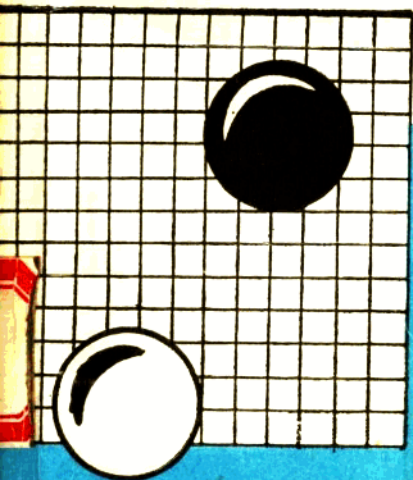
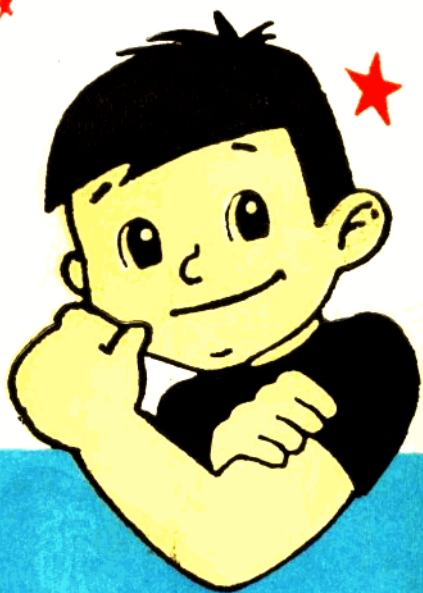


少年棋牌丛书

围棋入门指南

王春起 吴炎 编写



北京科学技术出版社

目 录

第一章 围棋的基础知识	(1)
一、棋具与盘面各部分名称.....	(2)
二、基本规则.....	(4)
三、地和计算胜负.....	(5)
四、吃子方法.....	(12)
五、叫吃与提子.....	(20)
六、子的逃出.....	(22)
七、禁入点的知识.....	(33)
八、棋的死活.....	(41)
九、关于打劫.....	(61)
第二章 棋的连接与断	(76)
一、子的连接.....	(76)
二、子的切断.....	(83)
三、子的间接连接.....	(90)
四、各种连接方法.....	(96)
第三章 基本技术	(103)
一、吃子的基本技巧.....	(103)
二、征子与枷.....	(112)
三、复杂一些的吃子方法.....	(121)
四、对杀.....	(125)
第四章 布局和收官	(136)
一、对局前的准备知识.....	(136)

二、从何处开始走棋.....	(137)
三、什么时候是终局.....	(154)
第五章 实战下法.....	(160)
一、让三子局的下法.....	(160)
二、分先棋的下法.....	(187)

第一章 围棋的基础知识

围棋是怎么回事？

如果在十几年前提出这个问题，恐怕绝大多数的人是回答不出来的。现在可就不同了，不要说成年人，就连同学们也都会争着回答：“围棋是用黑白棋子在纵横十九道的棋盘上下棋。”对了。简单地说围棋就是这么回事。

那么再问同学们这样一个问题——下围棋有哪些好处呢？

怎么样？有些难回答吧。同学们都知道火药、指南针、造纸和活字印刷是我国的四大发明，为人类文明作出了伟大的贡献。其实围棋的发明历史比上述发明更为悠久，而且据专家人士认为，围棋在反映中华民族的智慧 and 性格特征方面，比起后来的任何发明毫不逊色。尽管围棋是一项娱乐和竞技活动，但其中包含的数学、哲学、天文、地理、军事诸方面的学问是博大精深的。对同学们来说，围棋可提高计算和抽象思维的能力、培养灵活多变的思路，并养成敢于拼搏、不怕挫折和胜不骄、败不馁的优良品质。据有关部门调查，开办了围棋课的中小同学们，学习成绩（尤其是数学）都有了很大提高。可见，下围棋不但不会影响学习，反而能促进同学们智力的开发。

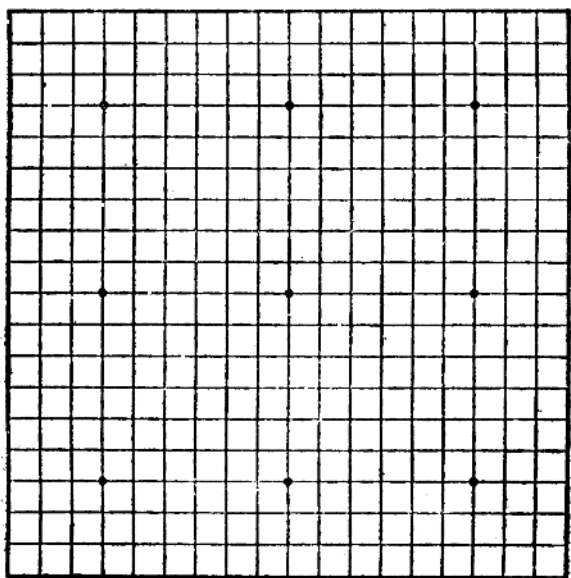
另外，下围棋并不象有些人所想像的那么神秘，那么难学。实际上，围棋简单易学，而且规则精炼明了，同学们稍加用心，很快即可入门。

那么，请做好准备，欢迎你们来到围棋这个变化万千，
趣味无穷的新天地！

一、棋具与盘面各部分名称

1. 棋具

围棋的用具很简单，一块棋盘加上黑白子就可以下棋（见
棋盘图）。正规的棋盘一般都是木制的，木制棋盘下起来感



棋盘图

觉比较舒服。当然，用塑料布棋盘或纸棋盘也可以，但用时
一定要弄平整，否则棋子会在棋盘上来回滑动，影响下棋。

围棋的棋子分黑白两色，每色各代表一方。棋子的数量

是黑、白各180个左右，但实际下棋并不需要这么多，一般情况各有150个就足够了。常用的棋子大致有三种——塑料子、玻璃子、云南棋子。塑料子价格低廉，但因份量轻，容易在棋盘上滑动；玻璃子价格合理，但手上有汗时容易打滑；云南棋子（俗称云子）价格较高，一般是几十元钱，但色泽圆润、手感好，且没有上述两种棋子的缺点；如果配上木制棋盘，下棋时更有情趣。

棋具一般在文化体育用品商店出售，可根据需要购买适合的棋具。

2. 棋盘的棋面及各部分名称

棋盘的盘面是双方作战的战场，它是由纵横各19条垂直交叉的平行线组成。线与线交叉形成了交叉点，其数目是 $19 \times 19 = 361$ （个）。

盘面上共标有九个小圆点（见图1），它们被称为“星”，

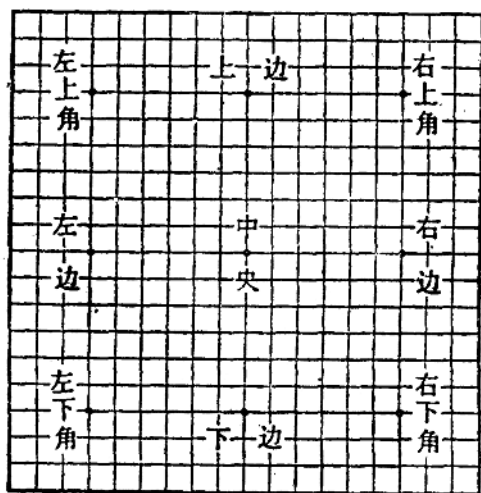


图 1

中央的“星”又称为“天元”。它们的作用不过是标明位置，便于下棋或看棋谱，没什么更深的用意。

盘面大致分角、边、中央（或称中腹）三大部分。实际上，它们并没有明确的界线，通常把5线以上的部分称中央，角与边则如图1所示区分。

图2 盘面上，上下左右最外面的线称为第1线，其次为第2线、第3线，直至第5线。5线以上统称中央，不再以线称呼。

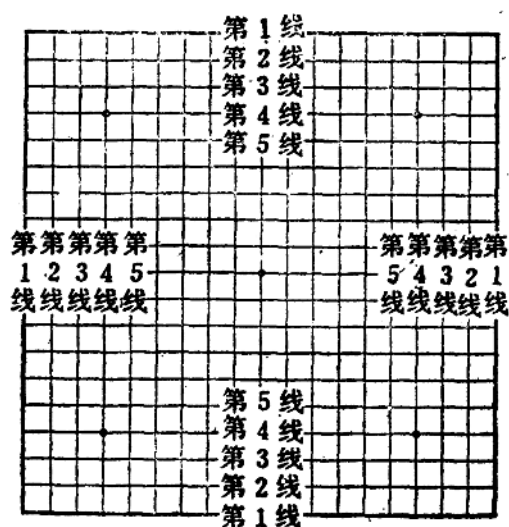


图 2

二、基本规则

同学们都知道，任何一种游戏或竞赛都有相应的规则，围棋也不例外。因此，学习围棋首先要了解并掌握它的基本

规则。

围棋的规则很简单，归纳起来有以下8条：

- 1) 对局（即下棋）由两个人进行。
- 2) 一方拿黑子，另一方拿白子。双方各走一着轮番进行，直至对局结束（除让子棋外，第一步黑棋先走）。
- 3) 棋子必须下在空着的交叉点上，不得下在方格内。
- 4) 棋子下完后，不得再移动到盘上其它地方。
- 5) 以占地（围地）多少来决定胜负。
- 6) 成无气状态的棋子（即被对手吃掉），要从棋盘上拿掉。
- 7) 没有气的交叉点不得放入棋子。
- 8) 打“劫”须隔着。

以上8条规则，前4条很容易理解，但5至8条稍难一些，同学们现在恐怕还不清楚。不要紧，请接着看下去，很快就能明白了。

三、地和计算胜负

现在来说明上一节中的规则5“以占地（围地）多少来决定胜负”。这条规则可以说是围棋最大的特点，围棋这一名称也是由此而来的。那么什么是地？占地又是怎么回事呢？

1. 地的概念

在对局之初，空棋盘上的361个交叉点全都可以说是“地”，但这些地此时还是没有归宿的“公共地盘”，谁占据就归谁。因此黑白双方的目的就是想方设法多围地。下面给地下一个定义：由下在棋盘上的黑子所围住的、白子无法

侵入的空交叉点（以下简称空点），称为黑方的“空”，而围住“空”的黑子与“空”的和，就是黑棋所占的“地”。这条定义反过来对白棋同样适用。

请看图 3

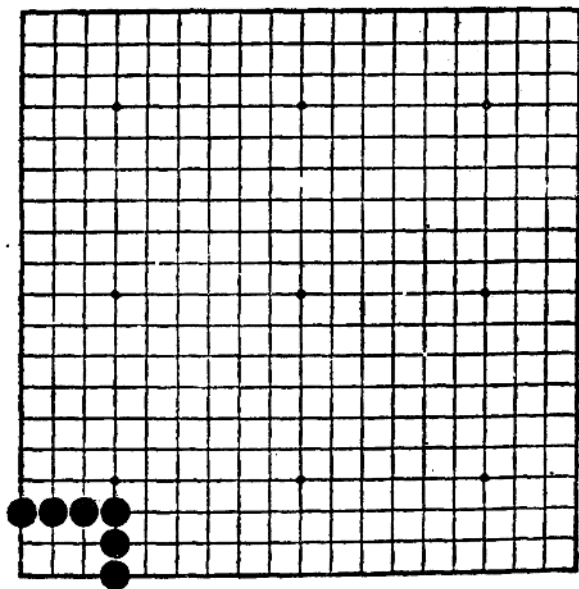


图 3

在棋盘的左下角，六个黑子所围住的空点，白棋已无法侵入，所以这里应该称为“黑地”。另外，无论是棋子占据的交叉点，还是围住的空点，都是计算地的大小的单位。也就是说，围住的一个空点相当于一个占据交叉点的棋子。不过有一点要注意，一般把围住的空点叫“目”。

象图 3，由六个黑子围住了六个空点，那么黑空为 6 目，

这块黑地则为 $6 + 6 = 12$ 子。

2. 如何计算胜负

在一盘棋中，若干块“地”的总和，就是该方在这盘棋中所占的“地”。计算胜负时，以黑白双方各占 $180\frac{1}{2}$ 子为基准，超出者为胜，不足者为负。双方占地如果碰巧都是 $180\frac{1}{2}$ 子，则为和棋。

在现代围棋比赛中，为了补偿白方后下子的不利，规定在最后计算胜负时，黑方必须偿还 $2\frac{3}{4}$ 子（这叫贴目）。

这样，黑、白双方的基准就分别变成了 $183\frac{1}{4}$ 子和 $177\frac{3}{4}$ 子，也就是说，黑棋要数出184个子才能胜 $\frac{3}{4}$ 子；白棋只要数出178个子时就能胜 $\frac{1}{4}$ 子。

另外，我国和日本在计算胜负的方式上有所不同。日本规则是数目不数子，而我国规则是将目、子同等对待，目与子加在一起算。不过，方式虽不同，结果是一样的（除极特殊情况外）。由于数目有一个很大优点，即不必下至终局便可根据目数估计出胜负来，所以我国棋手在未终局前也都用数目法来判断优劣胜负。电视转播围棋赛时，担任讲解的棋手常说：“这块棋几目，那块棋几目。”实际上他们用的就是数目的方式。

3. 数目方式

图4，右上角是白方围的地，也就是白地；左下角是黑

方围的地，即黑地。

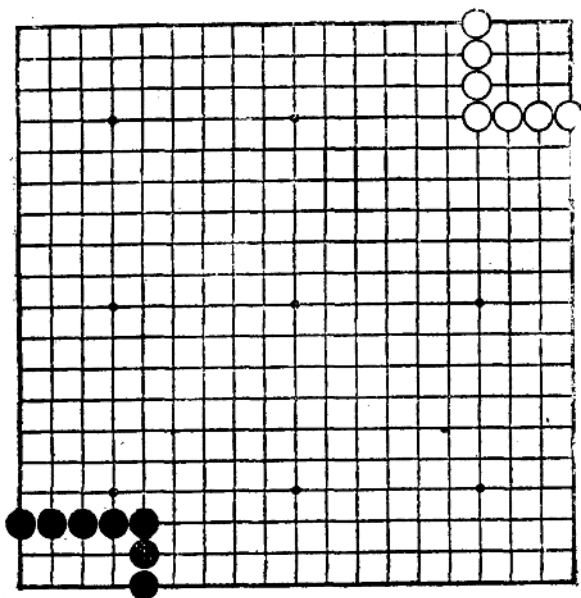


图 4

首先请计算一下白地有几目（不要用手去数，要用眼睛看，用心算）。怎么样，计算出来了，是 $3 \times 3 = 9$ （目）。然后计算一下黑地。对了，是 $2 \times 4 = 8$ （目）。那么黑地和白地哪边多呢？

很显然， $9 - 8 = 1$ ，白地比黑地多 1 目。假如盘上其它地方，黑白占地都一样，那么结果就是白胜一目。如果用我国数子法，最终结果就是白胜 $\frac{1}{2}$ 子。同学们不必忙着问为什么，只要记住数子法的一子等于数目法的 2 目即可，以后自然会明白的。

由于图 4 所示的地不是正方形就是长方形，故很容易计算。然而，一旦下起棋来，会形成各种复杂的不规则的地，所以必须训练能准确、快速计算这些地的能力。比如——

图 5 左方角和右下角是黑地，右上角和左下角是白地。请计算一下这些地各有几目，黑白双方地的合计是多少目。

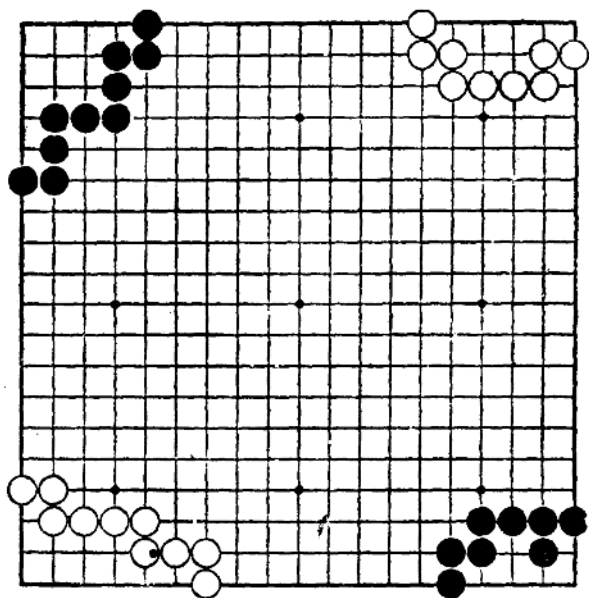


图 5

正确答案：黑地左上角12目、右下角6目，合计18目；白地右上角7目、左下角11目，合计18目。

双方都是18目，如果其它地方目数也都一样，那么结果就是和棋。

以上各图举的地例子都在角上，其实无论边上还是中央，盘上任何地方都有可能围成地。只要围成地，那么就要计算进去。

4. 如何占地

下面再来看看双方是如何占地，也就是使“公共地盘”变成己方的地。

图6 现在开始下棋，假定黑方第一手即黑1下在左下角。接着轮到白棋下，白2下在右上角。

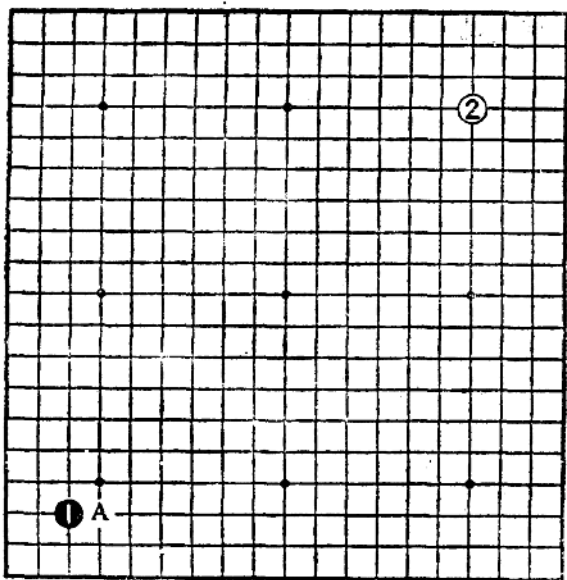


图 6

当然，在双方只下了一着棋的这一阶段，还谈不上谁占了多少地。接下去又轮到黑棋下。

黑棋要想围左下角的地，可以走在A位，但即使再走还

远不能形成地。也就是说，仅仅走二三步棋是形不成地的，但之后继续走下去，就可以形成地了。

白棋也一样，围右上角的地同样需要走若干步棋，其过程请看下面两图所示。

图7 接图6。黑方下完，白4也走了一步。接下去黑5、白6又各走一手。好了，现在看出地的大概样子了吧。白6之后——

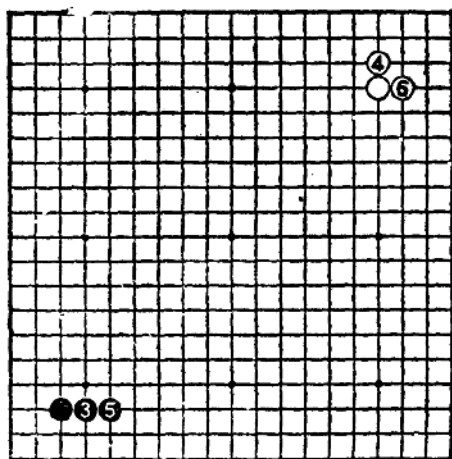


图 7

图8 从黑7至白14，如果双方每人一步这么下的话，左下角便成为黑地，右上角则成为白地。同学们还记得这个图吗？它和前面的图4完全一样。我们已经计算过，白地比黑地多1目。

其实，实战时谁也不会如此笨拙地占地，占地也需要许多技巧，这里不过是让大家懂得占地的基本道理。

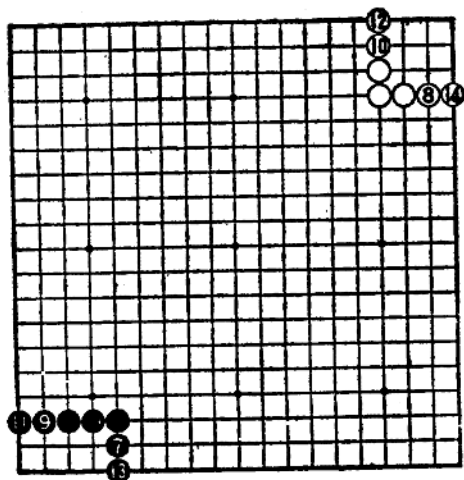


图 8

四、吃子方法

前面已反复说过，现在再强调一下：围棋的目的就是围地，而胜负就是以围地多少决定的。

同学们可能会说：“既然这样，我就想方设法多围地吧。”想法正确，但实施起来是不会很顺利的。因为对手也抱着同样想法准备多围地。双方一开始也许是各围各的地，但盘上的地域就那么多，争到后来必然会产生矛盾。试想，如果白方发觉黑方比自己围地多时，他能老老实实在地听任黑方继续围地而自认失败吗？作为黑棋也一样。于是，双方都会设法去阻止对手围地，从而引起了战斗。

这种战斗是以双方棋子吃与被吃的形式进行的。吃掉对方的子，等于扩大己方的地；反过来己方的子被吃，对方的地则增加。围棋所以有无穷的魅力，主要原因就是存在这种战

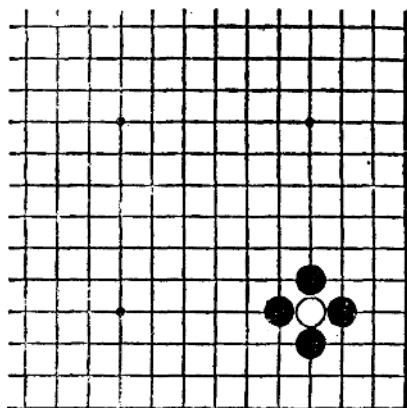


图 9

斗。本节主要介绍吃子的方法。这些吃子方法都是进行战斗的先决条件，必须牢牢记住并掌握。

1. 在中央吃一子的方法

首先请同学们回想一下基本规则的第6条。想起来

了吗？是“成无气状态的棋子（即被对手吃掉），要从棋盘上拿掉。”好，请看图9。

图9 四个黑子围住了一个白子。象这样，如果把对方的子的周围完全围住，就可以吃掉该子，也就是

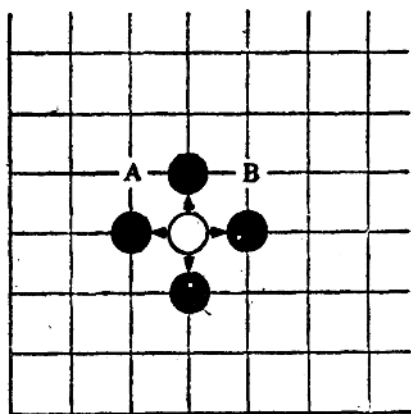


图 10

说，你可以把该子从棋盘上拿掉。为了进一步说明，再看图10——

图10 以白子为中心，其上下左右的箭头所指的点，即以线直接相连的点，才是有效的包围点。因此，要围这个白子，黑方没必要在A、B等处走棋。

2. 在边和角吃一子的方法

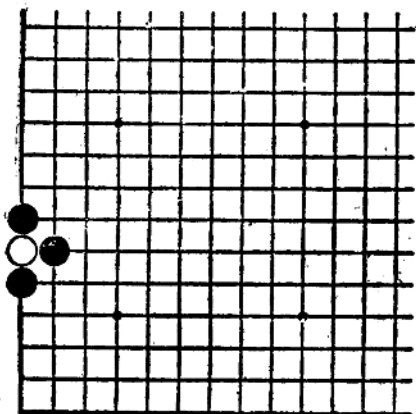


图 11

左边已是棋盘之外，等于被逼到悬崖边上而无处可逃，所以象边上只要三面围住，就可吃子。

图 12 同样道理，角上这一白子，虽然只被两个黑子包围，也只有投降，被黑方拿出棋盘。

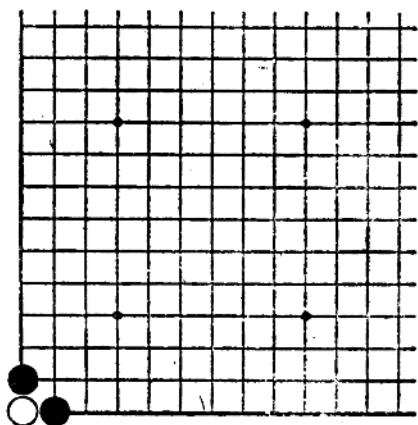


图 12

3. 气和两个子

基本规则第 6 条提到“气”这一名词，那么什么叫气呢？

作个形象点的说明，一个白子，四面被黑子紧紧围住，这就是“无气状态”，无气必然呼吸困难而造成死亡。同学们注意到了吗？图 10 所说的对白子的有效包围点，实际上就