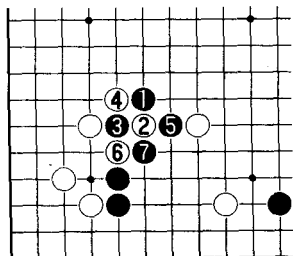


第2题 大飞出头（黑先）

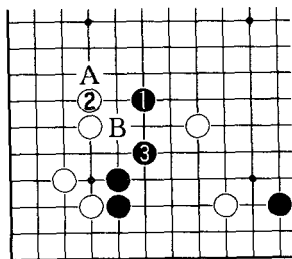


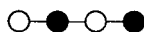
本题和上题有些类似，黑棋二子被白棋包围，白棋在右边的手段产生了变化，黑棋治孤的处理手法也要发生变化。这是实战中经常出现的棋形，请与上题比较，仔细体会治孤中的分寸和手筋的效果。

正解图 黑1大飞出头是巧妙的手筋，白2跨断采用正面作战手法，黑3挖，然后黑5、7反打是经常使用的治孤手筋。白4如果从6位打，黑棋从7位反打，结果大同小异。

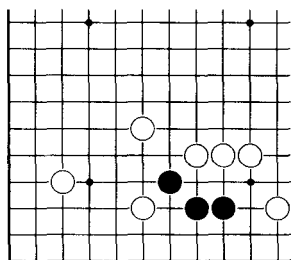


变化图 黑1大飞出头时，白2并是巧手，黑3回补一手，这里的治孤结果好坏要看今后双方的处理，白棋这是拉长战线的下法。白2如果走A位跳，黑B位尖是先手，白棋反而亏损。

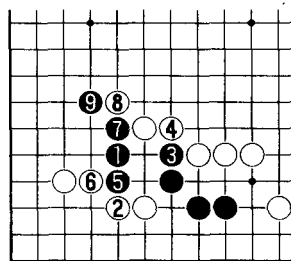




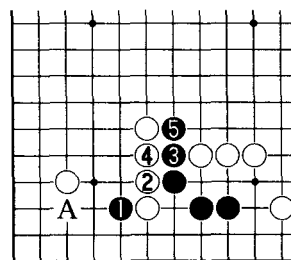
第3题 巧手治孤 (黑先)



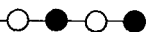
黑棋三颗子处在白棋包围圈内，应该说，白棋采用飞攻的手法非常常见，黑棋必须有巧妙的治孤手段才能摆脱困境。在这里，常用的治孤手段有两种，但实际上在效果上还是有差别的，在对局中要仔细比较其中的差异。



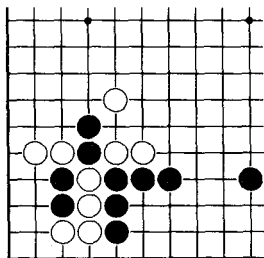
正解图 黑1小飞出头是巧妙的手筋，白2并加强角部是最好的下法，黑3冲、5双出头，以下至黑9扳，黑棋还没有摆脱了白棋的攻击，治孤还要进一步处理。



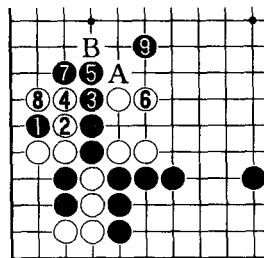
变化图 黑1靠是另一种治孤手筋，白2冲反击，黑3冲、5长出头后，黑棋的治孤基本完成。白棋虽然角部得到了加强，但还留有A位靠的余味。



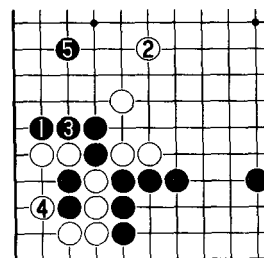
第4题 出头妙手（黑先）



黑棋上方的两颗子是棋筋，轻易不能放弃，白棋现在罩了一手，黑棋必须有精妙的治孤手段，才能摆脱目前的困境。为了棋筋的安全，利用非棋筋弃子作战是常见的思路。

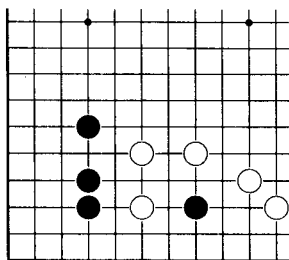


正解图 黑1靠是手筋，引诱白2冲，黑3、5顺势退出，白6双整形时，黑7拐、9飞，黑棋在中央的战斗中取得了主动权。白4如果在A位长，黑4位挡是先手，可以顺利地走B位跳出。

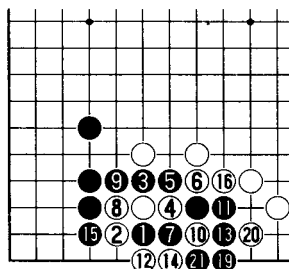




第5题 二路盘渡（黑先）

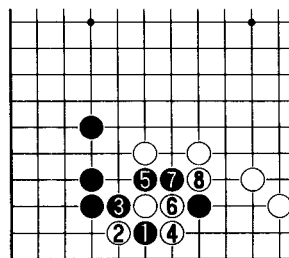


这是实战中经常可以遇见的棋形，黑棋一子处在白棋的包围圈中，运用手段进行治孤更加重要。但是白棋有了五路的镇之子后，简单的托渡不能成功，黑棋在这里必须想出其他办法。

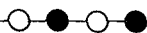


⑪ = ⑦ ⑫ = ①

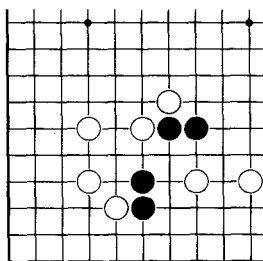
正解图 黑1托是第一步，白2外扳必然，黑3挖是绝妙的手筋，白4退是最强的抵抗，黑5冲至黑9粘必然，被白10叫吃后，黑棋似乎没有什么收获，但黑棋有17扑、19立的妙手，黑棋在这里成为打劫，应该说收获巨大。



失败图 黑3断是错误的下法，白4抱吃后，黑棋没有后续手段，黑5打、7冲时，白8可以切断，黑棋并无收获。

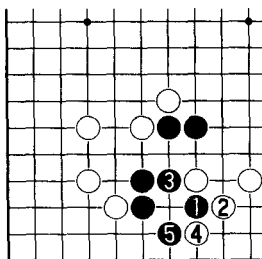


第6题 坚决反击（黑先）

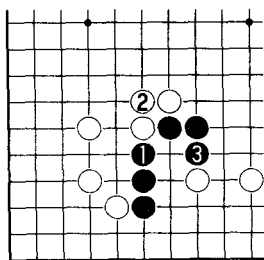


这是让子棋中经常出现的棋形，在此黑白做了颠倒。白棋刺在黑棋的要点上，黑棋感到很不舒服。黑棋如果简单联络的话，势必给白棋更猛烈的进攻的机会。黑棋形态不整，所以必须走出富有弹性的棋形，才能缓和对手的攻击。

治
孤
神
技

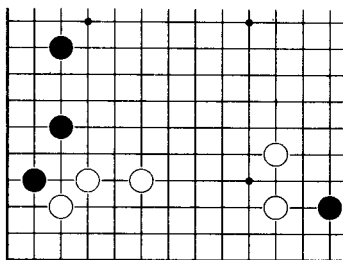


正解图 黑1托是这里的治孤要点，在能够就地安定的时候，尽可能不要一味逃跑。白2虎，黑3顶，同时防止对方挖断，白4打吃时，黑5虎，做出富有弹性的棋形，黑棋的治孤效果明显。

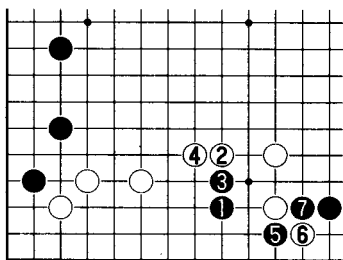


失败图 黑1顶是水平不高的棋手经常下的，白2粘必然，黑3还得防断，这样白棋先手加强了外围，相反黑棋还没有眼位，势必会遭到白棋猛烈的攻击。

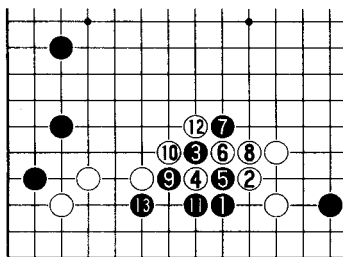
第7题 打入治孤（黑先）



这是一个打入的问题。应该说，在中盘作战中，不论是打入还是侵消，之后都会面临治理打入或侵消之子的的问题，也就是说打入和侵消和治孤是完全分不开的。让我们来看一下这个结构黑棋的打入手段，以及接下来的治孤。



正解图 黑1打入是借助外围黑一子而采取的常用手段，白棋对这个打入之子会采取严厉的攻击，黑棋的治孤就很关键。白2如果镇，黑3顶的次序关键，白4退时，黑5托、7断，简单就获得了联络。



变化图 黑1打入时，白2尖是最严厉的手段，但黑3飞是治孤妙手，白4跨，以下至黑13扳，黑棋在这里活棋是很容易的事。