

网页与Web 程序设计



吴黎兵 熊建强 杨麋丞 主编

为教师配有教学课件



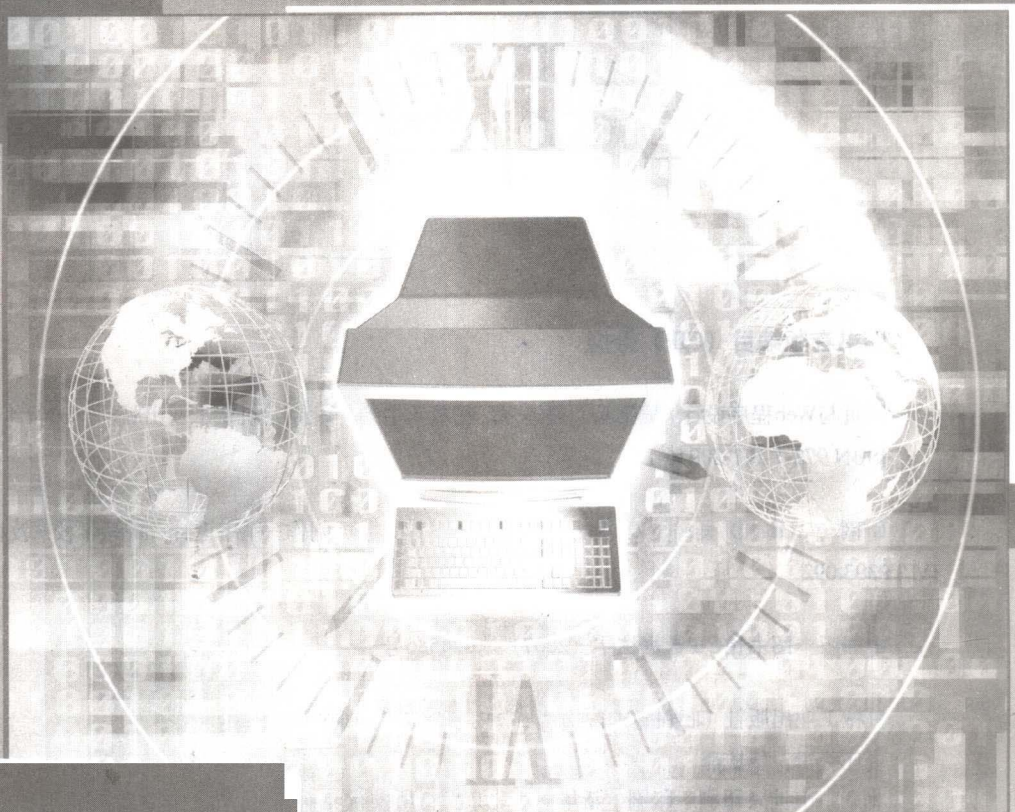
机械工业出版社
China Machine Press

TP393.092

665

2007

网页与Web 程序设计



吴黎兵 熊建强 杨麋丞 主编
余艳霞 宋麟 黄磊 周畅 熊卿 汤建琴 参编



机械工业出版社
China Machine Press

本书全面介绍网页设计与制作技术,以及JavaScript脚本编程和Web数据库应用技术。全书共分为三个部分:第一部分介绍Internet和WWW的基本知识、网站建设概论以及制作网页的基本语言HTML;第二部分详细介绍如何利用Dreamweaver 8设计制作网页,以及JavaScript脚本编程,Web数据库应用和网站发布、维护方面的知识;第三部分介绍目前最常用的网页制作辅助工具Fireworks 8和Flash 8,并给出一些制作实例。

本书可作为高等院校网页设计与开发类课程教材,也可作为网站制作、Web程序设计培训教材,还可作为网页设计与Web编程爱好者的自学参考书。

版权所有,侵权必究。

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

图书在版编目(CIP)数据

网页与Web程序设计 / 吴黎兵, 熊建强, 杨慶丞主编. —北京: 机械工业出版社, 2007.4
ISBN 978-7-111-20946-1

I. 网… II. ① 吴… ② 熊… ③ 杨… III. 主页制作—程序设计—高等学校—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第024586号

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑: 杨庆燕

北京牛山世兴印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2007年4月第1版第1次印刷

184mm×260mm·19.5印张

定价: 29.00元

凡购本书,如有倒页、脱页、缺页,由本社发行部调换

本社购书热线:(010) 68326294

前 言

随着计算机网络的普及,网络应用日趋丰富,人们利用Internet足不出户就可以获取所需要的信息,实现购物、炒股、娱乐和在线学习等。Web网站是Internet的重要组成部分,对于公司和企业来说,可以利用网站来展示企业形象,宣传企业,推荐产品并进行电子商务活动,从而利用Internet带来无限商机;对于个人,可以按照爱好和兴趣建立一个具有独特风格的网站,通过它来展示自我,共享资源;对于政府机关,可以利用网站宣传政策法规和进行网络办公,实现电子政务。因此,网页设计和制作技术越来越受到重视。

目前,许多高等院校都开设了网页设计与网站开发相关课程,这一课程已成为信息管理、电子商务和计算机网络等专业的必修课,同时也深受其他专业学生的喜爱,成为选修率很高的一门课程。本书是一本全面介绍网页设计与制作技术,以及JavaScript脚本编程和Web数据库应用技术的教程。它以目前最流行的网页设计三剑客Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8作为技术支持,由浅入深,系统地介绍了网页的构思、规划、制作和网站建设的全过程。本书着重讲解了如何使用JavaScript进行客户端编程,如何开发Web数据库应用。

本书分为三个部分:第一部分为基础篇(第1~2章),介绍Internet和WWW的基本知识、网站建设概论以及制作网页的基本语言HTML;第二部分为应用篇(第3~11章),详细介绍如何利用Dreamweaver 8设计制作网页,JavaScript脚本编程,Web数据库应用,以及网站发布和维护方面的知识;第三部分为图形动画篇(第12~15章),介绍目前最常用的网页制作辅助工具Fireworks 8和Flash 8,并给出一些制作实例。

网页设计是一门实践性很强的课程,实践是学好本课程的重要环节。为此我们编写了与其配套的实验教程,供读者学习时参考。

本书由吴黎兵、熊建强、杨麇丞拟订大纲和主编,并负责全书的统稿。各章节的具体编写分工是:第1、2章由熊建强编写,第3、4章由宋麟编写,第5、8章由黄磊编写,第6、11章由周畅和汤建琴编写,第7、10章由杨麇丞编写,第9、12、13章由吴黎兵和熊卿编写,第14、15章由余艳霞编写。本书编写过程中得到了各级领导和机械工业出版社华章分社的大力支持,在此表示衷心的感谢。

限于作者水平,书中难免有不足与疏漏之处,敬请专家、同行及广大读者批评指正!

为便于老师教学,我们将为选用本教材的任课老师免费提供电子教案。需要者请登录华章网站(<http://www.hzbook.com>)免费下载,或通过电子邮件与我们联系(wufox@126.com)。

作 者

2007年1月

于武汉大学珞珈山

编 委 会

主 任：刘 国 唐碧龙

副主任：刘春燕 汪同庆 何 宁

委 员：熊建强 黄文斌 康 卓 吴黎兵

黄 华 高建华 熊素萍

目 录

前言	
第1章 WWW技术简介	1
1.1 WWW的特点和结构	1
1.2 Web服务器的配置	3
1.3 创建虚拟目录	7
1.4 网页浏览器IE 6.0的配置	10
本章小结	12
思考题	12
第2章 HTML基础	13
2.1 网页与HTML概述	13
2.2 文档结构标记和格式标记	14
2.3 文本标记和链接标记	16
2.4 图像标记和多媒体标记	19
2.5 表格标记和表单标记	20
2.6 其他常用标记	24
本章小结	25
思考题	25
第3章 Dreamweaver 8概述	26
3.1 网页中的基本元素	26
3.1.1 文本	26
3.1.2 图像	27
3.1.3 多媒体	27
3.1.4 超级链接	28
3.1.5 表单	28
3.1.6 导航栏	28
3.1.7 其他常见元素	28
3.2 Dreamweaver 8的界面元素介绍	29
3.2.1 工作区布局	29
3.2.2 起始页	29
3.2.3 窗口布局	30
3.3 获取帮助	37
3.3.1 帮助文档	37
3.3.2 “参考”面板	38
3.4 创建本地站点	38
3.4.1 规划站点结构	39
3.4.2 引例	39
本章小结	41
思考题	41
第4章 制作简单网页	42
4.1 文本及排版	42
4.1.1 插入文本	42
4.1.2 引例	43
4.1.3 格式化文本	43
4.1.4 创建项目列表	45
4.2 设置文件头和网页属性	47
4.2.1 设置网页的编码	47
4.2.2 设定文档标题	48
4.2.3 添加关键字	48
4.2.4 设置网页的刷新	49
4.2.5 插入meta对象	50
4.3 插入表格	50
4.3.1 引例	50
4.3.2 制作表格	51
4.3.3 编辑表格	52
4.3.4 表格属性面板的使用	56
4.4 插入多媒体对象	58
4.4.1 使用图像	58
4.4.2 插入Flash对象	63
4.4.3 插入视频对象	68
4.4.4 插入音频对象	71
4.5 插入Java Applet	72
4.6 创建超级链接	73
4.6.1 地址和链接	73
4.6.2 添加链接	74
4.6.3 书签链接和热点链接	76
本章小结	77
思考题	78
第5章 网页布局和框架	79
5.1 布局模式	79
5.1.1 引例	79

5.1.2 关于“布局”模式	80
5.2 绘制布局表格和布局单元格	80
5.2.1 绘制布局表格	80
5.2.2 绘制布局单元格	81
5.2.3 绘制嵌套布局表格	82
5.3 使用标尺与网格	82
5.3.1 使用标尺	82
5.3.2 使用网格	82
5.4 调整布局表格及布局单元格	83
5.4.1 选择布局表格和布局单元格	83
5.4.2 调整布局表格和布局单元格的大小	83
5.4.3 移动嵌套布局表格和布局单元格	84
5.4.4 设置布局表格和布局单元格的属性	84
5.4.5 设置列宽度	85
5.5 设置布局模式的首选参数	87
5.6 框架的使用	88
5.6.1 关于框架和框架集	88
5.6.2 创建框架和框架集	89
5.6.3 选择框架和框架集	93
5.6.4 保存框架和框架集文件	94
5.6.5 设置框架和框架集属性	95
5.6.6 为框架设置链接	97
5.6.7 处理不能显示框架的浏览器	98
本章小结	99
思考题	99
第6章 使用CSS样式	100
6.1 CSS样式的基本使用方法	100
6.1.1 在网页中加入CSS样式	100
6.1.2 “CSS样式”面板	101
6.1.3 CSS样式的创建和应用	102
6.2 设置CSS样式属性	105
6.2.1 设置类型属性	105
6.2.2 设置背景属性	106
6.2.3 设置区块属性	107
6.2.4 设置方框属性	108
6.2.5 设置边框属性	108
6.2.6 设置列表属性	109
6.2.7 设置定位属性	110
6.2.8 设置扩展属性	111
6.3 CSS滤镜	111
6.4 CSS样式应用实例	115

6.4.1 美化文本框与按钮	115
6.4.2 打造多彩文字链接	116
6.4.3 用CSS控制网页整体风格	117
本章小结	118
思考题	118
第7章 JavaScript	119
7.1 JavaScript概述	119
7.1.1 引例	119
7.1.2 JavaScript的特点	120
7.1.3 JavaScript与Java的区别	121
7.2 JavaScript的词法规则	122
7.2.1 大小写敏感性	122
7.2.2 语句结束符	122
7.2.3 注释	123
7.2.4 标识符	123
7.2.5 保留字	123
7.3 JavaScript的基本数据类型	124
7.3.1 数值型	124
7.3.2 字符串型	124
7.3.3 布尔型	125
7.3.4 变量	125
7.4 JavaScript的表达式和运算符	126
7.4.1 表达式	126
7.4.2 运算符	126
7.5 JavaScript基本语句	127
7.5.1 引例	127
7.5.2 表达式语句和复合语句	128
7.5.3 条件语句	128
7.5.4 循环语句	130
7.5.5 标签语句	132
7.6 JavaScript函数	133
7.6.1 引例	133
7.6.2 函数的定义和调用	133
7.6.3 函数的参数传递和返回值	134
7.6.4 函数的变量作用范围	135
7.7 JavaScript对象和数组	135
7.7.1 对象	135
7.7.2 数组	144
7.7.3 文档对象模型	147
本章小结	151
思考题	152

第8章 表单	153
8.1 插入表单	153
8.1.1 引例	153
8.1.2 插入表单方法	153
8.2 插入表单对象	154
8.2.1 添加按钮	155
8.2.2 添加文本域	155
8.2.3 添加复选框	157
8.2.4 添加单选按钮	157
8.2.5 添加列表/菜单	159
8.2.6 添加文件域	161
8.2.7 添加图像域	161
8.2.8 添加隐藏域	163
8.2.9 添加跳转菜单	164
8.2.10 添加搜索引擎	165
本章小结	168
思考题	168
第9章 层与行为	169
9.1 层的创建与基本操作	169
9.2 层的属性设置	171
9.2.1 选择层	171
9.2.2 层属性面板的使用	172
9.3 层的其他操作	173
9.3.1 吸附层到网格	173
9.3.2 层和表格的转换	174
9.3.3 嵌套层	175
9.3.4 在层中插入内容	175
9.4 时间轴概述	176
9.5 使用时间轴创建动画	177
9.5.1 使用关键帧创建动画	177
9.5.2 通过拖动路径创建动画	179
9.5.3 时间轴的其他操作	180
9.6 Dreamweaver中的行为	181
9.6.1 行为概述	182
9.6.2 添加行为	183
9.6.3 更改行为	183
9.6.4 打开浏览器窗口	184
9.6.5 显示—隐藏层	185
9.6.6 设置状态栏文本	186
9.6.7 交换图像	187
9.6.8 拖动层	187

本章小结	189
思考题	189
第10章 Web数据库应用	190
10.1 关于Web应用程序	190
10.1.1 静态网页的处理过程	190
10.1.2 动态网页的处理过程	190
10.1.3 Web数据库访问	191
10.2 数据库基础	192
10.2.1 数据库、数据库管理系统和数据库系统	192
10.2.2 记录与字段	192
10.2.3 记录集	192
10.2.4 数据库的设计流程	193
10.2.5 数据库连接	193
10.2.6 结构化查询语言	194
10.3 设置Web数据库应用	194
10.3.1 设置Web服务器	194
10.3.2 设置应用程序服务器	194
10.3.3 连接数据库	195
10.4 定义数据源	198
10.4.1 引例	198
10.4.2 定义记录集	198
10.4.3 定义命令对象	201
10.4.4 定义服务器变量	202
10.5 添加动态内容	204
10.5.1 引例	204
10.5.2 动态文本	204
10.5.3 动态图像	205
10.5.4 动态HTML属性	207
10.6 添加服务器行为	207
10.6.1 引例	207
10.6.2 重复区域	208
10.6.3 记录集分页	208
10.6.4 显示区域	210
10.6.5 记录计数器	211
10.6.6 转到详细页面	212
10.6.7 转到相关页面	214
本章小结	215
思考题	215
第11章 站点管理	216
11.1 站点和文件夹	216

11.1.1 关于Dreamweaver站点	216	12.5.2 更改快捷键设置	248
11.1.2 本地和远程文件夹的结构	216	12.6 操作的撤消与重复	249
11.1.3 设置新的Dreamweaver站点	217	本章小结	250
11.2 远程文件夹	221	思考题	250
11.2.1 定义远程文件夹	221	第13章 Fireworks 8制作实例	251
11.2.2 解决远程文件夹设置问题	223	13.1 制作环绕文字	251
11.3 上传与获取文件	224	13.2 文字蒙盖图像	252
11.3.1 从本地站点上传文件到远程站点	224	13.3 制作网页按钮	254
11.3.2 从远程站点获取文件到本地站点	225	13.4 绘制QQ企鹅卡通效果	255
11.4 遮盖文件夹和文件类型	225	13.5 制作弹出菜单	256
11.5 存回和取出远程站点中的文件	227	13.6 网页切片	258
11.6 站点报告	229	13.7 制作动画	261
11.6.1 运行报告	230	本章小结	263
11.6.2 使用和保存报告	231	思考题	263
11.7 创建站点地图	231	第14章 Flash 8概述	264
11.8 站点测试、管理和发布	234	14.1 Flash 8的工作环境简介	264
11.8.1 站点测试	234	14.1.1 初识Flash 8	264
11.8.2 站点管理和发布	234	14.1.2 文档选项卡	265
本章小结	235	14.1.3 时间轴	265
思考题	235	14.1.4 工具箱	266
第12章 Fireworks 8入门	236	14.1.5 舞台	267
12.1 Fireworks 8概述	236	14.1.6 工作区	268
12.2 Fireworks工作环境	239	14.1.7 网格	268
12.2.1 “工具”面板	239	14.1.8 标尺	269
12.2.2 “属性”检查器	239	14.1.9 常用面板	269
12.2.3 各类面板	240	14.2 基本绘图工具	273
12.3 Fireworks文档操作	241	14.2.1 选择工具	273
12.3.1 创建新文档	241	14.2.2 部分选取工具	274
12.3.2 打开和导入文件	242	14.2.3 直线工具	274
12.3.3 保存Fireworks文档	242	14.2.4 套索工具	275
12.4 更改画布	243	14.2.5 钢笔工具	276
12.4.1 更改画布大小、颜色和图像大小	243	14.2.6 椭圆工具与矩形工具	277
12.4.2 关于重新取样	244	14.2.7 铅笔工具	277
12.4.3 旋转画布、修剪或符合画布	244	14.2.8 刷子工具	278
12.4.4 修剪文档	245	14.2.9 任意变形工具	278
12.4.5 使用标尺、辅助线和网格	245	14.2.10 填充变形工具	279
12.5 首选参数和快捷键	246	14.2.11 墨水瓶工具与颜料桶工具	280
12.5.1 设置首选参数	246	14.2.12 滴管工具	280
		14.2.13 橡皮擦工具	281
		14.2.14 文本工具	281
		本章小结	282

思考题	283	15.4.1 遮罩和遮罩的创建	291
第15章 基本动画制作	284	15.4.2 应用遮罩时的技巧	291
15.1 逐帧动画	284	15.4.3 制作过程	292
15.1.1 创建逐帧动画的几种方法	284	15.5 引导路径动画	293
15.1.2 制作过程	284	15.5.1 创建引导路径动画的方法	293
15.2 形状补间动画	287	15.5.2 应用引导路径动画的技巧	294
15.2.1 创建形状补间动画的方法	287	15.5.3 制作过程	294
15.2.2 制作过程	287	15.6 动画实例	296
15.3 动作补间动画	288	15.6.1 飞翔的文字	296
15.3.1 创建动作补间动画的方法	288	15.6.2 溪流效果	298
15.3.2 动作补间动画的属性面板	289	本章小结	300
15.3.3 制作过程	289	思考题	300
15.4 遮罩动画	291	参考文献	301

第1章 WWW技术简介

WWW是World Wide Web的缩写，简称为Web（万维网）。WWW起源于1989年3月，是由欧洲量子物理实验室开发的主从结构分布式（“客户机/服务器”式）超文本系统。为了将信息发送给世界各地的研究人员，由Tim B.Lee定义了超文本系统。“超文本”就是指网页上含有链接的文字，如新闻、娱乐等。

1992年1月，Web的第一个版本在瑞士日内瓦刚一问世，便因其独特的信息发布和信息获取方式而深受喜爱，访问Web很快成为Internet上最重要的应用之一。

本章介绍WWW的特点和结构，Web服务器的配置，创建虚拟目录和浏览器IE 6.0的配置。

1.1 WWW的特点和结构

众所周知，Internet是国际互联网，它拥有多个服务项目，如WWW、BBS、FTP、Gopher、Mail、News等，如同一家大的商业广场，有游乐场、美食部、家电部等。WWW是Internet的主要应用之一。

WWW是一个全球性的信息系统，它使得计算机能够在Internet上相互传送基于超媒体的数据信息。WWW也可以用来建立Intranet（企业内部网）的信息系统。

WWW是成千上万个网站连接而成的页面式网络信息系统。网站是一组位于Web服务器上的网页。网页是在浏览器中显示的页面，也称为超文本文档。网页分为静态网页和动态网页。首页就是我们进入网站时，第一眼看到的网页，也称为主页（Home Page）。

WWW犹如信息资源的海洋，三个要素保证了人们能够方便地在这片海洋中遨游：

- 1) 统一的资源命名方式：URL（统一资源定位符，即网址）。
- 2) 统一的资源访问方式：HTTP（超文本传输协议）。
- 3) 统一的信息组织方式：HTML（超文本标记语言）。

HTML是描述WWW信息的国际标准语言，WWW服务器与浏览器均遵循这个标准。全球的WWW用户只需使用一种界面——浏览器界面，就能访问世界各地的WWW服务器。几乎在各种操作系统上都有现成的浏览器可供使用。为一个WWW服务器书写的HTML文档可以被所有操作系统平台的浏览器所浏览，实现了跨平台操作。

由此可见，WWW具有以下特点：

1. 分布式的信息资源

Internet的信息资源具有极强的分布特性。WWW是一种基于超文本的网络信息资源服务，信息资源包含的链接可以引导用户端的浏览器从一台计算机转移到另一台计算机，这种转移对于用户是透明的。

2. 统一的用户界面

由于采用客户机/服务器的工作方式，在客户机上使用浏览器，为用户访问Internet资源提供了一个统一、简单和直观的操作界面。

3. 支持各种信息资源和各种媒体的演播

Internet信息资源具有不同的信息结构，WWW可以提供包括文本、图像、声音、动画和视频

等多种类型的信息服务。

4. 广泛的用途

- 1) 各种组织机构介绍和信息发布。
- 2) 电子报刊。
- 3) 电子图书馆和博物馆。
- 4) 虚拟现实, 例如, 通过网络可以游览各地风光名胜, 体验各种环境挑战。
- 5) 个人信息等在网上交流。

WWW的结构采用“客户机/服务器”模式, 如图1-1所示。

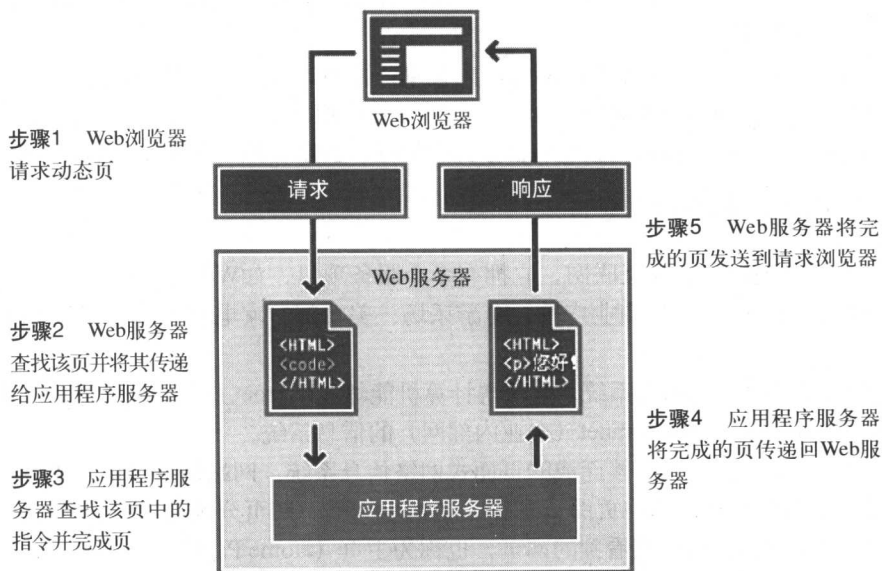


图1-1 WWW的“客户机/服务器”结构

网页存放在被称为Web服务器(Web Server)的计算机上, 等待用户访问。在客户机上, 访问网页的专用软件称为Web浏览器(Web Browser, 如Internet Explorer)。

浏览器/服务器的通信过程如下:

- 1) 用户启动计算机的浏览器 (如IE 6.0)。
- 2) 用户输入一个网址。浏览器将生成一个请求并把它发送到指定的Web服务器。
- 3) 服务器将主页 (Home Page) 发回, 浏览器将其显示在屏幕上。

Internet发展到现在, Web技术经历了3个发展阶段:

第一代: 提供对静态网页的管理和访问。

第二代: 提供对动态网页的访问和显示。

第三代: 除动态网页生成和访问之外, 还提供基于Web的联机事务处理能力。

静态网页是从放置到服务器以后, 直到发送给浏览器不会发生更改的网页, 通常用HTML语言编写其代码, 保存为.htm文件, 仅由Web服务器处理。动态网页是在发送到浏览器之前由应用程序服务器修改的网页。动态网页的源文件一般为.asp文件, 即Web应用程序, 用HTML语言和VBScript或JavaScript等语言混合编写而成。可见, Web 应用程序用以产生动态网页, 这些页的部分内容或全部内容是未确定的。只有当访问者请求 Web 服务器中的某个页时, 才确定该页的最终内容。由于页面最终内容根据访问者操作请求的不同而变, 因此这种页称为动态页。应

用程序服务器是一种软件，它帮助Web服务器处理包含服务器端脚本或标记的网页。当从服务器请求这样一个页时，Web服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再将该页发送给浏览器。ASP（Active Server Page，动态服务器网页）是Windows系统中已有的应用程序服务器软件。

若要设置Web应用程序，必须配置系统，定义Web站点，甚至连接到数据库。

1.2 Web服务器的配置

Web 服务器也称为 HTTP 服务器，它是响应来自 Web 浏览器的请求，并且发送出网页的软件。当访问者在浏览器的地址文本框中输入一个 URL，或者单击在浏览器中打开的网页上的某个链接时，便生成一个页请求。

常见的 Web 服务器包括 Microsoft Internet Information Server、Microsoft Personal Web Server、Apache HTTP Server、Netscape Enterprise Server 和 Sun ONE Web Server。

可以使用 Dreamweaver 通过以下5种服务器技术中的任何一种生成 Web 应用程序：ColdFusion、ASP.NET、ASP、JSP或 PHP。每种技术都与 Dreamweaver 中的一种文档类型相对应。为Web 应用程序选择一种技术取决于多个因素，其中包括对各种脚本语言的熟悉程度以及所要使用的应用程序服务器。

例如，如果具有 ColdFusion MX Server，则可以选择 ColdFusion 作为服务器技术；如果具有运行 Microsoft Internet Information Server (IIS) 的服务器，则可以选择 ASP或ASP.NET；如果具有运行PHP应用程序服务器的Web服务器，则可以选择 PHP；如果具有运行JSP应用程序服务器（例如 Macromedia JRun）的 Web 服务器，则可以选择 JSP。

ColdFusion MX 的开发人员版本可以从 Dreamweaver CD（仅限 Windows 版本）和 Macromedia Web 站点（www.macromedia.com/cn/software/coldfusion/）上获得。

有关更多信息，请参见“使用 Dreamweaver”帮助中的“设置应用程序服务器”；要了解 ColdFusion 的更多信息，请参见“使用 ColdFusion”（在 Dreamweaver “帮助”中）或访问 Macromedia Web 站点（www.macromedia.com/cn/software/coldfusion/）；要了解 ASP 的更多信息，请访问 Microsoft Web 站点（msdn.microsoft.com/library/psdk/iisref/aspguide.htm）；要了解 ASP.NET 的更多信息，请访问 Microsoft Web 站点（www.asp.net/）；要了解 JSP 的更多信息，请访问 Sun Microsystems Web 站点（java.sun.com/products/jsp/）；要了解 PHP 的更多信息，请访问 PHP Web 站点（www.php.net/）。

本书介绍如何使用 IIS 开发 Web 应用程序。Web 服务器的默认名称是计算机的名称。可以通过更改计算机名来更改服务器名称。

服务器名称对应于Web服务器的根文件夹。Web服务器的根文件夹（在 Windows 计算机上）通常是 C:\inetpub\wwwroot。在浏览器中输入以下URL可以打开存储在根文件夹中的任何网页：

`http:// 服务器名/文件名`

例如，如果服务器名是xjq，并且 C:\inetpub\wwwroot\ 中存有名为test.htm的网页，则可以通过在本地计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 来打开该页：

`http://xjq/test.htm`

请记住，在 URL 中使用正斜杠而不是反斜杠。

还可以通过在 URL 中指定子文件夹来打开存储在根文件夹的任何子文件夹中的任何网页。

例如，假设 test.htm 文件存储在名为“gamelan”的子文件夹中，如下所示：

`C:\inetpub\wwwroot\gamelan\test.htm`

可以通过在计算机上运行的浏览器中输入以下URL打开该页：

`http://xjq/gamelan/test.htm`

如果 Web 服务器运行在本计算机即本地主机上，可以用localhost代替服务器名称。例如，以下两个URL在浏览器中打开同一页：

`http://xjq/gamelan/test.htm`

`http://localhost/gamelan/test.htm`

注意：除服务器名称或localhost之外，还可以使用另一种表示方式：127.0.0.1，例如 `http://127.0.0.1/gamelan/test.htm`。127.0.0.1是用于本机测试的IP地址。

本节提供两种系统配置方案：一种配置是将Microsoft IIS或PWS安装在本地Windows 计算机硬盘中，另一种是将IIS或PWS安装在远程Windows计算机硬盘中，如图1-2所示。

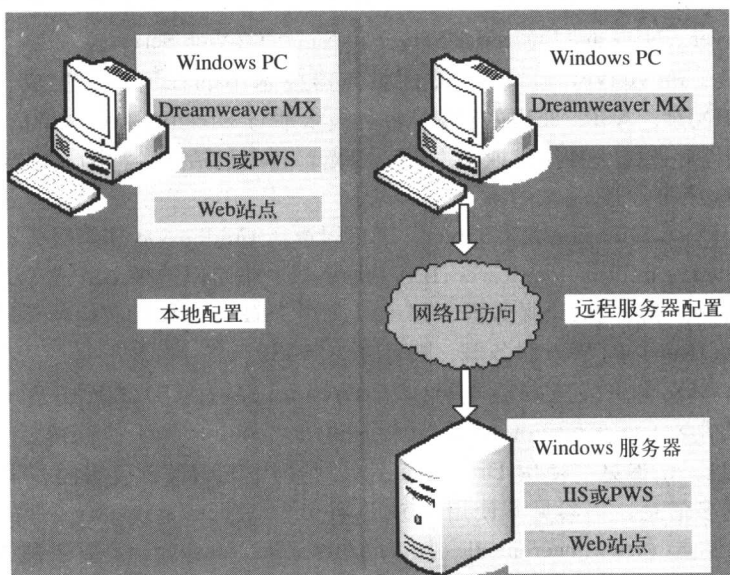


图1-2 两种Web系统配置方案

如果采用Windows操作系统建立Web服务器，可以安装下列系统之一。

- 1) Windows 2000/2003 Server和IIS 5.0。
- 2) Windows XP和IIS 5.1。
- 3) Windows 98/2000 Professional和PWS。

其中，IIS表示Internet Information Service（Internet信息服务器）；PWS表示Personal Web Service（个人Web服务）。

前两种系统的安装方法如下：

方法1：Windows2000/2003 Server和IIS 5.0安装。在Windows2000 Server里带有IIS 5.0。插入Windows2000 Server光盘，自动启动，按照提示进行安装，其中可以选择安装IIS 5.0。

Windows 2003 Server不自动安装IIS。若要安装IIS，则在启动Windows 2003之后，单击“开始”|“程序”|“管理工具”|“配置服务器”，选择“高级”选项，打开显示可供安装的组件的对话框；也可以在控制面板中使用“添加/删除程序”。

注意，由于ASP软件会随着IIS 5.0自动安装。所以，运行ASP的应用程序服务器会随着Web服务器的建立而自动地建立。

方法2: 在Windows XP中安装IIS 5.1。

- 1) 单击“开始”|“控制面板”，双击“添加或删除程序”。
- 2) 单击“添加/删除 Windows 组件”。
- 3) 出现“Windows 组件向导”，单击“下一步”。
- 4) 在“Windows 组件”列表中，选中“Internet 信息服务(IIS)”，如图1-3所示。

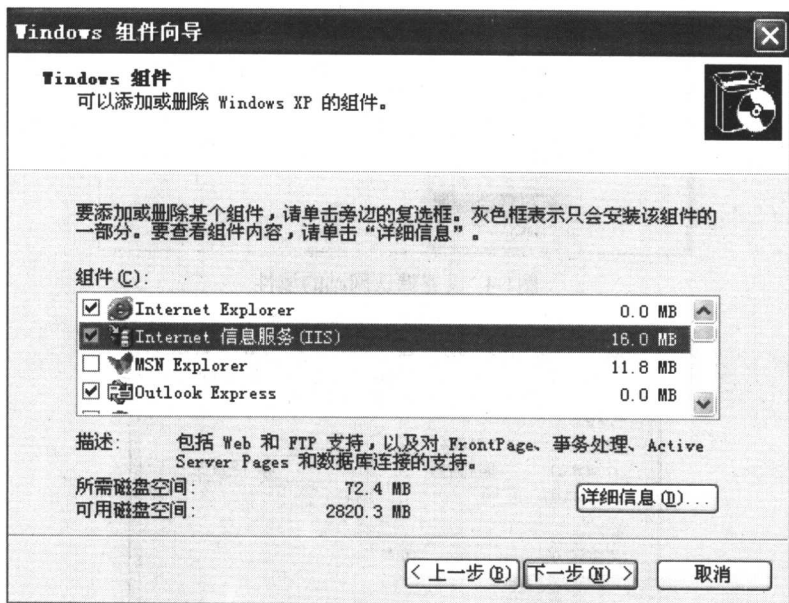


图1-3 在Windows XP中添加IIS组件

- 5) 单击“下一步”按钮，然后根据提示操作。

安装后，可以启动浏览器，输入地址：localhost。若显示其网页，则表示IIS正常安装。

假定读者在计算机的D:盘中安装了Windows XP操作系统。则该系统会自动创建根文件夹D:\inetpub\wwwroot\。默认情况下，IIS Web 服务器会从 D:\inetpub\wwwroot 文件夹提供网页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求，提供此文件夹中的任何页或其子文件夹中的任何页。可以在D:\inetpub\wwwroot 文件夹中创建子文件夹，例如MyPage，用以存放一组网页文件。注意：记下此文件夹名称，以备将来使用。以后键入时，应确保使用与创建时一致的大小写。

设置默认网站主目录（根文件夹）的具体操作如下：

- 1) 单击“开始”|“控制面板”|“性能和维护”|“管理工具”|“Internet 信息服务”；展开“本地计算机”列表，展开“网站”文件夹，然后展开文件夹，右击“默认网站”；单击“属性”选项如图1-4所示。

- 2) 输入默认网站IP地址（本机测试用），如图1-5所示。

- 3) 输入默认网站的主目录，以及为该文件夹启用脚本权限，如图1-6所示。

在“执行权限”弹出式菜单中，选择“纯脚本”选项。出于安全原因，请不要选择“脚本和可执行文件”选项，然后单击“确定”按钮。

现在已完成了Web服务器的配置，它将根据Web浏览器的HTTP请求，提供根文件夹中的网页。假如建立网页文件test.htm，将它存放到默认网站的主目录d:\inetpub\wwwroot下。则其浏览地址为：127.0.0.1\test.htm。

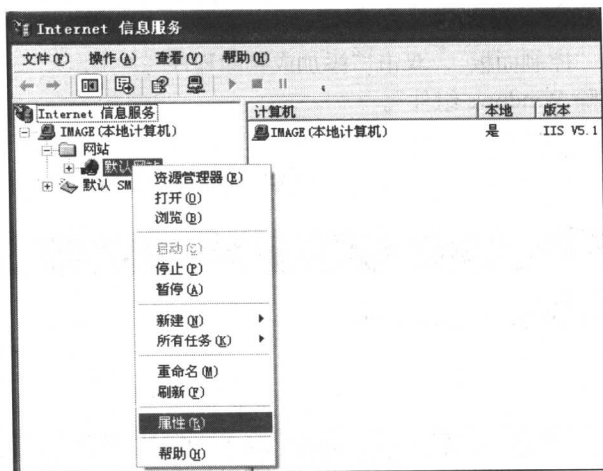


图1-4 设置默认网站的属性

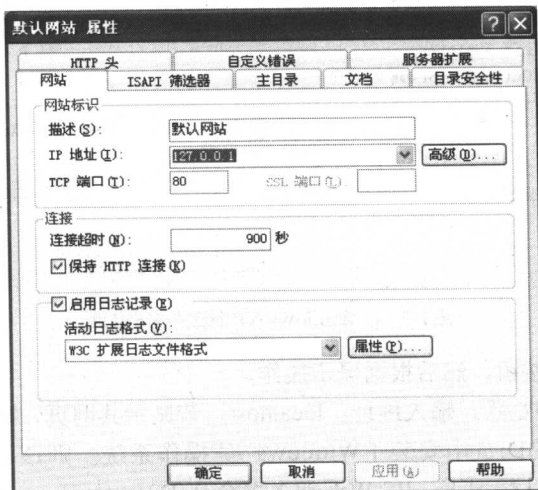


图1-5 设置Web服务器的IP地址

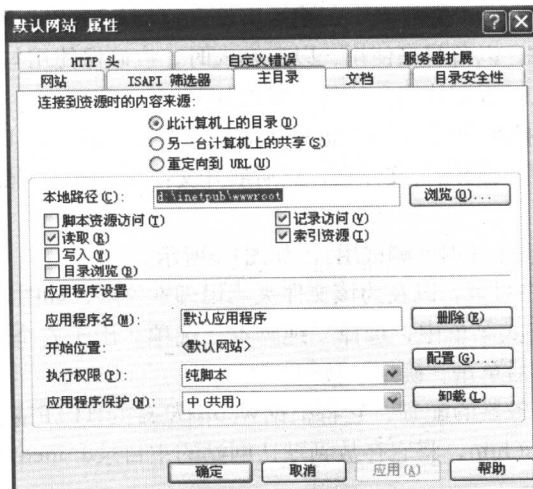


图1-6 设置本地路径

在配置完系统后,应当创建Web 站点。Web站点是一组位于服务器上的页,使用Web 浏览器访问该站点的访问者可以对其进行浏览。

- 远程站点:服务器上组成Web站点的文件,这是从网页设计者而不是访问者的角度来看的。
- 本地站点:与远程站点上的文件对应的本地磁盘上的文件。往往使用Dreamweaver在本地磁盘上编辑文件,然后将它们上传到远程站点。

1.3 创建虚拟目录

存放网页文件通常有两种做法:

第一种做法是将网页文件保存到默认网站的主目录里,如上节所述,默认网站的主目录直接采用Windows系统已经建立的D:\inetpub\wwwroot根文件夹。

第二种做法是将网页文件保存到默认网站的主目录之外。这就需要建立一个虚拟目录。在建立虚拟目录的过程中指定虚拟目录及实际目录,从而建立虚拟目录和实际目录的联系。虚拟目录在磁盘目录中并不存在,实际目录是存放网页内容的目录。虚拟目录是实际目录的别名,它代表存放网页的实际目录,在网址中使用。虚拟目录的名称可以与实际目录的名称相同,也可以不同。

例如,存放网页文件 test.htm的实际目录为D:\x1,若为该目录设置一个别名,即虚拟目录 zhang,则虚拟目录Zhang就可以用在网址127.0.0.1\zhang\test.htm中代表存放网页的实际目录d:\x1。

设置默认网站的虚拟目录具体操作如下:

单击“开始”|“控制面板”|“性能和维护”|“管理工具”|“Internet 信息服务”;然后,右击“默认网站”;单击“新建”|“虚拟目录”。创建过程如图1-7~图1-12所示。

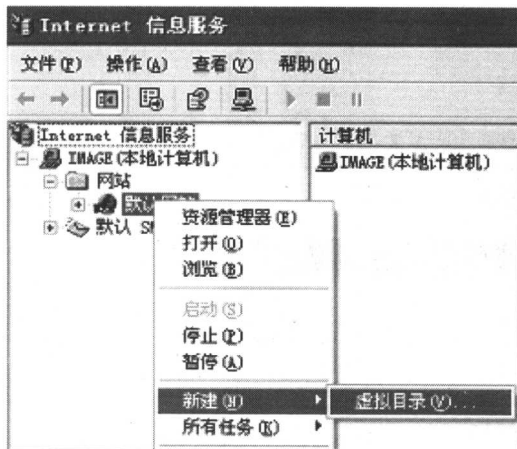


图1-7 新建虚拟目录

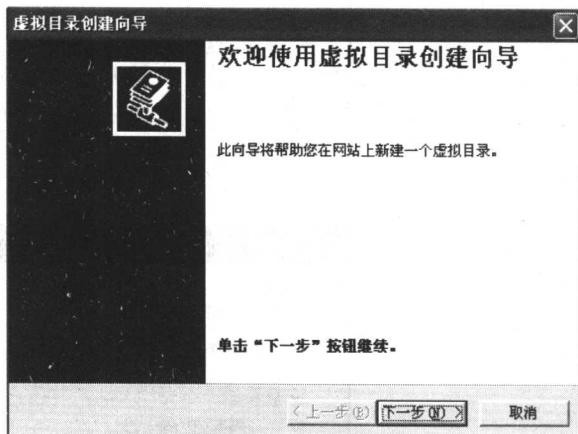


图1-8 虚拟目录创建向导起始对话框

在图1-13左边的窗口显示新建的虚拟目录zhang,右边的窗口中显示其实际目录d:\x1的文件名test.htm。

其实际目录D:\x1及网页文件test.htm如图1-14所示。

假如建立网页文件test.htm,将它保存到实际目录D:\x1中。在浏览器中输入地址:127.0.0.1/zhang/test.htm,结果如图1-15所示。