

计算机知识丛书



刘 坚 陶跃华 周克军 编著

成都科技大学出版社



计算机基础培训教程

〔川〕新登字 015 号

责任编辑 谭 进
技术设计 谭 进
封面设计 骆 平 谭 进

计算机基础培训教程

刘 坚 等编著

成都科技大学出版社出版
新华书店重庆发行所经销
《电子文摘报》社电脑照排中心照排
四川温江县印刷厂印刷

开本:787×1092 毫米 1/16 印张:9.125
1993 年 5 月第 1 版 1993 年 5 月第一次印刷
字数:210 千字 印数 10000 册
ISBN7-5616-1775-5/TP·43

定价:5.60 元

内 容 提 要

本书介绍了计算机的发展、特点、用途、系统和键盘,讲述了指法训练、磁盘操作系统 MS-DOS3.30、汉字操作系统 CCDOS4.0、基本维护,给出了 dBASE III 及应用、文字处理 Wordstar、WPS 及汉字输入技术——五笔字型及其它。最后列出了计算机常用英汉词汇等。

目 录

第一篇	微机基础.....	1
第一章	计算机概述.....	1
第一节	计算机的发展、特点及用途	1
第二节	计算机系统.....	2
第三节	计算机的键盘.....	3
第四节	指法训练.....	4
第二章	MS-DOS3.3(磁盘操作系统).....	6
第一节	DOS 的启动	6
第二节	DOS 的文件说明	7
第三节	通配符(*.?).....	7
第四节	目录.....	7
第五节	DOS 命令集	8
第三章	汉字操作系统 CCDOS4.0	21
第四章	计算机维护	24
第一节	机房环境要求	24
第二节	故障诊断	25
第三节	计算机病毒	25
第二篇	汉字 dBASE III	27
第一章	概述	27
第一节	数据库	27
第二节	dBASE III 关系数据库管理系统	28
第三节	dBASE III 的启动及工作方式	30
第四节	dBASE III 的功能键与控制键	31
第五节	dBASE III 自学习命令 HELP	31
第二章	数据库的建立	34
第一节	库文件结构和库文件内容	34
第二节	库文件的建立	34
第三节	建立库结构时的编辑控制键	36
第三章	dBASE III 的常量、变量、表达式及常用函数	38
第一节	常量	38
第二节	内存变量	38
第三节	表达式	38
第四节	数据显示命令? /??	39

第五节	常用函数	39
第四章	数据库的基本操作	42
第一节	数据库文件的打开及关闭	42
第二节	数据库数据的输入	43
第三节	数据库字位命令	44
第四节	显示数据库文件中的参数	45
第五节	删除文件及记录	48
第六节	修改数据库结构及记录	49
第七节	索引文件	52
第八节	检索与查找、排序	53
第九节	数据库文件中数据的统计	56
第十节	数据库结构、库文件内容的拷贝	58
第十一节	dBASE III 的打印输出	60
第十二节	数据库的其它有关操作	61
第五章	命令文件简介	63
第一节	命令文件的建立	63
第二节	命令文件的执行	63
第六章	关系数据库 dBASE III+ 与 FOXBASE+ (V2.10)	65
第三篇	文字处理篇—Wordstar 和 WPS	72
第一章	Wordstar	72
第二章	WPS	86
第四篇	汉字输入技术篇——五笔字型及其它	110
第五篇	计算机英汉词汇	119

第一篇 微机基础

第一章 计算机概述

电子计算机简称电脑,诞生于本世纪四十年代。计算机能自动进行数值计算、信息处理,自动化管理...,且工作效率比人高千百万倍。因此,计算机扩展了人的思维,可提高人脑力劳动的效率。现在,计算机已应用到科学技术、文化教育、国防以及日常生活中。

第一节 计算机的发展、特点及用途

从1946年第一台计算机在美国问世以来,计算机的发展经历了四代,目前正向第五代机发展。

第一代(1946—1957年)是电子管计算机。这个时期的计算机采用电子管作逻辑元件,其特点是体积大、耗电量大、运算速度慢、可靠性差、内存容量小。

第二代(1958—1963年)是晶体管计算机。在这个阶段计算机的速度有所提高,体积、功耗已大大减小,可靠性和内存容量也有较大提高。计算机运用范围扩大到数据处理,事务管理及过程控制。

第三代(1964—1970年)是集成电路计算机。集成电路的问世,为计算机小型化开辟了道路。运算速度已达每秒几亿次,可靠性和存贮量都有很大提高。应用上遍及科学计算、数据处理、工业控制等领域,并且实现了一个计算机中心通过通信线路与多个远程终端构成联机系统以及计算机与计算机通信,共享网络内各种资源的计算机网络。

第四代(1971年以后)是大规模集成电路计算机。计算机的逻辑元件采用大规模集成电路,具有图形功能的高清晰度的彩色显示器得到广泛应用。计算机运算速度和可靠性又有了很大提高,功能更加完备。计算机开始向巨型机、微型机、计算机网络和智能机多样化的方向发展。

计算机的特点如下:

(1)运算速度快。第四代计算机的速度已达到每秒几亿次。

(2)精确度高。

(3)具有“记忆”和“逻辑判定”的功能。它能把数据、程序存入进行处理,计算并把结果保存起来。这是计算机区别于其它计算工具的较本质的特点。

计算机借助于数理逻辑和布尔代数,可以进行各种逻辑推理和判断。

(4)能自动进行控制。

计算机的用途非常广泛,已渗透到各行各业,正有力地推动着各门科学技术的发展。计算机主要用于:

- (1)科学计算。
- (2)自动控制系统,特别是工业、交通的自动控制。
- (3)数据处理和信息加工。
- (4)计算机辅助设计(CAD)和计算机辅助教学(CAI)。
- (5)人工智能方面的研究和运用。

第二节 计算机系统

计算机系统由软件和硬件两部分组成。

一、软件

数据及对数据处理的控制命令称为软件。软件分为系统软件和应用软件两类:

1. 系统软件(系统程序) 它是面向计算机系统的软件,分为:

1)语言程序 它是面向用户的程序,用户使用的语言需要通过语言程序翻译成机器能执行的语言。

例如 BASIC 语言,FORTRAN 语言,PASCAL 语言,COBOL 语言和 C 语言等。

2)操作系统 它是面向计算机本身的一个大型的管理控制程序,是系统软件的核心程序。操作系统的功能如何,决定了能否充分发挥计算机的高工作效率。

操作系统本身是由许多控制管理程序组成,如 CPU 管理、I/O 管理、存贮管理、中断管理、文件、数据和日常事务管理。操作系统具有进行批处理、分时处理、实时处理等方面的功能。

西文操作系统(DOS):PC-DOS,MS-DOS,UNIX/XENIX。

中文操作系统(CCDOS):常用的有 CCDOS4.0,2.13H,UCDOS,王码。

3)服务程序 面向计算机维护管理人员的程序,是维护人员的软件工具。常用的专用程序有:

诊断程序—用于机器故障诊断。

查错程序—检查程序中出错的程序。

监控程序—具有使机器正常启动,调入 DOS,调用汇编程序,编译程序,控制输入装置输入信息,输入用户源程序及运行等功能。

调试程序—对新编制的程序进行调试,以便发现或寻找错误,在 DOS 中引导程序。

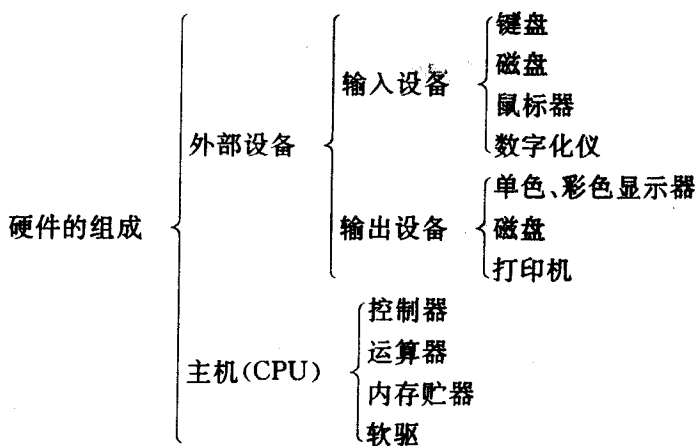
2. 应用软件 它是面向用户、为用户服务的各类应用程序。有科学计算、数据处理、过程控制等各个领域中的应用程序。这些应用软件是厂家或用户在计算机系统中开发的,常常以应用软件包、数据库等形式出现。例如:dBASE III、FOXBASE、ORACLE、LOS、WPS。

二、硬件

下面介绍计算机的一些概念:

字节 把八位二进制位定义为一个字节,用 B 表示。1kB=1024B,1MB=1024kB

ROM (只读存储器)是一种程序存储器,计算机只能从 ROM 里读出数据,而不能写入数据,它的内容是厂家在出厂时已写好了的,不能改变,一些固定程序可固化在 ROM 中。



RAM (随机存贮器)用来暂存 CPU 的运算原始数据和运算结果。它只有在有电的情况下才能存数,一旦断电,它的内容就没有。

内存 指的 RAM。一般 PC/XT 机的内存为 640kB;286 为 1MB,386 为 1MB、2MB 或 4MB。

外存 指的是硬盘或软盘。

硬盘 硬盘及其驱动器和主机在结构上采取紧结构方式,组成一个整体。和软盘驱动器一起,一台 PC/XT 机一共有三个磁盘驱动器:

A:上面的软驱动器(360kB)

B:下面的软驱动器(360kB)

C:硬盘驱动器

软盘有三种类型:

1)双面低密盘(5¼英寸:有 40 个磁道,9 个扇区,可容纳 180kB 的信息量。

2)双面高密盘(5¼英寸:有 80 个磁道,15 个扇区,可容纳 1.2MB 的信息量。

3)3.5 英寸软盘。

软盘带有标签的一面为正面,将软盘插入软驱中时,要正面朝上。软盘旁边有一个缺口,是用来作为“写”保护用的。若用一标签将缺口封住,就不能向磁盘写入新的数据。

信息数据是存贮在软盘的磁道上,每个磁道有一个磁道号,最外面是 0 号,每个磁道又分为若干个扇区。

磁道、扇区之间的关系如图 1-1 所示。

显示卡 控制显示器的电路板。型号有 CGA,VGA,EGA,COLOR400 等。

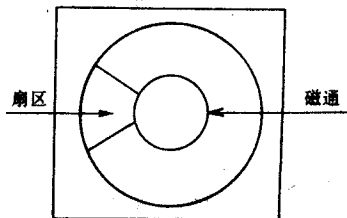


图 1-1

第三节 计算机的键盘

数字键:0,1,2...,9

英文字母键:A,B,C,...X,Y,Z

标点符号键:,,,+, -, ×(乘),/(除),^或↑(乘方)

空格键:在键盘的正下方长长的白颜色的键。

常用功能键如下:

1. **shift**(或**↑**) 上档键

功能:按此键与另一键产生上档键码。

例如:按着**shift**键再按**5**键时,屏幕上光标处出现%。

2. 箭头键

↑:光标上移一行。

↓:光标下移一行。

←:光标左移一格,并删去光标左边的字符。

→:光标右移一格。

3. **Caps Lock** 大写字母锁定键

此键用来切换大、小写字母。

[注]—开机时,输入的字母默认是小写字母。

4. **←**(**Return**, **Enter**) 回车键

功能:结束一行的输入,并送此行到内存。

5. **Ctrl** 控制键

此键本身无功能,与其它键同时使用,产生功能。例如:**Ctrl**—**S**暂停屏幕显示。

6. **Alt** 此键与其它键合用产生功能。

7. **Del** 删除键

功能:删除光标所指的字符。

8. **INS** 插入键

功能:按此键时,进入/退出插入状态。

第四节 指法训练

一、正确的姿式

(1)身体应保持笔直,稍偏于键盘右方。

(2)将全身的重量置于椅子上,坐椅要旋转到便于手指操作的高度,两脚平放。

(3)两肘贴于腋边,手指轻放在基准键上。

(4)监视器放在键盘的正后方,原稿放在键盘左侧。

二、正确的键入指法

1. 基准键位及其与手指的对应关系

1) 基准键位

基准键位位于键盘的第三行,共有八个键。如图 1-2 所示。

2) 字键的击法

(1) 手腕平直, 手臂保持静止, 全部动作仅限于手指部分。

(2) 手指保持弯曲, 稍微拱起, 指尖后第一关节微成弧形, 分别轻放在字键中央。

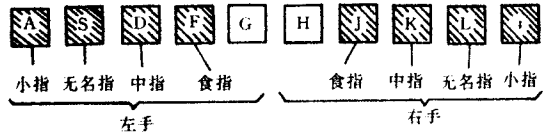


图 1-2

(3) 输入时, 手抬起, 只有要击键的手指才可伸出击键, 击毕即缩回。

(4) 输入过程中, 要用相同的节拍轻轻地击键, 不可用力过猛。

2. 空格的击法

大拇指击空格键。

3. 回车键的击法

右手小指击。

4. 键盘指法分区

可参考图 1-3 示意图。

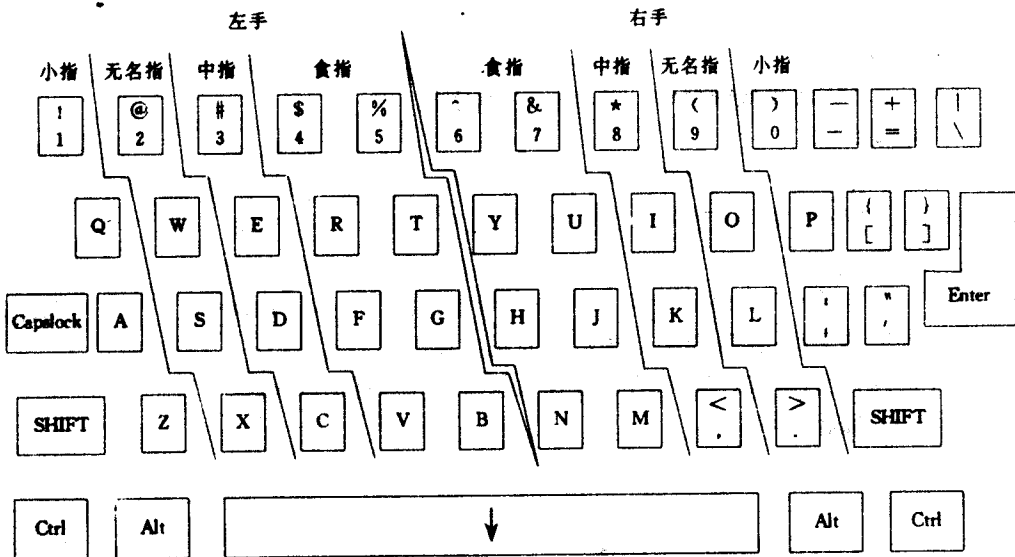


图 1-3

习 题

1. 熟悉键盘, 找到所介绍的键。
2. 练习开关计算机。
3. 指法训练。

第二章 MS-DOS3.3(磁盘操作系统)

从厂家出厂的计算机,里面什么也没装,用户使用时要把 DOS 装上去。DOS 系统由多个程序组成,放在软盘或硬盘上,当用户使用时,可直接从盘上取进内存,DOS 通过它提供的程序为用户提供了组织磁盘信息的方法。

开机的方法:先外设,后主机。

关机的方法:先主机,后外设。

计算机开机后要对内存、键盘、I/O 接口、驱动器等设备进行测试,测试成功后才能加载其它系统。

第一节 DOS 的启动

一、软盘启动

DOS3.3 装在两块低密盘(1",2")或一块高密盘。

1)冷启动 DOS

将 DOS 系统盘插入驱动器 A 中,关上小门,打开计算机,当显示器上出现 A>时,表示 DOS 已装入内存,你就可以使用 DOS 命令,关机消失。

2)热启动 DOS

计算机已开,将 DOS 系统盘插入 A 驱动器中,关上小门,同时敲 **Ctrl** + **Alt** + **Del**,当显示器上出现 A>时,表明 DOS 已装入计算机内存。

上述两种方法,每次启动 DOS 都要插入软盘,麻烦,易损坏软盘。

二、从硬盘启动 DOS

1)把 DOS 装入硬盘

把 DOS 的 1" 盘插入 A 驱,关上小门,开机,出现 A>时,输入:

A>FORMAT C:/S

屏幕显示:

PROCEED WITH FORMAT(Y/N)? _

敲入 Y,则删除 DOS 分区的内容,并将 DOS 的内部命令集 COMMAND.COM 拷入硬盘的 DOS 分区中。

2)从硬盘启动 DOS

开机自检后出现 C>提示符,表示 DOS 命令集已装入内存,你就可以使用 DOS 的内部命令了。

第二节 DOS 的文件说明

一、文件说明

文件说明是用来通知 DOS 从哪里得到 DOS 的文件,文件说明的格式如下:

[D:]<文件名>.<扩展名>

说明:D:驱动器名,可以是 A:,B:,C:。

文件名 由一至八个字符组成。

扩展名 由一至三个字符组成。

例 A:LG.PAS

二、文件分类

计算机的文件有很多类型,常在文件名中通过扩展名来表示。

例:• ASM 汇编语言源代码文件。

• OBJ 汇编,编译生成的目标代码文件。

• EXE } 可执行文件。执行此类文件时,直接敲文件名就执行。
• COM }

• BAS BASIC 的文件。

第三节 通配符(*,?)

* 一代表任意一个到 n 个字符,代表一类文件。

例 1 ① *. * 代表所有文件

② *. 代表所有无扩展名的文件

③ A: *. PAS 代表 A 盘上扩展名为 PAS 的文件

? 一代表任意一个字符。

例 2 将驱动器 A 中名为 INPUT 的扩展名只有一个字符的所有文件列出,应键入:

C>DIR A:INPUT.*

第四节 目录

DOS 使用树形结构目录,便于查找文件。

根目录 当用户格式化一个磁盘就建立起一个根目录,用反斜杠(\)表示根目录。双面低密盘的一个根目录可容纳 112 个文件,高密软盘根目录上可放 224 个文件,在硬盘上可容纳的最大文件数根据在磁盘上的 DOS 分区的大小确定。

子目录 除了含文件外,一个根目录还包含其它目录,这些目录叫子目录。

当前目录 DOS 可以在你的系统上为每个驱动器记住一个默认的目录,这个目录就叫当前目录。用空格表示当前目录。

DOS 搜寻在这一目录内的文件时,只要打入文件名而不用告诉 DOS 文件在哪一个目

录中。当启动 DOS 时,它自动地用根目录作为每一驱动器的当前目录,直到你发 CD 命令。

第五节 DOS 命令集

DOS 命令分为内部命令和外部命令两大部分。内部命令立即执行,一旦 DOS 被装入后,执行这类命令不需要 DOS 盘在驱动器中。外部命令在磁盘上一个程序文件中,必须从磁盘读入,包括命令的磁盘必须在一个驱动器中,可把外部命令也装入硬盘。

一、目录类命令

1. 显示磁盘文件目录命令 DIR

格式: DIR(D:)[路径][P][W]

功能:列表显示指定盘上所有文件目录。显示出文件名,扩展名,字节数,日期和时间。若是目录文件,则显示出:文件名<DIR>。

说明: (D:)要显示的驱动器名。

/P 分屏显示,按任意键进行。

/W 以宽的格式显示,只显示文件名或扩展名,每行显示五个文件名。

类型: 内部命令

例 1 1)C>DIR_✓ {列出 C 盘上的所有文件目录。只显示最后 22 行,可用 CTRL—S 暂停,CTRL—C 中断。}

2)C>DIR A:_✓ {显示 A 盘的文件目录。}

3)C>DIR /p_✓ {分屏显示 C 盘的文件目录。}

4)C>DIR A:/W_✓ {横着显示 A 盘的内容。}

例 2 列出目录路径为 C:\WS 的全部目录项

C>DIR\WS*.*_✓

例 3 列出 C 盘上扩展名为 EXE 的所有文件目录。

C>DIR *.EXE_✓

2. 改变目录命令 CD

格式: CD (D:)[路径]

类型: 内部

功能: 改变指定的或缺省的驱动器的当前目录;显示一个驱动器的当前目录和路径。

例 1)C>CD WS_✓ {从当前目录下进入 WS}

2)C>CD\WS_✓ {从根目录下进入 WS}

3)C>CD_✓ {显示当前路径}

4)C>CD A:\LS_✓ {进入 A 盘上 LS 的子目录中}

3. 建立子目录命令 MD

格式: MD (D:)[路径]

类型: 内部命令。

功能: 在指定磁盘上建立子目录。

例 1)C>MD\WS_✓ {在硬盘的根目录下建立了 WS 的子目录。}

2)C>MD DBASE✓ {在硬盘的当前目录下建立了 DBASE 子目录。}

3)C>MD\LE1\LE2✓ {在子目录 LE1 下建立了子目录 LE2。}

4. 删除目录命令 RD

格式: RD [D:][路径]

类型: 内部命令。

功能: 从指定磁盘上删除子目录。

例 从根目录 LE1 中删除 LE2。

C>RD\LE1\LE2

注意:在删除一个目录之前,此目录内除“.”和“..”之外,必须是空的。不能删除含有隐含目录的子目录。

5. 显示目录命令 TREE

格式: [D1][Path]TREE[D2][F]

功能: 显示出在指定驱动器上找到的所有目录路径,并有选择地列出在每个子目录内的文件。

类型: 外部命令。

说明: [D1][path] 指定含有 TREE 命令文件的驱动器和路径。

[D2] 要显示其目录路径的驱动器。

/F 显示在子目录内的文件名。

例 列出驱动器 A 上所有目录路径和在每一子目录中所有文件的名称。

C>C:/DOS/TREE A:/F

二、文件类命令

1. 复制文件命令 COPY

格式: COPY [D1]<文件名 1>[D2]<文件名 2>

功能: 将一个或多个文件复制到指定的磁盘上。

类型:内部命令。

[注意 1]当前驱动器的盘符可省略。

[注意 2]可在本命令中使用通配符 *,?。

例 1 把 A 盘上的 LG.PAS 文件拷贝到 C 盘。

C>COPY A:LG.PAS C:LG.PAS✓

例 2 把 A 盘上的所有文件拷到 C 盘。

C>COPY A:*. *✓

例 3 在 C 盘的根目录下建一个名叫 DOS 的子目录,把 DOS 的命令集(内、外命令)拷入其中。

C>MD\DOS✓

C>CD\DOS✓

把 DOS 的 1" 盘插入驱动器 A,关上小门,在 C>下发下列命令

C>COPY A:*. *✓

拷完后,插 DOS 的 2" 盘在 A 驱,关上小门,在 C>下发下列命令

C>COPY A:*. * ✓

C>CD\ ✓

例 4 把 B 中的文件 MY 复制到 A 的子目录 LE 下。

C>COPY B:MY A:\LE ✓

例 5 在软驱 A 中的盘上有如下文件:LG. PAS, LG. BAS, DOC<DIR>, 在 C 盘建一个子目录 ONE, 把 A 中的文件拷入其中。

C>MD\ONE ✓

C>CD\ONE ✓

C>COPY A:*. * ✓

C>COPY A:\DOC*. * ✓

2. 文件改名命令 (REN)

格式: REN[路径]<文件名 1><文件名 2>

功能: 将文件名 1 改为文件名 2。

注 1) 参数中可用通配符 *, ?。

注 2) 可以只规定第一个文件所在的路径, 文件改名后, 文件将留在相同的目录里。

类型: 内部命令。

例 1 把驱动器 B 中的文件 ab 改为 ab. xt。

C>REN B:ab ba. xt ✓

例 2 将驱动器 B 上\LE 目录中的 MY. COM 改为 YOU. COM。

C>REN B:\LE\MY. COM YOU. COM ✓

3. 显示文件内容命令 TYPE

格式: TYPE(D:)[路径]文件名

功能: 显示指定文件的内容。

类型: 内部命令。

例 1 显示 A 盘上 LG. PAS 文件的内容。

C>TYPE A:LG. PAS ✓

注 1) 本命令可用来打印文件的内容。

格式: TYPE(D:)[路径]<文件名>[扩展名]>PRN

例 2 把 A 盘上 LG. BAS 文件打印出来。

C>TYPE A:LG. BAS>PRN ✓

注 2) 本命令只显示文本文件的内容。

注 3) 本命令不能省略文件名和驱动器字符, 不能用通配符 * 和 ?。

4. 删除文件命令 DEL/REASE

格式: DEL(D:)[路径]<文件名>

功能: 删除指定的文件。

类型: 内部命令。

例 1 删除 A 盘上的 LG. PAS 文件。

C>DEL A:LG. PAS ✓

例2 删除 A 盘上的所有文件。

C>DEL A:*. *☒

注1)REASE 与 DEL 相同。

注2)不能用 DEL 删除子目录,要删除子目录用 RD 命令。

注3)要删除子目录名及子目录里的文件时,先进入该子目录,用 DEL 命令删除该子目录下的所有文件,再退出子目录,用 RD 命令删除该子目录。

三、磁盘类命令

1. 格式化磁盘命令 FORMAT

格式: [D:][Path]FORMAT[D:][S][V]

功能: 在指定的驱动器上对磁盘作格式化,使它的记录格式能为 DOS 所接受。

类型: 外部命令。

说明:[D:][Path] FORMAT 命令所在的目录路径。

[D1:] 要格式化的磁盘。

/S 从 DOS 软盘上把操作系统文件复制到新盘里。

/V 给磁盘作卷标记。

注1)进行格式化会破坏磁盘上的所有数据,对硬盘作格式化要慎重,新盘必须格式化。

注2)若盘上有病毒,则用无毒的 DOS 盘对它作格式化可消除。

注3)作格式化时,高密盘必须放在高密软驱里,低密盘必须放在低密软驱里。

例1 对 A 驱里的新盘作格式化。

C>C:\DOS\FORMAT A:☒

例2 C>FORMAT A:/S/V☒

2. 软盘复制命令 DISKCOPY

格式: [D:][Path]DISKCOPY[D1:][D2:]

功能: 把 D1 驱动器中软盘(源盘)的内容复制到 D2 驱动器中的软盘(目标盘)。

类型: 外部命令。

注1)如果目标盘没有格式化,本命令会在复制前将其格式化。

注2)本命令复制两块完整的软盘,而 COPY 命令复制两个文件。

注3)复制时,两块盘的类型最好相同。

例 C>C:\DOS\DISKCOPY A: B:☒ {DISKCOPY 命令在 C:\DOS 中}

3. 比较软盘命令 DISKCOMP

格式: [D:][Path]DISKCOMP[D1:][D2:][/1]

功能: 将 D1 驱动器(源盘)中软盘的内容与 D2 驱动器中的软盘(目标盘)相比较。

类型: 外部命令。

说明: /1 比较软盘的第一面。

注:DISKCOMP 命令一道一道地比较全部的磁道,如果不相同,就发出信息,比较完问是否再比较其它的软盘。

例 有一块 WS 系统盘,把它复制到一块新盘上,再与源盘作比较。

C>\DOS\DISKCOPY A:B:☒ {A 盘装 WS 盘,B 盘装新盘}

C>\DOS\DISKCOMP A:B:✓

4. 检查磁盘命令 CHKDSK

格式: [D:][Path]CHKDSK[D1:][Path]<文件名>[/F][/V]

功能: 在指定或默认驱动器上分析目录, 文件或文件分配表, 并报告磁盘和内存的状态。

类型: 外部命令。

说明: /F 改正目录中或文件分配表中找到的错误, 其校正被写到磁盘上。

/V 显示默认或指定驱动器上全部文件及其路径。

例 1 为驱动器 A 中的软盘产生一个 CHKDSK 状态报告。

C>C:\DOS\CHKDSK A:✓

例 2 为驱动器 A 中的软盘产生一个 CHKDSK 状态报告并在文件分配表中找到任何固定的错误。

C>C:\DOS\CHKDSK A:/F✓

5. 备份命令 BACKUP

格式: [D:][Path]BACKUP[D1:][Path]<文件名>[D2:][/S][/M][/A]

[/D:mm-dd-yy]

功能: 从一个磁盘备份一个或多个文件至另一个磁盘, 这些磁盘的盘符必须不同。

说明: [D:][Path] BACKUP 命令所在的目录路径。

[D1:][Path]<文件名> 源盘及要备份的文件。

[D2:] 目标驱动器

/S 除了备份子目录的文件外还备份指定的或当前目录的文件。

/M 备份从最后一次拷贝以来已经修改的文件。

/A 使新要备份的文件加到文件已存在的备份盘上。

/D 备份在指定日期上已修改的文件。

[注意]1) 本命令可使用 *, ?。

例 A>BACKUP A:*. * \ C:/S {从 A 上备份全部文件到 C 盘}

2) BACKUP 与 COPY 不同。COPY 产生一个准确的复制品。BACKUP 文件包括有被 RESTORE 命令所用的控制数据, 所以直到它复原你不能用备份文件作为数据文件。

3) 如果目标盘是新软盘, 本命令在备份前先格式化。

4) 打入 BACKUP 命令后, 将提示你插入一块软盘。在一块软盘被装满后, 提示你插入下一个新软盘。必须标记每个软盘并记录其日期或软盘号数。

5) 如果目标盘是硬盘, 各备份文件是放在\BACKUP 的子目录内; 如果目标盘是软盘, 则备份文件均放在根目录中。

6) 当源盘是软盘, 它必须不是写保护。

例 1 把硬盘 C: 的全部文件备份至 A: 内的软盘。

C>BACKUP C: A:/S✓

例 2 将驱动器 A: 的 FILE.TXT 文件备份到 C: 盘。

C>BACKUP A:FILE.TXT C:✓