

刘凤琴 主编

Lotus 1-2-3

实用培训教程



学苑出版社

计算机软件开发系列丛书

Lotus 1-2-3 实用培训教程

刘凤琴 主编

叶新恩 审校

73.96

东7/A-5
学苑出版社

(京)新登字 151 号

内 容 简 介

LOTUS 1-2-3 是微机上最常用的制表软件。本书包括 15 章和 2 个附录,全面系统地介绍了该软件的基本操作和相关命令,并附有大量的应用实例,可以使读者在不长的时间内,迅速掌握此软件的使用。本书特别适合于作为计算机基础教科书和培训教材。

需要本书的读者,请直接与北京 8721 信箱联系,邮码 100080,电话 2562329。

计算机软件开发系列丛书

Lotus 1-2-3 实用培训教程

主 编:刘凤琴

审 校:叶新恩

责任编辑:甄国宪

出版发行:学苑出版社 邮政编码:100036

社 址:北京市海淀区万寿路西街 11 号

印 刷:北京兰空印刷厂印刷

开 本:787×1092 1/16

印 张:13 字 数:296 千字

印 数:1~2000 册

版 次:1994 年 11 月北京第 1 版第 1 次

ISBN 7-5077-0779-2/TP·11

本册定价:23.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

前 言

电子表格软件 LOTUS 1-2-3 易学易用,操作简便直观,提供了大量方便灵活的计算和信息加工工具,可以处理日常计算特别是经济管理中的很多问题:对于懂管理的第一线人员,除了可以立竿见影地解决一些简单的计算外,更重要的是可以用来解决工作中的一些较深层次的问题。因此,掌握 1-2-3 这类电子表格软件的应用,对于提高经济管理人员的计算机操作水平,把我国现代化管理引向深入,具有十分重要的作用。我们正是本着这一宗旨,编写了这一本通用的计算机基础教材。

全书共分十五章,分为两个部分,前一部分包括第一章到第十四章,主要介绍 2.0 以上版本的基本操作与使用方法,重点是帮助读者建立清晰的概念,掌握基本操作。第一章介绍了 1-2-3 的主要功能、工作环境、术语、进入 1-2-3 的状态及屏幕显示和键盘命令。第二章讲述了如何向数据表中输入信息及输入不同信息的方式。第三章是说明数据表区域,包括如何选择区域,如何记忆命令区域及定义和修改命名区域。第四章介绍了输入表达式的方法和步骤,怎样输入表达式、引用单元地址以及正确说明表达式引用的区域。第五章叙述了 1-2-3 的内部函数的功能及其应用规则,对于每个函数特别是财经函数都进行举例说明。如果你从未用过类似的表处理程序中的内部函数,应认真阅读此章,详细了解函数的基本特征及用法。第六章介绍了 1-2-3 命令菜单的应用,指导读者怎样以会话方式输入 1-2-3 的命令。第七章讲述的是 1-2-3 的文件管理命令,如何保存、恢复、连接、摘录和删除数据表文件及列文件目录。第八章讲述的是工作表的管理,重点之一是如何重新计算数据表及用命令观察数值改变后对整个数据表的影响,二是如何使用设置设备参数命令来预置控制打印参数及软盘使用功能、日期和时间显示格式及货币符号。第九章讲述的是区域的处理与应用,主要包括区域的命名、区域的校正、区域公式转换和数据交换。第十章是本书的重点,主要讨论了 1-2-3 的数据管理功能,即用来进行复杂计算的数据管理特性:数据库功能、数据矩阵运算、数据回归运算,结合实例说明强有力的分析模型。第十一章说明怎样移动和复制数据表。第十二章和第十三章讲述的是如何打印数据表和绘制各类图形。第十四章讲述的是宏命令的基础知识。第二部分即第十五章是本书的重要组成部分,这一章向读者介绍了 LOTUS 1-2-3 的应用,特别是在财经工作中的一些应用,包括商用函数的应用、数据回归分析的应用、@IF 和 @INDEX 函数的应用、如何进行灵敏度分析及使用 1-2-3 的宏命令建立总分类帐等一些应用的实例,对读者进一步理解 1-2-3 命令和操作将会有很大帮助。

电子表格软件 LOTUS 1-2-3 是一门实践性很强的课程,除了学习概念和理论外,还要多上机进行实际操作,并要求灵活运用,从实践中学,在实践中用。

由于作者水平有限,实践经验不多,诚恳希望专家和读者对于本书中的遗漏和错误给予批评指正。

编 者

目 录

第一章	LOTUS 1-2-3 简述	1
1.1	1-2-3 的主要功能	1
1.2	如何启动 1-2-3	2
1.3	1-2-3 工作环境及术语概述	3
1.4	进入电子报表状态及屏幕显示	5
1.5	1-2-3 的键盘命令	8
第二章	向数据表单元输入信息	10
2.1	输入信息的方式	10
2.2	输入不同类型信息的方式	10
2.3	介绍一个输入实例	12
第三章	说明数据表区域	14
3.1	区域的概念	14
3.2	选择区域	14
3.3	记忆命令区域	17
3.4	定义和修改区域名	17
第四章	输入表达式	18
4.1	运算符	18
4.2	表达式	19
4.3	输入表达式的方法和步骤	23
4.4	怎样输入表达式引用的单元地址	24
4.5	说明表达式引用的区域	26
4.6	修改表达式	27
第五章	Lotus 1-2-3 @函数及应用	30
5.1	@函数的定义和结构	30
5.2	@函数参数的类型	31
5.3	@函数参数的取值范围	31
5.4	如何调用@函数	31
5.5	@函数的分类	32
5.6	@函数的应用	32
第六章	菜单命令的应用	62
6.1	概述	62
6.2	如何选择命令和执行命令	62
第七章	文件的管理	65
7.1	文件存入命令	65
7.2	文件恢复命令	66
7.3	文件摘录命令	66
7.4	文件合并命令	69
7.5	列文件目录命令	72
7.6	删除文件命令	72

7.7 读文本文件命令	73
第八章 工作表管理	74
8.1 插入命令	74
8.2 删除命令	74
8.3 全局格式化命令	76
8.4 设置标号前缀命令	77
8.5 显示状态命令	78
8.6 改变全局列宽命令	79
8.7 数据表重新计算命令	80
8.8 数据表全局保护命令	82
8.9 冻结标题命令	83
8.10 屏幕分割命令	83
8.11 设置设备参数命令	84
8.12 设置页中断标记命令	89
第九章 区域的处理与应用	90
9.1 区域格式化命令	90
9.2 设置区域标号前缀命令	92
9.3 区域删除命令	92
9.4 区域命名命令	93
9.5 抹除区域名命令	93
9.6 删除区域名表命令	93
9.7 用标号建立区域名命令	93
9.8 显示区域名清单命令	94
9.9 区域校正命令	95
9.10 设置区域保护命令	95
9.11 指定输入区域命令	96
9.12 区域公式转换命令	97
9.13 区域数据交换命令	97
第十章 数据的管理与运算	99
10.1 步长填充命令	99
10.2 建立预测表命令	102
10.3 数据排序命令	108
10.4 数据查询命令	111
10.5 数据频度分布命令	116
10.6 数据矩阵运算命令	118
10.7 数据回归运算命令	122
第十一章 复制和移动	129
11.1 拷贝命令	129
11.2 移动命令	129
第十二章 打印数据表	131
12.1 打印命令	132
12.2 设置打印区域命令	133
12.3 执行打印命令	133

12.4	设置页标题命令	133
12.5	设置打印边界值命令	134
12.6	设置行或列标题命令	134
12.7	设置页长命令	134
12.8	预置打印机设置命令	135
12.9	设置打印格式命令	136
12.10	设置分页打印命令	136
12.11	清除打印设置命令	136
12.12	行进纸命令	136
12.13	页进纸命令	137
12.14	页头对齐命令	137
第十三章	绘制图形	138
13.1	简单快速制图	138
13.2	介绍制图的主要命令	140
13.3	制图举例	142
第十四章	宏命令的基础知识	148
14.1	宏命令简述	148
14.2	建立宏命令	149
14.3	调用宏命令	150
14.4	简述 1-2-3 程序设计	151
第十五章	Lotus 1-2-3 的应用	154
15.1	/Data Matrix Invert 的应用	154
15.2	数据回归分析的应用	155
15.3	WATH-IF(数量-成本-利润分析)	156
15.4	商用函数的应用	162
15.5	利率变化分析	167
15.6	建立销售分析统计表	170
15.7	数据库统计函数的应用	178
15.8	建立数据库统计报表	179
15.9	@IF 函数的应用	181
15.10	@INDEX 函数的应用	184
15.11	使用 1-2-3 建立总分类账	186
附录一	LOTUS 1-2-3 命令一览表	197
附录二	LOTUS 1-2-3 函数一览表	198

第一章 LOTUS 1-2-3 简述

Lotus 1-2-3 是美国 Lotus Development 公司研制的一个较好的组合软件,它被美国评为优秀软件之一。由于该软件把常用的电子数据表、文字处理、数据库、图形文件、文件管理组合在一个系统里,且可互相传递和调用信息,因而大大提高了软件的性能价格比,很快成了目前流行的热门软件之一,许多微机系统都相继配上了 Lotus 1-2-3。它和其他的表格管理软件一样,不需要用户掌握高级语言知识,而且简单、易学,另外还包含了帮助学习的软件,因而给用户带来很大方便。

1.1 Lotus 1-2-3 的主要功能

“1-2-3”表示该软件有三种功能,“1”为先进的数据表程序——Lotus Worksheet;“2”表示图形处理程序——Graphics;“3”代表数据库管理程序——Database program。软件包能交替完成这三种功能,因而又称其为组合软件包。

1.1.1 Lotus 1-2-3 的主要功能

1. 先进的电子报表程序

1-2-3 可以完成一般电子数据表软件所具有的全部主要功能。1-2-3 始终在一个 8192X256 列的数据表上操作,用户只需把原始数据填到表单元内,定义表示行、列之间关系的表达式,数据表程序就会自动完成所有计算。数据表程序可以使用算术、逻辑和关系算子及多种函数。用这些算子和函数定义数据表行列间的关系,能完成求平均值、计数、计算标准概率分布、计算方差等多种计算功能。1-2-3 具有文件管理、数据显示格式的控制、数据的保护、数据的打印输出、自动或人工控制重新计算、屏幕显示窗口的分割等功能。

2. 绘制图形程序

使用 1-2-3 数据表程序,用户可以用数据表中的数据或数据库中的数据迅速生成五种图形,所绘制的图形能够形象地显示数据间的关系和变化趋势,这些关系和趋势往往不容易从数据本身直接看出来。

图形的类型有:Line(线型图)、Bar(直方图)、Stacked—Bar(叠方图)、Pie(圆饼图)、XY(XY 型图)。

所绘制的图形可以作为图形文件保存在磁盘上,以便多次观察或用 1-2-3 提供的图形打印程序在打印机上打印出来。

3. 数据库管理程序

1-2-3 的数据库可以由 8191 个记录组成,每个记录最多可有 256 个字段。1-2-3 数据库管理功能的特点包括:用主关键字和次关键字对记录进行升序或降序排序、按判别条件执行查询操作、制作频度分布表及完成统计计算、并可进行灵敏度分析和制作预测表。

4. 数据转换程序

1-2-3 具有信息转换功能,因此能读由其他程序包,如 Wordstar(文字处理程序)、DBASE-III(关系型数据库管理系统)、Visicalc(数据表程序)产生的文件。这样,由其他程序产生的某一类信息可以存储起来,供 1-2-3 程序分析处理。

1.1.2 Lotus 1-2-3 的主要特点

(1)1-2-3 的命令采用多级菜单驱动和交互式工作方式,易学习和使用。

(2)可立即执行,也可用宏命令编程。当我们开始搞一个管理项目时,可以用立即执行方式,使每一步操作的结果能立即在屏幕上反应出来,于是可以随时进行修改。当工作无误且多次重复此工作过程时,则可以将该过程写成宏命令形式加以保存,以简化工作,提高效率。

(3)每次处理的数据量可达 8192×256 项,每项宽度可变,从 1 到 72 个字符。

(4)提供了较多的财经和统计函数。

(5)提供功能很强的联机求助功能。

1.2 如何启动 1-2-3

Lotus 1-2-3 有两种启动方法。

1.2.1 用系统盘直接起动

如果系统盘里有一个 AUTOEXEC. BAT 文件,文件内容为:

```
DATE  
TIME  
LOTUS
```

系统自动执行批处理文件,进入 Lotus 系统。

1.2.2 直接输入运行程序 Lotus

A>Lotus<CR>

无论用哪一种方法起动,屏幕上都会出现一组菜单,该菜单是一个向用户提供一组软件包基本功能的入口:

1-2-3 本身的功能	
1	文件管理功能
2	磁盘管理功能
3	打印图形功能
4	信息转换功能
5	出 口

图 1-1 LOTUS 1-2-3 主菜单

1. 主要功能

- 1) 1-2-3 本身功能:对应的菜单项为 1-2-3。
- 2) 打印图形功能:对应的菜单项为 Print Graph。
- 3) 转换功能:对应的菜单项为 Translate。

2. 辅助功能

- 1) 文件管理功能:对应的菜单项为 File - Manager。
- 2) 磁盘管理功能:对应的菜单项为 Disk - Manager。

1.3 1-2-3 工作环境及术语

1.3.1 工作环境

1. 键盘

键盘主要包括四部分:

- 1) 打字键:分为上下档,同时按[shift]键和打字键输入大写字符,只按打字键输入小写字符。
- 2) 指针移动键:[↓],[↑],[→],[←]等,用于移动数据表指针,菜单指针等。
- 3) 专用键:[Ctrl],[Del]等。
- 4) 功能键:[F1]-[F10],按下每一个功能键都将执行一项特定的功能。

2. 打印输出

1-2-3 能使用字符打印机打印数据表的一部分或全部。在 1-2-3 运行中的任意时刻,可以打印输出信息,也可以把要打印输出的信息存入打印文件。同时按下[Ctrl]和[Prtsc]键可以在打印机上输出打印文件。

3. 内存和软盘存贮

当数据表在内存中,内存是临时存贮区,关机后再开机时,数据表就不存在了。1-2-3 允许把数据表保护到软盘中的数据表文件中,再次使用时,可以把数据表重新恢复到内存中。数据表文件依然存在磁盘上,但该文件内容能用新的数据表代替。

1.3.2 术语

1. 数据表

数据表是一群组织成行和列的数据。数据表的每个单元都用地址表示,例如 A23 表示第 A 列第 23 行的单元。因为数据表太大屏幕只能显示表的某一部分。可以想象屏幕是一个窗口,窗口可以移动到数据表的任意部分。数据表可以以文件的形式存储在磁盘上。

2. 文件

一个数据表的所有数字、标号和公式都存储在一个文件中。1-2-3 允许用户对文件进行打

开、建立以及存储等操作。

3. 单元

数据表所包含的信息被组织成行和列。行、列交叉构成的矩形称为单元,它是构成数据表的最基本的信息单位。一个单元可以存储一个数值、标号、表达式或其它信息。

4. 单元地址

不同的单元由行和列的编号来识别,列字母在前,行数字在后。例如:A1、D6、H27 等就是不同单元的地址。

5. 单元指针

指反相加亮数据表的某一单元的矩形光标。用以指明该单元为当前单元,用户可以把单元指针移动到数据表中的任何位置上。

6. 区域

用户有时需要同时处理一个以上单元而又不是整个数据表时,就要用到区域这个概念。由一个或多个单元构成的矩形块称为区域。区域可以只包含一行或一列连续的单元,也可以由若干行和列的单元组成。区域由位于矩形的对角单元的地址来标识。例如:A1..D10。用户可以对一个区域进行拷贝、移动、格式化以及其它任何操作。也可以给区域命名。

7. 菜单

1-2-3 的大多数命令都列在目录中。这些目录被组织成相关命令的菜单。这些菜单有一个名字,并显示在屏幕上方的菜单行中,每个菜单都包括若干个操作命令或其它选择项。

8. 分级菜单

如上所述,1-2-3 的命令以菜单方式组织起来,这些菜单显示在屏幕的上方。但有时一个菜单所包含的命令太多而不能很方便地显示出来,而且该菜单还可能超过屏幕的宽度,在这种情况下,菜单被分为若干子菜单。用户先选择主菜单,然后选择子菜单(分级菜单),最后形成完成一个完整的命令。

9. 表达式

可以在数据表的任何单元中输入数字、标号或表达式。表达式是要求 1-2-3 计算一个数的命令,通常只是表达式的当前值显示在屏幕的数据表单元里,当指针指向一个公式单元时,公式在控制部分显示。

1.3.3 屏幕显示

1. 屏幕显示的区域划分

1-2-3 的屏幕显示主要分为三部分,上边是控制部分,其余是数据表,数据表的边界区域把控制部分和数据表隔开,边界上显示了数据表的列标识符和行号。数据表有一个可移动的表单元指

针。屏幕的右上角是一个工作方式指示符,显示 1-2-3 运行的状态。右下角的提示符提示用户是否已按过某些功能键。左下角显示错误信息。

2. 数据表的边界区域

数据表的边界区域包括一些字符,用以标识表的行和列。数据表共有 256 列,用 A-Z,接着 AA-AZ,BA-BZ,一直到 IV 标识。表的行数是 8192,用数字表示。

3. 控制部分

控制部分有三行,第一行为控制行,第二行为命令提示行,第三行为子命令行或注释行,各行均显示不同的内容。

4. 数据表区域

工作表窗口的最大部分就是数据表的工作区域。用户在这里输入数值、标号和公式,并在这里查看结果。因为数据表太大屏幕只能显示表的某一部分。可以想象屏幕是一个窗口,窗口可以移动到数据表的任意部分。

5. 状态行

状态行位于屏幕的底部,它包括有关数字锁定(Numlock)和大写字母锁定(Capslock)的信息,另外还有一些关于报表操作情况的信息。

6. 显示格式

1-2-3 允许用户改变数据表单元中的值而不改变值本身。但显示的值也受所选择的列宽度的影响。1-2-3 允许用户保护表单元,使单元内容不因其它用户的偶然错误所改变。

7. 窗口

数据表窗口就是数据表文件显示的窗口。1-2-3 提供屏幕分层功能,把屏幕分成两个垂直或水平的窗口。窗口可以在数据表上同步或非同步移动,或两个窗口显示同样的内容。

1.4 进入电子报表状态及屏幕显示

在 A>提示符下键入 123,按 Enter 键,稍候,在屏幕上将会显示出如下信息(见图 1-2):

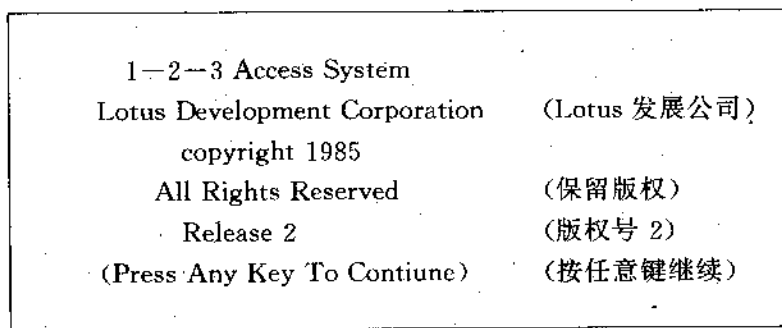


图 1-2 1-2-3 版权标记的屏幕显示

它主要显示 1-2-3 的版权标记等,这时按任意键,稍候,将会在屏幕上出现初始化的屏幕显示如图所示(见图 1-3);

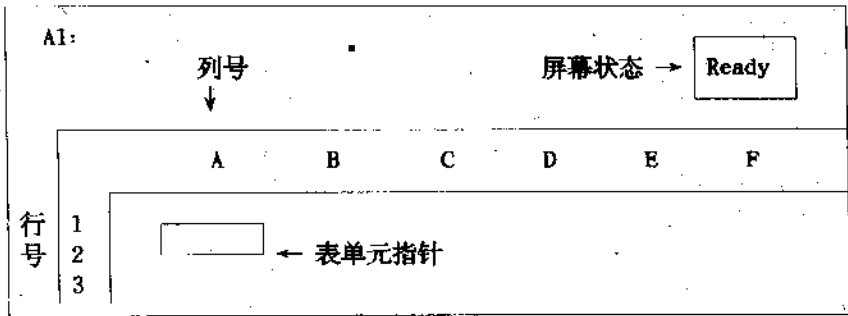


图 1-3 1-2-3 的初始化屏幕

该显示画面是一个空白的工作表矩阵(是一个没有填写任何数字和字符的空表),是一个二维平面的电子报表格,这张表显示的是 1-2-3 电子报表的初始化状态,即标准的初始化窗口。

非初始化状态的 1-2-3 屏幕显示如图 1-4 所示。

1-2-3 的屏幕显示主要分三部分:

第一部分:控制区

控制区是屏幕的最上方有三行空间位置,该区显示当前单元的信息以及 1-2-3 当前工作方式和要执行的各项命令。

第一行:特征行。

包括表单元指针指向的表单元地址(当前单元)、显示格式、保护状态以及当前单元的内容。

例 1: D10: U 480
 单元地址 不保护 单元内容(数据)

例 2: F10: (P2) +E10/C10
 单元地址 数据显示格式 单元内容
 (百分率) (公式)

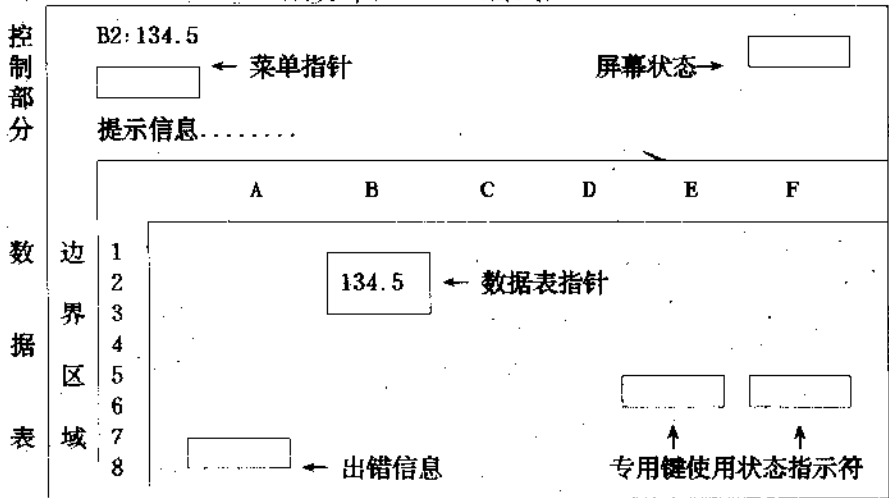


图 1-4 1-2-3 的非初始化屏幕

第二行:命令提示行。

包括以下三项内容之一:

- (1) 输入或编辑数据时,显示当前单元的内容。
- (2) 按“/”时,显示命令主菜单及后序各级菜单。
- (3) 命令执行中的提示和回答,主要是用来进行命令选择。

第三行:子命令行或注释行。

显示菜单指针指向的菜单项的解释信息。

第二部分:数据表。

数据表的每个单元都用地址来表示,例如:A23表示第A列第23行的单元。因为数据表太大,屏幕只能显示表的某一部分。可以想象计算机屏幕只是一个窗口可以移动到数据表的任意部分。

第三部分:数据表的边界区域。

数据表的边界区域包括一些数字和字符,用以标识数据表行和列。

数据表共有 256 列:

A-Z, AA-AZ, BA-BZ, CA-CZ, DA-DZ

EA-EZ, FA-FZ, GA-GZ, HA-HZ, IA-IV

$(9 \times 26) + 22 = 256$

数据表共有 8192 行,用数字来表示。

屏幕显示的其它部分:

1. 屏幕的右上角是一个系统工作方式提示符,显示 1-2-3 运行的方式。

表 1-1 LOTUS 1-2-3 工作方式提示符一览表

工作方式提示符	工 作 方 式
Ready(准备)	表示 Lotus 1-2-3 处于准备状态,它准备接受某一命令、某一数值或标号,1-2-3 执行命令后,一般回到 Ready 状态。
Value(公式)	表示输入一个数字或公式项目(如 1,999, +B3+C3+D3 等)。
Label(标号)	表示向某一单元输入一个标号。
Point(指针)	表示用指针方式移动指针而形成单元地址。包括在选择命令时对某一区域进行操作之前指定该区域或在输入公式时指定区域。
Menu(菜单)	表示引出命令时(按“/”键),用户可以选择一个菜单项。
Find(查询)	表示选择/Data Query Find(数据查询命令),数据查询操作在进行。
Wait(等待)	表示系统处于等待状态。这时系统正忙于处理某些任务,用户需要等待其完成这些任务,任务可能是重新计算、数据分类排序、文件存盘或其它事情。
Edit(编辑)	表示系统处于输入或编辑数据表的状态。按了[F2]功能键进行编辑或者输入了错误的信息,即处于此状态。
Help(帮助)	表示用户正在使用帮助功能。
Error(出错)	表示出错并显示错误信息。可以键入(F1/HELP),(Esc)或退出,当引起错误时,在屏幕的左下角显示出叙述错误的信息。

2. 屏幕右下角是工作状态提示符。提示用户是否已经按过某些功能键。

表 1-2 LOTUS 1-2-3 工作状态提示符一览表

提示符	工 作 状 态
FILES	正在显示文件名称目录。
FIND	正在执行数据查找命令。
CALC	正在进行重新计算,或按[F9]键对公式重新计算。
CAPS	当按下[Caps Lock]键,可以直接输入大写字母。
CIRC	工作表中的计算公式与自身地址有关,处于循环计算状态下。
CMD	执行宏命令过程中。
END	按[End]键后再按任一指示键,移动单元指针。
NUM	按[NUM Lock]键,数字键盘将锁定在数字输入上。
OVR	按[Insert]键。
SCROLL	按[Scroll Lock]键,指针移动键能移动窗口,而不能移动单元指针。
STEP	按[ALT+F2]键,单步方式运行宏命令。
SST	正在按 Step 方式单步运行宏命令。

3. 左下角显示错误信息(打印机错、磁盘满等)及日期和时间标记。

1.5 1-2-3 的键盘命令

1.5.1 光标移动键

键盘上共有 10 个光标移动键,在键上清楚地标明不同的移动方向,使用这些光标移动键可以使光标在数据表中任意移动。

1. [↓] 光标向下移动一行。
2. [↑] 光标向上移动一行。
3. [→] 光标向右移动一个字符。
4. [←] 光标向左移动一个字符。
5. [Home]键: 光标移动到初始位置(A1 单元)。
6. [End]键: 当按了该键后,方向键引起单元指针转移。
7. [PgUp]键: 光标向上移动一个屏幕。
8. [PgDn]键: 光标向下移动一个屏幕。
9. [Ctrl+→]键: 光标向右移动一个屏幕。
10. [Ctrl+←]键: 光标向左移动一个屏幕。

1.5.2 编辑键

以下 16 个键可以在编辑状态下使用:

1. [Home]键 在 Edit 状态,将光标移动到已输入信息的第一个字符。
2. [End] 键 在 Edit 状态,光标移动到已输入信息的最后一个字符。
3. [PgUp]键 光标向上移动一个屏幕。

- | | |
|------------------|-------------------------|
| 4. [PgDn]键 | 光标向下移动一个屏幕。 |
| 5. [↓] | 光标向下移动一行。 |
| 6. [↑] | 光标向上移动一行。 |
| 7. [→] | 光标向右移动一个字符。 |
| 8. [←] | 光标向左移动一个字符。 |
| 9. [Ctrl+→]键: | 光标向右移动一个屏幕。 |
| 10. [Ctrl+←]键: | 光标向左移动一个屏幕。 |
| 11. [F2/Edit] 键: | 编辑单元内容,对数据表进行修改。 |
| 12. [Insert] 键: | 插入键。进入插入状态。 |
| 13. [Esc]键 | 抹除所有已输入信息,并返回 Ready 状态。 |
| 14. [Del]键 | 删除光标处的字符。 |
| 15. [Return]键 | 回车键。将修改后的内容存入光标所在位置。 |
| 16. [Backspace]键 | 抹除光标前的字符。 |

1.5.3 [F1]...[F10] 功能键

- | | |
|---------|----------------------------|
| [F1] 键: | 引出求助信息即调用 HELP 功能。 |
| [F2] 键: | EDIT:编辑单元内容,以对数据表进行修改。 |
| [F3] 键: | 显示区域名菜单。 |
| [F4] 键: | 将相对地址改为绝对或混合方式。 |
| [F5] 键: | GOTO:把单元指针转移到用户指定的位置。 |
| [F6] 键: | WINDOW:在窗口间移动光标。 |
| [F7] 键: | QUERY:重复最近的数据查询操作。 |
| [F8] 键: | TABLE:从数据表命令中选择最后被选择的表的范围。 |
| [F9] 键: | 强迫重新计算公式。 |
| [F10]键: | GRAPH:在 READY 模式,重绘当前的图形。 |

1.5.4 组合功能键

- | | |
|----------------|------------------------------|
| [Alt]+[F2]: | 打开或关闭 STEP 模式(除 1A 以外的所有版本)。 |
| [Alt]+[F3]: | 选择宏指令运行(版本 2.2 和 3) |
| [Alt]+[F4]: | 取消特性,推翻或取消上一次输入的命令串。 |
| [Alt]+[F5]: | 打开或关闭学习特性(仅限于版本 2.2) |
| [Ctrl]+[Break] | 取消当前操作。 |
| [End]+[Home]: | 把光标移到数据表的右下角。 |

第二章 向数据表单元输入信息

2.1 输入信息的方式

应用 1-2-3 功能的第一步是向数据表单元输入信息。输入表单元信息的方式有三种:

1. 用户直接从键盘向数据表键入信息。
 2. /Copy (拷贝)或/Move(移动)表中已有的信息到其它数据表单元。
 3. 从盘文件中恢复数据到当前数据表,文件可以是 1-2-3 程序建立的,或其它程序建立的。
- 下面具体介绍这三种方式。

2.1.1 从键盘输入信息

从键盘输入信息的步骤是:

1. 把指针定位在要输入信息的表单元上,被定位单元的地址出现在屏幕控制部分的第一行。
2. 输入信息,当前信息出现在控制部分的第二行。如果输入信息出错,可以用专用键修改。
3. 按 Enter 键或把指针移动到其它单元上,通知系统信息输入完毕。这时 1-2-3 执行以下三步:
 - 1) 检查输入信息,如果有错,系统发出嘟嘟的叫声,光标定位在发现错误的位置上,并进入 Edit 状态。反之,信息被存入单元。
 - 2) 如果数据表中已存有计算公式,1-2-3 重新计算所有公式,并把计算结果存入所在单元中。
 - 3) 显示新的数据表内容,并返回 Ready(准备)状态。

2.1.2 /Copy 或/Move 命令

拷贝或移动表中已有的信息到其它数据表单元。这种方法在后面讲拷贝命令和移动命令的使用方法时介绍。

2.1.3 /File Retrieve(恢复)命令

从盘文件中恢复数据到当前数据表。这种方法在后面讲文件管理命令的使用方法时介绍。

2.2 输入不同类型信息的方式

数据表可以存储三种类型的信息:数值型数据、字符型数据(标号)和公式,系统根据用户键入的第一个字符识别待输入信息的类型。

2.2.1 数值型数据

数值型数据是数据表的基本成分和核心。如果输入的第一个字符是下列字符之一,1-2-3 认