



职称考试计算机标准学习教程丛书

适用于职称计算机考试 计算机等级考试 劳动技能培训

职称考试 计算机应试指南 与习题集

沈俊逸 彭勇 王琳莉 邱丽华 编著

WINDOWS98
OFFICE2000
INTERNET
FOXPRO

电子科技大学出版社



中国计算机教育研究会 中国计算机教育学会 中国计算机教育协会

中国计算机教育研究会 中国计算机教育学会 中国计算机教育协会

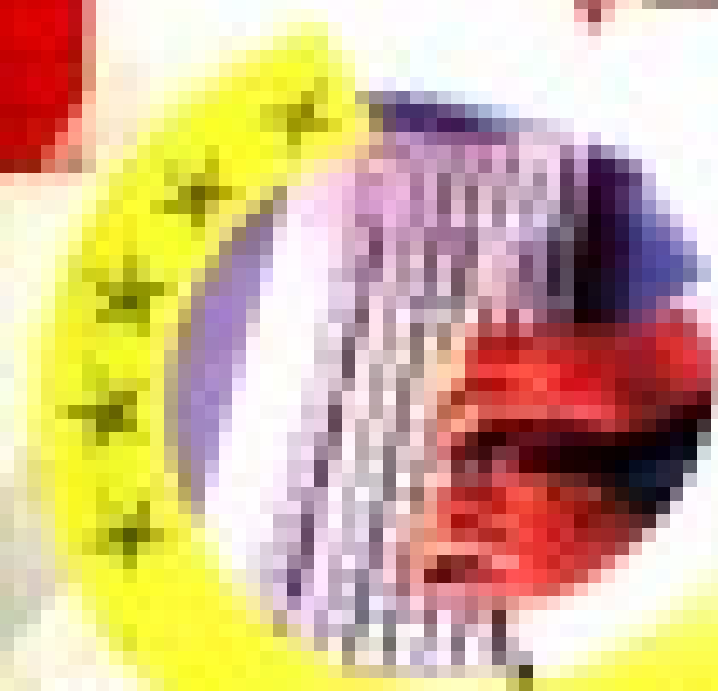
中国计算机教育研究会 中国计算机教育学会 中国计算机教育协会

计算机



与习题集

中国计算机教育研究会 中国计算机教育学会 中国计算机教育协会



中国计算机教育研究会 中国计算机教育学会 中国计算机教育协会

职称考试计算机标准学习教程丛书

职称考试计算机应试 指南与习题集

沈俊逸 彭 勇 王琳莉 邱丽华 编著

电子科技大学出版社

内 容 提 要

本套《职称考试计算机标准学习教程丛书》共包括《职称考试计算机应用标准学习教程》和《职称考试计算机应试指南与习题集》两本书。

本教材是为帮助广大职称考试人员学习计算机技术,参加各种职称的计算机考试而依据职称计算机应用能力考试大纲,并结合职称计算机应用能力考试的特点而组织编写的一本计算机习题及习题精解教材。

本教材共分十章,从计算机的基本知识开始,全面介绍 Windows 98 基本操作、微软的办公软件 Office 2000、文字处理软件 WPS 2000、计算机网络基本知识、Visual FoxPro 语言、数据库技术、数据结构以及软件工程等内容的习题及其解答。

全书内容翔实,针对性强,是广大职称考试人员和专业技术人员学习计算机技术的一本好的习题集,可作为广大报考助理会计师、律师、税务师以及计算机等级考试和公务员计算机技能培训考试的学习参考资料。

图书在版编目(CIP)数据

职称考试计算机应用标准学习教程/沈俊逸主编.

成都:电子科技大学出版社,2001.7

ISBN 7-81065-703-8

I. 职... II. 沈... III. 电子计算机-职称-资格
考核-教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 048094 号

职称考试计算机标准学习教程丛书

职称考试计算机应试指南与习题集

沈俊逸 彭 勇 王琳莉 邱丽华 编著

出 版:电子科技大学出版社 (成都建设北路二段四号,邮编:610054)

责任编辑:谢应成

发 行:新华书店经销

印 刷:四川省地质勘查局测绘队印刷厂

开 本:787×1092 1/16 印张 13.625 字数 320 千字

版 次:2001 年 7 月第一版

印 次:2001 年 7 月第一次印刷

书 号:ISBN 7-81065-703-8/TP·470

印 数:1—5000 册

定 价:34.00 元(全套丛书共二册)

前 言

自从第一台计算机问世,短短半个世纪,人类已逐渐步入了信息社会,特别是 21 世纪计算机的应用已深入到各行各业,社会的每个领域甚至包括每个家庭都离不开计算机操作与应用,大中专学生、职工教育素质培训、各种职称技能考试都需要通过相应的计算机等级考试和职称计算机等级考试。本套丛书是为了帮助广大考生能顺利通过考试而编写。特别适用于参加全国计算机等级考试和全国劳动技能计算机考试以及经济师、律师、会计师、助理会计师等职称计算机考试的广大考生。

本套《职称考试计算机标准学习教程丛书》共包括《职称考试计算机应用标准学习教程》和《职称考试计算机应试指南与习题集》两本书。本教材是依据职称计算机应用能力考试大纲,并结合职称计算机应用能力考试的特点而组织编写的一本内容简介和习题精解教材。

计算机考试的等级一般分为 A、B、C、D 四级。D 级的要求是具有计算机及计算机网络的初步知识和一定的文字录入速度,以及使用视窗操作系统和办公软件的初步能力;C 级的要求是达到 D 级的全部要求,并具有计算机信息系统的基础知识和利用 PowerPoint 及互联网发布、收集信息的能力;B 级的要求是要达到 C 级的全部要求,并具有计算机软件技术基础知识,初步掌握一种高级语言的使用能力以及 Web 页面制作和信息发布的初步能力;A 级的要求是达到 B 级的全部要求,并具有有一种高级语言或数据语言的阅读、编写、调试程序的初步能力。

本教材共分十一章,从计算机的基本知识开始,针对 Windows 98 基本操作、微软的办公软件 Office 2000、文字处理软件 WPS 2000、计算机网络基本知识、Visual FoxPro 语言、数据库技术、数据结构以及软件工程等内容,在每章的知识结构中包含要点、重点、主要内容、典型例题及其分析、习题以及习题答案。全书习题覆盖面广,内容全面丰富。

本书内容从简洁实用出发,主要针对 C、D 级考生,兼顾 B 级考生,提供数据库考试的相应内容,既可作为 C、D 级考生的考试教材,也可作为 A、B 级考生的重要参考。练习内容丰富、实用。全书内容翔实,针对性强,是广大职称考试人员和专业技术人员学习计算机技术的一本好教材,可作为广大报考助理会计师、律师、税务师以及计算机等级考试和公务员计算机技能培训考试的学习参考资料。

编 者

目 录

第 1 章 计算机基础知识

1.1 主要知识要点、重点	(1)
1.2 主要内容	(1)
1.2.1 计算机系统的主要技术指标与系统配置	(1)
1.2.2 软件	(2)
1.2.3 数据与编码	(3)
1.2.4 计算机的安全操作	(6)
1.3 典型例题及分析	(7)
1.4 习题	(14)
1.5 答案及解答	(35)

第 2 章 DOS 操作系统

2.1 主要知识要点、重点	(36)
2.2 主要内容	(36)
2.2.1 DOS 操作系统	(36)
2.2.2 DOS 键盘的使用	(37)
2.2.3 DOS 启动	(37)
2.2.4 文件、目录及路径	(38)
2.2.5 常用 DOS 命令的使用及常见错误分析	(39)
2.3 典型例题及分析	(44)
2.4 习题	(46)
2.5 答案及解答	(56)

第 3 章 Windows 98

3.1 主要知识要点、重点	(57)
3.2 主要内容	(57)
3.2.1 Windows 的基本操作	(57)
3.2.2 Windows 98 汉字输入	(60)
3.2.3 Windows 98 的资源管理器	(61)
3.2.4 控制面板的使用	(62)

3.2.5 系统工具	(64)
3.3 典型例题及解答	(66)
3.4 习题	(69)
3.5 答案及解答	(89)

第4章 中文 Word

4.1 主要知识要点、重点	(91)
4.2 主要内容	(91)
4.2.1 Word 的环境介绍与基本操作	(91)
4.2.2 文字录入与编辑排版	(93)
4.2.3 表格制作	(94)
4.2.4 图形绘制与图文混排	(95)
4.3 典型例题	(96)
4.4 习题	(99)
4.5 答案及解答	(117)

第5章 中文 Excel

5.1 主要知识要点、重点	(118)
5.2 主要内容	(118)
5.2.1 Excel 的窗口界面	(118)
5.2.2 工作簿与工作表	(119)
5.2.3 工作表单的建立	(120)
5.2.4 工作表单的编辑	(123)
5.2.5 保存和打印工作表单	(125)
5.2.6 表单数据的排序和筛选	(125)
5.2.7 创建图表	(126)
5.3 典型例题	(127)
5.4 习题	(130)
5.5 答案与解答	(139)

第6章 中文 PowerPoint

6.1 主要知识要点、重点	(141)
6.2 主要内容	(141)
6.3 典型例题	(141)
6.4 习题	(144)
6.5 答案及解答	(148)

第 7 章 计算机网络基础

7.1 主要知识要点、重点	(150)
7.2 主要内容	(150)
7.2.1 计算机网络的概念	(150)
7.2.2 计算机通信的基本概念	(151)
7.2.3 计算机局域网基础知识	(152)
7.2.4 Internet 的基本概念	(153)
7.2.5 环球网 WWW	(154)
7.3 典型例题	(155)
7.4 习题	(158)
7.5 答案及解答	(172)

第 8 章 C 语言

8.1 主要知识要点、重点	(173)
8.2 主要内容	(173)
8.2.1 数据类型	(173)
8.2.2 运算符	(174)
8.2.3 基本语句	(174)
8.2.4 函数	(174)
8.2.5 数组	(174)
8.3 例题	(174)
8.4 习题	(178)
8.5 答案	(183)

第 9 章 数据库系统

9.1 主要知识要点、重点	(184)
9.2 主要内容	(184)
9.2.1 信息、数据与数据处理	(184)
9.2.2 数据库与数据库系统	(184)
9.2.3 数据模型	(185)
9.2.4 Visual FoxPro 6.0	(185)
9.3 典型例题	(185)
9.4 习题	(189)
9.5 答案及解答	(202)

第 10 章 数据结构

10.1 主要知识要点、重点	(204)
----------------------	-------

10.2 例题	(204)
10.3 习题	(205)
10.4 答案及解答	(206)

第11章 软件工程

11.1 主要知识要点、重点	(207)
11.2 主要内容	(207)
11.2.1 软件工程的分类	(207)
11.2.2 软件的生命周期和软件开发	(207)
11.2.3 结构化程序设计	(208)
11.2.4 软件的测试与维护	(208)
11.3 例题	(208)
11.4 习题	(209)
11.5 答案及解答	(210)

第1章 计算机基础知识

1.1 主要知识要点、重点

本章需要掌握的主要知识要点如下:

1. 计算机基础知识。
2. 计算机系统的主要技术指标与系统配置。
3. 计算机系统、硬件、软件及其相互关系。
4. 微机硬件系统的基本组成。包括:中央处理器(运算器与控制器),内存储器(RAM 与 ROM),外存储器(硬盘、软盘与光盘),输入设备(键盘与鼠标)输出设备(显示器与打印机)。
5. 软件系统的组成,系统软件与应用软件;软件的基本概念,文档;程序设计语言与语言处理程序(汇编程序、编译程序、解释程序)。
6. 计算机的常用数制(二进制、十六进制及其与十进制之间的转换);数据基本单位(位、字节、字、字长)。
7. 计算机的安全操作;计算机病毒的防治。

1.2 主要内容

1.2.1 计算机系统的主要技术指标与系统配置

一、计算机的主要性能指标

(1)字长:字长是 CPU 能够直接处理的二进制数据位数,它直接关系到计算机的计算精度、功能和速度。字长越长处理能力就越强。常见的微机字长有 8 位、16 位和 32 位。

(2)运算速度:运算速度是指计算机每秒中所能执行的指令条数,一般用 MIPS 为单位。

(3)主频:主频是指计算机的时钟频率,单位用 MHz 表示。

(4)内存容量:内存容量是指内存储器中能够存储信息的总字节数,一般以 KB、MB 为单位。

(5)外设配置:外设是指计算机的输入输出设备。

(6)软件配置:包括操作系统、计算机语言、数据库语言、数据库管理系统、网络通信软

件、汉字支持软件及其他各种应用软件。

二、微机系统的主要配置

微机的基本配置主要包括主机、键盘、磁盘驱动器、硬盘、显示器等。

1. 微处理器

微处理器由运算器和控制器组成,它是微型计算机的核心。通常将各种微处理器按字长分为:8位、16位、32位和64位。

2. 存储器

存储器分内存和外存,内存就是CPU能由地址线直接寻址的存储器。内存又分RAM、ROM两种,RAM是可读可写的存储器,它用于存放经常变化的程序和数据。只要一断电,RAM中的程序和数据就丢失。ROM是只读存储器,ROM中的程序和数据即使断电也不会丢失。

3. 输入设备

它是外界向计算机传送信息的装置。在微机系统中,最常用的输入设备是键盘。磁盘机(即磁盘驱动器)也是一种输入设备。

4. 输出设备

它的作用是将计算机中的数据信息传送到外部媒介,最常用的输出设备有显示器和打印机。

1.2.2 软件

微型计算机的软件系统软件是相对于硬件而言的。通常,软件包括了计算机运行所需要的所有程序、数据和文档。从计算机系统角度考虑,软件可分为系统软件、应用软件和支撑软件。

一、系统软件

系统软件通常是指管理、监控和维护计算机资源(包括硬件和软件)的一种软件。操作系统;各种程序设计语言及其解释;编译系统;数据库管理系统。

二、应用软件

应用软件是指利用计算机及系统软件为解决各种实际问题而编制的、具有专门用途的计算机程序。各种字处理软件。各种用于科学计算的软件包;计算机辅助软件;各种图形软件等。

三、支持软件

支持软件是指在计算机硬件与系统软件的基础上,用于支援其他软件研制和开发的软件。

四、指令、文档、程序

1. 指令

就是一组二进制编码,由操作码和操作数两部分组成。程序是为了解决问题而编制的有序指令的集合,计算机的工作过程就是不断地执行这些有序的指令,对信息进行加工处理

的过程。

2. 文档

为使编译完毕的程序便于使用、维护和修改,需给程序写个详细的说明,这个使用说明就是程序的文档(或称软件的文档)。

文档包括以下内容:(1)功能说明(2)程序说明(3)上机操作说明(4)测试和维护说明

3. 程序设计语言

程序设计语言就是用户用来编写程序的语言,它是人们与计算机之间交换信息的工具,实际上也是人们指挥计算机工作的工具。

程序设计语言可分为三大类:(1)机器语言(2)汇编语言(3)高级语言

语言处理程序是由编辑处理、语言处理和装配连接处理三部分组成。

编译处理是指计算机通过编译程序将人们编写的源程序写入计算机。它可以方便地为用户提供源程序修改,包括添加、删除、修改等。语言处理是指将源程序转换成机器语言的形式,以便计算机能够运行,这一转化是由翻译程序来完成的,翻译程序又统称为语言处理程序。共有三种:汇编程序、编译程序和解释程序。

装配连接处理是指经过汇编或编译之后生成的目标程序不能直接运行,目标程序可能调用一系列内部函数、外部过程和库函数或其他程序模块,这就需要装配连接程序将全部的目标程序块、库过程和系统库连接起来,使其成为一个可调入内存运行的程序模块,这种程序模块称为可执行程序。

五、计算机软、硬件的相互关系

通常,人们把不装备任何软件的计算机称为硬件计算机或裸机,普通用户所面对的一般不是裸机,而是在裸机之上配置若干软件之后所构成的计算机系统。有了软件,就把一台实实在在的物理机器变成具有抽象概念的逻辑机器,软件在计算机和计算机使用者之间架起了一座桥梁。当然计算机硬件是支持计算机软件工作的基础,没有足够的硬件支持,软件也就无法正常工作。实际上,计算机软件随硬件技术的迅速发展而发展,反过来,软件的不断发展与完善又促进了硬件的新发展,两者的发展密切交织,缺一不可。

1.2.3 数制与编码

一、计算机常用的计数制

1. 二进制数

在二进制数中,基数为2。因此在二进制数中出现的数字字符只有两个:0与1。每一位计数的原则为“逢二进一”。要将十进制整数转换为二进制整数可以采用“除2取余”法:将十进制数除以2,得到一个商数和余数,再将商数除以2,又得到一个商数和余数。这个过程一直做下去,直到商数为0为止,每次得到的余数即为对应二进制数的各位数字。要将十进制纯小数转换为二进制小数可以采用“乘2取整”法。

2. 八进制数

在八进制数中,基数为8。因此,在八进制数中出现的数字字符有8个:0,1,2,3,4,5,6,7。每一位计数的原则为“逢八进一”。与二进制数类似,将十进制整数转换为八进制整数可

以采用“除 8 取余”法;十进制小数转换为八进制小数可以采用“乘 8 取整”法。

3. 十六进制数

在十六进制数中,基数为 16。因此,在十六进制数中出现的数字字符有 16 个:0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F,其中 A、B、C、D、E、F 分别表示值 10,11,12,13,14,15。十六进制数中每一位计数原则为“逢十六进一”。

二、计算机中数的表示

数有正有负。在计算机中表示一个数时,总是用最高位表示数的符号,其中“0”表示正,“1”表示负。

在计算机中,小数点位置固定的数称为定点数。通常,计算机中的定点数有两种表示法:小数点默认为在一个二进制数最后一位的后面。这种定点数称为定点整数。

小数点默认为在二进制数的最高位(即符号位)后面。这种定点数称为定点小数。在计算机中,既有整数部分又有小数部分的数称为浮点数。

三、各数制之间的转换

我们用 R 表示任何数制的基数,讨论各数制之间的转换。

1. 二进制数转换为十进制数

二进制、八进制和十六进制数转换为等值的十进制数,只要把它们用多项式表示并在十进制下进行计算,所得的结果就是十进制数。

2. 十进制数转换为二进制数

十进制数转换为等值的二进制、八进制和十六进制数,需要对整数部分和小数部分分别进行转换。其整数部分用连续除以基数 R 取余数的方法来完成,小数部分用连续乘以基数 R 取整数的方法来实现。

	基数 4	基数 3	基数 2 \$	基数 1	基数 0
十进制	10000	1000	100	10	1
二进制	16	8	4	2	1
八进制	4096	512	64	8	1
十六进制	65536	4096	256	16	1

3. 二进制数与八进制数、十六进制数的转换

二进制数与八进制数的转换应以“3 位二进制数对应 1 位八进制数”的原则进行。同理,因为 $2^4 = 16$,则二进制数与十六进制数的转换应以“4 位二进制数对应 1 位十六进制数”的原则进行。

四、二进制数的运算

在计算机中,二进制数的运算包括算术运算和逻辑运算。

二进制数的算术运算

- (1) 二进制数加法原则:逢二进一
- (2) 二进制数原则:借一当二
- (3) 二进制数原则:与算术乘法形式相同
- (4) 二进制数原则:与算术除法形式相同

二进制数的逻辑

逻辑运算是以二进制数为基础的,逻辑变量只有两个,用来表示逻辑“真”和“假”。

(1)逻辑加法(“或”运算)运算符号:“+”或“ $\vee$ ”运算规则: $0+0=0$; $0+1=1$; $1+0=1$; $1+1=1$;

(2)逻辑乘法(“与”运算)运算符号:“ $\times$ ”或“ $\wedge$ ”运算规则: $0\times 0=0$; $0\times 1=0$; $1\times 0=0$; $1\times 1=1$;

(3)逻辑“非”运算符号:“-”运算规则: $A\&-*=0$ 时, $A=1$

五、数据类型及数据单位

1. 数据的两种类型

计算机中的数据可概括为两大类:数值型数据和字符型数据。所有的非数值型数据都要经过数字化后才能在计算机中存储和处理。

2. 数据单位

在计算机中通常使用三个数据单位:位、字节和字。

位的概念是:最小的存储单位,英文名称是 bit,常用小写 b 或 bit 表示。用 8 位二进制数作为表示字符和数字的基本单元,英文名称是 byte,称为一字节。通常用大“B”表示。

1B(字节) = 8b(位) 1KB(千字节) = 1024B(字节)

1MB(兆字节) = 1024KB(千字节) 字长:字长也称为字或计算机字,它是计算机能并行处理的二进制数的位数。

六、字符编码与汉字编码

1. 字符编码

目前微型机中普遍采用的字符编码是 ASCII 码。它是用七位二进制数对 127 个字符进行编码,其中前 32 个是一些不可打印的控制符号。

2. 汉字编码及字模信息

汉字有两种编码:国标码与机内码。

国标码是“中华人民共和国国家标准信息交换汉字编码”,代号为“GB2312-80”。在国标码的字符集中,收集了一级汉字 3 755 个,二级汉字 3 008 个,图形符号 682 个,共 7 445 个。

一个汉字对应一个区位码,由四位数字组成,前两位数字为区码(0~94),后两位数字为位码(0~94)。

机内码是指汉字在计算机中的编码汉字的机内码占两个字节,分别称为机内码的高位与低位。它们与区位码的关系如下:机内码高位 = 区码 + A0H 机内码低位 = 位码 + A0H 汉字字库是由所有汉字的字模信息构成的。一个汉字字模信息占若干字节,究竟占多少个字节由汉字的字形决定。

例如,如果用 16×16 点阵表示一个汉字,则一个汉字占 16 行,每行有 16 个点,在存储时用两个字节存放一行上 16 个点的信息,对应位为“0”表示该点为“白”,“1”表示该点为“黑”。因此,一个 16×16 点阵的汉字占 32 个字节。

1.2.4 计算机的安全操作

一、什么是计算机病毒

计算机病毒(Computer Viruses)是一种人为编制的可以制造故障的计算机程序。它隐藏在计算机系统的数据资源或程序中,借助系统运行和共享资源而进行繁殖、传播和生存,扰乱计算机系统的正常运行,篡改或破坏系统和用户的数据资源及程序。计算机病毒不是计算机系统自生的,而是一些别有用心破坏者利用计算机的某些弱点而设计出来的,并置于计算机存储媒体中使之传播的程序。

二、计算机病毒程序的结构

病毒程序一般由两个部分组成:一是传染部分,它负责病毒的传播扩散(传染模块);二是表现部分,它又可分为计算机屏幕显示表现部分(表现模块)和计算机资源破坏部分(破坏模块)。表现部分是病毒的主体,传染部分是表现部分的载体。

三、计算机病毒的特点

(1)破坏性;(2)传染性;(3)隐蔽性;(4)潜伏性

四、计算机病毒的分类

(1)按其表现性质可分为良性病毒和恶性病毒。

(2)按感染的目标可分为引导型病毒、文件型病毒和混合型病毒。

(3)按病毒的寄生媒介可分为入侵型、源码型、外壳型和操作系统型。

此外还有其他分类方法,如按病毒是否可传染分为可传染性病毒和不可传染性病毒;按激活时间可分为随机型病毒和定时型病毒,等等。

五、计算机病毒的工作过程

计算机病毒程序一般都有下面几个步骤:

(1)检查系统是否感染上病毒,若未染上,则将病毒程序装入内存,同时修改系统的敏感资源(一般是中断向量),使其具有传染病毒的机能。

(2)检查磁盘(一般是硬盘)上的系统文件是否感染上病毒,若未感染上,则将病毒传染到系统文件上。

(3)检查(主)引导扇区上是否染有病毒,若未染上,则传染之。

(4)完成上述工作后,才执行源程序。

通过病毒对文件感染过程的分析,可以知道被感染对象的哪些地方作了修改,病毒存放在什么部位,病毒感染条件以及感染后的特征等,作为以后诊断病毒、消除病毒和免疫的依据。

六、计算机病毒预防

(1)不随便使用外来软件。对外来软盘必须先检查、后使用;

(2)严禁在微型计算机上玩游戏。游戏软件是病毒的主要载体;

(3)不用非原始软盘引导机器;

(4)不要在系统引导盘上存放用户数据和程序;

- (5)保存重要软件的复制件;
- (6)给系统盘和文件加以写保护;
- (7)定期对硬盘作检查,及时发现病毒、消除病毒。

七、计算机病毒的检测和消除

目前流行的反病毒软件较多,现介绍其中几种。

(1)中国公安部开发的 SCAN 可检测出 500 多种微机流行病毒。KILL 可消除 100 多种病毒。

(2)Turbo Anti - virus 由美国 CARMEL 软件公司开发的反病毒软件,用菜单驱动,使用方便。

该软件能检测和消除 160 余种计算机病毒。它能检测病毒软件对可执行文件的非法修改和对软、硬盘的非法破坏。

(3)CPAV(Central Point Anti - Virus)反病毒集成软件由美国 Central Point Software 公司开发。该软件功能齐全、用户界面好,具有常驻内存、警戒病毒入侵的联机安全机制,能在病毒入侵时自动报警。

1.3 典型例题及分析

一、选择题

1. 最先实现存储程序的计算机是()。

- (A)ENIAC (B)EDSAC (C)EDVAC (D)UNIVAC

答案是:B

分析:ENIAC 虽然是第一台电子计算机,但由于技术原因,它还没有内存,当时也没有提出存储程序的想法。EDVAC 最先设计了存储程序的方案,但到 1952 年才实现。EDSAC 的设计晚于 EDVAC,但它在 1949 年就投入运行。因此本题应选择 B。至于 UNIVAC,它是第一台商品化的电子计算机,当然也是存储程序的,但它毕竟比 EDSAC 晚了两年。

2. 通常人们所说的一个完整的计算机系统应包括()。

- (A)主机、键盘、显示器 (B)计算机及其外部设备
(C)系统硬件与系统软件 (D)硬件系统与软件系统

答案是:D

分析:本题的前两个答案只提到有关的硬件,根本未涉及软件,都不能算是完整的计算机系统。后两个答案硬件、软件都提到了,但它们仍有原则性区别。系统硬件和系统软件的确是软硬件的主要部分,但不是全部。因此,本题的正确答案应该是 D,即一个完整的计算机系统是由硬件系统与软件系统组成的。

3. 下列一组数据(括号外为进制数)中最小的一个数是()。

- (A)(10011001)₂ (B)(75)₁₀ (C)(37)₈ (D)(A7)₁₆

答案是:C

分析:回答这个问题的最简单、最笨的方法是把它们都转换成同一进制,例如都转换成十进制数,再比较它们,从中找出最小的数。本题中的 B、C、D 三数,不用换算就知道 C 最小,因为它不仅进制最小,数值也小。现在的问题就是比较 A 和 C, A 的二进制数共有八位,根据二进制的权值,最高位的 1 就代表十进制的 128,显然它比 C 要大得多,因此,本题的正确答案是 C,事实上它的十进制数值只有 31。

4. 下列一组数据(括号外为进制数)中的最大数是()。

- (A) (227)₈ (B) (1FF)₁₆ (C) (1010001)₂ (D) (789)₁₀

答案是:D

分析:我们已经有了经验,不必进行转换计算而是运用所学的知识进行分析就能找出正确答案。这种分析可以简化为比较各个数最高位的数值和权值。C 的最高位权值为 64,不必考虑。A 也不用考虑。B 的最高位权值为 256,显然 D 是最大数。

5. 在计算机内部,传送、存储、加工处理的数据和指令都是()。

- (A) 拼音简码 (B) 八进制码 (C) ASCII 码 (D) 二进制码

答案是:D

分析:计算机硬件是建立在识别 0、1 两种状态基础上的,所以它的内部加工处理的都是二进制码。所以本题答案是 D。为什么不选择 C 呢? 因 C 只是部分正确,因为计算机指令并不是 ASCII 码,而是专门设计的二进制码。至于拼音简码,只是录入汉字时使用的一种外部编码,输入后都要转换成机内码,机内码才是二进制码。

6. 某单位的人事档案管理程序属于()。

- (A) 系统程序 (B) 系统软件 (C) 应用软件 (D) 目标程序

答案是:C

分析:系统程序以及系统软件都是一回事,都是指操作系统这类的基础软件。人事档案管理程序是一种应用软件。我们应该学会举一反三,比如学籍管理、仓库管理、图书管理、考试管理自然都是应用软件。至于目标程序,则是把源程序通过编译或解释变成目标程序,与这里的问题不在同一层次。

二、填空题

1. 在计算机指令中,单地址指令的格式是由_____组成的。

答案是:操作码和地址码(指令码和操作数)

分析:指令格式通常由操作码和操作数两部分组成,它们又称为指令码和地址码。所谓单地址指令是指它只有一个地址码或者一个操作数。若回答由操作码和地址码组成,或者由指令码和操作数组成,都算正确。假如记混了,回答成由指令码和操作码,或者上操作数和地址码组成,那当然就都错了。

2. 二进制的优越性包括:_____。

答案是:可行性、简单性、逻辑性、可靠性

分析:根据我们前面的论述应该回答:可行性、简单性、逻辑性、可靠性。在等级考试中,通常每空 2 分,本题如果只答对 1 至 2 个,可得 1 分,答对 3 至 4 个,可得 2 分。

3. 计算机语言可分为机器语言、汇编语言和_____语言。

答案是:高级