

中外谜语·智力宝盒



CPI®

商务印书馆
国际有限公司

ZHONGWAI MIYU ZHILI BAOHE

中外谜语·智力宝盒

主编 邹 荭



商务印书馆
国际有限公司

中国·北京

图书在版编目 (CIP) 数据

中外谜语·智力宝盒 / 邹荪主编. —北京: 商务印书馆国际有限公司, 2002.10

ISBN 7-80103-264-0

I. 中… II. 邹… III. ①智力测验—青少年读物
②智力开发—青少年读物 IV. G449.4

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 076230 号

ZHONGWAI MIYU ZHILI BAOHE

中外谜语·智力宝盒

商务印书馆国际有限公司出版发行

(北京市东城区史家胡同甲24号 邮编: 100010)

电子信箱: qinuer@public3.bta.net.cn

出版人: 程孟辉

责任编辑: 周 斌

封面设计: 付 强

全国新华书店经销

发行热线: (010) 65598498 电话、传真: 65234023

北京市宏文印刷厂印刷

字数: 160 千字

开本: 850 × 1168mm 1/32 16.5 印张

2002 年 10 月北京第 1 版 2002 年 10 月第 1 次印刷

印数: 1-10000 册

定价: 35.00 元

如有印刷质量问题, 影响阅读, 请与印刷厂联系调换

《中外谜语·智力宝箱》

主 编 邹 荭

编 委 姚传籍 高静芬

赵立云 周 谦

梁小东 邹 荭

责任编辑 周 斌

出版说明

每一个人都希望自己是一个富有智慧的人，然而，智慧不是先天形成的，而是人们在不断地学习、思索和实践中逐步积累和发展起来的。在现代社会中，没有财富、地位并不可怕，可怕的是没有足够的智慧。一个没有智慧的人，不仅他的人生会暗淡无光，而且在纷繁杂然的社会生活中，他甚至还会受到欺骗和愚弄。所以，开发智力、培养智慧已成为当今青少年培养与教育中最受关注的课题之一。正是基于这样的现实与需求，作者精心编著了这本以拓展知识与智慧为目的，将知识性、趣味性和实用性有机地融为一体的益智图书。

本书由 2000 多条“智力谜语”和近百条“脑筋急转弯”题组成。“智力谜语”紧密结合广大青少年朋友学习和生活的实际，以文字、语言、人物、动物、植物、科技、文体等为主题，编辑、创作了众多知识广博、构思巧妙，趣味盎然的谜语。在这些谜语中，“教你猜”部分，不仅给出了谜底，而且还提供了详细的猜谜方法、思路和谜语中包含的丰富与深奥的科学文化知识。而“自己猜猜看”部分，则侧重于由读者根据自己的知识与阅历，充分运用自身的想象与机智找到谜底。这种“互动式”的独特猜谜方法的设计，可以使读者，特别是广大青少年朋友通过猜谜，充分体味学习与实践、想象与成功的刺激与乐趣，并且养成独立思考和独立解决问题的习惯。另外，书中还提供了近百条比较经

典的“脑筋急转弯”题。“脑筋急转弯”是近年来国内非常流行的一种益智游戏，它对于人们特别是青少年摆脱僵化的思维模式，开拓思路，加快大脑反应速度，在休闲与娱乐的过程中实现对自身知识、智力与能力的培养和提升等有惊人的效果。

由于书中的题目既不需要运用十分高深或专门的知识就可以完成，同时，各个题目中又包含着很高的“智力含量”，因此，本书具有最广泛的适应性。从小学生到大学生乃至成人，都可以从本书中找到自己感兴趣或适合自己的题目。

需要特别说明的是，对于书中的谜语和智力题，读者切忌看过问题之后，便不经仔细思考，即刻就去翻阅答案。这样，不仅无法起到训练头脑、增强智力的作用，同时也有悖于本书作者的初衷。我们希望本书既能激发广大读者，特别是青少年朋友探索已知世界与未知世界的好奇心，同时，通过阅读、分析、思考和完成题目，体会到知识与思考的价值与乐趣，从而更加深刻地理解平时要学好各门功课的意义与作用。

我们衷心希望本书能够成为每一个孩子沉重课业之外的一个轻松的伴侣；成为每一位望子成龙的家长的好帮手；成为教师联系学生的好纽带；成为广大读者有益、有趣的精神食粮和良师益友……由于时间仓促和水平所限，书中贻误与纰漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

商务印书馆国际有限公司

编辑部

2002年9月

目 录

一、文字谜	1
教你猜	3
1. 字	3
2. 词语	9
3. 诗词	14
自己猜猜看	25
脑筋转转弯	55
二、成语谜	57
教你猜	59
自己猜猜看	81
脑筋转转弯	93
三、常用语谜	95
教你猜	97
1. 口语	97
2. 俗语	106
3. 常用词语	112
自己猜猜看	123
脑筋转转弯	143

四、名词术语谜	145
教你猜	147
1. 广告语	147
2. 术语	150
3. 新词语	173
4. 称谓	177
自己猜猜看	181
脑筋转转弯	203
五、人物谜	205
教你猜	207
1. 古代	207
2. 近代、现代	215
自己猜猜看	229
脑筋转转弯	241
六、国名、地名谜	243
教你猜	245
1. 国名	245
2. 中国地名	252
3. 外国地名	260
自己猜猜看	265
脑筋转转弯	279
七、植物、动物谜	281
教你猜	283

1. 植物	283
2. 动物	293
自己猜猜看	297
脑筋转转弯	319
八、物品谜	321
教你猜	323
1. 器具	323
2. 用品	327
3. 食品、饮料	330
自己猜猜看	333
脑筋转转弯	373
九、文艺、体育谜	375
教你猜	377
1. 文艺	377
2. 体育	391
自己猜猜看	399
脑筋转转弯	419
十、科技谜	421
教你猜	423
1. 物理	423
2. 化学	430
3. 数学	433
4. 医学	441

5. 航空	446
6. 地理	447
7. 气象	448
8. 生物	449
自己猜猜看	451
脑筋转转弯	471
十一、英语谜	473
教你猜	475
自己猜猜看	485
脑筋转转弯	491
十二、故事谜	493
脑筋转转弯	511
小知识 本书中出现的谜格及其猜法	513

一、文字谜





教你猜

1. 字

- 1 一个胜利接着一个胜利 (打一字)
- 2 他去也，怎把心儿放 (打一字)
- 3 自小在一起，目前少联系 (打一字)

谜底

1 兢

“兢”由“克”与“克”组成；“克”有胜利之意，如“攻无不克”的“克”。

2 作

“他”字去掉“也”，剩下“人”字；“怎”字把“心”字放掉，余下一个“乍”，两者合为“作”字。

3 省

前后两句话均扣“省”字。前一句别解为“自”字与“小”字合在一起，则组成“省”字。后一句别解为“目”字前面联结、系住一个“少”字，也组成“省”字。



教你猜

- 4 分明有大小,不应画等号(打一字)
- 5 看看非病,其实是病(打一字)
- 6 简直不像样(打一字)
- 7 鸦雀无声(打一字)

谜底

4 奈

谜面别解为如果成“大”、“小”二字,则不应有“等号”(=)。“奈”没中间两横(作等号)则显然是一“大”一“小”。

5 痒

谜底“痒”由“非”与病字框联合组成,所以说“看看非病”。而“痒”是一种皮肤病;因此又说“其实是病”。

6 栏

精简了一直后,便不成为一个“样”字了,也就是“样”字上,简约去一直(一竖),则为“栏”字。

7 鹭

谜面为一成语,可别解为这两种鸟的嘴巴都停止鸣叫了。“鹭”可拆成:“各止鸣”以扣谜面。





教你猜

- 8 打落水狗 (打一字)
- 9 童话 (打一字)
- 10 有点着迷 (打一字)
- 11 一生无邪 (打一字)

谜底

8 沪

谜底的沪字可拆为“氵”、“卢”，卢：猎狗。“沪”字打落水（“氵”）后余狗（卢），恰好扣合谜面。

9 充

谜底“充”字由“云”字和“儿”字（上下）两字组成。“云”字可另解为“说”；“儿”字则别解为少儿或儿童。整个意思可归结为：“儿童的话”，恰扣谜面“童话”。

10 述

“述”上加上一点则为“迷”字。着，作动词解。

11 止

谜底的“止”字上端加上一个“一”字后，则为“正”字，“正”是“邪”的反义词，恰好扣住了“无邪”。



教你猜

- 12 享年六十八 (打一字)
13 学须有重点 (打一字)
14 都说多子为好，其实少生为妙
(打一字)
15 左边加一是一千，右边加一是一百
(打一字)

谜底

12 卒

谜面意为死的时候为六十八岁。卒，即“死”，拆开则为“六、十、八”三部分。

13 字

谜面别解为如果是“学”字，则要有两个“点”，“字”正好符合此条件，故扣。重，作“两个”解。

14 女

“女”字如加一个“子”，则为“好”；“女”字再生出个“少”字，则为“妙”，故扣。

15 伯

“伯”的左边是单人旁，加上一字，便为一个千字；其右边是个“白”，加上一字，便为一个百字，故扣。





教你猜

- 16 桃李满天下 (打一字)
- 17 风吹草低见牛羊 (打一字)
- 18 反手上篮 (打一字)
- 19 心有余而力不足 (打一字)

谜底

16 霖

“桃”、“李”均可可是树的简称，扣两个“木”字。“满天下”可别解为满天下雨，扣一“雨”字。“雨”加“木”“木”，恰好是“霖”字。

17 蓄

谜底的“蓄”字，去掉草字头，恰好就是“畜”字。牛羊当然都是牲畜，扣“畜”。

18 笔

谜面为篮球运动术语。反手，可别解为将“手”字反写，是个“毛”字，再取“篮”字上部“竹”，合成一个“笔”字。

19 忍

谜面为成语。谜底“忍”的上面恰好是一个“刀”字加上一·点，下面是个“心”。“刀”扣“力不足”；“心”加一点扣“心有余”，正好组成谜面。