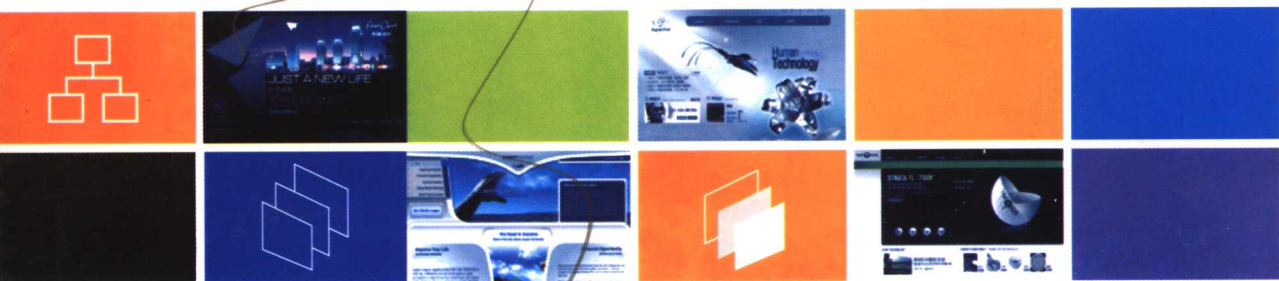


中文版

Dreamweaver 8

网页制作与网站维护

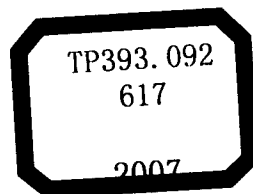
王建兴 李启福 编著



● 网页设计利器 ● 网站维护帮手



国防工业出版社
National Defense Industry Press



中文版 Dreamweaver 8 网页制作与网站维护

王建兴 李启福 编著

国防工业出版社

内 容 简 介

本书以制作网页和构建网站为目标,全面详细地介绍了 Dreamweaver 8 中文版的功能与使用技巧,包括处理网页文本、操作图像、超级链接、使用表格、创建框架页面、创建层、使用行为和时间轴、模板和库、运用层叠式样式表、动态网页编程、插入多媒体对象、创建和规划站点,以及 Dreamweaver 8 站点的发布与管理等。为使网页制作更具特效,本书还介绍了如何使用 SWiSHmax 工具制作 Flash 文件。

结合网页制作,本书也对 HTML 语言、FTP 工具、IIS 服务器设置、ASP 语法等做了介绍。

全书以基本概念、入门知识为基础,结合许多操作示例,深入浅出、详略得当,加深读者对软件细节的理解和掌握,具有较强的可读性与可操作性。

本书不仅适合于 Dreamweaver 8 的初学者,也适合掌握网页制作与网站维护技能的初、中级从业人员,还可作为大中专院校学生的教材和教师参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver 8 网页制作与网站维护/王建兴,
李启福编著. —北京:国防工业出版社,2007.1
ISBN 7-118-04864-X

I. 中... II. ①王...②李... III. 主页制作—图形
软件, Dreamweaver 8 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 136621 号

※

国防工业出版社 出版发行

(北京市海淀区紫竹院南路 23 号 邮政编码 100044)

天利华印刷装订有限公司印刷

新华书店经售

*

开本 787×1092 1/16 印张 13½ 字数 341 千字

2007 年 1 月第 1 版第 1 次印刷 印数 1—4000 册 定价 24.00 元

(本书如有印装错误,我社负责调换)

国防书店: (010)68428422

发行邮购: (010)68414474

发行传真: (010)68411535

发行业务: (010)68472764

前 言

当前,随着互联网技术的快速发展,网页爱好者越来越多。能制作自己的网页和拥有自己的网站是许多人的梦想。同时,拥有网页制作技能、能管理和维护网站的技术人员越来越受到各企事业单位的青睐。

Dreamweaver 8 无疑是当今最热门的网页制作工具。它出自 Adobe 公司旗下的 Macromedia,该公司旗下拥有引以自豪的网页制作三剑客。作为三剑客之一的 Dreamweaver 更是拥有众多的拥护者和使用者,Dreamweaver 8 是其最新版本,它秉承了以往版本的优势,更结合了许多新特性,使制作网页和维护网站变得更加轻松和简单。

本书主要介绍 Dreamweaver 8 中文版的功能与使用技巧,全书以基本概念为基础,以制作毕业生求职网站为实例,结合作者多年教学实践经验,深入浅出,详细地介绍了如何制作一般的静态网页和如何更新、维护一个网站。另外,本书还结合 ASP 技术介绍了如何构建动态网站,包括 HTML 语言、FTP 工具、IIS 服务器设置、ASP 语法等,使读者对动态网站有一个大概的了解。

本书特色:

(1) 讲授最先进的技术。目前,该类书籍普遍以 MX 2004 版本为主,Dreamweaver 8 是 Adobe 公司的最新产品,中文版更是最新版本。

(2) 从入门知识讲起,另外还介绍了 HTML 语言、FTP 工具、IIS 服务器设置、ASP 语法等,内容实用、全面,有较强的针对性和可操作性。

(3) 全书贯串实例和示图,简单明了,易于读者掌握。

(4) 详细介绍网站的维护,突破网页制作的初级阶段。

本书由山东理工大学王建兴主编,山东省轻工工程学校的李启福参编了本书的第 3 章。在本书编写过程中,翟兴波给予了很多帮助,此外,还要特别感谢丁强、邓志勇,他们也参与了本书的部分编写工作。

本书虽力求精益求精,但不足之处在所难免,恳请广大读者批评指正。如在阅读本书时遇到问题,请发邮件至 wwwjx@sdut.edu.cn 与我们联系,我们将不胜感激。

编 者

2006 年 9 月

目 录

第 1 章 网页基础知识..... 1	3.3 插入图像 42
1.1 网页制作的基础知识..... 1	3.3.1 网页图像的一般格式..... 43
1.1.1 什么是 Internet 1	3.3.2 插入图像..... 43
1.1.2 什么是 IP 地址和域名..... 1	3.3.3 设置图像属性..... 45
1.1.3 什么是协议 2	3.3.4 插入其他图像元素..... 46
1.1.4 什么是 Web 服务..... 2	3.3.5 设置页面背景图像..... 49
1.1.5 什么是 URL 3	3.4 插入超级链接 50
1.1.6 什么是浏览器 3	3.4.1 文字链接..... 50
1.2 初识网页..... 3	3.4.2 图像链接..... 52
1.2.1 什么是超文本 3	3.4.3 使用图像地图..... 52
1.2.2 HTML 的基本语法 4	3.4.4 内部链接与外部链接..... 55
1.3 几种网页制作工具..... 6	3.4.5 电子邮件链接..... 55
1.3.1 用记事本编辑网页 6	3.4.6 命名锚点链接..... 56
1.3.2 用 FrontPage 编辑网页 6	3.4.7 文件下载链接..... 58
第 2 章 Dreamweaver 8 概述 7	3.5 插入多媒体 59
2.1 Dreamweaver 8 简介 7	3.5.1 插入音乐..... 59
2.2 Dreamweaver 8 的安装 7	3.5.2 插入视频..... 61
2.3 Dreamweaver 8 的工作区 11	3.5.3 插入 Flash 对象 62
2.4 用 Dreamweaver 8 创建文件 15	3.5.4 插入水平线..... 67
第 3 章 制作基本的网页 18	3.6 插入表格 67
3.1 设置个性化的操作界面 18	3.6.1 创建表格..... 67
3.1.1 编辑字体列表..... 19	3.6.2 设置表格属性..... 68
3.1.2 设置页面属性..... 20	3.6.3 设置单元格属性..... 70
3.1.3 设置首选参数..... 23	3.6.4 操作表格和单元格..... 71
3.1.4 设置工具栏..... 28	3.6.5 表格的布局模式..... 72
3.2 插入文本 29	3.7 用 CSS 样式美化页面 74
3.2.1 设置字体..... 30	第 4 章 创建框架页面 78
3.2.2 设置段落..... 33	4.1 框架的创建 78
3.2.3 项目列表和编号列表..... 35	4.1.1 使用预制框架集..... 79
3.2.4 运用 CSS 样式控制文本 显示..... 37	4.1.2 使用鼠标拖动创建框架..... 80
	4.1.3 保存框架..... 81

4.2 编辑框架	81	6.2.6 按钮	102
4.2.1 改变框架大小	81	6.3 处理表单结果	102
4.2.2 拆分和删除框架	81	6.3.1 通过电子邮件处理表单	102
4.2.3 选择框架	82	6.3.2 通过程序处理表单	103
4.3 设置框架和框架集属性	82	第7章 行为和时间轴	104
4.4 框架中的超级链接	83	7.1 了解行为	104
4.5 操作示例	84	7.1.1 使用行为面板	104
第5章 使用层	87	7.1.2 创建行为	105
5.1 层的概念	87	7.1.3 标准事件	106
5.2 创建和嵌套层	87	7.2 常用行为介绍	108
5.2.1 创建层	87	7.2.1 交换图像	108
5.2.2 关于层的嵌套	88	7.2.2 弹出信息	109
5.3 设置层属性	89	7.2.3 打开浏览器窗口	109
5.3.1 设置层的首选参数	89	7.2.4 拖动层	110
5.3.2 设置单个层的属性	90	7.2.5 控制 Shockwave 或 Flash	112
5.3.3 设置多个层的属性	91	7.2.6 播放声音	114
5.4 管理操作层	91	7.2.7 改变属性	114
5.4.1 关于层面板	91	7.2.8 显示 - 隐藏层	115
5.4.2 激活层	92	7.2.9 显示弹出式菜单	116
5.4.3 在层内插入对象	92	7.2.10 检查浏览器	119
5.4.4 选择层	92	7.2.11 检查插件	120
5.4.5 调整层的大小	93	7.2.12 检查表单	121
5.4.6 移动层	93	7.2.13 设置状态行文本	122
5.4.7 对齐层	93	7.2.14 跳转菜单	123
5.5 层与表格	95	7.2.15 跳转菜单开始	124
5.5.1 将层转换为表格	95	7.2.16 转到 URL	124
5.5.2 将表格转换为层	96	7.2.17 预先载入图像	125
第6章 使用表单	97	7.3 时间轴	125
6.1 创建表单	97	7.3.1 了解时间轴面板	126
6.1.1 表单面板	97	7.3.2 创建时间轴动画示例	126
6.1.2 表单属性	98	第8章 站点操作与管理	130
6.2 表单对象	99	8.1 站点概述	130
6.2.1 文本字段	99	8.1.1 本地计算机和 Internet 服务器	130
6.2.2 复选框	100	8.1.2 本地站点和远程站点	130
6.2.3 单选按钮	100	8.2 创建本地站点	131
6.2.4 列表/菜单	100	8.3 规划站点	133
6.2.5 跳转菜单	101		

8.4 管理站点文件.....	136	10.3.2 设置主目录属性.....	163
8.5 使用站点地图.....	137	10.3.3 设置默认文档.....	164
8.6 管理站点.....	138	10.4 站点发布工具	165
8.6.1 编辑站点	138	10.4.1 CuteFTP 5.0 XP 中文	
8.6.2 站点的复制与删除	139	版的安装.....	165
8.6.3 站点的导入与导出	140	10.4.2 启动 CuteFTP	165
8.7 远程站点的连接.....	141	10.4.3 上传操作.....	167
第 9 章 使用站点资源	144	10.4.4 下载操作.....	167
9.1 网页模板.....	144	10.4.5 站点管理器.....	168
9.1.1 创建模板	144	第 11 章 动态网站介绍	171
9.1.2 定义可编辑区域	146	11.1 动态站点所需环境	171
9.1.3 其他模板区域	146	11.2 创建 ASP 动态网页	171
9.1.4 使用模板生成网页	147	11.3 用 ASP 创建处理表单程序	174
9.1.5 从模板中分离页面	148	11.4 用 ASP 连接数据库	175
9.2 使用库.....	149	11.4.1 了解物理路径和虚拟	
9.2.1 创建库项目	149	路径.....	176
9.2.2 在文档中插入库项目	149	11.4.2 用虚拟路径查找文件	
9.2.3 更新使用库的页面	150	的物理路径.....	176
9.2.4 从代码中分离库	150	11.4.3 使用虚拟路径连接到	
9.3 其他站点资源.....	150	数据库.....	177
9.3.1 添加资源	151	11.4.4 在 Dreamweaver 8 中创	
9.3.2 编辑资源	151	建 OLE DB 连接	177
9.3.3 收藏资源	151	11.4.5 编辑或删除数据库连接.....	178
第 10 章 站点发布与维护	153	11.5 数据库操作实例	178
10.1 配置站点服务器	153	附录	182
10.1.1 安装 IIS	153	附录 A 常用 HTML 代码	182
10.1.2 测试 IIS	154	附录 B 用 Swish 制作 Flash	184
10.2 在本地服务器上创建 Web		B.1 安装 SWiSHmax	185
站点	155	B.2 认识 SWiSHmax 操作界面	185
10.2.1 构建当前站点的物理		B.3 用 SWiSHmax 创建 Flash	
目录.....	157	动画	188
10.2.2 构建当前站点的虚拟		B.4 说明	192
目录.....	157	附录 C ASP 基础语法简介	192
10.2.3 构建真正的 Web 站点	160	C.1 程序注释	192
10.3 设置站点或目录属性	162	C.2 程序换行	193
10.3.1 设置 Web 站点的标识和		C.3 赋值	193
连接属性.....	162	C.4 运算符	193

C.4.1 算术运算符	193	C.9 程序的循环控制	199
C.4.2 关系运算符	194	C.9.1 Do...Loop 语句	199
C.4.3 逻辑运算符	194	C.9.2 While...Wend 语句	201
C.4.4 字符串运算符	195	C.9.3 For...Next 语句	201
C.5 运算符优先顺序	195	C.9.4 For Each...Next 语句	202
C.6 变量声明	196	C.9.5 EXIT 语句	202
C.6.1 声明变量	196	C.10 程序的判别控制	202
C.6.2 声明常数	196	C10.1 If 语句	202
C.6.3 示例	196	C10.2 Select Case 语句	203
C.7 数据类型	197	C.11 ASP 常用的 VBScript 函数	
C.8 子程序(Sub)与函数(Function) ...	197	(Functions)	203
C.8.1 子程序(Sub)	197	参考文献	208
C.8.2 函数(Function)	198		

第 1 章 网页基础知识

1.1 网页制作的基础知识

1.1.1 什么是 Internet

随着互联网技术的发展,日常生活中有越来越多的人接触网络。通过互联网可以获得各种信息,如查找各种文献期刊、求职就业、气象信息、论文检索等。人们甚至可以坐在电脑前,让电脑带到全球任何地方作一次虚拟旅游。只要人们掌握了在 Internet 这片浩瀚的信息海洋中遨游的方法,就能在 Internet 中得到无限的信息宝藏。

所谓网络,就是通过电缆、电话线或无线通信互连的计算机的集合。通过网络,可以和其他连到网络上的用户一起共享网络资源,也可以互相交换数据信息。

按计算机联网的区域大小,可以把网络分为局域网(LAN, Local Area Network)和广域网(WAN, Wide Area Network),平常讲的 Internet 就是最大、最典型的广域网,如图 1-1 所示。

Internet 起源于 1969 年,最初是美国国防部的高级研究计划署(ARPA, Advanced Research Project Agency)为了实现异地计算机数据共享而设计。它于 1989 年改名为 Internet 向公众开放。我国最早接入 Internet 的是中国科学院高能物理研究所,该机构于 1994 年 8 月连入。经过这十几年的快速发展,我国目前的网民已突破 1.3 亿。

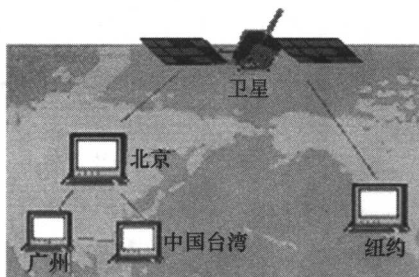


图1-1 Internet示意图

1.1.2 什么是 IP 地址和域名

因特网是全世界范围内的计算机连为一体而构成的通信网络的总称。连在某个网络上的两台计算机之间可相互通信,人们为了通信的方便,给每一台计算机都事先分配一个类似日常生活中的电话号码一样的标识地址,该标识地址就是 IP 地址。IP 地址由 32 位二进制数组成,而且在 Internet 范围内是唯一的。这里的唯一是指在某一时间内唯一,如果使用动态 IP,那么每一次分配的 IP 地址是不同的,但在使用网络的这一时段内,这个 IP 是唯一的。现在,许多计算机和大部分服务器都是使用静态 IP。例如,某台连在因特网上的计算机的 IP 地址为

11010010 00101100 10110000 10101001

人们为了方便记忆,就将组成计算机 IP 地址的 32 位二进制数分成 4 段,每段 8 位,然后将每 8 位二进制数转换成十进制数,中间用小数点隔开,每个数值介于 0~255 之间,这样,上述计算机的 IP 地址就变成了: 210.44.176.169。

由于“210.44.176.169”仍太难记忆,因此互联网上常用“www.sdut.edu.cn”代表

“210.44.176.169”，“www.sdut.edu.cn” 就是域名。域名和 IP 地址都用 “.” 分隔，但两者之间毫无对应关系。不能进行如表 1-1 所示的对应，否则 “www.cctv.com” 只能采用 3 段 IP，这显然是错误的。

表1-1 错误的IP-域名对应

IP 地址	210.	44.	176.	169
域名	www.	sdut.	edu.	cn

域名一般都有一定的涵义，例如：

www：代表服务类型。

sdut：代表“山东理工大学”的英文缩写。

edu：代表教育域名；其他如 net 代表网络公司，gov 代表政府部门，com 代表商业类公司等。

cn：代表中国；其他如 jp 代表日本，uk 代表英国，ca 代表加拿大等。

输入“www.sdut.edu.cn”，Internet 就自动转换为相应的 IP 地址，即“210.44.176.169”，这个过程叫域名解析。互联网上一个 IP 地址可以对应多个域名，但一个域名只能对应一个 IP 地址，如图 1-2 所示。

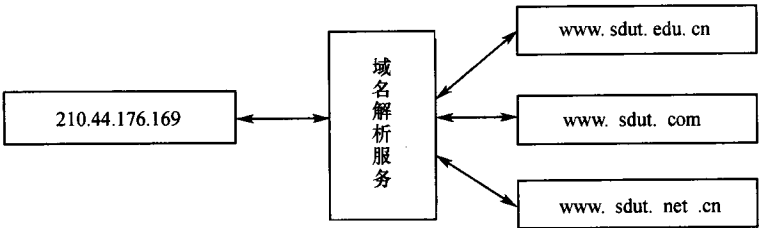


图1-2 IP地址和域名关系示意图

1.1.3 什么是协议

网络协议就是计算机间交换信息时共同遵守的一些规范。网络上的计算机之间的信息交换就像我们说话用某种语言一样，在网络上的各台计算机之间有一种语言，这就是网络协议。网络协议有很多种，具体选择哪一种协议则要视情况而定。Internet 上的计算机使用的是 TCP/IP 协议。TCP/IP(Transmission Control Protocol/Internet Protocol，传输控制协议/互联网协议)是一种标准网络协议，随着 Internet 的发展，TCP/IP 也得到进一步的研究开发和广泛应用，成为 Internet 上的“通用语言”，如图 1-3 所示。

另外，互联网中的通信协议还有 HTTP(HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议)、FTP(File Transfer Protocol，文件传输协议)、TELNET(Terminal Emulation Protocol，远程登录或终端仿真协议)等。

1.1.4 什么是 Web 服务

Web 服务就是互联网上的计算机(网站)能提供的一切功能。例如，需要得到“210.44.176.169”(山东理工大学)网站提供的 WWW 服务，就可以在地址栏中输入“www.sdut.edu.cn”，在这里：

www：服务类型。

sdut.edu.cn：山东理工大学的域名。

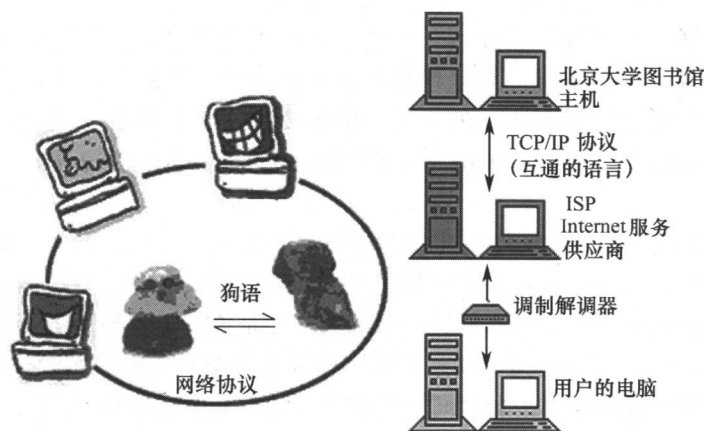


图1-3 网络协议与网络连接示意图

其实，一个互联网站点往往能提供若干类型的服务，其他如：`ftp.sdut.edu.cn` 代表文件传输服务，`mail.sdut.edu.cn` 代表邮件服务等。现在大家经常使用的是 WWW(World Wide Web，全球广域资源网，也称万维网)服务。

1.1.5 什么是 URL

URL(Uniform Resource Locator)又叫统一资源定位器，是专为标识 Internet 上资源位置而设的一种编址方式，平时所说的网页地址指的即是 URL，URL 主要用于指明通信协议和地址，以获取网络的各种信息服务。它一般由 3 部分组成：“传输协议：//主机 IP 地址或域名地址/资源所在路径和文件名”，如山东理工大学概况介绍的 URL 为：“`http://www.sdut.edu.cn/xxgk/01.htm`”，在这里：

`http`：超文本传输协议，其他还可以是 FTP、Telnet 等。

`www.sdut.edu.cn`：主机名，指服务器在网络中的 IP 地址或域名。

`xxgk/`：所要访问的网页文件所在路径。

`01.htm`：相应的网页文件。

1.1.6 什么是浏览器

浏览器是安装在计算机中(客户端)用来查看万维网中超级文本的一种工具(软件)，每一个万维网的用户都要在计算机上安装浏览器才能阅读网页中的信息，这是使用万维网的最基本的条件，就好像要用电视机来收看电视节目一样。目前主流的浏览器有多种，最常用的是微软公司开发的 Microsoft Internet Explorer 浏览器(简称 IE)，网景公司开发的 Netscape Navigator 浏览器，Firefox 火狐狸浏览器，遨游等。

1.2 初识网页

1.2.1 什么是超文本

网页是万维网中的基本文档，它是用 HTML(HyperText Markup Language，超文本标识语言)或者其他语言(如 JavaScript、VBScript、ASP、PHP、XML 等)编写而成的。浏览器中所显示的

就是网页，它可以包括文本、图像、表格、按钮、动画等内容。

超级文本与普通文本不同，它使用一种便于计算机之间进行交流的文本显示网页内容，通过对关键词或图片的索引链接，可以使这些带有链接的词语或图片指向相关的文件或者文本中的相关段落。类似于普通书本中的目录，即需要看某一个章节，就要用手翻到相关的页面。而在超级文本页面里，用鼠标单击相关的链接(相当于书本中的目录)，就能打开相关的页面或内容。

通常所说的网页或者网站由一个或多个超文本文件组成，当进入网站，第一个看到的网页就叫做首页或者主页(Hompage)。网页有静态网页和动态网页之分。静态网页是相对于动态网页而言的，并不是说网页中的元素都是静止不动的，而是说浏览器与服务器端不发生交互，但网页中仍可使用 GIF 动画、Flash 等。动态网页则指除了静态网页中的元素外，还包括一些应用程序，这些程序需要浏览器与服务器之间发生交互行为，而且应用程序的执行需要服务器中的应用程序服务器才能完成。

1.2.2 HTML 的基本语法

超文本文件就是一个 HTML 文件，它是标准的 ASCII 文件，它看起来就像是一个普通的文本文件，不过这个文本文件被加入了許多被称为链接签(tag)的特殊字符串。从结构上讲，HTML 文件由元素(element)组成，组成 HTML 文件的元素有许多种，它们用于组织文件的内容和指导文件的输出格式。绝大多数元素是一种“容器”，即它有起始标记和结束标记。元素的起始标记叫做起始链接签(start tag)，元素结束标记叫做结尾链接签(end tag)，在起始链接签和结尾链接签中间的部分是元素体。每一个元素都有名称和可选择的属性，元素的名称和属性都在起始链接签内标明，比如体元素(body)。

```
<body backgroud = "background.gif">  
<h2> demo </h2>  
<p>这是个简单的页面</p>  
</body>
```

第 1 行是体元素的起始链接签，它标明体元素从此开始。因为所有的链接签都具有相同的结构，所以这里将仔细分析这个链接签的各个部分，以便读者对链接签的语法有一个大概的了解。

“<”代表起始链接签的开始。

“body”代表元素名称。由于元素和链接签一一对应，所以元素名也叫链接签名。需要注意的是“<”和“body”之间不能有空格。元素名称不分大小写。

“background”代表属性名。一个元素可以有多个属性，属性及其属性值不分大小写。本属性指明用什么方法来填充页面背景。

“=”代表指明属性值。

“background.gif”代表属性值。表示用 background.gif 这个图像文件来填充背景。

“属性名=属性值”，三者合起来构成一个完整的属性，一个元素可以有多个属性，各个属性用空格分开。

“>”代表起始链接签的结束。

第 2 行和第 3 行是 body 元素的元素体，最后一行是 body 元素的结尾链接签。

结尾链接签用“</”开始，随后是元素名，然后是大于号“>”。

从上面的例子中可以看出，一个元素的元素体中可以有另外的元素(上例中第 2 行的标题元素<h2>...</h2>和第 3 行的分段元素<p>...</p>)。

实际上，HTML 文件仅由一个 HTML 元素组成，即文件以<HTML>开始，以</HTML>结尾，文件的其他部分都是 HTML 的元素体。HTML 元素的元素体由 3 部分组成，即头元素<head>...</head>、体元素<body>...</body>和一些注释。头元素和体元素的元素体又由其他的元素、文本、注释组成。也就是说，一个 HTML 文件应具有下面的结构。

<HTML> 说明：HTML 文件开始
 <head> 说明：头元素开始
 头元素体
 </head> 说明：头元素结束
 <body> 说明：体元素开始
 体元素体
 </body> 说明：体元素结束
</HTML> 说明：HTML 文件结束

一个网页在底层(源文件)看来，都是一种超文本语言，即 HTML 代码堆积成的文件。在浏览网页时，通过选择 IE 浏览器的“查看”-“源文件”命令即可看到一个网页的源文件代码，如图 1-4 所示。

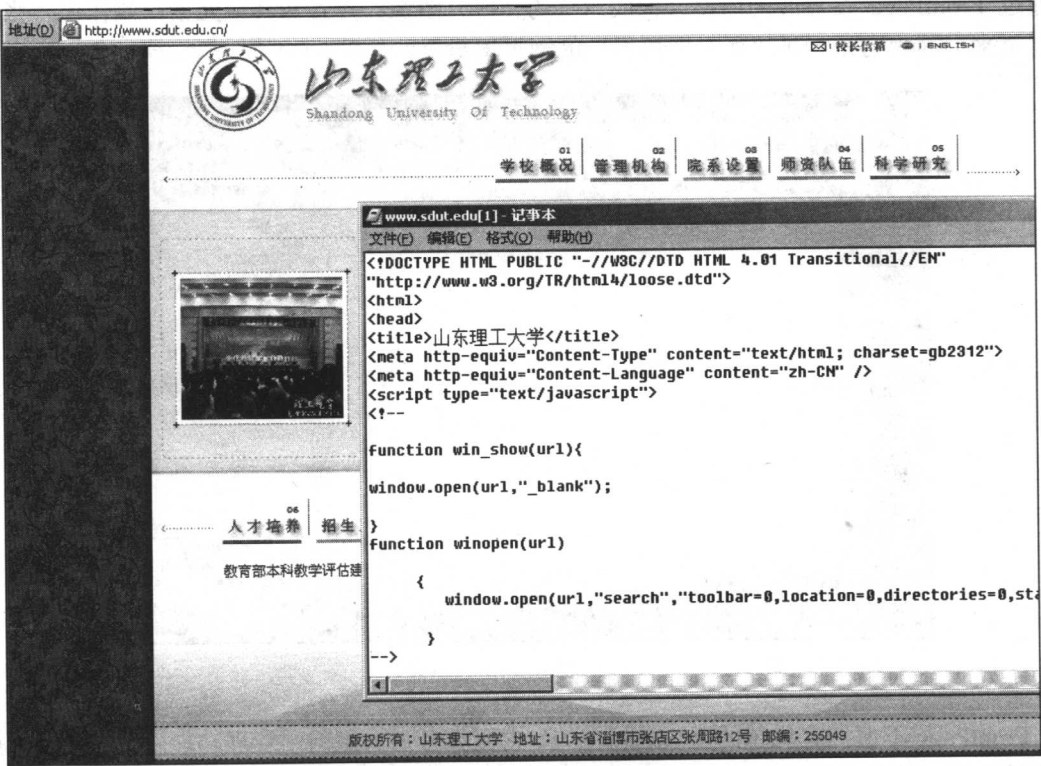


图1-4 网页的源文件

了解一些关于 HTML 的语法，有助于更深层次地了解网页，有兴趣的读者可以参考本书的附录部分“常用 HTML 代码”。

1.3 几种网页制作工具

网页文件是一种超文本文件。在万维网的早期,大多数开发者是利用简单的文本编辑器通过手工编写代码的方式来实现 Web 页的。第二代 Web 编写工具引入了可视化设计的概念,并将“所见即所得”(What You See Is What You Get, WYSIWYG)编辑器带入市场。这些产品简化了页面布局,越来越受到初学者的青睐。

1.3.1 用记事本编辑网页

用记事本编辑网页多见于互联网早期。如果不懂得 HTML 语法,使用记事本制作一个具有高级功能的网页需要花费很长的时间。首先在记事本中录入代码,然后将文件存储为网页格式的文件(*.htm 或 *.html),最后才能用浏览器打开该文件,这是最原始的网页制作方法。

1.3.2 用 FrontPage 编辑网页

FrontPage 是微软产品 Office 家族中的一个成员,和大家经常使用的 Word 有类似的界面(如图 1-5 所示)和操作。用 FrontPage 编写网页就像用 Word 写文章一样简单,很适合于初涉网络又想马上拥有个人站点的新手使用。一个人即使不具备制作网页的基础、不懂 HTML 语言,也可以通过 FrontPage 在短时间内整合构成网页的文字、图像、声音和其他元素,制作出一张靓丽的网页来。因为它是一种“所见即所得”的网页编辑器。

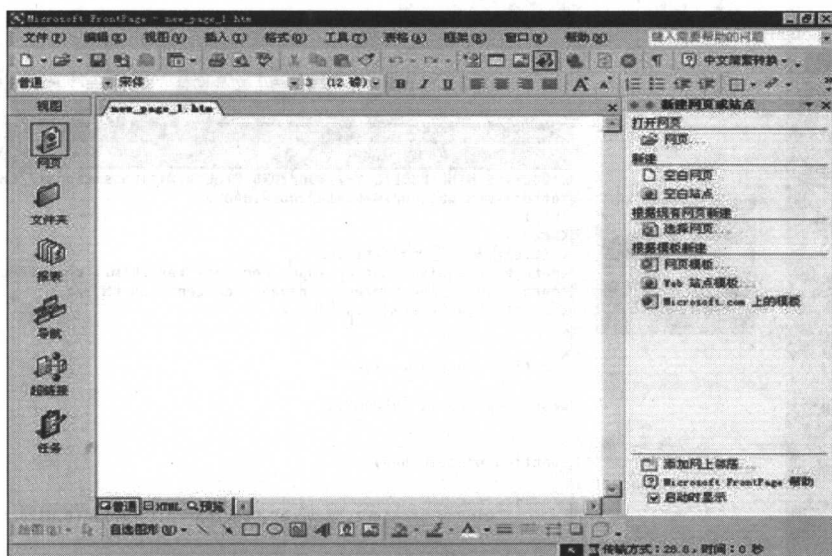


图1-5 FrontPage界面

FrontPage 不但拥有优越的网页编辑能力,它更具备强大的网站管理功能。它的最大优点在于熟悉 Office 的用户群很广,只要熟悉 Word,就很容易掌握 FrontPage。另外,FrontPage 集成在 Office 中,如果购买了 Office,在安装时只需选择安装 FrontPage 就可以了。

当然,现在流行的网页制作工具还有很多,本书将重点介绍 Adobe 公司旗下 Macromedia 推出的一款专业网页设计软件 Dreamweaver 8。

第2章 Dreamweaver 8 概述

2.1 Dreamweaver 8 简介

“工欲善其事，必先利其器”。这里，大家熟悉的 Word 文档(*.doc)是使用 Office XP 家族中的成员 Microsoft Word 来创建的；表格文件(*.xls)常用 Microsoft Excel 来创建和编辑；文本文件(*.txt)使用 Windows 的记事本来创建和编辑。Dreamweaver 之于网页文件(*.html)也只是一种工具平台，就相当于 Microsoft Word 之于 Word 文档(*.doc)。

Macromedia Dreamweaver 8 是一款专业的 HTML 编辑器，它具有强大的功能、简便的操作以及友好的工作界面，无论用户是喜欢直接编写 HTML 代码还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 8 都会提供简便实用的工具，丰富用户的 Web 创作体验。

利用 Dreamweaver 8 中的可视化编辑功能，可以快速创建 Web 页面而无需编写任何代码。Dreamweaver 8 还提供了功能全面的编码环境，其中包括代码编辑工具、有关层叠样式表 (CSS)、JavaScript 和其他语言的参考资料。另外，Dreamweaver 8 还可以使用服务器技术(如 CFML、ASP.NET、ASP、JSP 和 PHP)生成动态的、数据库驱动的 Web 应用程序。

2.2 Dreamweaver 8 的安装

若要安装 Dreamweaver 8，执行操作如下：

(1) 将 Dreamweaver CD 插入计算机的 CD-ROM 驱动器。在 Windows 中，Dreamweaver 8 安装程序将自动启动。如果已经将 Dreamweaver 8 安装软件下载至硬盘，那么，双击安装文件也可执行安装程序，如图 2-1 所示。

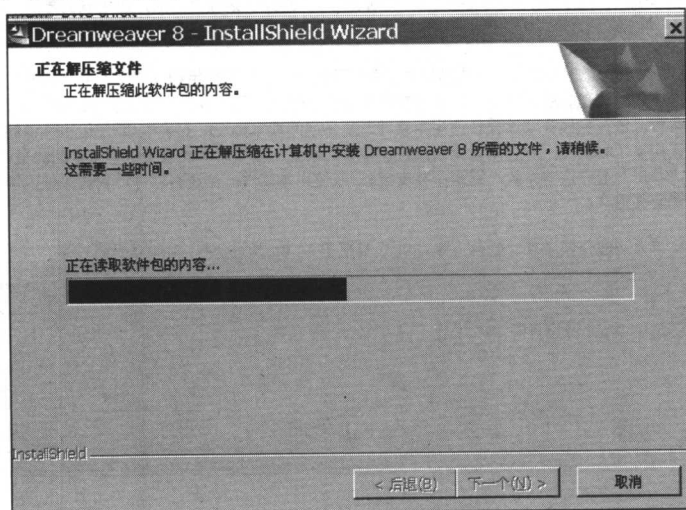


图2-1 Dreamweaver 8安装示意图

(2) 安装程序将建议退出所有已运行的程序，单击【下一步】按钮进行安装，如图 2-2 所示。
安装程序显示软件的许可协议，单击【我接受】单选按钮继续安装，如图 2-3 所示。

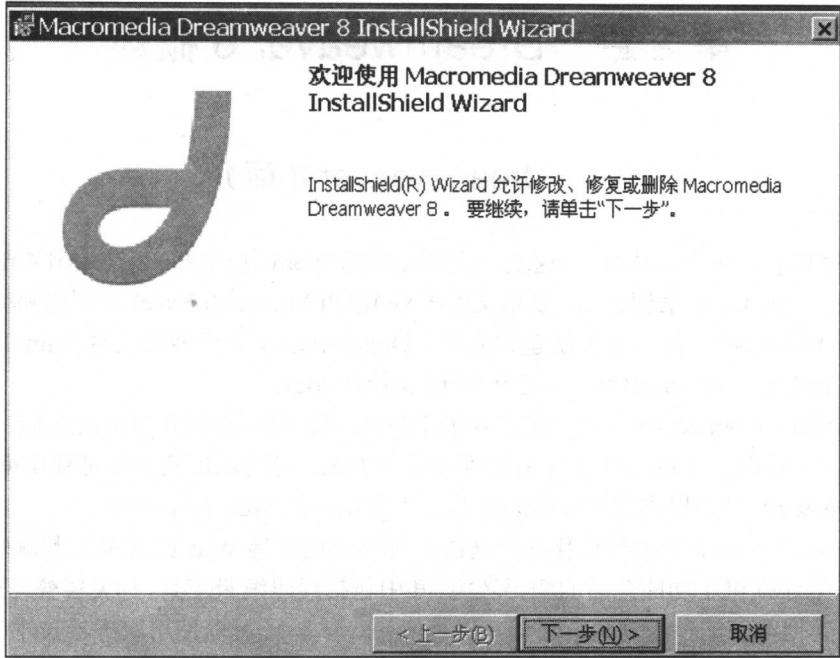


图2-2 安装软件欢迎界面

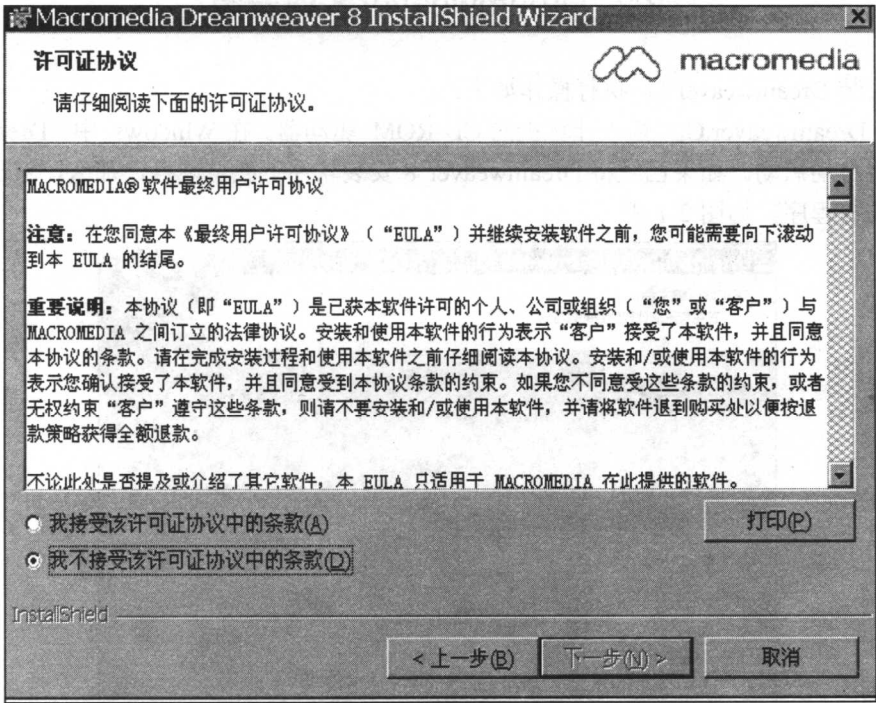


图2-3 安装软件许可协议

(3) 系统显示安装路径。默认的安装位置为 C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8，如图 2-4 所示。如果不想安装在此目录下，可以单击【更改】按钮，选择其他安装位置，如图 2-5 所示。否则，单击【下一步】按钮继续安装。

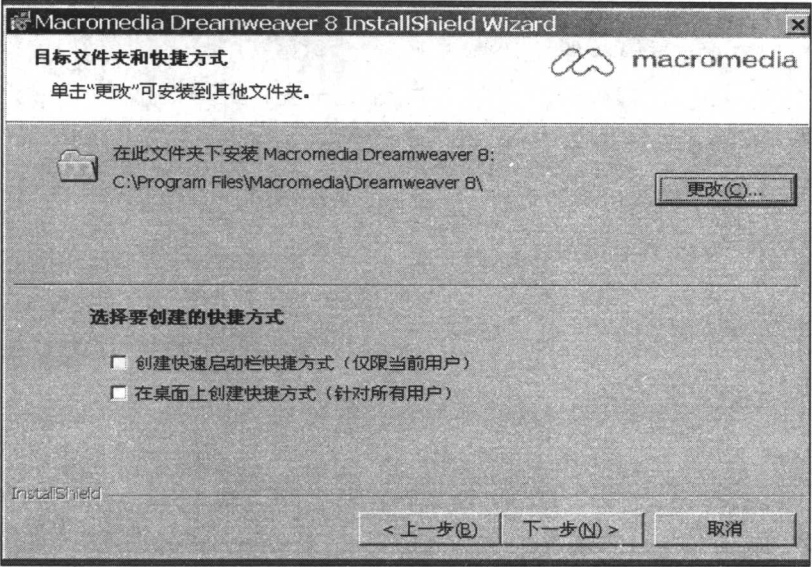


图2-4 选择安装路径

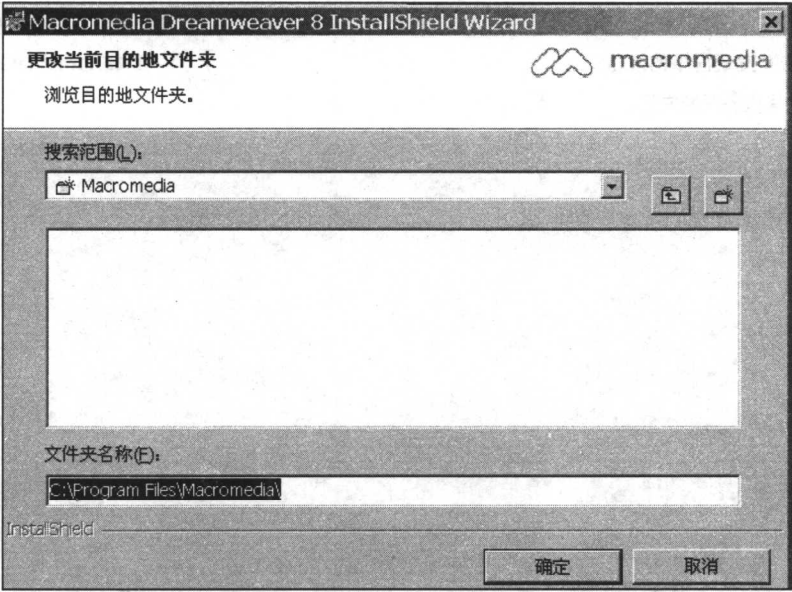


图2-5 更改安装路径

(4) 出现文件类型注册对话框。可以把 Dreamweaver 8 作为 ASP、JSP、CFM 等文件的默认编辑器，也可以根据自己的情况进行选择，如图 2-6 所示。然后单击【下一步】按钮，完成安装前的设置，对话框中出现【安装】按钮，如图 2-7 所示。

(5) 单击【安装】按钮，系统开始正式安装，屏幕显示安装进度，如图 2-8 所示。

(6) 当文件复制完毕之后，Dreamweaver 8 的安装程序将弹出一个对话框，说明已经安装