

网页设计培训标准教程

Dreamweaver 8

Flash 8

Fireworks 8

网页设计标准教程

孙良军 / 编著



- ▶ Macromedia 公司中国地区资格认证考试的必备参考用书，社会各类电脑培训班的首选教材
- ▶ 由资深网页设计培训专家融合多年经验精心编著，于细节间体现讲练结合的高效学习模式
- ▶ 内容并未局限在有限的软件功能上，还插入了很多和网页、动画设计相关的知识与概念
- ▶ 根据三款软件的应用特点，有针对性地提炼出相关知识点，使初级读者能够轻松上手



本书配套光盘中包含书中涉及到的所有素材和实例效果文件，以及网页制作疑难解答、HTML 速查表。此外，书后还附赠课后习题答案和 Macromedia 网页设计师认证考试模拟试题



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

网页设计培训标准教程

Dreamweaver 8 Flash 8 Fireworks 8

网页设计标准教程

孙良军 / 编著



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

本书由中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可，任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8/Flash 8/Fireworks 8 网页设计标准教程 / 孙良军编著. —北京: 中国青年出版社, 2006

ISBN 7-5006-7011-7

I. D... II. 孙... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 071284 号

书 名: Dreamweaver 8/Flash 8/Fireworks 8 网页设计标准教程

编 著: 孙良军

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 北京市耀华印刷有限公司

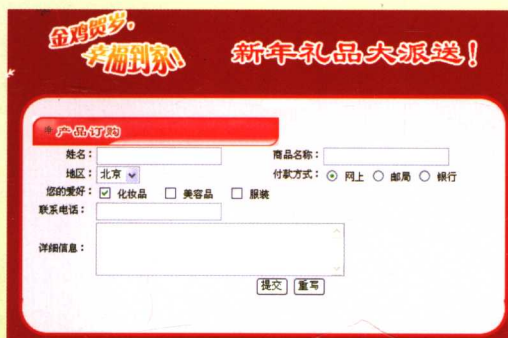
开 本: 787 × 1092 1/16 印 张: 20.5

版 次: 2006 年 9 月北京第 1 版

印 次: 2006 年 9 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5006-7011-7/TP · 580

定 价: 29.00 元 (附赠 1CD)



利用组件创建表单网页



利用表格布局网页



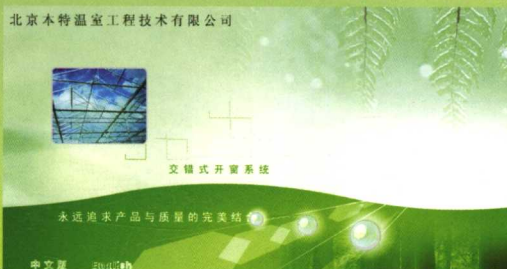
利用 CSS 样式表美化网页



带下拉菜单的网页



带飘浮广告的网页



自动刷新跳转网页 1



带滚动公告栏的网页



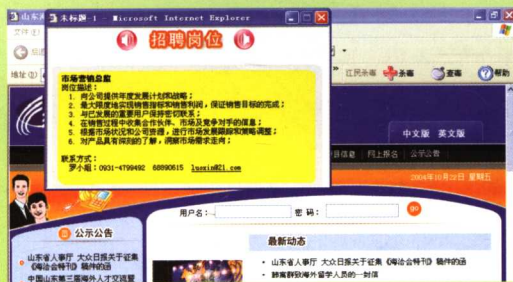
自动刷新跳转网页 2



利用模板制作的网页



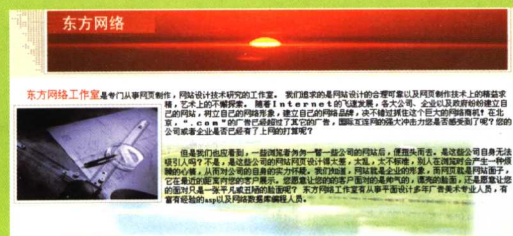
带声音效果的网页



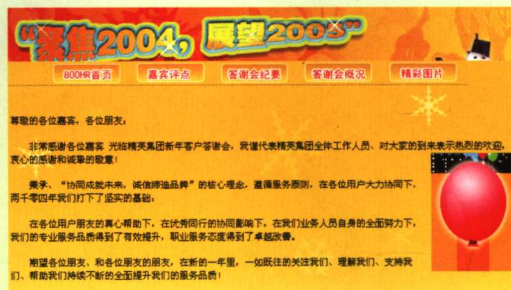
带弹出窗口的网页



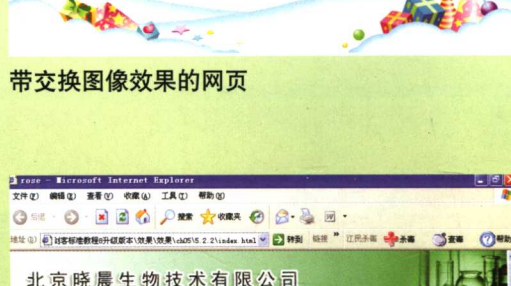
制作网页中的弹出信息



鼠标经过前的网页



带交换图像效果的网页



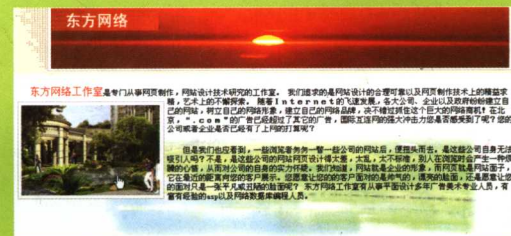
利用行为制作状态栏文本



在网页中插入 Flash 动画



鼠标经过后的网页



鼠标经过后的网页



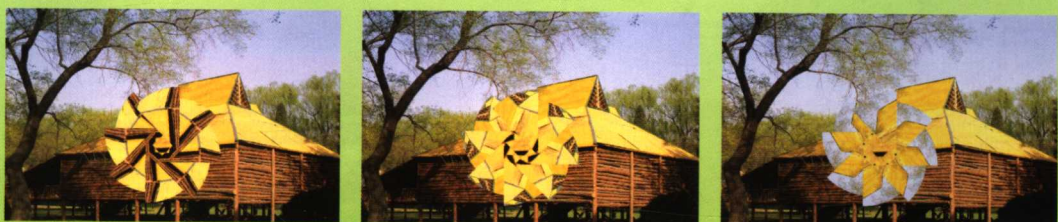
简单的逐帧动画



利用基本图形元件制作动画



引导路径动画



遮罩动画



利用 ActionScript 制作动画加载效果



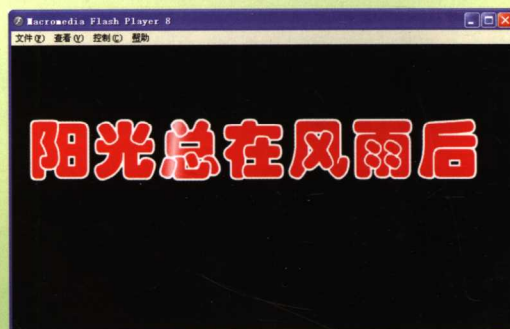
创建按钮元件



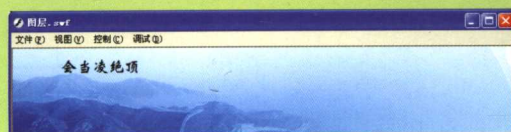
创建补间动画



利用 ActionScript 控制声音的播放



利用蒙版制作白光文字动画



利用图层制作的动画



利用投影特效制作阴影文字



文字补间动画



利用分离特效制作爆炸效果





利用模板制作的动画



利用 Fireworks 制作 GIF 动画



利用 Fireworks 的热点工具制作的热点



利用烙印工具创建的图像



利用 Fireworks 制作旧照片效果



利用 Fireworks 的基本命令和工具创建的页面



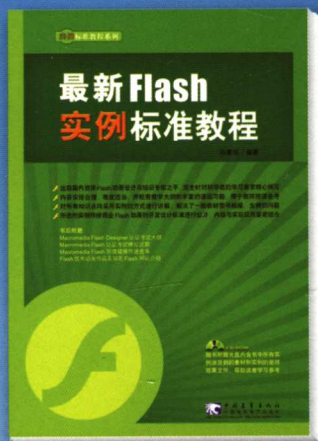
在 Fireworks 中优化并导出网页图像



利用 Fireworks 的切片工具分割网页文件

电脑设计培训标准教程系列

广大初、中级读者和社会各类电脑培训班的首选标准教材



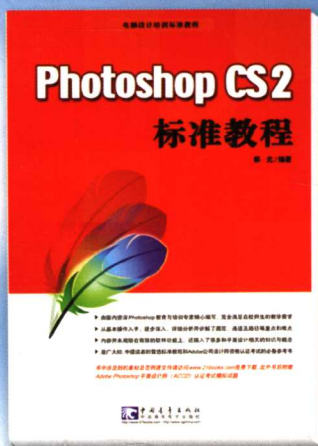
1CD/黑白+彩插/32.00元



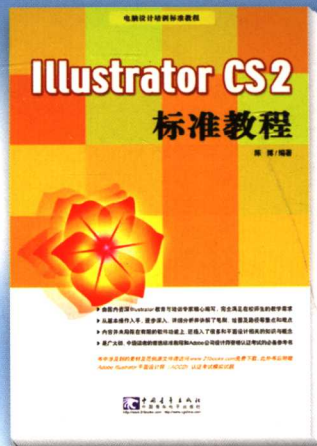
1CD/黑白+彩插/32.00元



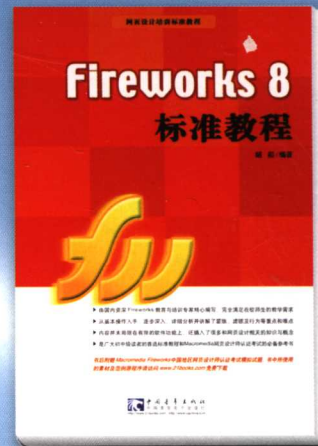
1CD/黑白/32.00元



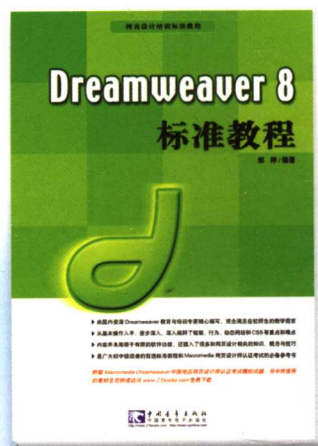
16开/黑白/29.00元



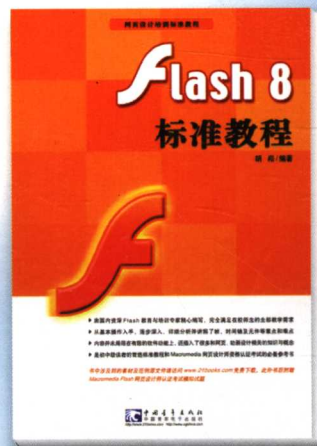
16开/黑白/29.00元



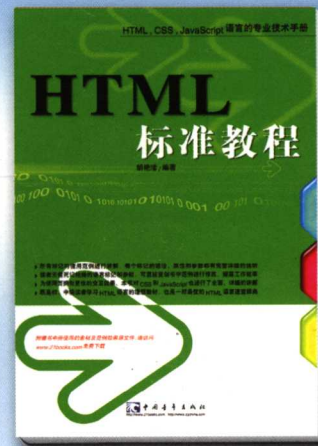
16开/黑白+彩插/29.00元



16开/黑白/29.00元



16开/黑白+彩插/29.00元



16开/黑白/35.00元



中国青年出版社

中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cqchina.com>

地址：北京东城区东四十条94号万信商务大厦502室

邮编：100007 电话：010-84015588 传真：010-64053266

前 言

随着计算机以及网络技术的全球化发展,网页设计已经不再是某些特殊专业所拥有的专项技术,而是会像计算机操作、英语以及驾照一样成为日常必备的技术之一。当前,由世界著名的多媒体软件制作公司 Macromedia 出品的、享有“网页制作三剑客”美誉之称的系列软件——中文版 Dreamweaver 8, Flash 8 和 Firework 8, 已经深刻影响到了人们制作网页、开发网站的工作方式。

考虑到广大教师和学生以及众多网页设计初学者的实际水平,本书并没有采取像其他相关图书一样的内容安排(机械性的将这3种软件的全部功能罗列出来),而是有针对性的总结、提炼出其中涉及到网页设计以及网站构架的相关内容和操作技巧,重点在于讲解如何利用这3种软件配合在一起进行网页设计和网页元素的创建。从中不光要让读者明白这3种软件各自强大的功能和易学易用的特性,更要让读者清楚它们在网页设计相关方面中各自的强项在哪里,彼此之间配合制作网页时互补的地方在哪里,以及如何合理、最优化的将其结合在一起运用,从而真正实现彼此之间的无缝连接。通过这些,读者自然而然就能体会到为什么这3种软件会广泛赢得众多网页制作人员的青睐,成为当前网页制作的梦幻工具组合。

本书共分4部分,第1~7章为 Dreamweaver 部分,主要内容包括 HTML 基础、Dreamweaver 8 工作环境、Dreamweaver 8 新增功能和特性、站点的管理和维护、创建简单网页、表格的基本操作、框架的基本操作、创建表单网页、模板与库以及动态网页基础;第8~15章为 Flash 部分,主要内容包括 Flash 8 入门、Flash 动画制作流程、简单动画的制作、利用时间轴与模板制作动画、编辑声音、绘制 Flash 动画基本元素、Flash 动画原理、Flash 8 中的动画以及交互式动画的制作;第16~22章为 Fireworks 部分,主要内容包括 Fireworks 8 基础知识、创建基本图像、应用矢量对象、文本的应用、制作按钮、创建切片和热点、图像的优化与发布;最后的附录 A 和 B,主要包括各章习题答案以及 Macromedia 网页设计师(Web Designer) 认证模拟试题和答案,这些可以帮助读者总结、复习和巩固所学的内容。

为更好的配合教师进行教学和学生进行自学,本书在每章开始处都先介绍相关知识点,以便于读者快速了解本章内容,然后通过具体实例使读者进一步掌握所学知识。同时,为了帮助读者明确每章具体的学习目的,本书在章后还配有大量习题,以帮助读者在学习完一章后总结、复习和巩固该章介绍的内容。另外,考虑到实际教学以及参考学习的需要,随书附赠光盘中还提供了本书实例使用的所有素材以及相关实例的制作效果。

本书非常适合于网页设计的初、中级读者,同时也可作为大中专院校相关专业和社会网页设计培训班的相关教材,还可作为计算机网站开发人员与网页制作爱好者的参考书。

由于时间仓促和水平有限,书中错误之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

作 者

2006年7月

目 录

第1章 Dreamweaver 8 快速入门

1.1 HTML 基础.....	1
1.1.1 HTML 入门.....	1
1.1.2 HTML 基本标记.....	2
1.2 Dreamweaver 8 工作界面.....	6
1.2.1 操作界面.....	6
1.2.2 插入栏.....	6
1.2.3 菜单栏.....	7
1.2.4 文档工具栏.....	7
1.2.5 面板组.....	7
1.3 Dreamweaver 8 新增功能与特性.....	8
1.4 站点的管理与维护.....	10
1.4.1 创建站点.....	10
1.4.2 文件上传.....	12
习题.....	13

第2章 创建简单网页

2.1 页面的准备工作.....	15
2.1.1 设置页面标题.....	17
2.1.2 设置页面属性.....	17
2.1.3 插入文件头.....	20
2.2 创建基本文字页面.....	22
2.2.1 设置字体属性.....	22
2.2.2 用样式表进行文本格式化.....	24
2.3 在网页中应用图像.....	24
2.3.1 插入图像.....	25
2.3.2 设置图像属性.....	26
2.3.3 编辑图像.....	27
2.3.4 插入鼠标经过图像.....	28
2.3.5 插入导航条.....	30
2.4 插入其他基本元素.....	32
2.4.1 插入水平线.....	32
2.4.2 插入日期及特殊字符.....	33
2.4.3 插入多媒体.....	34

2.5 创建超级链接.....	37
2.5.1 创建内部链接.....	37
2.5.2 创建外部链接.....	38
2.5.3 创建 E-mail 链接.....	39
2.5.4 创建锚记链接.....	39
2.5.5 创建热区链接.....	40
2.5.6 创建其他类型的链接.....	42
习题.....	42

第3章 应用表格与框架布局网页

3.1 表格基本操作.....	45
3.1.1 插入表格.....	46
3.1.2 添加及删除行列.....	47
3.1.3 拆分及合并单元格.....	48
3.2 格式化表格.....	48
3.2.1 设置表格属性.....	48
3.2.2 设置单元格属性.....	49
3.3 网页布局设计.....	50
3.3.1 布局单元格和表格.....	51
3.3.2 嵌套表格.....	52
3.3.3 清除单元格高度.....	52
3.4 利用表格布局复杂网页.....	53
3.4.1 页面头部.....	53
3.4.2 页面正文.....	55
3.4.3 页面底部.....	58
3.5 框架基本操作.....	59
3.5.1 创建框架集.....	60
3.5.2 删除框架.....	60
3.5.3 保存框架集.....	60
3.6 格式化框架与框架集.....	61
3.6.1 设置框架属性.....	61
3.6.2 设置框架集属性.....	62
3.6.3 框架之间的链接.....	62
习题.....	63

第4章 应用CSS层叠样式表

4.1 CSS 样式表介绍	65
4.1.1 CSS 规则	66
4.1.2 添加CSS样式表的方法	66
4.2 使用样式表	67
4.2.1 创建样式	67
4.2.2 应用样式	68
4.2.3 编辑样式	69
4.3 设置CSS属性	70
4.3.1 设置文本属性	70
4.3.2 设置背景属性	71
4.4 使用外部CSS	72
4.4.1 创建外部CSS	72
4.4.2 应用外部CSS	73
习题	73

第5章 创建动感特效网页

5.1 创建表单网页	75
5.1.1 创建表单	76
5.1.2 创建文本字段	76
5.1.3 创建文本区域	78
5.1.4 创建按钮	79
5.1.5 创建复选框及单选按钮	80
5.1.6 创建下拉列表框	81
5.2 使用行为	81
5.2.1 弹出信息	81
5.2.2 设置状态栏文本	82
5.2.3 播放声音	83
5.2.4 交换图像	84
5.2.5 打开浏览器窗口	85
5.2.6 制作自动刷新跳转页面	87
5.2.7 制作滚动公告栏	87
5.2.8 制作飘浮广告	88
5.3 利用层制作下拉菜单	93
习题	95

第6章 使用模板和库提高网页制作效率

6.1 使用库文件	97
6.1.1 创建库文件	97
6.1.2 插入库文件	99

6.2 使用模板	100
6.2.1 创建模板	100
6.2.2 利用模板创建文件	102
6.2.3 修改模板并更新站点	102
习题	103

第7章 动态数据库网页

7.1 设置IIS服务器	105
7.1.1 安装IIS	105
7.1.2 设置IIS	106
7.2 创建数据库	108
7.3 绑定数据	110
7.3.1 定义数据源	110
7.3.2 定义记录集	112
7.3.3 创建动态图像	113
7.3.4 创建动态文本	114
习题	116

第8章 Flash 8入门

8.1 Flash 8 简介	119
8.2 Flash 8 工作界面	120
8.3 Flash 8 基本概念	120
8.3.1 帧	120
8.3.2 图层	121
8.3.3 场景	121
8.3.4 元件	122
8.3.5 时间轴	122
8.3.6 逐帧动画与补间动画	122
8.3.7 动作脚本	123
8.4 Flash 8 新增功能	123
习题	127

第9章 创建简单的动画

9.1 Flash 8 动画制作流程	129
9.1.1 设置舞台并安排场景	129
9.1.2 创建并插入动画元件	130
9.1.3 设置动画效果并预览测试动画	131
9.2 制作简单动画	132
9.3 制作时间轴特效动画	135
9.3.1 制作阴影文字	135
9.3.2 制作爆炸效果	136

9.4 制作模板动画	137
习题	139
第 10 章 绘制 Flash 动画基本元素	
10.1 使用绘图工具箱	141
10.1.1 矢量图及位图简介	141
10.1.2 绘制简单几何图形	142
10.1.3 绘制叶脉	142
10.1.4 填充图形	143
10.2 转换位图	144
10.3 添加文本	145
10.4 绘制简单图形	146
10.4.1 绘制星形	146
10.4.2 绘制花瓣	147
习题	149
第 11 章 创建基本图形元件	
11.1 创建图形元件	151
11.1.1 把所选元素转换为元件	151
11.1.2 新建元件	152
11.2 创建实例	153
11.3 创建按钮元件	154
习题	157
第 12 章 创建动画	
12.1 Flash 8 动画原理	159
12.2 帧的使用与编辑	159
12.2.1 插入帧	159
12.2.2 帧的删除、移动、复制、 转换与清除	160
12.2.3 设置帧频	161
12.3 创建动画	161
12.3.1 动画中的图层	161
12.3.2 创建逐帧动画	163
12.3.3 创建补间动画	165
12.4 创建蒙版动画	165
12.4.1 蒙版动画的实现方法	166
12.4.2 利用蒙版制作白光文字	166
12.4.3 制作遮罩动画	169
12.5 创建引导路径动画	171
习题	173

第 13 章 创建有声动画

13.1 导入声音文件	175
13.2 压缩导入的声音文件	176
13.3 为影片添加声音	177
13.4 编辑声音	177
13.5 为按钮添加声音	178
习题	179

第 14 章 创建交互式动画

14.1 ActionScript 简述	181
14.2 利用 ActionScript 控制声音的播放	182
14.3 利用 ActionScript 制作动画 载入效果	185
习题	187

第 15 章 动画的发布

15.1 发布前的测试	189
15.2 Flash 8 动画的发布	190
15.2.1 HTML 发布设置	190
15.2.2 Flash 8 文件的发布设置	192
15.3 GIF 发布设置	193
习题	195

第 16 章 Fireworks 8 入门

16.1 Fireworks 8 工作界面	197
16.1.1 工具箱	198
16.1.2 面板	200
16.1.3 文档窗口	200
16.2 Fireworks 8 新增功能	201
16.2.1 形状“保存时间戳”的使用	201
16.2.2 部分材质的实际应用	202
16.2.3 附加到路径的文本对象	202
16.2.4 图像编辑面板	206
习题	208

第 17 章 创建基本图像

17.1 创建简单的页面图像	209
17.2 图像的基本操作	212
17.2.1 改变画布	212
17.2.2 改变图像大小	213
17.2.3 使用标尺、网格及辅助线	214
17.2.4 使用历史记录面板	215

习题	216	20.2 调整选区	254
第 18 章 应用矢量对象		20.2.1 羽化效果	254
18.1 绘制基本形状	219	20.2.2 增加及减少选区	256
18.2 编辑路径	224	20.3 编辑位图	256
18.2.1 拆分与合并路径	224	20.3.1 铅笔工具与刷子工具	256
18.2.2 选取对象	225	20.3.2 油漆桶工具与渐变工具	258
18.2.3 修改路径对象	225	20.3.3 图像的复制与修改擦除	258
18.3 使用钢笔工具	225	20.3.4 模糊工具、锐化工具与 涂抹工具	262
18.3.1 绘制直线路径	225	20.3.5 减淡工具与烙印工具	263
18.3.2 绘制曲线路径	226	习题	264
18.4 变形对象	227	第 21 章 创建网页图像	
18.5 设置并应用笔触及填充	228	21.1 制作按钮	267
18.5.1 应用笔触	228	21.1.1 制作静态按钮	267
18.5.2 应用填充	229	21.1.2 制作动态按钮	273
18.6 使用层	231	21.1.3 给按钮添加链接	274
习题	232	21.2 创建切片与热点	275
第 19 章 应用文本		21.2.1 创建切片	276
19.1 创建文本	235	21.2.2 导出切片	280
19.2 变形文本	238	21.2.3 应用热点	281
19.2.1 缩放文本	238	21.3 创建 GIF 动画	283
19.2.2 倾斜及扭曲文本	239	21.4 遮罩效果	285
19.3 文本路径	240	习题	290
19.3.1 文本附加到路径	240	第 22 章 优化与导出图像	
19.3.2 文本转换为路径	242	22.1 优化图像	291
19.4 对文本应用样式	243	22.1.1 GIF 文件导出设置	291
19.4.1 应用样式	243	22.1.2 GIF 动画导出设置	292
19.4.2 新建样式	245	22.1.3 JPEG 文件导出设置	293
习题	248	22.2 导出图像	294
第 20 章 图像的处理		习题	294
20.1 创建位图选区	251	附录 A 习题答案	
20.1.1 选取框工具与椭圆选取框工具	251	附录 B Macromedia 网页设计师	
20.1.2 选取不规则区域	253	(Web Designer) 认证模拟试题	
20.1.3 魔术棒工具	254		

1 Dreamweaver 8 快速入门

学习要点

- 了解 HTML 基础知识
- 熟悉 Dreamweaver 8 工作环境
- Dreamweaver 8 新增功能
- 站点的管理和维护

Dreamweaver 8 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得的网页编辑器，被称为 Dreamteam（梦之队）三剑客之一。利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

本章首先对 HTML 相关的知识作浅显的介绍，以便大家能够更好地了解 HTML，同时为以后的学习打下一个良好的基础；其次对 Dreamweaver 8 的工作环境、菜单、面板和面板组作简单的介绍；同时还讲述 Dreamweaver 8 的新增功能以及站点的管理和维护等。

1.1 HTML 基础

HTML 是英文 HyperText Markup Language 的缩写，中文意思是“超文本标记语言”，用它编写的文件扩展名是 .html 或 .htm，它们是可供浏览器解释浏览的文件格式。HTML 文件可以使用记事本、写字板或 FrontPage、Dreamweaver 8 等编辑工具来进行编写。

1.1.1 HTML 入门

HTML 语言使用标记对的方法编写文件，既简单又方便。它通常使用 <标记名></标记名> 来表示标记的开始和结束（例如 <html></html> 标记对），在 HTML 文档中这样的标记对都必须成对使用。

下面先介绍一下 HTML 的基本标记。

(1) “HTML” 标记

<html> 标记用于 HTML 文档的最前边，用来标识 HTML 文档的开始。而 </html> 标记恰恰相反，它放在 HTML 文档的最后边，用来标识 HTML 文档的结束，两个标记必须一同使用。

(2) “文件头” 标记

<head> 和 </head> 构成 HTML 文档的开头部分，在此标记对之间可以使用 <title></title>，<script></script> 等标记对，这些标记对都是描述 HTML 文档相关信息的标记对。<head></head> 标记对之间的内容不会在浏览器的框内显示出来，这两个标记也必须一同使用。

(3) “文本体” 标记

<body></body> 是 HTML 文档的主体部分，在此标记对之间可包含 <p></p>，<h1></h1>，

</br>等众多的标记,它们所定义的文本、图像等将会在浏览器的框内显示出来,两个成对的标记必须一同使用。<body>标记中还可以有以下属性。

<body bgcolor="#rrggbb">设置背景颜色。如<body bgcolor="#CC0000">可将背景设置为红色。

<body text="#rrggbb">设置文本颜色。如<body text="#0000FF">可将文本设置为蓝色。

<body link="#rrggbb">设置链接颜色。如<body link="#3300CC">可将链接设置为蓝色。

<body vlink="#rrggbb">设置已访问过的链接颜色。如<body vlink="#FF0000">可将已访问过的链接设置为红色。

<body alink="#rrggbb">设置单击时的链接颜色。如<body alink="#006600">可将单击时的链接设置为绿色。

(4) “文件标题”标记

使用过浏览器的人可能都会注意到浏览器窗口最上方蓝色部分中显示的文本信息,那些信息一般是网页的“标题”。要将网页的标题显示到浏览器的顶部其实很简单,只要在<title></title>标记对之间加入要显示的文本即可。

提示:

还可以在站点管理窗口中创建新网页。<title></title>标记对只能放在<head></head>标记对之间。

1.1.2 HTML基本标记

首先来讲述文本的输出(如斜体、粗体)和图像的插入等内容。

(1) <pre></pre>

<pre></pre>标记对用来对文本进行预处理操作。

(2) <h1></h1>……<h6></h6>

HTML 语言提供了一系列对文本中的标题进行操作的标记对,即<h1></h1>……<h6></h6>,一共有 6 对标题的标记对。其中<h1></h1>是最大的标题,而<h6></h6>则是最小的标题,即标记中 h 后面的数字越大则标题文本就越小。如果在 HTML 文档中需要输出标题文本的话,便可以使用这 6 对标题标记对中的任何一对。

(3) , <i></i>, <u></u>

经常使用 Word 的读者对这 3 对标记对一定很快就能掌握。

用来使文本以粗体的形式输出。

<i></i>用来使文本以斜体字的形式输出。

<u></u>用来使文本以加下划线的形式输出。

(4) <tt></tt>, <cite></cite>, ,

这些标记对的用法和上面的标记对一样,其差别就在于输出的文本字体有所不同。

<tt></tt>用来输出打字机风格字体的文本。

<cite></cite>用来输出引用方式的字体,通常是斜体。

用来输出需要强调的文本,通常是斜体加粗体。

用来输出加重文本,通常是斜体加粗体。

(5)

是一对非常实用的标记对，它可以对输出文本的字体大小和颜色进行随意的改变，这些改变主要是通过对它的两个属性 size 和 color 的控制来实现的。

size 属性用来改变字体的大小。

color 属性用来改变文本的颜色。

(6)

标记并不是真正地把图像插入到 HTML 文档中，而是将标记对的 src 属性进行赋值。该值是图形文件的文件名，当然也包括路径，这个路径可以是相对路径，也可以是网址。实际上就是通过路径将图形文件嵌入到文档中。所谓相对路径是指所要链接或嵌入到当前 HTML 文档中的文件与当前文件的相对位置所形成的路径。例如，HTML 文件与图形文件（文件名是 banner.gif）在同一个目录下，则可以将代码写成；而图形文件如果存放在当前 HTML 文档所在目录的一个子目录（子目录名是 images）下，则代码应为。

提示：

还可以在站点管理窗口中创建新网页。必须强调一下，src 属性在标记中是必须要赋值的，它是标记中不可缺少的一部分。除此之外，标记还有 alt, align, border, width 和 height 属性。

align 属性是图像的对齐方式。

border 属性是图像的边框，可以取大于或等于 0 的整数，默认单位是像素。

width 和 height 属性是图像的宽和高，默认单位也是像素。

alt 属性是当鼠标移动到图像上时显示的文本。

表格标记对于制作网页也很重要，现在很多网页都使用多重表格，利用表格可以实现各种不同的布局方式，而且当浏览器改变页面字体大小的时候可保持页面布局的统一性，还可以任意地进行背景和前景颜色的设置。

(7) <table></table>

<table></table>标记对用来创建一个表格，它有以下属性，如表 1-1 所示。

表 1-1 <table></table>属性

属 性	用 途
<table bgcolor="">	设置表格的背景颜色
<table border="">	设置边框的宽度。若不设置此属性，则边框宽度的默认值为 0
<table bordercolor="">	设置边框的颜色
<table bordercolorlight="">	设置边框明亮部分的颜色（当 border 的值大于或等于 1 时才有效）
<table bordercolordark="">	设置边框昏暗部分的颜色（当 border 的值大于或等于 1 时才有效）
<table cellpadding="">	设置表格单元格之间的间隔
<table cellspacing="">	设置表格单元格边框与其内部内容之间的间隔
<table width="">	设置表格的宽度，单位用像素或百分比