

一学就会 一看就懂

无师自通

做网页建网站



无师自通编委会 编著



随书附赠

双格式 高清光盘

VCD · 多媒体 双格式播放

电视/电脑都能学

用VCD/DVD机播放“电视课堂”，
用电脑播放“多媒体课堂”，让你像看
电视、玩游戏一样学电脑，无需任何基
础，无需请教他人，完全无师自通。



电子科技大学出版社

无师自通

做网页建网站

无师自通编委会 编著



电子科技大学出版社

内 容 提 要

本书主要介绍了学做网页建网站的方方面面,内容从初识 Dreamweaver 8 中文版入手,详细介绍了网页的基本编辑、设计页面布局、使用层和行为、HTML 代码和 CSS 样式表、创建交互式表单、插入多媒体对象、初识 Flash 8、图像的编辑与功能面板、时间轴与电影元件、素材的导入及使用、Action Script 创建交互效果、测试及发布影片、初识 Fireworks 8、处理图像中的文本、图像的绘制和编辑、图像的优化和导出、切片和热点等常用操作和知识。

本书知识由浅入深、循序渐进、内容丰富,注重实际操作与应用。同时在创作的过程中,充分考虑知识的先进性、实用性,强调内容的易学性,运用大量的图片及相关注释,使学习过程更加直观明了,非常适合广大电脑新手阅读。

图书在版编目(CIP)数据

做网页建网站/无师自通编委会编著. —成都:电子科技大学出版社, 2007.1

ISBN 978-7-81114-362-1

I. 做... II. 无... III. ①主页制作—基本知识②网站—基本知识 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007)第 017221 号

无师自通做网页建网站

无师自通编委会 编著

出版: 电子科技大学出版社 (成都市一环路东一段 159 号电子信息产业大厦 邮编: 610051)

责任编辑: 罗 雅

发 行: 新华书店经销

印 刷: 成都火炬印务有限公司

成品尺寸: 185mm×260mm 印张 18.25 字数 467 千字

版 次: 2007 年 1 月第一版

印 次: 2007 年 1 月第一次印刷

书 号: ISBN 978-7-81114-362-1

定 价: 32.00 元

■ 版权所有 侵权必究 ■

◆ 邮购本书请与本社发行部联系。电话: (028) 83202323, 83256027

◆ 本书如有缺页、破损、装订错误, 请寄回印刷厂调换。

◆ 课件下载在我社主页 www.uestcp.com.cn “下载专区” 电子邮箱: uestcp@uestcp.com.cn

无师自通

丛书介绍

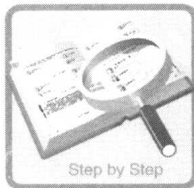
无师自通系列丛书让你“自己动手学会电脑”成为现实。只要你能识字，没有年龄大小、文化水平的限制，拥有“无师自通”，你将不再是“电脑盲”。本丛书坚持易学、易懂、易会的创作宗旨，与传统的电脑图书不同，本丛书的编创过程完全从初学者的角度量身订制，充分考虑初学者学习过程中容易遇到的疑难问题，第一时间给出疑难解答及操作提示，让初学者迅速解决问题，完全独立地学懂相关知识。精简的文字讲解、直观的图片标注、醒目的提示内容、随书附赠的双格式高清光盘等，都有助于你轻松掌握电脑知识，无需请教他人，完全无师自通。

● 阅读提示



勤加练习

按照本书内容讲解，多进行上机实战练习，就能逐步掌握电脑知识。



步骤图解法

本书操作步骤的讲解采用直观的步骤图解法，每一步都有操作提示符号。



实用小栏目

本书专门设计了丰富实用的小栏目，营造一种轻松有趣的学习环境。



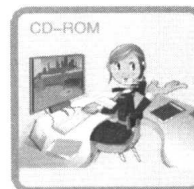
疑难解答

学习过程中如果遇到问题，可参看书中相应提示或通过光盘互动学习。



VCD 格式教学节目

通过 VCD 机、DVD 机播放光盘中的“电视课堂”节目，读者就像看电视一样学电脑。



多媒体格式学习模块

通过电脑进入光盘中的“多媒体课堂”教学内容，可以动手体验操作，就像玩游戏一样学电脑。

● 适用范围

本丛书适合电脑初学者和想全面提高电脑水平的用户，也适合各企事业单位的电脑普及培训，使用本书对员工进行培训，相当于把员工送进了电脑培训班。

无师自通

前言

对没有接触过网页的人来说,做网页和建网站总显得那么神秘和难以掌握。为了消除初学者对做网页和建网站的神秘感,让读者在最短的时间内掌握做网页与建网站的基本操作方法和技巧,我们精心编写了本书。相信这将会成为广大电脑初学者的良师益友,它将使您从一个不懂电脑的新手变成一个能熟练制作网页和网站的高手。

本书是“无师自通”系列丛书之一。全书通俗易懂,由浅入深地讲解了电脑初学者必须掌握的做网页建网站基本知识和操作,融实用性、知识性、趣味性于一体,是一本颇具新意的电脑入门图书。

通过本书,读者将学习以下知识:

- ◆ 初识 Dreamweaver 8 中文版
- ◆ 网页的基本编辑与页面布局设计
- ◆ 使用层和行为
- ◆ HTML 代码和 CSS 样式表
- ◆ 创建交互式表单
- ◆ 插入多媒体对象
- ◆ Flash 8 图像的编辑与功能面板
- ◆ Flash 8 时间轴与电影元件、素材的导入及使用
- ◆ Action Script 创建交互效果、测试及发布影片
- ◆ Fireworks 8 处理图像中的文本、图像的绘制和编辑
- ◆ Fireworks 8 图像的优化和导出、切片和热点

本书充分考虑到初学者对电脑的认知能力,为了让初学者快速地掌握做网页建网站的基本操作,本书安排了“内容导读”、“你问我答”、“小测试”、“动手练习”、“融会贯通”等栏目。你可以通过“内容导读”来了解本章即将学习的内容,做到了然于胸;通过“你问我答”解决学习过程中遇到的问题;通过“小测试”与“动手练习”锻炼实际操作能力和自测学习效果;通过“融会贯通”拓展掌握更多的实用知识,达到举一反三的目的。另外,本书的操作步骤都是全程“图”解,看“图”操作,学习起来将非常轻松、容易。

本书由无师自通编委会编著,参加本书编写的有喻晓、徐万涛、向宏伟、于昕杰、冯梅、杨仁毅、罗凤华、李敏、唐莉、李彪等,在此向所有参与本书编创工作的人员表示由衷的感谢,更要感谢购买本书的读者,我们将不断努力,为你奉献更多、更优秀的电脑图书。

无论你在阅读和使用过程中遇到什么样的问题,可以登录 www.21pcedu.com (21 世纪电脑教育网) 或通过 xuwantao11@163.com 得到我们的技术支持,我们将竭诚为你排忧解难。

无师自通编委会

无师自通

双格式高清光盘使用说明

电视 / 电脑 都能学

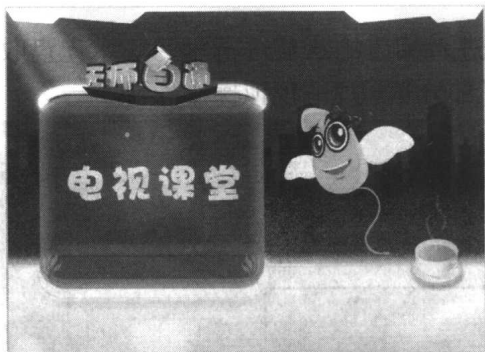
双格式高清光盘是一种融合电视与多媒体技术的新一代产品，兼容普通的VCD/DVD机与电脑光驱播放，操作十分简单。通过VCD/DVD机播放光盘中的“电视课堂”节目（VCD格式），读者在主持人小菊的带领下，跟随电视画面的讲解学电脑；通过电脑进入光盘中的“多媒体课堂”教学内容（多媒体格式），在语音讲解、动画演示、互动操作的环境下，读者可以按照光盘的讲解动手体验操作，更加生动有趣。

双格式高清光盘从多角度出发，不管你目前的水平高低、不管你有没有电脑、哪怕你连鼠标都不会用，都可以通过本光盘开始学习，轻松快速地掌握电脑知识。

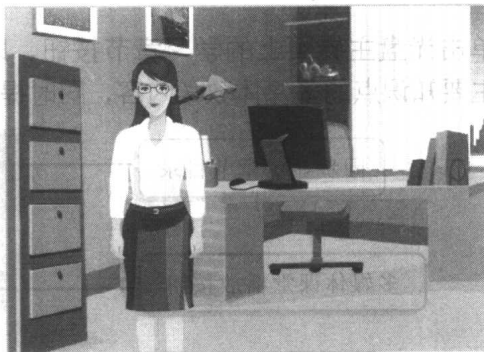
VCD 格式

VCD/DVD 机播放

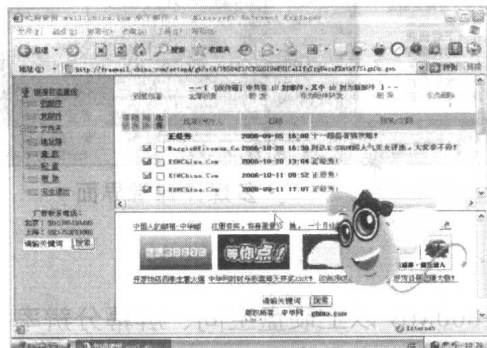
电视课堂



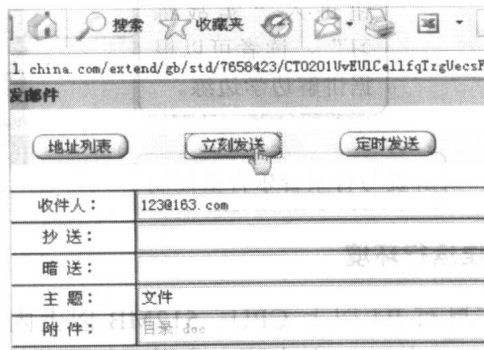
• 电视课堂 •



• 主持人 小菊 •



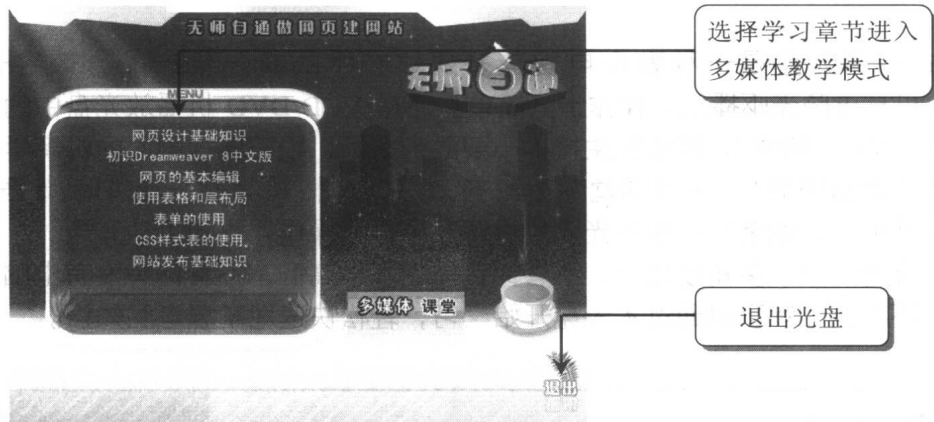
• 动漫小精灵 •



• 局部放大讲解 •

● 启动方法

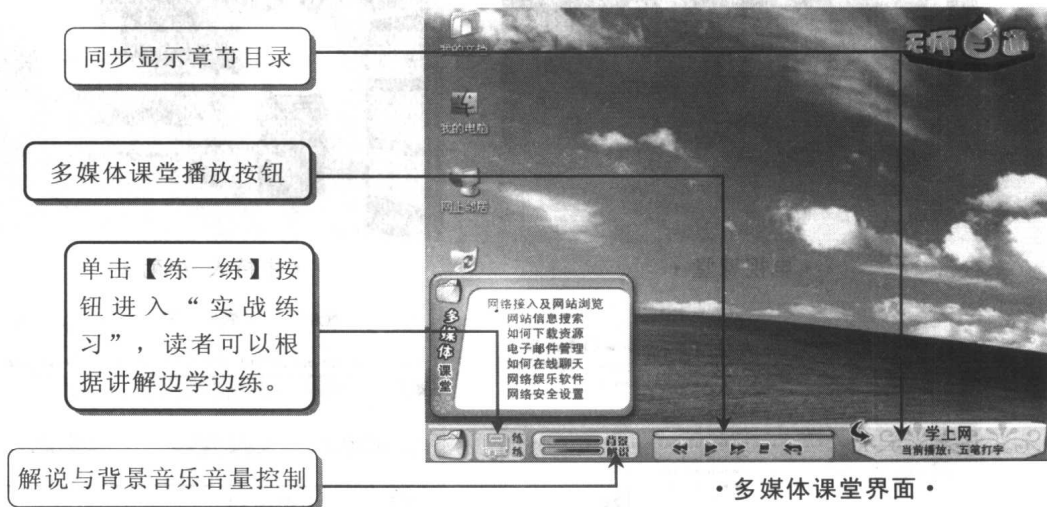
将本光盘放入光驱，几秒钟后光盘将自动运行。如果没有自动运行，可在桌面双击【我的电脑】图标，在打开的窗口中双击光驱所在盘符，或者右击光盘所在盘符，在弹出的快捷菜单中选择“自动播放”命令，即可启动并进入“多媒体课堂”。



· 光盘主界面 ·

● 多媒体课堂

单击光盘主界面上的学习章节按钮，即可进入相应的章节进行学习。本光盘收录了本书主要知识点的多媒体教学内容，同时提供了部分知识点的模拟操作练习。



· 多媒体课堂界面 ·

● 最佳运行环境

在具有 P4 以上 CPU、512MB 以上内存、800MB 以上硬盘空间、屏幕分辨率 1024 × 768、52 倍速以上光驱、安装 Windows XP 操作系统的电脑中运行效果最佳。

第 1 章 初识 Dreamweaver 8 中文版	1
1.1 Dreamweaver 8 入门	2
1.1.1 Dreamweaver 8 的新功能	2
1.1.2 Dreamweaver 8 的运行环境	5
1.1.3 启动 Dreamweaver 8	5
1.2 Dreamweaver 8 的工作界面	6
1.2.1 标题栏	6
1.2.2 菜单栏	6
1.2.3 插入面板	7
1.2.4 工具栏	8
1.2.5 文档窗口	10
1.2.6 状态栏	11
1.2.7 属性面板	11
1.2.8 面板组	12
1.3 网页文档的基本操作	12
1.3.1 创建文档	13
1.3.2 打开文档	14
1.3.3 保存与关闭文档	14
融会贯通	15
第 2 章 网页的基本编辑	17
2.1 文本操作	18
2.1.1 插入文本	18
2.1.2 调整文本	19
2.1.3 插入特殊字符	20
2.1.4 插入文本列表	21
2.1.5 插入水平线	22
2.2 图像的操作	23
2.2.1 图像的插入与编辑	23
2.2.2 设置网页背景	25
2.2.3 交互式图像	27
2.3 超级链接	28
2.3.1 链接路径	28
2.3.2 链接的分类	29
融会贯通	31

第 3 章 设计页面布局	33
3.1 创建表格	34
3.1.1 新建表格	34
3.1.2 表格元素的组成	34
3.2 编辑表格	35
3.2.1 输入表格数据	35
3.2.2 选定表格元素	36
3.2.3 设置表格与单元格属性	38
3.2.4 设置表格大小	40
3.3 布局视图方式	41
3.4 页面布局的基本运用	42
3.4.1 绘制布局表格和单元格	42
3.4.2 清除布局单元高度	43
3.4.3 设置布局表格宽度	44
3.4.4 调整布局表格和布局单元格	45
3.5 框架和框架集	46
3.5.1 创建框架集	46
3.5.2 框架或框架集的选择和保存	48
3.5.3 设置框架和框架集的属性	50
融会贯通	51
第 4 章 使用层和行为	53
4.1 层	54
4.1.1 创建层	54
4.1.2 嵌套层	55
4.1.3 设置层的参数	55
4.2 层属性面板和层面板	56
4.2.1 层的属性面板	56
4.2.2 层面板	57
4.3 层的操作	58
4.3.1 选择层	58
4.3.2 调整层的大小	59
4.3.3 层的对齐	60
4.4 行为的概念	60
4.4.1 事件	61
4.4.2 动作	61
4.5 行为面板	61
4.6 内置行为动作	62

4.6.1	交换图像	62
4.6.2	弹出信息	62
4.6.3	恢复交换图像	63
4.6.4	播放声音	63
4.6.5	调用 JavaScript	64
4.6.6	弹出式菜单	65
融会贯通		67
第 5 章	HTML 代码和 CSS 样式表	69
5.1	HTML 简介	70
5.1.1	HTML 基本结构	70
5.1.2	创建 HTML 文档	71
5.2	查看网页的源代码	71
5.2.1	在 Internet Explorer 中查看源代码	72
5.2.2	在 Dreamweaver 中查看源代码	72
5.3	CSS 样式表简介	73
5.4	创建 CSS 样式表	73
5.4.1	CSS 样式面板	74
5.4.2	新建 CSS 样式	74
5.4.3	设置 CSS 的属性	76
5.5	应用 CSS 样式	79
5.5.1	应用自定义样式	79
5.5.2	链接到外部样式表	80
融会贯通		81
第 6 章	创建交互式表单	83
6.1	表单的概念	84
6.1.1	表单域	84
6.1.2	表单对象	85
6.2	创建表单对象	86
6.2.1	文本域	86
6.2.2	复选框	87
6.2.3	单选按钮	88
6.2.4	列表和菜单	89
6.2.5	跳转菜单	90
6.2.6	表单按钮	91
6.2.7	图像域	92
融会贯通		93



第 7 章 插入多媒体对象	95
7.1 多媒体和 Flash 文件类型	96
7.1.1 多媒体	96
7.1.2 Flash 文件类型	96
7.2 多媒体对象的插入	97
7.2.1 插入 Shockwave 影片	97
7.2.2 插入 Flash 动画	98
7.2.3 插入 Flash 对象	101
7.2.4 插入 Java Applet	104
7.2.5 插入 ActiveX 控件	105
融会贯通	107
第 8 章 初识 Flash 8	109
8.1 Flash 8 入门	110
8.1.1 Flash 8 的运行环境	110
8.1.2 Flash 8 的新功能	110
8.2 Flash 8 的工作界面	111
8.2.1 菜单栏	112
8.2.2 时间轴	112
8.2.3 绘图工具箱	113
8.2.4 属性面板	113
8.3 首选参数的设置	114
8.3.1 常规	114
8.3.2 ActionScript	115
8.3.3 自动套用格式	116
8.3.4 剪贴板	116
8.3.5 绘画	117
8.3.6 文本	118
8.3.7 警告	118
融会贯通	119
第 9 章 图像的编辑与功能面板	121
9.1 矢量图与位图	122
9.2 工具箱	122
9.2.1 工具部分	123
9.2.2 查看部分	136
9.2.3 颜色部分	136
9.3 图像的编辑	137
9.3.1 组合与分离	137

9.3.2	柔化填充边缘.....	138
9.3.3	转换位图为矢量图.....	139
9.4	常用的功能面板.....	140
9.4.1	信息面板.....	140
9.4.2	变形面板.....	140
9.4.3	混色器面板.....	141
9.4.4	颜色样本面板.....	141
9.4.5	对齐面板.....	141
9.4.6	库面板.....	142
9.4.7	动作面板.....	142
9.4.8	滤镜面板.....	142
9.4.9	帮助面板.....	143
	融会贯通.....	143
第 10 章	时间轴与电影元件.....	145
10.1	时间轴与关键帧.....	146
10.1.1	时间轴的组成.....	146
10.1.2	时间轴中的图层.....	146
10.1.3	关键帧.....	149
10.2	动画的创建.....	150
10.2.1	逐帧动画.....	151
10.2.2	动画补间.....	151
10.2.3	形状补间.....	152
10.3	元件.....	154
10.3.1	元件的概念.....	154
10.3.2	图形元件.....	155
10.3.3	按钮元件.....	156
10.3.4	影片剪辑.....	157
10.4	引导层及其应用.....	159
10.4.1	创建引导层.....	159
10.4.2	用引导层创建动画.....	160
10.5	遮罩层及其应用.....	163
10.5.1	遮罩层的创建方法.....	163
10.5.2	用遮罩层创建动画.....	164
10.6	库面板.....	168
	融会贯通.....	168
第 11 章	素材的导入及使用.....	169
11.1	图像的基础知识.....	170



11.2 声音的导入及使用	171
11.2.1 声音的类型	171
11.2.2 导入声音	171
11.2.3 声音的使用	173
11.3 声音的处理	176
11.3.1 设置声音属性	176
11.3.2 声音的设置	178
11.3.3 音效的设置	180
11.4 视频的导入	180
11.4.1 导入的视频格式	181
11.4.2 导入为内嵌视频	181
融会贯通	183
第 12 章 Action Script 创建交互效果	185
12.1 Action Script 概述	186
12.2 Action Script 的语法规则	187
12.2.1 标点符号的使用	187
12.2.2 其他的语法规则	188
12.3 添加 Action Script	189
12.3.1 为帧添加脚本	189
12.3.2 为影片剪辑添加脚本	190
12.3.3 为按钮添加脚本	190
12.4 语句中的参数	191
12.4.1 函数	191
12.4.2 变量	193
12.5 常见 Actions Script 2.0 命令语句	195
12.5.1 播放控制	195
12.5.2 播放跳转	195
融会贯通	196
第 13 章 测试及发布影片	199
13.1 影片优化和测试	200
13.1.1 影片的优化	200
13.1.2 测试影片下载性能	202
13.1.3 影片的调试	204
13.1.4 输出面板	206
13.2 影片发布格式	208
13.3 导出影片	208
13.3.1 导出电影	208

13.3.2 导出图像	209
融会贯通	209
第 14 章 初识 Fireworks 8	211
14.1 Fireworks 8 介绍	212
14.1.1 Fireworks 8 的新功能	212
14.1.2 Fireworks 8 的运行环境	214
14.1.3 Fireworks 8 的启动与退出	214
14.2 Fireworks 8 工作界面	215
14.2.1 标题栏	216
14.2.2 菜单栏	216
14.2.3 工具栏	216
14.2.4 绘画区域	217
14.2.5 工具箱	218
14.2.6 属性面板	221
14.2.7 面板组	221
融会贯通	222
第 15 章 处理图像中的文本	223
15.1 文本的编辑	224
15.1.1 文本的输入	224
15.1.2 文本编辑器	225
15.2 文本的特殊效果	227
15.2.1 文本的填充效果	227
15.2.2 文本的描边效果	228
15.3 文本路径	229
15.3.1 附加文本到路径	229
15.3.2 文本路径的设置	231
15.3.3 文本转换为路径	232
融会贯通	233
第 16 章 图像的绘制和编辑	235
16.1 矢量图的绘制	236
16.1.1 矩形的绘制	236
16.1.2 椭圆和圆的绘制	237
16.1.3 绘制多边形	238
16.1.4 绘制路径	238
16.2 位图的操作	240
16.2.1 创建位图	241
16.2.2 选取位图	242

16.2.3 编辑位图	244
融会贯通	248
第 17 章 图像的优化和导出	249
17.1 网页中主要的图像格式	250
17.1.1 JPEG 图像格式	250
17.1.2 GIF 图像格式	250
17.1.3 PNG 图像格式	251
17.2 图像的优化	251
17.2.1 优化面板	251
17.2.2 GIF 格式和 PNG 格式的优化	253
17.2.3 JPEG 格式的优化	255
17.3 图像的导出	259
17.3.1 使用导出向导	259
17.3.2 导出预览	260
融会贯通	262
第 18 章 切片和热点	265
18.1 切片	266
18.1.1 切片概述	266
18.1.2 创建切片	266
18.1.3 编辑切片	268
18.1.4 导出切片	273
18.2 热点	273
18.2.1 热点概述	273
18.2.2 创建热点	274
18.2.3 编辑热点	275
融会贯通	275

S t u d y

CHAPTER

【第 1 章】

初识 Dreamweaver 8 中文版

→ 内容导读

1. 本章需要了解的概念：

Dreamweaver 8 表单 网页

2. 本章需要掌握的操作：

认识 Dreamweaver 8 的界面 网页文档基本操作

3. 本章需要提高的内容：

快速创建默认网页文档

1.1 Dreamweaver 8 入门

Dreamweaver 8 是构建 Web 站点和应用程序的专业之选。它结合了功能强大的布局工具、应用程序开发工具和代码编辑支持工具等。Dreamweaver 的设计和整合功能是以 CSS 为基础,功能强大而稳定,可帮助设计人员和开发人员轻松创建和管理任何站点。

1.1.1 Dreamweaver 8 的新功能

Dreamweaver 8 包含了许多新增的功能,这些新增功能改善了软件的易用性,并使设计者无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地制作页面。Dreamweaver 8 的新特性包括以下几个方面:

1. 工作流程的改进和提高

Dreamweaver 8 工作流程的改进可以提高网页设计师的工作效率,比如将所有打开的文档放置在一个面板中,只需单击文档标签就互相切换文档。另外还可以将面板的排列保存为“工作区布局”,以适应不同网页的设计需要。

(1) 调整显示比例

在 Dreamweaver 8 中使用设置缩放比率工具可以方便地对页面进行缩放,从而方便用户更容易地对齐图像、选择较小的对象以及查看较小的文本,如图 1-1 所示。

(2) 辅助线功能

在 Dreamweaver 8 中可以通过拖动垂直或水平方向的辅助线精确地定位对象的位置,这样可以节省时间,提高工作效率,如图 1-2 所示。

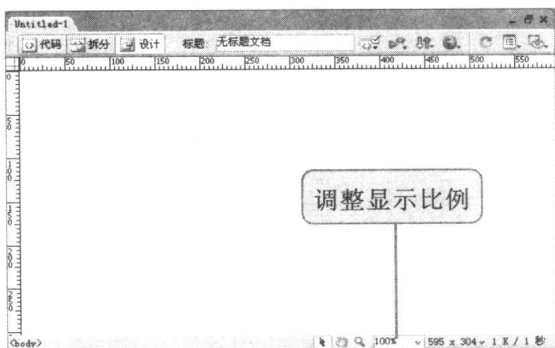


图 1-1 设置缩放比率工具

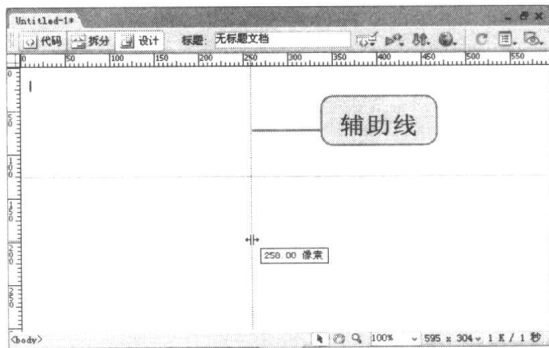


图 1-2 辅助线

(3) 对 Flash 视频的支持

通过 Dreamweaver 8 可以直接在网页中插入 Flash 视频文件,并且可以像类似 VCR 的控制方式一样控制 Flash 视频文件,如图 1-3 所示。