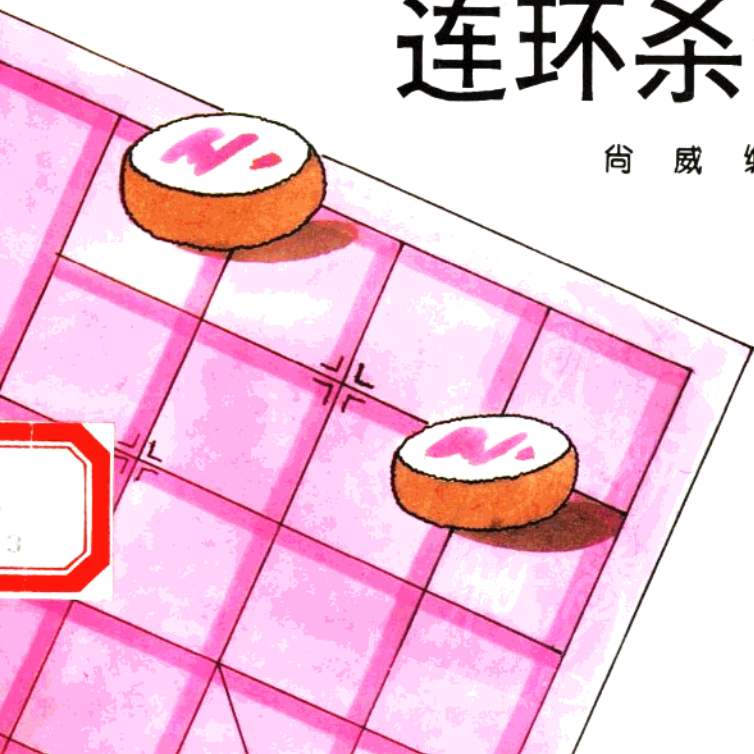


象棋战法
丛书



连环杀法

尚 威 编著



前 言

象棋弈战,其局势是千变万化的,正可谓“自古天下无同局”。但是各类棋子特定的行棋方式,以及棋战不同阶段战略目的的不同,又展示了明显的规律性,研究这些规律性,并在棋战中加以应用,便可以迅速提高棋艺。

本书针对残局阶段子力交错,兵种不全,胜负攸关的特征,对于出现仅剩车炮兵进攻子力的情况下,如何将兵种价值悬殊,行棋速度快慢不同的三种子力,组成有效的攻防体系,做了专门性研究。所选的118个局例均来自实战,具有一定的代表意义。

笔者近年来一直参加全国各类象棋大赛,业余时间还开办了象棋培训班,这就既有机会了解棋艺新信息,又能体察象棋初学者的心理与需要。因此,在撰写本书时笔者做了一些尝试,如每个局例除详加评解外,还专门就本局关键及规律性问题做了揭示;为加深读者印象还设了习题问答;每局后都有总结,多是本人经验之谈,算是和读者不见面的交流吧。

由于本人写作经验不足,时间仓促,书中如有不足或错漏之处,恳请读者批评指正。

作 者
1996年3月

目 录

第一章 车炮兵的理论价值	(1)
第一节 车炮兵的残局价值	(1)
第1局 车的残局价值性	(1)
第2局 炮的残局价值性	(2)
第3局 入九宫兵的残局价值性	(3)
第4局 过河兵的残局价值性	(4)
第5局 未过河兵的残局价值性	(5)
第6局 车炮配合以兵做杀	(6)
第7局 车炮配合以炮做杀	(7)
第8局 车炮配合以车做杀	(8)
第二节 车炮兵的中局价值	(9)
第9局 车的中局价值性	(9)
第10局 炮的中局价值性	(10)
第11局 兵的中局价值性	(11)
第12局 车炮兵的中局价值性	(12)

第二章 车炮兵实用攻法 (14)

第一节 车炮兵攻弱子型 (14)

第 13 局 车炮兵攻车士象全 (14)

第 14 局 车炮兵(无仕相)攻车卒单缺象 (17)

第 15 局 车炮兵攻车马双士 (19)

第 16 局 车炮兵攻车炮双士 (20)

第 17 局 车炮兵(有仕相)攻车炮单缺象 (22)

第 18 局 车炮兵攻车炮单缺士 (24)

第 19 局 车炮兵攻车马单缺象 (26)

第 20 局 车炮兵攻车马单缺士 (28)

第 21 局 车炮兵攻车马士象全 (30)

第 22 局 车炮兵攻车炮士象全 (32)

第 23 局 车炮兵攻车双连卒士象全 (34)

第 24 局 车炮兵攻车炮卒单缺象 (36)

第 25 局 车炮兵攻马双炮士象全 (38)

第 26 局 车炮兵攻双马炮士象全 (40)

第 27 局 车炮兵攻双马炮双卒士象全 (42)

第二节 车炮兵攻强子型 (44)

第 28 局 车炮兵巧胜车炮双卒士象全 (44)

第 29 局 车炮兵巧胜车马三卒士象全 (46)

第 30 局 车炮兵残仕攻车炮卒士象全 (48)

第 31 局 车炮兵残相攻车马卒士象全 (50)

第 32 局	车炮兵无仕相攻车炮士象全	(52)
第 33 局	车炮兵巧胜车马炮双士	(54)
第 34 局	车炮兵巧胜车双马双象	(56)
第 35 局	车炮兵巧胜双车士象全	(58)
第 36 局	车炮兵巧胜车双炮单士单象	(60)
第 37 局	车炮兵巧胜车双马双卒士象全	(62)
第 38 局	车炮兵无仕单相巧胜车马双士	(64)
第 39 局	车炮兵巧胜双车马炮双象	(66)
第 40 局	车炮兵巧胜车炮四卒士象全	(68)
第 41 局	车炮兵巧胜双马双炮双士	(70)
第三章 车炮兵型体攻法		(72)
第一节 车炮兵立体攻法		(72)
第 42 局	空头炮的杀法	(72)
第 43 局	铁炮镇顶	(74)
第 44 局	中炮捉子	(76)
第 45 局	中炮限制	(78)
第 46 局	中炮缓杀	(80)
第二节 车炮兵“空门”底线攻法		(82)
第 47 局	车炮兵攻车马双卒双士	(82)
第 48 局	车炮兵攻车炮卒士象全	(84)
第 49 局	车炮兵攻双炮马士象全	(86)
第 50 局	车炮兵攻双马炮卒双士单象	(88)

第 51 局	车炮兵攻车双炮双士	(91)
第 52 局	车炮三路兵攻法	(93)
第 53 局	车炮四路兵攻法	(95)
第 54 局	车炮二路兵攻法	(98)
第 55 局	车炮底线兵攻法	(100)
第 56 局	明车效能攻法	(102)
第三节	“非空门”底线炮攻法	(105)
第 57 局	中车型攻法	(105)
第 58 局	肋车兵型攻法	(107)
第 59 局	九宫兵攻法	(109)
第 60 局	侧兵型攻法	(111)
第 61 局	车兵同侧攻法	(113)
第四节	车炮兵肋道攻法	(115)
第 62 局	肋道炮以车制将兵攻法	(115)
第 63 局	肋道炮以兵制将车攻法	(118)
第 64 局	肋道炮车兵转换抽将技巧	(120)
第 65 局	肋道炮谋子应用法	(122)
第 66 局	肋道炮解危谋子法	(125)
第五节	“非空门”肋道炮攻法	(127)
第 67 局	“非空门”肋道炮左车右兵攻法	(127)
第 68 局	“非空门”肋道炮左兵右车攻法	(129)
第 69 局	“非空门”肋道炮谋子法	(131)

第 70 局	“非空门”肋道炮解危谋子法	(133)
第 71 局	“非空门”肋道炮牵制法	(135)
第六节	车炮兵侧翼攻法	(138)
第 72 局	右车左炮左兵攻法	(138)
第 73 局	右兵左车左炮攻法	(140)
第 74 局	右炮左车左兵攻法	(143)
第 75 局	车炮兵集结攻击法	(145)
第 76 局	侧翼与底线转换攻法	(147)
第四章	车炮兵战术型攻杀法	(150)
第一节	弃子型攻法	(150)
第 77 局	弃车车兵攻杀法	(150)
第 78 局	弃车炮兵攻杀法	(152)
第 79 局	弃兵车炮联攻法	(154)
第 80 局	弃车兵炮攻法	(156)
第 81 局	弃炮兵车攻法	(157)
第二节	运子型攻法	(159)
第 82 局	正将调子攻法	(159)
第 83 局	中高将调子攻法	(162)
第 84 局	侧将调子攻法	(164)
第 85 局	侧高将调子攻法	(167)
第 86 局	侧翼集结攻法	(169)

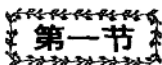
第三节 兑子型攻法	(171)
第 87 局 兑车解危成胜局	(171)
第 88 局 兑炮解危成胜局	(173)
第 89 局 兑兵(卒)解危成胜局	(175)
第 90 局 等值交换以车换双马成胜局	(177)
第 91 局 以车换马炮胜法	(179)
第五章 车炮兵实战攻法举例	(182)
第 92 局 精妙绝伦	(182)
第 93 局 妙着成和	(185)
第 94 局 决一雌雄	(187)
第 95 局 将军脱帽	(189)
第 96 局 汗马功劳	(192)
第 97 局 阳春白雪	(194)
第 98 局 抢先发难	(195)
第 99 局 防不胜防	(198)
第 100 局 时不可失	(200)
第 101 局 针锋相对	(204)
第 102 局 改朝换代	(206)
第 103 局 灵机一动	(208)
第 104 局 纵横交错	(210)
第 105 局 快马加鞭	(212)
第 106 局 事不宜迟	(214)

第六章 大师精彩实战举例 (217)

- 第 107 局 胡荣华错着退车欲捉炮成败局 (217)
- 第 108 局 李来群一着不慎失战机 (219)
- 第 109 局 闫文清逃马遭败局 (221)
- 第 110 局 刘星一着退车遭败局 (223)
- 第 111 局 卜凤波一着进马失局 (225)
- 第 112 局 吕钦巧施谋子术 (227)
- 第 113 局 徐天红一着叫将获胜势 (229)
- 第 114 局 许银川平车催杀获胜势 (231)
- 第 115 局 刘殿中弃卒谋相得胜局 (233)
- 第 116 局 张晓平用兵有方 (236)
- 第 117 局 肖革联巧用车炮成胜局 (238)
- 第 118 局 汤卓光妙着解牵制 (240)

第一章

车炮兵的理论价值



第一节

车炮兵的残局价值

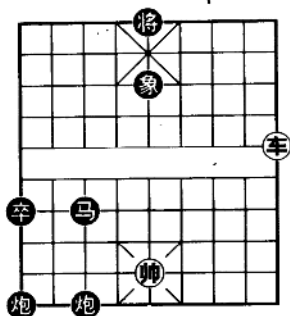
在实战对弈中经常出现车炮兵(卒)的残局。掌握车炮兵(卒)运杀基本技能,对棋手提高残局功力是很有价值的,因为车炮兵(卒)是一个作战集团,它既可以以车主攻,炮兵(卒)助攻,又可以以炮主攻,车兵(卒)助攻,还可以以兵(卒)主攻,车炮助攻。下面分别加以论述。

第1局 车的残局价值性

车在象棋棋战中价值最高,理论上称为9分。它的攻击力很大,因车具有控制线与点的作用,以车攻杀对方是很重要的。以一个棋例来说明如何调车控制要线或要点。

【著 法】 红先可胜

1. 车一平五 将5进1
2. 车五进二 将5平4
3. 车五进一 将4退1
4. 车五退五 马3退4



5. 车五平六 炮3退8

6. 车六进二 炮3平4

7. 车六进二 卒1进1

8. 帅五退一 卒1进1

9. 车六退一 炮1平2

10. 车六平八 炮4进1

11. 车八退六

至此,红方单车必胜炮卒。

【着法提示】(1)红方以车

利用中帅吃掉对方防守要子象。

(注意:在残局阶段帅(将)是有效助攻子,特别是单车时。)(2)利用伏杀捉子术,达到谋子目的。(3)最后消灭对方有效子力(马、炮)而获胜。(4)红方第三着(车五进一)是良好的“顿挫”应用。

【小结】此局红方只有单车(9分),而黑方有双炮马卒象(共计有17分),从价值来讲黑方多8分,但红方凭单车最终获胜,由此可见车在残局阶段的威力。

第2局 炮的残局价值性

炮在象棋弈战中,价值仅次于车,为4.5分。它具有肋道、中路、底线攻击性。

【着法】红先可胜

1. 车三进三①象9退7

2. 炮二平六 士4退5

3. 炮六退五 将4平5

4. 炮六平一 卒7平6

5. 帅五平六 象7进5

6. 帅六进一 象5进7

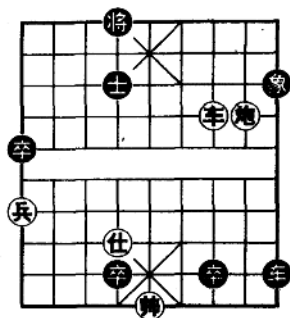
7. 炮一退一 象7退5

8. 炮一平九

至此,红方下着进炮打死过河卒,再运炮消灭黑方边卒,成炮兵有仕定胜单士象局。

【注 释】

①红方弃车叫将是要充分发挥炮的作用,如果用炮防守走炮二退六(如误走仕六退五,则车9进1,仕五退四,卒7平6,绝杀!),则卒7平6,车三平九,车9平7,炮二平四,车7进1,绝杀!



【着法提示】 (1)弃车给炮让道。(2)利用炮叫将先手消灭黑方4路卒,然后消灭黑车,最后消灭黑方双卒。(3)利用炮兵仕攻单士象。

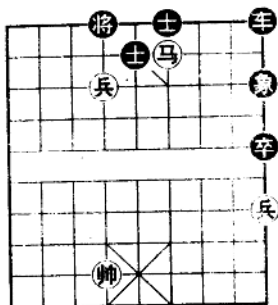
【小 结】 此例中单炮连续叫将,分别消灭车和三卒,其威力非同一般。

第3局 入九宫兵的残局价值性

兵(卒)在棋战中价值是较低的,过河兵(卒)2分,未过河兵(卒)1分,兵(卒)入九宫,价值通常将升值。

【着 法】 红先可胜

1. 兵六进一 将4平5
 2. 兵六进一 ①士5退4
 3. 马四退六 将5进1
 4. 马六退四 将5平6②
 5. 马四进二 将6平5
 6. 马二进一 象9进7
 7. 马一退二 象7退5
 8. 马二退一
- 至此,形成马高兵必胜单象双士的例胜残局。



【注 释】

①弃兵(卒)是九宫近处攻击帅(将)的常用着法,法则必须是获得高于兵(卒)价值的子力。

②如改走将5进1(或将5退1),则马四进三同样得车。

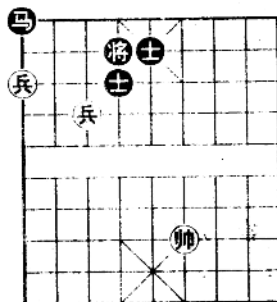
【着法提示】 马兵是必负单车的,只有谋车(含马兵直接入局杀),才能得以抗争。弃兵的理论依据是用马叫将得车。

第4局 过河兵的残局价值性

【着 法】 红先可胜

1. 兵九进一 将4退1①
2. 兵九进一 将4平5②
3. 兵七进一 将5平4
4. 兵九平八 将4进1
5. 帅四平五 将4退1
6. 兵八平七 将4平5
7. 兵七平六

至此,形成了高底线兵定胜单士的例胜残局。



【注 释】

①如改走马1进3(如士5进6,则兵九进一,士4退5,帅四平五,士5退6,兵九平八,士6进5,兵八平七,士5退6,后

兵平六,士6进5,帅五平六,士5退6,兵六进一,将4平5,兵七平六,将5平6,后兵平五,士6进5,兵六平五,再运帅必得士),兵九平八捉死马胜。

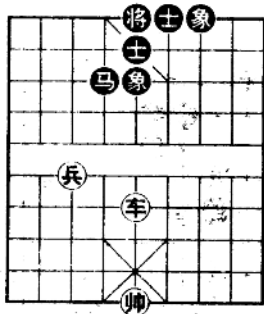
②如改走士5进6,兵九平八,士4退5,兵八平七,将4进1,帅四平五,将4进1,后兵平六,将4退1,帅五平六,胜法同①所变。

【着法提示】 双兵一般是不能胜马双士的,但黑马位置欠佳,可利用兵将其捉死,然后高底线兵配合破士而谋胜。过河兵有直接攻击对方效能(谋子、破卫、助攻)。

第5局 未过河兵的残局价值性

【着法】 红先可胜

1. 车五进三①象5退3
2. 车五平六 象7进5
3. 兵七进一 象3进1
4. 兵七进一 马4退2②
5. 兵七进一 马2退4
6. 兵七进一 象5进7
7. 兵七平六 象7退5
8. 帅五平六 马4进2
9. 车六平八 马2退4
10. 车八进三 象5进7
11. 兵六进一 士5退4
12. 车八平六 将5进1
13. 车六平四



至此,形成了单车例胜双象的残局。

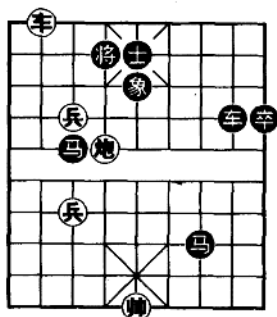
【注 释】

①如误走车五平六，则马4进2捉死兵，成士象全例和单车残局。

②如改走象1进3，则兵七进一，马4退3，兵七进一，象3退1，车六平九，象5进3，车九平五，将5平4(如马3进1，则兵七平八捉死马成车兵例胜士象全残棋)，车五平六，将4平5，兵七平六，绝杀！

【着法提示】 车高兵(过河兵)必胜马士象全，所以护兵过河是谋胜的基本条件。未过河兵往往是确定胜与和的重要砝码，特别是单强子类配合时更是这样，例如车未过河兵必胜单炮双象缺士等等。

第6局 车炮配合以兵做杀



【着 法】 红先可胜

1. 兵七平六 士5进4①
2. 兵六进一 将4平5②
3. 兵六平五 将5平6③
4. 兵五平四 将6进1
5. 车八平四

至此，红方以车炮配合兵做杀获胜。

【注 释】

①黑方如改走马3退4，则车八退一，将4退1，兵六进一，将4平5(如车8平4，车八进一杀)，车八进一，士5退4，车八平六，将5进1，兵六平五，将

5平6,兵五平四,将6进1,车六平四同样成杀局。

②如误走将4进1,车八平六杀。

③如改走将5平4,则兵五平六,将4进1,车八平六杀。

【着法提示】 因为黑方伏杀,所以红方欲想取胜必须先发制人。红方充分利用车炮配合,特别是利用中帅威力,造成兵入九宫杀局。取胜的关键在于引兵到位,用兵促成杀局。

第7局 车兵配合以炮做杀

【着法】 红先可胜

1. 车七平六 士5进4

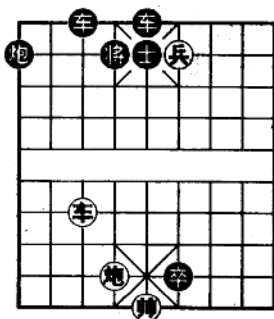
2. 兵四平五 车5进1①

3. 车六平五

至此,红方单炮闷宫杀局胜。

【注释】

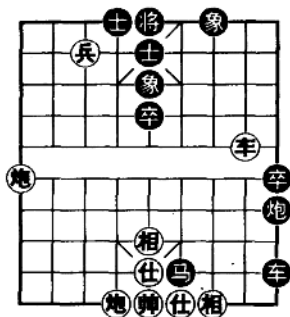
①如改走将4退1(如炮1平5,则车六平八杀),车六进四杀。



【着法提示】 黑方多一

车,所以红方必须抢攻才能有所作为。红方充分利用中帅、肋炮、九宫右肋兵和明高车配合,成为单炮闷宫杀。炮杀局一般有闷宫杀、重炮杀、肋道闷杀等。

第8局 炮兵配合以车做杀



【着法】 红先可胜

1. 兵七平六 士5进6①
2. 炮九进五 士4进5
3. 车二平八 将5平6
4. 兵六进一②将6进1③
5. 车八平二 士5退4
6. 车二进三

至此，红方进车杀局胜。

【注 释】

①如改走炮9平3(如改走将5平6，则车二平四，士5进6，车四进二，将6平5，车四进一！炮9平2，炮九进五，炮2退6，兵六进一杀)，则车二平七！炮3平2，炮九平八，将5平6，车七平四，士5进6，车四进二，将6平5，车四进一成绝杀。

②进底线叫将是构思精巧的着法，如改走车八进四，将6进1，车八平三，虽能取胜但不够精确。

③如象5退3，则兵六平五！将6进1，车八平二。下着同样车二进三杀。

【着法提示】 平肋道兵是为炮闷杀做伏笔。将兵推进九宫(此称“先手”进兵)，然后集车炮兵于左翼，逼黑将左移，进底线兵叫将逼使升位，调车于右侧成绝杀。