

电脑游戏



万水电脑游戏软件宝典系列

梅花宝典

高晶 编著



中国水利水电出版社

目 录

第一章 电脑游戏的全攻略

暗黑破坏神(Diablo)	(1)
错体奇航(Rex:Nebular and the Cosmic Gender Bender)	(12)
大唐诗录	(15)
地下城守护者(Dungeon Keeper)	(20)
海底英雄(Wetlands)	(31)
黑暗殖民地(Dark Colony)	(35)
皇帝	(43)
皇后	(46)
极道枭雄 II (Syndicate War)	(49)
绝地任务	(59)
猎杀潜航之沉默猎手(Silent Hunter)	(63)
模拟蚂蚁(Sim Ant)	(68)
模拟直升机(Sim Copter)	(70)
魔神战纪 II	(73)
魔眼邪神之塞尔特传说(Celtic Tales:Balor of the Evil Eye)	(84)
少女魔法师	(90)
神雕侠侣	(100)
生死之间(Live or Dead)	(108)
时间的方舟(Ark of Time)	(116)
水浒传 II 之天命之誓	(127)
水浒传 III 之天道一百零八星	(128)
天下御免	(133)
吞食天地 III	(137)
顽皮小精灵 II	(164)
邪恶城堡(Resident Evil)	(166)
幽魂(Phantasmagoria)	(170)
真红的杀意	(178)

第二章 电脑游戏秘技大全

9:The Last Resort(冒险 9 号)	(180)
Battledrome	(180)
Betray in Antara(叛变安塔拉)	(180)
Birthright(天赋神权)	(180)
超级杰克龙	(180)
Dark Force 2:Jedi Knight(死星战将 II 之杰迪骑士)	(181)
Darklight Conflict(暗日)	(181)

Deadlock(魔星大战略)	(181)
Extreme Assault(极端反击)	(182)
F-22 Lightning 2(F-22 型闪电战斗机 II)	(182)
Fallout(辐射)	(182)
飞龙骑士	(182)
Freecell(空当接龙)	(182)
灌篮金刚	(183)
Hexen 2(毁灭巫师 II)	(183)
Independence Day(独立日)	(184)
Imperium Galactica	(184)
Jagged Alliance(铁血联盟)	(185)
Jurassic War(侏罗纪战争)	(185)
Mageslayer(魔导杀手)	(185)
Meat Puppet(食肉傀儡)	(185)
MechWarrior 2(机甲争霸战 II)	(185)
MechWarrior 2(机甲争霸战 II 之雇佣兵启示录)	(186)
MechWarrior 2(机甲争霸战 II 之鬼熊氏遗产)	(186)
MechWarrior 2:Mercenaries 3Dfx Version(机甲争霸战 II 之 雇佣兵团 3Dfx 版)	(187)
NHL 97(冰球 97)	(187)
NHL 98(冰球 98)	(187)
NHL Open Ice 2 on 2 Challenge(冰球公开挑战赛)	(187)
Perfect Weapon(完美武器)	(188)
Project Paradise(计划乐园)	(188)
Redneck Rampage(铁血农夫)	(188)
杀戮时刻	(189)
生死关头	(189)
时空特遣队	(188)
Star Trek:BroG	(189)
Super Bubsy(超级大笨猫)	(190)
Take No Prisoners(格杀勿论)	(190)
Test Drive:Off-Road(名车大赛之狂野飆车)	(190)
The Legend of Heroes 2(英雄传说 II 之屠龙战纪)	(190)
TigerShark(虎鲨战舰)	(191)
Total Annihilation(横扫千军)	(191)
附录 网络游戏的地址	(192)

第一章

电脑游戏的全攻略

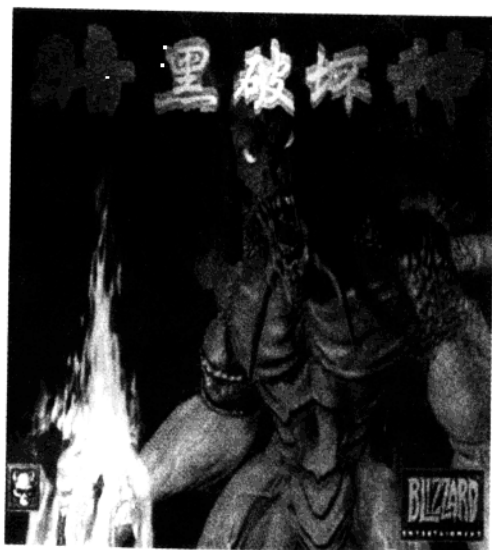
暗黑破坏神

Diablo

一、游戏简介

曾译成《魔法世界》。这是一款由 Blizzard 公司 1997 年推出的角色扮演类的 Win 95 游戏。出台后就坐上了欧美游戏排行榜的头把交椅。据说许多玩家爆机七八次还不过瘾。在游戏开始时,处于一个为魔鬼和黑暗所困扰的中世纪村庄,全家被杀害而且城镇也大部分遭毁灭。几个幸存者说毁灭之源是城镇边的一座被褻渎的庙宇。主角可扮演战士、射手或魔法师(各有优点和缺点)进入庙宇,通过巨大而黑暗的过道,最终消灭魔鬼主人 Diablo 的故事。在探险过程中,能返回村庄,并得到一些新的技巧和消息,以增强战斗力和其他能力;可以把从地下城里找到的东西卖掉,去买威力更大的武器。

游戏采用第三人称斜角撕杀。由于战斗发生在地下迷宫,角色移动时,光线明暗会发



生变化,制作难度很高。游戏中的大量魔法,施放起来风格各异,规模宏大,因此收集魔法书,施放魔法也是一种乐趣。游戏中的随机迷宫使得每次开始新游戏时都会遇到不同的迷宫。甚至村中的人物的对话、地下城的怪物品种也有所变化,这使得这个游戏的耐玩度大大提高。

游戏有联网模式,支持8人连线对战。对此,Blizzard公司还在国际互联网上设置了专用免费服务器。有趣的是,当你消灭了一个联机对手后,将从他那里得到一只耳朵。

游戏中的谜题水平较低,容易破解。但谜题毕竟是英文描述的,对于不想解谜的玩家可采用网络对战功能。游戏在单机的情况下也能模拟联网。在联网模式下,不用解谜,地下城所有各层的门都会打开。在联网模式下虽然没有存盘选项。但游戏会自动储存你的游戏等级和物品。

二、游戏操作和说明

游戏用键

游戏的操作都是通过鼠标来完成的。鼠标左键用来指明行动方向,与游戏角色对话,更换装备以及攻击敌人。鼠标右键用来使用各种魔法。

在画面下半部分有若干按钮,通过它们可以了解、控制游戏主角的各项能力,这些按钮包括:

(1)Char:特性按钮(快捷键为“C”)。按下这个按钮可以了解人物的各项参数等级。

(2)Quests:任务按钮(快捷键为“Q”)。显示已领到的任务。

(3)Map:自动地图按钮(快捷键为“Tab”键)。可将去过的地方用白线勾勒出来,各种地形结构和出口的位置标得很清楚,对探险很有帮助。

(4)Menu:主选单按钮(快捷键为“Esc”键)。

(5)Inv:道具栏按钮(快捷键为“I”)。显示主角身上携带和已经装备的物品。上方人像配备的道具是人物现在身上的装备,更换时只要用鼠标左键从下方的物品栏里拾取需要的道具,再放到上方相应的位置即可。对于消耗型道具,如各种药水、魔法卷轴等,可用鼠标右键在物品上点击使用。但这种用法在战斗中往往会贻误战机,因而游戏在画面的正下方安排了8个物品栏,供玩家存放常用的道具,并以数字键1—8为快捷键,满足战斗中随时取用的需要。

(6)Spells:魔法按钮(快捷键为“B”)。各种魔法都用图标来表示。蓝色图标表示已经学会的魔法,只要你有足够的魔法水,就可以施放这些魔法。这里是按照魔法本身的级别进行显示的,而不是按某一魔法的使用等级。魔法共有4页,每一种魔法都有其固定位置,越往后级别越高。在战斗中要使用魔法时,可按S键调出魔法图标。所选中的那种魔法会显示在画面右下角的方框中,只要在游戏画面上按鼠标右键,即可施放魔法。

(7)Select Current Spell:选择当前魔法按钮(快捷键为“S”)。点击这个按钮可以改变画面右下方当前魔法的图标。在战斗中为了应付不同的局面,可能经常需要变换当前魔法的种类,而通过点击此按钮变换魔法在速度上不能让人接受。因此游戏允许玩家定义F5—F8键为魔法快捷键。定义时,可点击此按钮进入魔法选单,将鼠标移至要定义的魔法下方,按下F5—F8中的任意一键,此键便被定义为此种魔法的快捷键。这种快捷键在每次进入游

戏时都要重新定义。

红色图标表示魔法卷轴上的魔法。一个魔法卷轴只能使用一次,但不会消耗魔法水。要学会魔法首先要捡到或在女巫处购得魔法书,并把它装进你的物品栏。然后在打开(按 I 键,或用鼠标点“Inv”可打开)的物品栏中,点魔法书并按鼠标右键,魔法书立即消失,该项魔法学习完毕。

(8)在多人游戏模式中,画面的左右下方各多出一个选项。左边“一张嘴”的图标是对话按钮,玩家通过它可互相交流信息,快捷键为 Enter 键。右边“两把剑”的图标是游戏模式选择标志——两剑平行表示合作,两剑交叉表示对战。

(9)游戏中 F1 键可呼出帮助选单,F1—F12 键在多人游戏方式时可以发出四条常用信息。“Shift”为刹车键,按下后主角只能在原地活动,在混战中此键的作用非常重要。否则会因鼠标指挥失误而冲入敌人重围之中。

(10)Z 键为图像比例控制键。

(11)“+”键和“-”键用于调整地图比例。

属性

人物的属性包括:(1)Strength(强壮),此项数值越高,攻击力越强,而且某些装备也需要强壮的体力才可以装备。

(2)Magic(法力),关系到可学魔法种类的多少。

(3)Dexterity(敏捷),敏捷值越高,则移动速度越快,命中率也就越高。

(4)Vitality(活力),活力值大不仅可以增加生命值,同时因为能够更频繁地做出动作,所以人物的攻击力和防御力也会有相应的提高。

(5)Points to Distribute(升级潜能),通常这个地方是空的,只有当人物升级时,这里才会出现数字“5”,意味着你获得了 5 点潜能。可以根据自己的需要,把这个数值随意分配到以上 4 项参数中去。

(6)Life(生命值)是主角的体力值。

(7)Mana(魔力值)是决定使用魔法的次数指标。

(8)Armor Class(防御力),人物身上的装备决定防御力的高低。

(9)To Hit(命中率),攻击的成功率。

(10)Damage(攻击力),受武器、强壮、活力三方面因素的综合影响。

主角除了防御级别外,还有 3 种对抗敌人法术攻击的能力,即 Resist Magic(防魔)、Resist Fire(防火)、Resist Lighting(防雷电)的能力。

游戏中还有 3 种没有显示在特性按钮菜单中的隐含能力值,但在一些道具的介绍里会出现。这几种隐含能力值与主角作战能力的高低有直接的关系。这 3 种能力是:Chance to Hit(攻击机会),拥有较多的攻击机会可以大大提高作战中的主动权,对近战型玩家尤为重要。Fast Hit Recovery(快速打击恢复能力),当主角被围攻时,常常出现身体左摇右摆,不听控制,只能被动挨打的局面。如果此值较高,就可快速摆脱困境。Light Radius(光亮度范围),这对在黑暗的地下迷宫中探索是非常有用的,视野越远,越能及早发现敌情。

升级

等级最高可达 50 级。游戏过程中,当达到升级所需的经验时,特性按钮的上方出现红色的画有“+”字的方块,写着“Level Up”(升级),这时用鼠标右键点击这个方块进入特性选单。然后把增加的点数分配到体力值、魔法值、敏捷值、活力值等 4 种属性中应当加强的某个或某些能力值上。要注意的是如果不去分配能力点数,即使等级达到 50 级,其实战能力也平平而已。升级时要把潜能集中分配给某种能力,有重点地增补能力,最好不要平均分配。

二、完全攻略

故事发生在中世纪欧美的一个小村庄。来奥里克(Leoric)是北方西沼泽国(West-marsh)的一位战士。到这里后自立为国王,并选定在距特里斯创(Tristram)村不远的地方建立城堡。城堡边那座古老的大庙宇有股神秘的力量。由于来奥里克统治得法,保护人民,抗拒黑暗力量,所以可汗杜拉(Khanduras)大陆的人民很快接受他为君主。不久,来奥里克开始变得多疑,怀疑他最可靠的大臣阴谋叛变,并且认为朝廷已经十分腐败,他开始只信赖大主教拉造思(Lazaus)。出于对权力的追求和对故乡的怀念,他准备发动对西沼泽国大陆的战斗,并命令他的军队和大臣全部投入战斗。过不多久,来奥里克唯一的儿子阿尔布雷茨(Albrecht)失踪了,他极为震怒,这件事也使他失去了理智。他认为是特里斯创村的村民绑架了他的儿子,以阻止他对西沼泽国大陆发动战争。在寻找儿子的过程中,他摧毁了村中许多东西,并固执地认为是村民把他儿子扣了起来。

来奥里克正打算把整个村庄摧毁时,他的军队在西沼泽国战败了,军队长官兰茨达南(Lachdanan)带领残余的士兵回到了特里斯创。他看到来奥里克已经完全失去了理智,苦劝国王不要滥杀无辜。来奥里克不听劝阻,反而指责兰茨达南背叛了他,并命令卫兵将他处死。由此,兰茨达南的战士和国王的卫兵在教堂的大厅中爆发了一场生死大战,战斗一直延续到地下迷宫。最后,兰茨达南杀死了来奥里克。兰茨达南对此一直心怀愧疚。同时,国王死时邪恶的诅咒一直萦绕在他的心头……。

一天,村子附近的一个地下城中,突然钻出个“屠夫”大肆屠杀村民。刹那间阴风惨惨,整个村子便笼罩在黑暗、恐怖之中。这时,主角站出来申张正义。

游戏中有三位角色供挑选:战士、射手、魔法师。

战士的历险

在可汗杜拉斯大陆,战士严格的训练,能够熟练使用各种武器。他从雇佣军被培养成无畏的战士,加入了国王来奥里克的军队,参加征伐北方西沼泽王国的战争。战后,战士回到家乡,发现这里的情况发生了很大变化,秩序一片混乱。来奥里克国王神秘之死,众说纷坛。大教堂内是否隐藏着邪恶?为了财宝,为了荣誉,战士打算一探究竟。尽管特里斯创的村民一再劝阻,但仍有许多勇敢的人下到古老教堂的地下去探险,可他们再也没有回来……。不管他们是受到勇气还是荣誉的激励,亦或是受疯狂贪欲的驱使,新到特里斯创村的战士就要接受来自地下未知黑暗力量的挑战。

战士有发达的肌肉、超人的力量,善使剑与盾,是这 3 种游戏角色中最有勇力和最强壮的人物,他的优势在于近战。战士的强壮值和生命力最高,敏捷性相对薄弱,魔法值最低。战士属力量型人物,所以升级时应首先侧重提高强壮参数,这关系到杀伤力的大小。其次要

考虑敏捷性参数,关系到移动速度和命中率。由于战士的生命值初期较高,且随着每次升级还会相应增加,所以可放在次要位置。法力能升到 25 级就足够了,因为这时已经学会治疗魔法,能为自己“加血”就行了。

开始探险时,装备比较简陋,只有短剑、盾和 800 金子。不过,战斗开始后,很快就会得到不错的装备。应该说从迷宫第一层到第四层的敌人还是比较容易对付的,不过一些会咬人的恶犬应付起来有点麻烦,因为它们敏捷性好,所以出击时要掌握好时机,在恶犬作势欲扑时攻击,可做到一击必杀。不过当要对付一群既有箭的又有斧子的敌人时,千万不可孤军深入。此时可采取游击战术,先观察一下周围地形,选择一处易守难攻之地,比如说有一间屋子只有一扇门,那么可据门而守。勘查好地形后,可以实施以下战术:先去敌群附近露一下头(敌人都是有一定警戒范围的),会有最靠前的几个敌人杀上来,立刻跑回事先选好的门后,堵住门一个一个地收拾。这样充分发挥了自己单兵作战能力强的优势。堵门时,按住 Shift 键,同时按鼠标左键,可确保在原地进攻,不会不留神杀出(进)门去。这种战术在第一到第八层迷宫都可得到很好的效果。

当杀到第五层时,场景一变,又有新怪物出场。比较讨厌的是那些会飞的巨猴,往往一间屋里有十几只。这时,建议最好装备一剑一盾,因为盾可以有效地防住飞猴的扑击,以及敌人的箭雨。随着地层的深入,敌人也越来越强。有时会看到一群敌人簇拥着一只颜色不同于其它的怪物,杀死这只怪物后往往会得到不错的装备。如果听到游戏发出“叮当”的声效,一般能在周围的地上找到上好的护肩或戒指。

对付会射箭的敌人只能冒着箭雨杀入敌阵。射箭的敌人往往机动性很好,因此选定目标后坚持追杀,不要半途而废。级别低时可且战且走,虽然是满天箭雨,其实有许多箭射不到你身上。当然,如果原地不动就完了。而且游戏中箭的杀伤力并不大,中几箭也死不了。

在开箱子寻宝时千万要小心,因为箱中常常藏有机关,箱盖一开不是飞箭就是飞火球,所以开完箱子后要疾速闪开,避免受伤。

从第九层开始,地形没有了“据险之处”,全部是开放式地形,只能采用运动战,避免和敌人缠斗。在这里,会出现一种会吐光球的狗,极为讨厌。光球不仅能伤人,而且落在地上或当狗死后都会变成一滩绿乎乎的东西,踩上去会损失生命值。从这层开始,要注意加强防魔、防火、防电能力。这一层的地上有岩浆,阻住前进的道路,而岩浆后面会有大批敌人。作为战士又没有很有效的远距离攻击手段,所以一定要四处多转转,看准入口后,再杀入。

第十三层后,出现了手举巨剑身穿重铠的武士,这种敌人攻防能力都很强,跟他们交手时要胆大心细。首先,由于武士的防御力很强,换成双手斧或双手剑以加强攻击力。由于没有了盾牌,防御力自然会降低,所以不要同时和 3 个以上敌人交手,因为如被敌人围住,防御力就明显不足了。对大群敌人,可露一下头,然后回身快跑,引出少量敌人来追。再回头消灭脱离出来的散兵,各个击破。应注意敌人智商较高,追敌时不要反被诱入敌人的包围圈里。另外还有一种会扑人的蝎子,动作很快,对付它只能先下手为强。

第十四、十五层会出现魔法师,这类敌人能打火球,同时还会瞬间移动。此时应使防魔、防火能力都达到最大,不然很容易受伤。与魔法师对抗只能在他们出手的一瞬间迅速出招,同时你的命中率也必须够高,做到剑不落空。如果面对大批魔法师,万不能冒着满天火球随

意而为。由于战士没有很有效的远程攻击手段,所以只能慢慢和敌人打持久战,干掉一两个魔法师后恢复一下生命,直到全胜。

当你来到地下最深处的 Diablo 层,你要准备同万恶的暗黑破坏神决一死战。

射手的历险经过

射手身材极佳、步伐敏捷,能左右开弓,百步穿杨。许多人喜欢选择射手。这是因为她可以用弓箭将敌人远远地射杀,从而在大多数时候避免容易受伤的近战。另外,射手的力量和魔法,在以后也能得到很大提高。特别是在你大力加强她的魔法值后,可将魔法与弓箭配合使用,那效果真是棒极了。

从第十三层起,迷宫地形虽较以前无太大变化,但又有大批强敌现身。其中巨剑武士的攻击力和防御力都很高,弱点是对法术没有免疫力,因此可以用各种强力魔法与之周旋。放光球的敌人对大部分魔法都有防御力,人数众多,智商也不低,唯一的弱点是攻击的间隔时间比较长。所以可先引诱她们发动一次进攻,闪过之后,集中向它们放箭。如法炮制数次,可逐步将她们消灭。

到了第十四、十五层会出现魔法师,他们能放火球,并能瞬间移动,是最不好对付的敌人之一。除非此时已经学会了一些非常高级的法术,不然此处恐怕无取巧可言。建议多备生命药水,佩带“三防”高的护具,战斗中尽量利用自己擅长远距离攻击的特点分头打击敌人。

在地下最深处(迷宫第 16 层),射手将面对暗黑破坏神。暗黑破坏神移动速度快,而且还会远距离施放威力巨大的火球。由于射手不善近战,所以还得用迂回战术,不要强攻。即便被暗黑破坏神追上,也不要紧张,因为暗黑破坏神走走停停,只要不停移动,还是有机会将它甩开。没有盾牌的保护,不只是降低一些防御那么简单,同时有效防御的机率也大大降低了。也就是说,敌人击中你时的伤害加大了,击中你的机会也成倍增加。应尽量装备增加防火系数和提高敏捷度的道具,只要始终与暗黑破坏神保持一定距离,并不断反击,也最终能将它打倒。

“透视能力”在游戏中是指射手所具有的一种称为“Trap Disarm”的基本法术。由于迷宫中到处布满了大大小小的箱子和棺材,它们中有的藏满了黄金,有的却是连通着某个黑暗角落里杀人武器的引信,所以经常有人因为求宝心切而中了埋伏,然而这些隐藏的阴谋是无法瞒过射手与生俱来的“第六感觉”的。“Trap Disarm”的具体用法如下:先使用此法术,然后把生成的特殊图标放到要检查的地方,如果此处确有陷阱的话,上面就会显示红色的“Trap”字样,再点一下鼠标就可以将危险排除。作为基本法术,“Trap Disarm”是不消耗魔力值的,但它无法发现木筒中的炸药。

魔法师的历险经过

魔法师老成持重,长袍加身。一根魔杖指点江山,挥手之间,魔法生风。魔法师修炼到一定程度,掌握了绝大部分魔法时,基本上对每种敌人都能找到适宜的魔法进攻,因而往往能收到奇效。一个高级别魔法师对敌人的攻击力,无论是在攻击范围、攻击力度、攻击效果等各个方面,都是三类探险者中最强大的。但要培养魔法师也是这三类人中最难的。难怪有人说这三类人中,战士适于初级玩家,射手适于中级玩家,而魔法师则适于高级玩家。

最初的魔法师除了拥有魔杖恢复魔力这一基本技能之外,只会一个火矢魔法,其攻击力

较低,而且还要消耗魔力值。因此可用仅有的100金子去女巫那里买两小瓶魔法药水备用。开始时的敌人比较弱,但还要注意不要与敌人近搏,否则会吃大亏。魔法师的生命值很低,直接用魔杖打架的攻击力又不高,所以应充分利用魔法来攻击敌人。在战斗中要尽量节省魔力值。起初魔法师的魔法攻击命中率很低,而魔法的使用又要消耗魔力值,所以使用时一定要注意节省弹药,保证命中率。另外要慎重使用魔杖上固有的魔法。使用魔杖上的魔法虽然不消耗魔力值,但是要消耗魔杖上的魔力,当魔力用完时,就得去村庄的女巫那里恢复魔力,恢复一次要花费300多金子,有些承受不起。因此,使用时一定要慎重。用你自己的魔杖恢复魔力虽可节省金子,但也会消耗魔杖上最高魔力。

为了保证命中率,总是等敌人走近到一定距离时才发动进攻,这样可以保证“弹”无虚发,以节省魔力。也可从被消灭的敌人身上取得金子用以维持魔力的消耗。随着经验的积累,魔法师也一次又一次地升级。每升一级,都要把五个潜能点加到法力值上。在迷宫中,经常找到一些魔法卷轴和魔法书,魔法卷轴允许使用一些魔法,包括没学会的魔法,而且不消耗魔力值。而魔法书则可以学会新的魔法,也可使已经学会的魔法变得更精(即消耗更少的魔力值,产生更高的攻击力)。就在这几层迷宫中,先后学会了“神圣之箭”(Holy Bolt)、“治疗”(Healing)、“闪光弹”(Charged Bolt)、“地狱之火”(Inferno),还有“火墙”(Fire Wall)魔法。有这几种魔法对付前三层迷宫中的敌人已经足够了。

以现在的修为,有能力对付一些较强的敌人。于是先在“屠夫”和“骷髅国王”身上开刀。先灭了第二层迷宫中的所有敌人,来到屠夫的小院,屠夫怪叫着高举着一柄刀扑了过来。可在门口点燃一堵火墙,再堵住他的逃路,屠夫傻乎乎地站在火里抡着菜刀。用带来的生命药水补充体力,又不时地用“地狱之火”发出攻击。终于将屠夫打倒。

对付骷髅国王可采用以逸待劳的战术。选一个好的有利地形后,利用魔杖的魔力放出一个个闪光弹,密集的火力交织成火网发射出去。虽然没有看见那些骷髅,但能听见骷髅们纷纷中弹倒地的声音。不一会儿,骷髅国王就按耐不住了,率领着一群骷髅杀将出来。可在面前点起一堵堵火墙,形成一片火海。骷髅国王终于淹没在熊熊的火焰中。

在第四层可学会了“劈空取物”、“闪电”和“时空之门”法术;在第五层,学会了石头咒语;在第六层学会了“召唤神龙”,再加上从女巫那里买到的魔法书,终于练成了25种魔法,成为一个真正无所不能的大魔法师。

下到第十三层迷宫,自这一层起,每当去村庄补给时,都要到女巫那里去寻找威力强大的魔杖。魔杖允许使用10次“基赞启示”。这是一种威力无穷的魔法,可以让成千上万的敌人在瞬间化为灰烬。有了这根魔杖,就再也不用怕成群的巨剑骑士了。不用的装备可卖掉,得来的金子都用来补充了力量、法力、敏捷和生命,之后又购买了足够的生命和魔力药水,便钻入了地下迷宫的最底层。

刚到这一层,前面出现手持巨剑、身披铠甲、身材高大的骑士。来到近前,他挥剑就剁,可用石头咒将他化成一尊石像,抡起手中的魔杖把他打了个粉碎。接着又出现三只长虫精,念动咒语,便见前方平地钻出一个石头人。三只长虫精便与石头人争斗起来,在一旁使出火球魔法,助石头人一劈之力,摆平了那三个怪物。随后石头人迈着沉重的步伐消失在黑暗中,向远处的敌人走去。

使用“瞬间移动”穿墙进入一间密室后，竟处身在一大群巨剑骑士当中，情急之中使出终极魔法“基赞启示”，将所有的巨剑骑士都化成了灰烬。继续探索。前面火球乱飞，放出两个火精灵，两个“火人”一溜烟地窜了出去，与两个女魔撞了个满怀，两个女魔应声倒下。随后火精灵推出一排排热浪，随着声声惨叫，后面的几个女魔也都被消灭干净了。

在一间没有门的屋子里有新兵器。使用“劈空取物”，伸出魔法之手取出了所要的东西。召唤出三头神龙，用一阵密集的火球消灭了一大群边放魔法火球边瞬间移动的魔法师。将这一层所有敌人消灭后，现在到了和暗黑破坏神一对一角斗的时候了。

先打开魔法盾牌，补充好魔力，再打开了通向 Diablo 的开关。使用“瞬间移动”移进了暗黑破坏神的所在，又一个瞬间移动穿了出来。将暗黑破坏神引了出来，使出火墙法术，在面前点起一片火海，结果大火对他似乎没有伤害。于是使出终极魔法“基赞启示”，终于杀死了这个暗黑破坏神。

任务

本游戏中的任务是随机产生的，在探险过程中不一定都能碰上。碰不上只是少得些装备而已，不会影响游戏进程。下面对游戏中各种任务做一简介：

(1)在教堂门口的地上有一个身受重伤的村民。他告诉你，地下迷宫中有一个屠夫，他杀了许多人，希望你能为他们报仇。屠夫住在地下二层的一所四四方方的小屋中，如果有9级以上的等级，就可以打开房间将冲出来杀你的屠夫击毙。如果等级不够，可先别去招惹他，先到第三层杀敌升级，再上一层杀掉这个屠夫，这样比较有把握。

(2)村民说水源受到污染，希望帮他们解决。任务完成后，你可到医生那里拿到一枚防魔、防火、防雷电能力全加10%的戒指。

(3)在第三层，进入国王的坟墓后，来奥里克国王会率领一批小喽罗对你围攻，消灭来奥里克后会得到一顶金冠。

(4)第四层会遇到一个哀求你不要杀它的怪物，再和它对话可得到一件不错的装备。如果你想看看它还有什么好东西就继续和它对话，但你的贪心激怒了它，当第四次向它要东西时，它会突然出手，消灭它后还会得到一件很好的装备。

(5)在第四层快下到第五层的入口处，有一个小猴会要你帮它找一件东西。东西在附近的箱子里。找到后给它，结果却招来大批小猴围攻你，一场战斗才把它们消灭。

(6)在第五层可得到一颗魔石(Magic Rock)，将这颗魔石给村中的铁匠，可得到一个金戒指。在同一层可收集到3颗血石(Blood Rock)，放到祭坛上后会出现一间密室。进去消灭掉里面的怪物，可得到名为 Arkaine's Valor 的铠甲，防御力为25，而且永不磨损。

(7)在第七层一处图书馆里，可得到许多卷轴。这时将提前面对魔法师。对话后他会扔出一本魔法书。如果觉得自己的能力不足，可以拿起书后离开。如果足以战胜它，就去开旁边的书柜，接着就是一场大战。如果会隔空取物的法术，就可又得东西又不必打仗。

(8)到第九层后，回到村中，铁匠要你帮他找个铁砧子(Anvil)。在第十层找到这东西后，铁匠会送你一把攻击力较强、且命中率+25%的单手剑。

(9)第九层的地上会找到一本书《Fun, Galtome》。来到村中，把书交给女巫，她会让你帮忙找个蘑菇(Mushroom)。在地上找到蘑菇后交给女巫，她还需要一个动物的大脑来继续魔

法的研究。可随便杀死一个怪物,得到怪物的大脑。交给女巫后,再帮她到医生处拿瓶炼金药。立刻去取炼金药交给女巫,不过她嫌你动作太慢,时辰已过,炼金药对她已没有用处。如果此时喝下炼金药,可使各项参数增加3点。

(10)在第十四层会遇到兰茨达南,要求你帮他找一瓶炼金药以摆脱诅咒的困扰。这瓶炼金药可在第十五层找到,拿去交给骑士可得到头盔和剑,其中头盔可使防魔、防火、防雷电三种能力都增加50%。用它与暗黑破坏神决战可少受伤害。

(11)在第十五层拣到拉造思的魔杖(Lazaus' staff)后,回到村中。和长者对话后,接受寻找王子的任务。自此,第十五层会打开一道红色传送门。进门后可听到一阵令人心悸的狞笑,魔法师拉造思说你来晚了,王子已被杀死,没有人能阻挡他了。开启3个开关,杀死拉造思后,再回到村中。长者告诉你王子并没有死,只有消灭暗黑破坏神才能解救他。

地形地貌

游戏中的宏观地形是固定的,具体地貌布局则是随机生成的。像一至四层是复杂的迷宫建筑,五至八层为山洞地形,九至十二层为熔浆地形,第十三层后很像地狱。每一层的屋子、图书馆、十字架等等都是随机分布的,形成变化多端的迷宫。

村庄中有几个站在固定地点的角色:村东站着一名女巫,找她可处理有关魔法的事情。在村庄的中部,人员比较集中,这里有铁匠,可以买卖和修理武器。在广场那位长者处可以鉴定武器,如果得到的装备有“未鉴定”(Not Identity)都可以找他鉴定一下)。在医生处可以治疗创伤、购买药品;还有一名醉汉,也是村中几名幸存者之一。在村庄的北部站着一名吧女,她和一些任务有关。在村庄西北部的树下有一个安着假腿的小孩,从他那里可以买到一些武器。

如果没有学会“时空之门”魔法,也没有这种魔法卷轴,可从村中几处能直接下到地下迷宫的入口往返于村子和地下洞穴之间。除间大教堂外,还有:村东在几头牛的旁边有一间小屋,由此可下到第五层。在村西有座小桥正对的石洞,由此可下到第九层。在村庄的中部,酒吧背后有一道地裂口,可下到第十三层。在单人模式中,必须到过该层才可从该层的特别出入口出入,多人游戏时则不必。

第一到第四层有许多用来祈祷的十字架、封闭的屋子,还有棺材。十字架可以相应增加各项指数和武器的耐久度;封闭的屋子里往往有许多敌人,要小心应付;棺材中可能会钻出鬼来,所以打开时要做好攻击准备。此外还有血池(blood spring),可以恢复生命,魔法池(purify spring)可以恢复法力值。在图书馆的书柜中有魔法书,可学到新魔法。

第五到第八层的门户较多,并且屋子之间由狭长的通道相连。可利用此特点,选择易守难攻之地,将敌人各个歼灭。

第九到第十五层的地形全部为开放式,没有可以利用的地形地貌。地上岩浆四流,路上危机四伏,洞中敌人伺机而动,要时刻准备战斗。一味猛冲猛打要吃亏的,要找到切入点,准确出击。

第十六层(即 Diablo 层)的地形对你更为不利,无险可守。屋子也不是封闭的,而且敌人会从多道门中同时杀出,使你措手不及,大乱阵脚。因此你必须认清道路,万不可自陷绝路。

魔法

游戏中的魔法可通过魔法书学习或使用相应的魔法卷轴。常用的魔法有：

火矢(Fire Bolt):初级火系魔法,攻击力低,不易命中;

闪光弹(Charged Bolt):初级闪电魔法;

神圣之箭(Holy Bolt):用于攻击骷髅和僵尸;

治疗(Healthing):用于恢复生命值,多人游戏中还有 Healthgothers;

地狱之火(Inferno):打击近距离狭长范围的火系魔法;

火墙(Fire Wall):攻击力强,施用范围广,持续时间长,连续施放可形成一片火海;

隔空取物(Telekinese):拿取可视范围内的物品;

闪电(Lightning):一种快而准的魔法;

时空传送门(Town Portal):回村补给用;

死亡闪电(Flash):攻击力高,适用于被敌人围困之时;

石之咒(Stone Curse):在一定时间里把敌人变成石头;

瞬间移动(Phasing):使用时要小心,不要从少数敌人移动到多数敌人中间;

魔法盾(Mana Shield):相当于把魔法点数当生命值用;

火精灵(Elemental):会自动攻击魔女和弓箭手;

火球术(Fireball):攻击力高的火系魔法;

热浪(Flame Wave):移动的火墙,可打击大范围的目标;

环形闪电(Chani Lightning):从主角为圆心发出的圆形闪电,可消灭周围全部敌人;

石头人(Golem):召唤出的土精灵,攻击力强,但不耐魔法攻击;

定点移动(Teleport):可移动到屏幕上任一地点;

骷髅精灵(Bone Spirit):攻击力高,但会消耗生命值;

血之星(Blood Star):攻击力极高,消耗的生命值也大;

天神之谴(Apocalyde):终极魔法,可消灭画面上所有敌人。

三、游戏心得

1. 魔法书

当在女巫处买到很好的魔法书时,只要储存一下进度,再把它读出来,这本魔法书又出现了。

2. 多本魔法书

让所创造的人物只在地下一层至三层之间游动,然后再用同样的人物再开启新的游戏,这样可重复捡到许多魔法书,这对建立法术等级很有用。

3. 复制物品

在单人或联机游戏模式下,可自由地复制各种物品。不过在 1.0 版本中才允许地面上同时存在完全相同的物品,1.02 及 1.03 版都会使重复的物品自动消失到只剩一个,在这些版本中要把重复物品放在物品栏中。因此复制时要在物品栏中留出一个欲复制物品的空间。找一个开阔的地方(如村庄中的道路上),按 I 键打开物品栏,在栏中的金币上按鼠标右键,然后按 I 键和 Enter 键,这样即可拣出 1 块金币,把它放入物品栏中。将需要复制的物

品扔到地上(如道路中央),按 Spacebar 键关闭所有状态窗口,然后向右下方走出一段距离(这主要是为了视野开阔及提供一些反应时间,如沿东西走向的道路向东走出 10 步左右)。按鼠标右键点击远处的物品,这时你的角色会走过去拣物品,此过程中迅速按 I 键打开物品栏,将鼠标指向那块刚刚拣出来的金币。在画面上看,应该是在拾起物品的前一小步时按键,这样在按下鼠标键时刚好同时拾起物品。根据物品大小,程序对物品的反应区域也不同,所以对不同的物品要相应调整按键的提前量。如果时机得当,拾起的物品会出现在物品栏中,光标会变成金币的样子,不过当把它扔到地上时,就变成要复制的物品了。

4. 复制武器

在地下任何一层中,将所要复制的武器放在地上,然后在武器前后左右某个方向上造一个传送门,如果武器位于门的左侧,则由门的右侧平行跨过门指向武器,这样可以在拿到武器的一瞬间被传送回地面。这样,手中持有武器,而地下的武器仍然还在(此秘技可在 1.0 版实现)。

5. 神殿和圣水

游戏中随机会出现 31 次神殿与圣坛膜拜的机会,可得到相应的功效,分别是:

Abandoned Shrine: 加 2 点敏捷度;

Cauldron: 随机产生一种功效;

Cryptic Shrine: 体力、法术补满;

Creepy Shrine: 加 2 点体力;

Divine Shrine: 得到 2 瓶全满的药水;

Eerie Shrine: 加 2 点魔法技术;

Eldritch Shrine: 将身上所有药水变为法力、体力全满药水;

Enchanted Shrine: 降低某种法术一级,但其他级均增长一级;

Fascinating Shrine: 减少法术 10 点,但某种法术增加一级;

Glimmering Shrine: 鉴定身上所有未鉴定的装备;

Goat Shrine: 随机产生一种功效;

Gloomy Shrine: 所有护具加 2 点效能;

Hidden Shrine: 降低某装备牢固性,但任一种有所增长;

Holy Shrine: 超级传送;

Imposing Shrine: 将部分法力转为生命力;

Mauical Shrine: 得到一种新法术;

Murky Pool: 得到一种透视术;

Mysterious Shrine: 增加某属性 5 点,但会有其他属性降低;

Ornate Shrine: 减少法力 10 点,增加此种法术 2 级;

Purifying Shrine: 恢复法力;

Quiet Shrine: 增加 2 点活力;

Religious Shrine: 修复身上物品;

Sacred Shrine: 火之箭(FireBolt)法术长 1 级;

Shcluded Shrine: 得到此层完整地图;

、 Spooky Shrine: 所有物品栏填满金子;

Spiritual Shrine: 恢复所有人生命力(联网用);

Stone Shrine: 吸满法杖;

Supernatural Shrine: 增加本层攻击命中率;

Tainted Shrine: 增加各项属性值;

Thaumaturgic Shrine: 本层所有开过的箱子关闭并加满宝物;

Weird Shrine: 剑类武器最大伤害力增加 1 点。

错体奇航

Rex: Nebular and the Cosmic Gender Bender

一、游戏简介

这是由 Microprose 公司推出的 3D 冒险游戏。

二、完全攻略

湖底之困

我醒来时,飞船已被击落于湖底。在控制室(Control Room)里看看屏幕,然后走入生活舱(Life-support Sections),拿起墙上的望远镜(Binoculars),看一眼海报(Poster)。打开冰箱(Refrigerator),取出汉堡包(Burger),打开药箱(Medicine Cabinet)。在机舱(Engineering Section),拾起地上的呼吸器(Rebreather)及桌上的计时组件(Timer Module),拿起美味火鸡(Tasty Turkey),看一眼辅助动力(Auxiliary Power),戴上呼吸器,走出生活舱的舱口(Hatchway)。

离开飞船后,不要急于游出水面,否则会被一群野蛮的女人攻击。在湖内游弋,拿起湖底的死鱼(Dead Fish)。游进一个山洞,在一条隧道(Tunnel)的出口有紫色长臂怪物(Purple Monster)把守,以死鱼和汉堡包消灭它,沿着隧道来到一个水池(Pool),终于可以上岸了。

竹林

水池是在一个布满钟乳石及石笋的山洞内,山洞的另一个出口通往大草原。往北走一会儿,会发现地上有陷阱(Pit),在附近摘些叶子(Pile of Leaves),在东面的竹林(Bamboo)里掘些竹笋(Plant Stalk)。向西行,来到一间草舍,舍外有一大锅(Cauldron),想必是巫医的茅舍(Witchdoctor Hut),在屋内拿走毒箭(Poison Darts)。继续西行,在密林小路(Jungle Path)上,被顽猴所伤,并被抢走了望远镜。循着“猴踪”来到竹林,用毒箭射它,夺回望远镜。仍向西行,到达一个村庄(Village),遇见一个土著女人(Native Woman),回答问题时依次选 2、1、2、3。

在土人草舍(Native's Hut)里,取一些奇果(Twinkifruit)后,返回草原的陷阱处,以奇果引来镇守北方的大个女警卫(Big Woman Guard),使之落于陷阱,便可放心北行。

往北,过了悬崖(Cliff),来到一座了望塔(Watch Tower),拣起地上的两根骨头(Bone),爬上梯子(Ladder),用望远镜向北了望,看见有人走入右面的传送站(Teleporter),按下密码7408。随后走入传送站,按下相同的密码。

地下基地

我被传送到土著女人的地下基地,并被囚于仓内。和另一囚徒布迪(Buddy)聊天。不久,守卫将我带到东面的大堂里,并将我绑在手术床(Instrument Table)上,他和助理医生(Intern)交谈时,突然一声巨响,趁他看个究竟时,拿走床边的手术刀(Scalpel)。回答医生(Doctor Slache)的问题后,便可回仓。

和布迪交谈后用手术刀撬开通气孔(Pry Air Vent),走入通风道(Air Vent)。由通气孔爬往左面的第二保安室。在室内按动计算机上红色按钮两次,关掉监仓的力墙。

返回走廊(Corridor),在第三号房间(Cell 3)拾到一张保安卡(Security Card),往东而行,从大堂内死者手里拿走录音带(Tape),返回1号保安室,拿走地上的录音机(Tape Player)及守卫的断手(Guard's Arm),用断手打开保险箱(Vault),拿回自己的物品(Stuff),到一号传送站拿信用卡(Credit Chip)。走进仪器室(Equipment Room),进入性别转换器(Gender Bender),成为一个女人。

走入女子酒吧(Ladies Club),坐下后和一名女修理工海尔佳(Helga)交谈后,偷了她的修理清单(Repair List),然后向酒保(Bartender)要瓶伏特加(Vodka)后离开(答:2,3,2)。

用保安卡插入卡槽中,打开武器库(Armory)的门。进入武器库拿走目标组件(Target Module),然后从仓库(Storage Room)里拿走了炸药组件(Charge Cases)。前往实验室,拿起工作台(Workbench)上的三瓶药:卵磷脂(Lecithin)、石油(Petrox)、甲醛(Formaldehyde),并将录音带放入录音机,根据录音带中的内容配制爆炸物,第一步先将石油放入罐(Kettle)中,回答2(Dollop),第二步放入卵磷脂,回答1(Drop)。第三步将甲醛放入罐中,回答4(Dash)。最后将不同的液体(Alien Liquor)放入罐中,回答3(Splash),然后放入爆炸组件(Explosivein Charge Cases)。

进入二号传送室,依照修理清单上的第五组密码传送回地面(回地面密码通常是9743)。

返回地面后,走入村庄,拿走一只烤鸡(Chicken on Spit)后,用修理清单上的第六组密码返回基地(密码通常是7408)。

返回仪器室,再经性别转换器恢复原样。进入一号传送室,按下第八组密码。

废城

在一个被废弃的城镇(Abandoned City)。走出传送器时,一副血淋淋的尸首摆在眼前。往东走,找到一辆汽车,驾车。按动白色按钮或者黑色按钮来到目的地,再按下绿色按钮。

过一个十字路口,前往布鲁斯(Bruce)家。在她卧室的化妆桌(Vanity)上拿走化妆盒(Compact Case),然后前往粗管路(Widepipe Lane)。把骨头扔到铁丝网(Fence)外,引开恶狗(Obnoxious dog),走入车库(Garage)。在车库里,把骨头扔在车底下,乘恶狗钻入车底下时,按下下降钮压死恶狗,然后拿走贮物箱(Storage Box)上的后视镜(Rearview Mirror)及工具箱(Tool Box)内的万能胶(Polycement)。到白斯普斯路(Bicepsway),走进一座软件屋

(Software House),从柜台(Counter)上拿走手电(Penlighter),然后走进实验室(Lab),拉动拉杆(Lever),将化妆盒放在激光光路(Laser Beam)中。返回布鲁斯家,将后视镜放在激光光路中,打开保险箱(Safe),拿走门钥匙(Door Key)。

来到沙砾酒吧(Sandbar)。在收款机(Cash Register)内窃走金钥匙(Padlock Key)及墙上的鱼竿(Fishing Rob),然后前往威廉姆斯小路(Williams Bypass)。用钥匙打开控制箱(Control Box),放下小艇。再到石碑街(Monument Street)的后巷(Alley),和一名隐士(Hermit)交谈后,得知此城名叫男子城(Machopolis)。用门钥匙打开电视商店的门,进入电视商店(Video Store)。拿起电话听筒(Phone Handset),拆卸话筒,拆卸手电,将电池放入电话话筒中,将话筒放回电话机(Phone Cradle)。离开店铺。等电池充满电后,再入店。拿起电话听筒,卸下话筒,到小巷找到隐士,把充了电的电池给他。解决隐士后拿走他的假ID卡(Fake ID)。

前往雪橇市场(Sledge Mall)。用假的ID卡开启电梯,然后来到楼顶,用望远镜眺望远方的高楼(Tall Building),看到梦寐以求的古瓶。拆卸钓杆,把鱼丝绑于石茛的铁钩(Hook)上。并在传送站旁的骨堆里找到真的ID卡及两根骨头。

返回沙砾酒吧,把鱼丝绑在小艇上。到东面传送站,用ID卡打开军火库,拿走箱内的雷管(Detonators),用雷管插与炸药箱中,加上定时组件做成计时炸弹(Timebomb),将其安装在北海窗(North Sea Window)旁(Ledge),然后立即离开。

迅速返回雪橇市场,乘电梯上楼顶。爆炸发生后城市被水淹没。拉动鱼线把小艇拉回岸边,然后乘艇欲去拿古瓶。在途中遭遇水怪(Seamons),于是,将炸弹放入烤鸡中,用烤鸡炸弹将其击毙。然后向北航行。路上拾到一个水瓶,装半瓶水以备后用。爬上装有古瓶的高楼,把水瓶装上底座(pedestal),以瓶易瓶。用七组密码传送到升降场。

控制室

我被传送到升降场的控制室后,在操纵台(Control Panel)上按动二号时间器(Timer Button 2)开关,再按动二号起动开关(Start Button 2),使二号升降场的飞船升离地面,但仍无法离开,再按下二号遥控按钮(Remote Button 2),还是不行。离开控制室,来到一号升降场,拾起从树上掉下来的遥控器(Remote),并拿走吊在树上的保护罩(Shield Modulator)。回到二号升降场,走入飞船(Ship),把保护罩及目标组件安装好,用万能胶修补顶罩(Canopy)的裂缝(Crack)。按下遥控,发动引擎,离开这个星球!

三、游戏心得

游戏分不同的难易程度,较容易的是许多物品可以顺手使用,难度高的要多件东西组合使用。例如,难度低的可随时使用毒箭和吹管,而难度高的要把毒箭装到吹管后,才能使用。又如,在湖中,低难度的可以直接用死鱼毒死怪物,高难度的要以死鱼加汉堡包才可以让水怪身亡。