

物 理 學

(上)

## 編 輯 大 意

1. 本書預備作為初高中學生在課外複習時應用，並備作大學專門學校入學考試前，在短期內可得一具體的準備為目的。
2. 本書內容，表解和圖解並重，提綱挈領，作一有系統的敘述，以便複習時易於記憶，而便推考。
3. 本書對於每一主要事項，大致歸納一頁，在書面左方的一頁上，首兩項提出其要點，第三項為參考欄，附以解說或插圖，以期易於領悟。
4. 本書的單數頁上，最右的一項為習題，其他兩項為習題解答。
5. 本書中習題和解法的一頁，常和主要事項的一頁互相對照，以便參考。

一九三七年三月 編者識

# 目 次

1. 緒論(一).....	4	氣體(二)氣壓計.....	34	熱	(三)熱的輻射.....	68
2. 緒論(二)單位.....	6	氣體(三)壓力計、大氣的浮力.....	56	熱	(四)溶解、凝固.....	70
3. 緒論(三)密度、比重.....	8	氣體(四)波義耳定律.....	36	熱	(五)汽化、液化.....	72
4. 緒論(四)位移、運動、速度、加速度.....	10	氣體(五)抽水唧筒.....	40	熱	(六)大氣中的水汽.....	74
5. 緒論(五)慣性、力、反作用.....	12	氣體(六)空氣唧筒、空氣唧筒.....	42	熱	(六)熱機.....	76
6. 緒論(六)壓力、壓力、壓力、分子力.....	14	氣體(七)虹吸.....	44	光	(一)直線傳播、照度、光度.....	78
7. 固體——彈性.....	16	熱(一)溫度、熱.....	46	光	(二)光的反射、平面鏡.....	80
8. 液體(一)水平面、液體的壓力.....	18	熱(二)溫度計.....	48	光	(三)凹鏡(1).....	82
9. 液體(二)巴斯噶原理、水壓機.....	20	熱(三)熱量、比熱.....	50	光	(四)凹鏡(2)、凸鏡.....	84
10. 液體(三)內部的壓力、連通器.....	22	熱(四)比熱的測定.....	52	光	(五)光的折射.....	86
11. 液體(四)阿基米德原理、物體的浮沈.....	24	熱(五)固體的線膨脹.....	54	光	(六)透鏡.....	88
12. 液體(五)比重的測定.....	26	熱(六)固體的體膨脹.....	56	光	(七)光的色散、虹霓.....	90
13. 液體(六)表面張力.....	28	熱(七)液體的膨脹.....	58	光	(八)光譜、物體的顏色.....	92
14. 液體(七)毛細現象、擴散、滲透.....	40	熱(八)氣體的膨脹.....	60	光學器械(一)照相機、眼、眼鏡.....	94	
15. 氣體(一)性質、大氣壓.....	32	熱(九)氣體的體積定律.....	62	光學器械(二)幻燈、放大鏡、顯微鏡.....	96	
		熱(十)熱的傳播、熱的傳導.....	64	光學器械(三)望遠鏡、潛望鏡.....	98	
		熱(十一)熱的對流、暖室的設備.....	66			

## 學習物理學的注意

### 1. 第一要正確了解。

爲應付考查或考試，把書上所載的，或先生所教的囫圇吞下去，只知道暗記的學生很多，這真是可惜。本來要想了解學問，固然少不了暗記的功夫，但是物理學是要推想思索的部分佔得多，所以物理學所討論的專項，若不充分了解，不但不能活用，且推想也聽得正確，對於物理學的興趣也會消滅的。所以要學習物理學，第一要有正確的理

解。

### 2. 術語名詞的意義要正確了解。

物理學所用的術語和名詞等，必須要徹底了解。只圖暗記，濫費腦力，必全歸無效，毫無結果。術語的意義，只要正確了解，不像其他文章，無需暗記。所以了解正確的意義，是很重要的。

### 3. 公式要正確理解。

物理學所用來表示種種數量關係的公式相當多。公式不

僅是應該暗記的，式中所含物理學的意義，要充分了解，所表示的現象，定要正確認識。僅僅暗記公式，把數字代入，僅知道作代數學的計算法，這是初學者易有的弊病，是最忌的事情。

### 4. 基礎的計算問題要徹底練習。

普通考試多出計算問題，這是觀察理解力的最簡單正確方法。但計算問題的數目是無限的，完全演習，不易辦到。最好是就各專項的基礎問題，各擇幾個來徹底練習了解，實是要訣。

### 5. 說明問題的解答須得堅強。

解答說明問題，普通比解答計算問題難。自然現象一見好像簡單，但是複雜的居多，所以不易完全說明。然而各現象各有要點，捉住要點，用簡要的文字表現出來，是很重要的。

**物體和物質的區別**

物體有大小、形狀等的量度；物質係指物體中的實質；例如桌、椅、書架等那

是物體，而構成各種物體的實質，如木材、紙、鐵等，均為物質。

**物質的屬性**

各種物質共有的性質，稱為物質的屬性。其顯著的如下列數種：

(1) 廣延性 物質占有一定空間的性質，稱為廣延性，或稱填充性。

(2) 不可入性 兩物質不能同時占有同一空間的性質，稱為不可入性。

(3) 多孔性 物質的組成並未連續相接觸，其中含有微小空隙的性質，稱為多孔性。

(4) 重量 物質皆有重量。

(5) 慣性 物質不受外力時，均有繼續保持其靜止或運動狀態的性質，稱為慣性。

質驗，以研究自然現象，更用正確的思想和推測而研究的學問，稱為自然科學。

**物理學** 物理學為自然科學的一門，係研究物質的性質，物體的運動，以及熱、聲、光、磁、電等現象的學問。研究物理學的目的，在尋求各現象間的關係，以確定物理定律。其應用可增進人類文化的設備，以得日常生活上的便利。

**三種物態** 物質的狀態，稱為物態。物態有固體、液體、氣體三種區別，稱為三種物態。

**固體** 如木、石等，凡有一定的體積和一定的形狀，而不易改變的物體，稱為固體。

**液體** 如水、油等，凡有一定的體積，但其形狀隨容器而易於改變的物體，稱為液體。

**氣體** 如空氣、水蒸汽等，凡形狀和體積均無一定，而容易改變的物體，稱為氣體。

**液體和氣體均易流動**，可合稱為**液體**。

**物體** 凡占有一定的空間，由質人的感覺可認識其存在的，稱為物體。

**物質** 凡構成物體的實質，稱為物質。

**質點** 很小的物體可以假定成質點時，稱為質點。

**質量** 物體內含有物質多少的數量，稱為質量。

**自然現象** 自然界中物質的種種變化，稱為自然現象。自然現象的種類雖多，但可大別為下列的二類：

**物理變化** 凡物質的狀態雖起變化，但其實質常保持一定的性質。如將變化的原因除去，則容易恢復原有的狀態。這種變化，稱為物理變化，或稱物理現象，為物理學研究的範圍。

**化學變化** 凡物質起變化後，所成他物質的性質，完全和原物質不同。這種變化，稱為化學變化，為化學研究的範圍。凡根據精密的觀察和自然科學。

(一) 結論 (一)

習題解答——

習題 (續前)

1-6. 12. 13 見本文的說明。

7. 物體的種類較多。因同一物質可造成多種的物體；例如鐵的物質，可造小刀、火鉗、釘、鏈、以及桌椅、床、欄等很多的物體。

8. 水遇冷即凝固成冰，亦如受熱則成水蒸汽，均為物理變化。水中如通以電流，則水即分解成氫和氧的氣體，所具有的性质，和水就完全不同，故為化學變化。

9. 高處落下的物體，物體受熱而膨脹，鐵被擊動而發聲，電燈絲在電流通入時熾熱而發光等，均為物

理變化的例證。

木炭燃燒變成二氧化碳的氣體，水受電解而分解為氫和氧的兩種氣體，鐵置在濕空氣中而生鏽，食物因微生物的存在而腐敗等，均為化學變化的例證。

10. 蠟燭燃燒時，蠟燭解而汽化，為物理變化；氣體同時燃燒而變成水和二氧化碳氣，即為化學變化。

11. 自然科學的研究須根據現象的觀察，但因許多現象常在適當的時機和適當的地方，方可發生；且有時所生的各種現象，甚為複雜，不便研究，故須用實驗以造成觀察。例如研究飛機時，對於氣流的複雜關係，可造一飛機的模型，就風洞以研究，較為便利，而免去實際在空中研究的困難。

1. 說明物體和物質。

2. 試述物體和物質的區別(見參考欄)。

3. 試舉出數種物質的通性，並加以說明。(見參考欄)

4. 如何可辨識空氣的存在?

5. 何謂物質的廣延性，和不可入性?

6. 將一玻璃瓶倒立而浸入水中時，水不能全入瓶內。何故?(參考欄的不可入性)

7. 物體和物質的種類孰多?試述其理由。

8. 物理變化和化學變化有何區別?

9. 試各舉四例，以說明物理變化和化學變化。

10. 試舉例說明物理變化和化學變化可相伴而發生。

11. 試述自然科學的研究，應注重實驗的理由。

12. 試述物理學研究的事項。

13. 試述物理學的目的，和研究法。

(二) 緒論 (二) —— 單位

**單位** 研究物理學須有各種量的測定。權度的方法，先在同類中選定一種標準，然後將欲測的量和其比較，以確為道量的若干倍。凡同類量中所規定的標準量，稱為單位。

**基本單位** 物理學中可以權度的量，稱為物理量，各有規定的單位，再物理量中的長度、質量、和時間，所用為三個基本單位。這三個基本量量所為的單位，稱為基本單位。

**導出單位** 物理現象都包含量的空間和時間的關係，故各種量的單位都可由基本單位組合而成。凡由基本量導出的單位，稱為導出單位。由三個基本單位組合而成的單位，如面積、體積、速度、和密度等的單位，稱為導出單位。

(1) 長度的單位 米制中最度的單位為1米，即在50%的铂和10%的銨製成的合金國際米原器上，所規定的兩橫線間的距離，再依1分米的長度的兩橫線間的距離，用十進法定出1厘米等，為其補助單位。面積體積的單位為長度的導出單位。

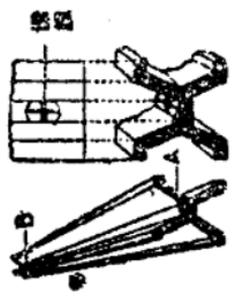
**單位** 如平方厘米 (cm.<sup>2</sup>)、立方厘米 (cm.<sup>3</sup>, c.c.) 等。容積的單位如為1升，即等於1000立方厘米。

(2) 質量的單位 質量的單位為1仟克，即等於一鎊銖合金製成的圓柱體的質量，稱為仟克原器。其1/1000的質量為1克。更用十進法規定分克、厘克、毫克等的單位。1克即等於1立方厘米的純水，在攝氏4度時的質量。

(3) 時間的單位 在地面上某處子午線的觀察者，見太陽兩次繼續達中天所歷的時間，稱為1太陽日，為時間的單位。因一年中各太陽日的最短，隨季節而不相同，故取一年中太陽日的平均數，定為1平均太陽日。1日再分小時、分、秒的單位。1秒即平均太陽日的86400分之一。

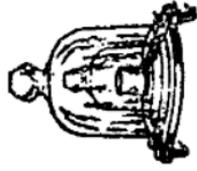
C. G. S. 單位 凡用厘米、克、秒三單位為基本單位的系統，稱為 C. G. S. 單位。物理學上常用此單位，以求便利。

(例) 每秒厘米 (速度) 每克立方厘米 (密度)



國際米原器

國際米原器現藏巴黎國際權度局，其橫面成X形，在中間澆成底面上，有A、B兩橫線標線。兩標線間的距離，在攝氏零度時，即為1米的長度。



仟克原器

- 1-3 參考本文的說明。
4. (1) 尺端易於懸減，其度的標度，即不致有誤，故用尺測定物體的長度時，可取尺上的任何一標度為起點，再讀出物體上另一限端處符合的標度數，則兩處標度尺數的差數，即測定物體的長度。
- (2) 將尺平置在物體上，測其長度時，常因尺有厚度，使眼的位置發生視差，亦須注意，故量度時應將尺上的標度線，直接和物體接觸，方可讀出正確的長度。
- (3) 米尺上刻度至毫米線為止時，其1/10毫米的部分，應作精確的估計。
5. C. G. S. 單位 (見本文) 的優點: (1) 用十進法計算便利; (2) 各種的長度有相互的關係 (比重和密度得用同一數值來表示); (3) 物理學上應用時，單位的大小適當而便利。
6. 平方厘米、立方厘米。
7. (1) 在特製有圓管的燒杯中盛水，至一定相當的深度。若將圓管浸入水中，則水即被排開，由側管流出，流入刻度的量杯中，即可推出不規則固體的體積。
- (2) 在刻度的量杯中盛水，記其體積，然後將物體浸入水中，記出水面上升所達的體積數。由兩次體積數值的差數，即為不規則物體的體積。
- (3) 應用阿基米德原理 (參考頁)。
8. 直接法 (1) 用天平測定物體的質量; (2) 時鐘測定時間; (3) 用量杯測定液體的體積; (4) 用分度規測定角的大小。
- 間接法 (1) 由物體的長、闊、厚三邊長度的測定，推求其體積; (2) 由物體的膨脹，知其溫度; (3) 由螺絲的伸長，可推知物體的重量。
1. 何謂單位?
2. 何謂基本單位和導出單位?
3. 試述米制的概度，並說明其優點。
4. 試述用尺量物體的長度時，應注意的事項。
5. 何謂 C. G. S. 單位? 又此單位和各種單位比較，試舉其優點。
6. 表示面積和體積的 C. G. S. 單位，其名稱如何?
7. 說明測定形狀不規則固體的體積，所用的方法。
8. 測定一切量的大小時，如和單位量比較而得的，為直接測定法 (例如物體的長度用尺直接測得)。如用他量直接測定後，再由各量間的關係，以測定物體的量，則為間接測定法 (例如由木柱的高度可推知大氣壓的大小)。試就此兩種方法，各舉三例。

密度表示物質疎密的程度，用物體的單位體積中所含的質量來測定，稱爲物質的密度。如用  $v$  表示一物體的總體積， $m$  表其總質量， $d$  爲該物質的密度，則其關係如下式：

$$\text{【公式】 } d = \frac{m}{v} \text{ (密度) = } \frac{\text{總質量}}{\text{總體積}}$$

【例】水銀的密度  $\left\{ \begin{array}{l} \text{每立方厘米的} \\ \text{質量爲 } 13.6 \text{ 克} \\ \text{稱 } 13.6 \text{ 每立方} \\ \text{厘米克} \end{array} \right.$

密度的單位，是由質量和體積的單位組合而成的一種導出單位，其 C.G.S. 單位爲克/立方厘米，稱爲每立方厘米克。

密度的數值，隨物質的溫度而稍有改變。物質的質量，應和標準物質（通常取攝氏 4 度的純水）比較而得知。凡物質的質量（或其質量）和等體積 4°C 純水的質量（或其質量）相比，所得的數值，稱爲該物質的比

重。設  $d$  表物質的密度， $d_0$  爲水的密度， $s$  爲該物質的比重，則由密度的比，得下式的關係：

### (三) 結論 (三) — 密度、比重

#### 比

$$\text{【公式】 } s = \frac{d}{d_0}$$

(比重) =  $\frac{\text{物質的密度}}{\text{水的密度}}$

【例】水銀的比重 = 13.6 (不名數)

C.G.S. 單位中，因 4°C 純水的密度爲 1 每立方厘米克，故物質的比重，恰和其密度的數值相等；那麼比重的公式，亦可直接寫成下式：

$$\text{【公式】 } s = \frac{m}{v} \text{ (比重) = } \frac{\text{質量}}{\text{體積}}$$

密度和比重的區別 (1) 密度爲體積的單位體積中所含的質量；比重的單位體積中所含的質量，較同體積水的重量表示物質的密度，較同體積水的重量表示若干倍。

(2) 密度爲名數，須記出其單位；而比重爲不名數。

(3) 密度的數值，隨各種的制度而各不相同；但比重的數值，在各制度中均爲同一的數值。(例如英制中水的密度爲 62.4 磅/呎<sup>3</sup>，金的密度爲 1204.32 磅/呎<sup>3</sup>，故其比重等於 1204.32/62.4 = 19.3，而 C.G.S. 單位中金的密度則爲 19.3 克/厘米<sup>3</sup>，但其比重亦爲 19.3。)

#### 比重表

錫	22.4	鉛	2.58
鉛	21.5	玻璃	2.6
金	19.3	軟木	0.18-0.24
銀	10.5	冰	0.918
銅	8.9	松	0.5
鐵	7.8	杉	0.4
錫	7.3	水銀	13.6
黃銅	8.5	酒精	0.78
銻	11.3	石油	0.75
銻	8.9	海水	1.01-1.05
銻	7.1	白蠟	0.8
竹	0.4-0.6	牛乳	1.03
金剛石	3.0	石英	2.9
人腦	1.07	硬橡皮	1.8

習題解答

1. 參考本文。  
2. 物質的密度 = 物質的質量 ÷ 物質的體積 =  $40 \times 30 \times 15 = 18000$  立方厘米，木塊的質量 = 9000 克，故木塊的密度 =  $\frac{9000}{18000} = 0.5$  克/厘米<sup>3</sup>……(答)

3.  $d = \frac{m}{v}$ ，木塊的體積 =  $40 \times 30 \times 15 = 18000$  立方厘米，木塊的質量 = 9000 克，故木塊的密度 =  $\frac{9000}{18000} = 0.5$  克/厘米<sup>3</sup>……(答)  
因用 C.G.S. 單位時，比重和密度的數值相等，故木塊的比重 = 0.5……(答)

4.  $d = \frac{m}{v}$ ， $v = \frac{m}{d} = \frac{100}{8.3} = 12.05$  立方厘米(答)

5.  $d = \frac{m}{v}$ ， $m = vd$

設  $x =$  內直徑，則水銀條的體積 =  $3.1416 \times \left(\frac{x}{2}\right)^2 \times 10$  立方厘米。

又水銀的密度 = 13.6，故得

$3.1416 \times \left(\frac{x}{2}\right)^2 \times 10 \times 13.6 = 163.73$   
 $x = 1.2$  厘米……(答)

6. 30°C 的 4°C 純水計重 30 克，故鐵塊的比重 =  $\frac{30}{4} = 7.5$  (不名數)(答)

7. C.G.S. 單位中密度的數值和比重相等，故得  $11.8 \times 3 = 35.4$  克……(答)

8.  $s = \frac{m}{v}$ ， $v = \frac{m}{s}$

故其體積 =  $\frac{9}{3} = 30$  立方厘米  
設  $r =$  球的半徑，則其體積為  $\frac{4}{3}\pi r^3$   
故  $\frac{4}{3}\pi r^3 = 30$ ，

$$r = \sqrt[3]{\frac{30 \times 3}{4\pi}} = 1.93 \text{ 厘米}$$

故球的直徑 =  $2r = 3.86$  厘米……(答)

9.  $s = \frac{m}{v}$ ， $m = sv$

$$m = 13.6 \times \frac{22}{7} \times \left(\frac{8}{2}\right)^2 \times 10 = 68.39 \text{ 克} \dots \dots \dots \text{(答)}$$

10. 設  $x =$  铁的質量， $y =$  鋼的質量，則得  $x + y = 80 \dots \dots \dots (1)$

又铁的體積 =  $\frac{x}{7}$ ，鋼的體積 =  $\frac{y}{9}$ ，

黃銅的體積 =  $\frac{80}{8.5}$ 。如假定合金的體積為其各成分體積的總和，則得

$$\frac{x}{7} + \frac{y}{9} = \frac{80}{8.5} \dots \dots \dots (2)$$

解(1)和(2)的兩式，得  $x = 16.47$  克  $y = 63.53$  克……(答)

習題 (續)

1. 試述密度和比重的區別

2. 比重和密度，有何區別？如用英制的單位，二者的數值是否相同？

3. 密度和比重，其區別何在？有長方形的木塊，長 40 厘米，闊 30 厘米，高 15 厘米，其重為 9 斤。求此木塊的比重和密度。

4. 密度為 8.3 的黃銅塊，計重 100 克，求其體積。

5. 在內直徑一樣的玻璃管中，注入 10 厘米長的水銀條，其質量為 163.73 克。求管的內直徑。

6. 一鐵塊的體積為 30 立方厘米，重為 234 克。求其比重。

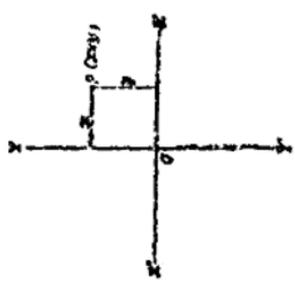
7. 鉛的比重為 11.3，求 3 立方厘米鉛塊的質量。

8. 一球體的比重為 2，質量為 60 克。求其直徑。

9. 長為 10 厘米，直徑為 0.8 厘米的圓筒，可容比重為 13.6 的水銀若干克？( $\pi = \frac{22}{7}$ )

10. 用鉄和銅熔解，而凝固成黃銅 80 克，求所用的鉄和銅各為若干克（設鉄的比重 = 7，銅的比重 = 9，黃銅的比重 = 8.5）。

直角坐標



在一平面內，作互相垂直的兩直線  $X$  和  $Y$ ，其相交點  $O$ ，稱為原點。 $X$ 、 $Y$  線稱為橫軸，或稱  $X$  軸； $Y$ 、 $Y'$  線為縱軸，亦稱  $Y$  軸。如求平面內  $P$  點的位置時，可從該點作兩直線，各和橫軸及縱軸相垂直，由其距離  $x$  和  $y$ ，即得  $P$  點的直角坐標，用  $P(x, y)$  來表示。

曲線運動的方向隨時而改變，如在曲線上的一點，作一切線，此點表示運動時的方向。



**速度** 凡物體運動時的位移與率，稱為速率，用每單位時間內所生位次的變化來測定。若同時指速率和方向的量，稱為速度。

速度的 C.G.S. 單位為厘米/秒。速率為無向量，但速度為有向量。物體在  $t$  秒內經過某方向的直線位移為  $s$  厘米， $v$  為平均速度的厘米/秒的數值，則得下式：

$$【公式】v = \frac{s}{t}, \quad \left[ \frac{\text{平均速度}}{\text{時間}} \right] = \left[ \frac{\text{位移}}{\text{時間}} \right]$$

**加速度** 凡物體運動時的速度變率，稱為加速度，用每單位時間內所生速度的變化來測定。

物體的初速度為  $v_0$ ，經  $t$  秒而變成末速度  $v$ ，則其平均加速度  $a$  如下式的求法：

$$【公式】a = \frac{v - v_0}{t}$$

$$\left[ \frac{\text{平均加速度}}{\text{時間}} \right] = \left[ \frac{\text{速度的變化}}{\text{時間}} \right]$$

加速度的單位為厘米/秒<sup>2</sup> (每秒每厘米)

**位移** 物體的位置，依一假定為靜止的標準體而定。一質點的位置，可依選定的直角坐標而定。凡物體在空間中發生位置的改變，稱為位移。

**運動** 凡物體連續發生位移的狀態，稱為運動。運動和靜止，為相對的名詞。

**主要運動** 物體在空間中的運動雖複雜，但可分析為兩種主要運動：

(1) **移動** 物體運動時，體內各質點的運動，都依同一方向而互相平行的，稱為移動。移動可分為兩種：

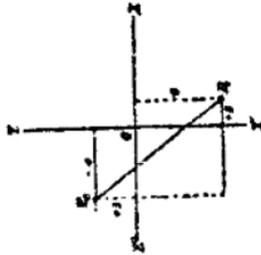
(a) **直線運動** 物體移動時的方向，如沿直線的，稱為直線運動。

(b) **曲線運動** 物體移動時的方向，隨時改變，其運動的軌迹，成曲線的，稱為曲線運動。

(2) **轉動** 如飛輪、陀螺等的運動，凡一物體繞一軸線而旋轉的，稱為轉動。

(四) 結論 (四) 位移、運動、速度、加速度

- 1-3 參考本文的說明。  
 4. 無向量或有大小而無方向的量, 如質量、密度、面積、和體積等。有向量保證有大小和方向的量, 如位移、速度、加速度、和力等。  
 5.



$$P_1 \text{ 和 } P_2 \text{ 的距離} = \sqrt{6^2 + 8^2} = 10 \text{ 厘米 (答)}$$

$$6. 1 \text{ 哩} = 5280 \text{ 呎}, 1 \text{ 小時} = 3600 \text{ 秒}$$

設  $x =$  速度的每秒呎數, 則

$$\frac{x}{\frac{\text{哩}}{\text{小時}}} = 60$$

$$\text{故 } x = 60 \frac{\text{哩}}{\text{小時}} \times \frac{\text{秒}}{\text{小時}} = 60 \times \frac{5280 \text{ 呎}}{\text{哩}} \times \frac{\text{秒}}{3600 \text{ 秒}}$$

$$\therefore x = 88 \text{ 故得 } 88 \text{ 呎/秒} \dots \text{ (答)}$$

【註】單位的化法如免去差誤, 可依代數式的解法來計算。

$$v = \frac{s}{t}, \therefore v = \frac{152}{6} = 30 \frac{4}{6} \text{ 呎/秒}$$

設  $x =$  速度為每小時海里的數值,

$$\text{則 } \frac{x \text{ 海里}}{\text{小時}} = 30.4 \frac{\text{呎}}{\text{秒}}$$

$$\therefore x = 30.4 \times \frac{\text{呎} \times \text{小時}}{\text{海里} \times \text{秒}}$$

$$= 30.4 \times \frac{6060 \text{ 海里} \times \text{小時}}{\text{海里} \times \text{小時}}$$

$$= 18$$

故軍艦的速度為 18 每小時海里  
 …… (答)

$$8. s = vt, \therefore s = 200 \times 9 = 1800 \text{ 厘米}$$

$$\dots \dots \dots \text{ (答)}$$

$$9. a = \frac{v-v_0}{t}, \therefore a = \frac{90-45}{6}$$

$$\therefore a = -3 \text{ 厘米/秒}^2 \text{ 負號即表示速度減小時的加速度} \dots \dots \dots \text{ (答)}$$

$$10. a = \frac{v-v_0}{t}, \therefore t = \frac{v-v_0}{a}$$

$$\text{故 } t = \frac{(80-5)}{9.167} \times 5280 = 4 \text{ 秒 (答)}$$

- 何謂位移和運動?
- 試就空間的關係, 說明物體的兩種主要運動。
- 速率和速度, 有何區別?
- 何謂無向量和有向量? 試舉數例。
- 設兩質點在平面內的位置為  $P_1(+2, -5)$  (厘米), 和  $P_2(-4, +3)$  (厘米)。試用圖表出, 並問兩點間的距離為若干厘米?
- 將 60 每小時的速度, 化成每秒呎的單位。
- 一軍艦在 5 秒內經 152 呎, 問其平均速度為若干每小時海里 (1 海里 6080 呎)?
- 一物體運動時的速度如不改型, 稱為等速度。設一車的速度為 2 每秒米, 求在 9 秒內所經的路程。
- 設一運動體的初速度為 45 每秒厘米, 經 5 秒後變成 30 每秒厘米。求其平均加速度。
- 一車的初速度為 5 每小時哩。其平均加速度如為  $9.167 \text{ 呎/秒}^2$ , 則經若干秒後, 速度可變成 30 每小時哩?

**慣性定律** 物體如不受外力的作用，則靜止的常靜止，運動的必永久以等速度而保持其運動的方向。這三個關係，稱為牛敦的第一運動定律，又稱慣性定律。

【例】在運動的火車或電車上的，人，如車驟停時，則人體必向前仆，即表示人體的上部有繼續運動的狀態，是為運動的慣性。

又當火車或電車開行時，人體的上部因保持其靜止的狀態，故必向後倒，是為靜止的慣性。

**力** 物體由靜止而運動，必受推力的作用，方可發生；又運動時速度的變化，不論其大小改變，或方向改變，或大小和方向同時均改變，以及由運動而趨靜止，亦必受有推力的作用，凡能勝過物體的慣性，使生加速度的推引作用，即稱為力。

【種類】重力、彈力、摩擦力、電力、高有引力等。

力的三要項 力有作用點、大小、和方向的三種特性，稱為力的三要項，可用一直線加一箭頭來表示。

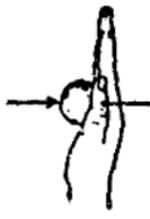
**力的平衡** 凡數力同時作用於同一物體上，而不生運動的變化時，稱為力的平衡。

【例】(1)手掌托一物體，物體所受重力的作用，和手掌作用於物體的抵抗力，互相平衡(第一圖)；(2)一棒的兩端各受一力的作用，而不生運動時，作用的兩力亦成平衡。彼此壓力和張力，凡兩力相等，彼此相向時，稱為壓力；彼此相背時，稱為張力。

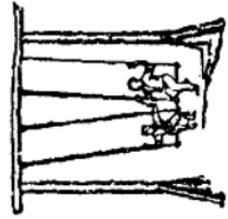
平衡的條件 同一物體上所受用的二力，平衡的條件為：  
(1)二力的大小相等；(2)在同一直線上；(3)且盛在反對的方向，同時作用。

**作用力和反作用** 甲體加力於乙體時，乙體亦必加力於甲體。甲乘數器時，引另一乘人的數器時，甲方亦必向乙方而移動。凡甲體加力於乙體的事件，稱為作用，而乙體同時加力於甲體的事件，稱為反作用(第二圖)。

反作用定律 作用和反作用必大小相等，而方向相反。這個關係，稱為反作用定律。



第一圖  
力的平衡



第二圖  
作用和反作用

(五) 精論 (五) 慣性、力、反作用

1. (A) 保持靜止慣性的例：

- (1) 車內立着的人，當車開動時，上體靜止而足隨車夫起運動，故人必向後方倒下；
- (2) 在堆置的書籍中，其下部的書可急拔而取得；
- (3) 用拂塵器拍衣服，運動迅速，塵埃因保持其原位置，即和衣服脫離而除去。

(B) 保持運動慣性的例：

- (1) 賽跑的人到終點處，不能驟停；
  - (2) 洗澡後，將筆揮動而急行停止，可澆去所含的水；
  - (3) 由運動的車上，在窗口落下的物體，不成鉛直線而進行。
2. 因刀有運動的慣性，故即嵌入突然停止的刀柄內。

3. 參考靜止的慣性和運動的慣性。

4. 將下部的線急引時，物體有保持其靜止的慣性，故斷處必在下部的線上。若漸漸用力，則力可勝過物體的慣性，且由物體的重量，故上部的線上受力求漸大，而致斷去。
5. 當汽車和電車等轉彎時，其路程成一曲線。因乘客有保持運動時一直線方向的慣性，故必向和曲線成正切直線的方向而傾側，在車內就像短繩灣的反對方向而傾側。

6. 參考本文。

8. 坐着的人以手按桌面，用足抵地，因地面和桌面的反作用而起立。人在地面上用足向後方斜踏，即利用地面對足的反作用而前進。鳥類的翼向下撲擊空氣，亦利用空氣的反作用而飛翔。
9. 利用水的反作用而前進。

1. 述慣性定律，並舉日常所見的數個例證。

2. 刀和刀柄鬆動時，若將柄端在任何物體上下敲，刀即嵌入柄內，其理由如何？
3. 桌上放載有物體的紙片，如將紙片急抽，物體仍可靜止。說明其理由。若將紙片漸漸抽引，則物體同起運動。其理由又如何？
4. 一物體的兩端各繫一線，如將一端的線懸住，而在他端的線上用力急引，則下部的線斷去；若漸漸用力，則斷處為上部的線。說明其理由。
5. 汽車和電車等如驟變運動的方向，而轉彎時，則乘客必像向其反對的方向傾側。試述其理由。
6. 何謂力？試述力的種類。
7. 力在如何情形下得為平衡？說明二力平衡的條件。
8. 用實例說明作用和反作用。
9. 船用槳和槳，可在水中前進。說明其理由。

**重力** 地球吸引地面上的物體的重力，稱爲重力，即通常所稱的重量。力的單位，力的通用單位爲克、斤、磅等，和質量的單位雖用同一名稱，但須加以區別。普通表示力的單位時，常於克字下附一電子，例如1克電子，即表示力的大小。1克的力即去緯度45°的海平面上，作用於1克質量上的重力。凡一切力的單位，如由重力而確定的，稱爲力的單位。

**壓力** 兩物體間相接觸，或一物體中的兩部分間互相作用的力，稱爲壓力。  
**總壓力** 和壓力的強度 接觸面上全體所受的壓力，稱爲總壓力；其單位面積上壓力的強度，稱爲壓力的強度，或簡稱壓力。  
 設P爲總壓力，S爲接觸面積，P爲壓力的強度，則其關係如下式：

【公式】
$$p = \frac{P}{S}$$
  
 (壓力的強度) = (總壓力) / (接觸面積)

**張力** 同一直線上相等而背向的一對力，即爲張力。

**分子** 將物質連續分割至最後限度的粒體，仍不失去其固有性質的，稱爲分子。分子如再分割，即成性質全變的原子。凡由分子集合以成物質的學說，稱爲分子學。  
**分子力** 物質的組成並非連續，各分子間有相當的空間。當分子間距離甚小時，即有互相吸引的作用，即表示分子力。若破壞後不能接合，即顯示其作用。

【種類】(1) 內聚力 凡同種分子間作用的分子力，稱爲內聚力。  
 (2) 附着力 凡異種分子間作用的分子力，稱爲附着力。

【例】一玻璃棒由水中抽出時，棒上附有水滴，即表示水和玻璃分子間的附着力；若將玻璃棒在水銀中抽出時，棒上並無附着的水銀，即因水銀分子間的內聚力，比水銀和玻璃分子間的附着力爲大的緣故。

**質量**和重量的關係

(1) 物體的重量，即其所受重力的大小，和離地心的距離的平方成反比，故隨地球上的地位而異，無固定的數值。物體的質量爲固定的量，卻不隨地位而改變。  
 (2) 地球上同一地點處，物體的重量和其質量成正比。  
 (3) 質量的測定法，可應用(2)的原理，用天平來測定，即爲重量的比較法。  
重量可用彈簧秤測定。

**分子的性質**

- (1) 分子均假定爲球體，液物質的顆而異。  
 (2) 分子破壞後，即失去其物質固有的性質，而得原子。  
 (3) 每種分子有一定的重量。  
 (4) 分子間距離極近時，有互相吸引的分子力(分子力的作用)。  
 (5) 分子在物體內常作不規則的運動(分子運動)。  
 (6) 1立方厘米的空氣，在1氣壓和攝氏零度時，含有 $2.7 \times 10^{19}$ 個分子，其分子的直徑爲 $3 \times 10^{-8}$ 厘米。

(六) 緒論 (六) 重力、壓力、張力、分子力



物體受外力而發生形狀或體積的變化，稱為形變。如物體上的外力除去，能恢復其原形的性質，稱為彈性。

富有彈性的物體，稱為彈性體。  
 橡皮筋、竹筴、鋼皮、鋼等。固體受外力而發生伸長、收縮、彎曲、或扭轉等的力，除去其內部力，能恢復原狀的力，稱為彈性力。

1. 伸縮彈性：簧圈、橡皮筋等的伸縮。
2. 彎曲彈性：若將棒的一端水平固定，在其他端加力壓下；或將其中央部分加力，即生彎曲。
3. 扭轉彈性：將一針的兩端固定，在其下端懸物，使其旋轉，針上各部分即扭轉。

如空氣等，凡密閉體積的受壓縮時，即生體積的變化。

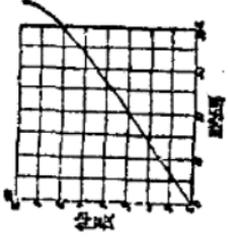
彈性限度：固體的外力除去時，得恢復其原狀的限度，稱為彈性限度。

【應用】彈簧秤、時鐘的彈簧線；鐘內的彈簧、橡皮墊、橡皮塞、弓（利用固體的彈性）。人力車、汽車、自行車等的車輪胎；皮球、汽鎗、足球（利用氣體彈性）。

虎克定律：固體在其彈性限度內，所生的形變（形狀或體積的變化），和外力的大小成正比。這個關係，稱為虎克定律。

彈簧秤：鋼製的螺旋圈，其伸縮和所加的外力成正比，故由虎克定律，得測定物體的重量，或為測定力學的器械，即稱為彈簧秤。

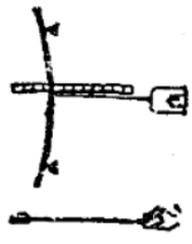
【注意】天平和桿秤為測定質量所用的器械，彈簧秤為測定重量（即地球吸引物體的力，或力的器械。如將一物體用彈簧秤測其重量時，在不同的地點，即得不同的數值）。



力和伸長的圖示



彈簧的伸長



扭轉



兩種彈簧秤

彎曲

(七) 固體——彈性

彈性的種類

性