

职场制胜

● 主编 李晓汀 王珏 黄文艳

网页制作三剑客(studio 8)

专业技能培训教程

航空工业出版社

职场制胜

网页制作三剑客(Studio 8) 专业技能培训教程

主 编 李晓汀 王 珏 黄文艳

航空工业出版社

北 京

内 容 提 要

本书全面系统地介绍了中文版 Dreamweaver 8、Fireworks 8 和 Flash 8 的使用方法。全书共分 15 章：第 1 章到第 6 章系统介绍了中文版 Dreamweaver 8 的新特性及其工作环境、网站的构建与管理、基本网页的创建、层和框架的使用、动态网页的创建以及网页的批量制作与更新等知识；第 7 章到第 10 章详细讲解了中文版 Fireworks 8 的工作环境、位图与矢量图的绘制与编辑、热点与切片的创建与设置、网页元素的创建与导出等知识；第 11 章到第 14 章详细讲解了中文版 Flash 8 的工作界面与基本操作、元件与库的应用、时间轴的应用、动画的音频控制与导出等知识；第 15 章综合分析了各类网站设计，为读者建站提供了指导性思路。

本书内容翔实，循序渐进。通过学习本书内容，初学者可掌握网页制作的方法；具有一些经验的读者，可以从了解网页制作的新知识，学习网页的设计技巧。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页制作三剑客 (Studio 8) 专业技能培训教程 / 黄文艳等主编.

—北京: 航空工业出版社, 2007.1

ISBN 7-80183-843-2

I. 网... II. 黄... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8、
Fireworks 8、Flash 8—培训技术—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 119323 号

网页制作三剑客 (Studio 8) 专业技能培训教程
Wangyeczizuo Sanjianke (Studio 8) Zhuanyejineng Peixunjiaocheng

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

发行部电话: 010-64919539 010-64978486

北京航宇印刷厂印刷

全国各地新华书店经售

2007 年 1 月第 1 版

2007 年 1 月第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16

印张: 21.25

字数: 540 千字

印数: 1-6000

定价: 27.80 元

编审委员会名单

主任委员 肖治垣 王战航 崔亚量

副主任委员 皇甫满喜 王健南 王金岗

执行委员 崔慧勇 柏松

委员 (以姓氏笔画为序)

于淑芳	马洪儒	王宇	王铁	王萍	王惠
王卫华	王锦武	孔娟	太洪春	邓毅夫	冯颖
石磊	石蔚云	司清亮	叶勇	华云	刘冰
刘去	刘军	刘桂花	米西峰	先云	先勇
先锋	闫广平	闫起亮	朱贵宪	邢素萍	陈春松
陈良琴	李东南	李安伏	李志川	李林义	李娜
杜传宇	吴云花	吴允波	芦淑珍	张肖洁	张丽莉
张鹏	林锋	杨庆祥	杨端阳	郎建昭	治国
柏仁能	段转平	柳志新	赵明生	赵拥军	郭东恩
柴方艳	聂爱丽	梁为民	梁平萍	黄苏桥	韩翠英
谭中阳	谭贤	崔秋菊	潘瑾		

前言

随着互联网的快速发展,人们已经不再满足于仅访问单调的纯文字网页,多媒体网站已经成为大势所趋。在众多的网页制作、Web 图像绘制和网络矢量动画制作软件中,Macromedia 公司推出的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 一直是广大网页制作者的首选。特别是其最新推出的 Studio 8 版本,更是在原来版本的基础上进行了全面的改进,功能有了更大的提高,是目前使用最多的网页制作工具之一,受到广大多媒体和网页制作专业人员以及电脑爱好者的宠爱。

中文版 Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司推出的动态网页设计软件,它允许开发人员设计 Web 站点和为 Internet 应用程序编写代码;中文版 Fireworks 8 作为网络图像编辑和处理软件,得到越来越多的网页图像制作者的青睐,这不仅是因为它方便快捷的操作模式,更是由于 Fireworks 是矢量图形编辑模式与位图编辑模式、纯图形处理功能与 GIF 动画制作功能等几个方面的优秀整合;中文版 Flash 8 采用矢量图形来制作动画,因此,其占用空间小,下载速度快,即便是在低带宽的网络环境中,仍然可以快速下载具有高品质画面的动画。

本书系统地介绍了中文版 Dreamweaver 8、Fireworks 8 和 Flash 8 的使用方法。全书共分 15 章,第 1 章到第 6 章系统介绍了中文版 Dreamweaver 8 的新特性及其工作环境、网站的构建与管理、基本网页的创建、层和框架的使用、动态网页的创建以及网页的批量制作与更新等知识;第 7 章到第 10 章详细讲解了中文版 Fireworks 8 的工作环境、位图与矢量图的绘制与编辑、热点与切片的创建与设置、网页元素的创建与导出等知识;第 11 章到第 14 章详细讲解了中文版 Flash 8 的工作界面与基本操作、元件与库的应用、时间轴的应用、动画的音频控制与导出等知识;第 15 章综合分析了各类网站设计,为读者建站提供了指导性思路。

本书内容翔实,循序渐进。通过学习本书内容,初学者可掌握网页制作的方法;具有一些经验的读者,可以从中了解网页制作的新知识,学习网页的设计技巧。由于编写时间仓促,书中可能存在不足之处,恳请广大读者提出宝贵意见,以便再版时加以改进与修订。

编 者

2006 年 10 月

目 录

第1章 Dreamweaver 概述 1

- 1.1 Dreamweaver 简介 1
- 1.2 Dreamweaver 8 新特性 2
- 1.3 Dreamweaver 8 工作环境 3
 - 1.3.1 界面的组成 4
 - 1.3.2 常规参数的设置 9
 - 1.3.3 字体编码方式设置 11
- 实战习题 12

第2章 站点的构建 13

- 2.1 规划和设计站点 13
 - 2.1.1 定位站点的风格与对象 13
 - 2.1.2 规划站点的结构与布局 14
 - 2.1.3 收集整理建站资料 16
- 2.2 创建与管理站点 16
 - 2.2.1 创建站点 16
 - 2.2.2 管理站点 18
 - 2.2.3 操作站点文件或文件夹 21
 - 2.2.4 站点的其他操作 23
- 2.3 上传下载和同步更新 28
 - 2.3.1 上传站点 28
 - 2.3.2 下载站点 29
 - 2.3.3 同步更新站点 30
- 2.4 技能强化操练 30
- 实战习题 33

第3章 网页设计初步 35

- 3.1 创建网页 35
 - 3.1.1 创建文档 35
 - 3.1.2 保存文档 39
 - 3.1.3 关闭、打开文档 40
 - 3.1.4 理解空白文档的初始代码 42
- 3.2 应用表格 43
 - 3.2.1 插入表格 43

- 3.2.2 设置表格属性 46
 - 3.2.3 设置单元格属性 50
- 3.3 设置文本格式 53
 - 3.3.1 添加文本 53
 - 3.3.2 设置文字格式 54
 - 3.3.3 设置段落格式 56
 - 3.3.4 设置列表 59
- 3.4 在页面中添加图像 62
 - 3.4.1 插入图像 62
 - 3.4.2 编辑图像 63
 - 3.4.3 设置背景图像 66
- 3.5 使用超链接 67
 - 3.5.1 了解链接路径 67
 - 3.5.2 创建超链接 68
 - 3.5.3 管理超链接 71
- 3.6 技能强化操练 73
- 实战习题 79

第4章 层和框架的使用 81

- 4.1 层和框架概述 81
 - 4.1.1 层 81
 - 4.1.2 框架 82
- 4.2 创建和设置层 82
 - 4.2.1 创建层 82
 - 4.2.2 设置层 83
 - 4.2.3 层与表格的转换 87
- 4.3 创建和设置框架 89
 - 4.3.1 创建框架 89
 - 4.3.2 选择与保存框架 92
 - 4.3.3 设置框架属性 93
- 4.4 技能强化操练 94
- 实战习题 101

第5章 动态网页的创建 102

- 5.1 网页表单的创建 102

5.1.1	网页表单简介	102
5.1.2	插入表单及表单域	103
5.1.3	插入其他表单对象	106
5.1.4	处理表单	108
5.2	行为的使用	110
5.2.1	行为简介	110
5.2.2	插入及编辑行为	110
5.3	时间轴的应用	112
5.3.1	认识“时间轴”面板	112
5.3.2	创建时间轴动画	113
5.3.3	编辑修改动画	115
5.4	多媒体的应用	116
5.4.1	插入 Shockwave 影片	116
5.4.2	插入 Flash 对象	118
5.4.3	插入其他媒体对象	119
5.5	技能强化操练	120
	实战习题	126

第6章 网页的批量制作与更新

6.1	模板的创建与应用	127
6.1.1	创建模板	127
6.1.2	设置模板	128
6.1.3	应用模板	129
6.2	库的创建与应用	130
6.2.1	创建库项目	130
6.2.2	编辑库项目	131
6.2.3	应用库项目	132
6.3	CSS 样式的创建与应用	132
6.3.1	创建 CSS 样式	132
6.3.2	编辑 CSS 样式	137
6.3.3	应用 CSS 样式	140
6.4	技能强化操练	140
	实战习题	146

第7章 Fireworks 快速入门

7.1	Fireworks 简介	147
7.1.1	Fireworks 功能	147
7.1.2	Fireworks 8 的增新功能	148
7.2	Fireworks 8 工作环境	148

7.2.1	Fireworks 8 界面的组成	149
7.2.2	常用浮动面板简介	153
7.2.3	运行环境的设置	158
7.3	Fireworks 8 操作基础	161
7.3.1	画布的设置	161
7.3.2	对象的基本操作	163
7.3.3	选区的基本操作	167
	实战习题	169

第8章 图形图像的创建

8.1	位图与矢量图	171
8.2	位图的创建与编辑	172
8.2.1	创建位图	172
8.2.2	编辑位图	174
8.3	矢量图形的绘制与编辑	179
8.3.1	绘制矢量图形	179
8.3.2	编辑矢量图形	181
8.3.3	颜色调整与效果填充	184
8.4	文字工具的使用	186
8.4.1	文本的创建及格式化	186
8.4.2	文本的特效处理	188
8.4.3	文本和路径	190
8.5	技能强化操练	192
	实战习题	193

第9章 编辑热点与切片

9.1	切片	195
9.1.1	切片简介	195
9.1.2	创建切片	196
9.1.3	编辑切片	198
9.1.4	导出切片	201
9.2	热点	202
9.2.1	热点简介	202
9.2.2	创建热点	202
9.2.3	编辑热点	205
9.2.4	导出热点	205
9.3	为切片或热点添加行为	206
9.3.1	为切片添加行为	206
9.3.2	为热点添加行为	207
9.4	技能强化操练	210

实战习题.....	211
-----------	-----

第 10 章 网页元素的创建与导出.....213

10.1 创建按钮.....	213
10.1.1 按钮简介.....	213
10.1.2 按钮的制作.....	214
10.1.3 导入预置的按钮.....	217
10.2 创建菜单.....	218
10.2.1 创建基本菜单.....	218
10.2.2 添加子菜单.....	220
10.2.3 设计菜单属性.....	220
10.2.4 导出菜单.....	223
10.3 制作 GIF 动画.....	224
10.3.1 GIF 动画简介.....	224
10.3.2 制作逐帧动画.....	224
10.3.3 制作过渡动画.....	226
10.4 图像的优化与导出.....	227
10.4.1 优化图像.....	228
10.4.2 预览优化设置.....	230
10.4.3 导出图像.....	232
10.5 技能强化操练.....	235
实战习题.....	237

第 11 章 Flash 快速入门.....239

11.1 Flash 简介.....	239
11.2 Flash 8 工作环境.....	240
11.2.1 工作窗口的组成.....	240
11.2.2 系统参数的设置.....	244
11.3 工具箱的使用.....	245
11.3.1 绘图工具.....	245
11.3.2 填充工具.....	250
11.3.3 编辑工具.....	252
11.3.4 辅助工具.....	256
11.4 技能强化操练.....	257
实战习题.....	259

第 12 章 元件与库的应用.....260

12.1 元件的创建与转换.....	260
12.1.1 元件的类型.....	260

12.1.2 元件的创建.....	261
12.1.3 元件的编辑.....	263
12.2 库的应用.....	265
12.2.1 “库”面板简介.....	265
12.2.2 元件调用.....	266
12.2.3 转换元件类型.....	267
12.3 技能强化操练.....	267
实战习题.....	269

第 13 章 时间轴的应用.....271

13.1 时间轴简介.....	271
13.2 帧的应用.....	273
13.2.1 帧的概念.....	273
13.2.2 帧的创建.....	274
13.2.3 帧的编辑.....	275
13.3 层的应用.....	277
13.3.1 层的类型.....	277
13.3.2 层的创建.....	278
13.3.3 层的编辑.....	279
13.4 Flash 动画的制作.....	281
13.4.1 逐帧动画.....	281
13.4.2 补间动画.....	282
13.4.3 引导层动画.....	285
13.4.4 遮罩层动画.....	287
13.4.5 脚本动画.....	289
13.5 技能强化操练.....	292
实战习题.....	296

第 14 章 动画的音频控制与输出.....297

14.1 音频的基础知识.....	297
14.1.1 音频简介.....	297
14.1.2 音频格式.....	299
14.2 声音的导入与编辑.....	299
14.2.1 声音的导入.....	299
14.2.2 声音的编辑.....	301
14.3 声音的导出设置.....	303
14.3.1 设置音频导出属性.....	303
14.3.2 设置声音属性.....	304
14.3.3 输出动画音频的技巧.....	305

14.4	影片的发布与导出.....	305
14.4.1	影片的优化.....	305
14.4.2	测试影片下载性能.....	306
14.4.3	发布导出影片.....	307
14.5	技能强化操练.....	309
	实战习题.....	311

第 15 章 网站设计指南.....313

15.1	企业网站.....	313
15.1.1	企业网站设计指南.....	313
15.1.2	企业网站设计欣赏.....	314
15.2	电子商务网站.....	317
15.3	政府网站.....	318

15.3.1	政府网站设计指南.....	319
15.3.2	政府网站设计欣赏.....	320
15.4	教育网站.....	321
15.4.1	远程教育网站.....	321
15.4.2	教育科研机构宣传性网站 ..	323
15.5	个人网站.....	324
15.5.1	个人网站设计指南.....	324
15.5.2	个人网站欣赏.....	325
15.6	行业网站.....	325
15.6.1	行业网站设计指南.....	325
15.6.2	行业网站欣赏.....	326

附录 习题答案..... 328

第 1 章 Dreamweaver 概述 ✓✓✓

制胜目标

Dreamweaver 是当今世界最为流行的网页制作工具之一。在网络时代中, Dreamweaver 真正起到了网页设计“织梦者”的作用。全球无数个人和企业都在使用 Dreamweaver 来架设自己的网络信息空间, 编织网络沟通渠道。本章将对 Dreamweaver 的功能及其发展做简要介绍, 并对其最新版本 Dreamweaver 8 的新特性及其功能做详细的讲解。

学习要点

- 中文版 Dreamweaver 8 的新特性
- 中文版 Dreamweaver 8 的界面组成
- 中文版 Dreamweaver 8 的参数设置

1.1 Dreamweaver 简介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的网页制作软件。所谓的网页, 就是用 HTML 语言编写的文档, 浏览器的主要工作是把这些标识语言进行“翻译”, 并按照定义的格式显示出来, 从而使访问者浏览到网页。在网页制作工具还很少且功能并不是很强大的时候, 要制作网页就必须熟悉这些 HTML 代码, 最常用的就是用“记事本”程序来编写 HTML 代码。然而, 用这种方法制作网页对一些非计算机专业的用户来说太专业了, 他们更渴望一种较为简单、较为轻松的网页制作方法。

网页编辑制作工具 FrontPage、Dreamweaver、HomeSite 等的出现, 使网页制作变得简单了, 生成的网页效果也更为丰富, 网页设计者只需将精力放在网页内容的组织与创意上, 而不再是如何编写代码上。其中, Dreamweaver 作为众多的网页制作软件中的一员, 以其强大的设计功能赢得了广大网页设计者的喜爱, 而成为使用最普遍用户最广泛的网页设计软件。

Dreamweaver 提供了强大的设计工具, 在不用书写一行代码的情况下, 就能够快速地创建各种极具动态 HTML 特性的网页, 如动画和分层等; 利用 Dreamweaver 的目标浏览器检查特性, 可以创建兼容性极好的网页, 以适用于各种平台和各种浏览器; 利用 Dreamweaver 的 Roundtrip HTML 技术, 用户可以精确控制 Dreamweaver 产生的网页源代码, 例如, 在可视编辑器中进行编辑时, 可以在 HTML 检视器中同步地看到 Dreamweaver 到底生成了什么样的源代码, 从而杜绝了“盲人摸象”的弊病。

在编辑由其他网页创作工具所生成的网页时, Dreamweaver 会尊重其他工具所生成的源代码, 不会任意修改它。当然, 如果需要, Dreamweaver 仍然可以帮助用户“净化”其他工具所生成的垃圾代码。另外, Dreamweaver 是完全可以定制的, 用户可以创建自己的对象和命令、修改菜单和快捷键, 甚至可以通过书写 JavaScript 代码来为 Dreamweaver 创建新的行

为和“属性”面板，以增强 Dreamweaver 本身的功能。

Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司推出的最新版本的网页制作软件，该软件以其美观清新的操作界面、高度整合的功能面板、简洁实用的窗口布局、强大高效的开发环境和优越稳定的整体性能，迅速受到全球网页设计者的青睐。毋庸置疑，Dreamweaver 8 将进一步巩固其网页制作程序的首选地位。

1.2 Dreamweaver 8 新特性

Dreamweaver 8 在全面兼容以前版本的基础上，提供了更多的新增功能，这些新增功能改善了软件的易用性，并使用户无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地制作页面，下面我们就来领略 Dreamweaver 8 带给我们的新功能。

- 利用 XML 数据进行可视化创作：使用功能强大的可视化工具，可快速利用 XML 将源集成到工作中，并揭开 XML 到 HTML 转换的神秘面纱。使用简单的拖放工作流程，即可将基于 XML 的数据（如 RSS 源）集成到 Web 页中。使用改善的 XML 和 XSLT 代码提示功能，可跳转到“代码”视图来自定义转换。

- 增强的 CSS 功能：通过新的标准 CSS 面板可以集中学习、了解和使用以可视化方式应用于页面的 CSS 样式。应用可视化助理可以描画 CSS 布局边框或为 CSS 布局加上颜色，应用可视化助理也可揭示出复杂的嵌套方案，改善所选内容。在可视化的 CSS 布局中可看到十分有用的工具提示，这些提示有助于了解设计的控制元素。全部 CSS 功能已合并到一个面板集合中，并已得到增强，可以更轻松、有效地使用 CSS 样式，并完全支持高级 CSS 技术，如溢出、伪元素和表单元素。

- 优化了用户工作流程：在 Dreamweaver 8 中，使用缩放可以更好地控制设计，可放大并检查图像，也可缩小可预览页面的显示方式；在 Dreamweaver 8 中，改进的代码编辑功能可更好地控制代码提示，以适合用户的编码风格，通过代码的折叠，可隐藏或展开代码块，以重点显示需要查看的代码；在 Dreamweaver 8 中，使用辅助线来测量页面布局，有助于准确地测量距离，并且支持智能靠齐；在 Dreamweaver 8 中，将文件上载到服务器时，仍然可以继续工作；在 Dreamweaver 8 中自带了针对设计人员和编码人员需求定制的四种不同配置的工作区布局，用户可以构建自定义工作区，并且新的布局和设计使用户能够快速地创建站点。利用这些经过优化的工作流程，用户可以在更短的时间内完成更多的工作，并将精力和时间花费到网页的设计和开发中，制作出更出色的 Web 站点和应用程序。

- 对新技术的支持和利用：在 Dreamweaver 8 中支持学习和利用新的技术，其中包括 PHP 5、Flash 视频、ColdFusion MX 7 和 Macromedia Web Publishing System。PHP 5 支持功能包括服务器行为和代码提示。在 Dreamweaver 8 中可快速便捷地将 Flash 视频文件插入到 Web 页中。更新的 ColdFusion MX 7 支持功能可使 Dreamweaver 在第一次连接到站点时自动检测服务器版本，以将代码提示和调试功能与 ColdFusion 的正确版本相匹配。Dreamweaver 与 ColdFusion 的紧密集成使用户能够直接从“数据库”面板中添加和删除数据库，并查看当前站点中定义的 ColdFusion 专有组件。通知和事件记录可跟踪在站点内进行的每项操作，将 Dreamweaver 中的事件通知给 Macromedia Web Publishing System 服务器，以便记录系统中的所有 Web 站点变更。

1.3 Dreamweaver 8 工作环境

为了更有效地使用 Dreamweaver 8, 我们先来熟悉它的工作环境。在 Windows XP 操作系统中单击“开始”|“所有程序”|Macromedia|Macromedia Dreamweaver 8 命令, 即可运行中文版 Dreamweaver 8, 如图 1-1 所示。

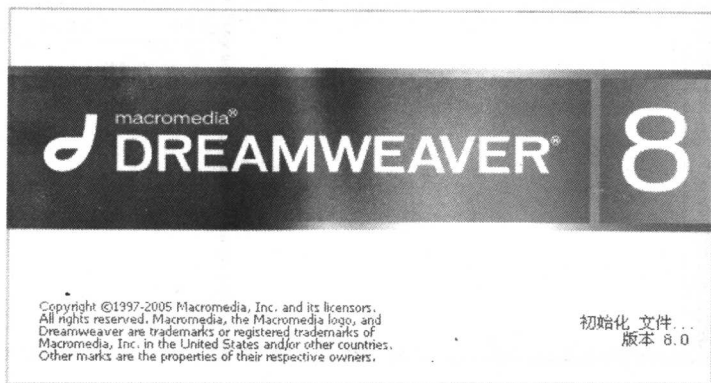


图 1-1 Dreamweaver 8 运行界面

在 Dreamweaver 8 的运行界面中可以看到初始化参数及 Dreamweaver 的版权信息和版本信息。Dreamweaver 8 初始化参数后, 即可进入打开或创建文档的操作界面, 如图 1-2 所示。



图 1-2 打开或创建文档

在该界面中可以打开已有文档或者创建新的文档: 单击左栏“打开最近项目”类别中的超链接, 可以打开已存在的文档; 单击中间一栏“创建新项目”类别中的超链接, 可以创建

新的 HTML、PHP、ASP、JSP 等文档；单击右栏“从范例创建”类别中的超链接，可以从范例文档中创建新的文档。在图 1-2 的界面中单击中间一栏“创建新项目”选项区中的 HTML 超链接，便进入了编写网页文档的工作环境，如图 1-3 所示。

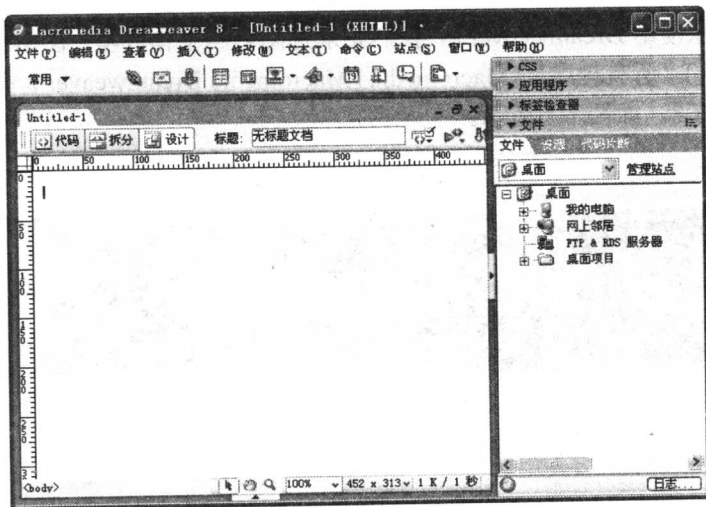


图 1-3 网页文档的工作环境

1.3.1 界面的组成

Dreamweaver 8 的工作区是一个使用多文档界面的集成工作区。其中，文档窗口和面板都被集成在一个更大的应用程序窗口中，并将面板组停靠在右侧。在此工作区中，只显示了部分面板，要查看其他面板，可通过单击“窗口”菜单中的相应命令来将其打开。Dreamweaver 8 的操作界面包括如下几个部分：

📖 标题栏

标题栏位于文档窗口的第一行，用于显示网页的标题、保存路径和文件名。新创建的网页将以“无标题文档”作为默认的标题。当前网页的保存路径、文件名显示在标题栏右侧的括号内，如果还未对网页进行保存，那么将显示 Untitled-1*，其中，Untitled-1 是默认的网页名称，“*”表示当前网页是未保存的。



说明

文档的标题和文档的文件名是不同的概念。文档的标题通常是出现在代码<title>和</title>标记之间的文字，是显示在浏览器窗口的标题栏中的名称，而文件名则是文档存储在磁盘上的名称。

📖 菜单栏

菜单栏位于标题栏的下面，包含了 Dreamweaver 中几乎所有的命令，是管理网页文件、编辑网页内容的重要工具。为了便于使用，Dreamweaver 根据功能将这些命令划分为 10 个菜单，分别为“文件”、“编辑”、“查看”、“插入”、“修改”、“文本”、“命令”、“站点”、“窗口”

和“帮助”菜单，对菜单的操作，可以使用鼠标单击来将其打开，也可以在按住【Alt】键的同时按菜单中带有下划线的英文首字母来将其打开，打开菜单后可以看到各个功能菜单中又包括很多命令，并且对于一些常用的菜单命令，系统还提供了键盘快捷键，如图 1-4 所示。在中文版 Dreamweaver 8 中可以通过菜单实现与网页制作相关的大部分的功能。

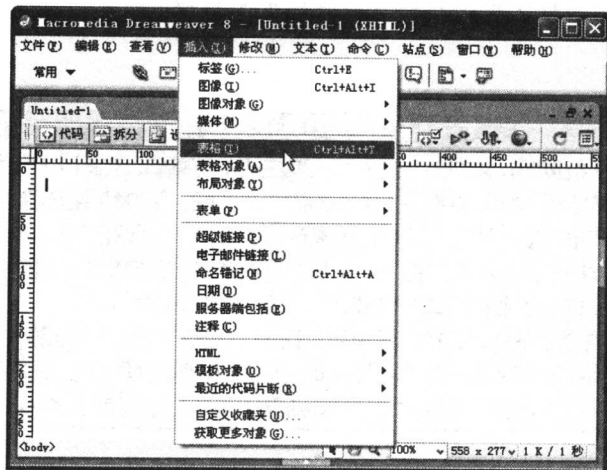


图 1-4 “插入”菜单

几乎所有的工作都可以通过菜单命令来完成，尽管利用浮动面板可以加快操作速度，但有时为了节省屏幕空间，会将浮动面板关闭，这时菜单就显得尤为重要。

工具栏

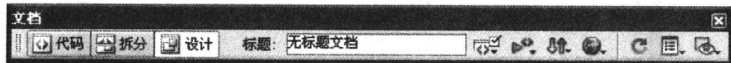
在 Dreamweaver 中为了方便用户的使用，将一些使用频率较高的命令以图形按钮的形式放在了一起组成了工具栏，用户只需单击工具栏中的按钮，即可执行该按钮所代表的命令。在中文版 Dreamweaver 8 中共有四类工具栏，分别为“插入”工具栏、“样式呈现”工具栏、“文档”工具栏、“标准”工具栏，如图 1-5 所示。



“插入”工具栏



“样式呈现”工具栏



“文档”工具栏



“标准”工具栏

图 1-5 Dreamweaver 8 中的工具栏

工具栏的显示方式有两种：固定显示方式和浮动显示方式，并且这两种方式是可以相互转换的，若用鼠标拖曳浮动工具栏到文档窗口的边界，释放鼠标，则该工具栏将成为固定工具栏；若用鼠标拖曳固定工具栏离开文档窗口的边界，则该工具栏将成为浮动工具栏。用户可通过将固定显示方式的工具栏转换为浮动显示方式的工具栏来实现对工具栏位置的改变，在默认状态下，只显示“插入”工具栏和“文档”工具栏。



说明

“插入”工具栏是一个特殊的工具栏，在默认状态下是以固定方式显示的，单击“插入”工具栏中的“常用”下拉按钮，将弹出“插入”工具栏的下拉菜单，如图 1-6 所示。在该下拉菜单中共有九个选项，其中前八种对应着不同类别的插入工具栏，第九种用于切换“插入”工具栏的显示方式。如果用户不习惯“插入”工具栏的默认显示方式，可以在“插入”工具栏的下拉菜单中选择“显示为制表符”选项，将“插入”工具栏切换为分栏方式显示，如图 1-7 所示。这时就可以像改变其他工具栏位置那样，改变“插入”工具栏的位置了。

在“插入”工具栏之下是“文档”工具栏，在该工具栏中，用户可以通过“代码”、“拆分”和“设计”三个选项使工作区在不同的视图模式之间进行切换；可以在“标题”文本框中输入页面的标题；可以检查浏览器的支持情况；还可以在浏览器中预览生成的 Web 页面等。

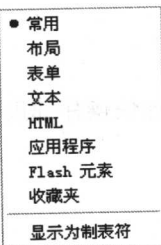


图 1-6 下拉菜单

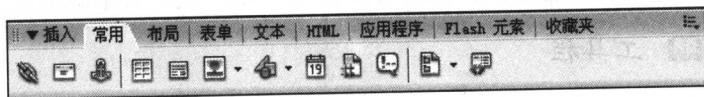


图 1-7 以分栏方式显示的“插入”工具栏

用户可以根据需要，将某个工具栏显示或隐藏起来。显示或隐藏工具栏的操作非常简单，可以使用以下方法来实现：

- 用鼠标右键单击工具栏，在弹出的快捷菜单中选择需要显示或隐藏的工具栏选项，如图 1-8 所示。

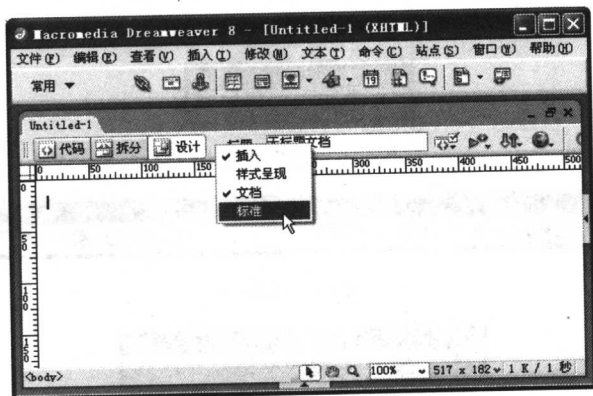


图 1-8 右键快捷菜单

● 单击“查看”|“工具栏”命令，在弹出的子菜单中选择要显示或隐藏的工具栏，如图 1-9 所示。

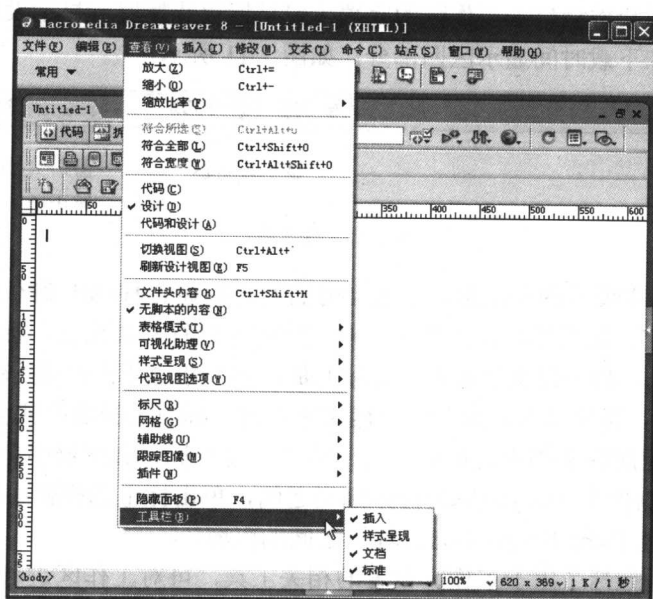


图 1-9 “工具栏”子菜单

● 双击固定工具栏左侧的移动控线，当其成为浮动工具栏时，单击其标题栏中的“关闭”按钮来隐藏工具栏。

工作区

“文档”工具栏下方的空白区域就是工作区，该区域用于显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容，用户可在其中进行页面的设计和编辑。用户可以插入文本、图片、表单和 Flash 对象；可以对插入的对象使用表格或层进行排序；可以设置超链接；可以随心所欲地绘制精美的页面，如图 1-10 所示。

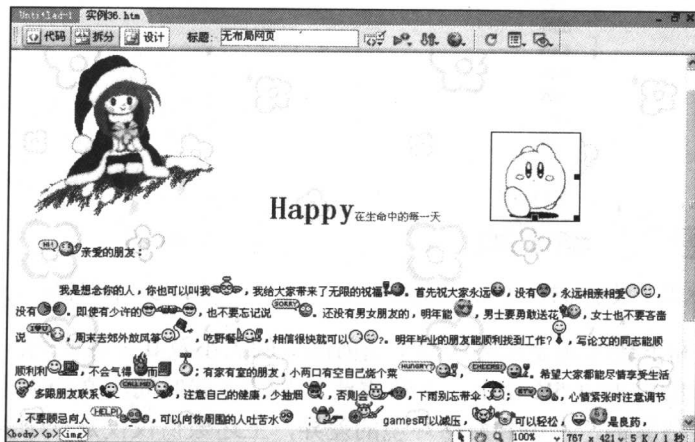


图 1-10 页面编辑区

状态栏

Dreamweaver 的状态栏位于工作区的底端，包括标记选择器、显示设置区、窗口大小显示区以及文档大小和下载时间显示区四部分，如图 1-11 所示。

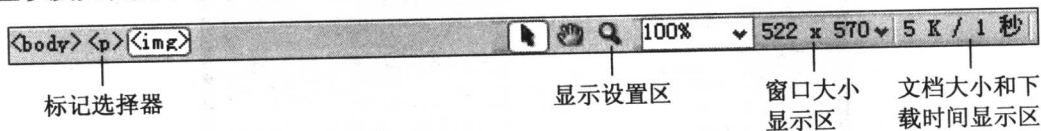


图 1-11 状态栏

- 标记选择器主要有两个用途：显示当前插入点位置的 HTML 源代码标记和选中标记在文档中对应的内容。每当用户在工作区中对文档内容进行格式化时，标记选择器中就会显示相应的标记，例如，将一段文字加粗，实际上是在 HTML 源代码中将该段文字的两端分别加上 **** 和 **** 标记，当将插入点放置到该段文字中时，标记选择器中就会显示 **** 标记。如果希望选中某个标记所在文档中对应的内容，可以直接在标记选择器中单击该标记按钮。例如，文档主体通常包含在 **<body>** 和 **</body>** 标记之间，单击标记选择器中的 **<body>** 标记，即可选中文档中所有位于 **<body>** 和 **</body>** 标记之间的内容。

- 显示设置区包括了用于工作区设置的相关工具，可对工作区进行选取、移动、缩放等操作。单击“设置缩放比例”下拉列表框中的下拉按钮，可在弹出的下拉菜单中选择需要设置的显示比例，如图 1-12 所示。

- 在窗口大小显示区中以像素为单位显示了当前文档窗口的大小。当窗口大小发生改变时，该显示区中显示的数值也会发生相应的变化。单击 **767 x 425** 按钮，可弹出用于编辑窗口大小的下拉菜单，如图 1-13 所示。在该下拉菜单中，左边是文档窗口的大小，右边是显示器屏幕的大小，根据显示器屏幕的大小选择相应的选项，文档窗口大小会相应地发生变化。

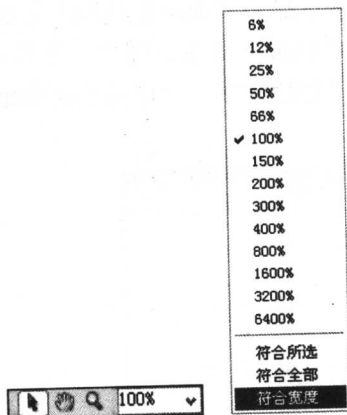


图 1-12 显示设置区及“设置缩放比例”下拉菜单

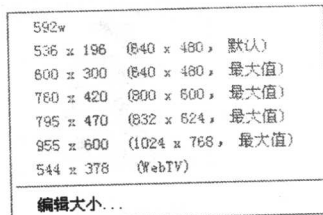


图 1-13 编辑窗口大小下拉菜单

- 文档大小和下载时间显示区显示了当前网页的大小及其下载时间。例如，由图 1-11 的状态栏可见网页的大小为 5K 字节，大约需要 1 秒的下载时间。文档大小、下载时间都是由 Dreamweaver 8 估算的，考虑到网络环境的差异，上述数值仅仅是一个参考值，更准确的数值需要通过应用环境进行测试得到。