



学以致用

用

Dreamweaver 8 中文版

基本功能 与 典型实例

老虎工作室 梁作娟 山兵 贾玉忠 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



学以致用

用

Dreamweaver 8 **中文版**

基本功能

与

典型实例

老虎工作室 梁作娟 贾生忠 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (CIP) 数据

Deramweaver 8 中文版基本功能与典型实例/梁作娟, 山兵, 贾玉忠编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2007.3

(学以致用)

ISBN 978-7-115-15741-6

I. D... II. ①梁...②山...③贾... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 009331 号

内 容 提 要

Dreamweaver 8 是一款优秀的所见即所得式网页编辑器, 功能强大, 是制作、美化、维护网站, 开发多种语言应用程序的专业工具。

本书详尽地介绍 Dreamweaver 8 中文版的基本功能和知识点, 通过典型实例介绍了如何在网页中插入文本、图像、链接, 如何运用 CSS 样式对网页的版面进行控制和美化, 如何运用表格、框架、层等工具对网页进行灵活排版、布局, 如何利用层和时间轴来制作滚动文本、动态图像等动画效果, 如何设置行为面板, 如何使用模板和库来简化网页的制作过程, 剖析了数据库相关知识以及 ASP.NET 应用程序的开发过程, 最后介绍网页发布的方法以及应该注意的相关问题。

本书可以作为网页制作爱好者的培训教材, 也可以作为专业设计人员及高校师生的参考书。

学以致用——Dreamweaver 8 中文版基本功能与典型实例

- ◆ 编 著 老虎工作室 梁作娟 山兵 贾玉忠
责任编辑 李永涛
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 22
字数: 538 千字
印数: 1—6 000 册
- 2007 年 3 月第 1 版
2007 年 3 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-15741-6/TP

定价: 38.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223



老虎工作室

主 编： 沈精虎

编 委： 许曰滨 黄业清 姜 勇 宋一兵 高长铎
田博文 谭雪松 杜俭业 向先波 毕丽蕴
郭万军 宋雪岩 詹 翔 周 锦 冯 辉
王海英 蔡汉明 李 仲 赵治国 赵 晶
张 伟 朱 凯 臧乐善 郭英文 计晓明
尹志超 滕 玲 张艳花 董彩霞 郝庆文

内容和特点

Dreamweaver 8 是一款功能强大的所见即所得式的网页编辑器。一方面，它优秀的可视化编辑器和丰富而好用的内部功能，能够美化网页，优化网页内部的代码结构，设计者能够直观地制作出非常精致的页面效果；另一方面，它强大的应用程序功能，能够创建多种语言的应用程序，支持多种数据库格式。在创建应用程序时，无需手工编写代码，只要进行简单的参数设置，所有的应用程序都可由系统自动生成。

本书经过精心编排，挑选了许多实用、精美的实例，将网页制作的基础知识和应用技巧与 Dreamweaver 8 中文版的基本功能有机地结合在一起，手把手地传授网页制作的各个环节和方法。书中主要介绍了文本、链接、图像、表格、框架、CSS 样式、表单、层、时间轴、多媒体、库、模板、行为、应用程序、站点管理等许多基本知识点和使用技巧。本书注重两个方面并举：一方面是网页的外观，介绍了许多图像、文本、表格、层、CSS 样式、框架的使用技巧；另一方面是网页的内涵，介绍了如何使用网页源代码来丰富网页的功能，并介绍了如何运用数据库和 ASP.NET 技术，创建各种应用程序，实现注册、登录、注销、添加、修改、删除、查询等各项功能。

本书反映了作者多年的经验和体会，从初学者的角度出发，合理地安排全书的结构，以达到渐入佳境的效果。本书内容深入浅出，通俗易懂，相信会为读者的学习和工作带来帮助。

本书共分为 18 章，各章内容简要介绍如下。

- 第 1 章：介绍站点定义及 IIS 安装、设置方面的基础知识。
- 第 2 章：介绍文本、文档方面的知识。
- 第 3 章：介绍颜色、图像格式等方面的基础知识，并介绍了如何插入图像及其应用技巧。
- 第 4 章：介绍网页中的各种链接知识。
- 第 5 章：介绍表格的功能，并举例介绍如何使用表格来布局网页。
- 第 6 章：介绍框架的基本功能。
- 第 7 章：介绍各种表单域的基本功能及表单的验证和测试。
- 第 8 章：介绍 CSS 样式的基本语法、属性参数和类型。
- 第 9 章：介绍层和 Div 标签的属性及使用方法，并结合 CSS 样式来实现网页的布局。
- 第 10 章：介绍如何使用时间轴来创建动画效果。
- 第 11 章：介绍字符、文件头标签的使用，重点讲解了播放各种多媒体视频的应用技巧。
- 第 12 章：介绍如何使用模板和库来批量地设计网页。

- 第 13 章：介绍了 11 种实用的行为。
- 第 14 章：解析网页代码，介绍在多种方式下编写网页代码的方法。
- 第 15 章：介绍了 ASP.NET、数据库等应用程序开发的基础知识。
- 第 16 章：介绍如何开发 ASP.NET 的基本应用程序。
- 第 17 章：介绍 ASP.NET 应用程序开发的进一步应用。
- 第 18 章：介绍网页的发布及后期维护等功能。

读者对象

本书主要面向对 Dreamweaver 有一定使用基础的网页制作爱好者，读者只要认真学完本书，就会成为有一定专业水平的网页制作者。

本书也可作为专业设计人员及高校师生的参考书。

附盘内容及用法

为了方便读者的学习，我们将书中的实例结果和所用到的素材（包括图像、网站的框架、网页文档源文件）都收录到本书的配套光盘中。下面是本书配套光盘内容的详细说明。

1. “素材”目录

该目录存放了本书对应章节范例制作过程中用到的原始素材。

2. “实例结果”目录

该目录存放了本书对应章节范例制作的最终效果。读者在制作完范例后，可以与这些效果进行对照，查看自己所做的是否正确。

3. “代码”目录

该目录存放了本书对应章节中使用的一些代码。

4. “图像素材”目录

该目录存放了一些经常用到的按钮、图标、背景图案、边框图案、动物、植物、人物、办公用品、交通工具等各类图像素材，供读者在制作网页过程中参考、使用。

感谢您选择了本书，希望我们的努力对您的工作和学习有所帮助，也希望您把本书的意见和建议告诉我们。

老虎工作室网站 <http://www.laohu.net>，电子函件 postmaster@laohu.net。

老虎工作室

2007 年 2 月

第 1 章 基础知识	1
1.1 Dreamweaver 8 的界面.....	1
1.2 站点管理器.....	5
1.3 定义本地新站点.....	6
1.4 IIS 的安装和设置.....	8
1.4.1 IIS 简介.....	8
1.4.2 IIS 的安装步骤.....	9
1.4.3 IIS 的设置.....	11
1.4.4 IIS 的权限设置.....	15
1.5 定义远程主机的站点.....	19
1.6 创建文件夹和空白页面.....	21
1.6.1 创建文件夹.....	22
1.6.2 创建首页文件.....	23
1.6.3 在站点地图中新建文件.....	23
1.6.4 在文件列表窗口中新建文件.....	25
1.7 站点管理器的其他功能.....	26
1.7.1 站点地图布局.....	26
1.7.2 保存站点地图.....	28
1.7.3 设计备注.....	29
1.8 小结.....	31
1.9 习题.....	31
第 2 章 文本与文档	33
2.1 新建文档.....	33
2.2 3 种视图方式.....	35
2.3 保存文档.....	36
2.4 网页的源代码.....	37
2.5 添加文本.....	37
2.5.1 复制网页中的文本.....	38
2.5.2 复制 Word 文档中的文本.....	41
2.6 设置文档.....	41
2.6.1 换行和空格.....	41
2.6.2 设置首选参数.....	43

2.6.3	设置页边距.....	44
2.6.4	设置文本大小.....	47
2.6.5	改变字体.....	48
2.6.6	改变文本颜色.....	49
2.6.7	格式.....	50
2.6.8	对齐.....	51
2.7	预览网页.....	52
2.8	标尺和网格.....	53
2.8.1	标尺.....	54
2.8.2	网格.....	54
2.9	小结.....	55
2.10	习题.....	55
第3章	Web 图像	57
3.1	网页中的色彩.....	57
3.2	图像格式.....	58
3.2.1	GIF 格式.....	58
3.2.2	JPEG 格式.....	60
3.2.3	如何正确地使用 GIF 格式和 JPEG 格式.....	60
3.3	Dreamweaver 8 中的图像技术.....	61
3.3.1	插入图像.....	62
3.3.2	图像属性参数.....	64
3.3.3	图像占位符.....	65
3.3.4	调整图像与相邻元素的相对位置.....	67
3.3.5	缩放和裁剪.....	69
3.3.6	处理图像.....	70
3.4	设置网页的背景.....	71
3.4.1	改变网页背景色.....	71
3.4.2	设置背景图像.....	72
3.5	与图像有关的其他功能.....	73
3.5.1	给图片添加替换文本.....	73
3.5.2	低解析度源.....	74
3.5.3	跟踪图像.....	74
3.5.4	创建网站相册.....	74
3.6	小结.....	76
3.7	习题.....	76
第4章	链接	77
4.1	链接的分类.....	77

4.2 添加文本链接.....	77
4.2.1 创建文本超级链接.....	77
4.2.2 文本超级链接的状态.....	79
4.3 图像超级链接.....	80
4.4 电子邮件链接.....	81
4.5 下载链接.....	81
4.6 命名锚记.....	82
4.7 空链接.....	83
4.8 图像地图.....	84
4.9 鼠标经过图像.....	85
4.10 创建导航条.....	86
4.11 Flash 文本.....	88
4.12 Flash 按钮.....	90
4.13 小结.....	92
4.14 习题.....	92
第5章 表格.....	93
5.1 表格的组成.....	94
5.2 建立表格.....	94
5.3 表格属性.....	95
5.4 在表格内添加元素.....	96
5.5 选择表格.....	96
5.5.1 选择整个表格.....	97
5.5.2 选择表格的行与列.....	97
5.5.3 选择单个单元格和相邻单元格.....	97
5.5.4 选择不相邻的单元格、行或列.....	98
5.6 编辑表格.....	98
5.6.1 拷贝或剪切.....	98
5.6.2 粘贴表格.....	98
5.6.3 删除表格内容.....	99
5.7 增加、删除行和列及拆分、合并单元格.....	99
5.7.1 增加行、列.....	99
5.7.2 删除行、列.....	100
5.7.3 合并单元格.....	100
5.7.4 拆分单元格.....	100
5.8 表格的缩放.....	101
5.8.1 用拖放的方法缩放表格.....	101
5.8.2 在表格的【属性】面板中改变表格尺寸.....	101
5.9 格式化表格.....	101

5.9.1 设置行、列、单元格的属性	101
5.9.2 表格模板	102
5.10 导入、导出表格数据	103
5.11 表格排序	105
5.12 实例——制作网站首页	106
5.12.1 页眉的制作	106
5.12.2 制作页中区	110
5.12.3 制作页脚	112
5.12.4 案例总结	113
5.13 小结	114
5.14 习题	114
第6章 框架	115
6.1 建立框架	115
6.1.1 创建框架页	115
6.1.2 插入框架	116
6.1.3 保存框架	116
6.2 设置框架	118
6.2.1 选定框架	118
6.2.2 框架属性	119
6.2.3 设置框架	120
6.3 浮动框架	122
6.4 链接的目标窗口	123
6.5 小结	124
6.6 习题	124
第7章 表单	125
7.1 创建注册表单	125
7.2 表单及表单域的各项属性	129
7.2.1 文本域	130
7.2.2 单选按钮	131
7.2.3 【列表/菜单】域	131
7.2.4 复选框	132
7.2.5 文件域	133
7.2.6 隐藏域	133
7.2.7 按钮	133
7.2.8 图片域	134
7.3 为表单添加事件	134
7.4 验证表单	135

7.5	测试表单页.....	138
7.6	小结.....	140
7.7	习题.....	140
第 8 章 CSS		141
8.1	什么是 CSS 样式	141
8.2	【CSS 样式】面板	141
8.3	CSS 的属性	144
8.3.1	类型.....	144
8.3.2	背景.....	145
8.3.3	区块.....	146
8.3.4	方框.....	148
8.3.5	边框.....	149
8.3.6	列表.....	150
8.3.7	定位.....	151
8.3.8	扩展.....	153
8.4	CSS 的另一类属性——滤镜	154
8.4.1	静态滤镜.....	154
8.4.2	动态滤镜.....	159
8.4.3	可应用 CSS 滤镜的 HTML 标签.....	160
8.5	创建 CSS 样式	160
8.6	附加样式表.....	162
8.7	小结.....	162
8.8	习题.....	162
第 9 章 层与 Div 标签		163
9.1	层.....	163
9.1.1	创建层.....	163
9.1.2	选定层.....	164
9.1.3	层属性.....	164
9.1.4	层的默认设置.....	165
9.1.5	【层】面板.....	166
9.2	关于层的操作.....	166
9.2.1	缩放层.....	166
9.2.2	移动层.....	168
9.2.3	对齐层.....	168
9.2.4	层的可见性.....	168
9.2.5	层的 z 轴顺序.....	169
9.2.6	嵌套层.....	170

9.3 实例——拼图游戏.....	171
9.4 Div 标签.....	174
9.5 综合实例——运用层和 Div 标签来布局网页.....	176
9.6 小结.....	183
9.7 习题.....	183
第 10 章 时间轴	185
10.1 【时间轴】面板.....	185
10.2 创建时间轴动画.....	186
10.3 录制层路径.....	187
10.4 修改时间轴动画.....	188
10.4.1 控制动画播放.....	188
10.4.2 修改关键帧.....	189
10.4.3 添加、删除帧.....	189
10.5 用时间轴改变图像与层的属性.....	190
10.6 拷贝、粘贴动画.....	191
10.7 创建时间轴动画应注意的问题.....	192
10.8 实例——多方向飞入的公告牌.....	192
10.9 小结.....	194
10.10 习题.....	194
第 11 章 插入其他对象	195
11.1 文件头标签.....	195
11.1.1 META.....	195
11.1.2 关键字.....	196
11.1.3 说明.....	196
11.1.4 刷新.....	197
11.1.5 基础.....	197
11.1.6 链接.....	198
11.2 字符.....	198
11.3 多媒体.....	199
11.3.1 Flash 动画.....	199
11.3.2 图像查看器.....	201
11.3.3 Flash 视频.....	202
11.3.4 FlashPaper.....	203
11.3.5 Shockwave 影片.....	204
11.3.6 Applet.....	204
11.3.7 插件.....	205
11.3.8 通过 ActiveX 播放视频.....	205

11.4 小结.....	209
11.5 习题.....	209
第 12 章 模板和库.....	211
12.1 【资源】面板.....	211
12.2 库.....	212
12.2.1 什么是库.....	212
12.2.2 创建库.....	212
12.3 模板.....	213
12.3.1 创建模板.....	213
12.3.2 可编辑区域.....	214
12.3.3 重复区域.....	215
12.3.4 重复表格.....	215
12.3.5 可选区域.....	216
12.3.6 嵌套模板.....	218
12.4 综合实例.....	218
12.5 小结.....	226
12.6 习题.....	226
第 13 章 行为.....	227
13.1 【行为】面板.....	227
13.2 事件.....	228
13.3 动作.....	229
13.3.1 播放声音.....	229
13.3.2 打开浏览器窗口.....	230
13.3.3 弹出信息.....	231
13.3.4 调用 JavaScript.....	232
13.3.5 改变属性.....	233
13.3.6 交换图像.....	234
13.3.7 检查浏览器.....	236
13.3.8 控制 Shockwave 或 Flash.....	237
13.3.9 设置导航栏图像.....	238
13.3.10 跳转菜单.....	239
13.3.11 弹出式菜单.....	240
13.4 小结.....	242
13.5 习题.....	242
第 14 章 源代码.....	243
14.1 查看源代码.....	243

14.2	管理标签库.....	244
14.3	Dreamweaver 中的编码.....	245
14.3.1	根据代码提示来设置背景音乐.....	246
14.3.2	使用代码片断快速创建网页.....	248
14.3.3	使用标签选择器插入浮动框架.....	250
14.3.4	使用标签编辑器编辑标签.....	250
14.3.5	用标签检查器编辑标签.....	251
14.3.6	使用快速标签编辑器插入<marquee>标签.....	251
14.4	插入注释.....	253
14.5	历史记录、命令.....	254
14.6	小结.....	257
14.7	习题.....	257
第 15 章	开发应用程序基础.....	259
15.1	什么是 ASP.NET.....	259
15.2	网页工作原理.....	260
15.2.1	静态网页.....	260
15.2.2	动态网页.....	260
15.2.3	包含数据库的动态网页.....	261
15.3	安装.NET 框架.....	262
15.4	创建数据库连接和部署支持文件.....	263
15.5	Access 数据库.....	266
15.6	基本 SQL 语句.....	267
15.6.1	检索 (SELECT).....	267
15.6.2	插入数据 (INSERT).....	268
15.6.3	删除记录 (DELETE).....	269
15.6.4	更新记录 (UPDATE).....	269
15.7	小结.....	269
15.8	习题.....	269
第 16 章	基本 ASP.NET 应用程序.....	271
16.1	制作信息列表.....	271
16.1.1	创建数据集.....	271
16.1.2	数据网格.....	273
16.1.3	数据列表.....	276
16.1.4	动态文本.....	278
16.1.5	添加重复区域.....	280
16.1.6	数据集导航条及导航状态.....	280
16.1.7	实例拓展.....	282

16.2	添加记录.....	285
16.3	修改记录.....	288
16.4	删除记录.....	291
16.5	小结.....	294
16.6	习题.....	294
第 17 章 ASP.NET 应用程序进阶.....		295
17.1	数据集的高级设置	295
17.2	数据网格的应用.....	301
17.3	日历控件.....	305
17.4	广告横幅.....	308
17.5	XML 数据文件的显示.....	310
17.6	自定义服务器行为	313
17.6.1	注册页.....	313
17.6.2	登录验证.....	317
17.6.3	限制对页的访问	321
17.7	小结.....	323
17.8	习题.....	323
第 18 章 网页的发布与维护		325
18.1	发布网页.....	325
18.2	报告.....	326
18.3	检查站点范围的链接	328
18.4	改变站点范围的链接	329
18.5	查找和替换.....	329
18.6	清理文档.....	331
18.7	同步.....	332
18.8	小结.....	333
18.9	习题.....	333



第1章 基础知识

Macromedia Dreamweaver 8 是一款优秀的“所见即所得”式的网页编辑器，它易学好用，功能强大：利用它可以直接在可视化环境中添加、编辑网页对象，而不必编写代码就能完成网页的制作过程；也可以随时查看、修改文档的源代码，这一点是为专业人士考虑的，同时也方便初学者迅速掌握源代码的含义；还能创建丰富的动态文档，完成如 ASP、PHP、JSP、ASP.NET 等应用程序的开发工作，甚至可以开发出中小型的企业级应用项目。

本书从第 15 章开始，介绍如何构建 ASP.NET 应用程序。由于 ASP.NET 应用程序涉及的内容广泛而复杂，大量的编程知识无法在较短的篇幅中全部介绍，因此本书只着重介绍 Dreamweaver 创建 ASP.NET 应用程序时所涉及的功能，其他知识请读者查阅相关的书籍。

首先介绍一下有关 Dreamweaver 8 的基础知识。

1.1 Dreamweaver 8 的界面

初次运行时，系统会弹出一个对话框（以后运行不再出现，除非重新安装），来等待用户选择所使用的界面，如图 1-1 所示。

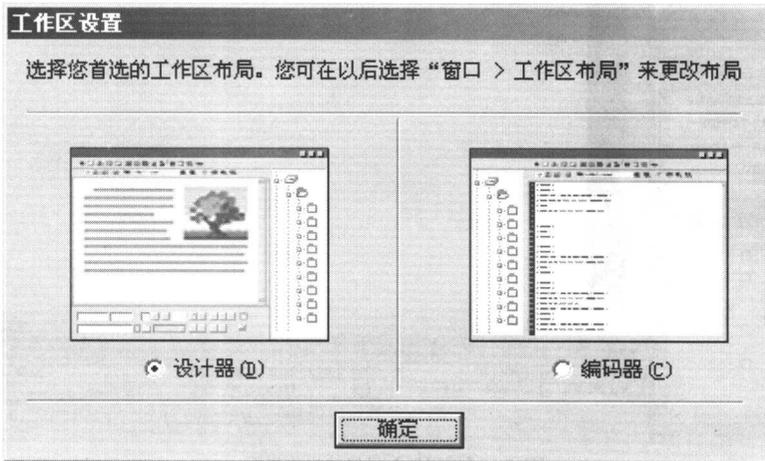


图1-1 Dreamweaver 8 的工作区设置

对话框中有两个选项：【设计器】和【编码器】。【设计器】是为进行大量可视化操作的使用者设计的，将文档窗口和【属性】面板放在左侧，将其他各功能面板放在右侧，如图 1-2 所示。

【编码器】是为编写大量代码的使用者设计的，将文档窗口和【属性】面板放在右侧，将其他各功能面板放在左侧，如图 1-3 所示。

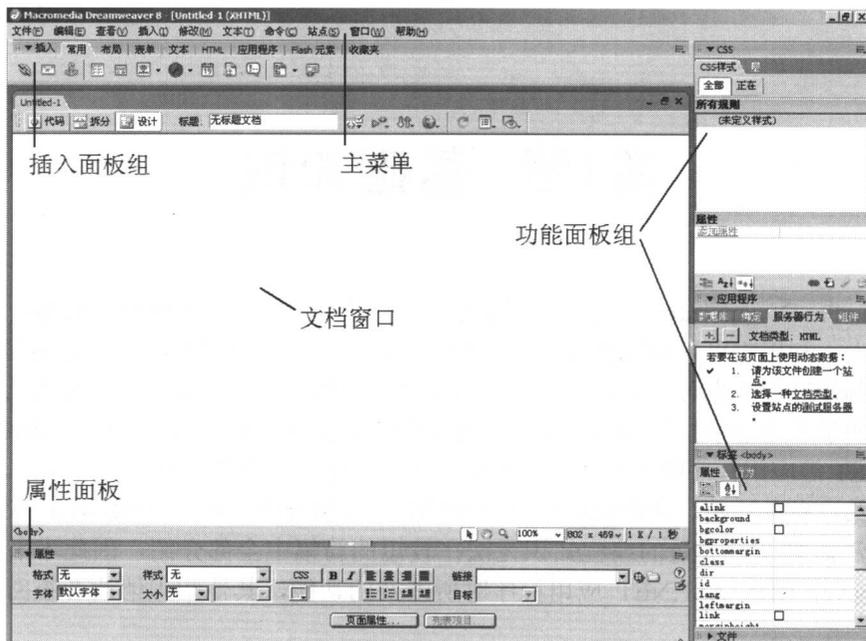


图1-2 【设计器】风格的操作界面

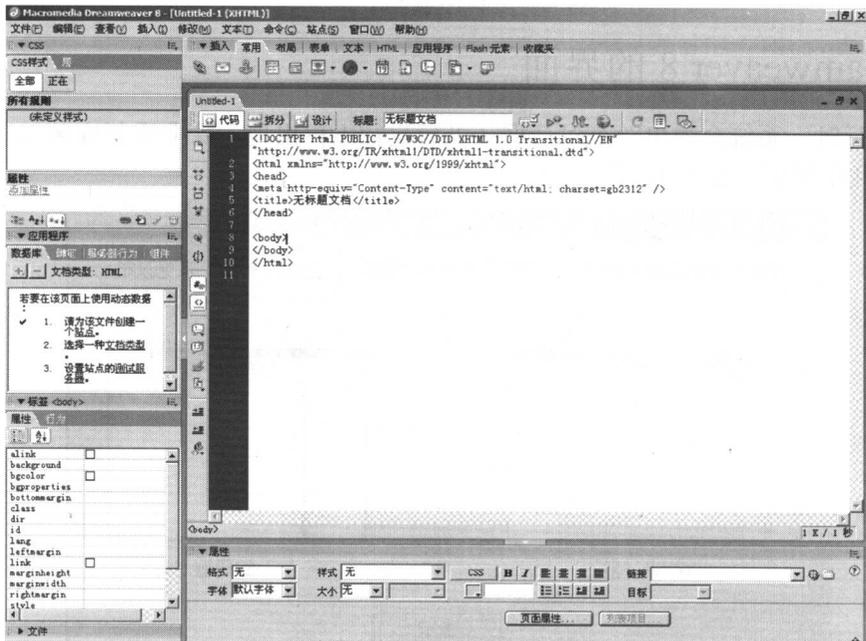


图1-3 【编码器】风格的操作界面

两种界面只是格式的排列方式不同，所用到的功能都是相同的。以后启动 Dreamweaver 8 时，将不再显示如图 1-1 所示的对话框，而是直接进入 Dreamweaver 8 的操作界面。

在主菜单的【窗口】/【工作区布局】中有 3 个命令：【编码器】、【设计器】、【双重屏幕】，可以实现不同风格之间的切换。【双重屏幕】是一种浮动面板式的界面，如图 1-4 所示。