

21世纪 高职高专教育统编教材

高等数学

霍本瑶 田长申 主编



黄河水利出版社

21 世纪高职高专教育统编教材

高等数学

主 编	霍本瑶	田长申
副主编	张滨燕	郝艳莉
	孙全宝	孙红伟

黄河水利出版社

内 容 提 要

本书是根据国家教育部制定的《高职高专教育数学课程教学基本要求》和《高职高专教育专业人才培养目标及规格》编写完成的. 本书共分9章, 内容包括函数、极限与连续、导数与微分、导数的应用、积分及其应用、多元函数微积分、微分方程、无穷级数、数学实验等. 为便于学生系统掌握数学知识, 消化理解所学内容, 培养学生的数学应用意识, 在学习专业课时能训练运用数学工具解决实际问题, 书中精选了大量例题, 在节后附有练习, 在章后单列了数学建模的实例, 并附有小结和习题, 书后附录列有初等数学常用公式、简明积分表, 供学习时参考. 本书可供高职高专院校及成人高校的师生使用.

图书在版编目(CIP)数据

高等数学/霍本瑶, 田长申主编. —郑州: 黄河水利出版社, 2006. 9

ISBN 7-80734-123-8

21 世纪高职高专教育统编教材

I. 高… II. ①霍… ②田… III. 高等数学—高等学校: 技术学院—教材 IV. 013

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 098156 号

策划组稿: 王路平 电话: 0371-66022212 E-mail: wlp@yrcp.com

出版社: 黄河水利出版社

地址: 河南省郑州市金水路 11 号

邮政编码: 450003

发行单位: 黄河水利出版社

发行部电话: 0371-66026940

传真: 0371-66022620

E-mail: hhslebs@126.com

承印单位: 河南第二新华印刷厂

开本: 787 mm × 1 092 mm 1/16

印张: 15.25

字数: 350 千字

版次: 2006 年 9 月第 1 版

印次: 2006 年 9 月第 1 次印刷

书号: ISBN 7-80734-123-8/O·18

定价: 25.00 元

《高等数学》编写委员会

主 任	王爱群		
副主任	彭志宏	王卫平	
委 员	霍本瑶	田长申	张滨燕
	郝艳莉	王艳红	孙全宝
	孙红伟		

前 言

《高等数学》是学习现代科学技术必不可少的基础知识,一方面它为学生后继课程的学习做好铺垫,另一方面它对学生科学思维的培养和形成具有重要意义.因此,它既是一门重要的公共必修课,又是一门重要的工具课.本书是根据教育部制定的《高职高专教育数学课程教学基本要求》和《高职高专教育专业人才培养目标及规格》编写的.

本书力求贯彻“应用为主,够用为度,学有所用,用有所学”的原则,内容精练,重点突出,概念简明,浅显易懂.与同类教材相比,具有以下特点:

(1)重视知识产生的历史背景介绍,在概念的导入上以实例为背景,遵循实例—抽象—概念的形成过程.

(2)涉及性质与定理的内容,以图形或文字描述说明加以适当解释,淡化了逻辑证明.

(3)在知识与技能的运用上强调数学应用意识的培养,融入数学建模的思想与方法.同时介绍数学实验,培养学生用数学知识解决实际问题的意识与能力.

(4)重视相关知识的整合.如在一元微积分部分,将不定积分与定积分整合,先从应用实例引入定积分的概念,再根据定积分计算的需要引入不定积分.

(5)根据高职高专教学实际,有针对性地选择适当的教学内容,淡化计算技巧(如积分技巧等).

本教材中打“*”号的内容,可根据不同专业需要及教学时数进行适当取舍.

本书由霍本瑶、田长申主编,张滨燕、郝艳莉、孙全宝、孙红伟副主编.编写人员及分工如下(按章节顺序排列):第一章、第二章,郝艳莉;第三章,张滨燕;第四章,张滨燕(第一、二节),孙红伟(第三、四、五节);第五章,霍本瑶;第六章,田长申;第七章,田长申(第一、二节),孙全宝(第三、四、五节);第八章,孙红伟(第一、二、三节),王艳红(第四、五节);第九章,郝艳莉.

本书由王卫平主审.

参加编写的院校有:河南职业技术学院、河南省劳动人事干部学校、河南交通职业技术学院.

本书在编写过程中,得到了各编写同志所在院校领导及诸多同志的大力支持与协作,在此谨致深切的谢意.

由于编者水平有限,不妥之处在所难免,敬请广大读者批评指正.

编 者

2006年6月

目 录

前 言

第一章 函 数	(1)
第一节 函数概念及其性质.....	(1)
第二节 初等函数与分段函数.....	(5)
* 第三节 建立数学模型	(8)
小 结	(12)
习题一	(13)
第二章 极限与连续	(15)
第一节 数列的极限	(15)
第二节 函数的极限	(16)
第三节 无穷小量与无穷大量	(18)
第四节 极限的运算	(20)
第五节 函数的连续性	(26)
* 第六节 建立极限与连续模型举例	(30)
小 结	(31)
习题二	(32)
第三章 导数与微分	(34)
第一节 导 数	(34)
第二节 函数和、差、积、商的求导法则.....	(39)
第三节 复合函数与反函数的求导法则	(40)
第四节 隐函数与参量函数的求导法则	(43)
第五节 导数的物理意义与经济意义	(46)
第六节 高阶导数	(51)
第七节 函数的微分及其简单应用	(52)
* 第八节 建立微分模型举例	(57)
小 结	(58)
习题三	(59)
第四章 导数的应用	(60)
第一节 中值定理	(60)
第二节 洛必达法则	(62)
第三节 函数的单调性与极值	(67)

第四节	曲线的凹凸性及拐点 函数作图	(74)
* 第五节	建立最优模型举例	(78)
小 结		(79)
习题四		(80)
第五章	积分及其应用	(81)
第一节	定积分的概念和性质	(81)
第二节	不定积分与微积分基本公式	(88)
第三节	换元积分法	(95)
第四节	分部积分法.....	(102)
第五节	广义积分.....	(105)
第六节	定积分的几何应用.....	(109)
* 第七节	定积分的物理应用与经济应用	(115)
* 第八节	建立积分模型举例	(118)
小 结		(121)
习题五		(123)
第六章	多元函数微积分	(125)
第一节	空间解析几何简介.....	(125)
第二节	多元函数的极限与连续.....	(129)
第三节	偏导数与全微分.....	(133)
第四节	二重积分.....	(144)
* 第五节	建立多元函数微积分的实际模型	(154)
小 结		(155)
习题六		(155)
第七章	微分方程	(157)
第一节	微分方程的基本概念.....	(157)
第二节	一阶微分方程.....	(160)
第三节	可降阶的高阶微分方程.....	(165)
第四节	二阶常系数线性微分方程.....	(168)
* 第五节	建立常微分方程模型举例	(173)
小 结		(174)
习题七		(174)
第八章	无穷级数	(176)
第一节	数项级数的概念和性质.....	(176)
第二节	幂级数.....	(184)
第三节	函数的幂级数展开.....	(190)
第四节	函数幂级数展开式的应用.....	(197)

* 第五节 傅立叶级数初步	(199)
小 结	(206)
习题八	(207)
* 第九章 数学实验	(208)
第一节 数学软件 Mathematica 入门	(208)
第二节 计算实验	(214)
习题九	(218)
附录 I 初等数学常用公式	(220)
附录 II 简明积分表	(225)
参考文献	(231)

第一章 函 数

函数是高等数学中最基本的研究对象. 函数关系是变量之间最基本的一种依赖关系. 为便于读者学习, 本章在回顾中学关于函数知识的基础上进一步讨论了函数的概念、特性、基本初等函数、复合函数、初等函数及其图形等.

第一节 函数概念及其性质

一、区间与邻域

在高等数学中, 经常用区间和邻域去表示一些数集. 因此, 我们对区间与邻域的概念加以介绍.

(一) 区间

区间是介于两个实数之间的一切实数构成的数集, 这两个实数称为区间的端点.

设 a 和 b 都是实数, 且 $a < b$.

(1) 数集 $\{x | a < x < b\}$ 称为开区间, 记作 (a, b) , a 和 b 称为区间的端点.

(2) 数集 $\{x | a \leq x \leq b\}$ 称为闭区间, 记作 $[a, b]$, a 和 b 称为区间的端点.

(3) 类似地, 有半开半闭区间 $(a, b] = \{x | a < x \leq b\}$; $[a, b) = \{x | a \leq x < b\}$.

以上三类区间称为有限区间, 另外还有无限区间.

引进记号 $+\infty$ 及 $-\infty$ 分别表示正无穷大和负无穷大. 由于“ $+\infty$ ”和“ $-\infty$ ”不是数, 因此不能作为区间的端点.

类似地, 定义下列无限区间:

(1) $[a, +\infty) = \{x | x \geq a\}$; $(a, +\infty) = \{x | x > a\}$.

(2) $(-\infty, b] = \{x | x \leq b\}$; $(-\infty, b) = \{x | x < b\}$.

(3) $(-\infty, +\infty) = \{x | -\infty < x < +\infty\}$ 即全体实数的集合.

(二) 邻域

设 a 与 δ 是两个实数, 且 $\delta > 0$, 集合 $\{x | |x - a| < \delta\}$ 称为点 a 的 δ 邻域, 记作 $U(a, \delta)$, 或简记为 $U(a)$. 点 a 称为邻域的中心, δ 称为邻域的半径.

因为 $|x - a| < \delta \Leftrightarrow a - \delta < x < a + \delta$, 所以 $U(a, \delta) = \{x | a - \delta < x < a + \delta\}$, 即 $U(a, \delta)$ 就是开区间 $(a - \delta, a + \delta)$.

集合 $\{x | 0 < |x - a| < \delta\}$ 称为点 a 的空心邻域, 记作 $U^0(a, \delta)$ 或简记为 $U^0(a)$. 这里 $0 < |x - a|$ 表示 $x \neq a$. 显然, $U^0(a, \delta)$ 是两个开区间的并集, 即 $(a - \delta, a) \cup (a, a + \delta)$.

二、函数的概念及表示方法

(一)函数的概念

在考察某些自然现象或社会现象时,往往会遇到几个变量.这些变量不是孤立变化的,而是存在着某种相互依赖关系.下面我们来看几个例子(以两个变量为例).

例 1 已知圆的半径为 r , 面积为 A , 则 $A = \pi r^2$.

例 2 空调普快列车的票价和里程之间的关系, 如表 1-1 所示(截取其中的一部分).

表 1-1

里程(km)	71~80	81~90	91~100	101~110	111~120	121~130	131~140	...
票价(元)	10	12	13	14	16	17	18	...

例 3 某气象观测站的气温自动记录仪, 记录了气温 T 与时间 t 之间在某一天的变化曲线, 如图 1-1 所示.

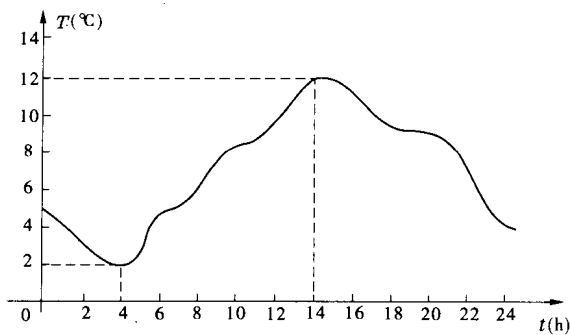


图 1-1

以上几个例子虽然涉及的问题各不相同, 但它们都表达了两个变量之间的一种对应关系, 而这种变量之间的对应关系就是函数概念的实质.

定义 1.1 设 x 和 y 是某一变化过程中的两个变量, D 是一给定的数集. 如果对于每个 $x \in D$, 变量 y 按照一定的法则总有唯一确定的数值与之对应, 则称 y 是 x 的函数, 记作 $y = f(x)$.

x 称为自变量, y 称为因变量. 数集 D 称为函数的定义域, 数集 $M = \{y \mid y = f(x), x \in D\}$ 称为函数的值域.

由定义 1.1 可知在上述三个例子中, 圆的面积 A 是半径 r 的函数, 列车票价是里程的函数, 气温 T 是时间 t 的函数.

如果自变量取某一数值 x_0 时, 函数 $y = f(x)$ 有确定的值与之对应, 则称函数在点 x_0 处有定义, 且记 x_0 处的函数值为 $f(x_0)$ 或 $y|_{x=x_0}$.

由定义不难看出, 函数是由定义域和对应法则所确定的. 因此, 对于两个函数来说, 当且仅当它们的定义域和对应法则都相同时, 才表示同一函数, 而与自变量及因变量用什么字母表示无关.

在实际问题中, 函数的定义域是根据问题的实际意义确定的. 如例 1 中, 函数的定义域是 $D = (0, +\infty)$. 未标明实际意义的函数, 其定义域是使函数表达式有意义的自变量的取值范围. 例如, $y = \sqrt{1-x^2}$ 的定义域是 $[-1, 1]$.

(二) 函数的表示方法

函数常用的表示方法有三种:解析法、表格法和图形法.

(1)以数学式子表示函数的方法叫做解析法(也称公式法),如例1.高等数学中所讨论的函数大多是由解析法给出的.解析法的特点是便于对函数进行计算和理论上的研究,但不够直观.

(2)以表格形式表示函数的方法叫做表格法,如例2.数学用表中的对数表等都是以这种方法表示函数的.表格法的特点是使用方便,简单明了,但数据有限.

(3)以图形表示函数的方法叫做图形法,如例3.图形法的特点是直观形象,但不便于理论上的推导运算.

三、反函数

在例1中,已知圆的半径 r 时,则其面积 $A = \pi r^2$,此时, A 是 r 的函数.若已知圆的面积 A ,求它的半径 r ,显然有 $r = \sqrt{\frac{A}{\pi}}$,这时面积 A 是自变量, r 是 A 的函数.这里称函数 $r = \sqrt{\frac{A}{\pi}}$ 为函数 $A = \pi r^2$ 的反函数.

定义 1.2 已知函数 $y = f(x)$,定义域为 D ,值域为 M ;若对于每一个 $y \in M$,通过 $y = f(x)$ 总有唯一的一个 $x \in D$ 与之对应,则称由此所确定的函数 $x = f^{-1}(y)$ 为 $y = f(x)$ 的反函数.同时把 $y = f(x)$ 称为直接函数.

由于习惯用 x 表示自变量,用 y 表示因变量,因此常常将 $y = f(x)$ 的反函数 $x = f^{-1}(y)$ 写成 $y = f^{-1}(x)$. $y = f(x)$ 与 $y = f^{-1}(x)$ 互为反函数,例如 $y = \sqrt[3]{x+1}$ 与 $y = x^3 - 1$ 互为反函数.

四、函数的特性

(一) 奇偶性

设函数 $f(x)$ 的定义域是 $(-l, l)$,对于每一个 $x \in (-l, l)$,若有 $f(-x) = -f(x)$,则称函数 $f(x)$ 为奇函数;若有 $f(-x) = f(x)$,则称函数 $f(x)$ 为偶函数.不是奇函数也不是偶函数的函数,称为非奇非偶函数.

例如 $y = \sin x$ 是奇函数; $y = \sqrt{1-x^2}$ 是偶函数;而 $y = \frac{1-x}{1+x}$ 是非奇非偶函数.

奇函数的图形关于原点对称,偶函数的图形关于 y 轴对称,如图1-2所示.

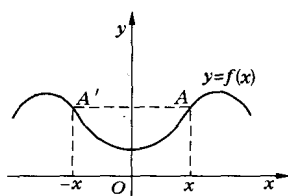
(二) 有界性

设 $f(x)$ 在区间 I 上有定义,如果存在一个常数 $M > 0$,使得对于每一个 $x \in I$,都有 $|f(x)| \leq M$,则称函数 $f(x)$ 在 I 上有界,否则称 $f(x)$ 无界.

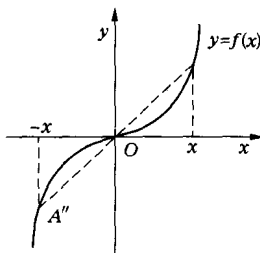
例如 $y = \sin x$ 在 $(-\infty, +\infty)$ 内是有界的; $y = \frac{1}{x}$ 在 $(0, 1)$ 内是无界的; $y = x^2$ 在 $(-\infty, +\infty)$ 内有下界而无上界.

(三) 单调性

设函数 $f(x)$ 在 I 上有定义,任取 $x_1, x_2 \in I$,当 $x_1 < x_2$ 时,若恒有 $f(x_1) < f(x_2)$,



(a)

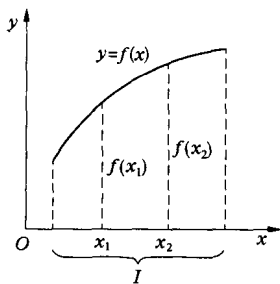


(b)

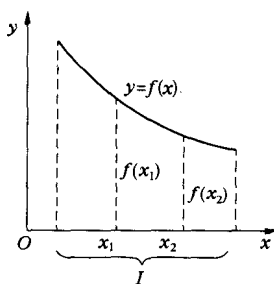
图 1-2

则称函数 $f(x)$ 在 I 上是单调增加的;若恒有 $f(x_1) > f(x_2)$, 则称函数 $f(x)$ 在 I 上是单调减少的. 单调增加与单调减少的函数统称为单调函数. 区间 I 叫做单调区间.

从几何直观上看, 单调增加(或减少)的函数其图形是自左向右上升(或下降)的, 如图 1-3 所示.



(a)



(b)

图 1-3

(四) 周期性

对于给定的函数 $f(x)$, 若存在常数 $T \neq 0$, 使得对于其定义域内的每一个 x , 都有 $f(x+T) = f(x)$ 成立, 则称函数 $f(x)$ 为周期函数. 通常称使得上式成立的最小正数 T 为 $f(x)$ 的周期.

例如 $y = \sin x$ 是周期为 2π 的周期函数; $y = \tan \frac{x}{2}$ 是周期为 2π 的周期函数.

练习一

1. 用区间表示下列邻域.

(1) $U(1, 0.3)$

(2) $U^0(2, 0.5)$

2. 求下列函数的定义域.

(1) $y = \frac{\sqrt{x+1}}{x^2-4}$

(2) $y = \arcsin(x-3)$

(3) $y = \ln(x^2-x-2) + \frac{\sqrt{x}}{\sqrt{x+2}}$

3. 求下列函数的反函数.

(1) $y = \frac{2x+3}{x-2}$

(2) $y = 1 + \lg(x+2)$

4. 讨论下列函数的奇偶性.

$$(1) y = \frac{a^x + a^{-x}}{2}$$

$$(2) y = \ln(x + \sqrt{1+x^2})$$

$$(3) y = (x^2 + x)\sin x$$

第二节 初等函数与分段函数

一、基本初等函数

常量函数、幂函数、指数函数、对数函数、三角函数和反三角函数等六类函数统称为基本初等函数.

(一) 常量函数

常量函数 $y = c$ (c 是常数), 其定义域为 $(-\infty, +\infty)$, 它的图像是经过点 $(0, c)$, 且与 x 轴平行的直线, 如图 1-4 所示.

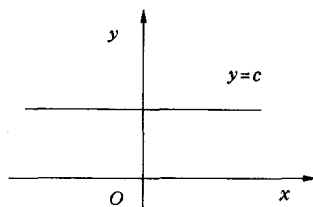


图 1-4

(二) 幂函数

$y = x^\alpha$ (α 是任意常数), 其定义域随指数 α 而定. 但无论 α 取何值, 幂函数在 $(0, +\infty)$ 内总是有定义的. 其图形如图 1-5 所示.

(三) 指数函数

$y = a^x$ ($a > 0, a \neq 1$), 其定义域为 $(-\infty, +\infty)$, 对于任意实数 a , $y = a^x$ 都过点 $(0, 1)$, 其图形如图 1-6 所示.

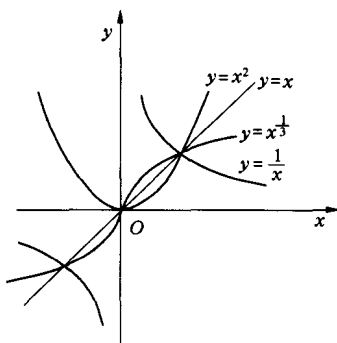


图 1-5

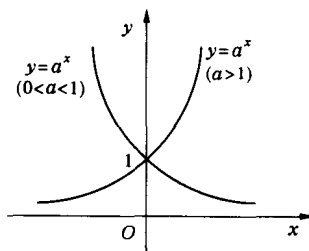


图 1-6

当 $a > 1$ 时, $y = a^x$ 单调增加; 当 $0 < a < 1$ 时, $y = a^x$ 单调减少.

在工程问题中常用的是底数为 $e = 2.718\ 28\cdots$ 的指数函数 $y = e^x$.

(四) 对数函数

对数函数 $y = \log_a x$ ($a > 0, a \neq 1$) 是指数函数 $y = a^x$ 的反函数, 其定义域为 $(0, +\infty)$, 其图形如图 1-7 所示.

当 $a > 1$ 时, $y = \log_a x$ 是单调增加的; 当 $0 < a < 1$ 时, $y = \log_a x$ 是单调减少的.

特别地, 以 e 为底的对数称为自然对数, 记作 $y = \ln x$.

(五)三角函数

常用的三角函数有：

正弦函数 $y = \sin x, x \in (-\infty, +\infty)$;

余弦函数 $y = \cos x, x \in (-\infty, +\infty)$.

它们的图形如图 1-8 所示. 值域为 $[-1, 1]$, 且均是以 2π 为周期的周期函数, 正弦函数为奇函数, 余弦函数为偶函数.

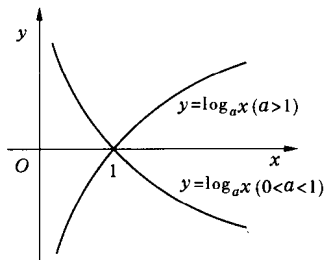


图 1-7

正切函数 $y = \tan x, x \neq k\pi + \frac{\pi}{2}, k \in \mathbb{Z}$;

余切函数 $y = \cot x, x \neq k\pi, k \in \mathbb{Z}$.

它们的图形如图 1-9 所示. 它们均是以 π 为周期的周期函数, 且均为奇函数.

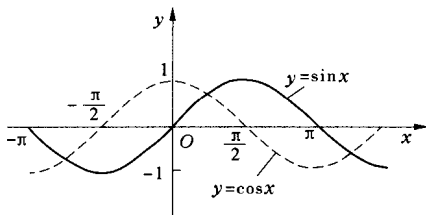


图 1-8

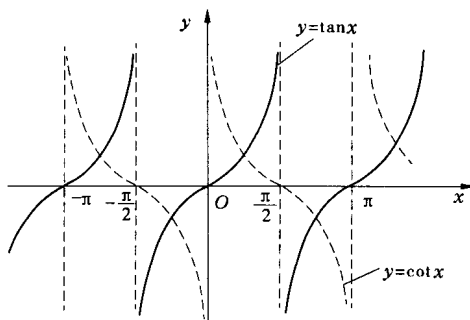


图 1-9

另外还有两个三角函数: 正割函数 $y = \sec x = \frac{1}{\cos x}, x \neq k\pi + \frac{\pi}{2}, k \in \mathbb{Z}$;

余割函数 $y = \csc x = \frac{1}{\sin x}, x \neq k\pi, k \in \mathbb{Z}$.

(六)反三角函数

反三角函数主要有：

反正弦函数 $y = \arcsin x, x \in [-1, 1], y \in \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$;

反余弦函数 $y = \arccos x, x \in [-1, 1], y \in [0, \pi]$;

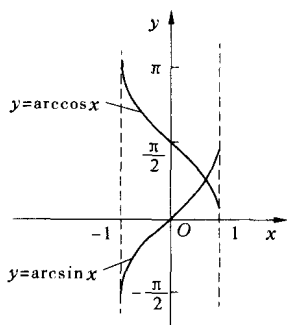
反正切函数 $y = \arctan x, x \in (-\infty, +\infty), y \in \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right)$;

反余切函数 $y = \operatorname{arccot} x, x \in (-\infty, +\infty), y \in (0, \pi)$.

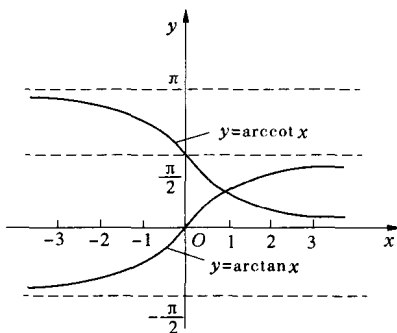
图形如图 1-10 所示.

二、复合函数

定义 1.3 设函数 $y = f(u)$ 的定义域为 D , $u = \varphi(x)$ 值域为 M , 若 $D \cap M$ 非空, 则 y 通过 u 的联系也是 x 的函数 $y = f[\varphi(x)]$, 称此函数为 $y = f(u)$ 与 $u = \varphi(x)$ 复合而成



(a)反正弦函数与反余弦函数



(b)反正切函数与反余切函数

图 1-10

的复合函数,其中 u 为中间变量.

例 1 由 $y = \sin u$, $u = \sqrt{x}$ 复合而成的复合函数为 $y = \sin \sqrt{x}$, 其定义域为 $[0, +\infty)$. 复合函数还可以由两个以上的函数复合而成.

例 2 函数 $y = \sqrt{\ln(1+x^2)}$ 可以看成是由函数 $y = \sqrt{u}$, $u = \ln v$, $v = 1+x^2$ 复合而成的复合函数.

例 3 函数 $y = \sqrt{\tan \frac{x}{2}}$ 可以看成是由 $y = \sqrt{u}$, $u = \tan v$, $v = \frac{x}{2}$ 复合而成的复合函数.

需要注意的是,并不是任意两个函数都可以复合成一个复合函数.例如, $y = \arcsin u$, $u = x^2 + 2$ 就不能复合成一个复合函数.这是因为, $u = x^2 + 2$ 的值域与 $y = \arcsin u$ 的定义域的交集为空集.

三、初等函数

由基本初等函数经过有限次四则运算和有限次函数复合所构成的,并且结果用一个式子表示的函数,称为初等函数.

例如, $y = \ln(\sin 2x) + x^2$, $y = e^{\sqrt{\arctan x}} + \cos x$ 都是初等函数.

今后讨论的函数绝大多数都是初等函数.

四、分段函数

例 4 某公司销售某种商品,规定购买 3 kg 以下,每千克 10 元;超过 3 kg 者,超过的部分 7 折,试写出应付款 y 与购买量 x 之间的函数关系,并求出购买 10 kg 商品所需的款数.

解 由题意有 $y = \begin{cases} 10x, & 0 \leq x \leq 3, \\ 30 + 10 \times 0.7(x - 3), & x > 3. \end{cases}$

当 $x = 10$ 时, $y = 30 + 10 \times 0.7 \times (10 - 3) = 79$.

这个函数的特点是由多个表达式构成,它不是初等函数.在实际问题中,这也是一类常见的函数.

一个函数在其定义域的不同区间用不同的表达式表示,这样的函数叫做分段函数.

练习二

1. 指出下列函数的复合过程.

$$(1) y = (2x + 5)^4 \quad (2) y = \sin^3(2x - 1) \quad (3) y = \ln[\tan(2x + 1)]$$

$$(4) y = (\arcsin \sqrt{1 - x^2})^2 \quad (5) y = \lg(\arcsin x^2) \quad (6) y = e^{-x^2}$$

2. 设 $f(x) = x^2$, $\varphi(x) = 2^x$, 求 $f[\varphi(x)]$.

3. 设 $f(x) = \begin{cases} 1 + x, & x \leq 0 \\ 2^x, & x > 0 \end{cases}$, 求 $f(-2), f(-1), f(0), f(1), f(3)$.

* 第三节 建立数学模型

随着科学技术的进步、经济的发展,大部分人都会经常遇到许多实际问题,而这些实际问题是难以用现成的数学方法解决的.因此,建模已不仅仅是少数专家的专利,而已经成为大部分人都需要掌握的方法.

一、数学模型的含义

模型是把对象实体通过适当的过滤,用适当的表现规则描绘出的简洁的模仿品.通过这个模仿品,人们可以了解到所研究实体的本质,而且在形式上便于人们对实体进行分析和处理.

例如,玩具、照片、火箭模型等实物模型;电路图、分子结构图等经过一定抽象的符号模型;大型水箱中的舰艇模型、风洞中的飞机模型等物理模型.

那么,什么是数学模型?

数学模型是描述实际问题数量规律的、由数学符号组成的、抽象的、简化的数学命题、数学公式、图表及算法.

当我们使用数学方法解决实际问题时,首先要将实际事物之间的联系抽象为数学形式,这就是所谓的建立数学模型(Mathematical Modeling).可以说,从数学诞生的第一天起,就有了数学模型.原始人类从具体的一只羊、一头牛等事物中抽象出自然数1的概念,而自然数1也就是具体的一只羊、一头牛等的数学模型;从光线、木棍等具体事物中抽象出直线的概念,而直线也就是光线、木棍等的数学模型.因为每一个数学概念都是从客观世界中抽象出来的,所以每一种数学概念、每个数学分支都是客观世界中某些具体事物的数学模型.

二、数学模型的建立

建立一个实际问题的数学模型,需要一定的洞察力和想象力,筛选、抛弃次要因素,突出主要因素,做出适当的抽象和简化.全过程一般分为表述、求解、解释、验证几个阶段,并

通过这些阶段完成从现实对象到数学模型,再从数学模型到现实对象的循环.可用流程图表示,如图 1-11 所示.

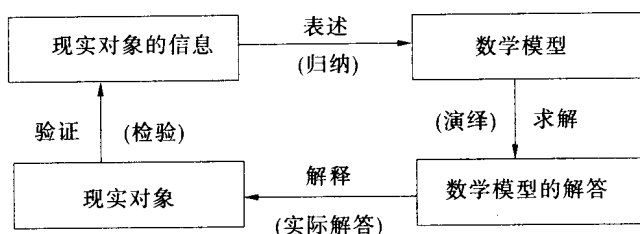


图 1-11

表述 根据建立数学模型的目的和掌握的信息,将实际问题翻译成数学问题,用数学语言确切地表述出来.

这是一个关键的过程,需要对实际问题进行分析,甚至要做调查研究,查找资料,对问题进行简化、假设、数学抽象,运用有关的数学概念、数学符号和数学表达式去表现客观对象及其关系.如果现有的数学工具不够用时,可根据实际情况,大胆创造新的数学概念和方法去表现模型.

求解 选择适当的方法,求得数学模型的解答.

解释 数学解答翻译回归现实对象,给实际问题的解答.

验证 检验解答的正确性.

例如,哥尼斯堡有一条普雷格尔河,这条河有两个支流,在城中心汇合成大河,河中间有一小岛,河上有七座桥,如图 1-12 所示.18 世纪哥尼斯堡的很多居民总想一次不重复地走过这七座桥,再回到出发点.可是试来试去总是办不到,于是有人写信给当时著名的数学家欧拉,欧拉于 1736 年,建立了一个数学模型解决了这个问题.他把 A、B、C、D 这四块陆地抽象为数学中的点,把七座桥抽象为七条线,如图 1-13 所示.

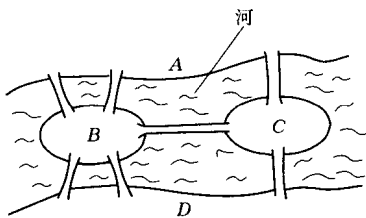


图 1-12

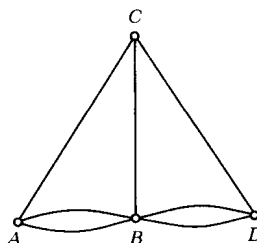


图 1-13

人们步行七桥问题,就相当于图 1-13 的一笔画问题,即能否将图 1-13 所示的图形不重复地一笔画出来,这样抽象并不改变问题的实质.

哥尼斯堡七桥问题是一个具体的实际问题,属于数学模型的现实原型.经过理想化抽象所得到的如图 1-13 所示的一笔画问题便是七桥问题的数学模型.在一笔画的模型里,只保留了桥与地点的连接方式,而其他一切属性则全部抛弃了.所以从总体上来说,数学模型只是近似地表现了现实原型中的某些属性,而就所要解决的实际问题而言,它更深