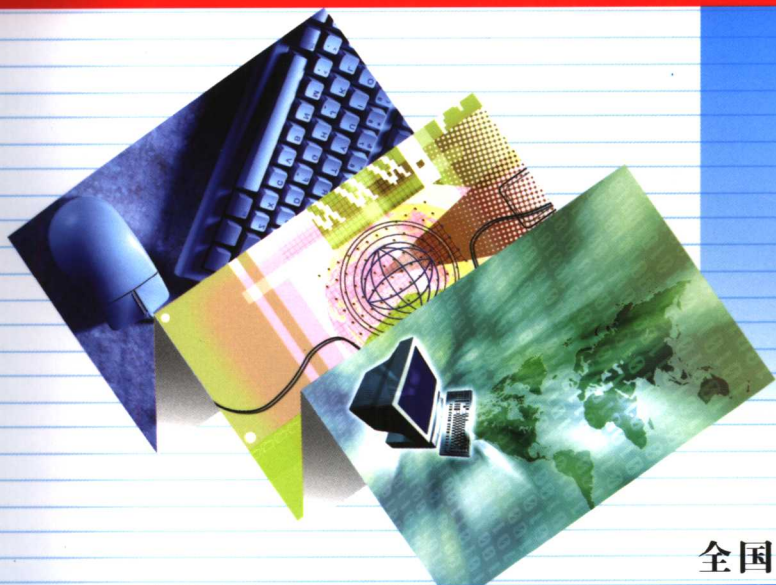




2006年计算机等级考试专用



全国计算机等级考试研究组编

全国计算机等级考试

预测试卷

二级 C语言程序设计



北京邮电大学出版社
<http://www.buptpress.com>

全国计算机等级考试指定教材最新配套辅导系列

全国计算机等级考试

预测试卷

二级 C 语言程序设计

全国计算机等级考试研究组 编

北京邮电大学出版社
· 北京 ·

内 容 简 介

十年来,全国计算机等级考试得到蓬勃的发展,成为普及计算机教育、培训各行业应用人才的一种重要手段。

北京邮电大学出版社是我国图书出版的主力军,它的图书质量有目共睹、有口皆碑。作为全国计算机等级考试图书的主要出版供应商之一,最近它又按照2004年新版等级考试大纲,组织高校经验丰富的教师,根据计算机考试中的新情况和新问题,编辑出版了这套计算机考试预测试卷。本系列试卷具有以下特点:**标准性**,试卷题型、题量、难度与正式考卷一致,力求从深度和广度上反映考试的难度和水平,并附最新考试真题及参考答案。**全面性**,6套标准模拟试卷,全面覆盖2004版新版大纲规定的考查知识及能力,并突出重点。**预测性**,有2套试卷均由命题专家根据历年试题对命题规律进行总结和预测后,题题精选而成。具有良好的预测性。

本试卷适用于考生考前自测,也可供考试辅导班使用,同时对高等院校相关专业的学生也有很好的参考价值。编者相信,广大考生在这套辅导资料的帮助下,扎扎实实地学习知识,在理解的基础上记忆,在练习中加深记忆,一定能取得良好的成绩,获得国家公认的合格证书。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试预测试卷·二级/全国计算机等级考试研究组主编. —北京:北京邮电大学出版社,2004

ISBN 7-5635-1022-2

I. 全… II. 全… III. 电子计算机—水平考试—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2004)第142891号

书 名: 全国计算机等级考试预测试卷—二级 C 语言程序设计

主 编: 全国计算机等级考试研究组

责任编辑: 李茂林 焦琳琳

策划编辑: 赖建明

出版发行: 北京邮电大学出版社

社 址: 北京市海淀区西土城路10号 邮编 100876

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京市彩虹印刷有限责任公司

开 本: 787mm×1092mm 1/16

印 张: 8 印张

字 数: 210 千字

版 次: 2005年12月修订 2005年12月第1次印刷

书 号: 7-5635-1022-2/TP·159

定 价: 13.00 元

如有印刷问题请与北京邮电大学出版社联系

E-mail: publish@bupt.edu.cn

电话:(010)62283578

Http://www.buptpress.com

版 权 所 有

侵 权 必 究

二级 (C 语言程序设计) 考试大纲

基本要求

1. 熟悉 TURBO C 集成环境。
2. 熟练掌握结构化程序设计的方法,具有良好的程序设计风格。
3. 掌握程序设计中简单的数据结构和算法。
4. TURBO C 的集成环境下,能够编写简单的 C 程序,并具有基本的纠错和调试程序的能力。

考试内容

一、C 语言的结构

1. 程序的构成,MAIN 函数和其他函数。
2. 头文件,数据说明,函数的开始和结束标志。
3. 源程序的书写格式。
4. C 语言的风格。

二、数据类型及其运算

1. C 的数据类型(基本类型,构造类型,指针类型,空类型)及其定义方法。
2. C 运算符的种类、运算优先级和结合性。
3. 不同类型数据间的转换与运算。
4. C 表达式类型(赋值表达式,算述表达式,关系表达式,逻辑表达式,条件表达式,逗号表达式)和求值规则。

三、基本语句

1. 表达式语句,空语句,复合语句。
2. 数据的输入与输出,输入输出函数的调用。
3. 复合语句。
4. GOTO 语句和语句标号的使用。

四、选择结构程序设计

1. 用 IF 语句实现选择结构。
2. 用 SWITCH 语句实现多分支选择结构。
3. 选择结构的嵌套。

五、循环结构程序设计

1. FOR 循环结构。
2. WHILE 和 DO WHILE 循环结构。
3. CONTINUE 语句和 BREAK 语句。
4. 循环的嵌套。

六、数组的定义和引用

1. 一维数组和多维数组的定义、初始化和引用。
2. 字符串与字符数组。

七、函数

1. 库函数的正确调用。

◇目 录◇

全国计算机等级考试预测试卷—二级 C 语言程序设计

全真模拟笔试试卷系列

全真模拟笔试试卷(1)	(共8页)
全真模拟笔试试卷(2)	(共8页)
全真模拟笔试试卷(3)	(共8页)
全真模拟笔试试卷(4)	(共8页)
全真模拟笔试试卷(5)	(共8页)
全真模拟笔试试卷(6)	(共8页)

预测笔试试卷系列

预测笔试试卷(1)	(共8页)
预测笔试试卷(2)	(共8页)

全真模拟上机试卷系列

全真模拟上机试卷(1)	(共2页)
全真模拟上机试卷(2)	(共2页)
全真模拟上机试卷(3)	(共2页)
全真模拟上机试卷(4)	(共2页)
全真模拟上机试卷(5)	(共2页)
全真模拟上机试卷(6)	(共3页)

预测上机试卷系列

预测上机试卷(1)	(共2页)
预测上机试卷(2)	(共3页)

历年真题试卷系列

2004年9月笔试试卷	(共9页)
2005年4月笔试试卷	(共11页)
参考答案	(共18页)

全国计算机等级考试全真模拟笔试试卷(一)

二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟,满分 100 分)

一、选择题(1~40 题每题 1 分,41~50 题每题 2 分,共 60 分)

下列各题的 A)、B)、C)、D) 四个选项中,只有一个选项是正确的,请将正确的选项填涂在答题卡相应位置上,答在试卷上不得分。

1. 下列关于栈的叙述正确的是 ()
A) 栈是非线性结构
B) 栈是一种树状结构
C) 栈具有先进先出的特征
D) 栈具有后进先出的特征
2. 若某二叉树的前序遍历访问顺序是 abdgcefh, 中序遍历访问顺序是 dgbacfh, 则其后序遍历的结点访问顺序是 ()
A) bdgcefh
B) gdbecfha
C) bdgaecfh
D) gdbehfca
3. 根据数据结构中各数据元素之间前后件关系的复杂程度, 一般将数据结构分成 ()
A) 动态结构和静态结构
B) 紧凑结构和非紧凑结构
C) 线性结构和非线性结构
D) 内部结构和外部结构
4. 下面对对象概念描述错误的是 ()
A) 任何对象都必须有继承性
B) 对象是属性和方法的封装体
C) 对象间的通讯靠消息传递
D) 操作是对象的动态属性
5. 软件开发的结构化生命周期方法将软件生命周期划分成 ()
A) 定义、开发、运行维护
B) 设计阶段、编程阶段、测试阶段
C) 总体设计、详细设计、编程调试
D) 需求分析、功能定义、系统设计
6. 下列工具中为需求分析常用工具的是 ()
A) PAD
B) PFD
C) N-S
D) DFD
7. 开发大型软件时, 产生困难的根本原因是 ()
A) 大系统的复杂性
B) 人员知识不足
C) 客观世界千变万化
D) 时间紧、任务重
8. 下述关于数据库系统的叙述中正确的是 ()
A) 数据库系统减少了数据冗余
B) 数据库系统避免了一切冗余
C) 数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致
D) 数据库系统比文件系统能管理更多的数据
9. 单个用户使用的数据视图的描述称为 ()
A) 外模式
B) 概念模式
C) 内模式
D) 存储模式
10. 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括 ()
A) 排序、索引、统计
B) 选择、投影、连接
C) 关联、更新、排序
D) 显示、打印、制表
11. 表示关系 $x \geq y \geq z$ 应使用 C 语言表达式 ()
A) $(x > y) \& \& (y > z)$
B) $(x > y) \text{ AND } (y > z)$
C) $x > y > z$
D) $(x > y) \& \& (y > z)$
12. C 语言可执行程序的开始执行点是 ()
A) 程序中第一条可执行语言
B) 程序中第一个函数
C) 程序中的 main 函数
D) 包含文件中的第一个函数
13. 以下 if 语句书写正确的是 ()
A)

```
if(x=0;)  
    printf("%f", x);  
else printf("%f", -x);
```


B)

```
if(x>0)  
    {x=x+1; printf("%f", x);}  
else printf("%f", -x);
```


C)

```
if(x>0);  
    {x=x+1; printf("%f", x);}  
else printf("%f", -x);
```


D)

```
if(x>0)  
    {x=x+1; printf("%f", x);}  
else printf("%f", -x);
```

14. 以下叙述中正确的是 ()
- A) 在 C 程序中, 语句之间必须要用分号(;)分隔
 B) 在 C 程序中 #include 行和 #define 行不是 C 语句
 C) 程序中的注释部分可有可无, 通常可以省略
 D) 当输入数值数据时, 对于整型变量只能输入整型值; 对于实型变量只能输入实型值
15. 以下语句的输出结果是 ()
- ```
printf("%d,%d,%u\n", 016, 16, -16);
```
- A) 16, 16, 65420      B) 14, 16, 6542      C) 16, 16, -16      D) 14, 16, -16
16. 以下选项中, 与  $k=n++$  完全等价的表达式是 ( )
- A)  $k=n, n=n+1$       B)  $n=n+1, k=n$       C)  $k++=n$       D)  $k+=n+1$
17. 以下合法的赋值语句是 ( )
- A)  $x=y=100$       B)  $d--;$       C)  $x+y;$       D)  $c=int(a+b);$
18. 设 a, b, c 为 int 型变量, 若从键盘给 a, b, c 输入数据, 则正确的输入语句是 ( )
- A)  $scanf("%d%d%d", a, b, c);$       B)  $put("%d%d%d", a, b, c);$   
 C)  $input("%d%d%d", a, b, c);$       D)  $scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);$
19. 以下正确的数组定义语句是 ( )
- A)  $int\ y[1][4]=\{1, 2, 3, 4, 5,\}$       B)  $float\ x[3][]=\{\{1\}, \{2\}, \{3\}\}$   
 C)  $long\ s[2][3]=\{\{1\}, \{1, 2\}\{1, 2, 3,\}\}$       D)  $double\ t[3][3]=\{0\}$
20. 设有如下的变量定义:
- ```
int i=8, k, a, b;
unsigned long w=5;
double x=1.42, y=5.2
```
- 则以下符合 C 语言语法的表达式是 ()
- A) $a+=a--=(b=4)*(a=3)$ B) $x\%(-3);$
 C) $a=a*3=2$ D) $y=float(i)$
21. 以下程序的输出结果是 ()
- ```
main()
{int a=-1, b=4, k;
 k=(++a<=0)&&! (b--<=0);
 printf("%d%d%d\n", k, a, b);
}
```
- A) 1 0 4      B) 0 0 4      C) 1 0 3      D) 0 0 3
22. 有以下程序
- ```
main()
{ int a=0, i;
 for(i=1; i<5; i++)
 { switch(i)
 { case 0:
 case 3: a+=2;
 case 1:
 case 2: a+=3;
 default: a+=5;
 }
 }
 printf("%d\n", a);
}
```
- 程序运行后的输出结果是 ()
- A) 31 B) 13 C) 10 D) 20
23. 假定所有变量均已正确说明, 下列程序段运行后 x 的值是 ()
- ```
a=b=c=0; x=35;
if(! a)x=-1;
```

```

else if(b);
if(c)x=3;
else x=4;

```

A)34

B)4

C)35

D)3

24. 程序段如下

```

int k=-20;
while(k=0)k=k+1;

```

则以下说法中正确的是

A)while 循环执行 20 次

B)循环是无限循环

C)循环体语句一次也不执行

D)循环体语句执行一次

( )

25. 当输入为“quert?”时,下面程序的执行结果是

```

#include<stdio. h>

```

```

main()

```

```

{char c;

```

```

 c=getchar();

```

```

 while((c=getchar())!='?')putchar(++c);

```

```

}
```

A)Quert

B)vfusu

C)quert?

D)rvfsu?

( )

26. 在调用函数时,如果实参是简单变量,它与对应形参之间的数据传递方式是

A)地址传递

B)单向值传递

C)由实参传给形参,再由形参传回实参

D)传递方式由用户指定

( )

27. 下面能正确进行字符串赋值操作的语句是

A)char s[5]={"ABCDE"}

B)char s[5]={'A','B','C','D','E'};

C)char \*s;s="ABCDEF"

D)char \*s;scanf("%s",s);

( )

28. 若以下程序所生成的可执行文件名为 file1. exe,

```

main(int argc,char *argv[])

```

```

{while(argc-->0)

```

```

 {++argv;printf("%s", *argv);}

```

```

}
```

当键入以下命令执行该程序时:

```

FILE1 CHINA BEIJING SHANGHAI

```

程序的输出结果是

A)CHINA BEIJIANG SHANGHAI

B)FILE1 CHINA BEIJING

C)C B S

D)F C B

( )

29. C 语言规定,函数返回值的类型是由

A)return 语句中的表达式类型所决定

B)调用该函数时的主调函数类型所决定

C)调用该函数时系统临时决定

D)在定义该函数时所指定的函数类型决定

( )

30. 以下各组选项中,均能正确定义二维实型数组 a 的选项是

A)float a[3][4];

B)float a(3,4);

float a[][4];

float a[3][4];

float a[3][ ]={{1},{0}};

float a[ ][ ]={{0},{0}};

C)float a[3][4]

D)float a[3][4];

static float a[ ][4]={{0},{0}};

float a[3][ ];

( )

31. 以下程序运行后,输出结果是

```

#include<stdio. h>

```

```

ss(char *s)

```

```

{ char *p=s;

```

```

 while(*p) p++;

```

```

 return(p-s);

```

```

}
```

```

main()

```

( )



```

{ char * a="abded";
 int i;
 i=ss(a);
 printf("%d\n",i);
}

```

- A)8                      B)7                      C)6                      D)5

32. 若有如下程序:

```

int sub()
{static int n=1;
 int x=1;
 x*=n;n++;
 return x; }
main()
{int n,t=1;
 for(n=1;n<6;n++)t*=sub();
 printf("%d\n",t); }

```

则程序运行后的输出结果是

- A)15                      B)120                      C)34560                      D)-30976

33. 在 C 语言中,函数的隐含存储类别是

- A)static                      B)auto                      C)extern                      D)register

34. 有以下程序:

```

int f1(double a)
{ return a * a; }
int f2(double x,double y)
{ double a,b;
 a=f1(x);
 b=f1(y);
 return a+b;
}
main()
{ double w;
 w=f2(1.1,2.0);
 :
}

```

变量 w 中的值是

- A)5.21                      B)5                      C)5.0                      D)0.0

35. 下面被调用函数 sub 的函数值的类型是

```

sub(float a)
{float b;
 b=a * a + 1;
 return b; }

```

- A)单精度型                      B)双精度型                      C)空类型                      D)整型

36. 若有以下定义语句:

```
double a[5]; int i=0;
```

能正确给 a 数组元素输入数据的语句是

- A)scanf("%lf%lf%lf%lf%lf",a);                      B)for(i=0;i<=5;i++)scanf("%lf",a+i);  
 C)while(i<5)scanf("%lf",&a[i++]);                      D)while(i<5)scanf("%lf",a+i);

37. 以下程序的输出结果是

```

main()
{ char ss[16]="test\0\n\n";
 printf("%d,%d\n",strlen(ss),sizeof(ss));
}

```

密  
封  
线  
内  
不  
要  
答  
题

}  
A)4,16                      B)7,7                      C)16,16                      D)4,7

38. 以下说法正确的是 ( )  
A)宏定义是C语句,所以要在行末加分号  
B)可以使用# undef 命令来终止宏定义的作用域  
C)在进行宏定义时,宏定义不能层层置换  
D)对程序中用双引号括起来的字符串内的字符,与宏名相同的要进行置换

39. 以下程序的输出结果是 ( )  
#include<stdio.h>  
main()  
{struct stru{int a,b;  
    char c[6];  
};  
printf("%d\n",sizeof(stru));  
}  
A)2                      B)4                      C)8                      D)10

40. 若有如下定义:  
int s[3];  
则下面表达式中不能代表数组元素 s[1]的地址的是 ( )  
A)&s[1]                      B)&s[0]+1                      C)s+1                      D)s++

41. 分析以下程序,执行后的输出结果是 ( )  
int f1(int x,int y)  
{  
    return x>y? x:y;  
}  
int f2(int x,int y)  
{  
    return x>y? y:x;  
}  
main()  
{  
    int a=4,b=3,c=5,d,e,f;  
    d=f1(a,b);d=f1(d,c);  
    e=f2(a,b);e=f2(e,c);  
    f=a+b+c-d-e;printf("%d,%d,%d",d,f,e);  
}  
A)3,4,5                      B)5,3,4                      C)5,4,3                      D)3,5,4

42. 分析下面函数  
swap(int \* p1, \* p2)  
{ int \* p;  
  \* p = \* p1; \* p1 = \* p2; \* p2 = \* p;  
}  
则该程序功能为 ( )  
A)交换 \* p1 和 \* p2 的值                      B)正确,但无法改变 \* p1 和 \* p2 的值  
C)交换 \* p1 和 \* p2 的地址                      D)可能造成系统故障,因为使用了空指针

43. 有以下程序  
main()  
{  
    int n[3],i,j;  
    for(i=0;i<3;i++)n[i]=0;  
    for (i=0;i<2;i++)

```

 for(j=0;j<2;j++)n[j]=n[i]+1;
 printf("%d\n",n[1]);
 }

```

程序运行后的输出结果是

- A)2                      B)1                      C)0                      D)3

44. 有如下程序段:

```

int a=14,b=15,x;
char c='A';
x=(a&& b)&&(c<'B');

```

执行该程序段后,x 的值为

- A)1                      B)0                      C>false                      D>true

45. 有以下程序

```

#include<stdlib.h>
struct NODE
{int num;struct NODE * next;}
main()
{struct NODE * p, * q, * r;
p=(struct NODE *)malloc(sizeof(struct NODE));
q=(struct NODE *)malloc(sizeof(struct NODE));
r=(struct NODE *)malloc(sizeof(struct NODE));
p->num=10;q->num=20;r->num=30;
p->next=q;q->next=r;
printf("%d\n",p->num+q->next->num);
}

```

程序运行后的输出结果是

- A)10                      B)20                      C)30                      D)40

46. 设有如下定义:

```

struct sk
{ int a;
float b;
} data;
int *p;

```

若要使 p 指向 data 中的 a 域,正确的赋值语句是

- A)p=&a;                      B)p=data.a;                      C)p=&data.a;                      D)\*p=data.a;

47. 若有如下说明:

```

union s
{char a[9];
int b; float c;
} t;

```

则下列叙述正确的是

- A)共用体变量 t 不能作为函数的参数  
 B)通过引用共用体变量名 t 可以得到成员的值  
 C)共用体变量 t 的地址和它的各成员地址不同  
 D)共用体变量 t 所占的内存长度等于它的各成员所占的内存长度之和

48. 若定义了以下函数:

```

void sub(.....)
{.....
*t=(int *)malloc(10*sizeof(int));
..... }

```

其中 t 是该函数的形参,要求通过 t 把动态分配存储单元的地址传回主调函数,则形参 t 的正确定义应该是

( )

A)int \*t                    B)int \*\*t                    C)long \*\*t                    D)long \*t

49. 以下对枚举类型名的定义中正确的是 ( )

A)enum a={one,two,three};                    B)enum a {one=9,two=-1,three=200};  
C)enum a={"one","two","four"};                    D)enum a {"nine","two","three"};

50. C语言规定如果调用 fputc 函数输出成功,则返回值是 ( )

A)1                    B)输出的字符                    C)0                    D>true

## 二、填空题(每空 2 分,共 40 分)

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【20】序号的横线上,答在试卷上不得分。

1. 在长度为  $n$  的有序线性表中进行二分查找。最坏的情况下,需要的比较次数为 **【1】**。
2. 数据结构分为逻辑结构与存储结构,线性链表属于 **【2】**。
3. 可以把具有相同属性的一些不同对象归类,称为 **【3】**。
4. 软件工程研究的内容主要包括: **【4】** 技术和软件工程管理。
5. 数据库系统中实现各种数据管理功能的核心软件称为 **【5】**。
6. 若有如下定义,则该数组的第一维大小为 **【6】**。  
`int b[][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9}`
7. 语句:`x++`、`++x`、`x=x+1`、`x=1+x`, 执行后都使变量  $x$  中的值增 1,请写出一条同一功能的赋值语句(不得与列举的相同) **【7】**。
8. 下列程序的输出结果是 **【8】**。

```
main()
{
 int a=1,b=2;
 a=a+b;b=a-b;a=a-b;
 printf("%d,%d\n",a,b);
}
```

9. 下面程序的执行结果是 **【9】**。

```
main()
{
 int a=5,b=4,c=9;
 printf("### %d", (a<c)? c*b:a*b);
}
```

10. 以下程序的功能是从键盘上输入一行字符,存入一个字符数组中,然后输出该字符串。请填空。

```
main()
{
 char str[81], *sptr;
 int i;
 for(i=0;i<80;i++)
 {
 str[i]=getchar();
 if(str[i]=='\n')break;
 }
 str[i]= 【10】 ;
 sptr=str;
 while(*sptr) putchar(*sptr 【11】);
}
```

11. 下面程序的输出结果是 **【12】**。

```
char b[]="ABCD";
main()
{
 char *p=b;
 for(; *p;p++)
 printf("%s",p);
 printf("\n");
}
```

12. 以下程序调用随机函数得到  $N$  个 20 以内的整数放在  $s$  数组中。函数 `fun` 的功能是找出  $s$  数组中的最大数(不止一个)所在下标传回主函数进行输出,并把最大值作为函数值返回,请填空。

```

#define N 30
main()
{ int s[N],d[N],i,k,m;
 for(i=0;i<N;i++){s[i]=rand()%20;printf("%3d",s[i]);}
 m=fun(【13】);
 printf("m=%d\n",m);
 printf("The index :\n");
 for(i=0;i<k;i++)printf("%4d",d[i]);
 printf("\n\n");
}
fun(int * w,int * d,int * k)
{ int i,j,m=0,v;
 for(i=0;i<N;i++)
 if(w[i]>w[m])【14】;
 v=w[m];
 for(i=0,j=0;i<N;i++)
 if(w[i]==v)【15】;
 *k=【16】;
 return【17】;
}

```

13. 下面程序中函数 creat 用于建立一个带头结点的单向链表,新产生的结点总是插在链表的末尾,单向链表的头指针作为函数值返回。将程序补充完整。

```

#include<stdio.h>
struct list
{char data;struct list * next;};
struct list * creat()
{
 struct list * h, * p, * q;char ch;
 h=【18】 malloc(sizeof(struct list));
 p=q=h;ch=getchar();
 while(ch!= 'q')
 {
 p=【19】 malloc(sizeof(struct list));
 p->data=ch;q->next=p;q=p;ch=getchar();
 }
 p->next='\0';
 【20】;
}

```

密  
封  
线  
内  
不  
要  
答  
题

# 全国计算机等级考试全真模拟笔试试卷(二)

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟,满分 100 分)

### 一、选择题(1~40 题每题 1 分,41~50 题每题 2 分,共 60 分)

在下列各题的 A)、B)、C)、D)四个选项中,只有一个选项是正确的,请将正确选项填涂在答题卡相应位置上,答在试卷上不得分。

1. 数据结构中,与所使用的计算机无关的是数据的 ( )  
A)存储结构 B)物理结构 C)逻辑结构 D)物理和存储结构
2. 在单链表中,增加头结点的目的是 ( )  
A)方便运算的实现 B)使单链表至少有一个结点  
C)标识表结点中首结点的位置 D)说明单链表是线性表的链式存储实现
3. 算法的时间复杂度是指 ( )  
A)执行算法程序所需要的时间 B)算法程序的长度  
C)算法执行过程中所需要的基本运算次数 D)算法程序中的指令条数
4. 在设计程序时,应采纳的原则之一是 ( )  
A)不限制 goto 语句的使用 B)减少或取消注解行  
C)程序越短越好 D)程序结构应有有助于读者理解
5. 下面不属于软件工程的 3 个要素的是 ( )  
A)工具 B)过程 C)方法 D)环境
6. 为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性,提出了用方框图来代替传统的程序流程图,通常也把这种图称为 ( )  
A)PAD 图 B)N-S 图 C)结构图 D)数据流图
7. 在软件工程中,白箱测试法可用于测试程序的内部结构。此方法将程序看做是 ( )  
A)路径的集合 B)循环的集合 C)目标的集合 D)地址的集合
8. 下列有关数据库的描述,正确的是 ( )  
A)数据处理是将信息转化为数据的过程  
B)数据的物理独立性是指当数据的逻辑结构改变时,数据的存储结构不变  
C)关系中的每一列称为元组,一个元组就是一个字段  
D)如果一个关系中的属性或属性组并非该关系的关键字,但它是另一个关系的关键字,则称其为本关系的外关键字
9. 将 E-R 图转换到关系模式时,实体与联系都可以表示成 ( )  
A)属性 B)关系 C)键 D)域
10. 对表进行水平方向和垂直方向的分割,分别对应的关系运算是 ( )  
A)选择和投影 B)投影和选择 C)选择和联接 D)投影和联接
11. 下列字符串不属于标识符的是 ( )  
A)sum B)average C)day\_night D)M. D. JOHN
12. 若 t 已定义为 double 类型,表达式:t=1,t++,t+5 的值是 ( )  
A)1 B)7.0 C)2.0 D)1.0
13. 以下各选项企图说明一种新的类型名,其中正确的是 ( )  
A)typedef v1 int; B)typedef v2=int; C)typedef int v3; D)typedef v4: int;
14. 若有代数式“ $e^x + y^2 + y/x$ ”,则正确的 C 语言表达式是 ( )  
A) $ex + y * y + y/x$  B) $exp x + pow(y, 2) + y/x$   
C) $exp(x) + pow(y, 2) + y/x$  D) $ex + y2 + y/x$
15. 若  $x=3, y=z=4$ ,则下列表达式的值分别为 ( )  
(1) $(z > y > x) ? 1 : 0$   
(2) $y += z, x * = y$

A)0 24                      B)1 8                                      C)0 8                                      D)1 12

16. 下面程序的输出结果是 ( )

```
main()
{ int i,j;
 i=16;j=(i++)+i;printf("%d",j);
 i=15;printf("%d%d",++i,i);
}
```

A)32 16 15                      B)33 15,15                                      C)34 15,16                                      D)34 16 15

17. 在 C 语言中,整数 65534 在存储单元中的存储情况是 ( )

A)11 11 11 11 11 11 11 11                      B)10 00 00 00 00 00 00 10  
C)01 11 11 11 11 11 11 11                      D)11 11 11 11 11 11 11 10

18. 执行语句“for(n=10;n>0;) printf("%d",--n+n--);”后,下列说法正确的是 ( )

A)循环体执行了 5 次,最终 n 的值是 -1                      B)循环体执行了 6 次,最终 n 的值是 -1  
C)循环体执行了 6 次,最终 n 的值是 0                      D)循环体执行了 5 次,最终 n 的值是 0

19. 若有以下定义和语句:

```
int u=010,v=0x10,w=10;
printf("%d,%d,%d\n",u,v,w);
```

则输出结果是

A)8,16,10                      B)10,10,10                                      C)8,8,10                                      D)8,10,10

20. 以下函数调用语句中实参的个数是 ( )

```
func((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));
```

A)1                                      B)2                                      C)4                                      D)5

21. 下列定义正确的是 ( )

A)static int a []={1,2,3,4,5}                      B)int b[]={2,5}  
C)int a(10)                                      D)int 4e[4]

22. 下述程序段的执行结果是 ( )

```
#include<stdio.h>
void main ()
{ int x ;
 for (x=1; x<=100; x++)
 if (++x%3==0)
 if (++x%4==0)
 if (++x%7==0)
 printf ("%d",x);
}
```

A)75                                      B)76                                      C)77                                      D)84

23. 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i=0,a=0;
 while(i<20)
 { for(;;)
 { if((i%10)==0) break;
 else i--;
 }
 i+=11; a+=i;
 }
 printf("%d\n",a);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )

A)21                                      B)32                                      C)33                                      D)11

24. 有以下程序

```
main()
{ int y=10;
 do {y--;} while(--y);
 printf("%d\n",y--);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A)-1                      B)1                      C)8                      D)0

( )

25. 若有如下说明:

```
int a,b=5, *t=&a;
```

则能完成 a=b 赋值功能的语句是

- A)&a=&b;                      B)\*t=b;                      C)\*t=&b;                      D)\*a=\*t;

( )

26. 若变量已正确定义并赋值,对库函数错误调用的是

- A)k=scanf("%d%d",&i,&j);                      B)printf("\\%d\\n",k);  
C)getchar(ch);                      D)putchar(ch);

( )

27. 若有如下程序:

```
sub(int a,int b,int *z)
{ *z=a+b;
 return;}
main()
{int a=1,b=2,c=3,d,e;
 sub(a,b,&d);
 sub(c,d,&e);
 printf("%d",e); }
```

则程序运行后的输出结果是

- A)3                      B)4                      C)5                      D)6

( )

28. 若有如下程序:

```
main()
{char *p="china"; p+=1;
 printf("%d\n",p); }
```

则程序运行后的输出结果是

- A)china                      B)字符 h 的地址                      C)hina                      D)字符 h 的 ASCII 码值

( )

29. 一个 C 程序由函数 A、B、C 和函数 P 构成,在函数 A 中分别调用了函数 B 和函数 C,在函数 B 中调用了函数 A,且在函数 P 中也调用了函数 A,则可以说明

- A)函数 B 中调用的函数 A 是函数 A 的间接递归调用  
B)函数 A 被函数 B 调用是函数 A 间接递归调用  
C)函数 P 直接递归调用了函数 A  
D)函数 P 中调用的函数 A 是函数 P 的嵌套

( )

30. 下列程序的输出结果是

```
struct abc
{ int a,b,c; };
main()
{ struct abc s[2]={{1,2,3},{4,5,6}};
 int t;
 t=s[0].a+s[1].b;
 printf("%d\n",t);
}
```

- A)3                      B)4                      C)5                      D)6

( )

31. 若以下对 fun 函数的调用是正确的:

```
x=fun(fun(a,b,c),(a+b,a+c),a+b+c);
```

则 fun 函数的形参个数为

( )



密  
封  
线  
内  
不  
要  
答  
题

- A)3                      B)4                      C)5                      D)6
32. 若有说明: `int * p, m=5; n;`, 以下正确的程序段是 ( )
- A) `p=&m;`                      B) `p=&n;`  
`scanf("%d",&p)`                      `scanf("%d",&p)`
- C) `scanf("%d",&p)`                      D) `p=&n;`  
`p=&n;`                      `p=&m;`
33. 以下程序调用 `findmax` 函数返回数组中的最大值
- ```
findmax(int *a,int n)
{ int *p,*s;
  for (p=a,s=a;p-a<n; p++)
    if (_____)s=p;
  return(*s);
}
main()
{ int x[5]={12,21,13,6,18};
  printf("%d\n",findmax(x,5));
}
```
- 在下划线处应填入的是 ()
- A) `p>s` B) `*p>*s` C) `a[p]>a[s]` D) `p-a>p-s`
34. 若指针 `p` 已正确定义, 要使 `p` 指向两个连续的整型动态存储单元, 则正确语句是 ()
- A) `p=2*(int*)malloc(sizeof(int));` B) `p=(int*)calloc(2*sizeof(int));`
- C) `p=(int*)malloc(2*sizeof(int));` D) `p=2*(int*)calloc(sizeof(int));`
35. 下列程序的输出结果是 ()
- ```
main()
{char *p1,*p2,str[50]="xyz";
 p1="abcd";
 p2="ABCD";
 strcpy(str+2,strcat(p1+2,p2+1));
 printf("%s",str);
}
```
- A) `xyabcAB`                      B) `abcABz`                      C) `Ababcz`                      D) `XycdBCD`
36. 以下叙述中不正确的是 ( )
- A) 一个变量的作用域完全取决于变量定义语句的位置
- B) 全局变量可以在函数以外的任何部位进行定义
- C) 局部变量的“生存期”只限于本次函数调用, 因此不可能将局部变量的运算结果保存至下一次调用
- D) 一个变量说明为 `static` 存储类是为了限制其他编译单位的引用
37. 交换两个变量的值, 不允许用临时变量, 应该使用下列哪一个位运算符 ( )
- A) `~`                      B) `&`                      C) `^`                      D) `|`
38. 下面的说法不正确的是 ( )
- A) 函数调用时, 先求出实参表达式, 然后带入形参。而使用带参的宏只是进行简单的字符替换
- B) 函数调用是在程序运行时处理的, 分配临时的内存单元。而宏展开则是在编译时进行的, 在展开时也要分配内存单元, 进行值传递
- C) 对于函数中的实参和形参都要定义类型, 二者的类型要求一致, 而宏不存在类型问题, 宏名有类型
- D) 调用函数只可得到一个返回值, 而用宏可以设法得到几个结果
39. `fscanf` 函数的正确调用形式是 ( )
- A) `fscanf(fp,格式字符串,输出表列);`                      B) `fscanf(格式字符串,输出表列,fp);`
- C) `fscanf(格式字符串,文件指针,输出表列);`                      D) `fscanf(文件指针,格式字符串,输入表列);`
40. 以下程序的运行结果是 ( )
- ```
# define MAX 10
int a[MAX],i;
main()
```