

高等学校教材

微积分学

修订版 下册

华中科技大学数学系 编



高等学校教材

微积分学 修订版（下册）

华中科技大学数学系 编



高等教育出版社
HIGHER EDUCATION PRESS

图书在版编目(CIP)数据

微积分学(修订版)(下册)/华中科技大学数学系 编. - 北京:高等教育出版社;2002.7

理工科本科生用书

ISBN 7-04-010822-4

I. 微… II. 华… III. 高等学校 - 教材 IV. 0172

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 038215 号

责任编辑:徐可 **封面设计:**王凌波

版式设计:杨明 **责任印制:**陈伟光

微积分(修订版)(下册)

华中科技大学数学系 编

出版发行 高等教育出版社

购书热线 010-64054588

社 址 北京市东城区沙滩后街 55 号 免费咨询 800-810-0598

邮政编码 100009

网 址 <http://www.hep.edu.cn>

传 真 010-64014048

<http://www.hep.com.cn>

经 销 新华书店北京发行所

印 刷 北京民族印刷厂

开 本 880×1230 1/32

版 次 2002 年 7 月第 1 版

印 张 8.875

印 次 2002 年 7 月第 1 次印刷

字 数 260 000

定 价 15.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

目 录

第八章 矢量代数与空间解析几何	(1)
§ 8.1 空间直角坐标系	(1)
§ 8.2 矢量及其线性运算	(4)
8.2.1 矢量概念	(4)
8.2.2 矢量的线性运算	(4)
8.2.3 矢量的坐标	(7)
§ 8.3 矢量间的积	(10)
8.3.1 数量积	(10)
8.3.2 矢量积	(12)
8.3.3 混合积	(14)
*8.3.4 三重矢量积	(15)
§ 8.4 平面与直线	(17)
8.4.1 平面方程	(17)
8.4.2 直线方程	(19)
8.4.3 关于平面与直线的基本问题	(21)
§ 8.5 曲面与曲线	(31)
8.5.1 曲面	(31)
8.5.2 空间曲线	(33)
8.5.3 二次曲面	(36)
第九章 多元函数微分学	(42)
§ 9.1 多元函数	(42)
9.1.1 区域	(42)
9.1.2 多元函数的概念	(45)

9.1.3 极限与连续性.....	(47)
§ 9.2 偏导数.....	(51)
9.2.1 偏导数的定义与计算.....	(51)
9.2.2 复合函数微分法.....	(54)
9.2.3 隐函数微分法.....	(58)
9.2.4 高阶偏导数.....	(61)
§ 9.3 全微分与 Taylor 公式	(66)
9.3.1 全微分.....	(66)
9.3.2 Taylor 公式.....	(71)
§ 9.4 方向导数与梯度.....	(75)
9.4.1 方向导数.....	(75)
9.4.2 梯度.....	(77)
§ 9.5 极值.....	(79)
9.5.1 自由极值.....	(79)
9.5.2 条件极值.....	(83)
9.5.3 应用问题.....	(87)
§ 9.6 微分学的几何应用.....	(91)
9.6.1 曲线的切线与法平面.....	(91)
9.6.2 曲面的切平面与法线.....	(93)
第十章 重积分	(99)
§ 10.1 二重积分的定义与性质	(99)
10.1.1 体积问题与质量问题	(99)
10.1.2 二重积分的定义	(100)
10.1.3 二重积分的性质	(102)
§ 10.2 二重积分的计算	(103)
10.2.1 化为逐次积分	(104)
10.2.2 极坐标代换	(108)
*10.2.3 一般变量代换	(114)
§ 10.3 三重积分	(121)

10.3.1 三重积分的定义.....	(121)
10.3.2 化为逐次积分.....	(122)
10.3.3 柱面坐标与球面坐标代换.....	(127)
§ 10.4 重积分的应用.....	(134)
10.4.1 几何应用.....	(135)
10.4.2 物理应用.....	(138)
第十一章 曲线积分与曲面积分	(145)
§ 11.1 第一型曲线积分.....	(145)
11.1.1 定义与性质.....	(145)
11.1.2 化为定积分.....	(147)
§ 11.2 第二型曲线积分.....	(152)
11.2.1 定义与性质.....	(152)
11.2.2 化为定积分.....	(154)
11.2.3 全微分式的积分.....	(157)
11.2.4 Green 公式	(161)
11.2.5 平面曲线积分与路径无关的条件.....	(166)
11.2.6 二元函数的全微分求积与全微分方程.....	(170)
§ 11.3 第一型曲面积分.....	(174)
11.3.1 定义与性质.....	(175)
11.3.2 化为二重积分.....	(176)
§ 11.4 第二型曲面积分.....	(180)
11.4.1 定义与性质.....	(180)
11.4.2 化为二重积分.....	(183)
§ 11.5 Stokes 公式与 Gauss 公式	(187)
11.5.1 散度与旋度.....	(188)
11.5.2 Stokes 公式.....	(190)
11.5.3 Gauss 公式	(193)
11.5.4 场论概念.....	(197)
第十二章 无穷级数	(205)

§ 12.1 数项级数.....	(205)
12.1.1 级数的概念与性质.....	(205)
12.1.2 正项级数.....	(208)
12.1.3 变号级数.....	(214)
§ 12.2 函数项级数.....	(220)
12.2.1 一致收敛性.....	(220)
12.2.2 和函数的分析性质.....	(224)
§ 12.3 幂级数.....	(227)
12.3.1 收敛区间与收敛半径.....	(227)
12.3.2 展开函数为幂级数.....	(231)
12.3.3 级数求和.....	(236)
§ 12.4 Fourier 级数	(241)
12.4.1 Fourier 级数及其收敛性	(241)
12.4.2 展开函数为 Fourier 级数	(243)
12.4.3 Fourier 级数的其他形式	(248)
习题答案	(257)
人名索引	(270)
名词索引 	(271)

第八章 矢量代数与空间解析几何

本书上册所介绍的“一元函数微积分学”，是建立在平面解析几何的基础上的。本书下册转向“多元函数微积分学”的讨论，为此，空间解析几何的知识是不可缺少的。鉴于矢量用于表达几何与分析概念都具有特殊的便利，而且已成为现代科学中的通用工具，本章着重介绍矢量代数的基本内容，并且将其应用于空间解析几何问题的研究。

§ 8.1 空间直角坐标系

空间解析几何的出发点，是建立空间中的点与三元有序数组之间的联系，这要通过引进空间直角坐标系来实现。

在空间中取定一点 O ，过 O 作三条互相垂直的数轴： x 轴（横轴）、 y 轴（纵轴）与 z 轴（竖轴），它们统称为坐标轴，且均以 O 为原点。规定三坐标轴的正向构成右手系，如图 8-1 所示。这样得到一空间直角坐标系，记作 $Oxyz$ ，其中 O 是坐标原点（或就叫原点）。

以下总假定已取定空间直角坐标系 $Oxyz$ 。

由 x 轴、 y 轴确定的平面称为 xy 坐标平面，简称 xy 平面； yz 平面与 zx 平面的意义仿此。三坐标平面两两互相垂直，且将空间分成八个部分，每个部分称为卦限。位于 xy 平面上的一、二、三、四象限上方（假定 z 轴朝上）的四个卦限依次称为 I, II, III, IV 卦限，与之相对的 xy 平面下方的四个卦限依次称为 V, VI, VII, VIII 卦限。

任给空间中一点 M ，过 M 作三个平面分别垂直于 x 轴、 y 轴与 z 轴，它们与 x 轴、 y 轴、 z 轴的交点依次为 A, B, C ，这三点在各坐标轴上的坐标分别为 x, y, z 。这样，点 M 唯一确定一三元有序数组 (x, y, z) ，称之为点 M 在坐标系 $Oxyz$ 中的坐标，依次称 x, y, z 为 M 的横标、纵

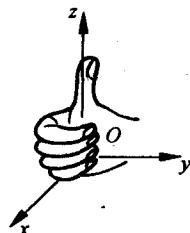


图 8-1

标与竖标(图 8-2).将点 M 记为 $M(x, y, z)$, 或简写为 (x, y, z) . 反之, 任给一有序数组 (x, y, z) , 在 x 轴、 y 轴与 z 轴上分别取点 A, B, C , 使其坐标分别为 x, y, z , 然后通过 A, B, C 分别作 x 轴、 y 轴、 z 轴的垂直平面, 这三个平面的交点 M 就是以 (x, y, z) 为其坐标的唯一的点. 这样, 就建立了空间的点与三元有序数组之间的一一对应关系.

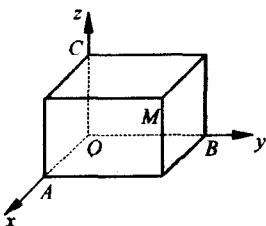


图 8-2

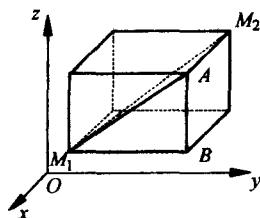


图 8-3

坐标面与坐标轴上的点, 其坐标各有一定特征. 例如, xy 平面上的点的坐标形如 $(x, y, 0)$; x 轴上的点的坐标形如 $(x, 0, 0)$. 原点的坐标为 $(0, 0, 0)$.

给定点 $M(x, y, z)$, 点 M 关于 xy 平面的对称点有坐标 $(x, y, -z)$; 点 M 关于 x 轴的对称点有坐标 $(x, -y, -z)$; 点 M 关于原点的对称点有坐标 $(-x, -y, -z)$. 点 M 在 xy 平面上的投影为点 $(x, y, 0)$, 在 x 轴上的投影为点 $(x, 0, 0)$ (一点在一平面(直线)上的投影是由该点向该平面(直线)所引垂线之垂足). 其余情况类推.

给定两点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 与 $M_2(x_2, y_2, z_2)$, 以 d 记此两点之间的距离, 即 $d = |M_1M_2|$, 今推出 d 的计算公式. 过 M_1, M_2 各作三个分别垂直于三坐标轴的平面, 这六个平面围成一个以 M_1M_2 为对角线的长方体(图 8-3). 分别对直角三角形 M_1AM_2 与 M_1BA 用勾股定理得

$$d^2 = |AM_2|^2 + |M_1A|^2 = |AM_2|^2 + |M_1B|^2 + |BA|^2.$$

因

$$|AM_2| = |y_2 - y_1|, |M_1B| = |y_2 - y_1|, |BA| = |z_2 - z_1|,$$

故得

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2} \quad (1)$$

特别, 点 $M(x, y, z)$ 与原点 $O(0, 0, 0)$ 之间的距离为

$$d = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}. \quad (2)$$

例 1 试证以点 $A(4, 1, 9), B(10, -1, 6)$ 与 $C(2, 4, 3)$ 为顶点的三角形为等腰直角三角形.

证 依公式(1)有

$$|AB|^2 = (10 - 4)^2 + (-1 - 1)^2 + (6 - 9)^2 = 49;$$

$$|BC|^2 = (2 - 10)^2 + (4 + 1)^2 + (3 - 6)^2 = 98;$$

$$|CA|^2 = (4 - 2)^2 + (1 - 4)^2 + (9 - 3)^2 = 49.$$

可见 $|AB| = |CA|$, $|AB|^2 + |CA|^2 = |BC|^2$, 这表明 $\triangle ABC$ 是等腰直角三角形.

例 2 在 xy 平面上求一点 M , 使 M 与点 $A(1, 2, 1), B(2, 2, 0), C(1, 3, 0)$ 的距离相等.

解 设 M 的坐标为 $(x, y, 0)$, 则等式 $|MA| = |MB| = |MC|$ 相当于

$$\begin{aligned} (x - 1)^2 + (y - 2)^2 + 1 &= (x - 2)^2 + (y - 2)^2 \\ &= (x - 1)^2 + (y - 3)^2. \end{aligned}$$

由此解出 $x = 1, y = 2$, 故所求点为 $M(1, 2, 0)$.

习题 8.1

1. 求点 $M(3, -4, 5)$ 关于各坐标面的对称点的坐标.
2. 求点 $M(3, -4, 5)$ 关于各坐标轴的对称点的坐标.
3. 求点 $A(4, -3, 5)$ 到坐标原点及各坐标轴的距离.
4. 在 z 轴上求一点, 使它到点 $M(-4, 1, 7)$ 和 $N(3, 5, -2)$ 的距离相等.
5. 在 yz 面上求一点, 使它到点 $A(3, 1, 2), B(4, -2, -2)$ 和 $C(0, 5, 1)$ 的距离相等.

§ 8.2 矢量及其线性运算

8.2.1 矢量概念

我们熟知的力、速度、电场强度等物理量不仅有大小，而且有方向。这种“有方向的量”广泛出现在各个领域，其重要性并不亚于数量。这种量无论其具体特性如何，都可用有向线段来表示，于是作以下定义：

定义 1 对空间中任意两点 A, B ，称从 A 到 B 的有向线段为一个矢量，记作 \overrightarrow{AB} ，或记为单个黑体字母 a 。称线段 AB 的长度为矢量 \overrightarrow{AB} 的模，记作 $|\overrightarrow{AB}|$ 或 $|a|$ 。若矢量 a 的模为零，则称 a 为零矢量，记作 0 。称矢量 \overrightarrow{BA} 为矢量 \overrightarrow{AB} 的负矢量，写作 $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB}$ 。

在图示上，用箭头指出矢量的方向。可以认为零矢量的方向是任意的。

给定矢量 a, b ，若 a 经平行移动后可与 b 重合（即起点与起点重合，终点与终点重合），则规定 $a = b$ 。在这个意义上，矢量并无固定的起点，因此称为自由矢量。本书中所研究的矢量皆为自由矢量。

任给矢量 a ，必有唯一的点 M ，使得 $a = \overrightarrow{OM}$ （ O 是坐标原点）。反之，任给空间中一点 M ， M 确定唯一矢量 \overrightarrow{OM} ，称为点 M 的矢径，记作 r_M 。这样，通过点 M 与矢量 r_M 的对应，得到空间中点的全体与矢量的全体之间的一一对应。下面将看到，这种对应对于矢量的研究与应用至关重要。

给定矢量 a, b ，设 $a = r_A, b = r_B$ ，若 O, A, B 三点共线，则说矢量 a 与 b 共线（或平行），且当 A, B 在点 O 之同侧时，说 a 与 b 同向；当 A, B 在点 O 之异侧时，说 a 与 b 反向。注意零矢量与任何矢量共线。

8.2.2 矢量的线性运算

力或速度的合成是依“平行四边形法则”施行的，矢量的加法是这类合成的一种抽象。

定义 2 给定矢量 a, b ，设 $a = r_A, b = r_B$ 。若 a 与 b 不共线，则以

OA, OB 为邻边作平行四边形 $OACB$ (图 8-4), 称矢量 r_C 为矢量 a 与 b 的和, 记作 $a + b$. 若 a 与 b 共线且同向, 则规定 $c = a + b$ 是一个与 a, b 同向的矢量, 且 $|c| = |a| + |b|$; 若 a 与 b 反向且 $|a| \geq |b|$, 则规定 $c = a + b$ 是一个与 a 同向的矢量且 $|c| = |a| - |b|$.

不难理解, 如上定义的 $a + b$ 与原点 O 的选取无关. 从图 8-4 看出, $\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{OC}$. 这个等式表达了求矢量和的“三角形法则”, 它可进一步推广为如下的“多边形法则”(图 8-5):

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \cdots + \overrightarrow{EF} = \overrightarrow{AF} \quad (1)$$

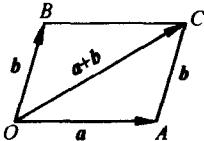


图 8-4

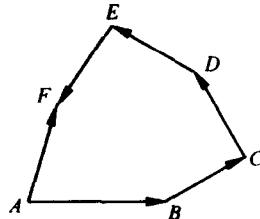


图 8-5

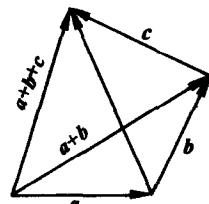


图 8-6

容易验证, 矢量加法有以下性质:

- (i) 交换律: $a + b = b + a$
- (ii) 结合律: $(a + b) + c = a + (b + c)$
- (iii) 零矢量的作用: $a + \mathbf{0} = a$
- (iv) 负矢量的作用: $a + (-a) = \mathbf{0}$

图 8-6 说明了结合律的正确性.

任给矢量 a, b , 约定 $a - b = a + (-b)$, 称 $a - b$ 为 a 与 b 之差. 显然 $c = a - b \Leftrightarrow a = b + c$, 由此得出 $a - b$ 的几何意义(如图 8-7 所示).

定义 3 给定矢量 a 与数量 λ , 规定 λ 与 a 的乘积为一矢量, 记作 λa , 其模为 $|\lambda| |a|$; 当 $\lambda > 0$ 时, λa 与 a 同向; 当 $\lambda < 0$ 时, λa 与 a 反向.



图 8-7

称如上定义的运算为数量与矢量的乘法,或简称为矢量的数乘. 矢量的加法与数乘合称为矢量的线性运算.

容易验证, 矢量的数乘有以下性质:

$$(v) \text{结合律: } (\lambda\mu)\mathbf{a} = \lambda(\mu\mathbf{a}) = \mu(\lambda\mathbf{a}).$$

$$(vi) \text{分配律: } (\lambda + \mu)\mathbf{a} = \lambda\mathbf{a} + \mu\mathbf{a}; \lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda\mathbf{a} + \lambda\mathbf{b}.$$

$$(vii) 1\mathbf{a} = \mathbf{a}; (-1)\mathbf{a} = -\mathbf{a}; 0\mathbf{a} = \mathbf{0}.$$

分配律 $\lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda\mathbf{a} + \lambda\mathbf{b}$ 的正确性可由图 8-8 看出.

称模为 1 的矢量为单位矢量. 任给非零矢量 \mathbf{a} , 以 \mathbf{a}^0 记与 \mathbf{a} 同向的单位矢量. 显然

$$\mathbf{a} = |\mathbf{a}| \mathbf{a}^0 \text{ 或 } \mathbf{a}^0 = \mathbf{a} / |\mathbf{a}| \quad (2)$$

通常以 \mathbf{a}^0 表示 \mathbf{a} 的方向.

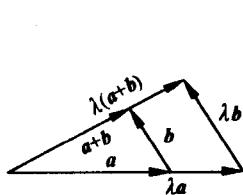


图 8-8

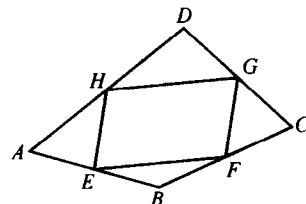


图 8-9

矢量的线性运算可用来解某些几何问题, 试看一个简单例子.

例1 设 $ABCD$ 是一空间四边形, 四边中点依次为 E, F, G, H (图 8-9), 证明四边形 $EFGH$ 为平行四边形.

证 只需证边 EF 与 HG 平行且相等, 这相当于证 $\overrightarrow{EF} = \overrightarrow{HG}$. 由定义 3 及题设条件有

$$\overrightarrow{EB} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BF} = \frac{1}{2} \overrightarrow{BC},$$

于是

$$\overrightarrow{EF} = \overrightarrow{EB} + \overrightarrow{BF} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) = \frac{1}{2} \overrightarrow{AC}.$$

同理 $\overrightarrow{HG} = \frac{1}{2} \overrightarrow{AC}$, 因此 $\overrightarrow{EF} = \overrightarrow{HG}$.

8.2.3 矢量的坐标

前面已经指出, 每个矢量 a 是某一确定的点 A 的矢径: $a = r_A$. 通过对应 $A \rightarrow r_A$, 可将点的坐标转化为矢量的坐标, 从而得到矢量的坐标表示. 准确说来就是:

定义 4 任给点 $M(x, y, z)$, 设 $a = r_M$, 则称 x, y, z 为矢量 a (关于给定坐标系) 的坐标, 记作 $a = \{x, y, z\}$.

为方便起见, 对任给矢量 a , 今后以 $\{a_x, a_y, a_z\}$ 记其坐标, 即将定义 4 中的 x, y, z 分别记成 a_x, a_y, a_z . 于是 a 有坐标表示式

$$a = \{a_x, a_y, a_z\} \quad (3)$$

分别以 i, j, k 记矢量 $\{1, 0, 0\}, \{0, 1, 0\}$ 与 $\{0, 0, 1\}$, 并称之为(给定坐标系的) 基矢量, 它们是互相垂直的单位矢量. 基矢量的意义在于: 任一矢量 a 有唯一分解式:

$$a = a_x i + a_y j + a_z k \quad (4)$$

式(4) 不过是式(3) 的另一种写法而已.
图 8-10 说明了式(4) 的几何意义.

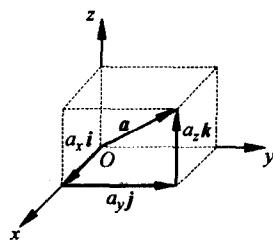


图 8-10

利用分解式(4) 及矢量线性运算的性质(i) ~ (vii), 容易得出矢量线性运算的以下坐标公式:

$$\begin{aligned} a \pm b &= \{a_x \pm b_x, a_y \pm b_y, a_z \pm b_z\} \\ \lambda a &= \{\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z\} \end{aligned} \quad (5)$$

公式(5) 表明, 矢量的线性运算归结为其坐标的相应运算.

例 2 给定点 $A(x_1, y_1, z_1)$ 与 $B(x_2, y_2, z_2)$, 求矢量 \overrightarrow{AB} 的坐标.

解 首先注意 $\overrightarrow{AB} = r_B - r_A$, 然后用公式(5) 得

$$\overrightarrow{AB} = \{x_2, y_2, z_2\} - \{x_1, y_1, z_1\}$$

$$= \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\}.$$

例 3 设 A, B 如例 2, 线段 AB 上的点 C 将 AB 分成有定比 $AC/CB = \lambda$ 的两段, 求点 C 的坐标.

解 由定义 4, 只需求矢量 r_C 的坐标. 由 $\overrightarrow{AC} = \lambda \overrightarrow{CB}$ 与 $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB}$ 解出 $\overrightarrow{CB} = \frac{1}{1+\lambda} \overrightarrow{AB}$. 另一方面, $r_C = r_B - \overrightarrow{CB}$, 于是

$$\begin{aligned} r_C &= r_B - \frac{1}{1+\lambda} \overrightarrow{AB} \\ &= \{x_2, y_2, z_2\} - \left\{ \frac{x_2 - x_1}{1+\lambda}, \frac{y_2 - y_1}{1+\lambda}, \frac{z_2 - z_1}{1+\lambda} \right\} \\ &= \left\{ \frac{x_1 + \lambda x_2}{1+\lambda}, \frac{y_1 + \lambda y_2}{1+\lambda}, \frac{z_1 + \lambda z_2}{1+\lambda} \right\}, \end{aligned}$$

所以点 C 的坐标为 $\left(\frac{x_1 + \lambda x_2}{1+\lambda}, \frac{y_1 + \lambda y_2}{1+\lambda}, \frac{z_1 + \lambda z_2}{1+\lambda} \right)$.

利用数乘与矢量的坐标, 可对“共线”这一几何关系给出一种代数刻画.

定理 1 设 a, b 是两个非零矢量, 则 a 与 b 共线 \Leftrightarrow 存在实数 λ 使

$$a = \lambda b \Leftrightarrow \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}.$$

证 若 a 与 b 共线, 则 $a^0 = \pm b^0$ (同向时取正号, 反向时取负号), 于是由式(2) 有

$$a = |\mathbf{a}| \mathbf{a}^0 = \pm |\mathbf{a}| \mathbf{b}^0 = \pm (|\mathbf{a}| / |\mathbf{b}|) \mathbf{b} = \lambda \mathbf{b},$$

其中 $\lambda = \pm |\mathbf{a}| / |\mathbf{b}|$. 反之, 若 $a = \lambda b$, 则直接由定义 3 看出 a 与 b 共线. 其次, 借助于公式(5) 易见 $a = \lambda b \Leftrightarrow a_x/b_x = a_y/b_y = a_z/b_z = \lambda$. □

若 $a = \overrightarrow{OM} = \{a_x, a_y, a_z\}$, 则由 § 8.1 公式(2) 有

$$|\mathbf{a}| = |\mathbf{OM}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}. \quad (6)$$

若 $a \neq 0$, 则 a 的方向完全决定于 a 与三坐标轴的夹角之余弦 $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ (约定 $0 \leq \alpha, \beta, \gamma \leq \pi$), 称他们为矢量 a 的方向余弦. 从图 8-10 看出 $a_x = |\mathbf{a}| \cos \alpha, a_y = |\mathbf{a}| \cos \beta, a_z = |\mathbf{a}| \cos \gamma$. 这结合式(6) 得

$$\cos \alpha = \frac{a_x}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}},$$

$$\begin{aligned}\cos \beta &= \frac{a_y}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \\ \cos \gamma &= \frac{a_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}.\end{aligned}\tag{7}$$

由式(7)推出

$$\mathbf{a}^0 = \mathbf{a}/|\mathbf{a}| = |\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma| \tag{8}$$

称任一组与 $\{\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma\}$ 成比例的数 l, m, n 为矢量 \mathbf{a} 的方向数. 由定理 1, l, m, n 是 \mathbf{a} 的方向数 \Leftrightarrow 矢量 $|l, m, n|$ 非零且与 \mathbf{a} 共线.

例 4 给定点 $A(2, 1, 1), B(1, 3, 0)$, 求 $\mathbf{a} = \overrightarrow{AB}$ 的模、方向余弦与 \mathbf{a}^0 .

解 首先, 如同例 2 一样得出

$$\mathbf{a} = \{1 - 2, 3 - 1, 0 - 1\} = \{-1, 2, -1\}.$$

然后分别用公式(6), (7), (8)算得

$$|\mathbf{a}| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + (-1)^2} = \sqrt{6};$$

$$\cos \alpha = -1/\sqrt{6}, \cos \beta = 2/\sqrt{6}, \cos \gamma = -1/\sqrt{6};$$

$$\mathbf{a}^0 = \{-1/\sqrt{6}, 2/\sqrt{6}, -1/\sqrt{6}\}.$$

习题 8.2

1. 设 M 是平行四边形 $ABCD$ 两对角线的交点, 用 $\mathbf{a} = \overrightarrow{AB}$ 和 $\mathbf{b} = \overrightarrow{AD}$ 表示矢量 $\overrightarrow{MA}, \overrightarrow{MB}, \overrightarrow{MC}, \overrightarrow{MD}$.

2. 给定点 $M_1(1, -3, 3), M_2(4, 2, -1)$, 求 $|\overrightarrow{M_1M_2}|, \overrightarrow{M_1M_2}$ 的方向余弦及与 $\overrightarrow{M_1M_2}$ 同方向的单位矢量.

3. 已知矢量 \mathbf{a} 与 x 轴、 y 轴正向的夹角分别为 $\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{3}$, 且 $|\mathbf{a}| = 6$, 求矢量 \mathbf{a} .

4. 设 $\overrightarrow{M_1M_2} = 8\mathbf{i} + 9\mathbf{j} - 12\mathbf{k}$, 点 M_1 的坐标为 $(2, -1, 7)$, 求点 M_2 的坐标.

5. 求各坐标平面分点 $A(2, -1, 7)$ 和 $B(4, 5, -2)$ 之间的线段之比, 并求其分点的坐标.

6. 给定 $\mathbf{F}_1 = \{1, 2, 3\}$, $\mathbf{F}_2 = \{-2, 3, -4\}$, $\mathbf{F}_3 = \{3, -4, 5\}$. 三力同时作用于一点, 求合力的大小和方向余弦.

§ 8.3 矢量间的积

任给矢量 a, b , 可构成数量积 $a \cdot b$ 与矢量积 $a \times b$, 二者源于完全不同的物理问题. 本节给出这两种乘积的定义, 然后给出若干运算性质, 并用以得出计算 $a \cdot b$ 与 $a \times b$ 的坐标公式. 下面以 $\langle a, b \rangle$ 记矢量 a 与 b 之间的夹角, 约定 $0 \leq \langle a, b \rangle \leq \pi$. 若 $a = \mathbf{0}$ 或 $b = \mathbf{0}$, 则可认为 $\langle a, b \rangle$ 是任意的.

8.3.1 数量积

力学中有如下熟知结论: 若物体在常力 F 作用下由点 A 移动至点 B , 则力 F 所作的功 W 为:

$$W = |\mathbf{F}| |\overrightarrow{AB}| \cos \langle \mathbf{F}, \overrightarrow{AB} \rangle. \quad (1)$$

类似于(1)的算式还出现于许多其他科学问题中, 因此抽象如下一般概念.

定义 1 任给矢量 a, b , 称 $|a| |b| \cos \langle a, b \rangle$ 为矢量 a 与 b 的数量积(亦称内积或点积), 记作 $a \cdot b$, 即

$$\boxed{a \cdot b = |a| |b| \cos \langle a, b \rangle} \quad (2)$$

利用定义 1, 现在可将式(1)缩写成 $W = \mathbf{F} \cdot \overrightarrow{AB}$.

利用定义式(2), 不难验证数量积有以下性质:

(i) 交换律: $a \cdot b = b \cdot a$.

(ii) 结合律: $\lambda(a \cdot b) = (\lambda a) \cdot b = a \cdot (\lambda b)$.

(iii) 分配律: $a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$.

(iv) $a^2 = |a|^2$ (通常记 $a^2 = a \cdot a$).

(v) $a \cdot b = 0 \Leftrightarrow a \perp b$, 即 a 与 b 垂直(约定零矢量与任何矢量垂直).