

● 计算机及软件技术丛书 ●

Windows 95 速成指南

李 梅 朱志强 等编著

潘金贵 顾铁成 审校



南京大学出版社

计算机与软件技术丛书

Windows 95 速成指南

李 梅 朱志强 等编著
潘金贵 顾铁成 审校

南京大学出版社

内 容 简 介

本书从基础开始,指导读者学习如何在 Windows 95 桌面上工作,启动应用程序,重新排列窗口,尽量减少困惑和失误,浏览计算机系统中的文件,对文件进行复制、搬移、更名和删除等,以及如何组织适合于用户工作方式的文件系统,并介绍了多数读者感兴趣的 Windows 95 应用程序、附件程序和游戏,同时也讨论了用户系统的管理、系统中数据的维护、磁盘存储设备的管理、应用程序的安装以及 Windows 95 性能的优化等内容。

本书可供广大 Windows 95 用户参考,同时也可作为各类速成培训班的教材。

计算机与软件技术丛书

Windows 95 速成指南

李 梅 朱志强 等编著

潘金贵 顾铁成 审校

*

南京大学出版社出版

(南京大学校内,邮码:210093)

江苏省新华书店发行 扬中市印刷厂印刷

*

开本:787×1092 1/16 印张:14.5 字数:368 千

1996 年 9 月第 1 版 1996 年 9 月第 1 次印刷

印数:1—3000

ISBN 7-305-02978-5/TP·153

定价:20.00 元

《计算机及软件技术丛书》编委会

学术顾问 孙钟秀 张福炎 郑国梁

主 编 谢 立

副 主 编 时惠荣 潘金贵 丁 益 赵沁平

编 委 (按姓氏笔画为序)

丁 益	丁嘉种	王永成	孙志挥
时惠荣	陈 禹	陈道蓄	赵沁平
杨静宇	钱士钧	钱培德	徐宝文
顾其兵	谢 立	潘金贵	

出版者的话

我国社会主义经济建设的蓬勃发展,极大地推动着社会信息化的进程,也促进了我国信息产业的发展。现在,计算机的应用已渗透到社会和生活的各个领域。作为社会信息化基础的计算机及软件技术,正为越来越多的人掌握和应用,计算机及软件技术也因此而不断更新、发展。

掌握计算机技术,是现代人特别是跨世纪的中青年人在当今激烈的社会竞争中制胜的基础,也是未来信息化社会对每个人的要求。然而,在我国,计算机基础教育尚欠普及,计算机特别是微型计算机及软件技术的应用和开发也还处在一个较低的层次。许多非专业人员希望能使用计算机,但面对纷繁的专业知识,众多的技术资料,视学习计算机的使用为畏途,专业人员面对软件技术的快速更新,目不暇接。为了让更多的人熟悉计算机技术,利用计算机服务于自己的管理、科研、教学工作,使我国的计算机及软件技术的应用和开发紧随国际潮流,普及和提高我国计算机应用和开发的水平,我们为此组织编写并陆续出版《计算机及软件技术丛书》。

本《丛书》将以应用为基础,兼顾普及与提高。组织科研、教学和应用开发第一线的专家、学者,结合国外计算机及软件技术的最新发展和趋向与国内的应用现状和方向,为初学者提供系统的入门读物,为专业人员介绍适合国情的最新实用技术,既有理论性、学术性强的专著、专论,也有普及性、实用性的教材、手册,以满足多层次读者的需要。

本《丛书》的编写将立足于现实,着眼于未来,力争反映国内外计算机及软件技术的最新动态和发展趋向,引导和帮助读者学习、吸收、掌握计算机的新理论、新技术和新成果。

我们将根据读者需要,不断充实、完善本《丛书》内容,同时诚恳欢迎读者对本《丛书》提出建议、批评,也热忱欢迎向本《丛书》赐稿。

南京大学出版社

《计算机及软件技术丛书》编委会

前言

什么是 Windows 95?

Windows 95 是面向 21 世纪的下一代操作系统,它克服了其前身 Windows 3.1 的一些限制,而且还增加了许多新特点,其用户界面也有全新而重要的改进。

Windows 95 是一个 32 位操作系统,这一点非常重要。由于已转向 32 位实现,所以,Windows 95 避免了许多早期的 16 位系统所带来的问题。

Windows 95 是一个多任务操作系统,它能同时运行两个或更多个应用程序。虽然从技术角度而言,这些应用程序是在分享 CPU,而不是同时使用 CPU,但由于计算机的处理速度相当高,对用户而言这些应用程序看起来似乎是在同时运行。Windows 95 支持两种方式的多任务:基于进程的多任务和基于线程的多任务。

Windows 95 基于调用的接口提供了非常多的系统定义函数,供访问操作系统资源使用。这些函数组织在一起,就称为 API (Application Programming Interface),即应用程序设计接口。API 共包含数百个函数,供程序员用来与 Windows 95 打交道。这些函数包括了所有必要的与操作系统相关的活动,如内存分配、屏幕输入/输出、窗口的建立等。

动态链接库(DLL)是 Windows 95 的又一特色。Windows 95 的 API 函数以可重定位格式存放在动态链接库中,编译时,若程序调用了某个 API 函数,链接程序并不会将该函数所对应的代码实际链接到可执行文件中,而是只增加对应于该函数的装入指令,如该函数的名称、存放在哪个动态链接库中等。当程序执行时,必要的 API 例程再由 Windows 95 装入程序装入内存。按照这种方式,每个应用程序都不需要包含实际的 API 代码头,只是在应用程序已装入内存准备执行时,API 代码才会装入内存。动态链接的优点非常重要。首先,由于实际上所有的程序都需要使用 API 函数,所以这样做可以防止程序中出现大量重复代码,以免浪费磁盘空间。其次,要更新和增强 Windows 95,只需修改动态链接库例程即可,现有的应用程序无需重新编译。

另外,借助新的多媒体特性,用户可以创建、耳闻和目睹带有声音和影像的多媒体产品。用户可以在网络中与别人进行通信和实时交互对话,甚至还可以把声音信息或影像剪辑放到电子邮件中,并把它发送给局域网或全球网上的某个人。

这就是 Windows 95! 打开计算机,看到 Windows 95 画面上的蓝天白云,而自己又能灵活自如地操纵它,利用其丰富的应用程序完成自己的日常工作,那该是什么感觉——相信一定会不错吧?但别急,先请略花时间阅读一下以下对本书各章的简介,再翻开本书,同时打开计算机电源,走入 Windows 95 的美妙境界。

第一章到第七章是基础部分,讨论了每个人都需要知道的基础,包括 Windows 95 的安装。如果用户已经熟悉 Windows 3.0/3.1,那么只需浏览本部分,去发现一些有意思的提示和技巧,就能起到温故而知新的作用。第八章到第十章介绍了 Windows 95 的文件系统,这也是用户必须了解的内容。用户将学习如何浏览计算机中的文件系统,如何对文件进行复制、搬移、更名和删除等,以及如何组织适合于自己工作方式的文件系统。第十一章到第十四

章介绍 Windows 95 应用程序、附件和游戏,这一部分讲述了如何使用 Windows 95 内的写字、画图和游戏程序。如果不需要使用这些程序,就跳过这一部分好了,但请记住,这些章节是作为帮助用户学习如何运行任何 Windows 应用程序的指南来编写的。第十五章到第十九章说明了如何管理用户系统。如果用户对保护系统中的数据、管理磁盘存储设备、安装应用程序以及优化 Windows 95 的性能感兴趣的话,就请阅读这一部分。

参加本书编写的有:李梅、朱志强、覃何利、何国辉、李明辉、李华、李杨、魏志国、李蕾、刘海峰、李纪鸿、刘石华、陆静宜、李伯陶、陈楚南、梁友国、陈佳海。全书由潘金贵和顾铁成审校。此外,宋虹为本书的编排付出了辛勤的劳动。在此对以上同志深表感谢。

编 者

1996 年 9 月于南京

目 录

第一章 安装 Windows 95	1
1.1 增加新的硬件(Add New Hardware)工具	1
1.2 设备管理器(Device Manager)	2
1.2.1 打印设备信息	4
1.2.2 查看与修改设备属性	6
1.2.3 删除设备	10
1.3 安装和配置打印机	10
1.3.1 安装打印机	10
1.3.2 配置打印机	13
1.3.3 PostScript 打印机	19
第二章 Windows 95 基础	22
2.1 启动 Windows 95	22
2.2 Windows 95 的层叠菜单	23
2.2.1 活动和非活动窗口	23
2.2.2 任务栏	24
2.3 开始菜单	25
2.4 Windows 95 的窗口特性	25
2.5 关于用户的计算机	26
2.5.1 Windows 95 的文件系统	27
2.5.2 Explorer 工具	28
2.6 Windows 95 的应用程序和附件	29
2.6.1 Notepad	29
2.6.2 Paint	29
2.6.3 其他附件	30
2.6.4 运行 DOS 程序	30
2.6.5 Briefcase:随身携带 Windows 95	31
2.7 利用 Windows 95 进行通信	31
第三章 Windows 95 的基本操作	32
3.1 启动 Windows 95	32
3.2 如何使用鼠标	32
3.3 Start 菜单	33
3.4 用任务栏或键盘切换窗口	34
3.4.1 打开更多的窗口	34
3.4.2 如何切换更多的窗口	35
3.5 窗口的最大化、最小化及关闭	35
3.6 My Computer 窗口	36
3.7 关于 Windows 菜单的更多内容	37
3.7.1 如何利用键盘访问菜单	38
3.7.2 Object 菜单	38
3.8 按钮、框和控件	39

3.9	如何获得帮助	40
3.9.1	Help 窗口里 Contents 标签按钮	40
3.9.2	Help 窗口里的 Index 标签按钮	41
3.10	正确关闭 Windows 95	41
第四章	桌面操作	42
4.1	移动窗口	42
4.2	设置窗口尺寸	42
4.3	使用滚动条	43
4.3.1	自动安排窗口内容	43
4.3.2	删除滚动条	43
4.4	如何利用键盘操作 Windows 95	44
4.5	在桌面上布置窗口	45
4.6	在桌面上布置对象	46
4.7	关于任务栏的更多内容	46
第五章	定制用户的系统	48
5.1	修改 Windows 95 设置的入口	48
5.2	修改日期和时间	48
5.3	如何正确使用鼠标	49
5.3.1	鼠标按钮的设置	49
5.3.2	鼠标指针的设置	49
5.3.3	鼠标移动的设置	50
5.3.4	常规鼠标的设置	50
5.4	修改键盘和语言设置	50
5.4.1	键和鼠标闪烁的设置	50
5.4.2	语言设置	50
5.5	定制用户的桌面	51
5.5.1	选择桌面图案和图片	51
5.5.2	在桌面上改变颜色方案和字体	52
5.5.3	修改显示特性	54
5.5.4	定制 Start 菜单	54
5.5.5	创建磁盘驱动器和打印机捷径	58
5.6	定制事件的声音	59
5.7	多用户的开工文件	59
5.8	地区设置	60
第六章	运行程序和使用文档	62
6.1	运行程序	62
6.1.1	浏览驱动器和文件夹以启动程序	62
6.1.2	启动程序的捷径	63
6.1.3	利用 Run 选项和 Browse 对话框启动程序	64
6.2	打开文档	66
6.2.1	同时打开程序和文档	66
6.2.2	快速查看文档内容的 Quick Viewer	66
6.2.3	打开最近工作时用过的文档	67
6.3	运行 DOS 应用程序	67
6.4	利用程序的共同特性	69
6.4.1	编辑 101	69

6.4.2	存储文档	70
6.4.3	打开文档	71
6.4.4	打印文档	72
第七章	Windows 95 提示和技巧	74
7.1	使用 Shortcut 向导	74
7.2	在桌面文件夹里组织捷径	75
7.2.1	为已存在的文件夹创建捷径	75
7.2.2	在桌面上创建 Personal 和 Business 文件夹	76
7.2.3	把捷径放到文件夹里	76
7.2.4	告诉 Windows 如何使捷径工作	77
7.3	自动启动程序	78
7.4	打印提示	79
7.4.1	拖放打印	80
7.4.2	检查和改变打印机工作状态	80
7.5	快速打印和发送文件的方法	81
7.6	编辑技巧	82
7.6.1	剪切和粘贴技术	82
7.6.2	把剪贴板上的信息存盘	83
7.6.3	拖放技术	84
7.6.4	为以后存储“剪贴图片信息”	84
7.7	找出用户使用的字体	85
7.8	选择屏幕保护器	86
7.8.1	屏幕保护器的保护密码	87
7.8.2	Scrolling Marquee	87
7.9	切换程序的 Tasks 工具	87
第八章	Windows 95 文件系统	89
8.1	Windows 95 中数据是如何组织的	89
8.2	利用文件工作的基础知识	89
8.3	DOS 文件命名方法	91
8.3.1	8+3=一个 DOS 文件名字	91
8.3.2	DOS 路径	91
8.3.3	DOS 文件扩展名	92
8.3.4	根据扩展名列出文件	92
8.3.5	DOS 文件命名方法	93
8.3.6	利用通配符列出文件	94
8.4	Windows 95 文件命名方法	95
8.4.1	Windows 95 的文件命名方法	95
8.4.2	Windows 95 如何把长文件名变成 DOS 的短文件名	96
8.4.3	较长文件名字的命名策略	96
第九章	驱动器、文件夹和文件的使用	98
9.1	访问文件系统的两种方法	98
9.2	Windows Explorer	99
9.2.1	启动 Explorer	99
9.2.2	使用 Explorer	99
9.3	使用驱动器	100
9.3.1	浏览和改变驱动器的设置	100

9.3.2 关于磁盘碎片区的整理	101
9.4 使用文件夹	102
9.4.1 使用文件夹的菜单选项	102
9.4.2 创建、重新命名和删除文件夹	102
9.4.3 浏览文件夹的不同方法	103
9.5 使用文件	105
9.5.1 快速地创建一个新文件	105
9.5.2 在一个文件上得到信息	106
9.6 查找文件、文件夹和应用程序	106
9.6.1 使用查找到的文件和文件夹	107
9.6.2 定义搜索目标	108
第十章 复制、移动和删除文件的方法	109
10.1 复制与移动文件	109
10.1.1 拖放技术	109
10.1.2 在 Windows Explorer 中拖放	111
10.1.3 剪切与粘贴技术	112
10.2 一次复制、移动和删除多个文件	113
10.2.1 先使视图最大化	113
10.2.2 对象选择技术	113
10.3 使用 Find 实用程序来帮助复制和移动	114
10.4 删除文件和文件夹	115
10.5 恢复所删除文件的 Recycle Bin	115
10.5.1 恢复一个文件	115
10.5.2 清理 Recycle Bin	116
10.5.3 使 Recycle Bin 更大或更小	116
10.6 把文件与程序关联起来	117
10.7 用文件夹组织文件	117
第十一章 WordPad 附件	120
11.1 WordPad 屏幕选项	120
11.2 菜单介绍	121
11.2.1 File 菜单选项	121
11.2.2 Edit 菜单选项	122
11.2.3 Insert 菜单选项	123
11.2.4 Format 菜单选项	123
11.3 利用文档工作	123
11.3.1 设置一个新文档	124
11.3.2 文档指南	124
11.3.3 复制、移动和删除文本	125
11.3.4 剪切和粘贴技巧	125
11.3.5 创建模板	126
11.3.6 对文档排版	127
11.3.7 插入特殊字符的 Character Map	129
11.3.8 段落对齐	129
11.3.9 缩进段落	130
11.3.10 在文档上设置标签	130
11.3.11 创建编号列表	131

11.4	在文档中查找和替换信息	131
11.5	在 WordPad 里创建组合文档	132
11.5.1	链接和嵌入技术	133
11.5.2	嵌入和链接的选项	135
11.6	打印 WordPad 文档	136
11.6.1	在打印之前预览文档	136
11.6.2	打印 WordPad 文档	136
第十二章	Windows 95 附件	138
12.1	启动附件的捷径	138
12.2	显示 Welcome 屏幕	139
12.3	Quick Viewer: 查看文件中有什么	139
12.4	Notepad: 编辑 ASCII 文本文件	140
12.4.1	编辑文本	140
12.4.2	在文档中搜索文本	140
12.4.3	Notepad 时间日志文件	141
12.5	Phone Dialer: 快速拨电话号码	141
12.5.1	拨号过程	142
12.5.2	创建并编辑速拨项	142
12.5.3	Phone Dialer 设置	142
12.6	计算器	144
12.6.1	使用 Calculator	144
12.6.2	科学计算器的功能	146
12.6.3	计算器的脚本	147
12.6.4	科学计算器的数制转换	148
12.6.5	科学计算器的统计功能	148
12.7	Party Line: 闲聊与传话	149
第十三章	Windows 95 Paint 工具	150
13.1	介绍 Paint	150
13.1.1	Paint 窗口	150
13.1.2	色彩调色板	151
13.1.3	Toolbox	151
13.2	绘制技术	152
13.2.1	光标形状和光标位置	153
13.2.2	绘制满意的方形和圆	154
13.2.3	放大细节	154
13.3	绘制画布	154
13.3.1	观看“大图片”	154
13.3.2	决定画布的尺寸	154
13.3.3	关于图像分辨率	155
13.3.4	清理画布	155
13.3.5	需要画布上有更多空间时	155
13.4	复制、移动和保存剪纸	156
13.5	绘制工具分类	156
13.5.1	Eraser 工具	156
13.5.2	Airbrush	157
13.5.3	Brush	157

13.5.4	Fill with Color 工具	157
13.5.5	Text 工具	157
13.5.6	Line tool	157
13.5.7	Curve 工具	158
13.5.8	Rectangle, Ellipse 和 Polygon 工具	158
13.6	Paint 高级技术	158
13.6.1	翻转和旋转对象	159
13.6.2	拉伸和扭曲对象	159
13.6.3	反转颜色	159
13.6.4	创建定制色彩	160
13.7	保存所做的工作	161
13.8	打印图片	161
13.9	提示与技巧	161
13.9.1	在桌面上并排图像	162
13.9.2	为桌面创建图像	162
13.9.3	电话号码与便笺壁纸	163
第十四章	Windows 95 游戏技术	164
14.1	Solitaire	164
14.1.1	玩 Solitaire	164
14.1.2	Solitaire 的获胜策略	166
14.1.3	Solitaire 的 Options 菜单	166
14.2	FreeCell	167
14.2.1	玩 FreeCell	167
14.2.2	FreeCell 中的获胜策略	168
14.2.3	FreeCell 中的游戏选项	168
14.3	Minesweeper	168
14.3.1	玩 Minesweeper	168
14.3.2	Minesweeper 的获胜策略	170
14.4	Hearts	170
14.4.1	玩 Hearts	170
14.4.2	玩游戏	171
14.4.3	Hearts 获胜策略	171
第十五章	磁盘驱动器工具	173
15.1	格式化磁盘	174
15.2	获取关于某磁盘的信息	175
15.3	用 DriveSpace 压缩磁盘	175
15.3.1	压缩带数据的磁盘	176
15.3.2	压缩盘上的自由空间	177
15.3.3	解除压缩及其他选项	178
15.4	用 ScanDisk 进行磁盘查错	179
15.4.1	ScanDisk 选项	180
15.4.2	ScanDisk 高级选项	181
15.4.3	每次启动 Windows 95 时运行 ScanDisk	182
15.5	整理用户磁盘上的文件	182
第十六章	应用程序的管理	184
16.1	安装和删除 Windows 组件	184

16.2 安装和删除应用程序	185
16.2.1 运行应用程序安装向导	186
16.2.2 删除应用程序	186
16.3 处理 DOS 程序	186
16.3.1 DOS 提示回顾	187
16.3.2 DOS 程序属性	187
16.3.3 在独占 MS-DOS 模式下运行	189
第十七章 数据备份技术	191
17.1 备份考虑	191
17.1.1 为什么需要定期备份	191
17.1.2 备份策略	192
17.1.3 轮流备份技术	192
17.2 Backup 工具	193
17.2.1 启动 Backup 工具	193
17.2.2 打开或建立备份设置	194
17.2.3 选择备份目的地	196
17.2.4 设置备份选项	197
17.2.5 保存备份设置	197
17.2.6 开始备份	197
17.2.7 恢复一套备份设置	198
17.2.8 比较备份设置	200
17.2.9 创建备份捷径	200
第十八章 访问控制与安全措施	202
18.1 安全管理	202
18.2 允许共享服务	204
18.2.1 指定共享级或用户级共享	205
18.2.2 在共享级环境中共享文件夹	205
18.2.3 在用户级环境中共享文件夹	205
18.3 改换用户登录口令	206
18.4 用户开工文件	206
18.5 系统管制	207
第十九章 优化和纠错	209
19.1 系统监视器	209
19.2 性能优化	210

第一章 安装 Windows 95

在 Windows 95 的安装过程中,安装程序要检测用户系统中的设备,并为那些设备安装适当的驱动程序。如果用户在安装了 Windows 之后又安装了新设备,那么在下次启动系统时,Windows 95 可能会检测该新设备。如果不是这样,可使用本章描述的工具为该设备安装支持,或重新配置 Windows 95,使之能处理这些设备。这两种工具如下:

(1) Control Panel 中的 Add New Hardware 工具是一个向导,可引导用户进行一次新的硬件安装。它也能检测一个新的硬件组件,并安装合适的驱动程序和系统需要的其他软件。

(2) Device Manager 是 System 工具的一部分,也位于 Control Panel 中,它显示已安装设备的列表,用户可从中选择一个设备进行查看,或改变它的设置。用户也可使用 Device Manager 删除某个设备。

Windows 95 完全支持新的即插即用设备(Plug and Play-compliant devices)。如果安装了一个即插即用的设备并重新启动 Windows 95,它将自动检测到该设备,并要求用户将 Windows 95 CD-ROM 或别的磁盘插入某驱动器,以便 Windows 能为该新硬件安装设备驱动程序。

如果安装了非即插即用设备,则需要启动 Control Panel 中的 Add New Hardware 向导,以安装设备驱动程序,配置程序使它能在用户的计算机上运行。以下先介绍 Add New Hardware,然后再讨论 Device Manager。

1.1 增加新的硬件(Add New Hardware)工具

要为用户已添加到计算机上的新硬件安装和配置驱动程序,可双击 Control Panel 中的 Add New Hardware 工具。启动该工具后,显示一条打开信息。单击 Next 按钮,接着询问用户是否希望 Windows 搜寻新硬件,选择 Yes 可让安装向导自动识别新的硬件。选择 No 可从列表中手工选择新设备(假定用户已知道如何识别它),并且选择 No 时,可见到如图 1.1 所示的对话框。注意,即使某设备实际上并没有安装在用户计算机中,也可运行设备安装向导为设备安装支持。当采用此策略时,安装向导帮助用户识别开关或跳接设置,这些都是用户将设备安装到计算机中时所必须进行的。

例如,若用户从图 1.1 所示的对话框中选择“Sound, Video, and Game Controllers”,并单击 Next 按钮,将见到图 1.2 所示的对话框,在左半平面选择厂商,在右半平面选择型号。

如果用户有一张装有新的或升级的设备驱动程序的磁盘,可单击 Have Disk 按钮,并将该盘插入到某个合适的驱动器中,单击 Next 按钮可继续进行。在下一个窗口中,用户可见到一张为用户正安装的特定设备作出的建议设置列表(见图 1.3)。这些都是从 Windows 95 中可得到的关于该设备的设置,用户可将这些设置记录下来或单击 Print 按钮。注意,如果用户实际上还没有安装该设备,需改变它的跳线或开关以便与推荐的设置之一相吻合。如果用户已安装了该设备,可能需要在运行该过程后删除它,并将跳线或开关恢复到某推荐设置。

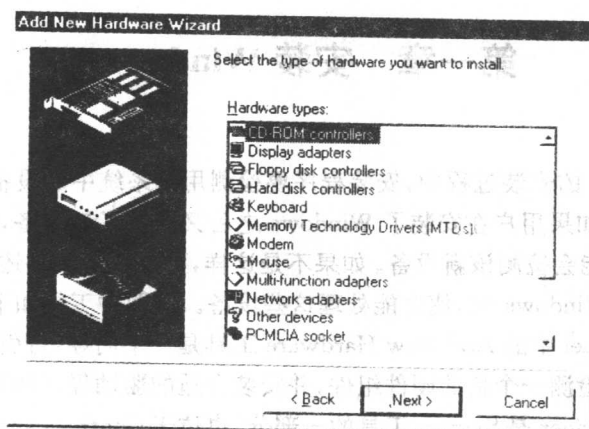


图 1.1 Add New Hardware 安装向导

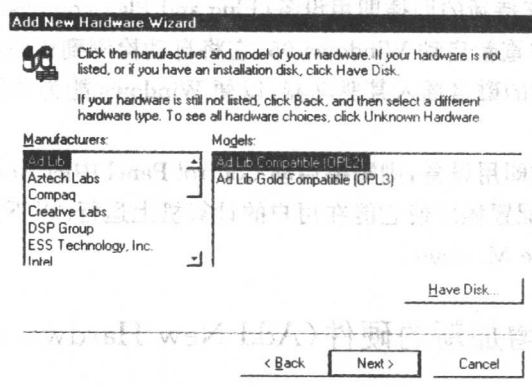


图 1.2 选择用户想要安装的设备

单击 Next 按钮完成安装过程。用户会在最后一屏提示上见到安装过程成功的信息，最后单击 Finish 按钮。

Windows 95 询问用户是否现在重新启动计算机。在执行此操作前，可先参考 1.2 节的内容。若安装好某个设备之后，安装向导推荐了其他设置，用户就需要用 Device Manager 指定那些新设置。

1.2 设备管理器(Device Manager)

使用 Device Manager 可查看或修改用户系统上设备的设置。Device Manager 也能帮助用户执行这些任务：

- (1) 识别自由资源，如 IRQ(中断请求线)、I/O 端口以及想让刚安装的新设备使用的内存设置。
- (2) 识别冲突设备，帮助用户解决冲突。

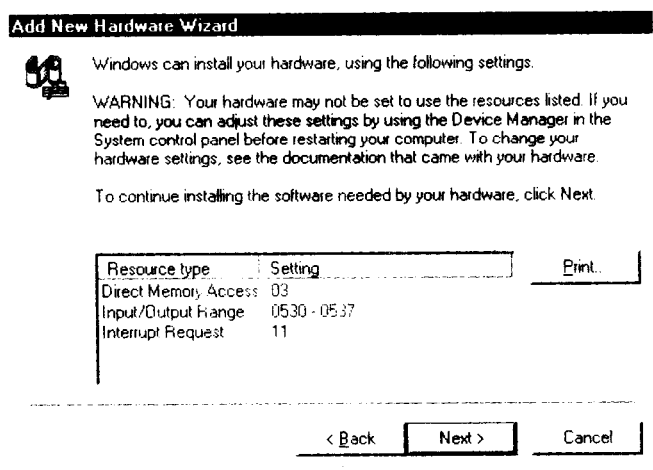


图 1.3 安装向导列出了可用的资源以及为用户设备建议的设置

(3) 当用户正在进行系统排错,或临时在某设备位置上安装其他设备时,暂时禁止该设备。

Device Manager 有助于用户克服已知的系统问题。例如, Intel Pentium 处理器的早期版本在内建数学协处理器上存在缺陷。如果用户显示关于该处理器的信息(如后面所描述的),将见到图 1.4 所示的对话框,如果该处理器确实不能通过诊断测试,则允许用户禁止使用该处理器,或者选择根本不使用该处理器。

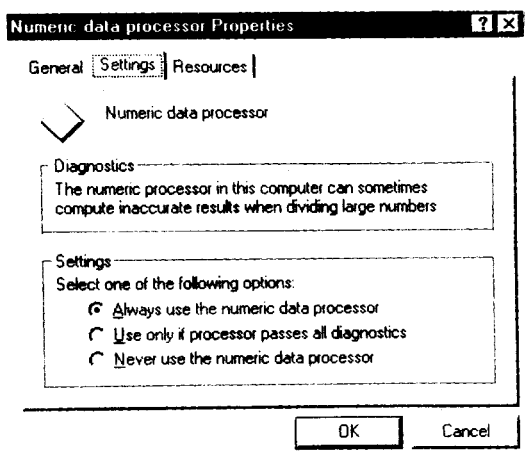


图 1.4 处理器信息对话框

用户能够以下面两种方式中的一种打开 Device Manager:

(1) 用右键单击用户桌面上的 My Computer 对象,选择 Properties,然后单击 Device Manager 制表。