

 **新时代**
电脑教育丛书

Dreamweaver 8

中文版 实训教程

孙印杰 吴春诚 张 晶 等编著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>



Dreamweaver 8 中文版实训教程

孙印杰 吴春诚 张 晶 等编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款专业网页设计软件, 其功能强大, 操作简单, 是同类软件所无可比拟的, 因此受到众多的网页设计者们的好评与青睐。本书是结合了作者多年来从事网站开发、应用与教学经验而编写的, 围绕一个个人站点的建设展开介绍, 兼顾初学者对网页设计的理解, 不仅知识体系全面, 也体现了循序渐进的特点。

本书以基本概念、入门知识为基础, 以实际操作为主线, 结构清晰、详略得当, 具有较强的可读性和可操作性, 是学习使用 Dreamweaver 8 中文版制作网页及管理站点的入门级参考书。除此之外, 本书将网页布局、超级链接、动感网页、动态网页、网站管理集中讲解, 避免了这些主题分散于全书各处而缺乏系统性的缺点。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8 中文版实训教程 / 孙印杰等编著. —北京: 电子工业出版社, 2006.10
(新时代电脑教育丛书)
ISBN 7-121-03328-3

I .D... II.孙... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 125402 号

责任编辑: 祁玉芹

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

装 订: 三河市金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 22 字数: 499 千字

印 次: 2006 年 10 月第 1 次印刷

印 数: 6000 册 定价: 28.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系电话: (010) 68279077; 邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

出版说明

计算机技术的飞速发展，把人类社会推进到了一个崭新的时代。计算机作为常用的现代化工具，正极大地改变着人们的经济活动、社会生活和工作方式，给人们的工作、学习和娱乐等带来了极大的方便和乐趣。新时代的每一个人都应当了解计算机，学会使用计算机，并能够用它来获得知识和处理所面临的事务。因此，掌握计算机的基础知识及操作技能，是每一个现代人所必须具备的基本素质。

学习计算机知识有两种不同的方法：一种是从原理和理论入手，注重理论和概念，侧重知识学习；另一种是从实际应用入手，注重计算机的应用方法和使用技能，把计算机看做是一种工具，侧重于熟练地掌握和应用它。从教学实践中我们知道，第一种方法适用于计算机专业的学科式教学，而对于大多数人来讲，计算机只是一种需要熟练掌握的工具，学习计算机知识是为了应用它，应该以应用为出发点。特别是非计算机专业的职业院校的学生，更应该采用后一种学习方法。

为此，电子工业出版社组织了强大的编辑策划队伍和优秀的、拥有丰富写作经验的作者队伍组成编委会，进行了系统的市场分析、技术分析和读者学习特点分析，并根据分析结果认真筛选出版题目，制定了严格的出版计划、写作结构和写作要求，开发出了这套用于培养初学者计算机应用技能的《新时代电脑教育丛书》。

本丛书是为初学电脑或仅有少量电脑知识的电脑初学者编写的，目标是为了帮助读者增长知识、提高技能、增加就业机会，并提高业务技能。因此，本丛书在编写时基于这样一种理念，即检查计算机学习好坏的主要标准，不是“知道不知道”，而是“会用不会用”。为此，本丛书的核心内容主要不是向广大读者讲述“计算机有哪些功能，可以做些什么”，而是着重介绍“如何利用计算机来高效、高质量地完成特定的工作任务”。

为了帮助初学者快速掌握电脑的使用技能，掌握电脑系统及其软件的最常用、最关键的部分，本丛书在基础和理论知识的安排上以“必需、够用”为原则，每本书中的所有理论知识介绍均以实际应用中是否需要为取舍原则，以能够达到应用目标为技术深度控制的标准，尽量避免冗长乏味的电脑历史或深层原理的介绍；而真正的重心在于培养读者的实用技能——即采用“技能驱动”的写作方案，强调实际技能的培养和实用方法的学习，重点突出学习中的动手实践环节。鉴于此，本丛书在基础知识和理论讲述之后，安排了大量

的动手实践任务和实训项目，这些任务和项目不是对基础知识的简单验证，而是针对实际应用安排的，具有总结性，是对知识运用的升华和扩展，是技能学习和掌握的完美体现。完成了这些实训项目，就能够熟练掌握一种技能，对知识有充分的理解。希望能够帮助初学者达到学有所得、学有所用、学有所获，从学习的过程中得到使用电脑的真才实学；并在重视实用和实例的前提下，注意方法和思路，帮助读者能够举一反三地解决同类问题，而不是简单地就事论事。

总的来说，本丛书既有明确的学习目标，又有完成具体任务所必需的基础理论知识，更有步骤具体的实践操作实例。读者应该边学边做，通过动手理解和掌握理论知识，并在实践操作的基础上进行归纳、总结、思考，上升到一般规律，从感性到理性，以真正融会贯通。本丛书中提供的一些特色段落，有助于读者快速掌握操作技巧，减少或避免错误，提升学习效率；并为读者提供了深入学习的资料和信息，使其知识和能力得到进一步的拓展和提高。

为了方便采用本丛书作为教材的各类学校开展教学活动，我们将为老师免费提供与教材配套的电子课件及相关素材。希望本丛书能够成为职业院校对学生进行综合应用技能培养的教与学两相宜的教材，也希望能够成为计算机爱好者的良师益友！

電子工業出版社

前 言

Dreamweaver 是一款专业的网页制作工具，具有可视化编辑界面和强大的所见即所得网页编辑功能。它不仅可以制作网页，而且为设计和开发站点提供了良好的操作平台，集网页制作与网站管理于一身，是目前流行的网页制作软件中的佼佼者。使用 Dreamweaver，用户不必编写复杂的 HTML 源代码即可快速生成跨平台、跨浏览器的网页。同时，Dreamweaver 支持动态 HTML，并采用 Roundtrip HTML 技术，这奠定了它在网页高级设计功能方面的领先地位。在进行网页设计过程中，动态 HTML 技术能够让用户轻松设计复杂的交互式网页，产生动态效果；而 Roundtrip HTML 技术则可以支持 HTML 源编辑模式，不会产生冗余代码，使网页渲染速度加快。

最近，Macromedia 公司又推出了网页制作软件 Dreamweaver 的最新版本——Dreamweaver 8 版，其界面更出色、功能更加强大、操作更为简便。Dreamweaver 8 包含了许多新增的功能，这些新增功能改善了软件的易用性，并让用户无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地制作页面。首先，Dreamweaver 8 为最佳设计方法和业界标准提供了支持，其中包括对高级 CSS 使用、XML 和 RSS 源以及辅助功能要求的支持。其次，Dreamweaver 8 还优化了用户工作流程，缩短了完成常见任务所需的时间，使用户可以在更短的时间内完成更多的工作。Dreamweaver 8 消除了完成一些繁琐操作的麻烦，因此用户能够将更多的时间用来设计和开发出出色的 Web 站点和应用程序。此外，Dreamweaver 8 还支持学习和利用新的技术，其中包括 PHP 5、Flash 视频、ColdFusion MX 7 和 Macromedia Web Publishing System。

本书全面介绍了 Dreamweaver 8 的功能、基本组成及基本操作等基础知识，还介绍了创建网页、制作动态特效、制作交互式网页、建立和发布站点、管理与维护网站等的方法和技巧。

全书共分 12 章，各章的内容概括如下。

第 1 章介绍网络、网站、网页及网页设计的基础知识，以及 Dreamweaver 8 的系统配置要求、基本功能及其工作环境。

第 2 章介绍开发网站的基本知识。主要有站点的规划和设计原则、网站的开发流程、创建本地站点等内容。

第 3 章介绍网页的创建和编辑知识。主要有新建网页的方法、网页的命名原则、保存和打开网页的方法以及设置页面属性的方法等。

第 4 章介绍 Dreamweaver 8 中文本的基本操作及应用技巧。包括各种文本对象的输入、设置文本格式、创建项目列表、对文本应用 HTML 样式和层叠样式表（CSS）和方法，以及对文本进行查找、替换和拼写检查等内容。

第 5 章介绍在网页中使用表格的方法和技巧。主要包括创建表格、编辑表格、格式化表格以及制作特殊表格的方法等内容。

第 6 章介绍在网页中使用图像和多媒体对象的方法和技巧。主要包括对网页图像与多媒体对象的格式介绍、图像的插入与编辑方法、Flash 对象的插入与属性设置方法、Shockwave 电影及音视频的插入方法等内容。

第 7 章介绍在网页中添加超级链接和导航工具条的方法。

第 8 章介绍布局网页的方法。主要包括网页的布局原则,使用水平线、表格、层和框架布局网页,以及表格与层的转换方法等内容。

第 9 章介绍在 Dreamweaver 中使用行为和时间轴来为网页添加动态特效的方法。主要包括动态特效技术简介、应用行为和动作、创建和编辑时间轴动画,以及其他一些常见的动态特效的制作方法等内容。

第 10 章介绍动态网站技术。主要包括动态网站的基本知识、配置编程环境、表单的创建以及在 Dreamweaver 中编程的方法等内容。

第 11 章介绍库与模板的使用方法。主要包括库与模板的作用、编辑和使用模板、创建和使用库项目的方法等内容。

第 12 章介绍测试和发布站点的方法。

本书由孙印杰、吴春诚和张晶主持编写,参加本书编写的人员还有周莉蓉、周蕾、孙玉珊和沈桂兰等。由于时间仓促,编写人员的水平有限,因此在编写过程中难免有失当之处,欢迎广大读者批评、指正(我们的 E-mail 地址是: qyqbook@sohu.com)。

作者

2006 年 10 月

目 录

第 1 章 网页设计基础	1
1.1 了解 Internet	2
1.1.1 Internet 的概念	2
1.1.2 什么是 WWW	2
1.1.3 超文本与超媒体	2
1.1.4 Web 浏览器	2
1.1.5 常用网络术语	3
1.2 网页与网站	4
1.2.1 网站与网页的关系	4
1.2.2 网页的类型	4
1.2.3 组成页面的元素	6
1.2.4 关于网站	7
1.3 网页的设计方法	8
1.3.1 直观设计与代码设计	8
1.3.2 HTML 简介	9
1.3.3 HTML 基本语法	9
1.3.4 常用的网页设计工具	11
1.3.5 通过编辑代码设计网页	11
1.4 初识 Dreamweaver 8	12
1.4.1 系统配置要求	13
1.4.2 功能简介	13
1.5 Dreamweaver 8 的工作区	13
1.5.1 选择工作区	13
1.5.2 认识设计器工作区布局	14
1.5.3 自定义工作区布局	18
1.5.4 自定义【收藏夹】工具栏	19
1.6 动手实践	20
1.7 习题练习	23
第 2 章 规划站点	25
2.1 网站的规划和设计	26
2.1.1 网站的目标定位	26
2.1.2 网站的风格与形象	26
2.1.3 网站的目录结构	27
2.1.4 网站的栏目和版块	29

2.1.5 网站信息的准备与搜集	29
2.2 网站的开发流程	30
2.2.1 定义站点	30
2.2.2 设置服务器	30
2.2.3 制作网站	31
2.2.4 测试网页与调试网站	31
2.2.5 发布和维护网站	32
2.2.6 准备“心情停靠站”	32
2.3 创建本地站点	33
2.3.1 创建新站点	33
2.3.2 管理站点	37
2.3.3 站点地图	40
2.3.4 创建并上传 xinqing 网站	41
2.4 动手实践	42
2.5 习题练习	45
第 3 章 创建和编辑网页	47
3.1 新建网页	48
3.1.1 应用空白文档创建页面	48
3.1.2 通过设计文件创建页面	48
3.1.3 基于模板创建页面	49
3.1.4 个人锻炼一日历	49
3.2 网页的命名	50
3.3 保存网页	50
3.3.1 网页的保存	50
3.3.2 保存 xslz.asp 网页	51
3.4 打开已有的网页文档	51
3.4.1 通过【打开】对话框打开文档	51
3.4.2 通过【文件】面板打开文档	52
3.4.3 还珠格格续	52
3.5 设置页面属性	53
3.5.1 网页的基本属性	53
3.5.2 使用【页面属性】对话框	53
3.5.3 让心情放个假	57
3.6 动手实践	59
3.7 习题练习	61
第 4 章 网页文本	63
4.1 添加文本对象	64
4.1.1 输入普通文本	64

4.1.2	导入 Word 文档	64
4.1.3	插入特殊字符	65
4.1.4	插入更新日期	66
4.1.5	添加注释	67
4.1.6	插入 HTML 源代码	68
4.1.7	卷首语	68
4.2	格式化文本	70
4.2.1	设置字符格式	70
4.2.2	设置段落格式	71
4.2.3	改变文本颜色	72
4.2.4	宝贝五岁	72
4.3	创建项目列表	74
4.3.1	编号列表	74
4.3.2	项目符号列表	75
4.3.3	定义列表	75
4.3.4	嵌套列表	75
4.3.5	我的收藏目录	76
4.4	层叠样式表 (CSS)	77
4.4.1	CSS 简介	77
4.4.2	CSS 的基本语法	78
4.4.3	创建 CSS 样式	79
4.4.4	应用 CSS 样式	80
4.4.5	管理 CSS 样式	80
4.4.6	创建标题样式	82
4.5	查找与替换	84
4.5.1	查找和替换	84
4.5.2	将“宝贝”改为“小帅”	85
4.6	拼写检查	86
4.7	动手实践	87
4.8	习题练习	89
第 5 章	表格	91
5.1	表格的构成	92
5.2	创建表格	92
5.2.1	在网页中插入表格	92
5.2.2	向表格中添加数据	94
5.2.3	导入外部数据	94
5.2.4	用表格组织数据	95
5.3	编辑表格	96
5.3.1	扩展表格模式	96

5.3.2	选择表格	97
5.3.3	添加、删除行或列	98
5.3.4	调整表格大小	99
5.3.5	调整行高和列宽	100
5.3.6	设置单元格的宽度和高度	101
5.3.7	合并与拆分单元格	101
5.3.8	排序表格	102
5.3.9	修改表格	103
5.4	格式化表格	105
5.4.1	设置表格整体属性	105
5.4.2	设置行、列、单元格的属性	106
5.4.3	设置表格边框颜色	108
5.4.4	设置表格背景	108
5.4.5	套用表格样式	109
5.4.6	多彩表格	110
5.5	表格的高级应用	112
5.5.1	水平细线	112
5.5.2	单像素表格	113
5.5.3	圆角表格	114
5.6	动手实践	114
5.7	习题练习	117

第 6 章 图像和多媒体对象 119

6.1	关于网页中的图像与多媒体对象	120
6.1.1	网页图像格式	120
6.1.2	网页音频格式	121
6.1.3	网页视频格式	122
6.1.4	网页动画	122
6.2	网页图像	123
6.2.1	插入图像	123
6.2.2	设置图像属性	124
6.2.3	使用图像占位符	125
6.2.4	图文混排	126
6.2.5	插入鼠标经过时变化的图像	127
6.2.6	插入网页背景图像	128
6.2.7	编辑图像	129
6.2.8	网页背景与图像	132
6.3	插入 Flash 对象	133
6.3.1	Flash 的文件类型	134
6.3.2	使用 Flash 按钮对象	134

6.3.3	使用 Flash 文本对象	136
6.3.4	设置 Flash 对象属性	137
6.3.5	插入 Flash 电影	138
6.3.6	动画文本和广告条	138
6.4	插入其他多媒体文件	140
6.4.1	插入 Shockwave 电影	140
6.4.2	插入视频	141
6.4.3	插入音频	142
6.4.4	供访问者下载的歌曲列表	143
6.5	动手实践	144
6.6	习题练习	151
第 7 章	超级链接和站点导航	153
7.1	认识超级链接	154
7.1.1	超级链接的概念	154
7.1.2	绝对路径和相对路径	154
7.1.3	超级链接的目标	157
7.1.4	超级链接的载体	157
7.2	创建超级链接	158
7.2.1	创建文本超级链接	158
7.2.2	创建图像超级链接	160
7.2.3	创建 E-mail 超级链接	161
7.2.4	使用锚记	162
7.2.5	在网页内跳转	163
7.3	通过 CSS 改变超级链接样式	165
7.3.1	创建文本超级链接的 CSS 样式	165
7.3.2	修改鼠标按下时的超级链接文字状态	166
7.4	导航条	167
7.4.1	插入导航条	168
7.4.2	编辑导航条	169
7.4.3	导航条实例	170
7.5	动手实践	171
7.6	习题练习	175
第 8 章	网页布局	177
8.1	网页的布局原则	178
8.1.1	布局结构	178
8.1.2	布局原则	180
8.2	使用水平线布局网页	181
8.2.1	添加水平线	181

8.2.2	设置水平线的属性	181
8.2.3	更改水平线的颜色	182
8.2.4	彩色水平线	183
8.3	使用表格布局网页	184
8.3.1	布局模式	184
8.3.2	绘制布局单元格和布局表格	185
8.3.3	将内容添加到布局单元格中	186
8.3.4	使用间隔图像	187
8.3.5	更改布局表格和布局单元格的属性	188
8.3.6	应用表格进行布局	190
8.4	使用层布局网页	191
8.4.1	层的概念与页面布局	191
8.4.2	创建层	192
8.4.3	编辑层	194
8.4.4	用层布局网页	195
8.5	层与表格的转换	196
8.5.1	层转换为表格	196
8.5.2	表格转换为层	197
8.5.3	将表格布局网页转换为图层布局网页	197
8.6	使用框架布局网页	198
8.6.1	框架与框架集	198
8.6.2	创建框架与框架集	199
8.6.3	编辑框架页面	200
8.6.4	设置框架及框架集属性	201
8.6.5	保存框架和框架集文件	202
8.6.6	解决浏览器无法显示框架的问题	203
8.6.7	用框架布局网页	204
8.7	动手实践	205
8.8	习题练习	209

第9章 动态特效设计211

9.1	动态特效技术	212
9.1.1	网页中的动态元素	212
9.1.2	JavaScript 简介	213
9.1.3	使用 Dreamweaver 进行动态特效设计	213
9.2	应用行为和动作	214
9.2.1	行为	214
9.2.2	动作详解	217
9.2.3	弹出窗口	232
9.3	时间轴动画	234

9.3.1	认识【时间轴】面板	234
9.3.2	创建时间轴动画	235
9.3.3	修改时间轴	236
9.3.4	控制时间轴的行为	238
9.3.5	时间轴动画小技巧	239
9.3.6	小球动画	239
9.4	其他常见动态特效	240
9.5	动手实践	241
9.6	习题练习	243
第 10 章	制作动态网站	245
10.1	关于动态网站	246
10.2	配置编程环境	246
10.2.1	安装 Web 服务器	247
10.2.2	配置数据库	248
10.2.3	连接数据源	250
10.2.4	配置数据源	251
10.2.5	youran 数据库	253
10.3	使用表单	256
10.3.1	创建表单	256
10.3.2	创建文本域、文本区域和隐藏域	257
10.3.3	创建复选框、单选按钮和单选按钮组	260
10.3.4	创建列表和菜单	261
10.3.5	创建表单按钮	263
10.3.6	创建其他表单对象	264
10.3.7	信息反馈表	266
10.4	在 Dreamweaver 中编程	271
10.5	动手实践	272
10.6	习题练习	280
第 11 章	统一站点风格	283
11.1	库与模板的作用	284
11.1.1	库	284
11.1.2	模板	284
11.2	创建模板	285
11.2.1	将现有文档保存为模板	285
11.2.2	创建空白模板	286
11.2.3	创建嵌套模板	287
11.2.4	模板实例——top01	287
11.3	编辑模板	289

11.3.1	创建可编辑区域.....	289
11.3.2	锁定可编辑区域.....	290
11.3.3	创建可选区域.....	290
11.3.4	创建重复区域.....	291
11.3.5	插入重复表格.....	292
11.3.6	在模板中创建不同的区域.....	293
11.4	使用模板.....	295
11.4.1	创建基于模板的文档.....	295
11.4.2	在现有文档上应用模板.....	296
11.4.3	更新基于模板的页面.....	297
11.4.4	基于模板 top 创建文档.....	298
11.5	使用库.....	300
11.5.1	创建库项目.....	300
11.5.2	应用库项目.....	301
11.5.3	编辑库项目.....	302
11.5.4	更新应用库项目的页面.....	302
11.5.5	库项目“按钮.lbi”.....	303
11.6	动手实践.....	305
11.7	习题练习.....	309
第 12 章	站点的测试与发布.....	311
12.1	测试站点.....	312
12.1.1	检查浏览器的兼容性.....	312
12.1.2	使用行为检查浏览器和插件.....	314
12.1.3	在浏览器中预览页面.....	316
12.1.4	检查页面和站点内的链接.....	318
12.1.5	修复断开的链接.....	319
12.1.6	设置下载时间和大小.....	319
12.1.7	验证标签.....	320
12.1.8	使用报告测试站点.....	321
12.1.9	检查 Flash 插件.....	322
12.2	发布网站.....	323
12.2.1	注册域名.....	323
12.2.2	租用服务器空间.....	324
12.2.3	申请免费空间.....	326
12.2.4	上传网站.....	328
12.3	动手实践.....	328
12.4	习题练习.....	329
附录 A	习题答案.....	331

第 1 章 网页设计基础

本章要点

- 网页与网站的相关知识
- 网页的设计方法
- 认识 Dreamweaver 8 的工作区

本章导读

- 基础内容: Internet 的基础知识, 常用网络术语的概念, 网页与网站的概念。
- 重点掌握: 网页的类型, 组成网页的元素, 网页设计的两种方法, Dreamweaver 软件与网页设计、网站建设的关系。
- 一般了解: 初识 Dreamweaver 8 一节介绍的是使用 Dreamweaver 8 软件时所需的电脑配置及该软件的功能介绍, 主要目的是为了使用户能够了解该软件的功能并能顺利安装和使用该软件, 因此, 对于本节内容, 读者只须简单了解即可。

课堂讲解

在使用 Dreamweaver 8 进行网页设计之前, 读者应该先了解一些与网页设计相关的基础知识, 这样才能保证在工作中得心应手, 从而顺利地完成任务。

本章的课堂讲解部分介绍了 Internet 和网页的一些基础知识, 使读者可以了解关于 Internet 的一些常用术语, 有关网页的一些基本概念, 网页设计语言 HTML, 以及当今最流行的网页设计工具 Dreamweaver 8 的入门知识。

1.1 了解 Internet

1.1.1 Internet 的概念

Internet 是一个全球范围的计算机网络,即由许多相互联接的、可互相通信的计算机构成的巨大的网络系统,它还是一个庞大的、可共享的信息资源,世界各地的人都可以利用 Internet 来完成通信、交易以及共享信息资源。

随着 Internet 的普及,人们的工作、生活方式乃至思想观念都发生了巨大的改变,传统的生产与生活方式受到了严重的冲击。例如,企业通过 Internet 既可以迅速将自己的产品信息发布至全世界,又能够及时获取来自世界各地的商品信息,而且可以通过网上订购及网上银行迅速完成交易;学校通过 Internet 可以发布自己的招生信息及授课内容来完成教学任务;政府部门通过 Internet 可以宣传政策、发布公告并及时得到大众的反馈等等。此外,电子邮件相比传统的通信方式不但快捷方便,而且费用低廉;网上聊天成为现今令许多人近乎着迷的人际沟通方式,大大扩展了人们的交际范围……。总之,Internet 的发明与普及使人类社会步入了一个新的阶段,成为人类文明与进步的一个新标志。

1.1.2 什么是 WWW

WWW 是 World Wide Web 的缩写,意思是环球信息网,简称 Web,中文名称为“万维网”。WWW 是 Internet 上的信息查询工具,基于“超文本”和“超媒体”技术把 Internet 上的各种信息资源链接起来成为一个信息网。

在 WWW 任何平台上的电脑都可以阅读远方主机 (Server) 上的同一文件。WWW 服务的特色是承载多媒体信息,自从 WWW 诞生后,声、文、图、影的多元化界面替代了 Internet 原本单一的文字界面。

1.1.3 超文本与超媒体

超文本是一种按信息之间的关系非线性地存储、组织、管理和浏览信息的计算机技术,它通过在文本间建立链接关系来表示信息。超文本技术将自然语言文本和计算机交互式地转移或动态显示线性文本的能力结合在一起,它的本质和基本特征就是在文档内部和文档之间建立关系,正是这种关系给了文本以非线性的组织。

超文本节点的数据不仅可以是文本,还可以是图形、图像、动画、音频、视频,甚至是计算机程序或它们的组合,这就形成了超媒体的概念。也就是说,超媒体是超文本和多媒体的结合。超媒体是组织数据的一种新方法,一个超媒体文档采用非线性链接的方式与其他文档相连。

1.1.4 Web 浏览器

Web 浏览器是安装在计算机上的网页浏览工具,用于显示和播放网上的文字、图形、动画、音频、视频信息,用户可以通过它访问和获得 Internet 上的各种信息服务。

实质上浏览器也是一个应用软件,就像一个文字处理程序一样(如 WPS 或 Word)。