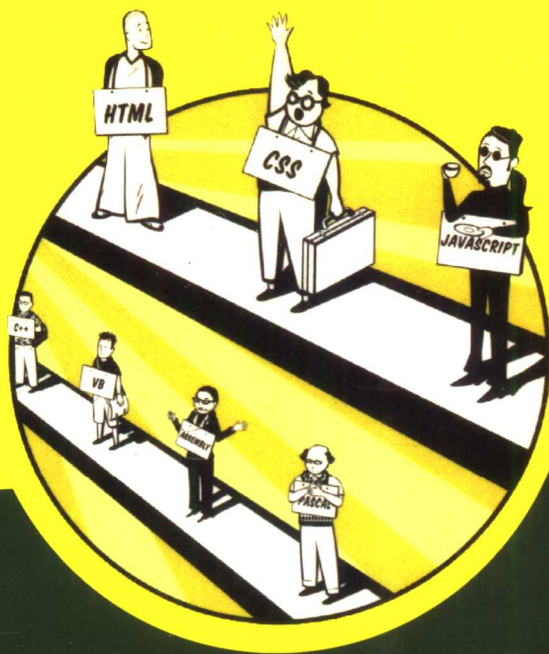


The Web Programmer's Desk Reference
A Complete Cross-Reference to HTML, CSS AND JavaScript

Web开发人员 参考大全

最完整的HTML、CSS与JavaScript工具书



[美]
Lázaro Issi Cohen
Joseph Issi Cohen
胡为君

译 著



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



NO STARCH
PRESS

Web开发人员 参考大全

The Web Programmer's Desk Reference

[美] Lázaro Issi Cohen 著
Joseph Issi Cohen
胡为君 译

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书会告诉您怎样使用每一种 HTML 元素及属性、事件、CSS 样式、行为、过滤器、JavaScript 属性、方法与对象。无论您是一位 Web 开发人员、网页设计师,或只是搞自己的网站玩玩,都不再须要为了网站开发问题而到处没完没了地啃文档。因为,您需要的所有资源全部都在这里!

本书是最完整的 HTML、CSS 和 JavaScript 的工具书,适合所有从事 Web 开发的相关人员使用。

Copyright©2004 by Lázaro Issi Cohen, Joseph Issi Cohen. Title of English-language original: The Web Programmer's Desk Reference, ISBN:1-59327-011-9. Simplified Chinese-language edition Copyright©2007 by Publishing House of Electronics Industry.

All rights reserved.

本书简体中文专有翻译出版权由 No Starch Press, Inc., 授予电子工业出版社,未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

版权贸易合同登记号 图字:01-2007-0516

图书在版编目(CIP)数据

Web 开发人员参考大全 / (美)柯恩(Cohen,L.I.), (美)柯恩(Cohen,J.I.)著;胡为君译.—北京:电子工业出版社,2007.4

书名原文:The Web Programmer's Desk Reference, No Starch

ISBN 978-7-121-03947-8

I. W... II. ①柯...②柯...③胡... III. 主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 028173 号

策划编辑:周筠 方舟

责任编辑:周筠 梁晶

技术编辑:张昊

印 刷:北京市天竺颖华印刷厂

装 订:三河市金马印装有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本:787×980 1/16 印张:70.75 字数:1110 千字

印 次:2007 年 4 月第 1 次印刷

定 价:99.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系电话:(010)68279077;邮购电话:(010)88254888。

质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010)88258888。

Ajax从小工到专家 成套修炼，效果更佳



《Ajax修炼之道——Web 2.0入门》

[美] Justin Gehtland, Dion Almaer 著
徐锋 胡冰 等 译

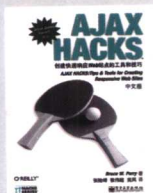
- Pragmatic系列最佳实践类图书。
- 来自Ajaxian.com权威专家的指导。
- Ajax从小工到专家的首选。



《Ajax模式与最佳实践》

[美] Christian Gross 著
李锐 张祖良 蔡毅 赵泽欣 译

- 探索将Ajax和REST组合为单个解决方案的动态Web应用。
- Ajax三剑客——最佳实“剑”。



《Ajax Hacks中文版：创建快速 响应Web站点的工具和技巧》

[美] Bruce W. Perry 著
张险峰 张伟超 笑风 译

- 本书搜集了80个有关Ajax技术的技巧，覆盖了该技术的所有亮点。
- Ajax三剑客——Hack之“剑”。

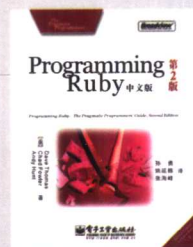


《Ajax设计模式》

[美] Michael Mahemoff 著
李锐 张祖良 俞黎敏 包一磊 审校

- 使用编程和可用性模式创建Web 2.0站点。
- Ajax三剑客——模式之“剑”。

博文视点 近期新书
Web开发系列图书



《Programming Ruby中文版，第2版》

[美] Dave Thomas, Chad Fowler, Andy Hunt 著
孙勇 等 译

■ Ruby领域最具权威的官方参考书。



《PHP程序设计（第2版）》

[美] Rasmus Lerdorf, Kevin Tatroe 著
陈浩 胡丹 徐景 等 译

■ PHP5的权威指南书籍。

■ 包含PHP创始人Rasmus Lerdorf其他PHP专家的独特见解。



《PHP5+MySQL网页系统开发设计》

陈湘扬 陈国益 著

■ 本书以会员管理系统和在线投票系统两个完整范例，将理论与实践完美结合。

技
术
凝
聚
实
力

Broadview®
WWW.BROADVIEW.COM.CN

专
业
创
新
出
版

奉献

我将这本书奉献给陪伴了我 45 年的妻子 Rica，这些年来，她是我的灵感和光热，我还要把这本书献给我的 9 个孙子。

——*Lázaro Issi Cohen*

我对妻子 Karen 的感激之情是无法用言语来表达的，还有我的三个孩子，是他们的关心和鼓舞，使得这本书的出版成为可能。Karen 的理解和支持，无论是在漫长的黑夜还是每个周末，这些对于我的写作来说都是不可或缺的。

——*Joseph Issi Cohen*

推荐序

浏览器对于国内的大多数 Web 开发者而言，可能既是最熟悉的东西，也是最陌生的东西。最熟悉是因为他们每天都在使用，对于浏览器的各个菜单项所提供的功能非常熟悉；最陌生是因为他们很可能完全不了解在浏览器中可以使用的技术。使用 Dreamweaver 一类所见即所得的页面制作工具制作过很多页面的 Web 设计师，很可能完全没有听说过浏览器的盒模型。如果有一天他打开了自己制作的页面的源代码，自己可能也会被吓了一跳。在里面充斥着复杂嵌套的 table 标签，到处是丑陋的表现标签和表现属性。这样的页面问题很多。首先，页面尺寸不必要地膨胀，原本 3k 就可以实现的表现效果，现在却用了 30k，用户在请求这个页面时将会感到反应非常慢，大量过度膨胀的页面浪费了很大的网络流量和服务器端资源。而最大的问题是，这样的页面是很难维护的，当出现大的改版需求时，无法避免一段时间巨大的忙乱和痛苦。由于页面很难修改以适应新的表现需求，更容易的解决方法可能是完全重新制作，这意味着要投入很大的开发和测试工作量。Web 前端的开发者长期以来就是以这种更辛苦而不是更聪明的方式在工作着，最终带给人的印象是，这个岗位就是一个低技术含量的苦力活，是软件蓝领（在这里是个贬义词）聚集的地方。开发者自己也不喜欢自己的工作，工作质量当然无法保证，个人收入也无法提高。恶性循环下去，造成了所有高水平的开发者都不愿意从事 Web 前端的开发。以致 Web 应用的界面质量低劣，可用性极差，用户当然是最大的受害者。

自从 Ajax 技术兴起之后，Web 前端的开发技术重新引起了人们的兴趣。人们发现，只要坚持正确的设计理念，遵循一些行之有效的最佳实践，原来 Web 前端的开发也完全可以变成一种充满趣味的开发工作。这里的技术含量其实并不低，善于组合运用各种浏览器端的技术，可以开发出可用性远远超越传统 Web 应用的新型 Web 应用（就是所谓的 Web 2.0）。既然用户非常渴望这样的应用，就说明这样的应用有巨大的市场，我们就有必要将这样的应用开发好。这个市场你不去占据，自然会有别人去占据。而且用户见到了新型 Web 应用的交互方式之后，对于 Web 应用的可用性就会提出更高的要求。如果不满足这些需求，你们的产品占据的原有市场还会萎缩。现在已经是一个用户选择决定技术生死的时代了，这是一个全新的买方市场。可以这样说，Ajax 就是用户和市场的选择。

所以在今天, 任何一个 Web 应用, 如果无法提供令用户满意的可用性, 就意味着很可能将被迫退出市场, 竞争将会相当残酷。因此很多做开发或者做运营的公司, 重新将 Web 前端技术的研究和使用放在了技术团队非常重要的位置。

之所以出现以前的那种恶性循环, 一个很大的原因是浏览器端的这些技术缺乏全面的中文参考资料。国内的很多 Web 前端开发者都是通过中文网络上零散的教程、文章来学习 Web 开发的。他们所获得的知识非常片面, 不成系统, 甚至很多都是过时和有害的, 既无法反映出最新 Web 标准的发展成果, 还会使他们养成不良的开发习惯。

做 Java 开发的开发者, 无论身在何处, 他用来做开发的电脑上都会保存一份 Java 核心类库的 API 参考资料, 一般是 chm 或者 html 格式的。一份参考在手, 日常的开发已经足以应付了。

做 Web 前端开发的开发者却没有这么幸运, 他们做开发最大的不便就是缺少完整全面的参考资料, 因此对于大多数人来说, Google 就成了他们首先去寻求的参考资料来源。但是 Google 只是一个通用的搜索引擎, 用 Google 搜索到的庞大的信息量, 还需要经过开发者本人思维的筛选, 才能够找到真正有用的信息。如果在手头就有一个现成的参考资料, 以字典或者电话黄页的方式进行良好的组织, 那必然会极大地提高工作的效率。还有一个问题是 Web 前端开发涉及到的技术很多, 包括 XHTML/CSS/DOM/JavaScript/XMLHttpRequest/XML/XSLT 等等, 即使找到所有这些技术的参考手册, 查找起来仍然不是很方便。例如笔者以前做 Web 前端的开发, 手边的参考手册包括 MSDN 中的 JScript、XML SDK 等帮助文件 (chm 格式), Netscape 的 JavaScript 教程和参考手册 (pdf 格式), 网络上的苏沈小雨制作的《CSS 2 中文手册》(chm 格式, 相信很多人都有这本手册, 在此要向苏沈小雨表示感谢)。有时候为了一个问题, 需要查阅多个参考文档, 才能获得想要的信息。

今天, 《Web 开发人员参考大全》以一本迄今为止最为全面的参考手册的形式提供了我们做 Web 前端开发所需要的一切。如果你对各种基础技术已经烂熟于胸, 那么你随身携带的书只需要这一本就足够了。这是一本 Web 前端开发的百科全书, 这本书应该是国内所有 Web 开发团队必备的书籍, 每个开发团队至少应该拥有一本。

一句话: 这里没有什么高深的东西, 这是一本你想要做的严肃的 Web 前端开发就应该必备的书, 它值得你拥有。

李 锐

2007 年 2 月于上海

推荐序

自 Tim Berners-Lee 发明 World Wide Web 以来，已经过去了十多年时间。在这十多年里，Web 技术的发展，有一条重要线索，那就是客户端计算能力的不断提升。从简单文本界面到多媒体界面，每一次功能增强，都意味着用户能够拥有更好的交互体验，而成功拓展客户端浏览器计算能力的公司，设若能将这种创新推进为业界标准，则公司本身也将获得成功。Macromedia 即是一例。

失败的例子中，包括像 Netscape 这样曾经独领风骚的公司，在与微软的浏览器市场大战中，Netscape 惜败，从此一蹶不振。如果单单把 IE 的成功原因归结于平台捆绑，未免失之偏颇，实则 IE 对 W3C 标准的扩展，是有可称道之处的。而且，就后期版本而言，IE 的确要比 Netscape 更“好用”，或者说，更能让普通用户接受。但是 IE 本身并非不可破灭的标准，Firefox 目前已威胁到它的地位。结局如何尚难预料，但 Web 标准之争将会一直继续。

厂商之间的明争暗斗，导致开发者不得不面对多种标准。一位具备足够职业素养的开发者，不能以自己的爱好去选择网站要支持的浏览器，此时他会面临困境：不同浏览器对代码（HTML 和 Script）的解析，往往各出其招，渲染出不尽相同的效果，这是因为几乎每个浏览器厂商，都对 W3C 制定的标准，做了不同的扩展。当然，你可以用世间最恶毒的语言去咒骂该死的厂商，但在骂完之后，仍然得想办法让你的代码支持尽可能多的浏览器。此时，一本信息详尽的参考手册，就显得十分重要了。

如果你身陷这样的困境，《Web 程序员参考大全》就是为你准备的。书名里的“程序员”，是指 Web 程序浏览器端开发人员，主要是指 JavaScript 开发者，也包括 HTML 开发者。即便在搜索引擎大行其道的今天，一本这样的手册仍然是手边必备的工具书。

随着 Ajax 被许多网站采用，并成为业界普遍追捧的技术，JavaScript 也愈显得重要起来。就连微软也不得不暂时放下自己曾经力推的 VBScript，在 ASP.NET 新版本中以 JavaScript 作为实现客户端 Ajax 的主要手段。国内技术界，也越来越关注 JavaScript 语言标准及开发实践，还有不同浏览器对 JavaScript 的支持情况。网络上这方面的内容虽然不

少，但毕竟是零散分布的，应该说很难满足开发者获取知识和随时得到帮助的需要。

《Web 程序员参考大全》恰好填补了这个空白。

有一种意见认为，JavaScript，甚至 Ajax，都是过渡期技术。即使此言不虚，身处过渡期的开发者，自然也是要掌握它们的。

当你想全面了解 Web 浏览器端技术，当你在开发中遇到难题，当你想查阅其他浏览器对某种效果的支持手段时，《Web 程序员参考大全》会带给你极大的帮助。

韩 磊

2007 年 2 月于北京

感谢

首先，我要感谢 Lázaro 给我这个与他合写这本书的机会。他是我的严父兼良师，我很荣幸能与他合作。Lázaro 与我母亲极其重视教育，灌输给我坚定的职业道德观，并且支持我追求目标与梦想。

我想要特别感谢 Hillel Heinsteint, No Starch Press 的编辑，感谢他的敬业、耐心与奉献。Hillel 对我启发甚多，也促成了本书的诞生。

我也要感谢 Bill Pollock, No Starch Press 的总裁，感谢他给 Lázaro 和我这个机会，让此书得以出版上市。我还要感谢 No Starch Press 的其他人：Leigh Sacks、Karol Jurado、Alex Benson、John Mark Walker 以及 Riley Hoffman。

感谢编辑 Andy Carrol 对于每一个标点、段落、引号与格式的细心校对；还有 Jonathan Hara 协助调整、校正以及改良了许多范例。我要特别感谢软件开发者 Gidon Shuly，他帮助我们做了许多必要的研究，收集了在本书中用到的所有信息。

另外还有许多，曾经对我经历过的工作做出贡献，我希望在此致谢。来自 Autoland Inc. 的 Ron Frey、Andrew Conrad、Yaron Hankin、Mark Kane、Edik Magardomian、Cheynea Schroeder、Ron Revilla 与 Thuy Can Le；来自 Loffman General 的 Larry Friend、Bob Hogan、Julie Liedal 与 William Joe；来自美国 Honda 汽车的 Dave Mateer、Ben Kershberg 与 Nelli Kiritzov；来自就业辅导中心的 Marti Vego、Orin Kohon 与 Ana Melson；Adelante 暑期学校的 Agnes Gunzler；Waterside 的 Jawahara Saudali；Hpwrey Law Firm 的 Robert Ghajar；PubliTrade SA 的 Henry Misrahi；以及 Complices Jeans 的 Laurent Cohen。

我生命中还有一个女人不能不提，她为我带来了许多灵感、欢笑与快乐。我深爱的妻子 Karen，你是我的力量源泉。谢谢你的支持、贡献与生育三个孩子的辛劳。你是我这一生的真爱。

最后，我要向您，这位亲爱的读者致谢，感谢您给了这本书诞生的目的。希望您能够在桌上给本书留个位置，以备参考。

Joseph Issi Cohen

前言

背景

Lázaro Issi Cohen，是个现代的文艺复兴人士。职场生涯的早期，他在高中教物理与数学。1972 年，他因用音叉产生的音波图而获奖。1973 年，他写了一本关于结晶学与物理的书。他是西班牙第一个使用 Cobol 语言的人，并于 1970 年代写了五本这方面的书。到了 1980 年代，他成为了一位艺术家，分别于 1994 年和 1998 年在马德里举办了个人展览。但是他从未放弃过对电脑的爱，在西班牙又撰写了多本经典的技术书籍，包括《La Biblia de Flash 5》、《La Biblia de JavaScript》、《La Biblia de Flash MX》、《La Biblia de Flash MX 2004》、《La Biblia de Dreamweaver Ultradev 4》，以及《Programacion con ActionScript para Flash MX》。

Lázaro 也是我的父亲。我第一次接触电脑，是在我 13 岁生日时，他与母亲送了我一台全新的 Commodore Vic-20，并订阅了一年的《Compute Magazine》杂志。从那一刻起，我就爱上了 Commodore。在好奇心的驱动下，我试着去编写 BASIC 语言，甚至写出了自己的迷你电脑游戏。

但是直到大学毕业前，我的热情一直都停留在兴趣的阶段，此后我开始担任劳工伤害的法律顾问。担任此工作 6 个月之后，我了解到，电脑可以让法律顾问的工作更有效率，所以我重拾程序设计的基础，写了我自己的第一套 Visual Basic 应用程序。我将其称为 Counselor Assistant。

不久之后，每个法律顾问都开始用我的程序，而且工作效率好得让公司不再需要到外面聘用人员。这是我第一个圆满完成目的的程序。

1995 年，妻子 Karen 和我搬到父亲所在的西班牙住了一年。在那一年中，Internet 开始蓬勃发展，我也沉迷于 HTML 的强大功能。

当大家开始用 HTML 建设网站时，他们却受到了 HTML 的局限。首先，HTML 很呆板：当页面载入用户端的浏览器时，这个页面就只能放在那里不动，呆呆等候用户选择其他页面，或者提交某些信息。其次，HTML 看起来没什么特别的：控制 HTML 元素的位置很困难，而且您能做的调整也就只有那几种。慢慢地，网站开发人员与设计师开始需要更新更好的工具。这就是 DHTML（动态 HTML），它结合了 HTML、CSS（样式表）以及 JavaScript。

有了 JavaScript，静态呆板的 HTML 页面获得了生机。突然间，无聊的 HTML 页面开始对用户作出反应，在画面上作出及时的变化。网站页面不再须要对服务器提交信息时才会变动，这造成了具有互动性的 Web 体验。

CSS 是最后一块拼图。有了 CSS，您可以对于每一个 HTML 元素通过无数的方式来自定义外观。例如，表单输入与提交元素，不需要用相同的外观与风格，您也无须将数不尽的行与列插在表格中，就可以指定元素的位置。甚至，结合 CSS 与 JavaScript，您可以动态应用样式，改变页面内容的外观，完全根据用户的需求来决定显示与消失。

我刚从西班牙回来时，原来的法律顾问公司还是要我用 Visual Basic 撰写程序。到了 1996 年，各大公司仍未将 Web 当作是一个重要工具。无论如何，由于微软的 ASP（Active Server Pages）技术，其他服务器端的 Web 技术，像 CGI 和 DHTML 也随着改变。企业界终于开始明白了 Web 的威力。例如，使用 Visual Basic 或者 C++ 撰写的应用程序，须要进行编译，而且在每一台要使用的机器上都必须先进行安装。改用 Web 应用程序之后，在 Internet 或者公司的 Intranet 中，任何人都可以随时使用。由于 Web 应用程序只需要浏览器便可使用，不需要特定的操作系统，所以在跨平台的兼容性上更显便利。随着 Web 应用程序的优点越来越明显，法律顾问公司使用了越来越多的 ASP 和 DHTML，Visual Basic 使用得越来越少。

结果，我在西班牙的那一年，成了我的生涯转折点。此后，我有幸得以为多家公司提供顾问服务，包括美国本田汽车、华纳兄弟、PacificCare、Autoland 与 Baker Commodities。在此期间，我协助他们建立了一些有趣的 Web 应用程序，用到了各种各样的开发工具。但是，我始终对于刚接触 HTML、CSS 和 JavaScript 的感动念念不忘。

所以，当父亲于 2003 年秋天到访加州时，他要我帮他进行一项极具挑战性的计划，我欣然应允。我们的成果，就是您手上的这本书。

写作动机

在我开发 DHTML 应用程序的这些年里，一直没有见过一本完整的工具书，让我能迅速找到繁杂的 HTML、CSS 与 JavaScript 用法，以及将其并用的方式。本书就是我一直想要的 DHTML 工具书。

本书针对 Web 程序员而撰写。Internet 是 Web 程序员的最佳资源，但是我总是感觉，在网上找所需要的资料，不但困难而且耗时。本书将您需要的所有信息都集结在一起。与其在网站上寻求解答，不如把本书放在您的桌上，随时翻阅。

本书内容

本书包含两大部分。第 1 篇包含了前四章，作为 HTML、CSS 与 JavaScript 的基本介绍。如果您是一名经验丰富的 Web 程序员，您很可能早已熟知第一篇的内容。否则，这几章的信息可以让您熟悉这 3 种语言。

第 2 篇是本书的核心。从第 5 章到第 15 章，每一章都有特定主题，包括 HTML 元素与属性；事件；CSS 属性与 JavaScript 样式属性；微软的行为、滤镜与变化效果；JavaScript 属性、方法、集合与对象；以及微软的 HTML+TIME 技术。每一章都会将参考条目按字母的顺序列出，语法列表则会告诉您该如何使用它们。另外还有可用值列表（如果有的话）与范例，告诉您这个条目要如何进行实际应用，并且列出了所有相关条目的相互链接。

如何使用本书

您可以用许多不同的方式来使用本书。

如果您想成为一个 Web 程序设计的专家，您可以从头到尾读遍本书。这样的话，您会接触到以前从未得知的 Web 程序设计元素与技术，并且很快学会使用他们。

您也可以通过本书来查询您不太熟悉的元素。也许您知道要用到哪些元素，但是忘记了拼法，或者您记得该怎么拼，但是忘记了它的语法，甚至您记得语法，但是忘记了它属于哪个对象。利用本书，您可以查到任何您需要的东西，进而加以应用。

您也可以把本书当作 CSS、HTML 与 JavaScript 的综合参考书。假设您要建立一个蓝色的按钮，加上好看的边缘，而不是老套无聊的灰色 3D 按钮。您几个月前在某个网站上看到过一个类似的按钮，但是您不记得这个网站的 URL，您也不知道要怎样让按钮变成那样。为了猜测，您可以先从第 5 章查阅 `<button>` 元素。看看语法列表，您可以从以下的程序代码开始着手：

```
<button attributes eventr>...</button>
```

接下来，您可在“`<button>` CSS 属性与 JavaScript 样式属性”当中搜寻样式列表，看有什么是可以实现上述效果的。列表中的第三个样式是“background-color”，在列表大约三分之一的地方，您找到了“border-style”。现在赶快跳到第 8 章，查询“background-color”，发现您可以使用标准的 Web 颜色名称，或者用 16 进制的颜色格式 #RRGGBB。

由于您已经在第 1 章读过了 CSS 的介绍，或者在购买本书时，已经知道了要怎样应用 CSS，可以将程序代码修改如下：

```
<button style="background-color:blue;">Blue Button</button>
```

现在，您可以翻开第 8 章，找到“border-style”，这里将您带向“border-bottom-style”，列出了全部可用的边界样式值。经过一些实验之后，您决定用“solid”样式，您的程序代码也就完工了：

```
<button style="border-style:solid; background-color:blue;">Solid Blue  
Button</button>
```

在这本书中，寻找信息是很轻松的。

测试环境

本书包含了一千多个范例。这些范例都是设计用于与 Internet Explorer 兼容的引用条目，并在 Internet Explorer 6.0 中测试过。对于与 Internet Explorer 和 Netscape Navigator 都兼容的引用条目，可能要做点小修改，才能在 Netscape 上使用。对于只与 Netscape Navigator 兼容的引用条目，范例在 Netscape Navigator 7.1 当中进行测试。

更新

计算机语言的本质是动态的，本书中有些条目可能会有所改变。本书的任何勘误，都会发布在网站 <http://deskref.softsmartinc.com/> 上。网站也有讨论区，欢迎您发表高见。

Web 开发人员参考大全