

天下无牌

“地主”
斗地主

制胜秘诀

李登川 著



四川出版集团 四川人民出版社

无牌

“地主”

制胜秘诀

李登川 著

四川出版集团 四川人民出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

天下无牌：“斗地主”制胜秘诀/李登川著.——成都：四川人民出版社，2006.11

ISBN 7-220-07283-X

I. 天... II. 李... III. 扑克—基本知识
IV. G892

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第128558号

TIANXIA WUPAI

天下无牌

——“斗地主”制胜秘诀

李登川 著 / 刘葵 刘琥 插图

责任编辑

封面设计

技术设计

责任校对

责任印制

何昌宇

解建华

杨 潮

叶 勇

丁 青 李 进

出版发行

网 址

四川出版集团
四川人民出版社(成都槐树街2号)

<http://www.scpph.com>

<http://www.booksss.com.cn>

E-mail: scrmcbsf@mail.sc.cninfo.net

发行部业务电话

防盗版举报电话

制 版

印 刷

成品尺寸

印 张

字 数

版 次

印 次

印 数

书 号

定 价

(028)86259459 86259455

(028)86259524

成都勤慧彩色制版印务有限公司

成都蜀通印务有限责任公司

102mm×184mm

3.5

87 千

2006 年 11 月第 1 版

2006 年 11 月第 1 次印刷

1—5000 册

ISBN 7-220-07283-X/Z·362

12.00 元

■版权所有·侵权必究

本书若出现印装质量问题,请与我社发行部联系调换
电话:(028)86259624



天下无牌

——“斗地主”制胜秘诀

插图：刘葵 刘琥

天下无牌

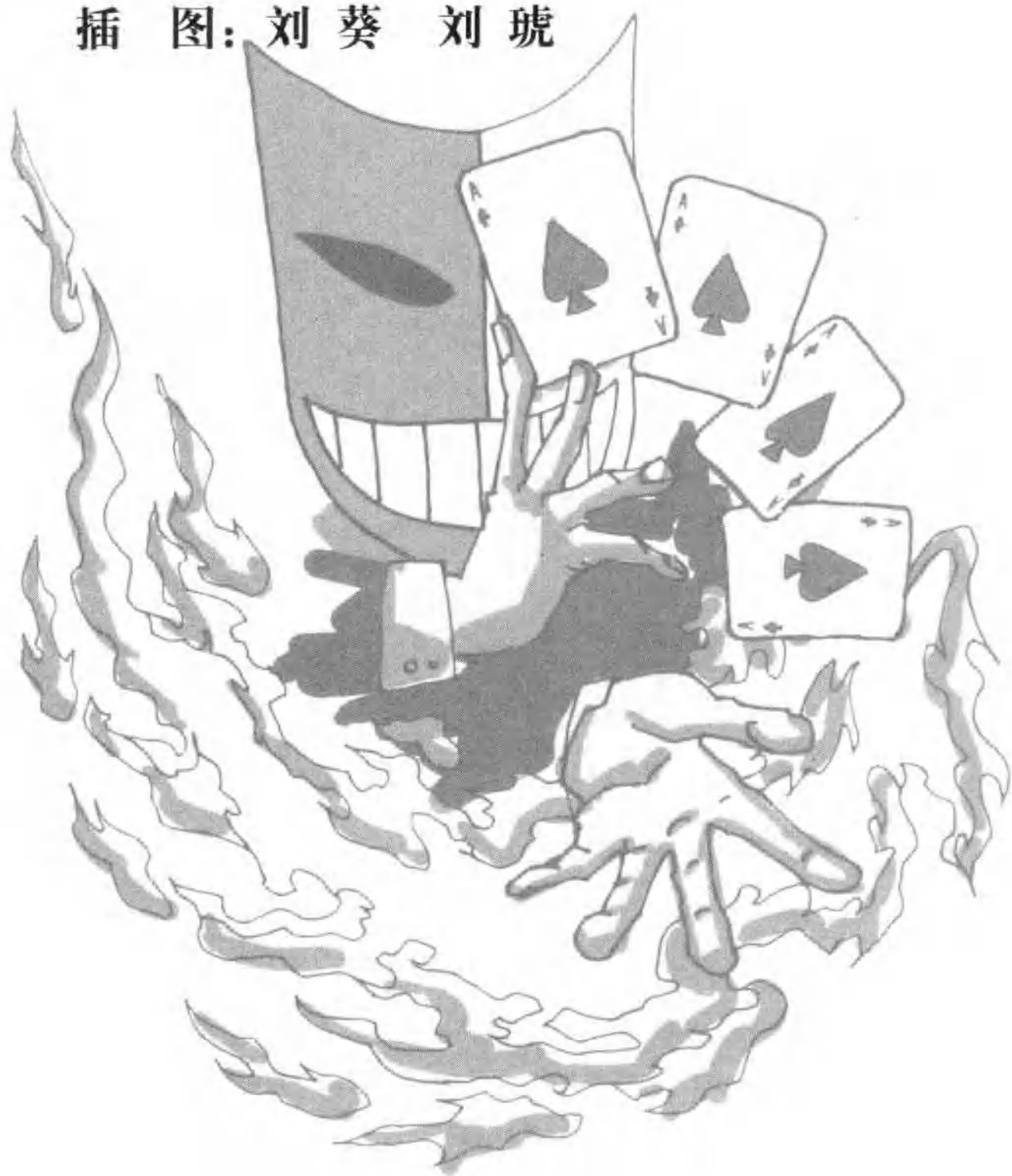
——“斗地主”制胜秘诀



责任编辑 何昌宇
封面设计 解建华

天下

插图：刘葵 刘琥





序 言

♣ 天 ♥ 下 ♠ 无 ♦ 牌

斗地主玩法虽简单,但技术含量较高,对心理素质亦是考验。

你一定有如下感受:当地主时被人民群众狂刹,不当时又备受地主鱼肉。菜鸟生涯无边,无处找岸!自信技术一流,却胜率偏低,缺乏胜利的快感!胜率较高,然而又志向高远,想追求出牌精确化,体验一览众山小之境界!

那好!有《天下无牌》在手,用半日闲暇,细细阅读,而后付诸实践,实践后再阅读之,反复体会精髓,你胜率定会大大提高,从菜鸟进化成肉鸟,大快朵颐!或者是百尺竿头,更进一步,你还可能成为“食肉鸟”!

序
言





天 ♠ 下 ♦ 无 ♣ 牌 ♥

本书以实战为宗旨，系统研究各种实战技巧，既包括正大光明之招式，又涉猎诸如肢体语言等适用于非正规场合之盘外招式。

因记忆力、性格、心理素质等差异存在，个人能达到的斗地主最高水平不一。如果你自信能成为百里挑一之高手，练成盖世“地主”，就请研读全书，并尽力达到本书所述境界；如果你仅想十人中位居三甲，那么择本书重点读之，亦已足够。

徐霞客曾言，“登黄山天下无山，观止矣”。

得本书精华，你必成竹在胸，视天下之牌若无牌者！



目 录

天
下
无
牌



1	序 言
1	第一部分 概述
12	第二部分 斗地主获胜因素
14	第三部分 位置的选择
17	第四部分 记牌
21	第五部分 叫牌
42	第六部分 地主篇
90	第七部分 闲家篇
122	第八部分 实战讲解
152	第九部分 游戏规则
157	第十部分 斗地主心经
161	后 记

目
录





第一部分 概述

♠ 天 ♥ 下 ♣ 无 ♦ 牌

目前，市面上系统研究斗地主的书籍很少。少有的书籍也写得过于正规化、专业化，忽略了斗地主的最大特点：大众性！

务必牢记：斗地主参与者的水平是参差不齐的！与高手打和与菜鸟打，打法大有区别。尤其是算牌时，把菜鸟当成高手，会造成你重大失误！因此，玩斗地主时得充分考虑各玩家的水平，因人而异非常重要。

务必牢记：参加比赛、生活中斗地主、网上斗地主，三者也是有区别的！生活中斗地主，语言、神态、动作等等无不泄漏你手中牌的天机！盘外招的应用，往往有出其不意的效果！





天 ◆ 下 ◆ 无 ◆ 牌 ◆ ♡



仁者见仁，智者见智。本书从生活中斗地主的实战出发，将作者多年揣摩的正规技巧和一些非正规的辅助技巧一并献上。青菜和萝卜一锅烩，你定能找到你的所爱。你可视场合不同，择其优者而用之。

1.1 斗地主常用的招数

斗地主是一项群众性的娱乐活动，招数大致有：

概率推算。概率是一个重要手段。54张牌，3个玩家。虽然牌的组合和变化以万万计，无法用概率来穷尽，但是，将牌型分布等内容与概率推算结合起来，对于提高斗地主水平大有裨益。按照概率出牌，虽不能确保盘盘赢牌，但从长远来看，一定是福星高照、胜多输少。需强调的是，当地主算概率和当闲家算概率是不一样的。地主是一对二，算概率要算两个闲家加在一起的概率。

牌型推算。根据种种信息，对各方牌





的结构进行分析、推算，并据以选择合理的出牌方式。斗地主信息来源多样，尤其是在生活中斗地主。是否叫牌、手中的牌、底牌、盘面中出现的牌、谁出的牌等等，甚至包括肢体语言、声音等，无不是信息来源。用好了这些信息，分析牌型分布时将受益匪浅。牌型推算精确，关键时刻，地主就能对症下药，转危为安；闲家就能剑走偏锋，找到地主的命门所在。

心理战术。贪、怕、自私等心理对牌局胜负，有时候也起到决定性作用。本书要介绍的欲盖弥彰、扰乱战术等，就是心理战术的应用。

相互配合。闲家以二打一，相互配合非常重要。如地主报单，顶家发对让地主下家走牌等，就是配合战术的运用。反之，地主出牌得考虑闲家间可能的配合，关键时刻尤其得小心提防。

遵循定式。斗地主牌型组合虽然很灵活，但在一些情况下，还是有定式可循的。

♣ 1.2 本书术语解释

斗地主玩法虽有地区差异，实则大同小异。本书所介绍的游戏规则，主要基于群众性基础最好的联众和 QQ 游戏规则（仅叫牌方式略有区别）。规则的具体内容，请参阅本书最后一部分。

为便于阐述，对一些术语约定如下：

炸弹：双王（大王和小王），4 张同点数牌（如 4 个 7）。本书用 D、X 分别代表大、小王；

单张：单个牌（如红桃 5）；

对子：点数相同的两张牌（如梅花 4+方块 4）；

三张：点数相同的 3 张牌（如 3 个 J）；

三带一：点数相同的 3 张加 1 个单张或 1 个对子（如 333+6 或 444+99）；

四带二：炸弹加两个单张或两个对子（如 5555+38 或 4444+5577）。注意：四带二不算炸弹，双王不能带牌；

单顺：点数相连的 5 张或更多的连续





单张（如 45678 或 78910JQK），2 和王不能连在顺子里；

双顺：点数相连的 3 对或更多的连续对子（如 334455 或 7788991010），2 和王不能连在双顺里；

三顺：点数相连的两个或更多的连续 3 张（如 333444 或 555666777888），2 和王不能连在三顺里；

飞机带翅膀：三顺加同数量的单牌或对子（如 444555+79 或 333444555+7799JJ）；

定张：D、X、4 个 2。此 6 张牌对牌局胜负有决定性作用，故统称为定张；

高张：A、K、Q、J；

中张：10、9、8、7；

低张：6、5、4、3；

叫牌：将底牌据为己有，即做地主；

地主：抓底牌的人，又称庄家；

闲家：不抓底牌的人，又称农民；

上家：在地主之前出牌的人，也称顶家；

下家：在地主之后出牌的人；

通牌：自己手中的牌结合盘面出现的牌，可以判定外面不再可能有炸弹，称为

通牌。3~A、2 和大小王中的一张，要么盘面已出现，要么在自己手上，那么就是通牌。如：手中牌为 D22AAQQJ1098777654，如果盘面中 K、3 一现，就是通牌了（当然对于其他玩家，可能还没有通牌）；

止张：盘面剩余的牌中，某牌型最大的牌。如 D、X 全现，2 就是单张的止张。又如：10~A 的单顺是五张牌的单顺的止张；

进手张：有可能让自己上手的牌，它可能是盘面中最大的牌，也可能不是。如：地主手中的小王加单 2，则有一个进手张。原因如下：地主出 2 或小王，闲家如果用大王压住后，另外一张就可在单张里发挥上手作用了；

断张：自己手中没有的某个点位的牌（如手中无 8，则 8 是断张）；

全现张：自己手中加盘面中已出现 4 张的某个点位的牌（不考虑 D、X），如：手中 D22AAQQJ1098777654，如果盘面中另外两个 Q 出现，那么 Q 就是全现张了（当然对于其他玩家，可能还不是全现张）；





报警：某家牌只剩 1~2 张时，应通知其他玩家手中剩余牌的张数：

春天：地主出完牌时，闲家一手牌都没出：

反春天：地主只出了一手牌，闲家中的一家就已经出完了牌。

♣ 1.3 基本牌力和基本概率

1.3.1 基本牌力

斗地主共 54 张牌，除大王和小王是唯一的外，其他均为每个点位 4 张。定张 6 张，平均一人 2 张，高张 16 张，平均一人 5.3 张。高张和定张占牌总量的 40.74%。

在不考虑牌型组合的情况下，牌力从 D、X、2、A……3 依次递减。其中，由于大王是单张中的止张，牌力最强，它很多时候比小王加单 2 的牌力还强。

除大小王外，其他点数的牌各有 4 张，由于不考虑花色，同点数不同花色的牌，先出为大，所以有时先出和后出对牌局影